

Pressmeddelande 24 april 2013

Så här har svenska elever aldrig lärt sig förut

Ny interaktiv 3D-utbildning kan halvera inlärningstiden och fördubbla kvaliteten för svenska skolelever

I dag lanseras "The 3D Classroom" – en interaktiv utbildningsprogramvara som bygger på verklighetstroget 3D-innehåll. Det innebär att svenska pedagoger nu har fått ett enkelt och effektivt verktyg för att höja motivationen, uppmärksamheten och intresset hos skolelever i Sverige.

Det svenska företaget Sensavis AB har skapat "The 3D Classroom" i nära samarbete med lärare och professorer. I dag lanserades de första utbildningsmodulerna i serien "Människokroppen", som täcker hjärta, lungor, njurar och fertilitet. Dessa moduler har under två månader testats av skolor i Stockholm med mycket positivt resultat. Utbildningsmoduler för resterande delar av människokroppen, samt för andra skolämnen såsom matematik och geografi, kommer att rullas ut under de kommande månaderna.

– Motiverade studenter har lättare att absorbera kunskap och kommer ihåg vad de har lärt sig. Vi har testat "The 3D Classroom" under två månader och jag är övertygad om att det här är framtiden inom utbildning. Den här tekniken fångar uppmärksamheten, engagerar eleverna och är utöver detta även kostnadseffektiv, säger Fredrik Boström, rektor på Vällingbyskolan i Stockholm.

En nyligen genomförd europeisk studie¹ stödjer teorin om användningen av 3D som en effektiv utbildningsmetod. Under ett experiment förbättrade 86 procent av de elever som varit med i 3D-grupper sina resultat, jämfört med endast 52 procents förbättring bland de elever som deltog i 2D-grupper.

– Vår stora fördel är att innehållet håller hög kvalitet och att det är interaktivt. Det betyder att läraren själv styr resan genom människokroppen med sina fingertoppar. Samma material kan användas från grundskolan ända upp till universitetsnivå eftersom läraren, eller eleven själv, kan välja att studera föremålen från övergripande makronivå ända ned till den mest detaljerade mikronivå, säger Magnus Arfors, VD på Sensavis.

Mattias Boström, rektor på Högalidsskolan i Stockholm säger:

Vi har testat "The 3D Classroom" under de senaste åtta veckorna och jag har studerat responsen från våra elever. Deras feedback är mycket positiv och vi kommer definitivt att implementera det här programmet på vår skola.

Sensavis samarbetar med LG Electronics för leverans av 3D-skärmar, HP för arbetsstationer samt Atea som agerar återförsäljare i Sverige och övriga Norden. Utbildningspaketet levereras klart att använda.

– Det känns väldigt roligt vara med när Sensavis flyttar framtidens utbildning in i dagens klassrum. "The 3D Classroom" tillsammans med LG:s Cinema 3D-TV kan nu bidra till att göra utbildningen i ämnen som biologi, matematik och geografi roligare och bättre för både elever och lärare, säger Pontus Meijer, försäljningsansvarig B2B – IT Solutions på LG Electronics.

Presskontakt:

Maggie Warbrick

maggie.warbrick@sensavis.com

tel. 070-688 78 87

Fredrik Boström, rektor på Vällingbyskolan i Stockholm

fredrik.bostrom@stockholm.se

Mattias Boström, rektor på Högalidsskolan i Stockholm

mattias.bostrom@stockholm.se

www.the3Dclassroom.com

¹Europeisk studie

Anne Bamford 2011 "LIFE: Learning in Future Education. Evaluation of Innovations in Emerging Learning Technologies".
In Press.

Om Sensavis AB och "3D klassrummet"

Sensavis AB utvecklar produkter baserade på interaktiv 3D till skolor och universitet, sjukvård och företag. Vår vision är att revolutionera utbildning i världen, förbättra inlärning och förståelse för unga och gamla och bidra till en roligare kunskapsinhämtning. "3D klassrummet" är vår produktserie som riktar sig till skolor och universitet. www.sensavis.com