

MTG redovisar rekord-Kv1 med proformatillväxt på 14% och 25% justerad EBITDA-marginal

Finansiella höjdpunkter första kvartalet

- Nettoomsättningen ökade med 24% jämfört med föregående år till 3 159 (2 557) Mkr och med 37% i fasta valutakurser
 - Proformatillväxten¹ ökade med 14% jämfört med föregående år och den organiska tillväxten med 12% jämfört med föregående år
- Kostnader för användarförvärv uppgick till 1 199 (959) Mkr, eller 38% (38%) av de totala intäkterna, en ökning med 17% proforma
- Justerad EBITDA ökade med 30% jämfört med föregående år till 802 (616) Mkr, med en justerad EBITDA-marginal på 25% (24%)
 - Justeringar på -49 (-21) Mkr för förvärvskostnader, omvärdering av sälj- och köpoptioner samt övriga justeringar
- Redovisad EBITDA på 754 (594) Mkr och EBIT på 371 (290) Mkr
- Finansnetto om -160 (-86) Mkr, inklusive nettoränta på -64 (-19) Mkr
- Skatt på -72 (-140) Mkr
- Nettoresultat på 138 (65) Mkr och justerat nettoresultat på 550 (326) Mkr
- Kassaflöde från den löpande verksamheten på 605 (176) Mkr och obelånad kassagenerering på 78% för 12-månadersperioden som slutade den 31 mars 2026

Strategiska och operativa höjdpunkter för första kvartalet

- PlaySimples prospekt ("Draft Red Herring Prospectus") lämnades in den 23 april som ett led i förberedelserna inför en eventuell börsnotering 2026
- Transformationen av Midcore District är i full gång och ligger i linje med målet om årliga kostnadsbesparingar på 20 miljoner USD fram till slutet av 2026
- AI-integrationen fortskrider i hög takt inom hela koncernen, med implementering av externa och interna AI-verktyg inom områden som konceptutveckling, dataanalys, marknadsföring och spellokalisering
 - Dagens videokonferens utökas med en uppdatering kring AI-integration
- Intäkterna från direktförsäljning till konsument (DTC) ökade till 39% (24%) av totala intäkter i Kv1

Finansiell översikt

(Mkr)	Kv1 2026	Kv1 2025	Helår 2025
Nettoomsättning	3 159	2 557	11 579
EBIT/Rörelseresultat	371	290	963
EBITDA	754	594	2 383
Justerad EBITDA	802	616	2 648
Periodens resultat	138	65	-62
Kassaflöde från löpande verksamhet	605	176	1 723
Resultat per aktie före utspädning, kr	1,16	0,55	-0,53
Resultat per aktie efter utspädning, kr	1,16	0,55	-0,53
Tillväxt			
Försäljningstillväxt, %	24%	77%	92%
Organisk tillväxt, %	12%	6%	9%
Proforma-tillväxt, %	14%	-	-

¹ MTG beräknar proforma-tillväxten på jämförbar basis: som om alla företag som för närvarande ägs hade konsoliderats (eller avkonsoliderats) under både hela den aktuella perioden och jämförelseperioden, samt på basis av fasta valutakurser.

Koncernchef & VD har ordet



En mycket bra start på 2026

Jag är oerhört stolt över vårt resultat under första kvartalet och det momentum våra spel har byggt upp genom stark exekvering under 2025, vilket har fortsatt in i 2026. Vi har levererat ytterligare ett rekordkvartal med en proforma-tillväxt på 14% från samma period föregående år. Detta resultat är ett ytterligare bevis på att MTG fortsätter att leva upp till sitt löfte som tillväxtbolag, där Kv1 2026 utgör det sjätte kvartalet i rad med stark organisk tillväxt. Denna tillväxt är ingen självklarhet, våra resultat kommer från kombinationen av den höga kvaliteten i våra spel och IP:n, drivet och ambitionsnivån hos våra team samt vårt fokus på vår strategiska exekvering.

Dagens rapport har ett nytt format som återspeglar vår nya affärsstruktur med två separata Gaming-distrikt som vi implementerade från årsskiftet. Vi har designat denna struktur för att stärka vår förmåga att stödja och stärka våra studior, och den är utformad för att både maximera nyttan av vår egen teknik och verktyg samt vår användning av ny och snabbt växande teknik som AI. Den ämnar även att öka vår konkurrenskraft genom att förbättra vår gemensamma förmåga att leverera starka och underhållande spel och innehåll, samtidigt som vi redovisar fortsatt lönsam tillväxt.

Vårt Midcore District hade ett starkt första kvartal och redovisade en proforma-tillväxt på 10% jämfört med samma period föregående år. Tillväxten drevs till stor del av RAID: Shadow Legends, som levererade en exceptionell proforma-tillväxt på 25% från samma period föregående år tack vare ett fullspäckat schema med innehåll. Detta inkluderade ett mycket framgångsrikt IP-partnerskap i januari och ett mycket starkt jubileumsevent i mars. Lanseringen av nytt innehåll för RAID: Shadow Legends kommer att ske i ett något lugnare tempo under andra kvartalet och sommaren, vilket är viktigt för både spelets och spelarbasens långsiktiga hälsa. Vi kommer därefter att öka takten igen under andra halvåret. Omsättningen inom vårt Casual District ökade med hela 29% jämfört med samma period föregående år i fasta valutakurser, då PlaySimple framgångsrikt fortsatte skala upp viktiga nya spel inklusive Crossword Go och Tile Match i snabb takt.

Starka marginaler på 25% trots fortsatta investeringar i användarförvärv

Vi har ett kontinuerligt fokus på att driva långsiktig lönsam tillväxt och jag är glad över att vi har kunnat fortsätta att investera i marknadsföring av våra spel på attraktiva avkastningsnivåer. Vi investerade totalt 1 199 Mkr i användarförvärv under första kvartalet, vilket motsvarade 38% av våra totala intäkter och en proformatillväxt på 17% i fasta valutakurser under perioden. Kostnaderna för användarförvärv för Midcore District ökade med 3% jämfört med samma period föregående år proforma, vilket främst återspeglade den starka utvecklingen för RAID: Shadow Legends och F1 Clash. Kostnaderna för användarförvärv för Casual District ökade med 48% jämfört med samma period föregående år i konstanta valutakurser, då PlaySimple fortsatte att skala upp nya spel.

Vi redovisade ett rekordhög justerad EBITDA på 802 Mkr under första kvartalet, en ökning med 30% jämfört med samma period föregående år, med en stark justerad EBITDA-marginal på 25%. Vårt Midcore District redovisade en justerad EBITDA-marginal på 28%, vilket tydligt understryker den inneboende styrkan hos våra långsiktiga midcore-titlar. Jag vill återigen lyfta fram det starka kvartalet i RAID: Shadow Legends, vilket tydligt visade hur starkt spelinhåll som tas väl emot av våra spelare kan påverka våra resultat på mycket direkta och märkbara sätt, eftersom tillväxten stöds av en ökande ARPDAU. Våra marginaler gynnades också av vårt fortsatta strategiska fokus på att driva initiativ för direktförsäljning till konsument, då Midcore District genererade nästan hälften av sina intäkter från direktförsäljning till konsumenter under första kvartalet. Vårt Casual District, som fortsätter att fokusera på att skala upp nya spel, redovisade en stark marginal på 24% under första kvartalet trots fortsatta investeringar i marknadsföring.

Vår obelånade kassakonvertering uppgick till 78% av justerad EBITDA för den rullande 12-månadersperioden med slut den 31 mars 2026. Den starka utvecklingen återspeglade en robust underliggande kassagenerering inom hela koncernen, och i synnerhet Plarium, i kombination med vissa timingeffekter, inklusive en engångspost relaterad till skatt. Även om vi förväntar oss viss variation mellan kvartalen under 2026, både på grund av vår verksamhets normala säsongsvariation och tidpunkten för vissa rörelsekapitalposter, är vår förväntan att den obelånade kassakonverteringen kommer att fortsätta vara materiellt högre än vårt medelfristiga mål på över 60%.

Transformationen av Midcore är på god väg

Vi gör goda framsteg i utrullningen av en avancerad och effektiv central tjänsteplattform som kommer att stärka våra Midcore-studior. Denna transformation gör det möjligt för våra studior att fokusera ännu starkare på att utveckla, lansera och skala upp spel, vilket är det de älskar och är experter på, samtidigt som vi blir snabbare och mer agila.

Första milstolpen nådd för PlaySimples börsintroduktion med inlämning av preliminärt prospekt

PlaySimple lämnade in sitt prospekt (s.k. "Draft Red Herring Prospectus") den 23 april 2026. Vi planerar därför fortfarande, förutsatt att alla nödvändiga myndighetstillstånd erhålls och att affärsmässiga överväganden faller väl ut, för en eventuell börsnotering av PlaySimple under andra halvåret 2026. Vi är fortsatt fast övertygade om att en eventuell börsnotering innebär en spännande möjlighet för både MTG och PlaySimple, och att den kan stärka vår förmåga att skapa aktieägarvärde och tillväxt på medellång och lång sikt. Vi kommer att återkomma med vidare information om erbjudandets slutliga storlek, tidpunkten och användningen av intäkterna vid lämplig tidpunkt.

Ny helårsprognos för 2026 stöder våra tillväxtambitioner

Vi tror fortfarande på den prognos på medellång sikt vi presenterade förra året, med målet om en omsättningstillväxt för koncernen på 3–7%, en justerad EBITDA-marginal för koncernen på över 24% och en underliggande obelånad kassakonvertering på över 60%. För 2026 förväntar vi oss en proforma omsättningstillväxt för helåret på 5–8% och en justerad EBITDA-marginal för koncernen på 22–24%. Denna prognos återspeglar vår mycket starka start på året,



liksom tidpunkten för viktiga events i våra spel under årets gång, den typiska säsongsvariationen i vår verksamhet och bransch samt vår pipeline av nya spelreleaser.

Vi ser fram emot ännu ett transformativt år för vår koncern

MTG har tydliga mål och prioriteringar, och vi exekverar på den strategi vi presenterade i oktober förra året. Vi fortsätter att leverera tillväxt med goda marginaler och en hög kassagenerering. Vi har tydliga och ambitiösa strategiska initiativ för att skapa aktieägarvärde under 2026 och i framtiden. En av våra viktigaste strategiska prioriteringar är att maximera vår användning den nya AI-teknik som står till vårt förfogande. Våra team anammar aktivt nya AI-drivna sätt att arbeta och är fokuserade på att bygga ut interna verktyg som gör det möjligt för oss att få ut mer från vår kreativitet, data och teknik. Som ni kanske noterat kommer vi idag hålla en något längre videokonferens, där Oliver Bulloss, VD för Midcore District, kommer att presentera och svara på frågor om våra framsteg när det gäller adoption av AI inom distriktet.

Jag har fortsatt starkt förtroende för styrkan och kvaliteten hos våra spel, våra medarbetare och vår förmåga att genomföra våra planer på en mycket konkurrensutsatt och snabb föränderlig marknad och makroekonomiskt klimat.

Tack för ert fortsatta stöd. Jag ser fram emot att dela med mig av fler nyheter när tiden är mogen.

Maria Redin,
Koncernchef och VD, MTG

Helårsprognos 2026

- MTG förväntar sig att den proforma-justerade omsättningstillväxten för helåret 2026 kommer att uppgå till 5–8%.
- MTG förväntar sig att koncernens justerade EBITDA-marginal för helåret 2026 kommer att ligga i intervallet 22–24%.

Viktiga händelser

7 januari - MTG kommer att överlåta 6 194 343 B-aktier till PlaySimples säljare innan slutet av januari 2026 och minska innehavet av egna aktier och röster till under 5%.

23 april – PlaySimple har lämnat in ett preliminärt prospekt (Draft Red Herring Prospectus) som en del av förberedelserna inför en potentiell börsnotering av bolaget under 2026. Prospektet kan laddas ner via [denna länk](#).

Mer information om viktiga händelser i koncernen finns på MTG:s hemsida på www.mtg.com

Resultat från koncernens verksamheter

(Mkr)	Kv1 2026	Kv1 2025	Helår 2025
Nettoomsättning			
RAID: Shadow Legends	1 309	794	4 040
Forge of Empires	184	274	983
Warhammer 40,000: Tacticus	174	173	745
Övriga spel	1 492	1 316	5 811
Total nettoomsättning	3 159	2 557	11 579
Försäljningstillväxt, %	24%	77%	92%
Organisk tillväxt, %	12%	6%	9%
Proforma-tillväxt, %	14%	-	-
Användarförvärv	-1 199	-959	-4 316
Justerad EBITDA	802	616	2 648
Justerad EBITDA marginal, %	25%	24%	23%

Koncernens totala intäkter uppgick till 3 159 Mkr under kvartalet, vilket motsvarar en intäktstillväxt på 24% jämfört med samma kvartal föregående år i redovisade valutor och 37% i fasta valutakurser. Intäkterna ökade med 14% jämfört med samma kvartal föregående år proforma vilket i huvudsak återspeglar den fortsatt snabba tillväxten för PlaySimples nya casual-spel och ett mycket starkt kvartal för RAID: Shadow Legends, men även den fortsatta tillväxten för F1 Clash.

Koncernens tre största spel är RAID: Shadow Legends, Forge of Empires och Warhammer 40,000: Tacticus. Dessa spel stod för 53% av koncernens totala intäkter under kvartalet, en ökning från 49% under första kvartalet 2025 och 50% under fjärde kvartalet 2025.

RAID: Shadow Legends genererade intäkter på 1 309 Mkr under första kvartalet, motsvarande en proforma-tillväxt på 25% från samma period föregående år, beräknat i fasta valutakurser. Höjdpunkter under kvartalet inkluderade IP-partnerskapet med Assassin's Creed i januari, lanseringen av en ny fraktion i spelet som introducerades med ett separat event, samt det populära 7-årsjubileumseventet i mars. Utöver dessa stora event implementerade teamet även en mycket aktiv pipeline av live-ops under kvartalet. Detta resulterade i positiv spelardynamik för både DAU och ARPDau under kvartalet. Teamet har en spännande plan för innehållsreleaser för resten av 2026 och framåt, men lanseringen av nytt innehåll kommer att ske i en något långsammare takt under de kommande månaderna än under Kv1, för att optimera balansen mellan engagemang och intäktsgenerering. Detta är viktigt både för att säkerställa den långsiktiga hälsan i spelets användarbas, innan nästa upptrappning under andra halvåret.

Forge of Empires intäkter minskade med 30% jämfört med föregående år i fasta valutakurser till 184 Mkr. Spelet firade under 2026 sitt 14:e jubileum, och Forge of Empires är en långlivad titel som fortsätter att leverera stark lönsamhet och kassaflöde. Med tanke på spelets livscykel är det avgörande att behålla och engagera långsiktiga spelare, och den främsta orsaken till de minskade intäkterna i kvartalet var en för låg nivå av nytt innehåll anpassat för

etablerade spelare. Detta är något som teamet nu arbetar med att åtgärda och vi förväntar oss att se nya lanseringar riktade till våra veteranspelare från och med tredje kvartalet.

Intäkterna för **Warhammer 40,000: Tacticus** ökade med 1% jämfört med samma period föregående år i fasta valutakurser under Kv1 till 174 Mkr, då den starka underliggande utvecklingen i amerikanska dollar påverkades av negativa ändringar i rapporterade valutakurser. Teamet fortsatte att utöka innehåll i spelet och introducerade den nya fraktionen Leagues of Votann i februari, som blev väl mottagen av spelarna. Warhammer 40,000: Tacticus hade ett fortsatt aktivt live-ops-schema under Kv1 och erbjöd flera evenemang samtidigt under hela kvartalet. Detta inkluderade de återkommande Legendary- och Hero Release-evenemangen.

Koncernen investerade totalt 1 199 (959) Mkr i användarförvärv under första kvartalet. Detta var en ökning med 25% jämfört med samma period föregående år och återspeglade konsolideringen av Plarium från februari 2025. Utgifterna för användarförvärv ökade med 14% jämfört med föregående år proforma i fasta valutakurser. Tillväxten proforma återspeglade ökade investeringar i marknadsföring inom Casual District för att skala upp nya spel, samt högre investeringar i användarförvärv inom RAID: Shadow Legends, vilket i viss mån balanserades av lägre marknadsföringsutgifter inom Forge of Empires och vissa andra spel. Användarförvärv utgjorde 38% av koncernens totala intäkter under första kvartalet, vilket var oförändrat jämfört med föregående år.

Koncernen redovisade justerad EBITDA på 802 (616) Mkr under första kvartalet, vilket motsvarar en ökning med 30% jämfört med samma period föregående år. Detta drevs främst av konsolideringen av Plarium från februari 2026, den starka operativa utvecklingen i RAID: Shadow Legends samt de ökade intäkterna av direktförsäljning-till-konsument.

Segmentresultat

Midcore District

(Mkr)	Kv1 2026	Kv1 2025	Helår 2025
Nettoomsättning	2 466	1 949	9 039
Försäljningstillväxt, %	27%	124%	147%
Organisk tillväxt, %	7%	5%	5%
Proforma-tillväxt, %	10%	-	-
DAU, miljoner	4,1	4,2	4,0
ARPDau, kr	6,6	5,1	6,1
Användarförvärv	-735	-603	-2 727
Justerad EBITDA	698	485	2 278
Justerad EBITDA marginal, %	28%	25%	25%

Midcore District redovisade en total omsättning på 2 466 (1 949) Mkr under kvartalet, motsvarande en tillväxt på 27% jämfört med samma period föregående år i redovisade valutor och 10% proforma. Ökningen i redovisade intäkter återspeglade främst konsolideringen av Plarium från och med den 1 februari 2025, medan den tvåsiffriga proformatillväxten till stor del drevs av den starka utvecklingen för RAID: Shadow Legends, F1 Clash och Heroes of History, vilket mer än väl kompenserade nedgången i Forge of Empires och vissa andra spel.

Antalet dagliga aktiva användare (DAU) för Midcore District var stabilt jämfört med föregående år och uppgick till 4,1 (4,2) miljoner. Samtidigt som DAU-nivåerna var stabila ökade distriktets genomsnittliga intäkter per daglig användare (ARPDau) till 6,6 (5,1) SEK under Kv1, vilket var en uppgång på 29% från föregående år. Denna ökning återspeglade högre ARPDau-nivåer i RAID: Shadow Legends och F1 Clash, som vägde upp lägre ARPDau i Forge of Empires och andra spel.

Midcore District genererade 49% (32%) av sina intäkter från direktförsäljning-till-konsument (DTC) under Kv1, en ökning från 42% i fjärde kvartalet 2025. Denna starka utveckling speglade det strategiska fokuset på att främja DTC och de initiativ som lanserades under andra halvåret 2025, i synnerhet i RAID: Shadow Legends och Warhammer 40,000: Tacticus.

Midcore District investerade totalt 735 (603) Mkr i användarförvärv under första kvartalet, där ökningen främst återspeglade konsolideringen av Plarium från februari 2025. Distriktets investeringar i användarförvärv ökade med 3% från föregående år i Kv1 proforma och i fasta valutakurser. Detta återspeglade högre utgifter för användarförvärv i RAID: Shadow Legends som uppvägde lägre nivåer av marknadsföring i Forge of Empires och vissa andra spel.

Midcore District redovisade 698 (485) Mkr i justerad EBITDA under första kvartalet. Ökningen återspeglar konsolideringen av Plarium från februari 2025, i kombination med den effekt som de ökade intäkterna från RAID:s aktiva eventkalender hade på vår ARPDau i kvartalet. Lönsamheten ökade också tack vare den fortsatta starka tillväxten i DTC-intäkter. Midcore District redovisade därför en justerad EBITDA-marginal på 28% under Kv1, en ökning från 25% för motsvarande period föregående år.

Casual Distrikt - PlaySimple

(Mkr)	Kv1 2026	Kv1 2025	Helår 2025
Nettoomsättning	693	608	2 540
Försäljningstillväxt, %	14%	6%	8%
Organisk tillväxt, %	29%	7%	17%
Proforma-tillväxt, %	29%	-	-
DAU, miljoner	4,8	4,8	5,1
ARPDau, kr	1,6	1,4	1,4
Användarförvärv	-464	-356	-1 589
Justerad EBITDA	166	166	576
Justerad EBITDA marginal, %	24%	27%	23%

Casual District redovisade en total omsättning på 693 Mkr under kvartalet, vilket motsvarar en tillväxt på 14% jämfört med samma kvartal föregående år i redovisade valutor och 29% i fasta valutakurser. Det starka resultatet för första kvartalet drevs främst av den fortsatta höga tillväxten av nya ordspel som Crossword Go, den pågående expansionen av nya typer av casualspel som Tile Match, samt tillväxt i flera av våra etablerade titlar. PlaySimple fokuserade även på att integrera AI i sin teknikplattform och hela spelutvecklingskedjan, vilket möjliggör kortare ledtider för nytt innehåll och en framgångsrik skalning av nya titlar.

Antalet dagliga aktiva användare (DAU) för Casual District var stabilt jämfört med samma period föregående år och uppgick till 4,8 (4,8) miljoner, vilket återspeglade att den starka användartillväxten i nya spel balanserades av lägre DAU-nivåer i vissa etablerade titlar. ARPDAU för Casual District ökade med 15% jämfört med samma period föregående år till 1,6 (1,4) SEK. Denna utveckling speglar den pågående utvecklingen av PlaySimples portfölj, där nyare spel med högre intäktsgenerering bidrar alltmer till den totala omsättningen. Den förbättrade intäktsgenereringen från dessa nya titlar återspeglar den fortsatta utvecklingen av Little Engine, PlaySimples datadrivna teknikplattform, tillsammans med en disciplinerad strategi för investeringar i marknadsföring. Detta gör det möjligt att fortsätta investera i användarförvärv med goda avkastningsnivåer, tack vare den positiva effekten från ökade spelarlivstidsvärden.

Casual District investerade totalt 464 (356) Mkr i användarförvärv under Kv1, vilket var en ökning med 48% i fasta valutakurser, vilket återspeglar den starka tillväxten av nya titlar som diskuterats ovan. Casual District justerade EBITDA var oförändrat jämfört med föregående år under Kv1 och uppgick till 166 (166) Mkr, med en rörelsemarginal på 24% (27%). Marginalutvecklingen speglade den ökade omsättningen och nivåerna av användarförvärv under kvartalet samt timingen för upptrappningen av marknadsföringen av nya titlar. Rörelsekostnaderna för Casual District påverkades positivt i kvartalet av vissa engångseffekter, drivna av valutakursvinster och vissa engångskostnadsjusteringar. Som ett resultat av detta förväntar vi oss att Casual Districts kostnadsbas kommer att vara något högre på normaliserad basis framöver.

Nyckeltal

	Kv1 2026	Kv4 2025	Kv3 2025	Kv2 2025	Kv1 2025
Koncernen					
DAU, miljoner	8,9	9,4	8,9	9,0	9,0
ARPDau, kr	3,9	3,6	3,7	3,5	3,1
Nettoomsättning per plattform, %					
Mobile app stores	56%	64%	69%	70%	69%
Direct to consumer	39%	32%	26%	24%	24%
Övrigt	5%	4%	5%	5%	7%
Nettoomsättning per monetarisering typ, %					
IAP	77%	74%	78%	79%	75%
IAA	20%	22%	20%	19%	21%
Övrigt	3%	4%	2%	2%	4%
Nettoomsättning per marknad, %					
Europa	33%	35%	36%	34%	35%
Nordamerika	56%	55%	55%	55%	57%
Asien och Stilla-havsområdet	9%	8%	8%	9%	6%
Övriga världen	2%	2%	2%	2%	1%
Omsättning av topp 3-spel, %	53%	50%	51%	50%	49%
Midcore					
DAU, miljoner	4,1	3,9	4,0	4,0	4,2
ARPDau, kr	6,6	6,7	6,5	6,3	5,1
Nettoomsättning per plattform, %					
Mobile app stores	45%	54%	62%	64%	63%
Direct to consumer	49%	42%	33%	31%	32%
Övrigt	6%	4%	5%	5%	6%
Nettoomsättning per monetarisering typ, %					
IAP	95%	94%	95%	95%	94%
IAA	2%	3%	3%	3%	3%
Övrigt	3%	3%	2%	2%	3%
Casual					
DAU, miljoner	4,8	5,5	4,9	5,0	4,8
ARPDau, kr	1,6	1,4	1,4	1,3	1,4
Nettoomsättning per plattform, %					
Mobile app stores	96%	97%	97%	95%	91%
Direct to consumer	0%	0%	0%	0%	0%
Övrigt	4%	3%	3%	5%	9%
Nettoomsättning per monetarisering typ, %					
IAP	10%	9%	13%	15%	16%
IAA	87%	90%	88%	83%	78%
Övrigt	3%	1%	-1%	3%	6%

Finansiell översikt

Justerad EBITDA

(Mkr)	Kv1 2026	Kv1 2025	Helår 2025
Justerad EBITDA	802	616	2 648
Jämförelsestörande poster	-9	-	-25
Bonusstrukturer av engångskaraktär	-2	-7	-45
Förvärvskostnader och omvärdering av köp- och sälloptioner	-38	-14	-195
EBITDA	754	594	2 383
Avskrivningar och nedskrivningar på materiella och	-383	-304	-1 419
EBIT/Rörelseresultat	371	290	963

Vi redovisade en ökning av justerad EBITDA med 30 % till 802 (616) Mkr under första kvartalet, med en justerad rörelsemarginal på 25%. Ökningen av justerad EBITDA berodde främst på effekten av den ökade bruttoförsäljningen, det ökade bidraget från direkta konsumentintäkter i intäktsmixen samt konsolideringen av Plarium, vilket delvis vägdes upp av investeringar i användarförvärv.

Koncernens justeringar av redovisad EBITDA uppgick till 49 (21) Mkr under kvartalet. Dessa fördelades mellan transaktionskostnader för M&A på 38 (14) Mkr, justeringar för engångsbonusar på 2 (7) Mkr samt jämförelsestörande på 9 (0) Mkr, främst relaterade till omstrukturingskostnader. Justeringarna för transaktionskostnader för förvärv avspeglade främst den prestationsbaserade omvärderingen av sälj- och köpoptioner relaterade till förvärvet av Snowprint.

Avskrivningar och nedskrivningar uppgick till 383 (304) Mkr och inkluderade avskrivningar på köpeskillingsallokeringar (PPA) på 292 (245) Mkr samt en nedskrivning på 47 Mkr relaterad till ett spel inom Midcore District som inte presterade enligt förväntningarna.

Koncernens EBIT uppgick till 371 (290) Mkr under kvartalet, vilket motsvarade en EBIT-marginal på 12% (11%). Rörelsekostnaderna före avskrivningar ökade med 23 % jämfört med samma period föregående år till 2 405 (1 963) Mkr.

Kassaflöde

(Mkr)	Kv1 2026	Kv1 2025	Helår 2025
Kassaflöde från den löpande verksamheten före	734	530	2 259
Betalda skatter	-18	-214	-695
Förändringar i rörelsekapitalet	-111	-140	159
Kassaflöde från löpande verksamhet	605	176	1 723
Kassaflöde från investeringsaktiviteter	-710	-6 045	-7 502
Kassaflöde från finansieringsaktiviteter	220	4 685	3 827
Total förändring i likvida medel	116	-1 183	-1 952
Likvida medel vid periodens början	1 230	3 543	3 542
Omräkningsdifferens likvida medel	35	-183	-360
Likvida medel vid periodens slut	1 381	2 176	1 230
Kassaflöde från löpande verksamhet	605	176	1 723
Investeringar	-57	-41	-198
Realiserad valutaeffekt och betald ränta	-34	-7	-257
Obelånat fritt kassaflöde	582	142	1 783

Kassaflöde från löpande verksamheten

Det totala kassaflödet från den löpande verksamheten uppgick till 605 (176) Mkr under kvartalet. Koncernens betalda skatt uppgick till -18 (-214) Mkr under kvartalet, delvis påverkat av en engångsskatteåterbäring i Plarium. Koncernen redovisade förändringar i rörelsekapitalet på -111 (-140) Mkr under kvartalet. Det negativa rörelsekapitalet under kvartalet återspeglade en återföring av den positiva effekten under fjärde kvartalet 2025, vilket motverkades av positiva effekter i leverantörsskulder och andra tidseffekter under första kvartalet.

Kassaflöde för investeringsaktiviteter

Det totala kassaflödet från investeringsverksamheten uppgick till -710 (-6 045) Mkr under kvartalet. Investeringsverksamheten under kvartalet inkluderade den slutliga earn-out-betalningen till grundarna av PlaySimple, uppgående till -630 Mkr. Jämförelsesiffran från föregående år -5 988 Mkr består främst av förvärvet av Plarium, som slutfördes den 12 februari 2025. Investeringsverksamheten omfattade även investeringar i materiella och immateriella tillgångar på -57 (-41) Mkr, främst bestående av aktiverade utvecklingskostnader för spel och plattformar. Övriga investeringar uppgick till -23 (-16) Mkr.

Kassaflöde från finansieringsaktiviteter

Det totala kassaflödet från finansieringsverksamheten uppgick till 220 (4 685) Mkr under kvartalet. Detta bestod huvudsakligen av återköp av aktier uppgående till -172 (-110) Mkr, upptagande av nya externa lån på 594 (5 008) Mkr samt amortering av externa lån uppgående till -201 (-212) Mkr och koncernens leasingbetalningar. Nettoförändringen

i likvida medel uppgick till 116 (-1 183) Mkr under kvartalet och koncernen hade totalt 1 381 (2 176) Mkr i likvida medel vid periodens slut.

Obelånad kassagenerering

Vår obelånade kassagenerering uppgick till 78% av justerad EBITDA för den rullande 12-månadersperioden som slutade den 31 mars 2026. Det höga resultatet under kvartalet speglade en kombination av effekter, inklusive den mycket starka underliggande kassagenereringen i Plarium och en positiv engångseffekt från en skatteåterbäring, medan vi på rullande 12-månadersbasis hade den positiva effekten av den mycket höga kassagenereringen under fjärde kvartalet 2025. Vi förväntar oss fortsatt vissa fluktuationer i kassagenereringen under de kommande kvartalen 2026, vilket återspeglar både verksamhetens säsongvariationer och tidpunkten för vissa rörelsekapitalposter. Den obelånade kassakonverteringen förväntas att fortsatt vara materiellt högre den nivå på över 60% som presenterades i bolagets finansiella mål på medellång sikt.

Finansnetto

(Mkr)	Kv1 2026	Kv1 2025	Helår 2025
Omvärderingar	-21	-19	-182
Vinst och förlust	-4	-124	-158
Räntenetto	-64	-19	-243
Orealiserade valutaeffekter	-64	163	254
Realiserade valutaeffekter	23	-7	-21
Diskonteringseffekter	-28	-76	-183
Övrigt	-2	-3	-8
Totalt	-160	-86	-543

De finansiella posterna netto uppgick till -160 (-86) Mkr under kvartalet, varav räntenettet uppgick till -64 (-19) Mkr och övriga finansiella poster till -97 (-68) Mkr.

Övriga finansiella poster inkluderade valutakursdifferenser på -41 (156) Mkr, varav -64 (163) Mkr var orealiserade valutakursdifferenser och 23 (-7) Mkr var realiserade valutakursdifferenser. Diskonteringseffekter på earnout-skulder uppgick till -28 (-76) Mkr. Omvärderingseffekter uppgick till -21 (-19) Mkr, främst relaterade till omvärderingen av sälj- och köptionerna avseende Snowprint. Dessutom inkluderade finansiella poster även vinster och förluster på -4 (-124) Mkr samt övriga poster på -2 (-3) Mkr.

Skatter

Koncernens skatt uppgick till -72 (-140) Mkr under kvartalet.

Nettoskuld

Nettoskuld avser summan av räntebärande skulder, minus likvida medel. Nettoskulden per den 31 mars 2026 uppgick till 3 009 (2 493) Mkr. Beräkningen av den finansiella nettoskulden inkluderade extern finansiering på 4 141 (4 416) Mkr, leasingförpliktelser på 249 (253) Mkr, minus 1 381 (2 176) Mkr i likvida medel. Den finansiella skuldsättningsgraden uppgick till 1,18x baserat på EBITDA för 12-månadersperioden. Den totala nettoskulden per den 31 mars uppgick till 3 875 (5 064) Mkr. Den totala nettoskulden bestod av räntebärande skulder på 4 390 (4 669) Mkr, earn-out skulder på 592 (2 249) Mkr och sälj-/köptioner på 274 (322) Mkr, minus likvida medel på 1 381 (2 176) Mkr. Skuldsättningsgraden uppgick till 1,52x baserat på EBITDA för 12-månadersperioden.

Moderbolaget

Modern Times Group MTG AB är koncernens moderbolag och ansvarar för koncernövergripande ledning, administration och finansiering.

Räntenetto och övriga finansiella poster uppgick under kvartalet till -4 (144) Mkr. Räntenetto uppgick till -2 (8) Mkr. Orealiserade och realiserade valutakursdifferenser uppgick till -1 (-13) Mkr och övriga finansiella poster till -1 Mkr. Moderbolaget hade likvida medel på 132 (66) Mkr vid periodens slut. Det totala antalet utestående aktier vid periodens slut uppgick till 120 179 285 (117 507 931), exklusive de 3 130 000 B-aktier som MTG innehar som egna aktier.

Övrig information

Redovisningsprinciper

Denna delårsrapport för koncernen har upprättats genom tillämpning av 'IAS 34 Delårsrapportering' och 'Årsredovisningslagen'. Delårsrapporten för moderbolaget har upprättats i enlighet med Årsredovisningslagens 9:e kapitel 'Delårsrapport'.

Koncernens och moderbolagets finansiella rapporter har upprättats enligt samma redovisningsprinciper och beräkningsmetoder som årsredovisningen 2025.

Upplysningar enligt IAS 34.16A framkommer i de finansiella rapporterna och dess tillhörande noter samt övriga delar av delårsrapporten.

Transaktioner med närstående

Inga transaktioner mellan MTG och närstående har väsentligt påverkat koncernens ställning och resultat under perioden.

Risker och osäkerheter

Koncernen och moderbolaget står inför betydande risker och osäkerheter. Dessa faktorer inkluderar rådande ekonomiska och affärsmässiga förutsättningar, kommersiell risk i samband med expansionen till nya territorier, övrig politisk och regleringsmässig risk kopplad till förändringar i regler och lagar i de olika länder där bolaget har verksamheter, exponering mot valutakursförändringar, i synnerhet gällande den amerikanska dollarn och valutor peggade mot euron, framväxt av ny teknik och konkurrenter, samt cyberattacker.

Koncernens spelutvecklingsverksamheter är beroende av sin förmåga att fortsätta utveckla framgångsrika titlar som lockar till sig betalande spelare, omständigheter som koncernen inte styr över.

Risker och osäkerhetsfaktorer beskrivs mer detaljerat i årsredovisningen för 2025, som finns tillgänglig på www.mtg.com.

Stockholm, 29 april 2026

Maria Redin

Koncernchef & VD, Modern Times Group MTG AB

Koncernens resultaträkning i sammandrag

(Mkr)	Kv1 2026	Kv1 2025	Helår 2025
Nettoomsättning	3 159	2 557	11 579
Totala intäkter	3 159	2 557	11 579
Avgifter för plattformar	-394	-408	-1 834
Övriga försäljningsrelaterade kostnader	-59	-43	-235
Användarförvärv	-1 199	-959	-4 316
Övriga externa kostnader	-183	-139	-701
Personalkostnader	-630	-454	-2 276
Egenupparbetade tillgångar	46	20	174
Avskrivningar och nedskrivningar på materiella och	-383	-304	-1 419
Övriga rörelseintäkter	28	29	85
Övriga rörelsekostnader	-13	-11	-93
EBIT/Rörelseresultat	371	290	963
Finansnetto	-160	-86	-543
Resultat före skatt	210	205	421
Skatt	-72	-140	-484
Resultat för perioden	138	65	-62
Totalt resultat per aktie före utspädning, kr	1,16	0,55	-0,53
Totalt resultat per aktie efter utspädning, kr	1,16	0,55	-0,53
Antal aktier			
Utestående aktier vid periodens slut	120 179 285	117 507 931	115 808 942
Genomsnittligt antal aktier före utspädning	119 173 022	117 913 411	117 174 874
Genomsnittligt antal aktier efter utspädning	119 173 022	117 913 411	117 174 874

Rapport över totalresultat för koncernen

(Mkr)	Kv1 2026	Kv1 2025	Helår 2025
Periodens resultat	138	65	-62
Övrigt totalresultat			
<i>Poster som omförs eller kan omföras till periodens resultat,</i>			
Årets omräkningsdifferenser	174	-1 095	-2 032
<i>Poster som inte kan omföras till periodens resultat, netto efter</i>			
Verkligt värdeförändring på egetkapitalinstrument	-9	-675	-728
Totalresultat	303	-1 706	-2 822
Total resultat hänförligt till:			
Moderbolagets aktieägare	303	-1 706	-2 822

Rapport över finansiell ställning för koncernen i sammandrag

(Mkr)	31 mar 2026	31 mar 2025	31 dec 2025
Anläggningstillgångar			
Goodwill	10 847	11 480	10 700
Övriga immateriella tillgångar	4 984	6 520	5 148
Summa immateriella tillgångar	15 831	18 001	15 848
Summa materiella tillgångar	118	146	118
Totala nyttjanderättstillgångar	244	252	250
Aktier och andelar	349	585	351
Övriga tillgångar	207	207	199
Summa finansiella tillgångar	555	792	551
Summa anläggningstillgångar	16 749	19 190	16 767
Kortfristiga fordringar			
Övriga fordringar	1 246	1 396	1 289
Likvida medel	1 381	2 176	1 230
Summa kortfristiga fordringar	2 627	3 572	2 519
Summa tillgångar	19 376	22 762	19 286
Eget kapital			
Eget kapital	11 376	11 932	10 617
Summa eget kapital	11 376	11 932	10 617
Långfristiga skulder			
Skulder till kreditinstitut	3 701	4 299	3 119
Leasingskulder	192	199	198
Summa långfristiga räntebärande skulder	3 893	4 499	3 317
Avsättningar	858	1 144	909
Villkorad köpeskilling	122	954	129
Övriga ej räntebärande skulder	40	177	61
Summa långfristiga ej räntebärande skulder	1 020	2 275	1 099
Summa långfristiga skulder	4 913	6 774	4 416
Kortfristiga skulder			
Villkorad köpeskilling	470	1 295	1 016
Skulder till kreditinstitut	430	100	368
Leasingskulder	57	54	55
Övriga ej räntebärande skulder	2 130	2 606	2 814
Summa kortfristiga skulder	3 087	4 056	4 253
Summa skulder	8 000	10 830	8 669
Summa eget kapital och skulder	19 376	22 762	19 286

Rapport över kassaflöden för koncernen i sammandrag

(Mkr)	Kv1 2026	Kv1 2025	Helår 2025
Årets resultat före skatt	210	205	421
Justering för poster som ej ingår i kassaflödet	524	325	1 838
Betalda skatter	-18	-214	-695
Förändringar i rörelsekapitalet	-111	-140	159
Kassaflöde från löpande verksamhet	605	176	1 723
Förvärv/försäljning av dotterbolag och intressebolag samt övriga	-630	-6 003	-6 200
Tilläggsköpeskilling, betalning	-	-41	-1 074
Investeringar i andra anläggningstillgångar	-80	-	-228
Kassaflöde från investeringsaktiviteter	-710	-6 045	-7 502
Återköp av aktier	-172	-110	-306
Lån	393	4 807	4 229
Aktieswap avseende aktie-incidentprogram	-	-	-39
Övrigt kassaflöde från/använt i finansiella aktiviteter	-	-12	-57
Kassaflöde från finansieringsaktiviteter	220	4 685	3 827
Total förändring i likvida medel	116	-1 183	-1 952
Likvida medel vid periodens början	1 230	3 543	3 542
Omräkningsdifferens likvida medel	35	-183	-360
Likvida medel vid periodens slut	1 381	2 176	1 230

Rapport över förändring i eget kapital i sammandrag

(Mkr)	31 mar 2026	31 mar 2025	31 dec 2025
Ingående balans	10 617	13 735	13 735
Periodens resultat	138	65	-62
Övrigt totalresultat för perioden	165	-1 771	-2 760
Summa totalresultat för perioden	303	-1 706	-2 823
Effekter av aktieprogram	27	13	50
Aktieswap avseende aktieincidentprogram	-80	-	-39
Återköp av aktier	-172	-110	-306
Utgivande av återköpta aktier	680	-	-
Utgående balans	11 376	11 932	10 617

Moderbolagets resultaträkning i sammandrag

(Mkr)	Kv1 2026	Kv1 2025	Helår 2025
Nettoomsättning	19	17	72
Totala intäkter	19	17	72
Övriga externa kostnader	-24	-51	-168
Personalkostnader	-57	-43	-196
Avskrivningar och nedskrivningar på materiella och	-1	0	-1
Övriga rörelseintäkter	1	9	11
Övriga rörelsekostnader	-1	1	-2
EBIT/Rörelseresultat	-63	-67	-284
Finansnetto	-4	144	139
Resultat före skatt och bokslutsdispositioner	-66	77	-144
Bokslutsdispositioner	-	-	267
Resultat för perioden	-66	77	122

Moderbolagets balansräkning i sammandrag

(Mkr)	31 mar 2026	31 mar 2025	31 dec 2025
Anläggningstillgångar			
Maskiner och inventarier	1	1	1
Aktier och andelar	15 366	15 231	15 231
Övriga finansiella tillgångar	35	9	26
Summa anläggningstillgångar	15 402	15 241	15 258
Kortfristiga fordringar			
Kortfristiga fordringar	568	57	321
Likvida medel	132	66	111
Summa kortfristiga fordringar	700	124	432
Summa tillgångar	16 102	15 365	15 690
Eget kapital			
Bundet eget kapital	617	642	617
Fritt eget kapital	14 545	14 322	14 194
Summa eget kapital	15 161	14 964	14 811
Långfristiga skulder			
Ej räntebärande skulder	11	9	14
Skulder till kreditinstitut	80	-	-
Summa långfristiga skulder	91	9	14
Kortfristiga skulder			
Ej räntebärande skulder	849	392	866
Summa kortfristiga skulder	849	392	866
Summa skulder	940	401	880
Summa eget kapital och skulder	16 102	15 365	15 690

Verkligt värde på finansiella instrument

De redovisade värdena anses vara rimliga uppskattningar av verkligt värde för samtliga finansiella tillgångar och skulder, förutom för aktier och investeringar i andra bolag samt villkorad tilläggsköpeskilling för vilka värderingsmetoden beskrivs nedan.

(Mkr)	31 mar 2026				31 dec 2025			
	Verkligt värde	Nivå 1	Nivå 2	Nivå 3 ¹	Verkligt värde	Nivå 1	Nivå 2	Nivå 3 ¹
Finansiella tillgångar värderade till verkligt värde								
Aktier och andelar	349	-	-	349	351	-	-	351
Övriga tillgångar	45	-	-	45	30	-	-	30
Finansiella skulder till verkligt värde								
Villkorad köpeskilling	592	-	-	592	1145	-	-	1145
Övriga skulder	-	-	-	-	680	680	-	-

1) Realiserade vinster/förluster i resultaträkningen ingår i finansnettot.

Värderingstekniker

Aktier och investeringar i andra företag – anskaffningsvärde bedöms initialt utgöra en representativ uppskattning av verkligt värde. Därefter omvärderas investeringen till verkligt värde och vinster/förluster redovisas när det finns en efterföljande finansiering där en tredje part deltar och där priset per aktie i den finansieringen används eller när det finns en realiserad exit eller när det finns indikationer på att anskaffningsvärdet inte är representativt för verkligt värde och det finns tillräckligt med ny information för att mäta verkligt värde. Noterade innehav värderas till aktuell aktiekurs.

(Mkr)	31 mar 2026	31 dec 2025
	Ingående balans 1 januari	351
Redovisade vinster och förluster i periodens resultat	-7	-144
Redovisade vinster och förluster i periodens totalresultat	-13	-701
Förvärv	4	-
Årets investeringar	-	14
Utdelning	-	-10
Omräkningseffekt i periodens resultat	9	-67
Omräkningseffekt i periodens totalresultat	4	-28
Utgående balans	348	351

Villkorad köpeskilling – förväntade framtida värden diskonteras till nuvärde. Diskonteringsräntan är riskjusterad. De mest kritiska parametrarna vid värderingen är prognostiserad försäljningstillväxt och framtida rörelsemarginaler.

(Mkr)	31 mar 2026	31 dec 2025
Ingående balans 1 januari	1 145	1 674
Reglerade betalningar, likvidavräknad	-601	-1 074
Förvärv	-	707
Räntekostnader	28	180
Omräkningseffekt	20	-342
Utgående balans	592	1 145

(Mkr)	2026	2027	2028	2029+	Total
Köpeskilling kontant	475	-	58	59	592
Total köpeskilling	475	-	58	59	592

Rörelsesegment

Kv1 2026 (Mkr)	Midcore	Casual	Koncernverksamhet och elimineringar	Koncernen totalt
Intäkter från externa kunder	2 466	693	-	3 159
Totala intäkter	2 466	693	-	3 159
Användarförvärv	-735	-464	-	-1 199
Justerad EBITDA	698	166	-62	802
Jämförelsestörande poster	-9	-	-	-9
Bonusstrukturer av engångskaraktär	-	-1	-1	-2
Förvärvskostnader och omvärdering av köp- och sälloptioner	-35	-	-3	-38
EBITDA	655	165	-66	754
Avskrivningar och nedskrivningar på materiella och immateriella	-354	-28	-1	-383
EBIT/Rörelseresultat	301	137	-67	371
Finansnetto				-160
Resultat före skatt				210

Kv1 2025 (Mkr)	Midcore	Casual	Koncernverksamhet och elimineringar	Koncernen totalt
Intäkter från externa kunder	1 949	608	-	2 557
Totala intäkter	1 949	608	-	2 557
Användarförvärv	-603	-356	-	-959
Justerad EBITDA	485	166	-35	616
Bonusstrukturer av engångskaraktär	-	0	-7	-7
Förvärvskostnader och omvärdering av köp- och sälloptioner	-14	-	-	-14
EBITDA	470	166	-42	594
Avskrivningar och nedskrivningar på materiella och immateriella	-265	-38	-1	-304
EBIT/Rörelseresultat	205	128	-43	290
Finansnetto				-85
Resultat före skatt				205

Helår 2025 (Mkr)	Midcore	Casual	Koncernverksamhet och elimineringar	Koncernen totalt
Intäkter från externa kunder	9 039	2 540	-	11 579
Totala intäkter	9 039	2 540	-	11 579
Användarförvärv	-2 727	-1 589	-	-4 316
Justerad EBITDA	2 278	576	-206	2 648
Jämförelsestörande poster	-25	-	-	-25
Bonusstrukturer av engångskaraktär	-9	-36	-	-45
Förvärvskostnader och omvärdering av köp- och sälloptioner	-191	-1	-4	-195
EBITDA	2 053	540	-210	2 383
Avskrivningar och nedskrivningar på materiella och immateriella	-1 278	-135	-6	-1 419
EBIT/Rörelseresultat	775	405	-217	963
Finansnetto				-542
Resultat före skatt				421

Alternativa resultatmått

Syftet med alternativa resultatmått är att underlätta analysen av affärsresultat och branschtrender som inte direkt kan härledas från de finansiella rapporterna. MTG använder följande alternativa resultatmått:

- Justerad EBITDA
- Förändring av nettoomsättningen från organisk tillväxt
- Justerat nettoresultat

Avstämning justerad EBITDA

Justerad EBITDA används för att bedöma MTG:s underliggande lönsamhet. Justerad EBITDA definieras som EBITDA justerad för effekter av jämförelsestörande poster, bonusstrukturer av engångskaraktär, förvärvsrelaterade transaktionskostnader samt omvärderingar av sälj- och köpoptioner. Jämförelsestörande poster avser materiella poster och händelser i koncernens struktur eller verksamheter som är relevanta för förståelsen av koncernens utveckling på jämförbar basis.

(Mkr)	Kv1 2026	Kv1 2025	Helår 2025
EBIT/Rörelseresultat	371	290	963
Avskrivningar immateriella anläggningstillgångar	312	278	1 288
Avskrivningar materiella anläggningstillgångar	25	26	104
Nedskrivningar på materiella och immateriella tillgångar	47	-	28
EBITDA	754	594	2 383
Jämförelsestörande poster	9	-	25
Bonusstrukturer av engångskaraktär	2	7	45
Förvärvskostnader och omvärdering av köp- och säljoptioner	38	14	195
Justerad EBITDA	802	616	2 648

Avstämning av försäljningstillväxt

Då huvuddelen av koncernens försäljning sker i andra valutor än rapportvalutan (svenska kronor) och valutakurserna har varit relativt rörliga, analyseras försäljningen som förändringar i organisk försäljningstillväxt. Organisk försäljningstillväxt representerar jämförbar försäljningstillväxt eller -minskning i svenska kronor och möjliggör diskussioner kring effekten av kursförändringar, förvärv och avyttringar. Tabellen nedan ger förändringen i organisk försäljningstillväxt avstämd med förändringen i totalt redovisad försäljning.

(Mkr)	Kv1 2026	Kv1 2025	Helår 2025
Organisk tillväxt	12%	6%	9%
Förvärvade/avvecklade enheter	25%	73%	98%
Valutakurseffekter	-13%	-3%	-15%
Rapporterad tillväxt	24%	77%	92%

Justerat nettoresultat

Periodens resultat justerat för förvävsrelaterade avskrivningar och poster i finansnettot av icke kassaflödespåverkande karaktär.

(Mkr)	Kv1 2026	Kv1 2025	Helår 2025
Nettoresultat	138	65	-62
Icke kassaflödespåverkande poster i finansnettot	120	16	276
Förvävsrelaterade avskrivningar	292	245	1 176
Justerat nettoresultat	550	326	1 390

Definitioner

ARPDau

Genomsnittlig nettoomsättning per daglig aktiv användare.

DAU

Daglig aktiv användare.

EBITDA

Periodens resultat före övriga finansiella poster, skattekostnader, räntenetto, avskrivningar samt nedskrivningar på materiella och immateriella tillgångar.

EBIT-marginal

EBIT i relation till nettoomsättningen

Finansiell nettoskuld

Med finansiell nettoskuld avses summan av räntebärande skulder minus likvida medel.

Finansiell skuldsättningsgrad

Finansiell nettoskuld i relation till tolv månaders EBITDA.

Försäljningstillväxt

Utvecklingen av nettoomsättningen i förhållande till en tidigare period.

IAA

Annonsering i apparna.

IAP

Köp i apparna.

Investeringar (CAPEX)

Investeringar är en ekonomisk satsning som görs med förhoppning om framtida avkastning.

Intäkterna från direktförsäljning till konsumenter

Intäkter från försäljning av produkter direkt till kunderna utan inblandning av tredje part.

Justerad EBITDA

EBITDA, justerad för jämförelsestörande poster, bonusstrukturer av engångskaraktär, förvävsrelaterade transaktionskostnader samt omvärderingar av sälj- och köpoptioner samt.

Justerad EBITDA-marginal

Justerad EBITDA i relation till nettoomsättning. Omnämns i löpande text som rörelsemarginal.

Justerat nettoresultat

Periodens resultat justerat för förvävsrelaterade avskrivningar och poster i finansnettot av icke kassaflödespåverkande karaktär.

Jämförelsestörande poster

Jämförelsestörande poster avser materiella poster och händelser i koncernens struktur eller verksamheter som är relevanta för förståelsen av koncernens utveckling på jämförbar basis.

Kassaflöde från den löpande verksamheten

Kassaflöde från den löpande verksamheten visar på förändringar i det operativa rörelsekapitalet inklusive årets resultat justerat för resultatposter som inte har påverkat förändringar i kassaflödet.

Nettoförsäljning i konstant valuta

Nettoförsäljning i konstant valuta är ett finansiellt mått som visar försäljningstillväxten exklusive effekterna av valutakursfluktuationer.

Nettoskuld

Nettoskuld avser summan av räntebärande skulder, tilläggsköpeskillningar och sälj- och köpoptioner minus likvida medel.

Obelånat fritt kassaflöde

Kassaflöde från den löpande verksamheten exklusive betald ränta, inklusive investeringar med avdrag för realiserade valutakurseffekter.

Obelånad kassagenerering (UCC)

Kassaflöde från den löpande verksamheten exklusive betald ränta, inklusive investeringar med avdrag för realiserade valutakurseffekter, som procent av justerad EBITDA.

Organisk tillväxt

Förändringen i nettoomsättning jämfört med motsvarande period föregående år, exklusive förvärv, avyttringar och justerat för valutaeffekter.

Proforma-tillväxt

Förändringen i nettoomsättning jämfört med motsvarande period föregående år, som om alla företag som för närvarande ägs hade konsoliderats (eller avkonsoliderats) under både hela den aktuella perioden och jämförelseperioden, samt på basis av fasta valutakurser.

Resultat per aktie

Resultat per aktie uttrycks som resultat hänförligt till moderbolagets aktieägare delat med det genomsnittliga antalet aktier.

Räntebärande skulder

Räntebärande skulder innefattar extern finansiering och finansiella leasingavtal.

Rörelseresultat (EBIT)

Periodens nettoresultat före övriga finansiella poster, räntenetto och skattekostnader.

Skuldsättningsgrad

Nettoskulden i relation till tolv månaders EBITDA.

UA

Användarförvärv.

Aktieägarinformation

MTG:s årsstämma 2026

Årsstämman kommer att hållas den 21 maj 2026 i Stockholm.

All information om årsstämman, inklusive kallelsen, valberedningens förslag och tillhörande underlag, har publicerats på www.mtg.com

Finansiell kalender

Post	Datum
Årsstämma 2026	21 maj 2026
Kvartalsrapport Kv2 2026	21 juli 2026
Kvartalsrapport Kv3 2026	5 november 2026

Frågor?

MTG Investor Relations

Direkt: +46 8 562 000 50, ir@mtg.com

Följ oss: mtg.com / [LinkedIn](#)

Telefonkonferens

MTG bjuder in till en livestreaming och telefonkonferens klockan 10:00 CET idag, den 29 april 2026. Telefonkonferensen kommer att hållas på engelska.

Hur du deltar:

- För att delta via livestream, använd [denna länk](#).
- För att delta via telefon, registrera dig på [denna länk](#). Efter att du har registrerat dig får du ett telefonnummer och ett konferens-ID för att kunna delta i telefonkonferensen.
- Du kan ställa frågor via telefon under telefonkonferensen eller genom att använda Q&A-verktyget via livestream.



Modern Times Group MTG AB (publ) - org.nr: 556309-9158 – Telefon: +46 (0) 8-562 000 50

MTG (Modern Times Group MTG AB (publ)) (www.mtg.com) är en internationell mobilspelskoncern som äger och driver spelutvecklingsbolag med populära globala IP inom ett stort antal genrer för casual-spel och mid-core-segmentet. Koncernen har fokus på att öka portföljbolagens tillväxt samt stödja grundare och entreprenörer. MTG är en aktiv drivkraft inom konsolideringen av gamingbranschen och en strategisk köpare av gamingbolag över hela världen. MTG har sina rötter i Sverige och bygger på en internationell kultur med globalt fotfäste. Våra aktier är noterade på Nasdaq Stockholm ("MTGA" och "MTGB").

Denna information är sådan information som Modern Times Group MTG AB (publ) är skyldigt att offentliggöra enligt EU:s marknadsmissbruksförordning. Informationen lämnades, genom ovanstående kontaktpersoners försorg, för offentliggörande den 29 april 2026 kl. 07.30 CET.

Denna delårsrapport innehåller uttalanden som bland annat gäller MTG:s finansiella ställning och resultat som till sin natur är framåtblickande. Sådana uttalanden utgör inga historiska fakta utan representerar framförallt MTG:s framtida förväntningar. MTG anser att förväntningarna som återspeglas i dessa framåtblickande uttalanden grundar sig på rimliga antaganden. Trots det finns inneboende risker och säkerhetsfaktorer i framåtblickande uttalanden, och ett antal viktiga faktorer skulle kunna leda till att de faktiska resultaten eller utfallen skiljer sig väsentligt från vad som uttrycks i eventuella framåtblickande uttalanden. Sådana viktiga faktorer kan bland annat utgöras av MTG:s marknadsställning, tillväxt i gamingbranschen samt effekterna av konkurrens och andra ekonomiska, affärsrelaterade, konkurrensmässiga och/eller regulatoriska faktorer som påverkar verksamheten i MTG, dess koncernbolag och gamingbranschen som helhet. Framåtblickande uttalanden gäller bara per det datum då de gjordes, och utöver vad som krävs enligt gällande lag, tar MTG inte på sig något ansvar för att uppdatera några av dessa uttalanden mot bakgrund av ny information eller framtida händelser.

