

Basın Bülteni

Jun 01, 2022 | İD: 301605

Volvo Cars, Epic Games ile iş birliği yapıyor. Yeni nesil Volvo otomobillerde “Unreal Engine” kullanılacak, gerçek zamanlı fotorealistik görselleştirme teknolojisi sunulacak

Volvo Cars, Epic Games ile gerçekleştirdiği iş birliği sayesinde yeni nesil elektrikli otomobillerine fotorealistik görselleştirme teknolojisi getiriyor. İşbirliği kapsamında, yeni nesil Volvo otomobillerde Epic Games'in Unreal Engine oyun motoru yer alacak ve kabin içerisinde benzersiz, yüksek kalitede grafikler sunulacak.

Epic Games, dünyanın en çok oynan oyunlarından biri olan Fortnite ile tanınan, lider bir interaktif eğlence ve yazılım şirkettir. Epic Games'in geliştirdiği teknolojiler arasında, oyun dışında bir çok farklı endüstride kullanılan ve en gelişmiş gerçek zamanlı 3D oluşturma aracı olarak kabul edilen “Unreal Engine” de yer alıyor. Unreal Engine, Volvo Cars tarafından otomobillerin içinde dijital arayüzler geliştirmek ve grafikleri gerçek zamanlı olarak oluşturmak için kullanılacak.

Volvo Cars, Human Machine Interface'in (HMI) -İnsan Makine Arayüzü- geliştirilmesi için Unreal Engine'i kullanan ilk Avrupalı otomobil üreticisi olacak. İlk etapta, kabin içinde sürücüyü bilgi ve eğlence özellikleri sunan ekranlardan biri olan Driver Information Module'e (DIM) -Sürücü Bilgi Modülü'ne- odaklanılacak.

Yeni nesil Volvo otomobillerin ekranlarında etkileyici ve çok yüksek kalitede grafikler yer alacak. Çok net görüntüler, zengin renkler ve yepyeni 3D animasyonlar bu alanda atılan ilk adımlar olurken, Volvo Cars yazılımcıları, Unreal Engine'in yardımıyla grafik sınırlarını daha da zorlamaya devam edecek.

Yeni nesil Volvo otomobilleri, Unreal Engine'i üçüncü nesil Snapdragon® Kokpit Platformlarının yüksek performanslı bilgi işlem gücüyle birleştirerek, grafik ve bilgi-eğlence sistemi performansında yeni bir standart belirleyecek.

Sonuç olarak, Volvo Cars'ın yeni nesil bilgi-eğlence sistemi, bir öncekinden iki kat daha hızlı olurken, kabin içinde grafik üretimi ve işlemci hızı on kata kadar yükselecek.

Volvo Cars Ürünlerden Sorumlu Genel Müdür Yardımcısı Henrik Green, "Müşterilerimize mümkün olan en iyi kullanıcı deneyimini sunmak, güvenli ve kişiselleştirilmiş bir sürüşe katkıda bulunmak için otomobillerimizde zengin, etkileyici ve hızlı bir görselleştirmeye ihtiyacımız var. Otomobillerimizde Unreal Engine'i çalıştırmak bunu mümkün kılıyor ve bir Volvo'nun içinde vakit geçirmeyi daha da keyifli hale getiriyor" dedi.

Epic Games'in Otomotiv ve HMI Direktörü Heiko Wenczel, "Gerçek zamanlı olarak çalışan etkileşimli, yüksek çözünürlüklü grafikleri bir otomobile getirdiğinizde, içerideki herkesi bilgilendirmek ve eğlendirmek için çok çeşitli yeni yolların kapısını açılıyorsunuz. Volvo Cars'ın son derece yetenekli tasarım ve ürün geliştirme ekipleri, Unreal Engine ile heyecan verici, yeni özellikler geliştirmeye devam edecek" dedi.

Volvo Cars, Unreal Engine yardımıyla geliştirilen grafiklere sahip ilk otomobili bu yıl içerisinde tanıttı. Yeni nesil tam elektrikli Volvo otomobillerin ilki olan bu model, şirketin tam elektrikli modellerinin amiral gemisi olacak. Volvo Cars, 2030 yılı itibarıyla sadece elektrikli otomobil satmayı

hedefliyor.

Volvo Cars yazılımcıları, güvenliği her zaman ön planda tutarken bu ve diğer yazılım odaklı teknoloji platformları için yeni uygulamalar keşfetmeye devam ediyor. Şirket, yeni Volvo otomobillerinde diğer teknoloji alanlarını da geliştirmek için Unreal Engine'i bir fırsat olarak görüyor.

Volvo Cars, on yılın ortasına kadar otomobillerindeki tüm yazılımların yarısını kendi bünyesinde geliştirmeyi hedefliyor ve yazılım geliştirme alanında yoğun bir işe alım politikası uyguluyor. Şirket, yazılımcılar ve kodlamacılara, heyecan verici ve çığır açan sayısız yeni uygulama ve platform üzerinde çalışma fırsatı sunuyor.

Editöre not:

- Snapdragon, Qualcomm Incorporated'in ticari markası veya tescilli ticari markasıdır.
- Snapdragon, Qualcomm Technologies, Inc. ve/veya yan kuruluşlarının bir ürünüdür.

2021'de Volvo Cars

Volvo Car Group, 2021'de 20.3 BSEK faaliyet karı kaydetti. 2021 yılı gelirleri 282.0 BSEK olurken, küresel satışlar 698.700 otomobil olarak kaydedildi.

Volvo Car Group Hakkında

Volvo Cars 1927 yılında kuruldu. Bugün 100'den fazla ülkede yaptığı satışlarla dünyanın en bilinen saygın otomobil markalarından biri olan Volvo Cars, Nasdaq Stockholm borsasında "VOLCAR B" koduyla işlem görmektedir.

Volvo Cars, müşterilerine kişisel, sürdürülebilir ve güvenli bir şekilde Hareket Etme Özgürlüğü sunmayı hedefliyor. 2030 yılına kadar tamamen elektrikli bir otomobil üreticisi olmayı hedefleyen şirket, 2040 yılına kadar iklim açısından nötr bir şirket olma amacıyla karbon ayak izini sürekli olarak azaltma taahhüdü uyguluyor.

Volvo Cars, Aralık 2021 itibarıyla, yaklaşık 41.000 tam zamanlı çalışan istihdam ediyor. Volvo Cars'ın merkez ofisi, ürün geliştirme, pazarlama ve yönetim fonksiyonları ağırlıklı olarak İsveç'in Göteborg şehrinde bulunuyor. Volvo Cars'ın üretim tesisleri Göteborg (İsveç), Ghent (Belçika), Güney Karolina (ABD), Chengdu, Daqing ve Taizhou'da (Çin) yer alırken, şirketin Ar-Ge ve tasarım merkezleri ise Göteborg, Camarillo (ABD) ve Şanghay'da (Çin) konuşlanıyor.

Anahtar Kelimeler:

Press Releases, Product News

Bu basın malzemesindeki açıklamalar ve bilgiler Volvo Cars uluslararası otomobil ailesiyle ilgilidir. Açıklanan özellikler opsiyonel olabilir. Araç özellikleri bir ülkeden diğerine farklılık gösterebilir ve önceden haber verilmeksizin değiştirilebilir.

İlgili Fotoğraflar



[Daha Fazla Fotoğraf >](#)

İlgili Videolar



[More Videos >](#)

[media.volvocars.com >](https://media.volvocars.com)

[volvocars.com >](https://volvocars.com)

Telif Hakkı © 2025 Volvo Car Corporation (ya da bağılı kuruluşları ya da lisans sahipleri).