

Q3

2025

Innehållsförteckning

	Sida
Överblick av Q3	3
Om oss	4
VD har ordet	5
Plattformsevent och omnämningen	6
Gamescom Award 2025	7
Wishlist och organiska visningar	8
Om HELA	9
Aktieäggande	10
Finansiell utveckling	11
Finansiell översikt	12-13
Resultaträkning - Koncern	14
Balansräkning - Koncern	15-16
Kassaflödesrapport - Koncern	17
Förändring i Eget Kapital - Koncern	18
Resultaträkning - Moderbolaget	19
Balansräkning - Moderbolaget	20-21
Kassaflödesrapport - Moderbolaget	22
Förändring i Eget Kapital - Moderbolaget	23
Övriga upplysningar	24
Försäkran	25

Överblick av Q3

Q3

2025

Juli till September 2025

Nyckeltal

	Q3 2025	Q3 2024	Q1-Q3 2025	Q1-Q3 2024	2024
Nettoomsättning (TSEK)	106	306	375	1 582	1 576
EBITDA (TSEK)	-6 905	-7 206	-14 574	-13 078	-21 819
Periodens resultat (TSEK)	-13 949	-8 079	-24 165	-15 572	-31 614
Antal aktier vid periodens utgång (ST)	35 630 417	19 217 028	35 630 417	19 217 028	27 682 082
Resultat per aktie (SEK)	-0,39	-0,42	-1,47	-2,29	-1,14
Summa eget kapital (SEK)	2 021 878	30 715 542	2 021 878	30 715 542	15 202 819
Eget kapital per aktie (SEK)	0,06	1,60	0,06	1,60	0,55

Samtliga belopp i denna rapport är angivna i svenska kronor om inte annat anges. Siffror inom parentes avser motsvarande period förra året om inte annat anges. Uppgifterna gäller koncernen om inte annat anges.

Väsentliga händelser under perioden

HELA utvalt till Nintendo Direct

HELA presenterades som en av de utvalda titlarna under Nintendos globala event; Nintendo Direct. Spelet visades i en ny trailer och lansering bekräftades till kommande konsolen Switch 2 - världens snabbast säljande plattform. Presentationen innebar ytterligare global exponering och stärkt varumärkeskännedom inför lanseringen 2026.

Tre nomineringar på Gamescom Award 2025

HELA nominerades i tre kategorier på Gamescom Award 2025: Best Gameplay, Most Entertaining och Most Wholesome Game. Nomineringarna placerade HELA bland årets mest uppmärksammade titlar och markerade ett viktigt internationellt erkännande.

Två priser på Gamescom Award 2025

HELA vann två utmärkelser - Most Entertaining och Most Wholesome - på världens största spelmässa, Gamescom i Köln. Utmärkelserna bekräftar spelets attraktionskraft och var en central milstolpe i Kinda Braves internationella etablering.

Avtal med Jinderman Publishing AB

Kinda Brave tecknade ett avtal med Jinderman Publishing AB som tillför Bolaget upp till 25 MSEK. Investeringen sker utan utspädning för befintliga aktieägare och stärker den finansiella flexibiliteten inför lanseringen av HELA.

Väsentliga händelser efter perioden

Fulltecknat nyttjande av teckningsoptioner av serie TO3

Samtliga 8 465 054 teckningsoptioner av serie TO3 nyttjades, vilket tillförde Kinda Brave cirka 12,7 MSEK före emissionskostnader.

HELA utvalt till IGN Fan Fest: October Edition

Dotterbolaget Windup Games presenterade nytt gameplay-material från HELA under IGN Fan Fest: October Edition, tillsammans med framträdanden från flera ledande profiler inom spel och underhållning.

Oskar Gabrielson invald i Advisory Board

Oskar Gabrielson, tidigare VD för DICE och General Manager på Electronic Arts, tillträdde som första medlem i Kinda Braves Advisory Board. Han tillför omfattande internationell erfarenhet från spelutveckling och ledarskap inom branschen.

Where great games are built to last.

Kinda Brave är en modern spelkoncern som äger och utvecklar spelstudios och starka IP:n. Med fyra studios – där Windup Games är den största och leder utvecklingen av flaggskeppsprojektet HELA – skapar vi innovativa, högkvalitativa spel som inspirerar spelare världen över. Vårt mål är att bli en global aktör genom en hållbar och mångsidig spelportfölj som förenar människor och lämnar avtryck.

 windup

VD har ordet

Det tredje kvartalet har präglats av starkt internationellt genomslag för vårt kommande spel HELA. Under perioden har vi tagit flera viktiga steg för att öka kännedomen om spelet. Kvartalet inleddes med att HELA presenterades som en av de utvalda titlarna under Nintendo Direct, vilket gav spelet betydande internationell uppmärksamhet. Att Nintendo valt att lyfta fram HELA, som kommer till Switch 2 – världens snabbast säljande konsol – är ett starkt erkännande och ett bevis på att vår strategi att fokusera på tillgänglig, kvalitativ speldesign ligger rätt i tiden.

Gamescom 2025 blev därefter en höjdpunkt och markerade ett genombrott för HELA som varumärke och spel. På världens största spelmesse tilldelades HELA två utmärkelser: Most Entertaining och Most Wholesome. Att vinna dessa priser i konkurrens med globala varumärken som Mario Kart World och Donkey Kong Bananza bekräftar den kreativa höjden i projektet, att spelet tilltalar en bred internationell publik och vår förmåga att nå ut med ett budskap som berör. Kombinationen av internationella nomineringar och vinster, positiv respons från media och publik samt en snabbt växande community stärker vår position inför den globala lanseringen 2026. Vi har nu ett momentum som vi aktivt fortsätter att bygga vidare på.

Under perioden stärkte vi även vår finansiella position. Avtalet med Jinderman Publishing, som tillför upp till 25 MSEK utan utspädning, tillsammans med det fulltecknade nyttjandet av teckningsoptioner av serie TO3 om cirka 12,7 MSEK, har ökat vår finansiella flexibilitet inför den kommande lanseringsfasen. Likviditetseffekterna av dessa finansieringsåtgärder kommer att synas under det fjärde kvartalet.

Efter periodens slut har vi dessutom förstärkt vårt strategiska nätverk genom att handplocka Oskar Gabrielson, tidigare VD på DICE, som första medlem i vårt Advisory Board. Hans erfarenhet från internationella spelframgångar som Battlefield och Star Wars Battlefront blir en värdefull tillgång i vårt fortsatta arbete.

Vi står nu väl rustade inför den intensiva period som väntar. Fokus ligger på att fortsätta utveckla HELA mot högsta möjliga kvalitet, samtidigt som vi förbereder marknadsföringen inför lanseringen på alla ledande plattformar. Det starka intresset från både bransch och spelare visar att vi är på rätt väg.

HELA är mer än ett spel – det är början på något större!

Tack för ert fortsatta förtroende.

Christian Kronegård
Verkställande direktör



Christian Kronegård
Verkställande Direktör

“HELA har nu över 71 miljoner organiska visningar och sammanlagt 486 223 wishlists”

Plattformsevent och omnämnaden

HELA utannonserades exklusivt med IGN, världens största spelsajt under Gamescom i augusti 2024

HELA deltar i The Mix Fall Showcase med nytt gameplay-material under november 2024

HELA visas upp för media och influencers vid ett slutet pressevent anordnat av ID@Xbox under Game Developer Conference i San Francisco under mars månad 2025

HELA blir utvalt till Unreal Engine Sizzle Reel 2025. Den årliga sizzle-reelen släpptes på YouTube under mars 2025 som en del av Game Developer Conference i San Francisco.

HELA visas upp i Xbox exklusiva press- och mediaevent - Developer Session, där HELA är ett av fem utvalda projekt som presenteras för internationell media under april 2025.

Exklusivt gameplay-material från HELA presenteras på Future Games Show - en del av Summer Game Fest i Los Angeles under maj 2025.

HELA visas upp på IGN Live i Los Angeles där Martin Sahlin, Creative Director för HELA, ger en exklusiv intervju där han delar med sig av tankarna bakom spelet under juni 2025

HELA handplockas till Nintendos globala event - Nintendo Direct vilket utannonseras under juli 2025

HELA vinner två av tre nomineringar på Gamescom Award 2025 - Most Entertaining och Most Wholesome under augusti 2025

HELA visas upp på Tokyo Game Show där den Japanska marknaden för första gången fick möjlighet att provspela ett demo av HELA

HELA utvalt till exklusiv förhandsvisning under IGN Fan Fest: October Special Edition under oktober 2025

Utvalda oberoende artiklar om HELA

[READ ARTICLE](#) ▶

<https://www.gamesradar.com/games/open-world/the-switch-2-direct-quietly-included-an-open-world-game-that-might-scratch-my-breath-of-the-wild-itch-with-puzzles-realistic-physics-paragliders-and-co-op>

[READ ARTICLE](#) ▶

<https://www.escapistmagazine.com/hela-cozy-game-first-impressions-from-nintendo-direct>

[READ ARTICLE](#) ▶

<https://kotaku.com/nintendo-direct-july-2025-octopath-elliott-star-wars-1851787392>

[READ ARTICLE](#) ▶

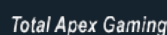
<https://lootlevelchill.com/features/hela-preview-feel-good-gaming-in-its-purest-form/>

[READ ARTICLE](#) ▶

<https://www.sifter.com.au/post/hela-interview>

[READ ARTICLE](#) ▶

<https://hardcoregamer.com/hela-hands-on-preview/>

[READ ARTICLE](#) ▶

<https://totalapexgaming.com/rpg/hela-the-new-game-and-why-its-so-good/>

[READ ARTICLE](#) ▶

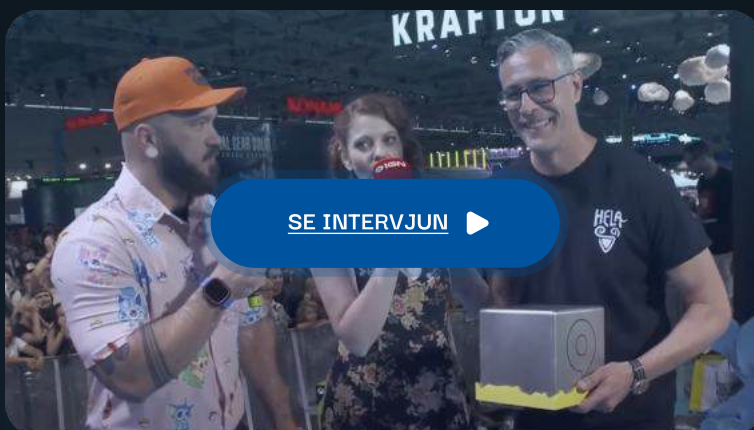
<https://www.co-optimus.com/preview/2519/hela-preview.html>

Gamescom Award 2025

HELA nominerades i tre kategorier på Gamescom Award 2025: Most Entertaining, Most Wholesome och Best Gameplay.

HELA gick vidare och vann "Most entertaining" och "Most Wholesome", och slog därmed stora titlar som Mario Kart World och Donkey Kong Bananza.

Utmärkelserna stärker **HELAs** position som både kritiker- och publikfavorit, hyllat för sitt unika fokus på underhållning, gemenskap och glädje.



Wishlist och organiska visningar

HELA - Wishlist



Wishlist

Att lägga till ett spel på sin wishlist är som en intresseanmälan där spelaren får uppdateringar och lanseringsinformation. Antalet wishlists är en indikator på köpintention och omfattar Steam, PlayStation, Xbox och Epic Games.

Organiska visningar



Organiska visningar

Samtliga rapporterade visningar kommer från videomaterial som skapats och/eller delats via egna kanaler, press och media samt influencers på Youtube, Tiktok, Instagram, Facebook och X.

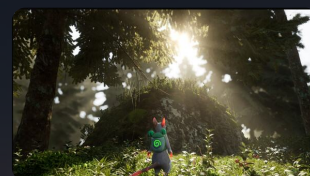
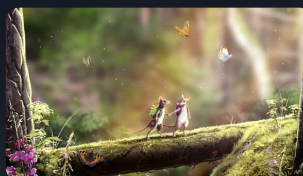
HELA

HELA berättar den förtrollande historien om en häxa och hennes följeslagare – ett gäng modiga små möss. I många år har den godhjärtade häxan använt sin magi för att hjälpa bygdens folk, men nu har hon blivit sjuk och behöver själv hjälp. Det är upp till mössen att hitta ett botemedel och hålla "häxverksamheten" igång under tiden! Utforska vidsträckta öppna miljöer, njut av lekfulla äventyr och upplev den enkla glädjen i att vara en del av en omtänksam gemenskap.

Funktioner:

- Fängslande spelupplevelse: Blandar utforskning, förflyttning, insamling, pussel, action och bryggning.
- Helande upplevelse: Utspelar sig i den vackra nordskandinaviska naturen och bjuder på ett behagligt och rogivande äventyr.
- Flera spelare: Stöd för upp till fyra spelare online samt tvåspelarläge med delad skärm i soffan.

För mer information och innehåll om spelet, besök:
<https://store.steampowered.com/app/3161310/Hela>



HELA lanseras 2026 på samtliga världsledande plattformar:



Publisher
Knights Peak Interactive, a division of MY.GAMES, is the publisher of HELA. Partnering with developers worldwide, it supports both emerging and established studios in expanding globally.

Aktieägande

10 största aktieägare 2025-09-30

Namn	Procent röster & kapital
Avanza Pension	8,0%
Nordnet Pensionsförsäkring AB	7,6%
Hans Isoz	7,0%
Lazad Invest AB	6,1%
JEQ Capital AB	5,6%
SEB AB	3,5%
UM Invest AB	3,0%
Falvir Invest AB	3,0%
Allscope AB	2,7%
Handelsbanken Liv Försäkringsaktiebolag	2,2%
TOTALT	48,7%

Källa: Euroclear Sweden

Ägande styrelse, ledning och team leads 2025-09-30

Namn	Titel	Procent röster & kapital
Hans Isoz*	Styrelseledamot & CFO	8,8%
Della Zadius**	Styrelseledamot	6,1%
Johan Willdeck**	Styrelseordförande	2,2%
Alexander Benitez	COO & Head of Studio	2,1%
Jakob Marklund	CTO	1,9%
Christian Kronegård***	VD	1,7%
Henrik Söder	Art Director	1,6%
Martin Sahlin	Creative Director	1,5%
TOTALT		25,8%

*Ägande privat och genom pensionsförsäkring

**Ägande genom bolag

***Ägande genom privat, bolag och kapitalförsäkring

Antal aktier vid periodens utgång (2025-09-30): 35 630 417



Finansiell utveckling

Finansiell översikt

Finansiella kommentarer Q3 2025

Under det tredje kvartalet har Kinda Brave fortsatt sin strategiska fokusering på utvecklingen av spelet **HELA**, vilket påverkar kostnadsstruktur och resultat. En jämförelsestörande nedskrivning av två speltitlar har genomförts under kvartalet som inte är kassaflödespåverkande.

Nyckeltal koncernen

	Q3 2025	Q3 2024	Q1-Q3 2025	Q1-Q3 2024	2024
Nettoomsättning (TSEK)	106	306	375	1 582	1 576
EBITDA (TSEK)	-6 905	-7 206	-14 574	-13 078	-21 819
Periodens resultat (TSEK)	-13 949	-8 079	-24 165	-15 572	-31 614
Antal aktier vid periodens utgång (ST)	35 630 417	19 217 028	35 630 417	19 217 028	27 682 082
Resultat per aktie (SEK)	-0,39	-0,42	-1,47	-2,29	-1,14
Summa eget kapital (SEK)	2 021 878	30 715 542	2 021 878	30 715 542	15 202 819
Eget kapital per aktie (SEK)	0,06	1,60	0,06	1,60	0,55

Nettoomsättning och intäkter

Nettoomsättningen för det tredje kvartalet uppgick till 0,1 MSEK (0,3 MSEK), vilket motsvarar en minskning jämfört med samma period föregående år. Bolagets två mindre titlar fortsätter att ha en marginell påverkan på den totala omsättningen, i linje med tidigare förväntningar.

Utbetalningar från bolagets förläggare MY.GAMES avseende utvecklingen av HELA fortlöper enligt plan. Under kvartalet erhöles 8,9 MSEK, vilket innebär att bolaget totalt mottagit över 30 MSEK sedan avtalets ingående i juli 2024. Dessa medel redovisas som förutbetalda intäkter och kommer att intäktsföras i samband med lanseringen av HELA.

Kostnader och effektiviseringar

Rörelsekostnaderna var 1,9 MSEK lägre än motsvarande kvartal föregående år. Minskningen är ett direkt resultat av det kostnadsbesparingsprogram som genomfördes under 2024, vilket genererar årliga besparingar på ca 10 MSEK.

Besparingarna har främst uppnåtts genom reducerade personalkostnader samt minskade externa kostnader. Bolaget arbetar kontinuerligt med att ytterligare effektivisera verksamheten och säkerställa en långsiktigt hållbar kostnadsnivå med bibehållen effektivitet.

Jämförelsestörande poster

Under kvartalet genomfördes nedskrivningar av bolagets två lanserade spel Distant Bloom och Go Fight Fantastic med totalt 6,1 MSEK. Nedskrivningen är inte kassaflödespåverkande och spelen värderas nu till 0 SEK i koncernen.

Finansiell översikt

Resultat

Rörelseresultatet för det tredje kvartalet uppgick till -13,5 MSEK, vilket är cirka 6 MSEK lägre än föregående år. Anledningen till det lägre resultatet är uteslutande nedskrivningen beskriven ovan. Ett justerat resultat utan denna nedskrivning och trots lägre aktiveringar än i jämförelseperioden ger ett rörelseresultat som är högre än föregående år. Den lägre aktiveringen förklaras av att verksamheten nu är fullt fokuserad på utvecklingen av HELA och att vi inte utvecklar några andra projekt parallellt. Nettoresultatet uppgick till -13,9 MSEK för kvartalet (-8,1 MSEK).

Likvida medel och finansiering

Vid utgången av det tredje kvartalet uppgick bolagets likvida medel till 0,7 MSEK (0,4 MSEK). Efter periodens utgång stärktes likviditeten genom betalning för teckningsoptioner samt att bolaget erhöll den första betalningen för det förlagsavtal Bolaget har tecknat med Jinderman Publishing.

Bolaget har fortsatt en god relation med sin förläggare MY.GAMES, som löpande bidrar med finansiering för utvecklingen av HELA. Avtalet med Jinderman Publishing innefattar även en möjlighet att tillföra ytterligare 12,5 MSEK vid behov.

De befintliga lån som bolaget har med kortare löptid är under omförhandling med uttalad målsättning att de ska förlängas till åtminstone 2026-12-31.

Sammantaget bedöms bolagets likviditet nu vara starkare än någonsin tidigare och förväntas vara tillräcklig för att finansiera verksamheten fram till lanseringen av HELA.

Aktiverat arbete för egen räkning

Det aktiverade arbetet för egen räkning uppgick till 4,4 MSEK (5,8 MSEK) under det tredje kvartalet. Samtliga aktiveringar hänför sig till utvecklingen av HELA, då bolagets tidigare projekt Distant Bloom och Go Fight Fantastic har lanserats. Som en följd av begränsad försäljningsvolym har koncernen beslutat att skriva ned det bokförda värdet av dessa två titlar till 0 MSEK, motsvarande en nedskrivning om totalt 6,1 MSEK.

Resultaträkning

Koncern

(TSEK)	Q3 2025	Q3 2024	Q1-Q3 2025	Q1-Q3 2024	2024
Intäkter					
Nettoomsättning	106	306	375	1 582	1 576
Aktiverat arbete för egen räkning	4 414	5 785	15 398	22 584	27 295
Övrig rörelseintäkt	0	9	214	95	405
Summa Intäkter	4 519	6 100	15 986	24 261	29 275
Rörelsekostnader					
Råvaror och förnödenheter	0	0	0	-76	0
Övriga externa kostnader	-4 941	-6 170	-10 941	-14 631	-20 292
Personalkostnader	-6 349	-7 018	-19 300	-22 486	-30 643
Övriga rörelsekostnader	-134	-118	-319	-146	-158
Rörelseresultat (EBITDA)	-6 905	-7 206	-14 574	-13 078	-21 819
Av-/nedskrivningar av anläggningstillgångar	-6 608	-367	-7 675	-712	-1 242
Rörelseresultat	-13 513	-7 574	-22 249	-13 790	-23 061
Resultat från finansiella poster					
Ränteintäkter o likn resultatposter, externa	1	1	2	2	6
Räntekostn o likn resultatposter, externa	-437	-506	-1 919	-1 784	-8 560
Resultat efter finansiella poster	-13 949	-8 079	-24 165	-15 572	-31 614
Bokslutsdispositioner					
Resultat före skatt	-13 949	-8 079	-24 165	-15 572	-31 614
Årets resultat	-13 949	-8 079	-24 165	-15 572	-31 614

Balansräkning

Koncern

(TSEK)	Q3 2025	Q3 2024	2024
Tillgångar			
Anläggningstillgångar			
Immateriella anläggningstillgångar			
Balanserade utgifter för utveck.	0	27 829	7 320
Goodwill	635	797	756
Pågående utvecklingsarbeten	54 147	13 942	38 750
Summa immateriella tillgångar	54 782	42 568	46 826
Materiella anläggningstillgångar			
Inventarier, verktyg och installationer	828	1 092	998
Summa materiella anläggningstillgångar	828	1 092	998
Finansiella anläggningstillgångar			
Andra långfristiga fordringar	216	271	105
Summa finansiella anläggningstillgångar	216	271	105
Summa anläggningstillgångar	55 825	43 931	47 929
Omsättningstillgångar			
Varulager			
Kortfristiga fordringar			
Kundfordringar	104	4 532	54
Övriga fordringar	13 237	13 309	960
Aktuell skattefordran	207	23	32
Förutbetalda kostnader och upplupna intäkter	500	707	4 764
Summa kortfristiga fordringar	14 049	18 571	5 810
Kassa och bank	744	360	987
Summa omsättningstillgångar	14 793	18 932	6 797
Summa tillgångar	70 619	62 863	54 726

Balansräkning

Koncern

(TSEK)	Q3 2025	Q3 2024	2024
Eget kapital och skulder			
Eget kapital			
Aktiekapital	1 496	807	1 163
Överkursfond	84 379	73 007	73 566
Annat eget kapital	-59 688	-27 527	-27 911
Periodens resultat	-24 165	-15 572	-31 614
Summa eget kapital	2 022	30 716	15 203
Långfristiga skulder			
Övriga finansiella skulder	18 110	7 500	10 634
Summa långfristiga skulder	18 110	7 500	10 634
Kortfristiga skulder			
Leverantörsskulder	830	6 272	1 309
Övriga kortfristiga skulder	1 501	6 932	7 924
Övriga finansiella skulder	3 366	0	3 366
Upplupna kostnader och förutbetalda intäkter	44 790	11 443	16 291
Summa kortfristiga skulder	50 487	24 647	28 889
Summa eget kapital och skulder	70 619	62 863	54 726

Kassaflödesrapport

Koncern

(SEK)	Q3 2025	Q3 2024	Q1-Q3 2025	Q1-Q3 2024	2024
Den löpande verksamheten					
Rörelseresultat	-13 513	-7 574	-22 249	-13 790	-23 061
Justering för poster som inte ingår i kassaflödet	6 608	367	7 675	712	1 204
Erhållen ränta	1	1	2	2	6
Erlagd ränta	-437	-506	-1 272	-1 784	-2 060
Kassaflöde från den löpande verksamheten före förändringar i rörelsekapitalet	-7 341	-7 711	-15 844	-14 860	-23 910
Kassaflöde från förändringar i rörelsekapital					
Ökning (-)/minskning (+) av varulager	0	0	0	72	72
Ökning (-)/minskning (+) av rörelsefordringar	3 194	-4 576	4 468	-5 193	-4 578
Ökning (+)/minskning (-) av rörelseskulder	8 310	10 434	15 391	15 080	17 881
Kassaflöde från förändringar i rörelsekapital	11 504	5 858	19 859	9 958	13 376
Kassaflöde från den löpande verksamheten	4 163	-1 853	4 016	-4 901	-10 535
Investeringsverksamheten					
Förändringar i immateriella tillgångar	-4 414	-5 435	-15 398	-22 234	-26 945
Förändringar i materiella tillgångar	0	-350	-63	-373	-317
Förändring i andra finansiella anläggningstillgångar	0	0	-111	0	166
Kassaflöde från investeringsverksamheten	-251	-7 638	-11 556	-27 508	-37 630
Finansieringsverksamheten					
Nyemission (kontant)	0	-2 801	3 838	27 595	31 844
Upptagna lån	1 500	0	8 617	0	6 500
Amortering av lån	-842	0	-1 142	0	0
Kassaflöde från finansieringsverksamheten	659	-2 801	11 313	27 595	38 344
Summa kassaflöde	408	-10 439	-243	87	713
Likvida medel vid periodens början	336	10 800	987	274	274
Likvida medel vid periodens slut	744	360	744	360	987
Likvida medel utgående	744	360	744	360	987
Not Justering för poster som inte ingår i kassaflödet					
Avskrivningar	531	367	1 599	712	1 242
Nedskrivningar av materiella och immateriella anläggningstillgångar	6 076	0	6 076	0	0
Realiserat resultat vid avyttring av anläggningstillgång	0	0	0	0	-37
Summa justering för poster som inte ingår i kassaflödet	6 608	367	7 675	712	1 204

Förändring i Eget Kapital

Koncern

(SEK)	Q3 2025	Q3 2024	2024
Aktiekapital, nyemission under reg			
Ingående balans	-1 496 478	-802 579	-40 053
Nyemission registrerats	0	-4 536	-1 122 595
Nyemission pågående	0	-339,432	0
Aktiekapital vid periodens slut	-1 496 478	-1 146 547	-1 162 647
Fond för utvecklingsutgifter			
Ingående balans	-56 222 594	-36 275 482	-19 705 234
Aktiverade utvecklingsutgifter	-4 413 516	-5 785 419	-27 294 732
Upplösning av fond	412 515	289 441	929 861
Fond för utvecklingsutgift vid periodens slut	-60 223 595	-41 771 460	-46 070 105
Överkursfond			
Ingående balans	-84 378 723	-55 628 313	-25 984 885
Nyemission	0	-12 318 613	-47 581 076
Överkursfond vid periodens slut	-84 378 723	-67 946 926	-73 565 961
Balanserat resultat inklusive årets resultat			
Ingående balans	126 127 081	63 223 837	39 159 983
Aktiverade utvecklingsutgifter	4 413 516	5 785 419	27 294 732
Upplösning av fond	-412 515	-289 441	-929 861
Emissionskostnader	0	3 351 068	8 456 584
Periodens resultat	13 948 836	8 078 508	31 614 457
Balanserat resultat vid periodens slut	144 076 918	80 149 391	105 595 894
Summa eget kapital	-2 021 878	-30 715 542	-15 202 819

Resultaträkning

Moderbolaget

(TSEK)	Q3 2025	Q3 2024	Q1-Q3 2025	Q1-Q3 2024	2024
Intäkter					
Nettoomsättning	59	303	347	1 575	1 608
Aktiverat arbete för egen räkning	0	1 005	0	5 670	5 154
Övrig rörelseintäkt	0	6	6	70	288
Summa Intäkter	59	1 313	352	7 315	7 050
Rörelsekostnader					
Råvaror och förnödenheter	-17	0	-46	0	-289
Övriga externa kostnader	-3 958	-3 890	-8 373	-10 342	-14 444
Personalkostnader	-2 163	-1 938	-4 771	-5 747	-7 458
Övriga rörelsekostnader	-3	-5	11	-23	-27
Rörelseresultat (EBITDA)	-6 079	-4 515	-12 838	-8 774	-15 141
Av-/nedskrivningar av anläggningstillgångar	-59	-59	-176	-176	-235
Rörelseresultat	-6 140	-4 579	-13 004	-8 973	-15 402
Resultat från finansiella poster					
Resultat från andelar i koncernföretag	-3 150	0	-3 150	0	0
Ränteintäkter o likn resultatposter, externa	1	1	1	1	5
Räntekostn o likn resultatposter, externa	-437	-506	-1 919	-1 780	-8 556
Resultat efter finansiella poster	-9 727	-5 084	-18 071	-10 752	-23 954
Bokslutsdispositioner					
Koncernbidrag	-250	-4 550	-250	-4 550	-6 530
Resultat före skatt	-9 977	-9 634	-18 321	-15 302	-30 484
Årets resultat	-9 977	-9 634	-18 321	-15 302	-30 484

Balansräkning

Moderbolaget

(TSEK)	Q3 2025	Q3 2024	2024
Tillgångar			
Anläggningstillgångar			
Immateriella anläggningstillgångar			
Balanserade utgifter för utveckl.	0	20 096	0
Pågående utvecklingsarbeten	19 581	0	19 581
Summa immateriella tillgångar	19 581	20 096	19 581
Materiella anläggningstillgångar			
Inventarier, verktyg och installationer	513	748	690
Summa materiella anläggningstillgångar	513	748	690
Finansiella anläggningstillgångar			
Andelar i koncernföretag	9 825	6 875	6 875
Långfristig fordran på koncernföretag	344	0	0
Andra långfristiga fordringar	0	1	1
Summa finansiella anläggningstillgångar	10 169	6 876	6 876
Summa anläggningstillgångar	30 263	27 721	27 146
Omsättningstillgångar			
Varulager			
Kortfristiga fordringar			
Kundfordringar	2	419	54
Övriga fordringar	13 100	12 962	801
Kortfristig fordran på koncernföretag	5 139	11 256	12 966
Aktuell skattefordran	86	23	32
Förutbetalda kostnader och upplupna intäkter	381	510	370
Summa kortfristiga fordringar	18 709	25 170	14 222
Kassa och bank	557	200	507
Summa omsättningstillgångar	19 266	25 370	14 728
Summa tillgångar	49 529	53 091	41 875

Balansräkning

Moderbolaget

(TSEK)	Q3 2025	Q3 2024	2024
Eget kapital och skulder			
Eget kapital			
Aktiekapital	1 496	807	1 163
Överkursfond	84 379	73 007	73 566
Annat eget kapital	-57 275	-26 244	-26 628
Periodens resultat	-18 321	-15 302	-30 484
Summa eget kapital	10 279	32 269	17 616
Långfristiga skulder			
Övriga finansiella skulder	18 110	7 500	10 634
Summa långfristiga skulder	18 110	7 500	10 634
Kortfristiga skulder			
Leverantörsskulder	337	5 029	373
Övriga kortfristiga skulder	426	5 850	6 939
Kortfristig skuld till koncernföretag	86	0	0
Övriga finansiella skulder	3 366	0	3 366
Upplupna kostnader och förutbetalda intäkter	16 924	2 443	2 946
Summa kortfristiga skulder	21 140	13 322	13 624
Summa eget kapital och skulder	49 529	53 091	41 875

Kassaflödesrapport

Moderbolaget

(TSEK)	Q3 2025	Q3 2024	Q1-Q3 2025	Q1-Q3 2024	2024
Den löpande verksamheten					
Rörelseresultat	-6 140	-4 579	-13 004	-8 973	-15 402
Justering för poster som inte ingår i kassaflödet	59	59	176	176	235
Erhållen ränta	1	1	1	1	5
Erlagd ränta	-437	-506	-1 272	-1 780	-2 056
Kassaflöde från den löpande verksamheten före förändringar i rörelsekapitalet	-6 519	-5 026	-14 099	-10 576	-17 219
Kassaflöde från förändringar i rörelsekapital					
Ökning (-)/minskning (+) av rörelsefordringar	204	-434	273	-944	-431
Ökning (+)/minskning (-) av rörelseskulder	3 477	3 183	1 344	6 117	4 979
Kassaflöde från förändringar i rörelsekapital	3 681	2 748	1 617	5 173	4 548
Kassaflöde från den löpande verksamheten	-2 838	-2 278	-12 482	-5 403	-12 671
Investeringsverksamheten					
Lämnade kapitaltillskott (inklusive koncernbidrag)	2 568	583	1 218	-11 499	-15 189
Förändringar i immateriella tillgångar	0	-1 005	0	-5 670	-5 154
Förändringar i materiella tillgångar	0	0	0	-23	-23
Förändring i andelar i koncernföretag (inkl aktieägartillskott)	0	-5 000	0	-5 000	-5 000
Förändring i andra finansiella anläggningstillgångar	0	0	1	0	0
Kassaflöde från investeringsverksamheten	-269	-7 699	-11 263	-27 595	-38 037
Finansieringsverksamheten					
Nyemission (kontant)	0	-2 801	3 838	27 595	31 844
Upptagna lån	1 500	0	8 617	0	6 500
Amortering av lån	-842	0	-1 142	0	0
Kassaflöde från finansieringsverksamheten	659	-2 801	11 313	27 595	38 344
Summa kassaflöde	389	-10 500	50	0	306
Likvida medel vid periodens början	168	10 700	507	200	200
Likvida medel vid periodens slut	557	200	557	200	507
Likvida medel utgående	557	200	557	200	507
Not Justering för poster som inte ingår i kassaflödet					
Avskrivningar	59	59	176	176	235
Summa justering för poster som inte ingår i kassaflödet	59	59	176	176	235

Förändring i Eget Kapital

Moderbolaget

(SEK)	Q3 2025	Q3 2024	2024
Aktiekapital, nyemission under reg			
Ingående balans	-1 496 478	-802 579	-40 053
Nyemission registrerats	0	-4 536	-1 122 595
Nyemission pågående	0	-339 432	0
Aktiekapital vid periodens slut	-1 496 478	-1 146 547	-1 162 647
Fond för utvecklingsutgifter			
Ingående balans	-19 580 678	-19 091 863	-14 426 274
Aktiverade utvecklingsutgifter	0	-1 004 586	-5 154 404
Fond för utvecklingsutgift vid periodens slut	-19 580 678	-20 096 449	-19 580 678
Överkursfond			
Ingående balans	-84 378 723	-55 628 313	-25 984 885
Nyemission	0	-12 318 613	-47 581 076
Överkursfond vid periodens slut	-84 378 723	-67 946 926	-73 565 961
Balanserat resultat inklusive årets resultat			
Ingående balans	85 199 200	42 931 129	32 598 104
Aktiverade utvecklingsutgifter	0	1 004 586	5 154 404
Emissionskostnader	0	3 351 068	8 456 584
Periodens resultat	9 977 410	9 634 382	30 483 907
Balanserat resultat vid periodens slut	95 176 610	56 921 166	76 692 999
Summa eget kapital	-10 279 268	-32 268 757	-17 616 288

Övriga upplysningar

Moderbolaget

Omsättningen det tredje kvartalet 2025 uppgick 0,1 MSEK (0,3). Rörelseresultatet uppgick till -6,1 MSEK (-4,6 MSEK). Kvartalets nettoresultat uppgick till -10,0 MSEK (-9,6 MSEK) och försämringen jämfört med föregående års kvartal utgörs av minskat aktiverat arbete för egen räkning då två av bolagets titlar lanserats sedan dess. Moderbolagets likvida medel uppgick till 0,6 MSEK (0,2 MSEK) vid utgången av perioden och eget kapital uppgick till 10,3 MSEK (32,3 MSEK).

Risker

Bolaget är beroende av mjukvarukomponenter, specifikt spelmotorer, från externa leverantörer. Spelutvecklingen sker genom Bolagets egna system, medan spelmotorn och serverutrymmet tillhandahålls av tredje part. Bolaget är beroende av fungerande IT-system för sin dagliga drift och för att interagera med kunder, partners och andra tredje parter. Bolaget är utsatt för risker relaterade till avbrott eller fel i både sina egna och tredje parts IT-system.

Konkurrensrisk

Bolaget står inför konkurrens inom PC- och konsolspelmarknaden där intäkter genereras från spelköp, tilläggsköp och expansionspaket.

Tillväxtrisker

Bolaget är bildat 2022 och, med fyra genomförda förvärv, strävar efter tillväxt både organiskt och genom ytterligare förvärv. För att nå sina intäkts- och tillväxtmål måste Bolaget framgångsrikt hantera affärsmöjligheter och intäkter samt möta kundernas krav på produkter och tjänster.

Bolagets nyckelpersoner, såsom till exempel Bolagets VD, CFO och CCO har omfattande erfarenhet inom spelbranschen. Bolagets verksamhet är även uppdelad på fyra olika studios; Windup Games, Dinomite Games, EmberTrail och Nya Dinomite Games, där respektive studio består av egna arbetsgrupper.

Risker relaterade till Bolagets utveckling av nya speltitlar och förbättring av befintliga spel

Bolagets tillväxt hänger på framgångsrik utveckling av att behålla nyckelpersoner och att lansera framgångsrika speltitlar och att förbättra befintliga spel.

Legala risker

Bolaget är beroende av att skydda sina immateriella rättigheter, som utgör en väsentlig del av verksamheten. Den fullständiga riskanalysen återfinns i koncernens årsredovisning 2024. Årsredovisningen är publicerad på företagets webbplats.

Redovisningsprinciper

Delårsrapporten har upprättats i enlighet med årsredovisningslagen och Bokföringsnämndens allmänna råd BFNAR 2012:1 Årsredovisning och koncernredovisning (K3). Belopp är uttryckta i MSEK (miljontals kronor) om inget annat anges.

Säsongsvariationer

Kinda Brave förväntas på lång sikt ha säsongsvariationer som följer spelindustrin i stort. Där tyngdpunkten för försäljning och resultatet förväntas ske under det fjärde kvartalet, för närvarande är dock bolaget i ett så pass tidigt kommersiellt skede att säsongseffekterna på kortare sikt förväntas vara negligerbara.

Transaktioner med närstående

VD Christian Kronegård har under tredje kvartalet 2025 fakturerat 0,4 MSEK från ett bolag som är närstående till honom. Kronegård har under kvartalet inte uppburit någon ersättning utöver fakturerat arvode.

Finansiell kalender

Kinda Brave avser att publicera finansiella rapporter enligt nedan:

Q4 2025 - 27 februari 2026

Q1 2026 - 8 maj 2026

Årsstämma - 29 maj 2026

Granskning

Denna delårsrapport har inte varit föremål för en översiktlig granskning av bolagets revisorer.

Framåtblickande uttalanden

Rapporten innehåller uttalanden rörande bland annat Kinda Braves finansiella situation och resultat liksom uttalanden om marknadsvillkor som kan vara framåtblickande. Kinda Brave anser att förväntningarna som återspeglas i dessa framåtblickande uttalanden bygger på rimliga antaganden. Framåtblickande uttalanden innefattar emellertid risker och osäkerhetsfaktorer och de faktiska resultaten eller följderna kan skilja sig avsevärt från dem som framförts. Utöver vad som krävs enligt gällande lagstiftning gäller framåtblickande uttalanden endast den dag de framförs och Kinda Brave åtar sig inte att uppdatera några av dem mot bakgrund av ny information eller framtida händelser.

Försäkran

Styrelsen och verkställande direktören försäkrar att delårsrapporten ger en rättvisande översikt av moderbolagets och koncernens verksamhet, ställning och resultat samt beskriver väsentliga risker och osäkerhetsfaktorer som moderbolaget och de företag som ingår i koncernen står inför.

Umeå, 7 november 2025

Johan Willdeck, Ordförande

Delia Zadius, Ledamot

Kristoffer Lindström, Ledamot

Hans Isoz, Ledamot, CFO

Christian Kronegård, VD

Kinda Brave Entertainment Group AB (publ)

E-post: ir@kindabrave.com

Sylveniusgatan 2, 754 50 Uppsala.

Webbplats: www.kindabrave.com

Organisationsnummer: 559370-9107

Bolagets Certified Adviser är Eminova Fondkommission AB | 08-684 211 10 | adviser@eminova.se

Denna delårsrapport har inte varit föremål för en översiktlig granskning av bolagets revisorer.



För ytterligare information kontakta:

Christian Kronegård

Verkställande Direktör

Kinda Brave Entertainment Group AB (publ)

ir@kindabrave.com

Om Kinda Brave Entertainment Group AB (publ)

Kinda Brave är en modern spelkoncern som äger och utvecklar spelstudios och starka IP:n. Med fyra studior - där Windup Games är den största och leder utvecklingen av flaggskeppsprojektet **HELA** - skapar vi innovativa, högkvalitativa spel som inspirerar spelare världen över. Vårt mål är att bli en global aktör genom en hållbar och mångsidig spelportfölj som förenar människor och lämnar avtryck.

Definitioner

Nettoomsättning - Nettoomsättning för aktuell period

Intäktsstillväxt - Intäkter för aktuell period genom Intäkter för samma period föregående år

EBITDA - Rörelseresultat före av- och nedskrivningar

EBITDA-marginal - EBITDA i procent av nettoomsättningen

Rörelseresultat - Koncernens rörelseresultat för perioden

Rörelsemarginal - Koncernens rörelseresultat i procent av nettoomsättningen

Antal aktier vid periodens slut - Antalet utestående aktier vid periodens slut

Genomsnittligt antal aktier - Ingående antal aktier för perioden adderat med utgående antal aktier dividerat med 2.

Resultat per aktie - Resultat efter skatt dividerat med genomsnittligt antal aktier under perioden

Eget kapital per aktie - Eget kapital dividerat med utgående antal aktier under perioden

Q3

2025