



PLAYSTATION®VR JULKAISTAAN MAAILMANLAAJUISESTI LOKAKUUSSA 2016

*230 julkaisijaa ja pelinkehittäjää tuottaa laajaa valikoimaa pelejä PS VR -
virtuaalitodellisuuslaseille. Kehitteillä on jo yli 160 pelijulkaisua.*

Tokio, 16.3.2016 – Sony Computer Entertainment Inc. (SCEI) on julkistanut PlayStation®VR (PS VR) -järjestelmän saapuvan PlayStation®4 (PS4™) -konsolille lokakuussa 2016. PS VR tulee saataville Japanissa, Pohjois-Amerikassa, Aasiassa ja Euroopassa, jossa laitteen suositushinta on 399 euroa ^{*1}. Hinta voi vaihdella jälleenmyyjittäin.

“PS VR on saanut erinomaisen vastaanoton sekä pelaajilta että pelinkehittäjiltä jo siitä lähtien, kun esittelimme sen ensimmäistä kertaa vuonna 2014”, sanoi Andrew House, President and Global CEO, Sony Computer Entertainment Inc. ”Olemme iloisia voidessamme tuoda virtuaalitodellisuuslasit vihdoinkin saataville, ja samalla haluamme erityisesti kiittää niitä, jotka ovat kärsivällisesti odottaneet niiden julkaisua. Lanseeraamme PS VR:n maailmanlaajuisesti lokakuussa 2016, jolloin saatavilla on laitteiden lisäksi laaja valikoima virtuaalitodellisuuspelejä.”

Yli 230 ^{*2} kehittäjää ja julkaisijaa työskentelee parhaillaan PS VR -pelivalikoiman parissa. Mukana on sekä pienempiä itsenäisiä tiimejä että toimialan huippujulkaisijoita, kuten 2K Games, Electronic Arts Inc., Ubisoft® ja SCE Worldwide Studios (SCE WWS). Kehitteillä on jo yli 160 ^{*3} peliä, joista yli 50 odotetaan saapuvan vuoden 2016 loppuun mennessä – mukaan lukien *Eagle Flight* (Ubisoft), *EVE: Valkyrie* (CCP Games), *Headmaster* (Frame Interactive), *Rez Infinite* (Enhance Games), *Wayward Sky* (Uber Entertainment), *RIGS: Mechanized Combat League*, *Tumble VR*, *Until Dawn: Rush of Blood* ja *PlayStation®VR WORLDS* (SCE WWS).

Lisäksi kehitteillä on uusi *Star Wars™ Battlefront™* (Electronic Arts Inc.) -peli, joka julkaistaan vain PS VR:lle. SCE WWS:n kehittämä *THE PLAYROOM VR* ^{*4} tulee puolestaan

kaikkien PS VR -pelaajien saataville heti julkaisun yhteydessä. Sovellus sisältää kuusi erilaista peliä ja se on ladattavissa ilmaiseksi PlayStation®Store -kaupasta.

SCE jatkaa yhteistyötä myös muiden ohjelmistotoimittajien^{*5} kanssa laajentaakseen PS VR -pelivalikoimaa ja kehittääkseen virtuaalitodellisuusteknologiaa edelleen tulevaisuudessa.

PlayStation VR -virtuaalitodellisuuslaseilla voi nauttia pelien lisäksi myös muusta viihteestä jopa 5 metriä leveää näyttöä vastaavalta virtuaaliruudulta^{*6}. Cinematic-tilassa voi pelata PS4-pelejä ja katsoa videoita, minkä lisäksi monet Share Play ja Live from PlayStation -sisällöt ovat saatavilla virtuaaliruudulla. PS VR -käyttäjät voivat katsella myös 360° kameran taltioimia kuvia PS4 Media Player -sovelluksen avulla.

SCE esittelee edelleen PS VR:n tuomia mahdollisuuksia uusien pelijulkistusten ja tapahtumien yhteydessä ennen laitteen julkaisua lokakuussa 2016.

Lisätietoja osoitteessa: <https://www.playstation.com/fi-fi/explore/playstation-vr/>.

Kuvamateriaalit: <http://we.tl/NbtjQYiWBF>.

Lisätietoja tuotteesta:

Valtteri Hyttinen

Nordisk Film

valtteri.hyttinen@nordiskfilm.com

Kuva- ja materiaalitynnöt:

Panu Alanko

Republic of Communications

panu.alanko@republic.fi

###

<Tekniset tiedot PlayStation®VR>

Tuote	PlayStation®VR
Tuotekoodi	CUH-ZVR1series
Julkaisu	Lokakuu 2016
Suosituslnta	€399 (hinta voi vaihdella jälleenmyyjittain)
Mitat (L x K x S)	VR-lasit: 187×185×277 mm Prosessointiyksikkö: 143×36×143 mm
Paino	VR-lasit: 610g (ilman kaapelia) Prosessointiyksikkö: 365g
Näyttötekniikka	OLED

Näytön koko	5.7 ”
Näytön ominaistarkkuus	1920×RGB×1080 (960×RGB×1080 per silmä)
Näytön virkistystaajuus	120Hz, 90Hz
Näytön näkökenttä	100 °
Liikkeentunnistustekniikka	Kuusiakselinen liiketunnistus (kolmiakselinen gyroskooppi, kolmiakselinen kiihtyvyyssensori)
Liitännät	VR-lasit: HDMI, AUX, 3,5 mm stereokuulokeliitin Prosessointiyksikkö: HDMI TV, HDMI PS4, USB, HDMI, AUX
Prosessointiyksikön tehtävät	3D-äänen prosessointi, sosiaalisen tilan kuvan ohjaus (kuvan peilaus ja erottelu), Cinematic-tila
Pakkauksen sisältö	PlayStation VR -lasit × 1 Prosessointiyksikkö × 1 VR-lasien kaapeli × 1 HDMI-kaapeli × 1 USB-kaapeli × 1 Stereokuulokkeet × 1 (vaihdeavilla sovitteilla) Virtalähde × 1 Virtajohto × 1

*Valmistaja pidättää oikeuden muuttaa ilmoitettuja tietoja.

*1. Suositushinta Euroopassa. Hinta voi vaihdella jälleenmyyjittäin sekä valuutasta ja verokannasta riippuen.

*2 Maaliskuussa 2016.

*3 Maaliskuussa 2016.

*4 *THE PLAYROOM VR* sisältää 6 peliä, joiden avulla PS VR -käyttäjät pääsevät kokemaan virtuaalitodellisuuselämyksen yksin tai yhdessä.

*5 Tiedotteen liitteenä lista Tools & Middleware -toimittajista.

*6 Käyttäjät voivat nauttia viihteestä jopa 5 metriä leveällä ruudulla 2,5 metrin etäisyydeltä. Ruudun koko voi tuntua erilaiselta käyttäjästä riippuen.

About Sony Computer Entertainment Inc.

Recognized as a global leader and company responsible for the progression of consumer-based computer entertainment, Sony Computer Entertainment Inc. (SCEI) manufactures, distributes, develops and markets the PlayStation®4 computer entertainment system, the PlayStation®3 (PS3™) computer entertainment system, and the PlayStation®Vita (PS Vita) portable entertainment system. SCEI has revolutionized home entertainment since it launched PlayStation® in 1994. PlayStation®2 further enhanced the PlayStation® legacy as the core of home networked entertainment. PSP® (PlayStation®Portable) broadened the entertainment experiences into the portable arena. PS3 is a computer entertainment system that incorporates the powerful Cell Broadband Engine and RSX processors. PS Vita is a portable entertainment system that offers a revolutionary combination of rich gaming and social connectivity. PlayStation®4 redefines rich and immersive gameplay with powerful graphics and speed, intelligent personalization and deeply integrated social capabilities. PlayStation™Network, that includes PlayStation®Store, delivers unparalleled online gaming experience to PlayStation users. PlayStation™Now, a streaming game service that leverages cloud-based technology, enables users to instantly enjoy a wide range of PS3 games on numerous Internet-connected devices they use every day. Headquartered in Tokyo, Japan, SCEI, along with its affiliated companies, Sony Computer Entertainment America LLC and Sony Computer Entertainment Europe Ltd., and its division company, Sony Computer Entertainment Japan

Asia, develops, publishes, markets and distributes hardware and software, and manages the third party licensing programs for these platforms in their respective markets worldwide.

“PlayStation” is a registered trademark of Sony Computer Entertainment Inc.. “PS4” is a trademark of the same company.
All other trademarks are property of their respective owners.

SONY

Lista 3rd Party -pelinkehittäjistä ja julkaisijoista

16.3.2016 alkaen
(aakkosjärjestyksessä)

<JAPAN>

ACQUIRE Corp.
Active Gaming Media Inc.
ARC SYSTEM WORKS CO.,LTD.
ATLUS
BANDAI NAMCO Entertainment Inc.
BANDAI NAMCO Studios Inc.
Bimboosoft
CAPCOM CO., LTD.
COLOPL, Inc.
Cygames, Inc.
D3 PUBLISHER Inc.
DIGITAL WORKS Entertainment Inc.
FromSoftware, Inc.
Gemdrops, Inc.
GRASSHOPPER MANUFACTURE INC.
GREE, Inc.
GungHo Online Entertainment, Inc.

IDEA FACTORY Co., Ltd.
KADOKAWA CORPORATION
Kadokawa Games, Ltd.
KOEI TECMO GAMES CO., LTD.
Konami Digital Entertainment Co., Ltd.
LEVEL-5 Inc.
MAGES.Inc
Marvelous Inc.
monobit Inc.
POLYGON MAGIC, INC.
SEGA Games Co., Ltd.
Solid Sphere, Inc.
Spike Chunsoft Co., Ltd.
SQUARE ENIX CO., LTD.
SUNCORPORATION,Inc.
wise Inc.
XING INC.

yhteensä 34

<ASIA>

Beijing Phantomisreal Technical Co., Ltd.
Beijing SHI GUANG MENG HUAN Technology Ltd.
Beijing Wansiwei Culture Development Co., Ltd
Fighter Network Tech Co.,Ltd
Gamepoch, Inc.
Geronimo Interactive Co.,Ltd
Hangzhou Yuanqu Technology Co.Ltd.
Happy Elements
JOYCITY Corporation
NEKCOM ENTERTAINMENT
NetEase (Hangzhou) Network Co., Ltd
Ourpalm Co., Ltd
Perfect World Co., Ltd

ROI GAMES
Shanghai Famiku Co., Ltd.
Shanghai Renyou network technology Limited
Shanghai SinceMe Network Technology
Shanghai XINDONG Network Corporation Limited
Skonec Entertainment
Suzhou Snail Digital Technology CO., Ltd
TianShe Media Co.,Ltd
Ultimate Creators Technology(Beijing)Co., Ltd
USERJOY Technology Co., Ltd.
Winking Entertainment Corporation
Xiamen Happiness Technology, Ltd., Co
XPEC Entertainment Inc.

yhteensä 26

<NORTH AMERICA>

2K Games	Headless Chicken Games	Pixel Ripped Inc
4 Corner Games	Heavy Iron Studios	POLYTRON / KOKOROMI
Archiact Interactive Ltd.	High Voltage Software, Inc.	PouncingKitten Games
Charm Games	Highwire Games	Prologue Games
Choice Provisions	Hollow Games	RalphVR
Cloudhead Games	Icosahedra	Refract
Cyan, Inc.	IMGNATION Studio	Reload Studios
Devolver Digital	IN Framez Technology Corp.	Schell Games LLC
Double Fine Productions	Innervision Games	Skybound Interactive
Drool	Iris VR Inc.	Slice VR
Electronic Arts Inc.	KO_OP	Solus Games
E McNeill	Legendary	Steel Crate Games
Empty Clip Studios	Limitless Ltd.	Sunken Places
Enhance Games	Madorium Interactive	The Stork Burnt Down
Enyx Studios	Major League Baseball Advanced Media	Three One Zero
FarSight Studios	Minority Media	TOTWISE
Finish Line Games	Namazu Studios LLC	Truant Pixel
Fire Face	N-Fusion Interactive Entertainment	Turbo Button
Fire Hose Games	Niko Maki	Uber Entertainment
Flippfly	No Goblin	VirZOOM Inc.
Frame Interactive	Oddworld Inhabitants	VRMonkey
Frima Originals	OPQAM	Warner Bros. Interactive Entertainment
GameCoder Studios	Other Ocean	WayForward Technologies, Inc
Glass Bottom Games	Otherworld Interactive	White Elk LLC
Glowstick Games	Owlchemy Labs	White Lotus Interactive, LLC
Happy Dance Studios	Phantom Compass	ZeroTransform
Harmonix Music Systems, Inc.		

yhteensä 79

<EUROPE / PAL>

505 Games	FuturLab	Rebellion
Abstraction Games B.V.	Gaijin Entertainment	Recluse Industries
Agharta Studio	GOATi Entertainment Pty Ltd	Samurai Punk
Aldin Dynamics	Grip Digital s.r.o.	Secret Sorcery Limited
Atom Universe Ltd	Hammerlabs	Sigtrap
Auroch Digital	Hello There	Simian Squared
Avalanche Studios	Honor Code	Slightly Mad Studios Ltd
Beatshapers Ltd.	Housemarque	Sólfar Studios
Big Ant Studios	Just Add Water (Development), Ltd	Sponge Games Pty Ltd
bitComposer Interactive GmbH	JUST FUNNY GAMES	StellarVR
Bithell Games	Kite & Lightning	Stirfire Studios
Black Forest Games GmbH	Llamasoft Ltd.	Sumo Digital Ltd
BlitWorks	Lucid Games	Tammeka
Blunt Instrument Studios	MICROÏDS	Tarsier Studios
Boneloaf	Milestone Srl.	TECHLAND
Bossa Studios	Mindfield Games	The Farm 51
Bulkhead Interactive	Mint Games	Toxic Games
CCP Games	MixedBag	Triangular Pixels
Chroma Coda	narayana games	Ubisoft
Climax Studios	nDreams	Untold Games
Coatsink	Neko Entertainment	Vertigo Games
Codemasters ®	Ninja Theory	Virtual Toys
Crytek	Nnooo	VR Bits
Dakko Dakko	Nosebleed Interactive	vTime Limited
Deck13 Interactive	Paw Print Games	Wales Interactive
Digital Confections	Penny Black Studios	White Paper Games
Dovetail Games	Pentadimensional Games	Wonderstruck
Escapist Games Ltd	Poppermost Productions	Zen Studios Ltd.
Fabrik	Prideful Sloth	Zoë Mode
Fierce Kaiju	Psytec Games Ltd	Zoink Games
Fireproof Games	Pub Games	

yhteensä 92

PlayStation®VR Tools & Middleware -kehittäjät

16.3.2016 alkaen
(aakkosjärjestyksessä)

Allegorithmic
Audiokinetic
Autodesk
Amazon
Coherent Labs
CRI Middleware Co., Ltd.
Crytek
Epic Games
Firelight Technologies
Geomerics, an ARM company
Gigantic
Graphine
Live2D Inc.
Matchlock Corporation.
PopcornFX
RAD Game Tools
Silicon Studio Corporation
Umbra
Unity Technologies
Web Technology Corp.

###