



DELÅRSRAPPORT 3 2020

ESEN eSports AB
(559022-4506)

Styrelsen och
verkställande direktören
för ESEN esports AB avger
härmed följande rapport
för perioden

2020.01.01 - 2020.09.30

NYCKELTAL

FINANSIELL ÖVERSIKT FÖR DE FÖRSTA NIO MÅNADERNA 2020

Totala intäkter uppgick till 0,7 MSEK (1,2)
Rörelseresultatet uppgick till -4 MSEK (-3,7)
Periodens resultat uppgick till -4,1 MSEK (-3,7)
Resultat per aktie uppgick till -0,24 SEK (-0,77)
Siffror inom parentes avser det första halvåret 2019.

FINANSIELL ÖVERSIKT FÖR KVARTAL 3 2020

Totala intäkter uppgick till 0,2 MSEK (0,5)
Rörelseresultatet uppgick till -2,1 MSEK (-1,1)
Periodens resultat uppgick till -2,2 MSEK (-1,1)
Resultat per aktie uppgick till -0,1 SEK (-0,23)
Siffror inom parentes avser det tredje kvartalet 2019.



VD HAR ORDET

Först vill jag tacka alla de som deltog i emissionen. Det var min första emission som VD och det är verkligen skönt att den blev lyckad. För mig personligen är det ett otroligt ansvar att hantera det kapital vi nu fått och se till att vi gör nytta av dem. En sak i rapporten som jag vill förtydliga är angående de ökade externa kostnaderna. Dessa är engångskostnader i samband med förvärvet av Battleriff och emissionen och inte något som kommer återkomma.

Vårt nya samarbete med LGND agency som vi kommunicerat växer och vi har nu tillsammans anställt Johnny Skov som säljresurs. Johnny har stor erfarenhet av branschen och har tidigare arbetat på Komplet och Steel Series. Johnny kommer fokusera på skaffa sponsorer och partnersamarbeten för hela ESENs produktportfölj. Downtime heter det första programmet vi producerar med LGND och det finns nu uppe på youtube. Även om det fortfarande är saker som behöver förbättras är jag väldigt stolt och ser verkligen potentialen i projektet. I slutet på November börjar vi även med nästa steg och lanserar ett nytt program kring Cosplay.

Battleriff plattformen fortsätter vi att utveckla med nya spel och turneringsfunktioner. Den uppsatta strategin att arbeta med community, influencers och turneringsorganisatörer fortsätter vi med. Precis nu genomförs den största Heartstone turneringen i Brasilien på plattformen och Starcraft Sverige drar snart igång med deras turnering. Arbetet med att analysera den information vi har i databasen har gett oss mycket bättre kunskap kring hur besökarna använder plattformen. Vi ska nu genomföra förändringar i layout, nytt format på marketplace och utveckla integrationen mot speltillverkarna.

För mig personligen har Svensk Eracing varit det absolut roligaste projektet på väldigt länge. Kap- pa Bar Cup var första sändningen och jäklar va vi fick lära oss nya sätt att producera esport. Spe-

let iRacing erbjuder hundratals kamerainställningar, oändligt med statistik och massa olika plugins för grafik. Utan hjälpen från community hade resultatet inte blivit så bra det faktiskt blev. Totalt hade vi 2000 tittare med en medelålder på 31 vilket är väldigt annorlunda mot annan esport. Eracing kommer vi fortsätta med och nästa vecka startar en ny turnering samt att vi även fått förtroende att producera SM i virtuell bilsport för Svenska Bilsportförbundet.

Arbetet med studio och företag har gått rätt bra och vi har haft väldigt olika uppdrag. Danstävling, aktieseminarie, investerarpresentation och podcast för ett politiskt parti är några som vi arbetat med. Efter de hårdare regler som regeringen bestämt har vi fått tänka om då en del kunder avbokar. Så vi kommer sätta ihop ett paket med ljud, belysning och kamera som vi kan styra på distans hos kunden. I studio ska vi försöka skapa mindre avdelningar för att minska risken för spridning av virus.

Så hur går det med förvärv undrar ni? Jo vi har nu en lista med intressanta företag som vi arbetar aktivt med. Målet är att skapa synergier, ökat värde genom större omsättning och tillväxt eller andra strategiska värden som passar i de affärsområden vi satt upp. Jag tittar även noga på att de passar in i vår affärsmodell och företagskultur.

Johan Grape
VD, ESEN esports

VÄSENTLIGA HÄNDELSE UNDER RAPPORTPERIODEN (2020.01.01 - 2020.09.30)

- I januari registrerades bolagets företrädesemission registrerad hos Bolagsverket
- Bolaget meddelade i februari att man ingått en avsiktsförklaring (LOI) om förvärv av Battleriff Gaming.
- ESEN eSports meddelade i februari att Bolagets styrelse har utsett Johan Grape till ny VD för ESEN eSports.
- ESEN eSports meddelade i mars att de förlängde avtalet med Svenska E-Sportföreningen, SESF med ett år.
- På bolagsstämman fattades beslut om att genomföra förvärvet av Battleriff vilket slutförs under kvartal 3 2020.
- ESEN eSports ingick i maj en avsiktsförklaring (LOI) om förvärv. Bolaget är verksamt inom utveckling av mobil spel och målet är att få ett bredare produktbud.
- ESEN meddelade att efter en djupare analys av det möjliga förvärvet har ESEN valt att inte gå vidare i förvärvsprocessen.
- Årets VM-kval i e-sport i september avslutades med en stor kvalfinal i Stockholm. Bakom turneringen står Svenska E-sportförbundet (SESF), ESEN esports och huvudsponsorn Svenska Spel.
- I september lanserades den nya satsningen Svensk Eracing tillsammans med NASCAR-föraren Jonas Fors. Första turneringen görs tillsammans med Kappa Bar och Svenska Bilsportsförbundet.
- ESEN esports meddelade i september beslutet att genomföra en företrädesemission i syfte att bland annat påskynda utvecklingen och kommersialiseringen av Battleriff-plattformen.
- I september lanserades podcasten "Äkta Fans" kring supporterulturen och bryter ner vad som gör att de älskar sin klubb.
- Samarbetet kring produktion av Svenska Raketligan förnyades i september med finalsändning i december.
- 18 september 2020 beslutade styrelsen i ESEN esports AB att genomföra en Unitemission om högst 17 001 406 units med företrädesrätt för befintliga aktieägare

VÄSENTLIGA HÄNDELSE EFTER RAPPORTPERIODENS UTGÅNG

- I oktober anlätades Mattias Holmer som ansvarig för företagssatsningen och erbjuda företag tillgång till en professionell studio för bolagsstämmor, seminarier, utbildning och event.
- I oktober meddelades att Svenska Starcraftligan nästa säsong att arrangeras på Battleriff plattformen.
- I oktober presenterades det nya samarbetet mellan ESEN och LGND.agency. Samarbetet ska skapa nya format med fokus på nyheter inom esport och gaming.
- I oktober meddelades att ESENs företrädesemission tecknats till 192,5 procent. Genom Företrädesemissionen tillförs ESEN cirka 10,2 MSEK före emissionskostnader.

Kommentar till den finansiella utvecklingen för det första halvåret 2020.

Bolaget Esen eSports AB startades den 15 augusti 2015. Rapportperioden omfattar perioden 2020-07-01 fram till 2020-09-30 (beloppet för föregående period är inom parentes). Belopp anges i första hand i tusentals kronor, men även andra värden förekommer vilket tydligt framgår under respektive rubrik.

RESULTATRÄKNING

Finansiell utveckling perioden 1 januari - 30 september 2020

Bolagets nettoomsättning för de första nio månaderna 2020 uppgick till 456,7 tkr vilket är att jämföra med 1 212 tkr motsvarande period f.g år. Bolaget har under denna period också erhållit 290,5 tkr i stöd från Tillväxtverket vilket redovisas som övriga rörelseintäkter.

Den minskade nettoomsättningen består till största del på den globala Covid-19 pandemin vilket har försvårat möjligheten att hålla evenemang och sändningar för bolaget.

Bolagets handelskostnader för perioden januari-september 2020 har minskat med drygt 66,3 tkr till 299,4 tkr jämfört med motsvarande period 2019. Detta är i linje med den minskade omsättningen. Även personalkostnader har minskat på grund av detta och uppgår per kvartal 3 till 1 634,3 tkr (2 867,3 tkr).

Bolagets övriga externa kostnader har ökat till 2 682,9 tkr (1 586,1 tkr) under 2020. Dessa ökade kostnader är främst kopplade till förvaltningen av det förvärvade dotterbolaget Battleriff Gaming AB och tillfälliga kostnader i samband med nyemissionen som har genomförts under hösten, samt kostnader för den nedskrivning som bolaget gjorde av sin plattform i kvartal 3. Dessa kostnader är av engångskaraktär och kommer inte att vara återkommande i bolaget framöver.

Finansiella kostnader har ökat med 71,7 tkr till 78,4 tkr, detta beror främst på räntekostnader i samband med några lån som togs i slutet av sommaren.

BALANSRÄKNING

Finansiell utveckling perioden 1 januari - 30 sept 2020

Bolagets immateriella anläggningstillgångar har skrivits ned i sin helhet i kvartal 3 2020. Materiella

anläggningstillgångar uppgår till 5 540,9 tkr vilket är en ökning med 4 833,6 tkr jämfört med motsvarande period 2019. Ökningen består främst av innehav i dotterbolaget Battleriff Gaming AB om 4,6 mkr men också en uppskrivning av bolagets studioutrustning.

Omsättningstillgångar uppgår till 949 tkr (824,8 tkr) och består till största del av kundfordringar, skattefordringar och förutbetalda kostnader. Bolagets kassa har minskat med 40 tkr jämfört med perioden januari-september 2019.

Bolagets egna kapital uppgår vid periodens slut till 3 077,5 tkr (836 tkr). Ökningen beror på emissioner som har inträffat under perioden.

Kortfristiga skulder har ökat till 3 412,4 tkr (696,1 tkr). Dessa poster består främst utav leverantörs-skulder, kortfristiga skulder till ägare och samarbetspartners, upplupna löner och några reserverade emissionsrelaterade kostnader som fakturerades i oktober.

Vid tid för denna rapport publicerande har merparten av lånen och leverantörsfakturorna reglerats.

Denna rapport har ej granskats av bolagets revisor.

ANTAL AKTIER

Bolaget har per 2020-09-30, 17 001 406 aktier.

KOMMANDE RAPPORTER

Bokslutskommuniké 2020

18 februari 2021

Denna information är sådan som ESEN eSports AB är skyldigt att offentliggöra enligt EU:s marknadsmissbruksförordning (EU nr 596/2014). Informationen lämnades, genom angiven kontaktpersons försorg, för offentliggörande 2020-11-20.

RESULTAT- OCH BALANSRÄKNING

RESULTATRÄKNING

KR	JULI-SEPT	JULI-SEPT	JAN-SEPT	JAN-SEPT	JAN-DEC
	2020	2019	2020	2019	2019
INTÄKTER					
NETTOOMSÄTTNING	214,6	466,7	456,7	1 212,0	1 392,8
ÖVRIGA RÖRELSEINTÄKTER	13,0		290,5		1,7
SUMMA INTÄKTER	227,6	466,7	747,2	1 212,0	1 394,5
RÖRELSENS KOSTNADER					
HANDELSVAROR	-76,4	-166,0	-299,4	-365,7	-383,3
EXTERNA KOSTNADER	-1 612,1	-712,8	-2 682,9	-1 586,1	-2 164,9
PERSONALKOSTNADER	-600,9	-653,6	-1 634,6	-2 867,3	-3 672,8
AVSKR. INVENTARIER & IMMATERIELLA TILLGÅNGAR	-78,0	-41,7	-162,2	-125,2	-186,2
SUMMA RÖRELSENS KOSTNADER	-2 367,4	-1 574,1	-4 779,1	-4 944,3	-6 407,2
RÖRELSERESULTAT	-2 139,8	-1 107,4	-4 031,9	-3 732,3	-5 012,7
FINANSIELLA INTÄKTER OCH KOSTNADER	-70,1	-4,5	-78,4	-6,7	-4,5
RESULTAT EFTER FINANSIELLA POSTER	-2 209,9	-1 111,9	-4 110,3	-3 739,0	-5 017,2
SKATT	-	-	-		
PERIODENS RESULTAT	-2 209,9	-1 111,9	-4110,3	-3 739,0	-5017,2
RESULTAT PER AKTIE	-0,1	-0,28	-0,2	-0,53	-1,04

BALANSRÄKNING

TKR	2020-09-30	2019-06-30	2019-12-31
TILLGÅNGAR			
ANLÄGGNINGSTILLGÅNGAR			
MATERIELLA ANLÄGGNINGSTILLGÅNGAR			
BALANSERADE UTGIFTER FÖR UTVECKLINGSBETEN OCH LIKNANDE ARBETEN	0	343,2	312,0
MATERIELLA ANLÄGGNINGSTILLGÅNGAR			
INVENTARIER OCH MASKINER	775,9	199,1	173,0
LÄMNANDE DEPOSITIONER	165,0	165,0	165,0
ANDELAR I DOTTERFÖRETAG	4 600,0		
SUMMA ANLÄGGNINGSTILLGÅNGAR	5 540,9	707,3	650,0
OMSÄTTNINGSTILLGÅNGAR			
KORTFRISTIGA FORDRINGAR			
KUNDFORDRINGAR	266,9	397,8	78,3
ÖVRIGA FORDRINGAR	403,9	88,5	2 176,6
FÖRUTBETALDA KOSTNADER OCH UPPLUPNA INTÄKTER	249,9	270,2	213,6
KASSA OCH BANK	28,3	68,3	27,5
SUMMA OMSÄTTNINGSTILLGÅNGAR	949,0	824,8	2 496,0
SUMMA TILLGÅNGAR	6 489,9	1 532,1	3 146,0
EGET KAPITAL OCH SKULDER			
EGET KAPITAL			
AKTIEKAPITAL	884,1	869,9	869,9
ÖVRIGT TILLSKJUTET KAPITAL	545,0	545,0	545,0
ANNAT EK INKL PERIODENS RESULTAT	1 648,4	-578,9	-110,0
SUMMA EGET KAPITAL	3 077,5	836,0	1 304,9
KORTFRISTIGA SKULDER			
LEVERANTÖRSSKULDER	1 224,6	372,2	968,7
ÖVRIGA SKULDER	1 387,4	135,5	285,3
UPPLUPNA KOSTNADER OCH FÖRUTBET. INTÄKTER	800,4	188,4	587,1
SUMMA KORTFRISTIGA SKULDER	3 412,4	696,1	1841,1
SUMMA EGET KAPITAL OCH SKULDER	6 489,9	1 532,1	3 146,0

KASSAFLÖDESANALYS

TKR	JAN-SEPT	JAN-SEPTI	JAN-DEC
	2020	2019	2019
KASSAFLÖDE FRÅN DEN LÖPANDE VERKSAMHETEN			
RESULTAT EFTER FINANSIELLA POSTER	-4 110,3	-3 739,0	-5 017,2
JUSTERINGAR FÖR POSTER SOM INTE INGÅR I KASSAFLÖDET	29,5		182,5
AVSKRIVNINGAR OCH NEDSKRIVNINGAR	427,4	125,2	
KASSAFLÖDE FRÅN DEN LÖPANDE VERKSAMHETEN FÖRE FÖRÄNDRINGAR AV RÖRELSEKAPITAL	-3 653,4	-3 613,8	-4 834,7
KASSAFLÖDE FRÅN FÖRÄNDRINGAR AV RÖRELSEKAPITAL			
FÖRÄNDRINGAR AV FORDRINGAR	1 547,8	-111,2	-1 823,3
FÖRÄNDRING AV RÖRELSESKULDER	1 571,3	-61,6	1 083,4
KASSAFLÖDE FRÅN DEN LÖPANDE VERKSAMHETEN	-534,3	-3 786,6	-5 574,6
INVESTERINGSVERKSAMHETEN			
FÖRVÄRV AV IMMAT. ANLÄGGNINGSTILLGÅNGAR			
FÖRVÄRV AV MAT. ANLÄGGNINGSTILLGÅNGAR	-18,3		
FÖRVÄRV AV FIN ANLÄGGNINGSTILLGÅNGAR			
KASSAFLÖDE FRÅN FINANSIERINGSVERKSAMHETEN	-18,3		
FINANSIERINGSVERKSAMHETEN			
NYEMISSION	551,8		1 716,5
EMISSIONSKOSTNADER		-30,7	
KASSAFLÖDE FRÅN FINANSIERINGSVERKSAMHETEN	551,8	-30,7	1 716,5
ÅRETS KASSAFLÖDE	0,8	-3 817,3	-3 858,1
LIKVIDA MEDEL VID PERIODENS BÖRJAN	27,5	3 885,6	3 885,6
LIKVIDA MEDEL VID PERIODENS SLUT	28,3	68,3	27,5

REDOVISNINGS- OCH VÄRDERINGS-PRINCIPER

KONCERNFÖRHÅLLANDEN VID

UTGÅNGEN AV PERIOD

I ESEN-koncernen ingår ESEN eSports AB (559022-4506), Battleriff Gaming AB (556967-6082) och Battleriff Entertainment AB (559069-5416)

ALLMÄNNA REDOVISNINGSPRINCIPER

Fordringar har upptagits till de belopp varmed de beräknas inflyta. Övriga tillgångar och skulder har upptagits till anskaffningsvärden där inget annat anges. Redovisningsprinciperna är oförändrade jämfört med föregående år.

INTÄKTSREDOVISNING

Intäkter har tagits upp till verkligt värde av vad som erhållits eller kommer att erhållas och redovisas i den omfattning det är sannolikt att de ekonomiska fördelarna kommer att tillgodogöras bolaget och intäkterna kan beräknas på ett tillförlitligt sätt.

ANLÄGGNINGSTILLGÅNGAR

Anläggningstillgångar värderas till anskaffningsvärdet med avdrag för ackumulerade avskrivningar och eventuella nedskrivningar. Immateriella och materiella anläggningstillgångar redovisas till anskaffningsvärde med avdrag för ackumulerade avskrivningar och eventuella nedskrivningar.

Linjär avskrivning görs på avskrivningsbart belopp (anskaffningsvärde med avdrag för beräknat restvärde) över tillgångarnas nyttjandeperiod enligt följande. Inventarier, verktyg, installationer och goodwill skrivs av över 5 år.

RISKER OCH OSÄKERHETSFAKTORER

Det finns flertalet risker som kan påverka Bolagets verksamhet och resultat. Flertalet av de interna riskerna förebygger bolaget genom att stärka de interna rutiner, men det finns yttre faktorer som bolaget inte kan påverka. Investerares ska vara aktsamma vid investeringar och ska alltid skapa sig en helhetsbild av bolaget innan en investering görs i bolaget. För mer detaljerad redovisning av risker och osäkerhets-

faktorer hänvisas till tidigare publicerat memorandum offentliggjort i november 2019.

Styrelsen och verkställande direktören intygar härmed att kvartalsrapporten ger en rättvisande översikt av Bolagets verksamhet.

Styrelsen, Stockholm

2020-09-30

Joakim Stenberg, ledamot

Ulf Björnemark, ledamot

Per Hägerö, Styrelseordförande & ledamot

Mikael Larsson, ledamot

Christer Körnbäck, ledamot

KONTAKT

ESEN esports AB
Johannesfredsvägen 5
168 69 Bromma
+46 (0)735 81 83 82

KONTOFÖRANDE INSTITUT

Euroclear Sweden AB
Klarabergsviadukten 63
111 64 Stockholm
+46 (0)8-402 90 00

MARKNADSPLATS

Spotlight stock market
Aktien handlas under kortnamnet ESEN
och har ISIN-kod: SE0009889157
Bolagets LEI-kod är: 549300K56JNOY5P-
C2M79

+46 (0)8-511 68 000