



## **Beyond Frames Entertainment inbjudna av Oculus på "Developer Summit" på GDC**

Game Developers Conference i San Francisco är sannolikt världens främsta konferens för professionella spelskapare. Årets upplaga äger rum 18 - 22 mars, och lockar representanter från alla delar av industrin - här samlas varje år allt från små indie-studier till de vars produktioner är större än Hollywood-filmer, tillsammans med representanter för hårdvarutillverkare, verktyg, tjänster, distributörer och forskare.

I år har den världsledande VR-plattformen Oculus bjudit in ett fåtal utvalda samarbetspartners, däribland vår studio Cortopia, till ett speciellt "developer summit" för nästa generations hårdvara. På vårt schema finns också möten med Magic Leap och andra hårdvaruplattformar inom AR och VR.

Oculus är helägt av Facebook och världsledande inom utveckling av hårdvara för Virtual Reality.

Magic Leap är världens största startup inom Augmented Reality och lanserade sitt första headset Magic Leap One för utvecklare under 2018.

Beyond Frames Entertainment är ett bolag verksamt inom dataspelsindustrin. Bolagets målsättning är att attrahera kompetenta spelutvecklare med en gemensam vision: att skapa intressanta och roliga spelupplevelser av hög kvalitet baserat på teknologi inom VR och AR.

Beyond Frames strategi är att samla oberoende spelstudios under samma paraply. Avsikten är att detta ska ske dels genom förvärv av spelstudios, vilka bevisat att de kan utveckla och marknads lansera spel med stor spelglädje, dels genom organisk tillväxt.