



## Barnhacksturné besöker skolor över hela landet

I dag beger sig Karlskronaläraren Lotta Ohlin-Andersson ut på en en månad lång Barnhacksturné på skolor runtom i landet. Totalt kommer 400 barn på 20 orter att få pröva på att bygga egna dataspel. Hacken är helt kostnadsfria och arrangeras av Internetstiftelsen i Sverige, IIS, i samarbete med skolor runtom i landet – från Luleå i norr till Trelleborg i söder.

Barnhack är en programmeringsskola där barn och unga i åldrarna 9-14 får pröva på att bygga egna digitala spel. I stort sett alla stopp på Barnhacksturnén är redan fullbokade.

– Det ska bli fantastiskt spännande att få träffa barn i hela landet och väcka deras skaparglädje. Man behöver inte vara galen i datorspel för att själv bli duktig på att bygga egna spel och programmera, det tycker jag är viktigt att visa, säger Lotta Ohlin-Andersson.

Lotta jobbar till vardags som lärare på Hasslöskolan i Karlskrona, där hon även är förstelärare på digitala verktyg och innan turnén har hon ordnat uppskattade Barnhack för sina elever. Programmet som används är "Scratch", en mjukvara som är framtagen av MIT (Massachusetts Institute of Technology) särskilt för att lära barn grunderna i programmering. Undervisningen sker i ett enkelt gränssnitt och med roliga uppgifter går det fort att börja göra egna spel.

Lotta Ohlin-Andersson hoppas kunna inspirera fler lärare att våga prova Scratch tillsammans med sina elever.

– Det är ett väldigt roligt verktyg att jobba med som också uppskattas mycket av barnen. Man behöver absolut inte vara programmerare eller tekniker för att använda det.

### IIS vill ge barn och unga en digital verktygslåda

Målet med Barnhacksturnén är att ge fler barn chansen att upptäcka tjuvningen med programmering och att ge en förståelse kring att det faktiskt är människor som bestämmer hur våra tekniska prylar ska fungera. I läroplanen står det att skolan ska förbereda eleverna för samhället vi lever i och ge dem de rätta verktygen, IIS Barnhack är ett försök att bidra till detta.

– Vi vill visa att man med enkla medel kan stimulera intresset för programmering hos barn. Tanken är att initiativ som detta även ska kunna landa i skolans verksamhet, säger Kristina Alexanderson som är ansvarig för IIS Barnhack.

IIS har tagit fram kostnadsfritt utbildningsmaterial för att man som vuxen enkelt ska komma igång med Scratch tillsammans med barn eller elever. Bland annat finns en lärarhandledning som tagits fram i samarbete med läraren Karin Nygårds som vann Guldäpplet 2014. [Allt finns samlat här.](#)

### All orter för IIS Barnhacksturné

- 27 april – Västangårdsskola och Carlshöjdsskolan, Umeå
- 28 april – Ängetskolan, Örnsköldsvik
- 2 maj – Antnässkolan, Luleå
- 3 maj – Norrmalmsskolan, Piteå
- 4 maj – Sunnanåskolan, Skellefteå
- 9 maj – Fagervallskolan, Östersund
- 10 maj – Mittuniversitetet, Sundsvall
- 11 maj – Brännaskolan, Härnösand
- 12 maj – Njutångers skola, Njutånger
- 13 maj – Internationella Engelska Skolan, Gävle
- 16 maj – Stocksätterskolan, Hallsberg
- 17 maj – Önstaskolan Västerås
- 18 maj – Hummelstaskolan, Enköping
- 19 maj – Östergötlands museum, Linköping
- 20 maj – Navestadsskolan, Norrköping
- 23 maj – Upptech Science Center, Jönköping
- 24 maj – Ingelstad skola, Ingelstad
- 25 maj – Högastensskolan, Helsingborg
- 26 maj – Pilevallskolan, Trelleborg
- 27 maj – Sövestads skola, Sövestad

### För mer information, vänligen kontakta:

Lotta Ohlin-Andersson, kursledare  
E-post: [charlotte.ohlinandersson@edu.karlskrona.se](mailto:charlotte.ohlinandersson@edu.karlskrona.se)  
Telefon: 0708-33 21 51

Kristina Alexanderson, ansvarig för IIS barn- och ungdomssatsningar  
E-post: [kristina.alexanderson@iis.se](mailto:kristina.alexanderson@iis.se)  
Telefon: 073-461 40 89

### Om IIS

Internetstiftelsen i Sverige, IIS, är en oberoende allmännyttig organisation som verkar för positiv utveckling av internet i Sverige. IIS ansvarar

för internets svenska toppdomän, .se. Intäkterna från affärsverksamheten finansierar en rad olika satsningar för att utveckla användningen av internet i Sverige, till exempel mätverktyget Bredbandskollen, skoltävlingen Webbstjärnan och Internetmuseum.