

1600-talsborgen Gullbergs fäste väcks till liv genom banbrytande 3D-rekonstruktion

Efter sju års arkeologiska undersökningar har Arkeologerna tagit fram en banbrytande 3D-rekonstruktion av den historiska borgen Gullbergs fäste i Göteborg. Nu kan besökaren kliva in i borgen år 1612, strax innan den förstördes i ett danskt anfall.

– Det är en digital resa tillbaka i tiden, säger Mikael Lindahl, på Arkeologerna, Statens historiska museer.

Gullberget är mest känt för Skansen Lejonet, som har tronat över staden i nästan 350 år. Men långt innan dess var berget en strategiskt viktig plats med militär betydelse. Redan på 1300-talet uppfördes en befästning här, som under 1500- och 1600-talet utvecklades till den gränzburg som kallades Gullbergs fäste.

Under de arkeologiska utgrävningarna har lämningar dokumenterats med avancerad teknik som laserskanning och fotogrammetri. Den digitala dokumentationen har sedan använts till att skapa en detaljerad 3D-modell som både återger det arkeologiska materialet och tillgängliga historiska källor.

– Det är en balansgång mellan vad vi vet och vad vi tror. Vi har utgått från både fynd, kartor, skriftliga källor och tidigare avbildningar för att skapa en trovärdig rekonstruktion, säger Mikael Lindahl, ansvarig för 3D-modellen på Arkeologerna.

Genom en webbaserad 360-graders-upplevelse kan besökare idag "vandra" genom fästet, kika in i tornets källarrum, följa försvarsvallen till den lilla vaktstugan och blicka ut över det historiska landskapet. Modellen har även använts i forskningen som en plattform för att testa tolkningar av borgens utformning och försvarsmurarnas placering.

Den digitala upplevelsen är tillgänglig via QR-koder på plats vid Skansen Lejonet och på Arkeologernas hemsida. Under 2025 visas modellen även på Historiska museet i Stockholm i miniatyreställningen "Aktuell arkeologi", som en del av den vandringsutställning som tidigare visades på Göteborgs stadsmuseum.

Arbetet med 3D-rekonstruktioner fortsätter under året och nästa historiska miljö står redan på tur: En rekonstruktion av Göteborgs försvarsmurar och vallar som undersökts i samband med Västlänken-projektet.

Länk till 3D-rekonstruktionen:

https://appar.arkeologerna.com/360_visning/Gullbergs_faste_start_forborgen/index.htm

Mer info:

<https://arkeologerna.com/bloggar/befastningsstaden-goteborg/>

Kontakt

Mikael Lindahl, 076-569 96 98, mikael.lindahl@arkeologerna.com

Press: Ninna Bengtsson 010-480 80 76, 0702-11 70 92, ninna.bengtsson@arkeologerna.com

Henrik Pihl 010-480 81 20, 076-128 41 20, henrik.pihl@arkeologerna.com

