



# HALVÅRSRAPPORT 2021

ESEN esports AB  
(559022-4506)

Styrelsen och  
verkställande direktören  
för ESEN esports AB avger  
härmed följande rapport för  
perioden

2021.01.01 - 2021.06.30

# NYCKELTAL

## KONCERNENS FINANSIELLA ÖVERSIKT FÖR DET FÖRSTA HALVÅRET 2021:

Markant högre intäkter 2021 till följd av förvärv och ökad försäljning  
Gradvis bättre marginal till följd av tidigare investeringar.

I tkr

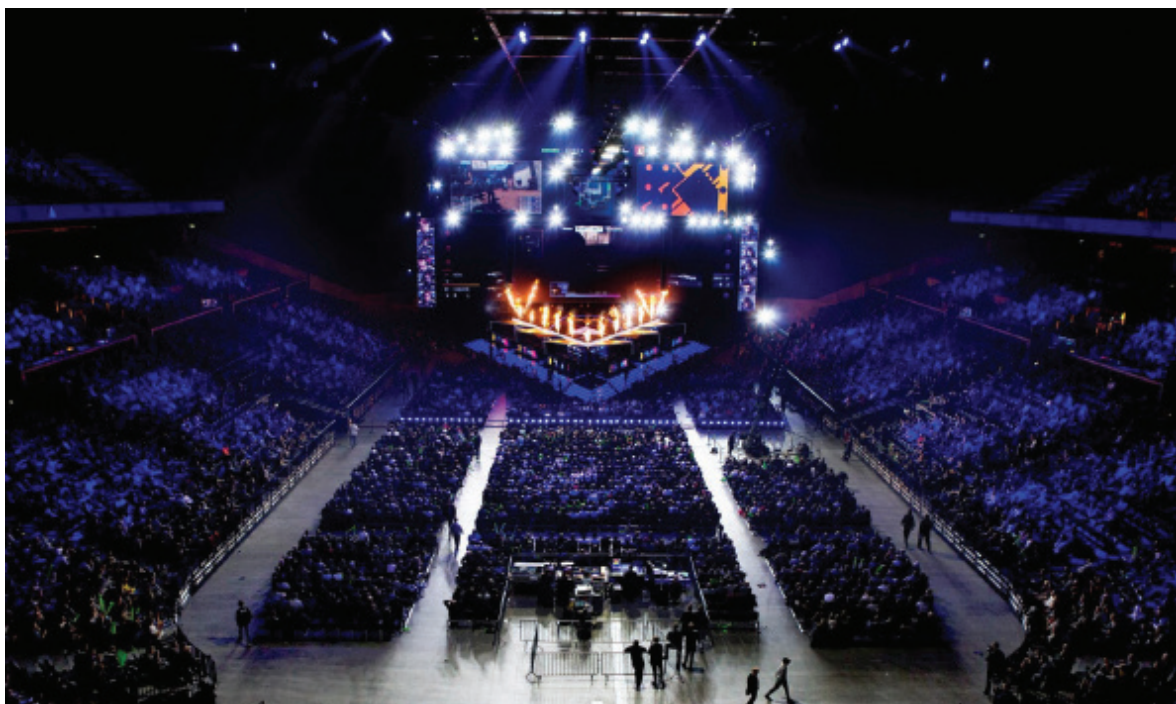
Totala intäkter uppgick till	2 347,8	(519,6)
Rörelseresultatet uppgick till	-3 971,2	(-1 891,8)
Periodens resultat uppgick till	-3 964,2	(-1 900,0)
Resultat per aktie uppgick till	-0,1	(-0,2)

Detta är första tillfället som koncernredovisning upprättas för halvårsrapporten, siffrorna inom parentes avser moderbolagets siffror vid förra årets halvårsrapport.

Moderbolagets siffror utgör en markant del av koncernens och anses därför relevanta som jämförelse.

## FINANSIELL ÖVERSIKT FÖR KVARTAL 2 2021

Totala intäkter uppgick till	1 285,1	(297,8)
Rörelseresultatet uppgick till	-1 900,5	(-949,5)
Periodens resultat uppgick till	-1 894,0	(-951)
Resultat per aktie uppgick till	-0,05	(-0,1)



VD HAR ORDET

## Ökad omsättning för hela koncernen

Vi rapporterar en ökad omsättning för hela den samlade koncernen. Detta beror på ett flertal faktorer som fallit på plats under detta kvartal. Dels är det ett lyckat förvärv av 2Prove, ökade intäkter i Svensk Eracing och fler produktionsuppdrag i vår studio.

## Långsiktiga och strategiska samarbeten som ger resultat

Framåt ligger nu ett spännande halvår för koncernen. Vi har arbetat intensivt under en längre period genom strategiska initiativ för att öka vår lönsamhet över tid. Flera av de långsiktiga och strategiskt viktiga samarbeten som vi inlett börjar nu ge resultat.

**Downtime med Cosplay** – Investeringen vi gjort har nu lett till att vi anordnade den globala Cosplay tävlingen med Dreamhack Beyond vilket var en succé, där Steelseries var huvudsponsor samt Friday Plays. Framöver planeras det för att genomföra flertalet Cosplay tävlingar både online och offline.

**Läkaresällskapet** – Vårt samarbete tillsammans med Läkaresällskapet har tagit fart och redan gett uppdrag i vår studio, men även hos Läkaresällskapet.

**Etablering Danmark** - Vår satsning i Danmark som vi genomför i samarbete med House of Dreams är i full gång. Redan har två projekt genomförts tillsammans med Msi och även Cosplay tävlingen med Dreamhack.

Framledes har vi även Rainbow Six mästerskapen som snabbt följs upp av höstsäsongen av den Svenska Eracingligan. Eracingen kommer att växa genom under hösten med nya bilar och även rikta sig utanför Sverige. Vi har fördjupat vårt samarbete med Svenska Bilsportsförbundet och kommer producera båda deras SM tävlingar i höst. Esport VM drar igång i september med att svenska landslaget presenteras följt av Europa kvalet i oktober och världs finalerna i november. Det kommer bli otroligt spännande och se hur det går för Sverige.

## Förbättring av plattform och nytt samarbete

Under kvartal två har koncernens investeringar i utvecklingen av Battleriffs plattform fortsatt. Dessa kostnader är av engångskaraktär och kommer trappas ned under resten av året. Ett intensifierat arbete har utförts för att finslipa och förbättra Battleriff plattformen och de 3 viktigaste stegen har nu genomförts. Plattformen har fått ett design lyft och uppdatering av kodstruktur som förenklar video-integration och därmed en större synergi med Esen's produktioner och erbjudande. Här har vi även inlett ett strategiskt samarbete med Game Chest Group kring både sponsorskap och produkter i Marketplace.

Om vi blickar framåt är jag övertygad om att vi lagt en stabil grund för oss att arbeta vidare på. Med flertalet viktiga samarbeten och projekt på plats redan idag. Detta kombinerat med en ökad rörlighet på marknaden som vi redan nu börjat se ge effekt, bland annat genom vaccinationen av Sveriges befolkning. Allt detta tillsammans med de förvärv Esen gjort ser vi att vi har ett spännande halvår framför oss.

Slutligen vill jag kort lyfta det driv som mina medarbetare visat under denna period. Det är en förutsättning och en oerhörd styrka att ha ett team av denna kaliber.

Johan Grape

VD, ESEN esports AB

## KONCERNENS FINANSIELLA ÖVERSIKT FÖR DET FÖRSTA HALVÅRET 2021:

Totala intäkter uppgick till 2,3 MSEK  
Rörelseresultat uppgick till -4,0 MSEK  
Periodens resultat uppgick till -4,0 MSEK  
Resultat per aktie uppgick till -0,10 SEK

## KONCERNENS FINANSIELLA ÖVERSIKT FÖR ANDRA KVARTALET 2021:

Totala intäkter uppgick till 1,3 MSEK  
Rörelseresultat uppgick till -2,2 MSEK  
Periodens resultat uppgick till -2,2 MSEK  
Resultat per aktie uppgick till -0,05 SEK

Detta är första tillfället som koncernredovisning upprättas för det första halvåret, därför visas inga jämförelsesiffror.

## VÄSENTLIGA HÄNDELSER UNDER RAPPORTPERIODEN (2021.01.01 - 2021.06.30)

- I januari anställs Antony Sastre som affärsansvarig för Battleriff.
- ESEN esports meddelade att satsningen på Svensk Eracing fortsätter och utökas med fyra säsonger.
- 12:e februari meddelade ESEN esports om genomförda förändringar i syfte att stärka sin kapacitet för informationsgivning. Samtidigt meddelar marknadsplatsen Spotlight att man plockar bort ESEN från observationslistan.
- Den 18 februari publicerades bokslutskommunikén för 2020.
- 1 mars meddelade ESEN att bolaget ingått avtal om förvärv av 51% av aktierna i 2Prove AB.
- 10 mars meddelade ESEN att Ubisoft Nordic gett bolaget uppdraget att sända nordiska mästerskapen i RAINBOW SIX SIEGE.
- 10 mars meddelades utfallet av nyttjande av teckningsoption 2020/2021 TO3 och att bolaget

tillförts 1.4 MSEK efter emissionskostnader.

- 19 mars publicerades årsredovisningen för 2020.
- 30 april blev avtalet med E-sportförbundet SESF förlängt i två år.
- 8 juni tecknar ESEN esports AB avtal med Svenska Läkarsällskapet.
- ESENs riktade emission avseende förvärv av 2Prove AB registrerades hos Bolagsverket 9 juni.

## VÄSENTLIGA HÄNDELSER EFTER RAPPORTPERIODENS UTGÅNG

- 1 juli genomför ESEN esports cosplay-show i samarbete med DreamHack.
- 15 juli ingår ESEN esports AB en joint venture i syfte att expandera i Öresundsregionen

## **Kommentar till den finansiella utvecklingen för det första halvåret 2021:**

Bolaget Esen eSports AB startades den 15 augusti 2015 och under den andra halvan av 2020 förvärvade man bolaget Battleriff Gaming AB och utgör nu en koncern tillsammans med 2Prove AB som förvärvades i april 2021. Rapportperioden omfattar perioden 2021-01-01 fram till 2021-06-30. Nedan presenteras koncernsiffrorna och då detta är första tillfället som dessa redovisas för de första halvåret kommer inga jämförelsetal inkluderas. Belopp anges i första hand i tusentals kronor, men även andra värden förekommer vilket tydligt framgår under respektive rubrik.

### **RESULTATRÄKNING**

Nettoomsättningen uppgår till 2,2 mkr för det första halvåret 2021. Av dessa står det nyligen förvärvade dotterbolaget 2Prove för majoriteten.

Koncernens externa kostnader under de första sex månaderna 2021 uppgår till 3,6 mkr. De största enskilda posterna utgörs av lokalhyra, utvecklingskostnader, konsultkostnader samt löpande utgifter för de olika plattformarna och utrustningen som bolaget förfogar över. Under kvartal två har koncernens investeringar i utvecklingen av Battleriffs plattform fortsatt. Dessa kostnader är av engångskaraktär och kommer trappas ned under resten av året. Koncernen har även haft utvecklingskostnader för projekt som kommer generera intäkter under sommaren och hösten.

Koncernen har också under våren förstärkt den interna styrningen vilket har ökat kostnader för konsulter.

Personalkostnader uppgår till 1,7 mkr. I dagsläget har koncernen fem heltidsanställda.

Av- och nedskrivningar uppgår till ca 1 mkr för de första tre månaderna. Den största delen av dessa kostnader hänförs till avskrivningar av Battleriffs plattform.

Rörelseresultatet för kvartal 1 och 2 2021 uppgår till -3 964 tkr.

### **Balansräkning:**

Koncernmässig goodwill uppgår till 5 427,4 tkr och skrivs av på fem år. Koncernens balanserade utgifter uppgår till 1 835,4 tkr och utgörs främst av Battleriffs plattform samt utvecklingsarbete med projektet Downtime i ESEN esports.

Inventarier uppgår till 809,5 tkr och utgörs främst

av utrustning relaterad till studios olika produktioner av turneringar och andra sändningar. Finansiella anläggningstillgångar uppgår till 215,1 tkr och består utav lämnade hyresdepositioner.

Kortfristiga fordringar uppgår till 1 713,2 tkr och utgörs främst av kundfordringar, momsfordran och förutbetalda hyreskostnader.

Likvida medel i koncernen uppgår till 2 140,7 tkr per 2021-06-30.

Koncernens egna kapital uppgår till 10 687,5 tkr per 2021-06-30.

Kortfristiga skulder uppgår efter andra kvartalet till 1 119,4 tkr och består utav leverantörsskulder om 550,2 tkr, övriga skulder om 462,6 tkr som främst avser skulder relaterade till lön samt upplupna kostnader om 440,9 tkr, dessa kostnader består främst av semesterlöneskulder.

**Denna rapport har ej granskats av bolagets revisor.**

### **ANTAL AKTIER**

Bolaget har per 2021-06-30, 41 486 758 aktier.

### **KOMMANDE RAPPORTER**

Delårsrapport 3 27 Oktober 2021

# RESULTAT- OCH BALANSRÄKNING



# RESULTATRÄKNING

<i>Koncernens Resultaträkning</i>					
<i>TKR</i>	<i>APR-JUNI</i>	<i>APR-JUNI</i>	<i>JAN-JUNI</i>	<i>JAN-JUNI</i>	<i>JAN-DEC</i>
	<i>2021</i>	<i>2020</i>	<i>2021</i>	<i>2020</i>	<i>2020</i>
INTÄKTER					
NETTOOMSÄTTNING	1 107,5		2 170,4		637,7
ÖVRIGA RÖRELSEINTÄKTER	177,6		177,4		489,5
<b>SUMMA INTÄKTER</b>	<b>1 285,1</b>	<b>0</b>	<b>2 347,8</b>		<b>1 127</b>
RÖRELSENS KOSTNADER					
HANDELSVAROR**					
EXTERNA KOSTNADER	-2 135,0		-3 593,5		-4 010,1
PERSONALKOSTNADER	-730,4		-1 692,2		-2 640,7
AVSKR. INVENTARIER & IMMATERIELLA TILLGÅNGAR	-621,0		-1 036,6		-1 913,9
<b>SUMMA RÖRELSENS KOSTNADER</b>	<b>-3 185,6</b>	<b>0,0</b>	<b>-6 319,0</b>		<b>-8 564,7</b>
<b>RÖRELSERESULTAT</b>	<b>-1 900,5</b>	<b>0,0</b>	<b>-3 971,2</b>		<b>-7 437,5</b>
FINANSIELLA INTÄKTER OCH KOSTNADER	6,5		7,0		59,3
<b>RESULTAT EFTER FINANSIELLA POSTER</b>	<b>-1 894,0</b>	<b>0,0</b>	<b>-3 964,2</b>		<b>-7 378,2</b>
<b>SKATT</b>	<b>-</b>	<b>-</b>			<b>-</b>
<b>PERIODENS RESULTAT*</b>	<b>-2 194,8</b>	<b>0,0</b>	<b>-3 967,5</b>		<b>-7 378,2</b>
<b>RESULTAT PER AKTIE</b>	<b>-0,05</b>	<b>0,00</b>	<b>-0,10</b>		<b>-0,22</b>

\*Av resultatet för de första sex månaderna avgår 389,0 tkr till minoritetsägare. För det andra kvartalet uppgår denna siffra till 183,1 tkr

\*\*De poster som tidigare redovisades under "handelsvaror" har flyttats ned till "externa kostnader" där de har redovisats i årsredovisningarna.

# RESULTATRÄKNING

<i>Moderbolagets resultaträkning</i>					
<i>TKR</i>	<i>APR-JUNI</i>	<i>APR-JUNI</i>	<i>JAN-JUNI</i>	<i>JAN-JUNI</i>	<i>JAN-DEC</i>
	<i>2021</i>	<i>2020</i>	<i>2021</i>	<i>2020</i>	<i>2020</i>
INTÄKTER					
NETTOOMSÄTTNING	342,6	20,3	577,3	242,1	600,5
ÖVRIGA RÖRELSEINTÄKTER	177,6	277,5	177,4	277,5	379,4
<b>SUMMA INTÄKTER</b>	<b>520,2</b>	<b>297,8</b>	<b>754,7</b>	<b>519,6</b>	<b>979,9</b>
RÖRELSENS KOSTNADER					
HANDELSVAROR*			0,0		
EXTERNA KOSTNADER	-1 683,9	-698,7	-3110,7	-1294,4	-3 807,0
PERSONALKOSTNADER	-512,1	-506,9	-1046,6	-1033,6	-2 173,4
AVSKR. INVENTARIER & IMMATERIELLA TILLGÅNGAR	-51,4	-41,7	-107,3	-83,4	-464,7
<b>SUMMA RÖRELSENS KOSTNADER</b>	<b>-2 247,4</b>	<b>-1 247,3</b>	<b>-4 264,6</b>	<b>-2 411,4</b>	<b>-6 445,1</b>
<b>RÖRELSERESULTAT</b>	<b>-1 727,2</b>	<b>-949,5</b>	<b>-3 509,9</b>	<b>-1 891,8</b>	<b>-5 465,2</b>
FINANSIELLA INTÄKTER OCH KOSTNADER	-0,2	-1,5	0,4	-8,2	-129,0
<b>RESULTAT EFTER FINANSIELLA POSTER</b>	<b>-1 727,4</b>	<b>-951,0</b>	<b>-3 509,5</b>	<b>-1 900,0</b>	<b>-5 594,2</b>
SKATT	-	-			
<b>PERIODENS RESULTAT</b>	<b>-1 727,4</b>	<b>-951,0</b>	<b>-3 509,5</b>	<b>-1 900,0</b>	<b>-5 594,2</b>
<b>RESULTAT PER AKTIE</b>	<b>-0,04</b>	<b>-0,10</b>	<b>-0,08</b>	<b>-0,20</b>	<b>-0,16</b>

\*De poster som tidigare redovisades under ”handelsvaror” har flyttas ned till ”externa kostnader” där de har redovisats i årsredovisningarna

# BALANSRÄKNING

<i>Koncernens balansräkning</i>			
<i>TKR</i>	<i>2021-06-30</i>	<i>2020-06-30</i>	<i>2020-12-31</i>
<b>ANLÄGGNINGSTILLGÅNGAR</b>			
<b>MATERIELLA ANLÄGGNINGSTILLGÅNGAR</b>			
GOODWILL	5 427,4		1 719,5
BALANSERADE UTGIFTER FÖR UTVECKLINGARBETEN OCH LIKNANDE ARBETEN	1 835,4		2 194,4
<b>MATERIELLA ANLÄGGNINGSTILLGÅNGAR</b>	<b>7 262,8</b>		
INVENTARIER OCH MASKINER	809,5		857,1
FINANSIELLA ANLÄGGNINGSTILLGÅNGAR	215,1		215,1
<b>SUMMA ANLÄGGNINGSTILLGÅNGAR</b>	<b>8 287,4</b>		<b>4 986,1</b>
<b>OMSÄTTNINGSTILLGÅNGAR</b>			
<b>KORTFRISTIGA FORDRINGAR</b>			
KUNDFORDRINGAR	390,1		43,6
ÖVRIGA FORDRINGAR	1051,8		584,8
FÖRUTBETALDA KOSTNADER OCH UPPLUPNA INTÄKTER	271,3		261,9
KASSA OCH BANK	2140,7		5 293,3
<b>SUMMA OMSÄTTNINGSTILLGÅNGAR</b>	<b>3 853,9</b>		<b>6 183,6</b>
<b>SUMMA TILLGÅNGAR</b>	<b>12 141,3</b>		<b>11 169,7</b>
<b>EGET KAPITAL OCH SKULDER</b>			
<b>EGET KAPITAL</b>			
AKTIEKAPITAL	1 956,8		1 768,1
ÖVRIGT TILLSKJUTET KAPITAL	1 452,9		1 672,9
ANNAT EK INKL PERIODENS RESULTAT*	7 277,8		6 284,2
<b>SUMMA EGET KAPITAL</b>	<b>10 687,6</b>		<b>9 725,2</b>
<b>KORTFRISTIGA SKULDER</b>			
LEVERANTÖRSSKULDER	550,2		258,3
ÖVRIGA SKULDER	462,6		613,1
UPPLUPNA KOSTNADER OCH FÖRUTBET. INTÄKTER	440,9		573,1
<b>SUMMA KORTFRISTIGA SKULDER</b>	<b>1 453,7</b>		<b>1 444,5</b>
<b>SUMMA EGET KAPITAL OCH SKULDER</b>	<b>12 141,3</b>		<b>11 169,7</b>
*Av det egna kapitalet avgår 389,0 tkr till minoritetsägare per den sista juni 2021			

# BALANSRÄKNING

<i>Moderbolagets balansräkning</i>			
<b>TKR</b>	<b>2021-06-30</b>	<b>2020-06-30</b>	<b>2020-12-31</b>
<b>ANLÄGGNINGSTILLGÅNGAR</b>			
<b>MATERIELLA ANLÄGGNINGSTILLGÅNGAR</b>			
BALANSERADE UTGIFTER FÖR UTVECKLINGSARBETEN OCH LIKNANDE ARBETEN	121,4	296,4	135,3
<b>MATERIELLA ANLÄGGNINGSTILLGÅNGAR</b>			
INVENTARIER OCH MASKINER	809,5	146,8	857,1
FINANSIELLA ANLÄGGNINGSTILLGÅNGAR	165,0		215,1
ANDELAR I DOTTERFÖRETAG	8 080,6	0,0	4 600,0
<b>SUMMA ANLÄGGNINGSTILLGÅNGAR</b>	<b>9 176,5</b>	<b>608,2</b>	<b>5 757,4</b>
<b>OMSÄTTNINGSTILLGÅNGAR</b>			
<b>KORTFRISTIGA FORDRINGAR</b>			
KUNDFORDRINGAR	151,9	227,6	43,7
ÖVRIGA FORDRINGAR	1312,5	87,8	769
FÖRUTBETALDA KOSTNADER OCH UPPLUPNA INTÄKTER	251,1	246,7	259,4
KASSA OCH BANK	974,9	187,2	5 232,2
<b>SUMMA OMSÄTTNINGSTILLGÅNGAR</b>	<b>2 690,4</b>	<b>749,3</b>	<b>6 304,3</b>
<b>SUMMA TILLGÅNGAR</b>	<b>11 866,9</b>	<b>1 357,5</b>	<b>12 061,7</b>
<b>EGET KAPITAL OCH SKULDER</b>			
<b>EGET KAPITAL</b>			
AKTIEKAPITAL	1 956,8	1 739,7	1 768,1
ÖVRIGT TILLSKJUTET KAPITAL	545,0	545,0	545,0
ANNAT EK INKL PERIODENS RESULTAT	8 701,5	-1 935,3	8 549,4
<b>SUMMA EGET KAPITAL</b>	<b>11 203,3</b>	<b>349,4</b>	<b>10 862,5</b>
KORTFRISTIGA SKULDER			
LEVERANTÖRSSKULDER	239,2	420,9	256,2
ÖVRIGA SKULDER	94,8	97	491,3
UPPLUPNA KOSTNADER OCH FÖRUTBET. INTÄKTER	329,6	490,2	451,7
<b>SUMMA KORTFRISTIGA SKULDER</b>	<b>663,6</b>	<b>1 008,1</b>	<b>1 199,2</b>
<b>SUMMA EGET KAPITAL OCH SKULDER</b>	<b>11 866,9</b>	<b>1 357,5</b>	<b>12 061,7</b>

# KASSAFLÖDESANALYS

<i>Koncernens kassaflödesanalys*</i>			
<i>TKR</i>	<i>JAN-JUNI</i>	<i>JAN-JUNI</i>	<i>JAN-DEC</i>
	<i>2021</i>	<i>2020</i>	<i>2020</i>
<b>KASSAFLÖDE FRÅN DEN LÖPANDE VERKSAMHETEN</b>			
RESULTAT EFTER FINANSIELLA POSTER	-3 967,5	-1 900,9	-7 378,2
JUSTERINGAR FÖR POSTER SOM INTE INGÅR I KASSAFLÖDET	825,7	-160,9	-36,2
AVSKRIVNINGAR OCH NEDSKRIVNINGAR	1 036,6	84,2	1 913,0
<b>KASSAFLÖDE FRÅN DEN LÖPANDE VERKSAMHETEN FÖRE FÖRÄNDRINGAR AV RÖRELSEKAPITAL</b>	<b>-2 105,2</b>	<b>-1 977,6</b>	<b>-5 501,4</b>
Koncernens kassaflödesanalys*			
<b>KASSAFLÖDE FRÅN FÖRÄNDRINGAR AV RÖRELSEKAPITAL</b>			
FÖRÄNDRINGAR AV FORDRINGAR	-823	1333,3	1 693,4
FÖRÄNDRING AV RÖRELSESKULDER	9	-70,6	-261,9
<b>KASSAFLÖDE FRÅN DEN LÖPANDE VERKSAMHETEN</b>	<b>-2 918,9</b>	<b>-714,9</b>	<b>-4 069,9</b>
<b>INVESTERINGSVERKSAMHETEN</b>			
FÖRVÄRV AV IMMAT. ANLÄGGNINGSTILLGÅNGAR	-188		-139,8
FÖRVÄRV AV MAT. ANLÄGGNINGSTILLGÅNGAR	-45,7	700	-132,3
FÖRVÄRV AV FIN ANLÄGGNINGSTILLGÅNGAR			
<b>KASSAFLÖDE FRÅN FINANSIERINGSVERKSAMHETEN</b>	<b>-233,7</b>	<b>700</b>	<b>-272,1</b>
<b>FINANSIERINGSVERKSAMHETEN</b>			
NYEMISSION		0	10 752,7
EMISSIONSKOSTNADER			-1 144,9
<b>KASSAFLÖDE FRÅN FINANSIERINGSVERKSAMHETEN</b>	<b>0</b>	<b>0</b>	<b>9 607,8</b>
<b>ÅRETS KASSAFLÖDE</b>	<b>-3 152,6</b>	<b>-14,9</b>	<b>5 265,8</b>
LIKVIDA MEDEL VID PERIODENS BÖRJAN	<b>5 293,3</b>	<b>27,5</b>	<b>27,5</b>
LIKVIDA MEDEL VID PERIODENS SLUT	<b>2 140,7</b>	<b>12,6</b>	<b>5 293,3</b>

\*De siffror som anges i koncernens kassaflöde mellan januari och juni 2020 är moderbolagets då ingen koncern presenterades vid motsvarande period förra året.

# KASSAFLÖDESANALYS

<i>Moderbolagets kassaflödesanalys</i>			
<i>TKR</i>	<i>JAN-JUNI</i>	<i>JAN-JUNI</i>	<i>JAN-DEC</i>
	<i>2021</i>	<i>2020</i>	<i>2020</i>
<b>KASSAFLÖDE FRÅN DEN LÖPANDE VERKSAMHETEN</b>			
RESULTAT EFTER FINANSIELLA POSTER	-3509,4	-1900	-5 596,9
JUSTERINGAR FÖR POSTER SOM INTE INGÅR I KASSAFLÖDET	3849,2		
AVSKRIVNINGAR OCH NEDSKRIVNINGAR	107,2	85,3	464,7
<b>KASSAFLÖDE FRÅN DEN LÖPANDE VERKSAMHETEN FÖRE FÖRÄNDRINGAR AV RÖRELSEKAPITAL</b>	<b>447</b>	<b>-1814,7</b>	<b>-5 132,2</b>
Koncernens kassaflödesanalys*			
<b>KASSAFLÖDE FRÅN FÖRÄNDRINGAR AV RÖRELSEKAPITAL</b>			
FÖRÄNDRINGAR AV FORDRINGAR	-643,4	1914,7	1 516,6
FÖRÄNDRING AV RÖRELSESKULDER	-535,6	-666,7	-514,4
<b>KASSAFLÖDE FRÅN DEN LÖPANDE VERKSAMHETEN</b>	<b>-732</b>	<b>-566,7</b>	<b>-4 130,0</b>
<b>INVESTERINGSVERKSAMHETEN</b>			
FÖRVÄRV AV IMMAT. ANLÄGGNINGSTILLGÅNGAR			-139,8
FÖRVÄRV AV MAT. ANLÄGGNINGSTILLGÅNGAR	-45,7		-132,3
FÖRVÄRV AV FIN ANLÄGGNINGSTILLGÅNGAR	-3480,6		
<b>KASSAFLÖDE FRÅN FINANSIERINGSVERKSAMHETEN</b>	<b>-3526,3</b>	<b>0</b>	<b>-272,1</b>
<b>FINANSIERINGSVERKSAMHETEN</b>			
NYEMISSION		551,8	10 752,7
EMISSIONSKOSTNADER			-1 144,9
<b>KASSAFLÖDE FRÅN FINANSIERINGSVERKSAMHETEN</b>	<b>0</b>	<b>0</b>	<b>9 607,8</b>
<b>ÅRETS KASSAFLÖDE</b>	<b>-4258,3</b>	<b>-14,9</b>	<b>5 205,7</b>
LIKVIDA MEDEL VID PERIODENS BÖRJAN	<b>5 233,2</b>	<b>27,5</b>	<b>27,5</b>
LIKVIDA MEDEL VID PERIODENS SLUT	974,9	12,6	5 233,2

# REDOVISNINGS- OCH VÄRDERINGS-PRINCIPER

## KONCERNFÖRHÅLLANDEN VID

### UTGÅNGEN AV PERIOD

I ESEN-koncernen ingår ESEN esports AB (559022-4506), Battleriff Gaming AB (556967-6082), Battleriff Entertainment AB (559069-5416) och 2Prove AB (559261-4688)

### ALLMÄNNA REDOVISNINGSPRINCIPER

Fordringar har upptagits till de belopp varmed de beräknas inflyta. Övriga tillgångar och skulder har upptagits till anskaffningsvärden där inget annat anges. Redovisningsprinciperna är oförändrade jämfört med föregående år.

### INTÄKTSREDOVISNING

Intäkter har tagits upp till verkligt värde av vad som erhållits eller kommer att erhållas och redovisas i den omfattning det är sannolikt att de ekonomiska fördelarna kommer att tillgodogöras bolaget och intäkterna kan beräknas på ett tillförlitligt sätt.

### ANLÄGGNINGSTILLGÅNGAR

Anläggningstillgångar värderas till anskaffningsvärdet med avdrag för ackumulerade avskrivningar och eventuella nedskrivningar. Immateriella och materiella anläggningstillgångar redovisas till anskaffningsvärde med avdrag för ackumulerade avskrivningar och eventuella nedskrivningar.

Linjär avskrivning görs på avskrivningsbart belopp (anskaffningsvärde med avdrag för beräknat restvärde) över tillgångarnas nyttjandeperiod enligt följande. Inventarier, verktyg, installationer och goodwill skrivs av över 5 år.

### RISKER OCH OSÄKERHETSFAKTORER

Det finns flertalet risker som kan påverka Bolagets verksamhet och resultat. Flertalet av de interna riskerna förebygger bolaget genom att stärka de interna rutiner, men det finns yttre faktorer som bolaget inte kan påverka. Investerares ska vara aktsamma vid investeringar och ska alltid skapa sig en helhetsbild av bolaget innan en investering görs i bolaget. För mer detaljerad redovisning av risker och osäkerhets-

faktorer hänvisas till tidigare publicerat memorandum offentliggjort i november 2020. Styrelsen och verkställande direktören intygar härmed att kvartalsrapporten ger en rättvisande översikt av Bolagets verksamhet.

### Styrelsen, Stockholm 2021-08-20

Mirel Bikic, ledamot  
Faje Gani, ledamot  
Per Hägerö, Styrelseordförande & ledamot  
Mikael Larsson, ledamot



### **KONTAKT**

ESEN esports AB  
Johannesfredsvägen 5  
168 69 Bromma  
+46 (0)735 81 83 82

### **KONTOFÖRANDE INSTITUT**

Euroclear Sweden AB  
Klarabergsviadukten 63  
111 64 Stockholm  
+46 (0)8-402 90 00

### **MARKNADSPLATS**

Spotlight stock market  
Aktien handlas under kortnamnet ESEN  
och har ISIN-kod: SE0009889157  
Bolagets LEI-kod är: 549300K56JNOY5P-  
C2M79

+46 (0)8-511 68 000