

TOADMAN INTERACTIVE (PUBL)

Delårsrapport januari–september 2019

Kort om Toadman Interactive

Toadman Interactive är en global aktör inom utveckling och marknadsföring av spel. Affärsstrategin bygger på kombinationen av egna spelutvecklare, försäljning av egna och andras titlar samt konsulttjänster för andra spelutvecklare. Helheten skapar synergieffekter och intäkter genom hela värdekedjan, från utvecklingsfas till lansering och marknadsföring. Toadman-gruppen utgörs i dagsläget av Toadman Interactive och Antimatter (spelstudior), Tangentix (spelplattform) samt Petrol (marknadsföring). Bolaget har sitt huvudkontor i Stockholm samt kontor i USA, Tyskland, England och Ryssland. Bolaget har knappt 180 anställda.

Nasdaq First North Ticker Symbol: TOAD
Mer information: www.toadmaninteractive.com



Delårsrapport januari–september 2019

Juli–september 2019 i korthet

- Nettoomsättningen uppgick till 66 460 (13 618) Tkr.
- EBITDA uppgick till 13 326 (4 802) Tkr och EBIT uppgick till 1 953 (4 445) Tkr.
- Resultat efter skatt uppgick till -7 832 (4 138) Tkr.
- Nettoskuldsättningen var 121 059 (99 465) Tkr.
- Resultat per aktie uppgick till -0,000355 SEK.
- Under tredje kvartalet 2019 omsatte Petrol 49,6 Mkr. Under samma period omsatte spelutvecklingsdelen i Toadman 16,9 Mkr.

Väsentliga händelser under kvartalet

- Avtal för konsultarbete på projekt har tecknats med den svenska spelutvecklaren Fatshark till ett värde om 13 Mkr.
- Toadmans obligationer om 120 Mkr börjar handlas på Nasdaq First North.

Januari–september 2019 i korthet

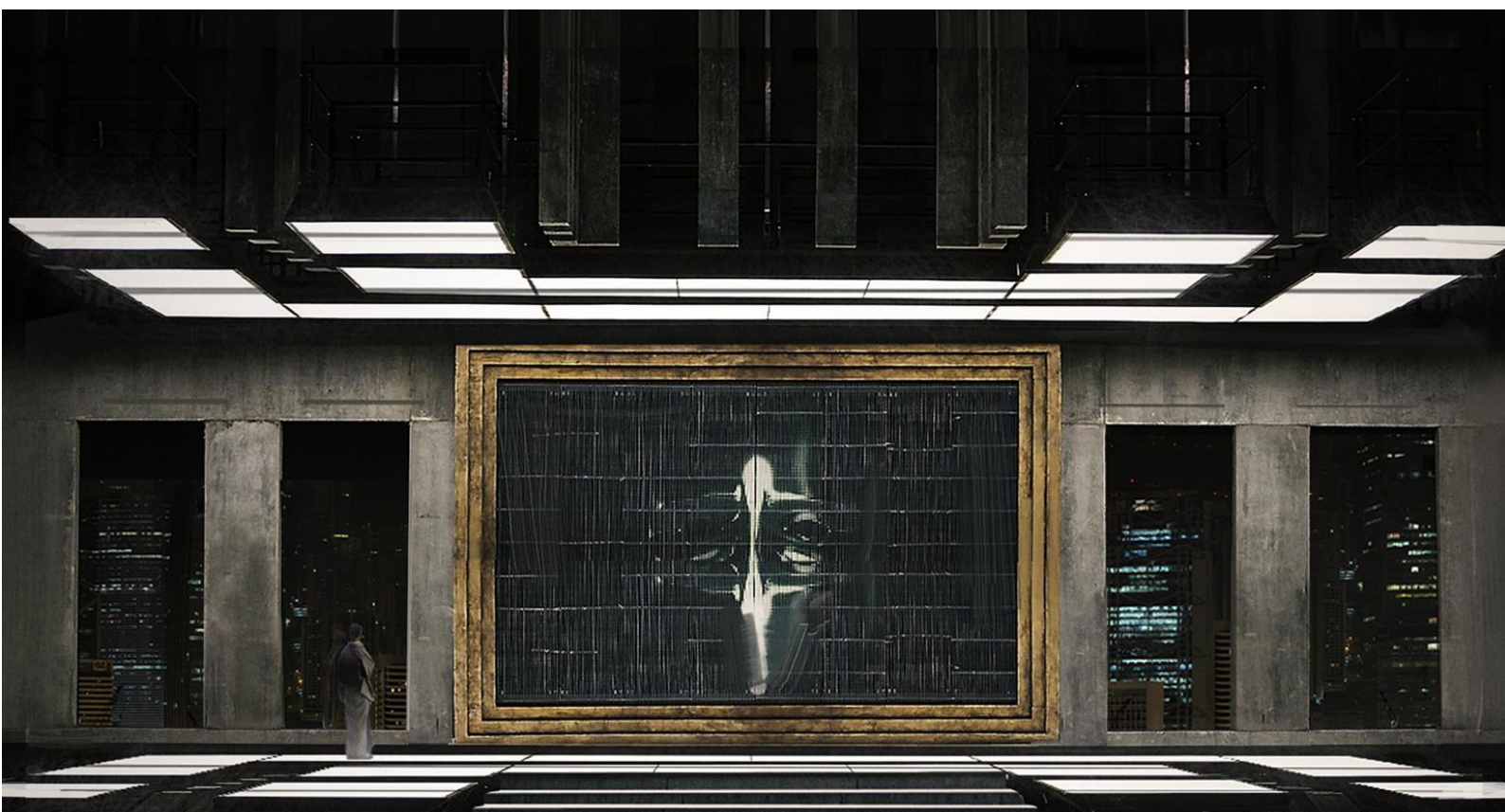
- Nettoomsättningen uppgick till 94 905 Tkr.
- EBITDA uppgick till 20 485 Tkr och EBIT uppgick till 8 169 Tkr.
- Resultat efter skatt uppgick till -2 123 Tkr.
- Nettoskuldsättningen var 121 059 Tkr.
- Resultat per aktie uppgick till -0,000125 kr.

Väsentliga händelser efter periodens slut

- Ledningen har förstärkts med Christopher Bergstresser som COO och Andreas Jonsson som CTO.
- Toadman förvärvade Tangentix Ltd:s tillgångar för £50 000 och adderar därigenom spelströmningstjänsten Game Sessions till sin portfölj.
- En ny trailer för spelet IGI: Origins har släppts med över 1 miljoner visningar på Youtube.

Omsättning Q3 2019	EBITDA Q3 2019	Antal anställda	Totalt antal spel under utveckling	Antal bolag i koncernen
66 Mkr	13 Mkr	176	9	6

Koncernens resultat i sammandrag	Kvartal			Accumulerat	Helår
	2019-07-01 2019-09-30	2019-04-01 2019-06-30	2019-01-01 2019-03-31	2019-01-01 2019-09-30	2017-09-01 2018-12-31
	3 mån	3 mån	3 mån	9 mån	16 mån
Nettoomsättning (Tkr)	66,460	13,618	14,827	94,905	73,110
Nettoomsättningstillväxt	388%	-8%	-	-	-
EBITDA (Tkr)	13,326	4,802	2,357	20,485	6,382
EBITDA marginal	20%	35%	16%	22%	9%
Rörelseresultat (EBIT) (Tkr)	1,953	4,445	1,771	8,169	5,728
Rörelsemarginal (EBIT-marginal)	3%	33%	12%	9%	8%
Engångsposter (intäkt badwill resp utköp av agent) (Tkr)	0	2,138	0	2,138	-8,233
Justerad EBITDA (Tkr)	13,326	2,664	2,357	18,347	14,615
Justerad EBITDA-marginal	20%	20%	16%	19%	20%
Justerat rörelseresultat (justerat EBIT) (Tkr)	1,953	2,307	1,771	6,031	13,961
Justerad rörelsemarginal (justerad EBIT marginal)	3%	17%	12%	6%	19%
Nettoskuldsättning (Tkr)	121,059	99,465	-24,599	121,059	-14,596
Soliditet	39%	38%	75%	39%	65%
Genomsnittligt antal anställda	176	178	81	82	47
Antal aktier	22,091,519	21,626,196	16,978,761	16,978,761	15,178,761
Resultat per aktie (kr)	-0.000355	0.000191	0.000093	-0.000125	0.000261



VD har ordet

Spelbolag i stark tillväxtfas

”Många viktiga framsteg inom Toadman-koncernen”

Under det tredje kvartalet 2019 har vår nettoomsättning vuxit med nästan 400% från 13,6 Mkr till 66,5 Mkr på koncernnivå. I samband med det har vi tagit många viktiga steg för att bygga en organisation som klarar av att stödja denna kraftfulla tillväxt.

En koncern med 180 anställda

Tidigare i år genomförde vi vårt hittills största förvärv av den världsledande amerikanska marknadsföringsbyrå Petrol Advertising som ökade vårt team till ca 180 anställda.

Tillväxt ställer stora krav på organisationen och jag är mycket glad över att kunna meddela att integrationen av Petrol har gått bra, i stor del tack vare att vi lyckats förstärka ledningen med nya och kompetenta medarbetare. Christopher Bergstresser har anställts som operativ chef (COO) och Andreas Jonsson, som anställdes i samband med förvärvet av Diskett, har blivit befördrad till CTO. Detta ger oss mycket goda förutsättningar för att kunna fortsätta växa snabbt även i framtiden.

Första trailern av IGI: Origins släppt

I samband med förvärvet av den norska spelstudion Artplant fick Toadman äganderätt till samtliga rättigheter för spelet IGI. Arbetet fortlöper enligt plan och vi har nyligen släppt en så kallad teaser-trailer för spelet som på bara några veckor har fått över 1 miljon visningar på YouTube. Trailern är inte bara ett smakprov på hur IGI: Origins kommer att se ut utan också ett gott exempel på samspelet mellan de olika bolagen inom Toadman-koncernen.

För närvarande är IGI: Origins en spelbar prototyp och vi räknar med att kunna lansera spelet 2020-2021.

Förvärv av Tangentix

Efter tredje kvartalets utgång och som ett led i vår strategi för vertikal expansion i värdekedjan har vi också förvärvat tillgångarna i det UK-baserade bolaget Tangentix för £50 000. Detta ger oss äganderätten till alla patent och rättigheter kopplade till den digitala spelpubliceringsplattformen Game Sessions.

Game Sessions har 500 000 användare till följd av de totalt £6 000 000 som har investerats i plattformen under de senaste åren.



Vi ser ett stort värde i plattformen, tekniken och patenten. Vår avsikt är att fortsätta utveckla Game Sessions, både för våra egna spel men också för tredjepartsspel. Vår ambition är att åter öppna upp tjänsten under fjärde kvartalet 2019.

Framtidsutsikter

Under tredje kvartalet 2019 har vi tagit ytterligare steg mot att växa inom värdekedjan och vi fortsätter att utvärdera nya möjligheter för vidare expansion. Vi ser exempelvis god potential i att kunna växa inom distribution och utgivning av spel på ett för oss fördelaktigt sätt.

Vi har också publicerat ett spelschema som tydligt illustrerar hur spännande de stundande åren kommer att bli.

Jag är fortsatt entusiastisk och ser med tillförsikt fram emot att se vår breddade och förstärkta organisation leverera nu när vi har skapat så goda förutsättningar för det. Vi fortsätter att växla upp för att steg för steg närma oss positionen som en ledande aktör i spelbranschen.

Robin Flodin

VD och medgrundare

Toadman Interactive AB (Publ)

Kort om spelmarknaden

Spelbranschen är den snabbast växande delen av underhållningsindustrin och beräknas ha omsatt cirka \$135 miljarder under 2018 – en intäktsökning med 10%. 53% eller \$71,7 miljarder av dessa intäkter avser PC- eller konsolspel. Antalet aktiva spelare beräknas vara 2,2 miljarder, varav 47% klassas som betalande spelare.

Asien Stillhavsområdet (APAC) med Kina i spetsen är den största geografiska marknaden och står för nära hälften av den totala omsättningen. Näst störst i termer av omsättning är Nordamerika, tätt följt av Europa, Mellanöstern och Afrika (EMEA). Alla geografiska marknader förväntas uppvisa fortsatt stark tillväxt under kommande år med en genomsnittlig global marknadstillväxt (CAGR) om 6,2% fram till år 2020.

Digital distribution av spel på pc och konsol, via online-plattformar såsom Steam, motsvarade 76% av försäljningen år 2018. Inom det mobila segmentet sker all försäljning digitalt, men den digitala distributionen dominerar också vid försäljning av PC- och konsolspel.¹

Affärsmodell och vision

Toadman specialiserar sig på rollspel (RPG) och strävar efter att bli en av världens ledande utvecklare och förläggare inom genren. Det förekommer också att vi gör andra spel – såsom IGI 3, som är ett spel i "shooting"-kategorin.

En av huvudprinciperna för Toadmans verksamhetsfilosofi är resurseffektivitet, vilket genomsyrar både Bolagets affärsstrategi och arbetssätt. Genom att kommunicera en tydlig och delad vision av slutprodukten, hålla tidskrävande processer såsom möten och godkännanden till ett minimum och bygga ett team av motiverade och mångsidiga individer har Toadman lyckats uppnå lönsamhet och produktivitet. Detta ger Bolaget en stabil plattform för framtida tillväxt. Ledningens mångåriga branschfarenhet medför att Toadman kan identifiera och inleda diskussioner med potentiella förvärv som kan komplettera Bolagets erbjudande. En förvärvsdriven tillväxtstrategi skulle även göra det möjligt för Toadman att stärka sin globala närvaro och få tillgång till medarbetare på nya marknader.

¹ <https://www.gamesindustry.biz/articles/2018-12-18-global-games-market-value-rose-to-usd134-9bn-in-2018>

Toadmans spelpipeline

Toadman har tidigare meddelat marknaden att en uppdatering av spelportföljen kommer att ske under hösten 2019. Nedan följer den uppdaterade spelpipelinen.

Projekt Osiris: Toadman utvecklar ett spel för kinesiska Leyou där initiala kontraktet var under drygt 1 års tid och omsättning för Toadman var drygt 40 mkr. Ett avtal om en förlängning av spelet till december 2019 har signerats, vilket är på \$6,5 M (ca 60 Mkr). Toadman får en andel som uppgår till 20% av försäljningen när spelet går ut på marknaden.

Projekt Anubis: Ett RPG-spel för närvarande i testfas. Fullt finansierat av Toadman, förväntad lansering 2020-2021.

IGI: Origins: Toadman samarbetar med Petrol Advertising för utvecklingen av spelet. Spelet förväntas släppas under 2021-2022. En första

spelbar prototyp har tagits fram och en teaser-trailer har släppts.

'83: Toadmans nyförvärvade studio Antimatter Games utvecklar spelet '83 som är en realistisk shooter. Antimatter har i sina senaste utvecklade spel sålt över en miljon exemplar i samma genre och Toadman kommer löpande informera marknaden om utvecklingen.

Projekt Hathor: Ett spel i prototypfas baserat på ett välkänt IP. Spelet finansieras helt av Toadman och förväntas lanseras under 2021-2022.

Westmark Manor: Ett RPG-spel som planeras släppas under 2020. Toadman äger inte IP-rättigheterna men har rätt till uppföljaren.

Block'n'load 2: Uppföljare till ett spel som Toadman äger och är ute på marknaden. Förväntad lansering 2020-2021.

I tillägg har Toadman två konsultuppdrag, varav ett är för Fatshark och ett är för ett av världens största spelbolag.

Bolag i koncernen

Petrol Advertising

I slutet av juni 2019 blev det klart att Toadman Interactive slutit ett avtal med ägarna av den världsledande amerikanska marknadsföringsbyrån Petrol Advertising om ett förvärv för motsvarande 171 Mkr.

Köpeskillingen motsvarar en multipel om 6,8 gånger Petrol:s 2018 justerade EBIT. Det är Toadman Interactives enskilt största förvärv hittills och betalningen skedde delvis kontant och delvis i aktier.

I tuff konkurrens på den globala spelmarknaden är det givetvis viktigt att ha spel som står ut och upptäcks av spelare. Genom förvärvet får Toadman Interactive världsledande kompetens inom koncernen för att marknadsföra sina egna spel, men även att kunna erbjuda de tjänsterna till andra spelutvecklare.

Förvärvet av Petrol innebär också nya diversifierade intäktströmmar för koncernen genom Petrols existerande verksamhet, vilket bidrar till koncernens löpande kassaflöde och drar ned på den övergripande affärsrisken i bolaget. Genom att en del av förvärvet betalas i aktier innebär det att Petrols grundare blivit nya storägare i Toadman och därmed långsiktigt investerade i bolagets framgång.

2019 firar Petrol 16 år som bolag och att ha vunnit över 170 branschpriser genom tiderna som kröntes av sju finalplatser och tre medaljer i Promax Game Awards för:

1. Guldmedalj för bästa produktlogodesign för Rage.
2. Silvermedalj för bästa box art för Call of Duty – Black Ops 4 Standard Packaging.
3. Silvermedalj för bästa box art (limited edition, special edition eller collector's edition) – Call of Duty - Black Ops 4 Mystery Box Edition.

Antimatter Games

Avtalet om att förvärva den brittiska spelstudio Antimatter Games är i linje med koncernens mål att bli en ledande spelkoncern med egna spel.

Antimatter Games förvärvades för totalt 1,58 Mkr (132 000 GBP) inklusive en kassa på motsvarande 3,45 Mkr (300 000 GBP) som medföljer vid köpet.

Antimatter Games, grundat 2013, har för närvarande 20 anställda och är den största spelutvecklingsstudio i sydvästra Storbritannien. Köpet innebär, bland annat, att Toadman Interactive blir helägare av ett spel under utveckling som heter '83. Det är ett spel inom den populära first-person-

shooter multiplayer kategorin som äger rum i en alternativ historia då det kalla kriget blir varmt och ett nytt världskrig börjar år 1983.

Den första trailern för '83 släpptes i mars 2019 och har setts av hundratusentals människor på YouTube och fått miljoner views på andra sociala medier. '83 förväntas vara redo för att lanseras år 2021.

Antimatter Games omsatte 2018 motsvarande cirka 14 Mkr och gjorde ett rörelseresultat (EBIT) på cirka 3 Mkr som framförallt härrör från utveckling av spelet Rising Storm 2.

Antimatter Games och dess anställda kommer att konsolideras med Toadman Interactives övriga spelutvecklingsverksamhet med betydande kostnads- och utvecklingssynergier som resultat.

Tangentix

När tillgångarna i Tangentix förvärvades för £50 000 fick Toadman äganderätten till alla patent, digitala rättigheter, utvecklingsteknologi och domänrättigheter för den digitala publiceringsplattformen Game Sessions. Totalt har cirka £6 000 000 investerats i plattformen som idag har 500 000 användare.

Toadmans ledning ser ett betydande värde i den förvärvade tekniken och kommer att fortsätta att utveckla Game Sessions-plattformen för sina egna spel och eventuellt tredjepartsspel. Förvärvet förstärker också förmågan att förlägga spel digitalt för samtliga bolag i Toadman-koncernen.

Förvärv efter kvartalets avslut

Tangentix

Toadman Interactive AB (publ) förvärvade tillgångarna i UK-baserade Tangentix Ltd för £50 000 för att stärka bolagets möjligheter att nå ut till ett bredare nätverk av spelare och sätta grunden för att stärka förmågan inom digital förläggarverksamhet.

Genom förvärvet får Toadman äganderätten till alla Tangentix patent, digitala rättigheter, utvecklingsteknologi och domänrättigheter för deras digitala publiceringsplattform Game Sessions (www.gamesessions.com).

Game Sessions är en spelströmningstjänst som tillåter en abonnent att prova ett spel gratis i en timme utan att ladda ner det. Därefter måste abonnenten köpa produkten för att fortsätta spela spelet. Idag har Game Sessions-plattformen 500 000 användare. Innan förvärvets genomförande har ägarna till Tangentix Ltd investerat cirka £6 000 000 i utvecklingen av plattformen.

Den 30 september 2019 ansökte bolaget om konkurs och Toadman förvärvade tillgångarna genom ett budförfarande. Game Sessions hemsida kommer att vara nere tillfälligt medan Toadman arbetar med uppdateringar. Toadman förväntar öppna upp tjänsten igen under fjärde kvartalet 2019.

Toadmans ledning ser ett betydande värde i Tangentix-tekniken och patenten. Toadman kommer att fortsätta utveckla Game Sessions-plattformen för sina egna spel, och eventuellt tredjepartsspel. Dessutom kommer förvärvet att förstärka förmågan att förlägga spel digitalt för hela samtliga bolag i Toadman-koncernen. Detta följer även Toadmans tidigare kommunicerade strategi att expandera och förstärka sin position inom digital distribution.

Toadman kommer även att anställa nyckelpersoner från Tangentix som kommer att integreras i en nybildad förläggarverksamhet i Toadman.

Finansiell översikt

Kvartalet juli-september 2019

Omsättning och rörelseresultat

Omsättningen för kvartal 3 2019 uppgick till 66,5 (13,6) Mkr, vilket främst är hänförligt till arbete av dotterbolaget Petrol. Rörelseresultatet uppgick till 2,0 Mkr.

Spelutveckling

Under det tredje kvartalet har 2,6 (2,0) Mkr aktiverats som immateriell tillgång – spelutveckling i egen regi. Investeringarna är främst hänförliga till Projekt Osiris och '83. Av- och nedskrivningar under perioden uppgick till -11,4 (-0,4) Mkr.

Finansnetto

Finansnettot för kvartal 3 uppgick till -6,6 (-0,4) Mkr till följd av finansieringsstrukturen av förvärvet av Petrol.

Skatt

Skatt på periodens resultat uppgick till -3,2 (-0,1) Mkr.

Perioden januari-september 2019

Omsättning och rörelseresultat

Omsättningen för perioden januari-september 2019 uppgick till 108,1 Mkr. Rörelseresultatet uppgick till 8,2 Mkr.

Spelutveckling

Under perioden har 6,3 Mkr aktiverats som immateriell tillgång – spelutveckling i egen regi. Av- och nedskrivningar under perioden uppgick till -12,3 Mkr.

Finansnetto

Finansnettot uppgick till -6,9 Mkr till följd av finansieringsstrukturen av förvärvet av Petrol.

Skatt

Skatt på periodens resultat uppgick till -3,6 Mkr.

Finansiell ställning

Finansiell ställning och likviditet

Koncernen hade vid kvartalets utgång 13,4 (25,1) Mkr i kassan. Bolaget kommer att satsa ytterligare på projektfinansierade och egna spel.

Operationellt kassaflöde

Kassaflödet från den löpande verksamheten uppgick till -25,5 Mkr.

Finansiering

För att finansiera nyliga och kommande förvärv har Toadman tecknat obligationslån, som per 17 juli 2019 handlas på Nasdaq First North. Den initiala lånesumman uppgår till 120 Mkr och löper på tre år.

Investeringar och förvärv

Toadman undersöker vidare möjligheter att växa inom värdekedjan och ser god potential i att expandera inom distribution och utgivning av spel.

Betalning av tilläggsköpeskilling

Ingen tilläggsköpeskilling har utbetalats under perioden.

Övrig information

Händelser efter kvartalets slut

Ledningen har förstärkts med Christopher Bergstresser som COO och Andreas Jonsson som CTO.

Förvärvat Tangentix Ltd:s tillgångar för £50 000 och adderar därigenom spelströmningstjänsten Game Sessions till sin portfölj. En ny trailer för spelet IGI: Origins har släppts.

Personal

Koncernen har per denna rapport publiceringsdatum 176 antal anställda. Bolaget fortsätter att expandera genom organisk tillväxt och förvärv för att kunna producera stora projekt samt för att färdigställa vidare satsningar på egna spel.

Aktien och aktieägare

Toadmans aktie är noterad på Nasdaq First North Stockholm med kortnamn 'TOAD'. Kursen var 20:20 kr per aktie per den 25 november 2019. Det totala antalet utestående aktier uppgår till 22 091 519 per den 26 november 2019.

Ägare	Antal aktier	Kapital %
Robin Flodin	3,815,691	17.3%
Rasmus Davidsson	3,815,691	17.3%
Alan Hunter	2,323,718	10.5%
Ben Granados	2,323,718	10.5%
Johan Svensson	1,766,766	8.0%
Alexander Albedj	1,677,779	7.6%
Fatshark AB	1,000,000	4.5%
Ola Nilsson	680,000	3.1%
Ted Löfgren	680,000	3.1%
Others	4,008,156	18.1%
Total	22,091,519	100.0%

Transaktioner med närstående

Inga närstående transaktioner utöver det vanliga har skett under perioden.

Risker

Risker med bolagets aktie är beskrivet i Toadmans Bolagsbeskrivning, som publicerades den 30 januari 2019. Den finns att ladda ned från bolagets hemsida www.toadmaninteractive.com

Redovisningsprinciper

Denna kvartalsrapport har upprättats i enlighet med Årsredovisningslagen och Bokföringsnämndens allmänna råd. Tillämpade redovisningsprinciper är enligt K3-reglerna (BFNAR 2012:1).

2019 är första året, som Bolaget tillämpar kalenderår som räkenskapsår.

I december 2017 registrerades ett dotterbolag i Tyskland – Toadman Interactive GmbH. Verksamheten i det tyska dotterbolaget var blygsam och föranledde inte ett införande av koncernredovisning. När bolaget den 28 juni 2018 förvärvade den norska spelstudion Artplant AS med dotterbolag i Ryssland blev dotterbolagens aktiviteter mer betydande och sedan halvårsskiftet konsolideras koncernen. Det innebär att bolaget sedan delårsrapporten per 2018-08-31 presenterar koncernsiffror i enlighet med K3-reglerna.

Förvärvsanalysen avseende Artplant AS med dotterbolag i Ryssland är stängd och tilläggsköpskillingen löstes in med aktier per 28 juni 2019.

Det ryska dotterbolaget konsolideras ännu inte. Vi gör bedömningen att detta inte har någon avgörande betydelse för att ge en rättvisande bild av koncernen.

Eftersom koncernen först bildades vid förvärvet av Artplant i slutet av juni 2018, presenteras inte några periodiska jämförelsesiffror för koncernen från 2018. I moderbolaget redovisas inte några jämförelsesiffror från 2018 eftersom man då tillämpade brutet räkenskapsår.

Förvärvsanalysen avseende Petrol Advertising är öppen. Köpeskillingen med aktier och kontanter betalades den 26 juni, 2019.

Revision

Ernst & Young Aktiebolag valdes vid årsstämman den 9 maj till revisorer i bolaget och företräds av Beata Lihammar. Denna rapport har inte varit föremål för granskning av bolagets revisor.

FINANSIELLA RAPPORTER

Resultaträkning – Koncernen

	Kvartal			Akkumulerat	Helår
	2019-07-01 2019-09-30 3 mån	2019-04-01 2019-06-30 3 mån	2019-01-01 2019-03-31 3 mån	2019-01-01 2019-09-30 9 mån	2017-09-01 2018-12-31 16 mån
Nettoomsättning	66,460	13,618	14,827	94,905	73,110
Aktiverat arbete för egen räkning	2,629	1,987	1,710	6,326	458
Övriga rörelseintäkter	3,879	2,750	224	6,853	2,543
Summa intäkter	72,968	18,355	16,761	108,084	76,111
<i>Rörelsens kostnader</i>					
Köpta tjänster	-20,700	-3,279	-2,604	-26,583	-16,183
Övriga externa kostnader	-10,466	-3,285	-4,183	-17,934	-27,158
Personalkostnader	-28,328	-6,933	-7,599	-42,860	-26,199
Övriga rörelsekostnader	-148	-56	-18	-222	-189
Rörelseresultat före av- och nedskrivningar (EBITDA)	13,326	4,802	2,357	20,485	6,382
Av- och nedskrivningar anläggningstillgångar	-11,373	-357	-586	-12,316	-654
Rörelseresultat (EBIT)	1,953	4,445	1,771	8,169	5,728
Finansnetto	-6,631	-431	144	-6,918	669
Resultat före skatt	-4,678	4,014	1,915	1,251	6,397
Skatt på periodens resultat	-3,197	80	-478	-3,595	-1,872
Uppskjuten skatt	43	44	134	221	-567
PERIODENS RESULTAT	-7,832	4,138	1,571	-2,123	3,958

Eftersom koncernen bildades först vid förvärvet av Artplant i slutet av juni 2018, presenteras inte några periodiska jämförelsesiffror för 2018.

Jämförelsesiffrorna för helår omfattar 16 månader istället för 12 till följd av övergången till kalenderår som räkenskapsår. Som en följd av detta är jämförelsesiffrorna från kvartal 5, 2018 fyra månader istället för tre.

Balansräkning – Koncernen

	2019-09-30	2019-06-30	2019-03-31	2018-12-31
TILLGÅNGAR				
Anläggningstillgångar				
Immateriella anläggningstillgångar	211,919	208,432	9,707	8,162
Materiella anläggningstillgångar	7,822	7,987	240	247
Finansiella anläggningstillgångar	1,311	1,288	968	860
Summa anläggningstillgångar	221,052	217,707	10,915	9,269
Omsättningstillgångar				
Kortfristiga fordringar	110,053	92,453	34,311	23,556
Kassa och bank	13,360	25,135	24,599	14,596
Summa omsättningstillgångar	123,413	117,588	58,910	38,152
SUMMA TILLGÅNGAR	344,465	335,295	69,825	47,421
EGET KAPITAL OCH SKULDER				
Eget kapital	133,025	127,355	52,350	30,662
Avsättningar	50,533	49,296	7,549	7,579
Långfristiga skulder	134,419	124,600	0	0
Kortfristiga skulder	26,488	34,044	9,926	9,180
SUMMA EGET KAPITAL OCH SKULDER	344,465	335,295	69,825	47,421

Kassaflödesanalys – Koncernen

	2019-07-01 2019-09-30		2019-04-01 2019-06-30		2019-01-01 2019-03-31		2019-01-01 2019-09-30		Helår 2017-09-01 2018-12-31
	3 mån		3 mån		3 mån		9 mån		16 mån
DEN LÖPANDE VERKSAMHETEN									
Rörelseresultat	1,953	4,445	1,771	8,169	5,728				
Avskrivningar	10,931	799	586	12,316	654				
Kursdifferens i koncerninterna poster	635	-112	112	635	131				
Finansiella poster och skatt	-9,699	-504	46	-10,157	541				
Kassaflöde från den löpande verksamheten före förändringar i rörelsekapital	3,820	4,628	2,515	10,963	7,054				
Kassaflöde från förändringar i rörelsekapital	-29,295	-11,008	-10,351	-50,654	-14,851				
Kassaflöde från den löpande verksamheten	-25,475	-6,380	-7,836	-39,691	-7,797				
INVESTERINGSVERKSAMHETEN									
Kassaflöde från investeringsverksamheten	57	-111,948	-2,383	-114,274	-2,383				
Kassaflöde från investeringsverksamheten	57	-111,948	-2,383	-114,274	-2,383				
FINANSIERINGSVERKSAMHETEN									
Kassaflöde från finansieringsverksamheten	13,321	118,792	20,293	152,406	24,116				
Kassaflöde från finansieringsverksamheten	13,321	118,792	20,293	152,406	24,116				
PERIODENS KASSAFLÖDE	-12,097	464	10,074	-1,559	13,936				
Likvida medel vid periodens början	25,134	24,599	14,596	14,596	772				
Periodens kassaflöde	-12,097	464	10,074	-1,559	13,936				
Kursdifferens i likvida medel	323		-71	323	-112				
Likvida medel vid periodens slut	13,360	25,063	24,599	13,360	14,596				
Specifikation av likvida medel									
Totalt kassa och bank	13,360	25,063	24,599	13,360	14,596				
<i>däruav spärrmedel</i>	-1,268	-1,568	-1,568	-1,268	-1,568				
Disponibla likvida medel vid periodens slut	12,092	23,495	23,031	12,092	13,028				

Rapport över förändringar i eget kapital – Koncernen

	Aktie- kapital	Övrigt tillskjutet kapital	Annat eget kapital	Totalt eget kapital
Belopp vid årets ingång 2019-01-01	569	24,635	5,458	30,662
Nyemissioner	272	93,030		93,302
Transaktionskostnader vid nyemission		-2,457		-2,457
Fondemission	43		-43	0
Omräkningsdifferens utländska dotterföretag			13,641	13,641
Årets resultat			-2,123	-2,123
Belopp vid årets utgång 2019-09-30	884	115,208	16,933	133,025

Resultaträkning – Moderbolaget

	Kvartal			Akkumulerat	Helår
	2019-07-01 2019-09-30 3 mån	2019-04-01 2019-06-30 3 mån	2019-01-01 2019-03-31 3 mån	2019-01-01 2019-09-30 9 mån	2017-09-01 2018-12-31 16 mån
Nettoomsättning	21,341	13,428	14,637	49,406	72,573
Aktiverat arbete för egen räkning	2,628	804	1,204	4,636	458
Övriga rörelseintäkter	3,875	641	195	4,711	1,785
Summa intäkter	27,844	14,873	16,036	58,753	74,816
<i>Rörelsens kostnader</i>					
Köpta tjänster	-15,630	-7,750	-6,042	-29,422	-25,067
Övriga externa kostnader	-4,290	-2,721	-3,360	-10,371	-25,188
Personalkostnader	-3,957	-4,623	-4,646	-13,226	-17,894
Övriga rörelsekostnader	-148	-56	-18	-222	0
Rörelseresultat före av- och nedskrivningar (EBITDA)	3,819	-277	1,970	5,512	6,667
Av- och nedskrivningar anläggningstillgångar	-22	-22	-22	-66	-99
Rörelseresultat (EBIT)	3,797	-299	1,948	5,446	6,568
Finansnetto	-6,572	-453	171	-6,854	817
Resultat före skatt	-2,775	-752	2,119	-1,408	7,385
Skatt på periodens resultat	0	0	0	0	-2,773
Uppskjuten skatt	287	-287	0	0	-1,831
PERIODENS RESULTAT	-2,488	-1,039	2,119	-1,408	2,781

Eftersom moderbolaget vid årsskiftet lade om räkenskapsåret till kalenderår, presenteras inte några periodiska jämförelsesiffror för 2018.

Jämförelsesiffrorna för helår omfattar 16 månader istället för 12 till följd av övergången till kalenderår som räkenskapsår. Som en följd av detta är jämförelsesiffrorna från kvartal 5, 2018 fyra månader istället för tre.

Balansräkning – Moderbolaget

	2019-09-30	2019-06-30	2019-03-31	2018-12-31
TILLGÅNGAR				
Anläggningstillgångar				
Immateriella anläggningstillgångar	5,094	2,466	1,662	458
Materiella anläggningstillgångar	87	109	131	152
Finansiella anläggningstillgångar	235,082	235,991	9,226	8,301
Summa anläggningstillgångar	240,263	238,566	11,019	8,911
Omsättningstillgångar				
Kortfristiga fordringar	74,380	60,323	34,750	25,899
Kassa och bank	9,689	18,472	22,599	11,550
Summa omsättningstillgångar	84,069	78,795	57,349	37,449
SUMMA TILLGÅNGAR	324,332	317,361	68,368	46,360
EGET KAPITAL OCH SKULDER				
Eget kapital	118,778	121,306	51,485	29,540
Avsättningar	52,356	51,073	9,382	9,382
Långfristiga skulder	120,000	120,505	0	0
Kortfristiga skulder	33,198	24,477	7,501	7,438
SUMMA EGET KAPITAL OCH SKULDER	324,332	317,361	68,368	46,360

Kassaflödesanalys – Moderbolaget

					Helår
	2019-07-01 2019-09-30	2019-04-01 2019-06-30	2019-01-01 2019-03-31	2019-01-01 2019-09-30	2017-09-01 2018-12-31
	3 mån	3 mån	3 mån	9 mån	16 mån
DEN LÖPANDE VERKSAMHETEN					
Rörelseresultat	3,796	-299	1,948	5,445	6,568
Avskrivningar	22	22	22	66	99
Finansiella poster och skatt	-4,425	-48	102	-4,371	689
Kassaflöde från den löpande verksamheten före förändringar i rörelsekapital	-607	-325	2,072	1,140	7,356
Kassaflöde från förändringar i rörelsekapital	-16,991	-9,698	-8,718	-35,407	-17,773
Kassaflöde från den löpande verksamheten	-17,598	-10,023	-6,646	-34,267	-10,417
INVESTERINGSVERKSAMHETEN					
Kassaflöde från investeringsverksamheten	8,815	-112,882	-2,130	-106,197	-2,921
Kassaflöde från investeringsverksamheten	8,815	-112,882	-2,130	-106,197	-2,921
FINANSIERINGSVERKSAMHETEN					
Kassaflöde från finansieringsverksamheten	0	118,778	19,825	138,603	24,116
Kassaflöde från finansieringsverksamheten	0	118,778	19,825	138,603	24,116
PERIODENS KASSAFLÖDE	-8,783	-4,127	11,049	-1,861	10,778
Likvida medel vid periodens början	18,472	22,599	11,550	11,550	772
Periodens kassaflöde	-8,783	-4,127	11,049	-1,861	10,778
Likvida medel vid periodens slut	9,689	18,472	22,599	9,689	11,550
Specifikation av likvida medel					
Totalt kassa och bank	9,689	18,472	22,599	9,689	11,550
därav spärrmedel	1,268	1,568	1,568	1,568	1,568
Disponibla likvida medel vid periodens slut	8,421	16,904	21,031	8,121	9,982

Rapport över förändringar i eget kapital – Moderbolaget

	Aktie- kapital	Fond för utvecklings- kostnader	Överkursfond	Fritt eget kapital	Totalt eget kapital
Belopp vid årets ingång 2019-01-01	569	458	24,635	3,878	29,540
Nyemissioner	272		90,374		90,646
Fondemission	43			-43	0
Fond för utvecklingsutgifter		4,636		-4,636	0
Årets resultat				-1,408	-1,408
Belopp vid årets utgång 2019-09-30	884	5,094	115,009	-2,209	118,778

Definitioner av utvalda nyckeltal

Nettoomsättning: Intäkter från försäljning med avdrag för rabatter och efter eliminering av eventuell koncernintern försäljning.

Nettoomsättningstillväxt: Omsättningsökning från föregående period i procent.

EBITDA: Resultat före avskrivningar på materiella och immateriella anläggningstillgångar

EBITDA marginal (%): Resultat före avskrivningar på materiella och immateriella anläggningstillgångar i procent av nettoomsättningen.

Rörelseresultat (EBIT): Rörelseresultat före finansiella poster och skatt

EBIT marginal (%): Rörelseresultat före finansiella poster och skatt i procent av nettoomsättningen.

Engångsposter: Rörelseposter av ej återkommande karaktär i den normala verksamheten.

Justerad EBITDA: EBITDA justerat med engångsposter.

Justerad EBITDA-marginal (%): EBITDA justerat med engångsposter i procent av nettoomsättning

Justerat rörelseresultat (justerat EBIT): EBIT justerat med engångsposter.

Justerad rörelsemarginal (justerat EBIT marginal): EBIT justerat med engångsposter i procent av nettoomsättning

Nettoskuldsättning: Räntebärande skulder minskade med räntebärande tillgångar likvida medel.

Soliditet: Eget kapital i procent av balansomslutningen.

Genomsnittligt antal anställda: Medeltalet anställda under perioden.

Antal aktier: Totalt antal utestående aktier.

Resultat per aktie: Periodens nettoresultat fördelat på det totala antalet utestående aktier

Nästa rapport

Nästa delårsrapport (bokslutskommunikén för 2019) kommer att publiceras den 20 februari 2020.

Om Toadman

Toadman utvecklar och marknadsför PC, konsol och mobilspel till den globala spelmarknaden. Bolaget har nära 100 spelutvecklare och utvecklar sina egna originella IP:n, samt är konsulter för andra förläggare världen över genom Toadmans spelutvecklingsdivision. I tillägg, har bolagets marknadsföringsdivision hjälpt till i att släppa 1500+ speltitlar, många av dem är världskända varumärken såsom Call of Duty, Destiny, Dark Souls och Rage. Bolaget har sitt säte i Stockholm och har ca 180 anställda i 6 kontor världen över.

För mer information vänligen kontakta

Robin Flodin, VD

Mail: robin@thetoadman.com

Tel: +46 70 477 06 34

Nasdaq First North Ticker Symbol: TOAD

Certified Advisor

Eminova Fondkommission AB

Mail: info@eminova.se

Tel: +46 8 684 211 00

Viktig information

Denna information är sådan som Toadman Interactive AB (publ) är skyldig att offentliggöra enligt EU:s marknadsmissbruksförordning. Informationen lämnades genom ovanstående kontaktpersons försorg, för offentliggörande den 26 november 2019 kl. 08:00 CET.

Styrelsens försäkran

Styrelse och VD försäkrar att denna kvartalsrapport ger en rättvisande bild av bolagets verksamhet och finansiella ställning.

Stockholm den 26 november 2019

Robin Flodin
VD och styrelseledamot

Alexander Albedj
Styrelsens ordförande

Sven Folkesson
Styrelseledamot

Marie-Louise Gefwert
Styrelseledamot