

Voiko kännykkäpeli viedä luontoon? Luontokeskus Naavassa testattiin asiaa

Metsähallituksen Luontokeskus Naava ja Pyhä-Luoston kansallispuisto etsivät uusia tapoja houkutella ihmiset luontoon. Metsähallituksen Lapin luontopalvelut on jo pidempään on suunnitellut hanketta, jossa kansallispuisto ja Luontokeskus Naava toimisivat pelikenttänä mobiililaitteeseen ladattavalle pelille. Perjantaina 14.12. Pelkosenniemen koululaiset pääsivät kokeilemaan kuinka homma toimi älypuhelimilla.

Mobiililaitteet, ennen kaikkea älypuhelimet, siirtävät pelaamisen sopivalla sovelluksella tietokoneen äärestä ulos ja luontoon. Pelaaminen perustuu pelaajan ja kohteiden sijaintiin, joka määritetään lähes kaikissa puhelimessa valmiina olevan GPS-tekniikan avulla.

Niistä voi tulla luontomatkailun uusi vetonaula, ja Metsähallituksen luontopalvelut on kiinnostunut kehittämään tällaisia matkailutuotteita myös kansallispuistoissa ja niiden lähiympäristöissä. Nyt järjestetyssä koululaistapahtumassa laitteet ja peli tulivat tamperelaiselta Team Action Zone (TAZ) firmalta, joka on erikoistunut uudennlaisiin liikkumaan innostaviin ulkoilupeleihin. TAZ on saanut vuonna 2011 Laatuinnovaatiopalkinnon liikuttavista sovelluksistaan.

Pelkosenniemen koululaiset jaettiin yhteentoista tiimiin, jotka etenivät noin tunnin ajan Naavan ympäristössä, matkaa kertyi 3,2 -4,5 km reittivalinnasta riippuen. Välillä kuljettiin umpihangessa, juostiin, heiteltiin lumipalloja, sekä pitkin matkaa pohdittiin vastauksia erilaisiin kysymyksiin. Aiheet vaihtelivat Aku Ankasta pöllölajin tunnistamiseen. Aivan pienimmät koululaiset, 1-2 luokkalaiset, pelasivat TAZ: in Muumi- peliä Naavan pihalla. Posket punoittivat ja silmät loistivat innosta vielä pelin jälkeenkin. ”Piti kerätä mansikoita ja mansikkahilloa, oli kivaa” kertoi Henna Tervo.

Juho Tiihonen viihtyi radalla hyvin joukkueovereidensa kanssa. Ajatus metsässä tai reiteillä pelaamisesta älypuhelimella voisi Juhon mielestä olla ihan ok, aina välillä. Jos kisassa olisi pisteenlasku ja vaikkapa tunturin mestaruus kyseessä, peli kiinnostaisi paljon enemmän” pohti Juho.

Tietokone- tai kännykkäpelaaminenkin voi olla istumisen sijasta liikkumista

Pyhä-Luostolla pelattiin ActionTrack – tiimiseikkailupeliä Luontokeskus Naavan lähiympäristöön räätälöidyn rastiradan kera. Tekniikka ja pelialusta ovat olemassa, mutta sisällön voi muokata tarpeen mukaan. Pyhä-Luostolla se liittyi tietenkin kansallispuistoon ja luontoon, mukana oli valokuvaustehtäviäkin. Pelissä liikutaan rastilta toiselle ja ratkotaan tehtäviä.

”Jos tämäntyyppinen peli saataisiin kehiteltyä kansallispuistoon, olisi se kyllä ihan ainutlaatuinen Suomessa, jos ei koko maailmassa. Olen tutkinut ja etsinyt erilaisia mobiilisovelluksia maailmalta liittyen luonnonsuojelualueisiin ja kylläpä ne pääosin ovat opastavia, ei niinkään viihdyttäviä.” kertoo metsähallituksen suunnittelija **Reeta Nyman**.

Metsähallituksen Lapin luontopalvelut etsii kumppania pelihankkeeseen. Tamperelainen TAZ on varteenotettava vaihtoehto yhteistyökumppaniksi.

Lisätietoja

Suunnittelija Reeta Nyman, Metsähallitus p. 0205 64 7305 reeta.nyman@metsa.fi

Tietolaatikko:

- ActionTrack tiimiseikkailupeli on “AmazingRace” tyyppinen peli, jossa tiimit kisaavat virtuaalisen reitin läpi älypuhelimien opastuksella ja suorittavat erilaisia haasteita tehtävärasteilla.
- Älypuhelimet opastavat joukkueet rasteille rasteille sanallisten ja kuvallisten vihjeiden avulla sekä tarvittaessa näyttämällä lopuksi suunnan ja etäisyyden. Peli ohjaa jokaista joukkuetta erikseen, ja joukkueilla voi olla täysin yksilölliset reitit. Saavuttuaan rastille, tiimi saa tehtävän, joka voi olla sanallinen, kuvallinen, monivalinta, luontorasti tai vaikkapa urheilusuoritus
- TAZ on mobiilipelaamisen johtava yritys Suomessa. Sen tuotteita ovat mm. Action Track – ja Moomin Party –pelit.