



Wicket Gaming signerar avsiktsförklaring om förvärv med Wegesrand koncernen som omsätter cirka 25 miljoner SEK

den 25 oktober 2021 kl. 08:30

Wicket Gaming AB ("Wicket Gaming" eller "Bolaget") har signerat en avsiktsförklaring med den tyska koncernen Wegesrand Verwaltungsgesellschaft mbH ("Wegesrand") om att förvärva samtliga aktier i Wegesrand med dotterbolag för en total köpeskilling om cirka 4 miljoner euro. Merparten av köpeskillingen kommer att betalas med nyemitterade aktier i Wicket Gaming som kommer att vara förenade med ett lock up-åtagande. Avsiktsförklaringen ger Wicket Gaming en exklusiv rätt att genomföra en due diligence med målsättning att signera ett slutligt köpeavtal runt årsskiftet 2021/2022.

Wegesrand är en koncern inom spel, media och digital utbildning med flera kontor i Tyskland, huvudkontoret ligger i Mönchengladbach. Koncernen består av cirka 20 heltidsanställda. Bolaget besitter expertis inom dataspelsutveckling, speldesign och digital utbildning, utöver detta har koncernen även ett flertal egenutvecklade titlar vilka planeras att lanseras de kommande två åren. Koncernen beräknas omsätta 2,0–2,5 miljoner euro 2021 med positivt rörelseresultat och har uppvisat god historisk tillväxt.

Säljaren av Wegesrand, Thorsten Unger, blir vid genomförd transaktion en större ägare i Wicket Gaming. Thorsten Unger kommer att behålla sin roll som VD för Wegesrand och kommer även att inträda i Wicket Gamings ledningsgrupp. Wegesrand kommer att vara en underkoncern inom Wicket Gaming koncernen och kommer framgent fortsätta att bistå Wicket Gaming med nuvarande och framtida speltitlar.

Fakta om bolagen som ingår i Wegesrand koncernen;

Linked Dimensions har en gedigen samling av meriterade spelutvecklare med bakgrund från bland annat Electronic Arts och Ubisoft. Teamet hos Linked Dimension har arbetat med världsledande speltitlar, såsom FIFA och Football Manager.

Unger & Fiedler är en designstudio med mångårig erfarenhet av speldesign. Studion har bland annat arbetat med välkända Coffee Stain Studios, Fishlabs och Hasbro samt följande speltitlar; Hunt: Showdown, Elder Scrolls Legends, Dead Island: Survivors och Star Wars: X-Wing.

Wegesrand är ett digitalt utbildningsbolag och personerna i bolaget har lång erfarenhet av Serious Games, Game-Based-Learning och Gamification. Bolaget har bland annat arbetat med välkända bolag såsom Bertelsmann, Deutsche Bank, Mercedes-Benz, och Volkswagen-group.

Eric de Basso, VD för Wicket Gaming, kommenterar:

"Ledningen hos Wicket Gaming har identifierat potentiella synergier med Wegesrand koncernen och bägge bolagen delar en gemensam vision om att tillsammans kunna bli en större aktör inom vertikalerne Games, Media, iGaming och Education. Genom förvärvet tillgodogör vi oss spetskunskap inom områdena Games, Media och Education. Thorsten Unger har ett väldigt brett kontaktnät på den globala marknaden för spelutveckling, med detta kontaktnät ämnar vi lokalisera nya potentiella förvärv framöver", säger Eric de Basso.

En närmare presentation om förvärvet går att hitta på nedanstående länkar.

En videopresentation med VD Eric de Basso i sin helhet går att hitta på följande länk:

<https://www.youtube.com/watch?v=O2hWPXmQQwE>

Presentationen i PDF går att hitta på följande länk:

https://wicketgaming.com/wp-content/uploads/2021/10/Wicket_Gaming_Acquires_Wegesrand_Okt_2021.pdf

För ytterligare information, vänligen kontakta:

Eric de Basso, VD, Wicket Gaming AB

E-post: eric@wicketgaming.com

Telefon: +46 70 780 52 00

Denna information är sådan information som Wicket Gaming AB är skyldig att offentliggöra enligt EU:s marknadsmissbruksförordning. Informationen lämnades genom ovanstående kontaktpersons försorg, för offentliggörande den 2021-08-25, kl. 08:30.

Om Wicket Gaming

Wicket Gaming är ett svenskt spelutvecklingsbolag som grundades 2015. Bolagets affärsidé bygger på att utveckla och distribuera så kallade free-to-play-spel inom sportgenren baserade på egenägda varumärken. Sedan start har Bolaget arbetat med att utveckla sin första titel, Cricket Manager, som är ett managerspel inom cricket för mobila enheter som går ut på att skapa och äga sin egen cricketklubb och tävla mot andra spelare runtom i världen. Målet är att skapa ett av världens mest populära cricketmanagerspel för mobila enheter och att använda en teknisk plattform för att bredda spelportföljen till att innefatta andra sportmanagerspel.

För mer information, se Wicket Gamings webbplats www.wicketgaming.com.