

Tom Tits Experiment ger liv till maskinen

Den som är klurig och klåfingrig kan ge en maskin liv. Det är Tom Tits Experiments nya sommarsatsning ”Experimenta – samla visdom, ge liv till maskinen” som nu har premiär. En rad välkända experiment har ”hackats” och fått tekniska och digitala tillägg som gör det möjligt att spela och utmana sig själv och andra.

Efter flera års studier av besökare som varit testpiloter, samarbete med forskare från Uppsala universitet och med stöd från Vinnova är nu den första delen av en större satsning på spelifiering (gamification) klar.

– Vi moderniserar en rad av våra experiment och tar dem till en ny nivå, men på vårt speciella sätt, säger Eva Blomkvist chef för utställningar på Tom Tits Experiment.

I stället för att använda digital information och skärmar för att visa poäng och illustrera spelförlopp har Tom Tits Experiment utvecklat en egen lösning. Allt sköts av mekaniska maskiner som lyser upp när spelaren aktiverar experimentet och flyttar kulor i takt med att poängen samlas. Det gör att besökaren kan se och uppleva experimenten med alla sinnen.

– Det finns vetenskapligt stöd för att spelifiering (gamification) ökar intresset för olika skolämnen. Det har också en bevisad effekt när det gäller förståelse och fördjupning av det man undersöker och experimenterar med, säger projektledaren Mariaadele Arcuri Rossoni.

Tom Tits Experiment i Södertälje är med sina årligen 175 000 besökare och 15 000 kvadratmeter yta Sveriges största Science Center. Tom Tits ambition är att visa naturvetenskap och teknik på ett spännande och förstäligt sätt för både vuxna och barn.

För mer information kontakta:

Eva Blomkvist, chef utställning, tel 08-550 22509, eva.blomkvist@tomtit.se

Mariadele Arcuri Rossoni, tel 073 594 24 66, mariadele.arcurirossoni@tomtit.se