

SANKTKORS



Linköping satsar på spelbranschen – East Sweden Game invigs i Ebbepark till sommaren

Spelutveckling är en ung tillväxtbransch som fullkomligt exploderat de senaste åren. Och Sverige räknas som en av de hetaste spelutvecklarländerna i Europa. I Östergötland finns de bästa förutsättningarna för att bli en av landets främsta spelutvecklingsregioner. Därför etableras nu East Sweden Game i Ebbepark – ett centrum för entreprenörer och kreatörer inom dataspel och digitala upplevelser. Om allt går enligt plan slår East Sweden Game upp sina portar redan innan sommaren.

– Vår region har allt som behövs för att vi ska lyckas. Vi har en historisk förankring i Data-SAAB, som världsledande på datateknik. Vi har vårt universitet med relevanta utbildningar och forskning i toppklass, vi är framgångsrika på visualisering, digitala medier och teknisk utveckling. Dessutom startade ett av Sveriges första framgångsrika spelföretag, UDS, i regionen. Det som saknas är en plattform, som East Sweden Game, för att behålla våra talanger i regionen, säger Tomas Ahlström, serie-entreprenör inom spelbranschen och projektledare för East Sweden Game.

Tanken med East Sweden Game är att skapa en mötesplats för få utvecklare att träffas och att erbjuda kontakter, coachning och möjligheter att komma vidare med sina idéer. Projektet drivs av Tomas Ahlström, en profil inom spelvärlden som även jobbar på LiU Innovation och Carolina Olsson, Community Manager på Ebbepark.

Del av Linköpings nya stadsdel Ebbepark

East Sweden Game etableras i samarbete med Sankt Kors i Ebbepark, ett område i spännande utveckling som ligger mellan Linköpings universitet, Science Park Mjärdevi och centrum. I kontorslokaler på cirka 190 kvadratmeter ska 20-30 dataspelsutvecklare och digitala kreatörer mötas och utbyta idéer och erfarenheter. Spelindustrin är också en vaggga för kompetens som behövs inom branscher som allt oftare utvecklar teknik på spelplattformar.

– I steg ett kommer vi att erbjuda både fasta och flexibla arbetsplatser, tillgång till ett tekniklabb och inte minst sociala ytor. I nästa steg är tanken att skala upp verksamheten och erbjuda coachning, Game Jams och ett internationellt nätverk, säger Tomas Ahlström.

– Grundtanken med Ebbepark är att skapa en levande stadsdel där många olika människor träffas och tillsammans bygger en hållbar tillväxtmiljö. East Sweden Game blir en fysisk mötesplats för att skapa och utforska digitala världar och kommer att locka både företag, studenter och andra med intresse för spel. Det passar klockrent in i vår ambition med Ebbepark, säger Carolina Olsson Community Manager.

För mer information kontakta:

Tomas Ahlström, projektledare East Sweden Game
0700-89 57 29, tomas@eastswedengame.se

Carolina Olsson, Community Manager Ebbepark
013-20 57 13, carolina.olsson@sanktkors.se

Besök www.eastswedengame.se för mer information.

Sankt Kors Fastighets AB är ett kommunägt bolag som bygger och utvecklar fastigheter i Linköping för nya företag och företag i förändring. Företaget utgör en viktig del i kommunens satsningar på en utveckling av näringslivet och bolagets uppdrag är att tillhandahålla ändamålsenliga lokaler som skapar förutsättningar för utveckling och tillväxt. Genom Dukaten Parkering ansvarar Sankt Kors även för genomförandet av kommunens parkeringsstrategi i Linköping. Sankt Kors driver sin verksamhet på kommersiella grunder och finansierar den uteslutande med intäkter från hyror.