

TransOcean 2 - Patch Notes v1.0.6

Neue Features:

- Neue Pause-Funktion (nur im Singleplayer-Modus verfügbar)
 - Im Singleplayer-Modus ist es nun möglich, auf Wunsch das Spiel zu pausieren.
 - Die Pause-Funktion ist nun standardmäßig eingeschaltet. In einem laufenden Spiel lässt sich diese Funktion im Options-Menü jederzeit an- und abschalten.
 - Bei aktivierter Pause-Funktion wird das Spiel automatisch in folgenden Situationen pausiert:
 - Sobald ein Schiff in einem Hafen ankommt.
 - Wenn man einen Hafen betritt.
 - Während man in der Werft Schiffe anschaut oder im Upgrade-Dock Upgrades begutachtet.
 - Immer, wenn ein Menü wie zum Beispiel die Auftragsliste, der Schiffsbericht, der Cashflow oder der Siegpunkte-Stand geöffnet wird.
 - Wenn ein Schiff fertig repariert ist.
 - Wenn ein Schiff mit Upgrades versehen wurde.
 - Während man ein direktes Ziel für ein Schiff über die Weltkarte auswählt.
- Im Siegpunkte-Screen wird nun angezeigt, ob Siegpunkte durch das Freischalten verschiedener Regionsboni erreicht wurden
- Die Bildwiederholrate wurde auf maximal 120fps (Bilder pro Sekunde) begrenzt.
- Die Begrenzung der maximalen, vertikalen Bildschirmauflösung von 1200 Zeilen (1200p) wurde entfernt. Die Originalauflösung der grafischen Bestandteile beträgt weiterhin 1080p.

Balancing-Anpassungen:

- Der Verschleiß der Schiffe wurde geringfügig reduziert.
- KI-Verbesserungen wurden implementiert.

Fehlerbehebungen:

Allgemein:

- Bei geschlossener Schiffsliste konnte die Hilfefunktion mit der Taste "H" nicht benutzt werden.
- Ein seltener Berechnungsfehler der Reparaturkosten wurde behoben.
- Einige Lokalisierungs- und Text-Probleme wurden behoben.
- Performance-Optimierungen beim Scrollen von längeren Listen wurden implementiert.
- Ein zu hoher Treibstoffverbrauch konnte zu einer negativen Anzeige des Treibstoffs führen.
- Der Weltkarten-Zoom wurde teilweise nicht richtig zurückgesetzt.
- Ein mögliches Darstellungsproblem bei der Schiffsauswahl wurde behoben.
- Seltene Button- und Menü-Fehlfunktionen sowie Menü-Überlagerungen wurden entfernt.
- Fehlerhafte Siegpunkt-Berechnungen wurde korrigiert.
- Ein Fehler, der bei einer bestimmten Kombination von Aktion, Quest und Partielänge das Spiel eingefroren hat, wurde behoben.
- Beim Erstellen des Profils wurde die Mausekursorichtung korrigiert.

Kampagne:

- In Kapitel 3 wird das dritte Ziel nun korrekt ausgewertet.
- Im Tutorial von Kapitel 4 ließ sich unter gewissen Umständen der Zielhafen nicht anklicken.
- In Kapitel 5 konnte man trotz eines eingefrorenen Kontos auf die Reederei von Megan Boyle bieten.

Multiplayer:

- Falls sich ein Spieler im "Raum" umbenannt hat, tauchte teilweise eine Kopie des Spielers in der Lobby auf.
- Ein Fehler wurde behoben, der in einigen Fällen die Partie nicht enden ließ.

Wettbewerbsmodus:

- Ein Fehler, der eine Inaktivität der KI auslösen konnte, wurde behoben.
- Die KI versucht nun konsequenter Quest-Ziele zu erfüllen.

Minigame

- Auf der Minimap sind die gegnerischen Schiffe nun rot eingefärbt. Das eigene Schiff wird in weiß dargestellt.
- Im Minigame wurden die Lichtreflektionen optimiert.