

## **Alan Wake Remastered herättää klassikon henkiin tiistaina 5. lokakuuta**

Remedy Entertainment tuo palkitun elokuvallisen toimintatrillerinsä ensimmäistä kertaa PlayStationille, Xboxin ja PC:n lisäksi.

(Helsinki; Cary, NC, perjantai, 10. syyskuuta) Remedy Entertainment julkaisee *Alan Wake Remastered -pelin* tiistaina 5. lokakuuta 2021. Pelin julkaisijana toimii Epic Games Publishing. *Alan Wake Remastered* sisältää Alan Wake -pääpelin ja kaksi laajennusta: The Signal ja The Writer.

Alan Wake julkaistiin alunperin Xbox 360:lle vuonna 2010 ja PC:lle vuonna 2012. *Alan Wake Remastered* tulee myyntiin Epic Games Storella PC-alustalle, jonka lisäksi peli tulee olemaan saatavilla Xbox-alustoilla sekä ensimmäistä kertaa sarjan historiassa myös PlayStationilla.

“Olemme innoissamme voidessamme tuoda niin uusille kuin vanhoillekin Alan Wake -faneille parhaan version pelistä”, sanoo Remedyn luova johtaja Sam Lake. “Minulle kirjoittajana Alan Wakella on aina ollut erityinen paikka sydämessäni. On upeaa päästä puhaltamaan uutta kipinää Alan Wakeen hyödyntäen uuden sukupolven teknologian mukanaan tuomia mahdollisuuksia.”

*Alan Wake Remastered* tuo klassikkotrilleriin uuden sukupolven teknologian luoden kauniimman ja immersivemmän kokemuksen kuin koskaan. Peliympäristön yksityiskohtaisuutta on lisätty, elokuvamaisia välianimaatiota on uudistettu ja hahmomalleista on tehty entistäkin elävämpiä. Peli tukee lisäksi 4K-resoluutiota ja 60fps-ruudunpäivitystä. *Alan Wake Remastered* sisältää myös Alan Waken luovan johtajan Sam Laken täysin uuden kommenttiraidan.

*Alan Wake Remastered* seuraa kirjailija Alan Waken epätoivoista retkeä, hänen etsiessään kadonnutta vaimoaan Alicea. Wake löytää sivuja kauhutarinasta, joka hänen oletetaan kirjoittaneen ja samalla hän joutuu kyseenalaistamaan oman mielenterveytensä, kun tarina käy toteen hänen silmiensä edessä sivulta.

“Epic Games Publishingin tavoitteena on tarjota pelinkehittäjille resurssit, jotta he voivat keskittyä yksinomaan luomaan mahtavia pelejä”, sanoo Epic Games Publishingin johtaja Hector Sanchez. “Alan Wake Remastered on ensimmäinen kahdesta monialustapelistä, joita työstimme yhteistyössä Remedyn kanssa.”

*Alan Wake Remastered* -pelin suositushinta on 29,99 euroa. Pelin PC-version voi ostaa Epic Games Storesta. Peli on saatavilla fyysisenä ja digitaalisena versiona myös PlayStation 5-, PlayStation 4-, Xbox Series X|S-, Xbox One -konsoleille.

+++

### **LISÄTIETOA**

Remedy Entertainment:

Thomas Puha, Communications Director

Puhelin: +358 9 435 5040

sähköposti: [thomas.puha@remedygames.com](mailto:thomas.puha@remedygames.com)

Remedy Entertainment Investor Relations:

Veli-Pekka Puolakanaho, Corporate Development Director

Puhelin: +358 50 430 0936

sähköposti: [veli-pekka.puolakanaho@remedygames.com](mailto:veli-pekka.puolakanaho@remedygames.com)

Epic Games Publishing:

Nick Chester, Communication Director

sähköposti: [nick.chester@epicgames.com](mailto:nick.chester@epicgames.com)

#### REMEDY LYHYESTI

Remedy Entertainment Oyj on yksi Suomen ensimmäisiä kansainvälisesti menestyneitä videopeliyhtiöitä, joka tunnetaan tarinallisista ja visuaalisesti näyttävistä toimintapeleistä kuten Control, Alan Wake ja Max Payne. Lisäksi Remedy kehittää omaa Northlight-pelimoottoria ja pelinkehitystyökaluja.

Perustamisvuodestaan 1995 Espoossa sijainnut yhtiö työllistää yli 290 pelialan ammattilaista 30:stä eri maasta. Remedy on noteerattu Nasdaq First North Growth Market Finland -markkinapaikalla.

Lisätietoja: [www.remedygames.com](http://www.remedygames.com)

#### EPIC GAMES LYHYESTI

Epic Games on yhdysvaltalainen, toimitusjohtaja Tim Sweeneyn vuonna 1991 perustama yhtiö. Yhtiön pääkonttori sijaitsee Caryssä Pohjois-Carolinassa ja sillä on yli 50 toimistoa eri puolilla maailmaa. Tänä päivänä Epic on yksi maailman johtavista interaktiivista viihdettä ja 3D pelimoottoriteknologiaa tuottavista yhtiöistä. Epic on kehittänyt Fortniten, yhden maailman suurimmista peleistä. Epicillä on yli 500 miljoonaa pelaajatiiliä, jotka muodostavat 2,7 miljardin ystävän verkoston, joka käsittää niin Fortniten, Rocket Leaguen kuin Epic Games Storenkin. Lisäksi Epic kehittää Unreal Engine -pelimoottoria, joka toimii perustana maailman johtaville peleille, ja jota hyödynnetään myös mm. elokuva-, televisio-, arkkitehtuuri-, autoteollisuus-, tuotanto- ja simulaatioaloilla. Unreal Engine -pelimoottorin, Epic Games Storen ja Epic Online Servicesin kautta Epic tarjoaa kehittäjille ja sisällöntuottajille digitaalisen ekosysteemin, jonka avulla rakentaa, jaella ja operoida pelejä ja muuta sisältöä.