



| Q3

Delårsrapport
Juli-September 2020
Scout Gaming Group AB



SCOUT
gaming group

Kvartalet juli - september 2020

- Intäkterna uppgick till 15,0 MSEK (8,1), en ökning med 85% jämfört med motsvarande kvartal föregående år
- EBITDA uppgick till -11.6 MSEK (-7,9)
- Periodens resultat uppgick till -13,4 MSEK (-9,5)
- Resultat per aktie uppgick till -0,7 kr (-0,7)
- Operatörsindex uppgick till 2421 (900), jämfört med motsvarande kvartal föregående år uppgår tillväxten till 169%.
- Scout Gaming genomförde en kraftigt övertecknad riktad nyemission mot internationella institutionella investerare om 75 MSEK, för att kunna accelerera tillväxt och produktutveckling ytterligare.
- Scout Gaming vann EGR Award-kategorin “Fantasy Sports Supplier of the year” 2020, för tredje året i rad.
- Bolaget utökade och förlängde sitt befintliga avtal med Kaizen Gaming (Stoiximan och Betano).
- Scout Gaming ingick licensavtal med marknadsledande CIS-operatören Parimatch.

Delårsperioden januari - september 2020

- Intäkterna uppgick till 30,0 MSEK (15,7)
- EBITDA uppgick till -33,4 MSEK (-34,6)
- Periodens resultat uppgick till -40,7 MSEK (-38,9)
- Resultat per aktie uppgick till -2,3 kr (-2,8)

Rullande 12 månader (MSEK)



Händelser efter periodens utgång

- Scout Gaming ingick avtal med en av de marknadsledande operatörerna på Balkanhalvön, Meridianbet - vilket ger Meridianbet tillgång till Scout Gamings hela produktportfölj.

För ytterligare information kontakta:

Billy Degerfeldt, finanschef & Investor Relations

billy.degerfeldt@scoutgaminggroup.com

Solid tillväxt ger rekordkvartal

Koncernen hade ett stabilt kvartal med kraftigt ökade intäkter, lett av återstarten av global sport, hastigheten i återhämtningen överträffade ledningens förväntningar. Den globala Fantasy Sports-marknaden för spel om pengar utanför USA är dock alltjämt i sin linda. Tillväxten har drivits av både befintliga och nyligen lanserade operatörer i Scout Gamings nätverk. Det är särskilt glädjande att kunna meddela att de flesta av våra operatörer nådde all time high i intäkter genererade från våra produkter under september månad. Som ett resultat av tidigare uppehåll i många globala ligor relaterat till corona-pandemin, innehöll kvartalet extraordinär aktivitet.

Scout Gamings operatörsindex uppgick för kvartalet till 2421, en tillväxt med 169% jämfört med motsvarande kvartal föregående år - en allt större andel kommer från nya bettingrelaterade fantasy-produkter. Den totala intäktsbasen växte med 85%, jämfört med föregående år till 15,0 MSEK. Antalet aktiva spelare i vårt nätverk i utgången av kvartalet ökade med 117% jämfört med föregående år.

En allt viktigare del av bolagets fokus är att säkerställa att prispoolerna bibehåller väl avvägda nivåer. Vi är i en situation där bolaget genomgår kraftig tillväxt och där vi investerar i våra prispooler för att stärka produktens attraktionskraft ytterligare. Exempelvis erbjöd vi under kvartalet en rekordstor garanterad prispott på 1 miljon euro för det säsongslånga Premier League-spelet som pågår till slutet av maj. Vi erbjuder vidare motsvarande säsongspel för Champions League uppgående till 250 tusen euro och vi har på veckobasis kunna lyfta nivåerna på våra Premier League-

spel till 100 tusen euro. Vidare planerar vi ett flertal större säsongtureneringar med större prissummor. Vi ökar även successivt prispoolerna i allmänhet. Till glädjeämnen hör också att vi genererar allt större volymer från sporter och ligor utanför europeisk fotboll samt att vi lyckats behålla en stor del av aktiviteten inom spel relaterade till esport.

För att säkerställa tillväxten genomförde vi under inledningen av det tredje kvartalet en kraftigt övertecknad riktad emission uppgående till 75 MSEK mot internationella institutionella investerare och sektorspecialister. Emissionen tecknades av både befintliga större ägare samt nya institutionella investerare. Pengarna ska användas till marknadsföring och vi har även börjat exekvera på våra utfästelser om att förvalta vår interna operatör Fanteam, på ett mer sofistikerat sätt än tidigare.

Scout Gaming fortsätter att jobba fokuserat med produktutveckling och är nära ett lansera ytterligare ett spel i nätverket. Vår jackpot tipping-produkt betatestas just nu på Fanteam och väntas successivt rullas ut senast under nästa år.

Vi ser fortsatt goda utsikter för den europeiska marknaden för sportspel och för fantasy sports i synnerhet, således gör vi bedömningen att vi har möjligheter att växa verksamheten kraftigt framgent.

Andreas Ternström,
VD

Scout Gaming Operatörsindex



Operatörsindexet uppgick till 2421 (900) under tredje kvartalet 2020, jämfört med motsvarande kvartal föregående år uppgår tillväxten till 169%. 45% av volymen utgjordes av september månad. Utvecklingen drivs fortsatt av ökad aktivitet hos befintliga kunder, under september nådde de flesta kunder som bidrar till indexet all time high. Aktiviteten var under kvartalet högre än normalt, då den globala sportkalendern förändrades till följd av utbrottet av COVID-19 och ett flertal event som normalt skulle ha spelats färdigt under det andra kvartalet, istället spelades färdigt under det tredje kvartalet.

Första kvartalet 2017 ska ses som bas och förändringarna som sker påverkas av antalet driftsatta kunder, förändring i deras aktivitet samt generell marknadstillväxt, där det sistnämnda bland annat är avhängigt säsong för de större ligorna samt mästerskap. Indexet påverkas också av Scout Gamings kunders andel av deras slutkunders insats, så kallad "rake", men även deras sportsbook-marginaler på oddsprodukter inom Scout Gamings utbud, som kan komma att variera på olika marknader och produktkategorier.

Finansiell utveckling

Intäkter

Intäkterna ökade till 15,0 MSEK (8,1) under tredje kvartalet och härrörs till största del från sportspelsrelaterade produkter och tjänster som Scout Gaming tillhandahåller sina kunder. Kundernas avgifter baseras på en kombination av olika variabler, så som antal tillhandahållna marknader, produktkategorier och garantiåtaganden i prispooler etc. och kan vara båda av fast och rörlig karaktär, en ökande andel kommer från bolagets egen operatörsverksamhet inom Fantasy Sports som bedrivs under varumärket Fanteam. Intäkterna från de tre första kvartalen uppgick till 30,0 MSEK (15,7).

Kostnader

Kostnaderna under tredje kvartalet uppgick till -28,3 MSEK (-18,6). De består till största del av kostnader hänförliga till marknadsföring och försäljning. Scout Gaming har aktivt utökat marknadsföringskostnaderna för att accelerera utvecklingen av Fantasy Sports-marknaden utanför USA. Dessa kostnader är av flexibel karaktär. Personalkostnaderna minskade marginellt jämfört med motsvarande period föregående år och väntas inte öka i någon väsentlig utsträckning framöver. Kostnaderna för de tre första kvartalen uppgick till -67,9 MSEK (-57,6).

Resultat

Kvartalets rörelseresultat uppgick till -13,3 MSEK (-10,4) och till -37,9 MSEK (-41,9) för de tre första månaderna. Nettoresultatet uppgick till -13,4 MSEK (-9,5) under kvartalet och till -40,7 MSEK (-38,9) för de tre första kvartalen.

Likvida medel, finansiering och finansiell ställning

Kassaflödet från den löpande verksamheten före förändringar i rörelsekapital uppgick till -4,8 MSEK (-8,4) under kvartalet och till -36,3 MSEK (-35,1) för de tre första kvartalen. Kassaflödet från investeringsverksamheten uppgick till -3,5 MSEK (-1,7) för tredje kvartalet och till -8,0 MSEK (-5,3) för årets tre första kvartal. Kassaflödet från finansieringsverksamheten uppgick till 75,5 MSEK (26,8) för kvartalet och till 110,6 (26,9) för de tre första kvartalen. Periodens kassaflöde uppgick till 61,0 MSEK (13,8) för kvartalet och 61,8 MSEK (-20,0) för årets tre första kvartal. Likvida medel uppgick till 81,7 MSEK (28,0) vid kvartalets utgång.

Aktiverat arbete för egen räkning

Under kvartalet uppgick aktiverat arbete för egen räkning till 3,4 MSEK (1,7). Aktiverat arbete för egen räkning skrivs av under en fyraårsperiod, med början från när de uppstod. Aktiverat arbete ingår som en delmängd i intäkterna. Under årets tre första kvartal uppgick aktiverat arbete för egen räkning till 7,9 MSEK (5,1).

Nyckeltal

Nyckeltal koncernen (MSEK)	Jul-sep 2020	Jul-sep 2019	jan-dec 2019
Intäkter	15,0	8,1	25,7
Tillväxt, %	85	125	76
EBITDA	-11,6	-7,9	-42,8
EBITDA-marginal, %	Neg	Neg	Neg
Rörelseresultat	13,3	-10,4	-52,8
Antal aktier vid periodens slut	20 536 654	14 533 455	14 533 455
Genomsnittligt antal aktier*	19 019 123	13 908 455	13 908 455
Anställda vid periodens slut**	87	80	83
Resultat per aktie (SEK)	-0,7	-0,7	-3,8
Eget kapital per aktie (SEK)	4,8	2,8	2,0
Operatörsindex	2421	900	N/A

* Scout Gaming har 308 000 teckningsoptioner av serie 2018/2021:1 utställt. **Avser även kontraktsanställda i Ukraina.

Genomsnittligt antal utestående aktier för perioden jan-sep var 17 535 055 (13 908 455).

Övrigt

Moderbolaget.

Rörelseintäkterna för det tredje kvartalet 2020 uppgick till 0,6 MSEK (1,3). Rörelseresultatet uppgick till -1,2 MSEK (-0,4). Periodens resultat uppgick till 0,7 MSEK (0,6). Moderbolagets likvida medel uppgick till 48,7 MSEK (13,9) vid utgången av perioden och eget kapital uppgick till 222,7 MSEK (110,3).

Risker

Scout Gamings verksamhet är utsatt för vissa risker som kan påverka resultatet eller den finansiella ställningen i olika omfattning. Dessa kan indelas i bransch- och verksamhetsrelaterade risker samt finansiella risker. Vid bedömning av koncernens framtida utveckling är det av vikt att, vid sidan av eventuella möjligheter till resultatillväxt, även beakta riskfaktorerna. Utvecklingen av rättsläget för den typ av speltjänster som Scout Gaming tillhandahåller är en central riskfaktor för koncernens framtida intjäningsförmåga. Eftersom största delen av bolagets kunder är aktiva i Europa, blir rättsläget inom EU särskilt intressant och övervakas och hanteras kontinuerligt av koncernen. Trots detta, för de fall lagstiftningen skulle tolkas i en ogynnsam riktning eller på ett oväntat sätt, finns en risk att Scout Gamings villkor för tillväxt, lönsamhet och produktutveckling ändras. Likaledes skulle en tolkning i gynnsam riktning kunna få positiva effekter för koncernen. För ytterligare information om Scout Gamings risker och riskhantering hänvisas till årsredovisningen 2019 som återfinns på bolagets hemsida.

Redovisningsprinciper

Delårsrapporten har upprättats i enlighet med årsredovisningslagen och Bokföringsnämndens allmänna råd BFNAR 2012:1 Årsredovisning och koncernredovisning (K3). Moderbolaget tillämpar samma redovisningsprinciper som koncernen utom i de fall som anges. Belopp är uttryckta i MSEK (miljontals kronor) om inget annat anges.

Närstående transaktioner

Inga väsentliga närstående transaktioner genomfördes under kvartalet.

Ägare per den 30 september

Aktieägare	Antal aktier	Andel
Topline Capital Partners LP	4 895 508	23,8%
Lloyd Fonds AG	2 053 665	10,0%
Novobis AB	1 772 158	8,6%
Knutsson Holdings AB	1 693 960	8,2%
Atle Sundal Holding AS	1 578 705	7,7%
SIA Optibet	833 333	4,1%
Nordnet Pensionsförsäkring	815 254	4,0%
Andreas Sundal Holding AS	803 464	4,0%
Swedbank Robur micro cap	750 000	3,7%
Björn Fjellby Holding AS	606 131	3,5%
Total topp 10 aktieägare	15 802 178	77,0%
Övriga ägare	4 734 476	23,0%
Antal aktier	20 536 654	

Kalender

Scout Gaming avser att publicera finansiella rapporter enligt nedan:

Bokslutskommuniké Q4, 2020

26 februari 2021

Resultaträkning i sammandrag för koncernen

Scout Gaming Group AB (publ)

559119-1316

Koncernens resultaträkning (kSEK)	Jul-sep 2020	Jul-sep 2019	Jan-sep 2020	Jan-sep 2019	Jan-Dec 2019
Intäkter	15 015	8 149	29 954	15 707	25 691
Personalkostnader	-8 230	-9 158	-25 797	-30 383	-39 790
Övriga externa kostnader	-18 398	-6 852	-37 531	-19 932	-28 655
Av- och nedskrivningar	-1 687	-2 566	-4 565	-7 307	-10 058
Summa kostnader	-28 315	-18 576	-67 893	-57 622	-78 503
Rörelseresultat	-13 301	-10 427	-37 939	-41 915	-52 812
Finansiella poster	-128	942	-2 796	2 949	580
Resultat före skatt	-13 428	-9 485	-40 735	-38 965	-52 232
Skatt på periodens resultat	16	14	49	54	66
Periodens resultat	-13 412	-9 471	-40 685	-38 912	-52 166

Balansräkning i sammandrag för koncernen

Scout Gaming Group AB (publ)

559119-1316

Koncernens balansräkning (kSEK)	2020-09-30	2019-09-30	2019-12-31
<i>Tillgångar</i>			
Immateriella tillgångar	14 935	8 245	8 425
Materiella anläggningstillgångar	738	1 204	909
Finansiella anläggningstillgångar	7	30	7
Summa anläggningstillgångar	15 680	9 479	9 342
Kundfordringar	1 975	3 707	1 525
Övriga fordringar	6 681	10 167	8 863
Förutbetalda kostnader och upplupna intäkter	5 074	2 815	2 622
Likvida medel	81 659	27 952	21 473
Summa omsättningstillgångar	95 389	44 640	34 483
SUMMA TILLGÅNGAR	111 069	54 119	43 825

<i>Eget kapital och skulder</i>			
Aktiekapital	1 081	765	765
Övrigt tillskjutet kapital	283 251	173 016	172 958
Reserver	-2 878	-3 029	-1 281
Balanserade vinstmedel inklusive periodens resultat	-183 434	-129 495	-142 749
Summa eget kapital	98,020	41 257	29 694
Uppskjuten skatteskuld	87	187	0
Övriga skulder	0	0	162
Summa långfristiga skulder	87	187	162
Kortfristiga skulder till kreditinstitut	0	41	0
Leverantörsskulder	2 349	1 706	1 788
Aktuella skatteskulder	301	416	444
Övriga kortfristiga skulder	8 334	8 118	9 056
Upplupna kostnader och förutbetalda intäkter	1 979	2 393	2 682
Summa kortfristiga skulder	12 963	12 675	13 969
SUMMA EGET KAPITAL OCH SKULDER	111 069	54 119	43 825

Förändringar i eget kapital i sammandrag för koncernen

	Aktiekapital	Övrigt tillskjutet kapital	Reserver	Balanserad vinst ink årets resultat	Summa totalt eget kapital
2019-01-01	699	146 214	376	-92 571	54 718
Omvärdering av omräkningsdifferens			-1 988	1 988	
omräkningsdifferens			437		437
Periodens resultat				-16 102	-16 102
2019-03-31	699	146 214	-1 175	-106 685	39 053
2019-03-31	699	146 214	-1 175	-106 685	39 053
Nyemission		26 888			26 888
Omräkningsdiff			-750		-750
Periodens resultat				-13 339	-13 339
2019-06-30	699	173 102	-1 925	-120 024	51 852
2019-07-01	699	173 102	-1 925	-120 024	51 852
Nyemission	66	-66			
Emissionskostnad		-20			-20
Omräkningsdiff			-1 104		-1 104
Periodens resultat				-9 471	-9 471
2019-09-30	765	173 016	-3 029	-129 495	41 257
2019-10-01	765	173 016	-3 029	-129 495	41 257
Emissionskostnad		-58			-58
Omräkningsdiff			1 749		1 749
Periodens resultat				-13 254	-13 254
2019-12-31	765	172 958	-1 281	-142 749	29 694

2020-01-01	765	172 958	-1 281	-142 749	29 694
Nyemission	156	35 001			35 157
Omräkningsdiff			-6 510		-6 510
Periodens resultat				-9 812	-9 812
2020-03-31	921	207 959	-7 791	-152 561	48 529
2020-04-01	921	207 959	-7 791	-152 561	48 529
Nyemission					
Omräkningsdiff			5 676		5 676
Periodens resultat				-17 461	-17 461
2020-06-30	921	207 959	-2 115	-170 022	36 743
2020-07-01	921	207 959	-2 115	-170 022	36 743
Nyemission	160	75 292			75 452
Omräkningsdiff			-763		-763
Periodens resultat				-13 412	-13 412
2020-09-30	1 081	283 251	-2 878	-183 434	98 020

Kassaflödesanalys i sammandrag för koncernen

Koncernen (kSEK)	Jul-sep 2020	Jul-sep 2019	Jan-sep 2020	Jan-sep 2019	Jan-Dec 2019
Resultat efter finansiella poster	-13 428	-9 485	-40 735	-38 965	-52 232
<i>Justeringar för poster som ej ingår i kassaflödet</i>					
Av- och nedskrivningar	1 687	2 566	4 565	7 307	10 058
Realisationsresultat	6 936	-1 434	-115	-3 432	-568
Betald skatt	0	0	0	0	0
Kassaflöde från den löpande verksamheten före förändringar av rörelsekapital	-4 806	-8 353	-36 285	-35 090	-42 741
Förändring av rörelsekapital	-6 098	-2 919	-4 523	-6 548	-1 530
Kassaflöde från den löpande verksamheten	-10 904	-11 272	-40 807	-41 638	-44 271
Aktiverade utgifter för immateriella					
Anläggningstillgångar	-3 417	-1 691	-7 949	-5 070	-8 039
Förvärv av materiella anläggningstillgångar	-93	-55	-93	-195	-194
Förändring långfristiga fordringar	0	0	0	-8	14
Kassaflöde från investeringsverksamheten	-3 510	-1 746	-8 041	-5 272	-8 218
Nyemission, efter emissionskostnader	75 452	26 824	110 609	26 867	26 810
Kassaflöde från finansieringsverksamheten	75 452	26 824	110 609	26 867	26 810
Periodens kassaflöde	61 038	13 806	61 760	-20 043	-25 679
Likvida medel vid periodens början	27 063	13 684	21 473	46 554	46 554
Omräkningsdifferens i likvida medel	-6 443	461	-1 574	-1 440	598
Likvida medel vid periodens slut	81 659	27 951	81 659	27 951	21 473

Resultaträkning i sammandrag för moderbolaget

Scout Gaming Group AB
 (publ)
 559119-1316

Moderbolagets resultaträkning (kSEK)	Jul-sep 2020	Jul-sep 2019	Jan-sep 2020	Jan-sep 2019	Helår 2019
Summa intäkter	637	1 275	2 444	3 825	5 100
Personalkostnader	-1 150	-1 026	2 761	-7 623	-8 958
Övriga externa kostnader	-654	-689	-4 356	-3 246	-3 815
Av- och nedskrivningar	-7	-7	-2 257	-22	-30
Summa kostnader	-1 811	-1 723	-22	-10 892	-12 803
Rörelseresultat	-1 174	-448	- 3 874	-7 067	-7 703
Finansiella poster	1 884	1 042	4 953	2 838	4 162
Resultat före skatt	710	594	1 079	-4 228	-3 541
Periodens resultat	710	594	1 079	-4 228	-3 541

Balansräkning i sammandrag för moderbolaget

Scout Gaming Group AB (publ)

559119-1316

Koncernens balansräkning (kSEK)	2020-09-30	2019-09-30	2019-12-31
<i>Tillgångar</i>			
Materiella anläggningstillgångar	35	65	57
Finansiella anläggningstillgångar	1 115	1 125	105 916
Summa anläggningstillgångar	1 150	1 189	105 973
Fordringar hos koncernföretag	174 200	96 203	0
Kundfordringar	-7	20	0
Övriga fordringar	1 219	468	0
Förutbetalda kostnader och upplupna intäkter	75	85	28
Likvida medel	48 663	13 880	6 421
Summa omsättningstillgångar	224 149	110 654	6 599
SUMMA TILLGÅNGAR	225 299	111 843	6 599

Eget kapital och skulder

Aktiekapital	1 081	765	765
Övrigt tillskjutet kapital	239 296	129 060	129 003
Balanserade vinstmedel exklusive periodens resultat	-17 703	-19 489	-18 782
Summa eget kapital	222 674	110 336	110 985
Leverantörsskulder	477	248	222
Aktuella skatteskulder	301	416	444
Övriga kortfristiga skulder	913	276	267
Upplupna kostnader och förutbetalda intäkter	935	568	653
Summa kortfristiga skulder	2 625	1 507	1 586
SUMMA EGET KAPITAL OCH SKULDER	225 299	111 843	112 572

Granskning

Denna delårsrapport har inte varit föremål för granskning av bolagets revisorer. Styrelsen och verkställande direktören försäkrar att delårsrapporten ger en rättvisande översikt av moderbolagets och koncernens verksamhet, ställning och resultat samt beskriver väsentliga risker och osäkerhetsfaktorer som moderbolaget och de företag som ingår i koncernen står inför.

Stockholm, 18 november 2020

Jörgen Ragnarsson, Ledamot

Anders Enochsson, Ordförande

Atle Sundal, Ledamot

Andreas Ternström, VD

Hans isoz, Ledamot

Carla Maree Vella, Ledamot

För ytterligare information kontakta finanschef & investor relations, Billy Degerfeldt, +46 70 758 16 68, billy.degerfeldt@scoutgaminggroup.com.

Scout Gaming Group AB (publ) E-post: ir@scoutgaminggroup.com
Organisationsnummer: 559119-1316.

Denna information är sådan som Scout, Gaming Group AB (publ) är skyldigt att offentliggöra enligt EU:s marknadsmissbruksförordning. Informationen lämnades, genom ovanstående kontaktpersons försorg, för offentliggörande den 18 november 2020 kl. 8.00 CET.

Information om Nasdaq First North Growth Market

Nasdaq First North Growth Market ("First North") är en alternativ marknadsplats som drivs av de olika börserna som ingår i Nasdaq. Den har inte samma juridiska status som en reglerad marknad. Bolag på First North regleras av First Norths regler och inte av de juridiska krav som ställs för handel på en reglerad marknad. En placering i ett bolag som handlas på First North är mer riskfylld än en placering i ett bolag som handlas på en reglerad marknad. Alla bolag vars aktier är upptagna till handel på First North har en Certified Adviser som övervakar att reglerna efterlevs. Nasdaq Stockholm godkänner ansökan om upptagande till handel på First North. Redeye AB är Scout Gamings Certified Adviser. Kontaktuppgifter: Certifiedadviser@redeye.se, +46 (0)8 121 576 90.

Definitioner

Intäkter - Intäkter för aktuell period

Intäktstillväxt – Intäkter för aktuell period genom intäkter för samma period föregående år

EBITDA - Rörelseresultat före av- och nedskrivningar

EBITDA-marginal - EBITDA i procent av nettoomsättningen

Rörelseresultat – Koncernens rörelseresultat för perioden

Rörelsemarginal - Koncernens rörelseresultat i procent av nettoomsättningen

Antal aktier vid periodens slut – Antalet utestående aktier vid periodens slut

Genomsnittligt antal aktier – Ingående antal aktier för perioden adderat med utgående antal aktier dividerat med 2.

Antal anställda vid periodens slut – Antal anställda i koncernen vid utgången av perioden, inklusive kontraktsanställda i Ukraina.

Resultat per aktie - Resultat efter skatt dividerat med genomsnittligt antal aktier under perioden

Eget kapital per aktie – Eget kapital dividerat med utgående antal aktier under perioden

Operatörsindex – Scout Gaming har upprättat ett index för att redovisa den sammanlagda bruttovinsten på Scout Gamings produkter hos bolagets kunder.