



TRANSPORT FEVER

DIGITAL PRESSKIT

GAMBITIOUS
digital entertainment



URBAN
GAMES

astragon
ENTERTAINMENT



Table of Contents

Click on the content you are interested in, and jump directly to it:

1. Press contact
2. System requirements
3. About Transport Fever
4. Transport History Timeline
5. Game Interface
6. Tips & Tricks
7. Videos
8. Screenshots
9. Overview

Inhaltsverzeichnis

Klicke auf den Punkt der dich interessiert und springe direkt dorthin:

1. Pressekontakt
2. Systemvoraussetzungen
3. Über Transport Fever
4. Geschichte des Transportwesens
5. Spieloberfläche
6. Tipps & Tricks
7. Videos
8. Screenshots
9. Übersicht



Dear reader,

The teams of Urban Games, Gambitious and astragon Entertainment are very happy that you are having a closer look on Transport Fever. We wish you a pleasant gaming experience.

If you have any questions please contact:

Felix Buschbaum

Head of Public Relations

Phone: +49 (0) 21 66 - 6 18 66 - 60

Fax: +49 (0) 21 66 - 6 18 66 - 20

E-Mail: f.buschbaum@astragon.de

Lieber Leser,

die Teams von Urban Games, Gambitious und astragon Entertainment freuen sich, das Du einen genaueren Blick auf Transport Fever werfen möchtest. Wir wünschen Dir angenehme Unterhaltung und viele Stunden voller Spielspaß!

Solltest Du Fragen haben, kontaktiere bitte:

Felix Buschbaum

Head of Public Relations

Fon: +49 (0) 21 66 - 6 18 66 - 60

Fax: +49 (0) 21 66 - 6 18 66 - 20

E-Mail: f.buschbaum@astragon.de

Before you start

Before installing, ensure that your computer meets the minimum system requirements:

- Windows 7/8/10 (64-bit)
- 3 GHz Intel Core 2 Duo processor
- 4 GB RAM
- Graphics card with 1 GB VRAM (NVIDIA GeForce GTX 260 or better, ATI Radeon HD 5670 or better)
- 1 GB free hard disk space
- Internet connection

Bevor es losgeht

Stelle vor der Installation sicher, dass Dein Computer die erforderlichen Systemanforderungen erfüllt:

- Windows 7/8/10 (64-Bit)
- Intel Core 2 Duo Prozessor mit 3 GHz
- 4 GB RAM
- Grafikkarte mit 1 GB VRAM (NVIDIA GeForce GTX 260 oder besser, ATI Radeon HD 5670 oder besser)
- 1 GB freier Festplattenspeicher
- Internet-Verbindung



Big Boy

Build / Gebaut: 1941

Power / Leistung: 4560 kW

Top Speed / Höchstgeschwindigkeit: 130 km/h

Weight / Gewicht: 567 tons/Tonnen



If at any point you are unsure where the current task is taking place, simply click on the crosshairs in the upper left corner of the task window!

Falls Du einmal nicht weisst, wo sich die aktuelle Aufgabe abspielt, klicke einfach auf das Fadenkreuz an der linken oberen Ecke des Aufgabenfensters!

Build a transport empire!

Construct train stations, airports and harbors in the year 1850 and organize transport for every citizen in the official sequel to Train Fever. Witness 150 years of transport history and watch as cities develop and industries emerge. Build complex networks of streets, railroads, waterways and air routes, and enable economic growth. Experience a construction and economic simulation with great attention to detail and build a transport empire!

Features

- Two game modes: Endless game and campaign mode
- Over 120 detailed trains, aircrafts, ships, buses, trams and trucks
- Intuitive yet powerful railroad and street construction
- Upgradable train and bus stations, airports and harbors
- European and American campaign with a bunch of historical missions
- Randomly generated, modifiable terrains with realistic dimensions
- Fully realized European and American game environments
- Dynamically simulated urban development and passenger movement
- Sophisticated economy model and freight simulation
- Content from more than 150 years of transportation history
- Realistic vehicle simulation, coloring and aging
- Physically based graphics, lighting and simulation
- More than 25 challenging achievements
- Steam Workshop and extensive modding support

AIRBUS A320

Build / Gebaut: 1988

Wingspan / Spannweite: 34,1 m

Top Speed / Höchstgeschwindigkeit: 871 km/h

Weight / Gewicht: 78 tons/Tonnen



Errichte ein Transport-Imperium!

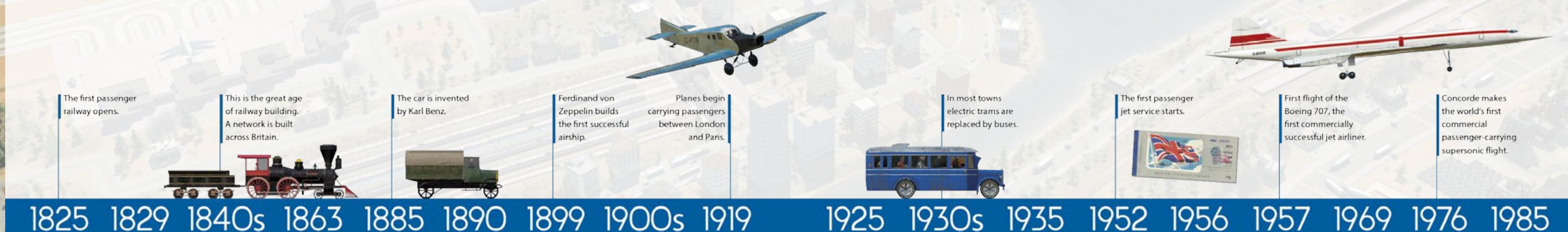
Im Jahre 1850 errichtest Du im offiziellen Nachfolger von Train Fever Bahnhöfe, Flughäfen und Häfen und organisierst den Transport aller Einwohner. Erlebe 150 Jahre Transportgeschichte und sehe dabei zu, wie sich Städte entwickeln und Industrien entstehen. Baue komplexe Netzwerke aus Straßen, Schienen, Wasser- und Luftwegen und ermöglche wirtschaftliches Wachstum. Erlebe eine Aufbau- und Wirtschaftssimulation mit großartigen und liebevollen Details und errichte ein Transport-Imperium!

Features

- Zwei Spielmodi: Endloses Spiel und Kampagnenmodus
- Über 120 detaillierte Züge, Flugzeuge, Schiffe, Busse, Straßenbahnen und Lastwagen
- Intuitiver und doch komplexer Eisenbahn- und Straßenbau
- Ausbaubare Eisenbahn- und Busbahnhöfe, Flughäfen und Häfen
- Europa- und Amerika-Kampagnen mit einer Vielzahl historischer Missionen
- Zufällig erzeugtes, modifizierbares Terrain mit realistischen Abmessungen
- Vollständige Europa- und Amerika-Spielumgebungen
- Dynamisch simulierte Stadtentwicklung und Passagierbewegung
- Wirtschaftsmodell und Frachtsimulation mit vielen Details
- Inhalte aus über 150 Jahren Transportgeschichte
- Realistische Fahrzeugsimulation, Farbgebung und Alterung
- Detailgetreue Grafik, Beleuchtung und Simulation
- Über 25fordernde Errungenschaften
- Steam-Workshop und umfassende Modding-Unterstützung

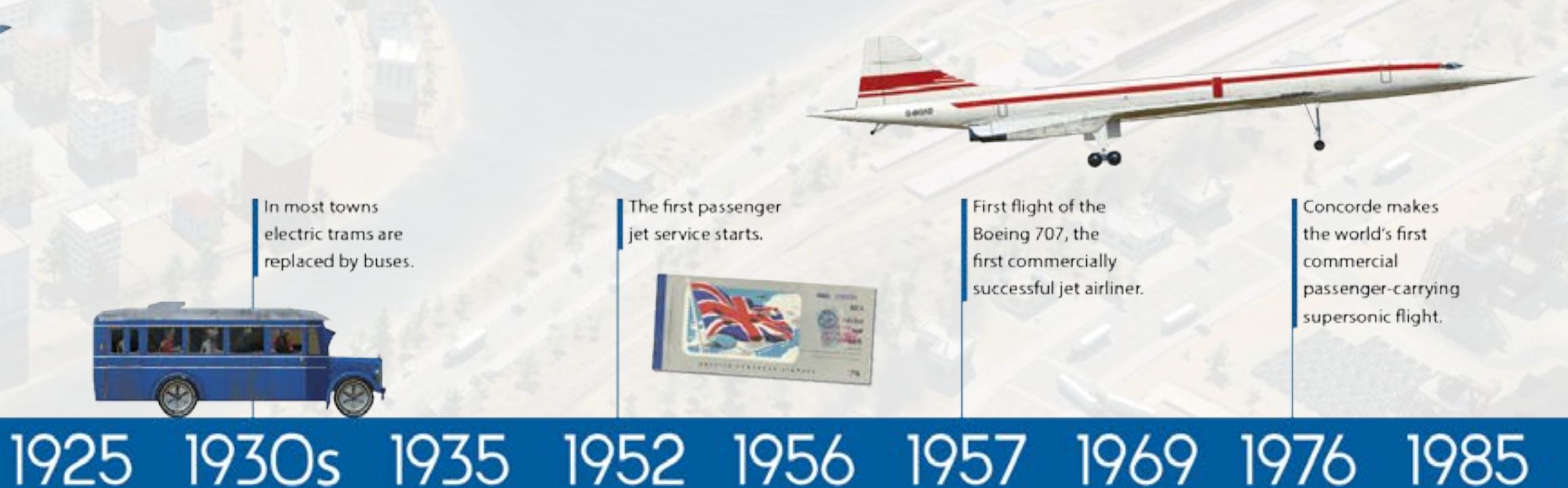
Transport history timeline

In over 150 years advances in technology have allowed people to travel farther and faster than ever before. From 1850 till 2000 many inventions made travelling easier and faster as well as transport more efficient:



Geschichte des Transportwesens

In über 150 Jahren ist im Transportsektor viel passiert. Durch neue Technologien ist es den Menschen möglich geworden weiter und schneller zu reisen, als jemals zuvor. Von 1850 bis 2000 haben viele Erfindungen das Reisen angenehmer und schneller gemacht. Auch der Transport von Waren ist um einiges effizienter geworden:



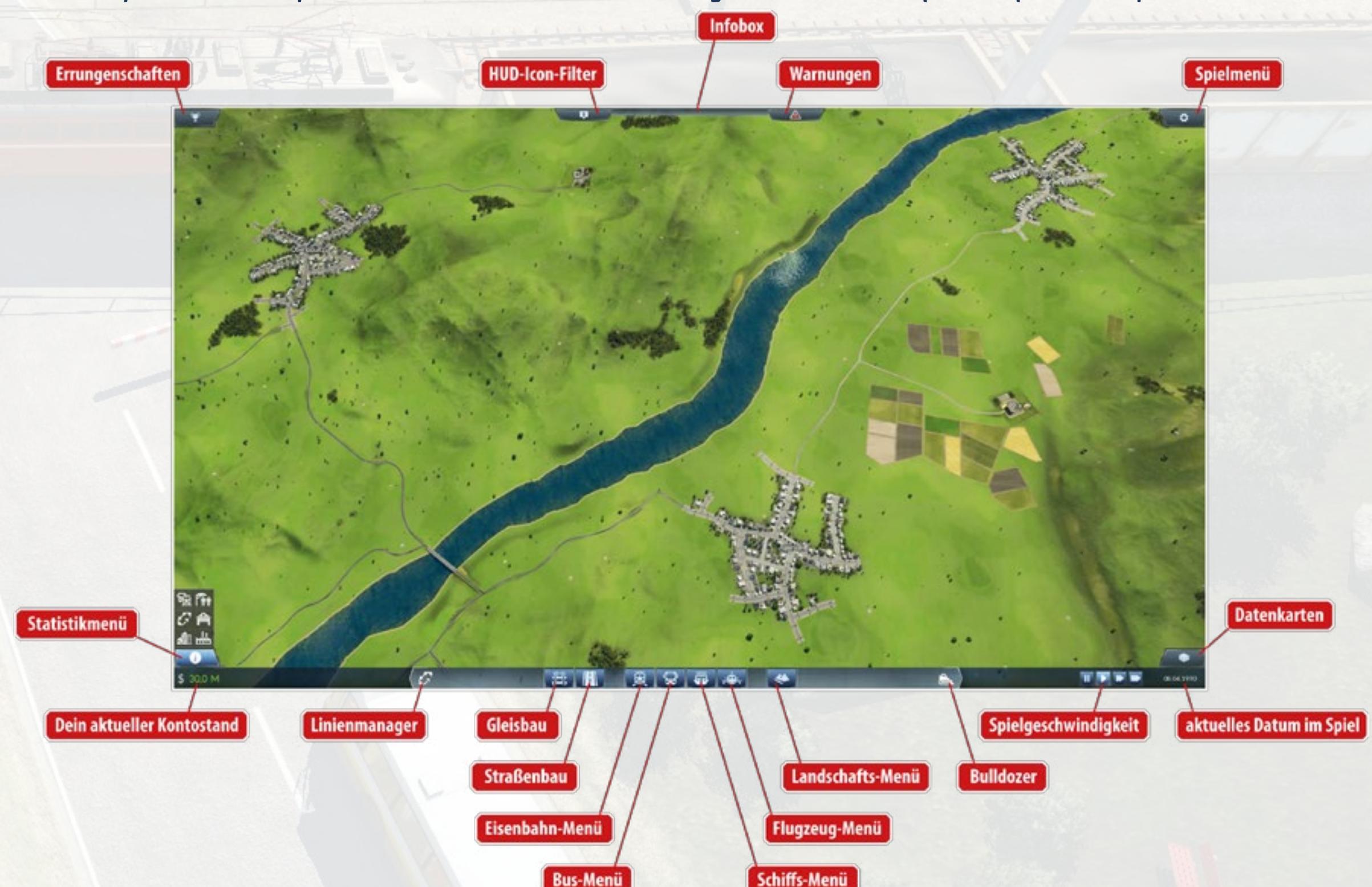
Game interface

When you enter a new game you will notice the comprehensive Interface. Here you will find all the necessary tools to build up your Transport empire!



Spieloberfläche

Wenn Du ein neues Spiel startest, wirst Du zum ersten Mal mit der umfangreichen Spieloberfläche konfrontiert. Hier findest du alle nützlichen Werkzeuge, um Dein Transport-Imperium aufzubauen.



Tips & Tricks

- Long bus lines are usually more profitable when two or more buses travel the route.
- Be aware that two trains cannot pass each other on railroad lines with only one track.
- It makes sense to build larger bus stations that can be used by multiple buses (bus lines) near train stations.
- It is sensible to start by building smaller roads in cities as they are cheaper and are automatically upgraded relatively quickly as part of the development of the city.
- It is best to build very large stations in central cities immediately, as they can serve as transport hubs later on.
- As depots also incur maintenance costs and they can also hold a relatively large number of vehicles, it makes sense to have vehicles travel a bit to their route; particularly buses, as all cities are connected from the start.
- Roads can also be built with an additional bus lane or with tracks for streetcars.
- Industrial buildings can be extended or downsized.
- Do you have further questions about the game? You'll find lots of information at www.transportfever.com



BE 5/6 Cobra

Build / Gebaut: 2001

Power / Leistung: 625 kW

Top Speed / Höchstgeschwindigkeit: 70 km/h

Weight / Gewicht: 39 tons/Tonnen

Tipps & Tricks

- Lange Buslinien sind meistens gewinnbringender wenn zwei oder mehr Busse diese befahren.
- Auf Zugstrecken muss darauf geachtet werden, dass zwei Züge bei einem Gleis einander nicht passieren können, wenn es nur ein Gleis gibt.
- Es macht Sinn in der Nähe von Bahnhöfen größere Busstationen zu bauen, die von mehreren Bussen (Buslinien) angefahren werden.
- Es macht Sinn zu Beginn in Städten vor allem kleinere Straßen zu bauen, da diese günstiger sind und durch die Entwicklung der Stadt relativ schnell automatisch aufgewertet werden.
- In zentralen Städten baut man am besten direkt einen sehr großen Bahnhof, da dieser dann später als Knotenpunkt dienen kann.
- Da Depots auch Unterhalt kosten und diese relativ viele Fahrzeuge halten können, macht es Sinn, Fahrzeuge auch mal ein Stück zu ihrem Einsatzort fahren zu lassen; vor allem Busse, da alle Städte von Anfang an verbunden sind.
- Straßen können zusätzlich mit Schienen für die Straßenbahn oder einer extra Busspur gebaut werden.
- Industriegebäude können vergrößert und verkleinert werden.
- Du hast weitere Fragen zum Spiel? Viele Infos bekommst Du unter www.transportfever.com

Videos

Feel free to click on the thumbnails to watch the video on Youtube



Gamescom Trailer EN



Announcement Trailer EN



Developer blog #1: Vehicle features EN



Gamescom Trailer DE



Announcement Trailer DE



Entwickler Blog #1: Fahrzeug Features DE



Developer blog #2: Constructions EN



Developer blog #3: Mod support EN



Developer blog #4: Tracks and streets EN



Entwickler Blog #2: Konstruktionen DE



Entwickler Blog #3: Mod Unterstützung DE



Entwickler Blog #4: Schienen und Strassen DE



Developer blog #5: Cargo system EN



Developer blog #6: Sound effects EN



Developer blog #7: Town simulation EN



Entwickler Blog #5: Gütersystem DE



Entwickler Blog #6: Soundeffekte DE



Entwickler Blog #7: Städtesimulation DE



Developer blog #8: Campaign EN



ALCO PA

Build / Gebaut: 1956

Power / Leistung: 1680 kW

Top Speed / Höchstgeschwindigkeit: 188 km/h

Weight / Gewicht: 139 tons/Tonnen



Entwickler Blog #8: Kampagne DE



Screenshots

A huge screenshot gallery can be found at: <http://www.transportfever.com/media/screenshots>

Screenshots

Eine große Auswahl an Screenshots findest du auf: <http://www.transportfever.com/de/media/screenshots>



Erhältlich ab 08.11.2016
Available on November 8th 2016