

Sony Interactive Entertainment Europe vahvisti PlayStation®VR:n julkaisupäivän ja julkaisupelit E3-messuilla

Lontoo, 14.6.2016 – Vuotuisen E3-messujen yhteydessä järjestetyn tiedotustilaisuuden jälkeen Sony Interactive Entertainment Europe (SIEE) vahvisti PlayStation®VR (PS VR) -virtuaalitodellisuusjärjestelmän Euroopan julkaisupäiväksi 13.10.2016.

Sony Interactive Entertainment Europe julkaisee PlayStation VR -järjestelmän kahdessa erässä toimialueellaan, johon lukeutuu yhteensä 109 maata Euroopassa, Lähi-idässä, Afrikassa ja Oseaniassa. PlayStation VR julkaistaan ensimmäisenä seuraavissa maissa 13.10.2016:

Alankomaat, Australia, Belgia, Espanja, Irlanti, Iso-Britannia, Italia, Itävalta, Kreikka, Luxemburg, Norja, Portugali, Puola, Ranska, Ruotsi, Saksa, Saudi-Arabia, Suomi, Sveitsi, Tanska, Tšekin Tasavalta, Uusi-Seelanti, Venäjä ja Yhdistyneet arabiemiirikunnat.

PlayStation VR -virtuaalitodellisuuslasien suositushinta Euroopassa on 399 euroa. Hinta voi vaihdella jälleenmyyjittäin sekä valuutasta ja verokannasta riippuen. SIEE julkistaa lisätietoja PlayStation VR:n saatavuudesta muilla markkina-alueilla lähikuukausina.

Seuraavat pelit tulevat saataville heti PlayStation VR:n julkaisun yhteydessä:

Rigs	€59.99
VR Worlds	€39.99
Until Dawn: Rush of Blood	€19.99
Super Stardust	€19.99 [tai €9.99 päivitys]
Hustle Kings	€19.99 [tai €9.99 päivitys]
Tumble VR	€9.99

“PlayStation VR -virtuaalitodellisuusjärjestelmä vie PS4-pelikokemuksen uudelle tasolle”, sanoi Jim Ryan, President, Sony Interactive Entertainment Europe. ”PS VR:n julkaisun lähestyessä pääsemme vihdoinkin esittelemään yleisölle innovaatiomme ja tarjoamaan ainutlaatuisia pelikokemuksia, jotka osoittavat virtuaalitodellisuuden potentiaalin.”

Tiedustelut ja materiaalityynnot:

Panu Alanko

Republic of Communications

panu.alanko@republic.fi

About Sony Interactive Entertainment Europe:

Sony Interactive Entertainment Europe, currently trading as Sony Computer Entertainment Europe (SCEE), based in London, is responsible for the distribution, marketing and sales of PlayStation®4 (PS4®) computer entertainment system, PlayStation®Vita (PS Vita) portable entertainment system, PlayStation®3 (PS3®) computer entertainment system, PSP™ (PlayStation®Portable) handheld entertainment system and PSN software and hardware in 109 territories across Europe, the Middle East, Africa and Oceania. SCEE has revolutionised home entertainment since they launched PlayStation® in 1994. PlayStation®4 redefines rich and immersive gameplay with powerful graphics and speed, intelligent personalisation and deeply integrated social capabilities. PS Vita is an ultimate portable entertainment system that offers a revolutionary combination of rich gaming and social connectivity within a real world context. PS3® is an advanced computer system, incorporating the powerful Cell Broadband Engine and RSX processors. PSP® is a handheld entertainment system that allows users to enjoy 3D games with high-quality full-motion video and high-fidelity stereo audio. SCEE also develops, publishes, markets and distributes entertainment software for these formats, and manages the third party licensing programs for the formats in these territories.

More information about PlayStation® products can be found at www.playstation.com.

PlayStation®, PS4, PS3, PS2 and PSP are registered trademarks or trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. All other trademarks are property of their respective owners.