

Stockholm, 26 februari 2019

LeoVegas lanserar ett nytt varumärke - pixel.bet

Spelinspektionen har beviljat Pixel digital Ltd en femårig spellicens för casino och sportspel online. Licensen är LeoVegas-koncernens andra spellicens i Sverige och gäller spelsajten pixel.bet, som idag lanseras på den svenska marknaden.

"Med licensen får vi möjlighet att erbjuda vår produkt och passion för esport till den svenska marknaden. Vi har dessutom lagt på en riktigt bra casinoupplevelse som vi vet att kunderna kommer uppskatta. Avstampet i Sverige gör oss också redo för fortsatt expansion internationellt." säger Eirik Kristiansen, CEO Pixel digital Ltd.

"Under ett år då vi fokuserar på ökade intäkter men också på kostnadseffektivitet är det inspirerande att se att pixel.bet utvecklas väl och att vi som koncern kan utnyttja våra skalfördelar med resurs- och kunskapsutbyte mellan våra bolag.", säger Gustaf Hagman, Group CEO.

Pixel.bet

Pixel.bet har ambitionen att bli det ledande varumärket inom esport betting. Pixel.bet erbjuder även spel på casino och live casino. Sverige och Norden är initiala fokusmarknader med en tydlig potential att växa vidare internationellt. Se mer på www.Pixel.bet

För ytterligare information, vänligen kontakta:

Gustaf Hagman, VD och koncernchef: +46 (0) 8 410 367 66, gustaf.hagman@leovegas.com

Philip Doftvik, Director of Investor Relations and Corporate Finance: +46 73 512 07 20, philip.doftvik@leovegas.com

Om mobilspelsbolaget LeoVegas

LeoVegas passion är "Leading the way into the mobile future". LeoVegas är det ledande GameTechbolaget och ligger i framkant med den senaste teknologin för mobilspel. En stor del av framgången är ett extremt produkt- och teknikfokus samt den effektiva och datadrivna marknadsföringen. LeoVegas erbjuder spel på Casino, Live casino och Sport samt opererar två globala och skalbara varumärken – LeoVegas och Royal Panda samt flertalet, lokala varumärket i Storbritannien. Bolagets aktie är listad på Nasdaq Stockholm. Mer om LeoVegas på www.leovegasgroup.com.