



MINDARK PE AB (PUBL)
Q3 2025



PERIODEN I SAMMANDRAG

1 JULI – 30 SEPTEMBER 2025

Jämförelsesiffror i parentes avser samma period föregående år.

- Omsättningen uppgick till 19,9 MSEK (19,4 MSEK)
- Aktiverat arbete uppgick till 5,8 MSEK (5,4 MSEK)
- Rörelseresultat uppgick till -516 TSEK (-87 TSEK)
- Resultat före skatt uppgick till 171 TSEK (1,1 MSEK)
- Likvida medel inklusive kortfristiga placeringar 24 MSEK
- Bolaget har inga räntebärande skulder
- Avsättning för oförbrukade användarmedel uppgick till 30,6 MSEK
- Periodens resultat per aktie uppgick till 0,01 SEK (0,05 SEK)

1 JANUARI – 30 SEPTEMBER 2025

Jämförelsesiffror i parentes avser samma period föregående år.

- Omsättningen uppgick till 58,6 MSEK (66,9 MSEK)
- Aktiverat arbete uppgick till 15,9 MSEK (15,4 MSEK)
- Rörelseresultat uppgick till -3 MSEK (6,5 MSEK)
- Resultat före skatt uppgick till 3,4 MSEK (6,9 MSEK)
- Likvida medel inklusive kortfristiga placeringar 24 MSEK
- Bolaget har inga räntebärande skulder
- Avsättning för oförbrukade användarmedel uppgick till 30,6 MSEK
- Periodens resultat per aktie uppgick till 0,10 SEK (0,13 SEK)

Denna information är sådan information som MindArk PE AB (publ) är skyldigt att offentliggöra enligt EU:s marknadsmissbruksförordning. Informationen lämnades för offentliggörande klockan 08:00 CET den 28 november 2025.

VÄSENTLIGA HÄNDELSE

TREDJE KVARTALET 2025

 Den 22 juli 2025 lanserades Entropia Universe på Steam, en digital distributionsplattform och onlinetjänst för datorspel med över 100 miljoner aktiva användare.

EFTER PERIODENS UTGÅNG

 Ingen väsentlig händelse har inträffat efter periodens utgång.

FÖRSÄLJNING & RESULTAT I SAMMANDRAG

	Q3 2025	Q3 2024	Q1-Q3 2025	Q1-Q3 2024	2024	2023
(i tusentals SEK)	Juli - september	Juli - september	Januari - september	Januari - september	Januari - december	Januari - december
Summa rörelsens intäkter	25 864	24 809	74 936	82 870	112 109	150 019
Summa rörelsens kostnader	-26 380	-24 896	-77 978	-76 389	-102 619	-129 735
Resultat före skatt	171	1 098	3 438	6 880	6 035	24 353
Periodens resultat per aktie	0,01 SEK	0,05 SEK	0,10 SEK	0,13 SEK	0,15 SEK	0,60 SEK



VERKSAMHETEN

AFFÄRSIDÉ

MindArk PE AB (publ) utvecklar och driver Entropia Universe och Entropia Platform. Entropia Universe är ett virtuellt universum bestående av flera planeter med olika teman och verksamheter som tillsammans upptar en total landyta om 3 776 km². Dessa planeter ligger utspridda i en rymd som sträcker sig över 6 144 km³. Entropia Universes användare kan leva sig in i en multiplanetär upplevelse med sociala och ekonomiska interaktioner bortom vad som är möjligt i den verkliga världen.

Entropia Universe erbjuder en stor variation av möjligheter för användare med intresse för affärer och entreprenörsanda att skapa värde för sig själv och andra. Entropia är idag den enda onlinevärlden med ett fungerande penningssystem som inte är kopplat till en blockkedja. Den digitala ekonomin, s.k. "Real-Cash-Economy" (RCE) bygger på att råvaror, material, mark och byggnader representeras som digitala tillgångar och som alla har ett framräknat basvärde. Utöver basvärdet kan den fria marknaden sätta ett högre värde baserat på utbud och efterfrågan, precis som i verkligheten.

Entropia Universes in-game-valuta "Project Entropia Dollar" (PED) har en fast växelkurs mot USD. Det ekonomiska systemet och dess koppling till USD är beprövat och har byggt upp ett starkt förtroendekapital under mer än 20 år i full drift. Programvaran tillhandahålls globalt och avgiftsfritt med möjlighet att spendera pengar i universumet för alla med tillgång till PC och internet. Entropia Platform är den tekniska plattform som driver Entropia Universe. Plattformen delas med partners som utvecklar eget unikt spelinnehåll för sina respektive planeter i Entropia Universe.



INTÄKTSMODELL

Förbrukning & mikrotransaktioner (B2C)

Entropia Universe är ett så kallat "free-to-play" spel vilket innebär att spelet är gratis att ladda ner. MindArks intäkter genereras genom mikrotransaktioner som uppstår när användare nyttjar olika föremål eller funktioner i Entropia Universe.

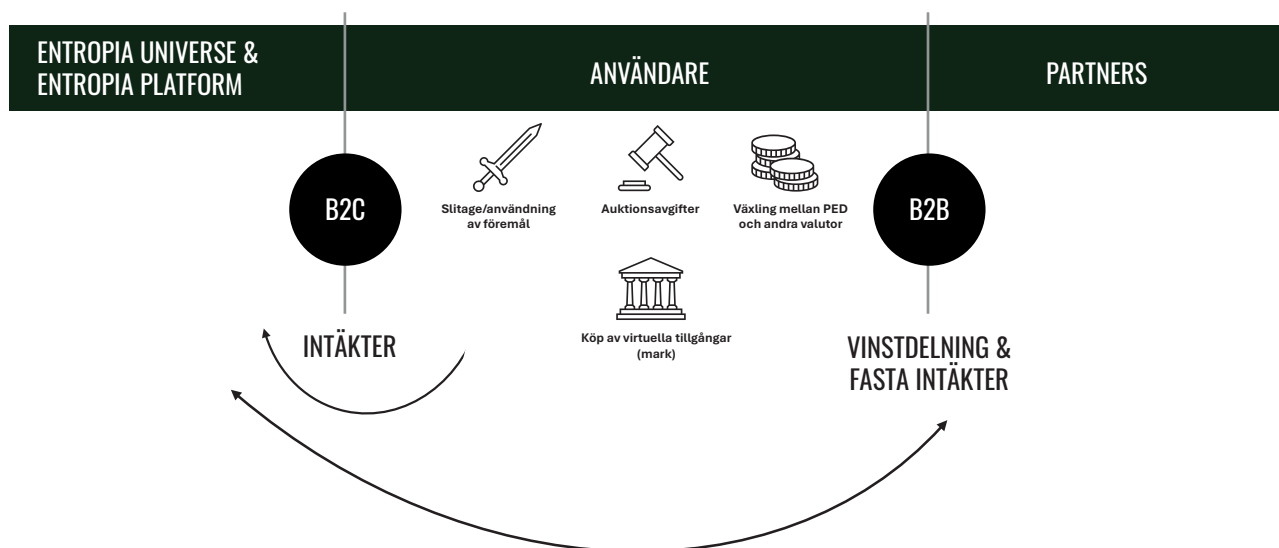
Likt den verkliga världen är nästan alla typer av aktiviteter i Entropia Universe resurskrävande. Användare sätter in valfri valuta som därefter växlas till Entropia Universes interna valuta, PED (PED har en fast växelkurs mot USD, där 1 USD = 10 PED). Användaren får då en motsvarande summa i PED, framräknad via Europeiska Centralbankens dagskurs, på sitt Entropia Universe konto som denne sedan kan använda för att köpa digitala föremål, exempelvis vapen, bilar eller fastigheter. Intäkter genereras bland annat genom förbrukning, slitage, auktionsavgifter (när föremål köps och säljs mellan användare) och även genom direktförsäljning (vilken omfattar försäljning av virtuella föremål och egendomar, vanligtvis via auktioner i Entropia Universe).

Användarna erbjuds utöver traditionell datorspelsunderhållning också möjligheten att tjäna pengar genom intäktsgenererande aktiviteter. Detta bidrar ytterligare till ökad aktivitet i Entropia Universe och ökade intäkter för MindArk.

Deed-försäljningar

MindArks intäkter genereras även genom "deed-försäljningar". Deedsen är landrätter som säljs till användare i Entropia Universe på auktion. En deed kan till exempel vara en del av en planet i Entropia Universe. Deedsen genererar periodiska utbetalningar i PED till innehavaren baserat på aktiviteten på den tillhörande egendomen eller det tillhörande området. Deed-försäljningar görs sporadiskt och med varsamhet för att inte mätta intresset.

Intäktssmodellen i sammandrag



Entropia Platform (B2B)

Utöver Entropia Universe har MindArk byggt Entropia Platform där partners kan bidra med innehåll till universumet. Det finns i princip ingen begränsning i hur mycket extra produktionskapacitet innehållspartners kan addera utöver MindArks egen kärnproduktion. B2B-delen står för en relativt liten andel av den totala omsättningen, generellt under tio procent.

Innehållspartners kan dessutom delta på olika nivåer, allt ifrån en enskild användare till en större aktör som skapar och driver hela planeter, så kallade "planetpartners". Allt innehåll blir en del av Entropia Universe och dess marknadsekonomi. Materialet som skapas och infogas i Entropia Universe följer givna regler kring prestanda, kvalitet och marknadsekonomisk balans.

Beroende på i vilken grad en innehållspartner väljer att engagera sig finns det några olika sätt som MindArk delar med sig av intäkterna som genereras kring innehåll och av olika användare. Fördelningen av vinst mellan innehållspartners och MindArk avgörs i varje givet ögonblick beroende på vilken innehållspartner som har värvat användaren, var i universumet användaren befinner sig, samt vilket innehåll användaren tar del av när den genererar aktivitet. När det kommer till planetpartners får MindArk alltid minst 50% av intäkterna som genereras på planeterna i Entropia Universe, den som äger kundrelationen får 25% och den som skapat planeten får 25%.



VD HAR ORDET

Under det tredje kvartalet 2025 lyckades vi bibehålla tempot trots normala säsongvariationer. Vi har byggt vidare på de åtgärdsprogram som införts under året, inklusive lanseringen av nya startpaket, AI-driven lokalisering (Entropia Universe erbjuds nu i 49 språk) och mer träffsäkra marknadsföringskampanjer. Därtill markerade lanseringen av Entropia Universe på Steam den 22 juli en viktig milstolpe som öppnade en ny, skalbar kanal för rekrytering av spelare.

EBITDA justerat för aktiverat arbete var försiktigt positivt och omsättningen ökade till 19,9 MSEK (19,4 MSEK Q3 2024), en ökning med 2,6 % jämfört med samma period föregående år. Likviditeten är fortsatt god; likvida medel och kortfristiga placeringar uppgick till totalt 24 MSEK vid kvartalets utgång och bolaget har inga räntebärande skulder. Detta ger oss en solid finansiell grund och handlingsutrymme att fortsätta investera i produktutveckling och tillväxt.

Vårt facit så här långt visar även att vi har sänkt bolagets externa kostnader och stärkt plattformens kapacitet. Samtidigt kvarstår vissa utmaningar: verksamheten är fortsatt känslig för valutakursrörelser och aktivitetsnivån har normaliserats efter pandemiboomen. Dessa faktorer hanterar vi genom en löpande valutahedge-policy och genom att successivt öka intäkterna via nya initiativ både i spelvärlden och i vår marknadsföring.

Sammanfattningsvis går vi in i slutet av 2025 med en stabil finansiell profil, en tydlig kommersiell strategi och en produktutvecklingsplan som nu börjar ge resultat. Detta avspeglas i allt från införandet av AI-stöd i kärnupplevelsen till det distributionslyft vi nu ser via Steam. Framöver är vårt fokus oförändrat: att driva uthållig organisk tillväxt, samt fortsätta stärka förtroendet för vår real-cash-ekonomi. Vi ser med tillförsikt på de möjligheter som väntar och är övertygade om att vår satsning på innovation och kommersiell expansion kommer att skapa långsiktigt värde för både våra spelare och aktieägare.



LEIF EVANDER ANDERSSON

VD MindArk PE AB (publ)

TEKNISK UTVECKLING AV ENTROPIA UNIVERSE Q3 2025

Den 22 juli lanserade MindArk Entropia Universe på Steam – världens största digitala plattform och marknadsplats för spel – vilket ökade spelets synlighet och tillgänglighet för potentiella nya användare avsevärt.

I samband med detta släppte MindArk även en omfattande uppdatering av introduktionsupplevelsen för nya användare. Uppdateringen introducerade en helt ny planet och startzon, Setesh, med betydligt mer innehåll, uppdrag och omgivning att utforska. I den nya zonen presenterades flera grafiska och tekniska förbättringar som höjer den visuella kvaliteten, inlevelsen och helhetsupplevelsen – och därmed sätter en ny standard för Entropia Universe.

MindArk levererade även ett stort antal värdefulla bugggrättningar samt förbättringar av användargränssnitt och användarupplevelse, med fokus på typiska problemområden för nya spelare.

AI-teamet nådde under kvartalet flera milstolpar i sitt arbete med att kodifiera förståelsen kring spelets alla objekt samt relationer och interaktioner mellan dem, vilket kommer att omsättas i konkreta förbättringar under det fjärde kvartalet.

Slutligen genomförde MindArk den största uppgraderingen av infrastrukturen hittills, i syfte att stödja den fortsatta tillväxten av Entropia Universe och förbättra spelupplevelsen för befintliga användare. Uppgraderingen har kraftigt ökat serverprestandan och möjliggör för betydligt fler användare att vistas i samma område utan påverkan på spelupplevelsen.



FINANSIELL INFORMATION

RESULTATRÄKNING

(I tusentals SEK)	2025-07-01 - 2025-09-30	2024-07-01 - 2024-09-30	2025-01-01 - 2025-09-30	2024-01-01 - 2024-09-30	2024-01-01 - 2024-12-31
Nettoomsättning	19 949	19 403	58 644	66 927	90 668
Aktiverat arbete för egen räkning	5 829	5 390	15 936	15 420	20 848
Övriga rörelseintäkter	86	16	356	523	593
Summa intäkter	25 864	24 809	74 936	82 870	112 109
<i>Rörelsens kostnader</i>					
Övriga externa kostnader	-8 410	-10 290	-25 114	-33 191	-44 233
Personalkostnader	-11 483	-9 834	-35 843	-29 747	-39 966
Av- och nedskrivningar av materiella och immateriella anläggningstillgångar	-6 487	-4 772	-17 021	-13 451	-18 420
Summa rörelsekostnader	-26 380	-24 896	-77 978	-76 389	-102 619
Rörelseresultat	-516	-87	-3 042	6 481	9 490
<i>Resultat från finansiella poster</i>					
Resultat från andelar i koncernföretag	0	0	0	0	-1
Resultat från övriga värdepapper och fordringar som är anläggningstillgångar	0	0	1 138	882	680
Övriga ränteintäkter och liknande resultatposter	0	77	84	233	466
Räntekostnader och liknande resultatposter	-23	0	-92	0	-748
Valutakursdifferenser	710	1 108	5 350	-716	-3 852
Summa finansiella poster	687	1 185	6 480	399	-3 455
Resultat efter finansiella poster	171	1 098	3 438	6 880	6 035
Resultat före skatt	171	1 098	3 438	6 880	6 035
Skatt på periodens resultat	161	470	-387	-2 654	-1 163
Periodens resultat	332	1 568	3 051	4 226	4 872
Vinst per aktie	0,01	0,05	0,10	0,13	0,15

BALANSRÄKNING - TILLGÅNGAR

(I tusentals SEK)	2025-09-30	2024-12-31
TILLGÅNGAR		
Anläggningstillgångar		
<i>Immateriella anläggningstillgångar</i>		
Entropia Platform och Entropia Universe	104 743	103 628
Övriga immateriella anläggningstillgångar	4 629	5 820
Summa immateriella anläggningstillgångar	109 372	109 448
<i>Materiella anläggningstillgångar</i>		
Inventarier och datorer	3 550	3 550
Summa materiella anläggningstillgångar	3 550	3 550
<i>Finansiella anläggningstillgångar</i>		
Andra långfristiga värdepappersinnehav	1	1
Summa finansiella anläggningstillgångar	1	1
Summa anläggningstillgångar	112 923	112 999
Omsättningstillgångar		
<i>Varulager m m</i>		
Färdiga varor och handelsvaror	82	90
Summa varulager m m	82	90
<i>Kortfristiga fordringar</i>		
Kundfordringar	439	445
Fordringar på betalningsförmedlare	616	1 350
Aktuella skattefordringar	6 765	3 711
Övriga fordringar	273	788
Förutbetalda kostnader och upplupna intäkter	2 474	2 631
Summa fordringar	10 567	8 925
<i>Kortfristiga placeringar</i>		
Övriga kortfristiga placeringar	14 452	11 951
<i>Likvida medel</i>	9 550	21 524
Summa omsättningstillgångar	34 651	42 490
SUMMA TILLGÅNGAR	147 574	155 489

BALANSRÄKNING - EGET KAPITAL OCH SKULDER

(I tusentals SEK)	2025-09-30	2024-12-31
EGET KAPITAL OCH SKULDER		
Eget kapital		
Bundet eget kapital		
Aktiekapital	1 576	1 576
Uppskrivningsfond	14 090	16 102
Reservfond	50	50
Fond för utvecklingsutgifter	83 514	79 864
Summa bundet eget kapital	99 230	97 592
Fritt eget kapital		
Överkursfond	33 951	33 951
Balanserad vinst eller förlust	-41 289	-44 524
Periodens resultat	3 051	4 872
Summa fritt eget kapital	-4 287	-5 701
Summa eget kapital	94 943	91 891
Avsättningar		
Avsättningar för oförbrukade användarmedel	30 624	35 204
Uppskjuten skatteskuld	9 938	10 276
Summa avsättningar & uppskjuten skatteskuld	40 562	45 480
Långfristiga skulder		
Övriga skulder	42	49
Summa långfristiga skulder	42	49
Kortfristiga skulder		
Leverantörsskulder	1 581	1 445
Övriga skulder	3 093	6 007
Upplupna kostnader och förutbetalda intäkter	7 353	10 617
Summa kortfristiga skulder	12 027	18 069
SUMMA EGET KAPITAL OCH SKULDER	147 574	155 489

KASSAFLÖDESANALYS

(I tusentals SEK)	2025-07-01 - 2025-09-30	2024-07-01 - 2024-09-30	2025-01-01 - 2025-09-30	2024-01-01 - 2024-09-30	2024-01-01 - 2024-12-31
Den löpande verksamheten					
Rörelseresultat före finansiella poster	-516	-87	-3042	6481	9 490
Justering för avskrivningar	6 495	4 773	17 021	13 451	18 420
Justering för övriga poster som inte ingår i kassaflödet mm	-5 768	-5 530	-16 293	-17 312	-23 372
	211	-844	-2 314	2 620	4 538
Erhållen ränta	0	77	84	233	466
Betald inkomstskatt	-1 255	-1 292	-3 779	-3 866	-4 604
	-1 044	-2 059	-6 009	-1 013	400
Ökning/minskning varulager	2	2	8	8	10
Ökning/minskning kundfordringar	2	-67	6	-61	-57
Ökning/minskning övriga kortfristiga fordringar	839	963	1 406	941	567
Ökning/minskning leverantörskulder	-542	-1 159	136	-909	-1 294
Ökning/minskning övriga kortfristiga rörelseskulder	-669	1 656	-6 276	-1 739	-3 667
Kassaflöde från den löpande verksamheten	-1 412	-664	-10 729	-2 773	-4 041
Investeringsverksamheten					
Investeringar i materiella anläggningstillgångar	-751	-175	-1 001	-1 828	-1 958
Likvidering av dotterbolag	0	0	0	0	1 141
Avyttring/amorteringar av övriga finansiella anläggningstillgångar	0	5	0	5	0
Ökning/minskning kortfristiga finansiella placeringar & fordringar	0	-100	-1 363	-1 455	-1 474
Kassaflöde från investeringsverksamheten	-751	-270	-2 364	-3 278	-2 291
Periodens kassaflöde	-2 163	-934	-13 093	-6 051	-6 332
Likvida medel vid periodens början	11 169	22 775	21 524	26 989	26 988
Kursdifferens i likvida medel	544	-217	1 119	686	868
Likvida medel vid periodens slut	9 550	21 624	9 550	21 624	21 524

KOMMENTARER TILL FINANSIELL ÖVERSIKT

OFÖRBRUKADE ANVÄNDARMEDEL UNDER Q3 2025

Alla användare i Entropia Universe har ett konto in-game där kontanta medel i form av in-game-valutan PED och/eller föremål placeras. Summan av dessa kontanta medel och digitala föremål är användarens oförbrukade medel. Den totala summan av användarnas ännu ej förbrukade tillgångar är ett föränderligt belopp som varierar med de olika aktiviteterna inom Entropia Universe. De senaste åtta åren har som minst 20,1% av insatta medel tagits ut av användarna och som mest 26,5%. Resterande del har förbrukats eller kvarstått på användarnas konton i form av digitala tillgångar eller kontanta medel (PED).

Det är en förutsättning för fortlevnaden av Entropia Universe att MindArk betalar ut begärda uttag och därför ska den delen av de oförbrukade användarmedlen, som sannolikt blir ett uttag, skuldföras. Oförbrukade användarmedel har ökat under tredje kvartalet 2025, från 141 miljoner PED till 143,3 miljoner PED, en ökning på 2,3 miljoner PED. Det totala beloppet i SEK ökade dock mindre då växelkursen SEK/USD har fallit från 9,51 SEK/USD sista juni 2025 till 9,42 SEK/USD sista september 2025 (10 PED = 1 USD). Detta resulterade i en ökning med endast 0,7 MSEK, från 134,2 MSEK till 134,9 MSEK.

Per den 30 september 2025, uppgick den totala skulden för oförbrukade användarmedel till 143,3 miljoner PED. Avsättningsprocenten för oförbrukade användarmedel beräknas på den femåriga genomsnittssiffran för uttag i procent av insättningar. Det ger en avsättningsprocent för oförbrukade användarmedel på 22,7% (22,9% i Q2 2025). Baserat på det uppskattar bolaget att skulden per den sista september 2025 uppgår till 32,5 miljoner PED vilket motsvarar 30,6 MSEK.



VERKSAMHETEN UNDER JULI – SEPTEMBER 2025

Nettoomsättningen för det tredje kvartalet uppgick till 19,9 MSEK (19,4 MSEK), en mindre ökning jämfört med motsvarande kvartal föregående år. Tillväxten drevs av en högre aktivitetsnivå i Entropia Universe. Eftersom Entropia Universes in-game-valuta, PED, är direkt kopplad till den amerikanska dollarn (10 PED = 1 USD), hade ökningen varit avsevärt större om inte den genomsnittliga dollarkursen under kvartalet varit 8,6% lägre än under samma period föregående år. Den genomsnittliga dollarkursen under kvartalet uppgick till 9,52 SEK/USD, att jämföra med 10,42 SEK/USD under motsvarande kvartal föregående år.

Aktiverade utvecklingsutgifter under kvartalet uppgick till 5,8 MSEK (5,4 MSEK). Övriga rörelseintäkter uppgick till 86 TSEK (16 TSEK) och de totala intäkterna för perioden uppgick till 25,9 MSEK (24,8 MSEK).

Externa kostnader minskade med 1,9 MSEK jämfört med samma period föregående år, 8,4 MSEK mot 10,3 MSEK, främst till följd av lägre konsultkostnader. Personalkostnaderna har ökat med 1,7 MSEK jämfört med föregående års tredje kvartal. Det förklaras främst av ett ökat antal anställda. I slutet av kvartal 3, 2025, hade bolaget 43 anställda jämfört med 39 anställda i slutet av kvartal 3, 2024.

Även avskrivningskostnaderna har ökat, främst till följd av att bolaget har aktiverade utvecklingsutgifter om 21,4 MSEK under de senaste 12 månaderna, vilket medfört högre löpande avskrivningar. Detta resulterade i en ökning av avskrivningar med 1,7 MSEK under kvartalet mot samma kvartal föregående år.

De totala rörelsekostnaderna under kvartalet uppgick till 26,4 MSEK (24,9 MSEK), vilket resulterade i ett negativt rörelseresultat om -516 TSEK (-87 TSEK) för det tredje kvartalet.

Finansiella poster uppgick till 687 TSEK (1,1 MSEK), vilket i huvudsak generades av en positiv valutajusterings av oförbrukade användarmedel. Justeringen berodde på att dollarkursen sjönk från 9,51 SEK/USD vid utgången av andra kvartalet 2025 till 9,42 SEK/USD vid september månads slut. Denna justering är av bokföringsmässig karaktär och påverkar inte bolagets likviditet.

Resultatet före skatt uppgick till 171 TSEK (1,1 MSEK). Skatt på periodens resultat består dels av periodens förändringar i uppskjuten skatteskuld, som vid periodens utgång helt hänförde sig till temporära skillnader mellan bokförda och skattemässiga värden på bolagets tillgångar, dels skatt på årets resultat.

Resultat per aktie

Resultat efter skatt för bolaget för tredje kvartalet uppgår till 332 TSEK. Fördelat på 31,5 miljoner aktier uppgår således resultat per aktie till 0,01 SEK (0,05 SEK per aktie, fördelat på samma antal aktier).

Investeringar för bolaget

Aktiveringen i balansräkningen av löne- och konsultkostnader för utveckling av Entropia Universe uppgår för kvartalet till 5,8 MSEK (5,4 MSEK). De aktiverade beloppen redovisas vid rubriken anläggningstillgångar i balansräkningen respektive totala intäkter i resultaträkningen. Övriga investeringar avseende datorer och servrar under kvartalet uppgick till 751 TSEK, under tredje kvartalet föregående år gjordes investeringar på 175 TSEK för detsamma.

Valutarisker och finansiella instrument

Samtliga ekonomiska transaktioner inom Entropia Universe sker i den virtuella in-game valutan PED. Alla växlingstransaktioner till och från PED kontrolleras av MindArk. Vidare återköper MindArk PED till en fast växelkurs mot USD (10 PED = 1 USD). Växlingskursen mellan USD och MindArks redovisningsvaluta SEK har fluktuerat något under Q3, mellan som lägst ca 9,26 SEK per USD till som högst ca 9,82 SEK per USD. Insättningar till MindArks bankkonton (direkt eller via betalningsförmedlare) i utländsk valuta, främst USD, omräknas till SEK enligt löpande dagskurs. Bolagets intäkter i PED omräknas via USD till SEK till månadens genomsnittskurs för USD.

Tillgångar och skulder i utländsk valuta har omräknats till kursen per den 30 september 2025 vilken uppgick till 9,42 SEK per USD. Vid kraftiga svängningar i växelkursen mellan SEK och USD leder det till stora variationer i MindArks redovisade intäkter under året. Bolaget terminsäkrar för närvarande 12 månader framåt minst 50% av det valutainflöde i USD som ska växlas till SEK, det vill säga, det som är kvar när bolagets utbetalningar i USD är gjorda. Denna valutapolicy medför att bolaget kraftigt minskar sin valutaexponering.

Eget kapital

MindArks egna kapital uppgår till 94,9 MSEK vid periodens slut fördelat på 31,5 miljoner aktier. Det justerade egna kapitalet per aktie uppgår till 3,01 SEK per aktie (2,89 SEK per aktie).

Ställda säkerheter

Bolaget har en företagsinteckning på 3 miljoner SEK för en outnyttjad checkkredit hos SEB.

Medarbetare

Vid periodens slut arbetade totalt 43 (36) personer varav 9 (10) kvinnor i bolaget.

Rapporteringsperiod

Rapporten avser perioden 1 juli – 30 september samt 1 januari – 30 september 2025.

Avrundning

Alla belopp i rapporten anges i tusental kronor om inte annat anges. Avrundningsdifferenser kan förekomma i tabeller som summerar flera belopp.

AKTIEN & AKTIEÄGARE

Ägarförhållanden per 30 september 2025

MindArk PE AB (publ), org. nr. 556640-4769 är ett publikt bolag som noterades på Spotlight Stock Market den 27 januari 2023. Aktien innehar ISIN-koden SE0019354358 och handlas under kortnamnet MNDRK. Ägaröversikten visar förhållandena per 30 september 2025. Informationen är hämtad från Euroclear Sweden som handhaver Bolagets aktiebok.

Aktieägare	Andel	Röster
Tetiana Karunna*	34,89%	34,89%
Fam. Bothén**	18,92%	18,92%
Nordic Tender Holdings	3,49%	3,49%
Mindarkkoncernens Vinstandelsstiftelse	1,89%	1,89%
Kronboken	1,41%	1,41%
Lars Hammarström	1,26%	1,26%
Övriga cirka 900 stycken	38,14%	38,14%
Totalt	100%	100%

*Närstående till grundaren Jan Welter Timkrans

**Privat & via bolag

Antal aktier

MindArk hade 31 524 625 aktier utestående per den 30 juni 2025. Kvotvärdet uppgick till 0,05 SEK.



ÖVRIG INFORMATION

Redovisningsprinciper

Kvartalsrapporten är upprättad i enlighet med årsredovisningslagen och BFNAR 2012:1 Årsredovisning och koncernredovisning (K3). De redovisningsprinciper som tillämpas i denna rapport framgår av årsredovisningen för 2024.

Väsentliga risker och osäkerhetsfaktorer

MindArks verksamhet, finansiella ställning och resultat kan påverkas av ett antal risker och osäkerhetsfaktorer. Dessa finns beskrivna i årsredovisningen för 2024.

Inga händelser av väsentlig betydelse har inträffat under perioden som påverkar eller förändrar beskrivningarna av bolagets risker och hantering av dessa.

Närståendetransaktioner

Inga transaktioner som väsentligen påverkat bolagets resultat och finansiella ställning har genomförts med närstående under perioden.

Revisor

Denna delårsrapport är inte granskad av bolagets revisor.

Finansiell kalender

Delårsrapport kvartal 4 2025	2026-02-27
Delårsrapport kvartal 1 2026	2026-05-28

STYRELSENS FÖRSÄKRAN

Styrelsen och VD ger sin försäkran om att denna delårsrapport ger en rättvisande översikt över bolagets verksamhet, finansiella ställning och resultat samt beskriver väsentliga risker och osäkerhetsfaktorer som bolaget står inför.

Göteborg 28 november 2025

Björn Dierks
Ordförande

Leif Evander Andersson
Ledamot & VD

Karl Linus Norén
Ledamot

Klas Moreau
Ledamot

ORDLISTA

Project Entropia Dollar (PED)

In-game valutan som används i Entropia Universe som har en fast växelkurs mot amerikanska dollarn (USD).

MMORPG

Genre inom datorspel där ett stort antal användare interagerar med varandra i en virtuell värld.

Virtuell värld

En datorgenererad miljö där användare kan interagera med en digital omgivning och ofta även med andra användare i realtid.

Free-to-play

Spelet är gratis att ladda ner och utvecklarens intäkter kommer istället från mikrotransaktioner i spelet.

Oförbrukade användarmedel

Den totala summan av användares ännu ej förbrukade tillgångar.

Real Cash Economy (RCE)

Ett ekonomiskt system vilket innebär att föremål och valuta i den virtuella världen även har ett verkligt värde.

Q3

Tredje kvartalet av räkenskapsåret.

EBITDA

Rörelseresultat före avskrivningar.





MindArk PE AB (publ)

Masthamnsgatan 5

413 29 Göteborg

031-607 260

info@mindark.com

www.mindark.com

www.entropiauniverse.com