

Svensk visualiseringsteknologi avslöjar förhistoriska hemligheter på Londons Naturhistoriska Museum

För första gången någonsin kan besökarna på evenemanget 'Science Uncovered' avslöja museiföremålens hemligheter genom att använda Inside Explorer – ett visualiseringsverktyg från Sverige. Interactive Institute och Visualiseringscenter C i Norrköping har arbetat tillsammans med Naturhistoriska Museet i London för att skapa en hands-on upplevelse utan motstycke.

Fredagen den 28 september öppnar Londons Naturhistoriska Museum dörrarna till det största 'Science Uncovered'-evenemanget någonsin. Under kvällen kommer den senaste forskningen om museets fantastiska samlingar att visas upp för allmänheten. För allra första gången kommer museet att använda Inside Explorer, ett interaktivt visualiseringsbord med touchteknik, som låter besökarna uppleva exklusivt utvalda och värdefulla historiska föremål på ett helt nytt sätt.

"Det är en stor förmån att få möjligheten att samarbeta med en internationellt ledande institution som Naturhistoriska Museet i London. Med Inside Explorer kan besökarna nu för första gången utforska de unika objekten i museets samling på samma sätt som forskarna på museet gör i labbet. Att tillgängliggöra vetenskaplig data på detta vis är något som finns en stor efterfrågan på över hela världen." säger Thomas Rydell, studioföreståndare på InteractiveInstitute.

Inside Explorer är ett kraftfullt visualiseringssystem, baserat på ett interaktivt multitouchbord och specialiserad mjukvara, som gör att användaren kan utforska objekt som har skannats med datortomograf- och magnetröntgenteknik. Systemet omvandlar enorma mängder data till 3D-modeller som användare kan interagera med i realtid.

På 'Science Uncovered' gör Inside Explorer det möjligt för besökarna att virtuellt röra vid föremålen, skala av lager, rotera, skära och zooma in på dolda detaljer på ett sätt som aldrig skulle vara möjligt med det fysiska föremålet. Inside Explorer har tidigare använts i utställningar då människans anatomi utforskats på museum i Sverige, Singapore och USA. Detta är första tillfället som tekniken används för att utforska en naturhistorisk samling.

"Datortomograferna på vårt bild- och analyscenter har verkligen använts fullt ut, och vi har skannat exemplar från alla olika naturhistoriska discipliner. Att förmedla budskap och nå ut till besökarna är mycket viktigt i vårt jobb. Visualiseringsbordet erbjuder en unik metod för att besökarna ska kunna interagera med och lära sig mer om vetenskapliga upptäckter," förklarar Chris Jones, Chef för Imaging & Analysis Center (IAC) och Science Facilities på Londons Naturhistoriska Museum.

Londons Naturhistoriska Museum är ett av de största museerna för naturhistoria i världen och har några av de mest anmärkningsvärda och värdefulla föremålen i sitt slag i sina samlingar. Nu får besökarna stifta bekantskap med en geckoödlas som har varit fångad i bärstenen i 20 miljoner år, vända och vrida på den berömda Tissint-meteoriten som föll från mars till jorden 2011 och undersöka en mumifierad katt som härstammar från forntida Egypten. Föremålen skannades på museet i London och installerades därefter i Inside Explorer av Interactive Institute i Norrköping. Nu kan besökarna på evenemanget 'Science Uncovered' utforska dem också!

Pressbilder

Högupplösta pressbilder för nedladdning finns här:

<http://www.flickr.com/photos/interactiveinstitute/sets/72157631620850670/>

Kontakt

David Hughes, Solution Development Manager, Interactive Institute

e-mail: david.hughes@tii.se, telefon: +44(0)7802 636304

Sara Backlund, Director of Communications, Interactive Institute

e-mail: sara.backlund@tii.se, telefon: +46(0)730 662036

Magdalena Allgren, Marketing & Communications Manager, Visualiseringscenter C

e-mail: magdalena.allgren@visualiseringscenter.se, telefon: +46(0)11 156320

Om Interactive Institute

Interactive Institute är ett experimentellt IT-forskningsinstitut som kombinerar design och ny teknik i forsknings- och innovationsprojekt och strategiska initiativ i samarbete med partners från akademi och näringsliv. Interactive Institute har under det senaste decenniet etablerat sig inom områden såsom interaktionsdesign, visualisering, energi, ljud, spel, och upplevelser och ses idag som en ledande kraft inom svensk IT-forskning. Interactive Institute har ca 50 anställda och bedriver verksamhet i Göteborg, Eskilstuna, Norrköping, Umeå och Piteå med huvudkontor i Kista. Interactive Institute ingår i koncernen Swedish ICT. Läs mer om Interactive Institute på <http://www.tii.se>

Om Visualiseringscenter C

Visualiseringscenter C är ett upplevelse- och kunskapscenter - en publik mötesplats med utställningar, en domteater, VR-arena, konferenslokaler, biografsalonger, medialabb, forskningslokaler, restaurang och butik. Visualiseringscenter C har som mål att exponera och sprida kunskap om samtida visualiseringsforskning, med utgångspunkt i den forskning av världsklass som bedrivs vid Linköpings universitet, Campus Norrköping. Centret, som ligger mitt i det unika industrilandskapet i centrala Norrköping, är ett resultat av ett nära samarbete mellan Norrköpings kommun, Linköpings universitet, Norrköping Science Park och Interactive Institute. Mer om centret på <http://www.visualiseringscenter.se>