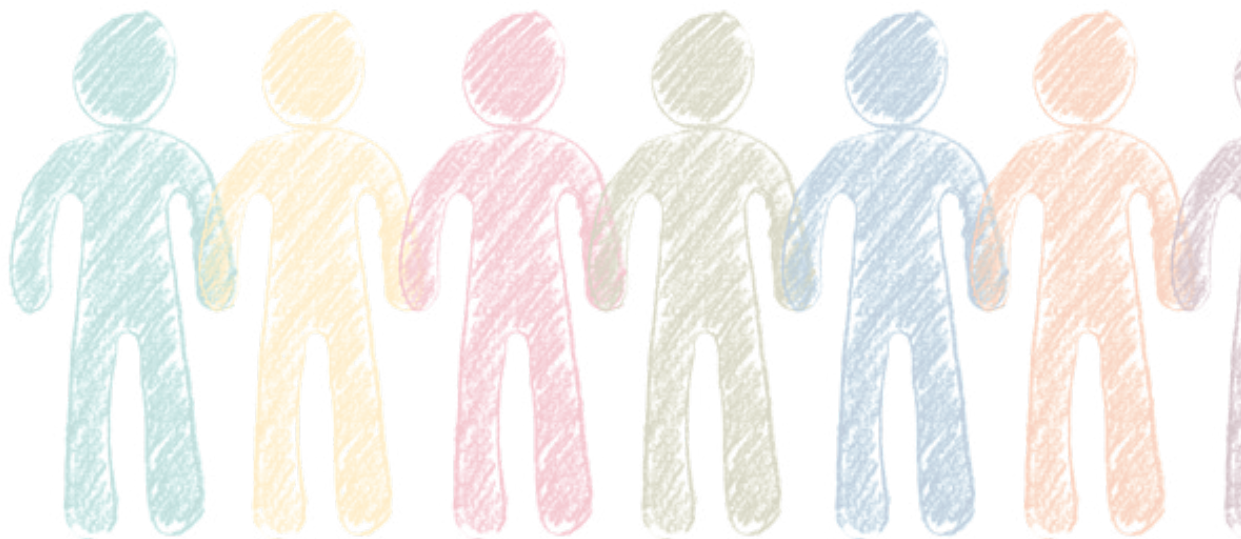


# GLOBAL GAMING

**DELÅRSRAPPORT  
JANUARI - JUNI 2019**



## Kvartal 2, april - juni 2019

- Intäkterna uppgick till 132,2 (227,8) mkr.
- Rörelseresultatet blev -11,1 (41,0) mkr.
- Rörelseresultat före engångsnedskrivning 0,5 (41,0) mkr
- Resultatet efter skatt uppgick till -11,8 (28,9) mkr, motsvarande -0,29 (0,71) kr per aktie.
- Operationellt kassaflöde uppgick till -16,8 (39,4) mkr.
- Spelinspektionen tog beslut om att dra tillbaka dotterbolaget SafeEnt Ltds svenska licenser för onlinespel och vadhållning, ett beslut som har överklagats till förvaltningsrätten i vilken det nu prövas.
- Yrkandet om inhibition av Spelinspektionens beslut har ej bifallits i förvaltningsrätten.
- Koncernens revisor KPMG AB, med huvudansvarig Jonas Nihlberg avgick i förtid under juni månad.
- VD och Koncernchef, Joacim Möller, fick lämna sina uppdrag den 29:e april.

## Delårsperioden, januari - juni 2019

- Intäkterna uppgick till 294,3 (426,4) mkr.
- Rörelseresultatet blev -54,5 (70,3) mkr.
- Rörelseresultat före engångsnedskrivning -42,9 (70,3) mkr.
- Resultatet efter skatt uppgick till -53,3 (54,7) mkr, motsvarande -1,30 (1,36) kr per aktie.
- Operationellt kassaflöde uppgick till -58 (94,3) mkr.

## Händelser efter periodens slut

- Överklagande av förvaltningsrättens beslut att inte ge inhibition av Spelinspektionens beslut har ej bifallits i Kammarrätten och Högsta förvaltningsdomstolen har ej beviljat prövningstillstånd.
- Avtal om partnerskap har tecknades med den finska koncernen Finnplay Oy, som utvecklar och levererar teknik och plattformar för online gaming.
- Nanocasino.com lanserades på den svenska marknaden i samarbete med Viral Interactive Ltd, ett bolag inom Finnplay-koncernen vilket innehar svensk spellicens.
- Tobias Fagerlund utsedd till VD och Koncernchef.
- Vid extra bolagsstämma den 14 augusti nyvaldes revisionsbyrån BDO Mälardalen AB till koncernens nya revisorer med Carl-Johan Kjellman som huvudansvarig revisor.
- Omstrukturingsprogram avseende personal har beslutats om och genomförts.

NYCKELTAL, MKR	Apr- Jun 2019	Apr- Jun 2018	Δ	Jan- Jun 2019	Jan- Jun 2018	Δ	Helår 2018
Intäkter	132,2	227,8	-42%	294,3	426,4	-31%	915,9
Bruttoresultat	69,2	136,1	-49%	146,6	247,3	-41%	553,2
Bruttomarginal	52%	60%	-	50%	58%	-	60%
Rörelseresultat	-11,1	41,0	-124%	-54,5	70,3	-176%	148,6
Rörelsemarginal	-8%	18%	-	-19%	17%	-	16%
Resultat efter skatt	-11,8	28,9	-136%	-53,3	54,7	-195%	125,1
Resultat per aktie, kr	-0,29	0,71	-137%	-1,30	1,36	-193%	3,09
Operativt kassaflöde	-9,6	39,4	-124%	-50,8	94,3	-154%	161,8



# VD ord

Det är ingen underdrift att säga att de senaste tre månaderna har varit de mest turbulenta och svåraste i Global Gamings historia. Vi lämnade vår förra rapport med en övertygelse om att de förändringar som vi vidtagit på VD-posten, i organisationen i övrigt och genom ett omfattande och snabbt lanserat åtgärds paket borgade för en återkomst till positiva siffror och tillväxt. När vi gick in i juni månad var det med en mycket konkret och positiv förväntan om att vi skulle nå svarta siffror redan under det andra kvartalet och således lyckas med den turnaround vi föresatt oss att genomföra.

Allt förändrades på morgonen den 17 juni då Spelinspektionen meddelade att de med omedelbar verkan drog in den spellicens på vilken koncernens svenska verksamhet vilade. Spelinspektionen motiverade sitt beslut med att man upptäckt allvarliga brister i verksamheten gällande spelansvar och åtgärder mot penningtvätt. Den som följt den omfattande rapporteringen i media kring beslutet vet att vi inte delar Spelinspektionens uppfattning och att vi därför har överklagat detsamma.

Vi, liksom många av våra branschkollegor, har haft brister under den första tiden efter det att den svenska licensen började gälla. Ett oklart regelverk, avsaknad av detaljerade instruktioner från spelmyndigheten kombinerat med en ovilja till dialog från myndighetens sida för att avhjälpa upplevda brister har helt i onödan gett upphov till olika

tolkningar av spellagen av marknads aktörer. Vi är dock av den absoluta uppfattningen att våra brister var åtgärdade och att vi bedrivit vår verksamhet helt i enlighet med de krav som den nya lagstiftningen ställer på spelbolag i Sverige, och att Spelinspektionens beslut därmed saknar lagstöd och är oproportionerligt.

Vi har utan framgång försökt att få bedriva vår verksamhet under den tid det tar för domstolarna att pröva själva sakfrågan och processen ligger nu i första instans. Jag har ingen förväntan på att den kommer att vara slutligt avgjord inom en någorlunda överskådlig framtid utan fruktar en långdragen process – en process som vi naturligtvis kommer att fullfölja och som vi är övertygade om att vi i slutändan kommer att vara framgångsrika i. Det kommer säkert tillfällen då jag får anledning att återkomma till sommarens händelseförlopp och till min syn på rimligheten i Spelinspektionens myndighetsutövning. Jag är inte naivare än att jag förstår myndighetens och lagstiftarens behov av att statuera exempel och att visa sig handlingskraftig. Jag kan bara djupt beklaga att de gör det på ett sätt som vi tycker mycket felaktigt och rättsvidrigt och jag är övertygad om att vi kommer att kunna visa varför det är det i den domstolsprocess som nu föreligger.

Oavsett vad man tycker om riktigheten i beslutet så kan man konstatera att det får enorma konsekvenser för en bolagsgrupp som vår. Att vårt maltesiska dotterbolag

inte kan bedriva sin svenska verksamhet medför mycket stor skada på alla plan. I ett slag förlorades merparten av gruppens intäkter och reaktionerna från leverantörer och samarbetspartners kom av förklarliga skäl som ett brev på posten – till exempel så lämnade bolagets revisor KPMG utan närmare förklaring eller varsel – och behovet av att vi omedelbart agerar är uppenbart. Och det har vi gjort.

Förutom att säkra, uppdatera och informera externa relationer och spelmyndigheter i andra jurisdiktioner där vi är verksamma så har vi vidtagit flera mycket omfattande och viktiga åtgärder och förändringar i gruppens verksamhet. Vi har bland annat:

- Betydligt utökad det redan kommunicerade organisationsförändringarna: Vi har den senaste månaden genomfört betydande personella nedskärningar. Under andra kvartalet sysselsatte gruppen cirka 190 personer innefattande ett 40-tal konsulter och cirka 150 anställda. Under fjärde kvartalet när uppsägningstider och avtal i övrigt har löpt ut kommer den siffran att vara mellan 90 och 100 personer. Vi minskar således antalet personer sysselsatta inom gruppen med cirka 50 % vilket förväntas få motsvarande effekt på kostnadssidan. Den svenska teknikorganisationen kommer att avvecklas helt under resterande del av året och vår organisation på Malta har redan krympt avsevärt.
- Ingått avtal med Finnplay: Genom avtalet med Finnplay-gruppen får vi tillgång till deras fulla palett av produkter. Vi kommer att flytta vår egenlicensierade verksamhet till deras plattform och på så vis komma i åtnjutande av en av marknadens bästa och mest välutvecklade spelplattformar med en mycket seriös ambition och utvecklingsplan. Vår möjlighet att agera snabbare och på flera marknader ökar och vi kan koncentrera oss mer på det vi historiskt varit bäst på; att nå ut till kunder och att driva trafik. Samarbetet ger oss den flexibilitet vi nu kommer att behöva inte bara för att ha kontroll över de fasta kostnaderna utan också för att förbättra våra marginaler. Utan att i detalj gå in på de kommersiella förutsättningarna för detta så vill jag understryka att det utöver de tekniska och operationellt främjande effekterna som samarbetet ger även finns en god ekonomisk aspekt i det. Att vi väljer att jobba med Finnplay och inte med någon annan som visat intresse för det grundar sig på att det vid en helhetsbedömning har bedömts vara det i särklass bästa alternativet för ett långsiktigt och framgångsrikt samarbete.
- Lanserat Nanocasino.com tillsammans med Viral Interactive: Finnplays dotterbolag Viral Interactive är

licenshavaren och följaktligen fullt ansvarigt för driften av NanoCasino.com. Ett av Global Gamings dotterbolag är marknadsföringspartner och bistår som sådan med resurser och expertis kring marknadsföring, kundupplevelse och varumärkeshantering. Det här säkrar många av de marknadsföringsåtaganden som gruppen ingick redan i början av året och ger oss en unik möjlighet att fortsätta följa den svenska marknaden på nära håll utan att själva bedriva någon verksamhet. Vi och en uppsjö av juridiska experter är av den självklara uppfattningen att Viral Interactives verksamhet vilar på mycket solid och säker juridisk grund och att villkoren för den licens att bedriva kasinoverksamhet online som Spelinspektionen beviljat dem väl uppfylls.

- Vi bedriver internt ett omfattande strategiarbete för framtidens Global Gaming. Nya varumärken och produkter och andra marknader än Sverige kommer att vara en viktig del av vår framtid. Även om vi kommer att göra allt vi kan för att åter vara verksamma i Sverige även med vårt varumärke Ninjacasino så behöver vi bredda ansatsen betydligt och vi behöver göra det i relativ närtid.

Vårens och sommarens händelser påverkar vår verksamhet på alla vis och vi står inför en utmaning vi aldrig stått inför tidigare. Global Gaming har haft en fantastisk utveckling de senaste åren men där vi befinner oss nu är det bara att konstatera att vi också har begått misstag under den tid vi växte från ingenting till ett av Sveriges mest välkända varumärken. Kortsiktigt har det handlat om att begränsa skador, ta kontroll över kostnader, att hitta lösningar för att fortsätta framåt och att skapa förutsättningar för att komma tillbaka till lönsamhet.

Givet det prekära läget så är det min uppfattning att vi har agerat snabbt och resolut. Genom att omgående göra stora anpassningar i organisationen och genom att snabbt välja en ny teknikväg har vi snabbt skapat förutsättningar för att möta och verka i vår nya verklighet. Trots ansträngande åtgärder och stora organisationsförändringar speglas stämningen internt av en kampvilja och revanschlust som i sig skapar förutsättningar vi inte ska underskatta. Framtiden kommer att ställa mycket stora krav på oss som organisation och på mig som ytterst ansvarig. Vi måste leva med konsekvenserna av tidigare misstag men också lära oss och bli starkare av dem. Jag kan lova att vi kommer att göra vårt yttersta för att göra det och för att ta oss tillbaka till lönsamhet och tillväxt – och jag tror att vi kommer att lyckas!

Tobias Fagerlund, VD

## Om Global Gaming

Koncernens verksamhet är inriktad på utveckling och tillhandahållande av spel på internet, huvudsakligen kasino. Koncernen har via dotterbolag bland annat licens att bedriva kommersiellt onlinespel i Estland och Malta och har som målsättning att leverera innovativa och säkra speltjänster till kunder på de marknader som koncernen vill verka.

Under perioden har koncernen valt att frångå strategin att endast använda egenutvecklad plattform för att leverera speltjänster till att börja använda samarbetspartnern Finnplays plattform för att fortsätta leverera högklassiga och säkra spelupplevelser till sina kunder. Finnplays plattform är licensierad och godkänd i ett flertal länder och hanterar betalningar, kundinformation, transaktioner och spelutbud med högsta möjliga säkerhet.

Arbetet med att flytta över verksamheten till Finnplays plattform har påbörjats under tredje kvartalet och kommer slutföras innan årsskiftet. Samarbetet med Finnplay har även resulterat i att koncernen fått i uppdrag att bistå Finnplay med marknadsföring av varumärket Nano Casino, som drivs och ägs av Finnplays dotterbolag Viral Interactive Ltd med licens från Spelinspektionen.

Utöver varumärken på den egna plattformen, driver och marknadsför Global Gaming även ett antal varumärken på en plattform från Aspire Global.

Global Gamings aktie är sedan 19 oktober 2017 listad för handel på Nasdaq First North under kortnamnet GLOBAL. Styrelsen har sitt säte i Stockholm.

Läs mer om koncernen på [globalgaming.com](http://globalgaming.com)

## Koncernens intäkter och resultat

### INTÄKTER

Intäkterna för andra kvartalet uppgick till 132,2 (227,8) mkr, samt för halvåret 294,3 (426,4) mkr, en minskning med 42 respektive 31 %. Ninja Casino stod för 93 % av koncernens intäkter under kvartalet respektive hela perioden. Av antalet kunder på Ninja Casino spelade 80 % via mobilen under perioden.

Minskningen av intäkter jämfört med första kvartalet 2019 uppgår till 19 % och är till största del beroende på den indragna spellicensen för den svenska marknaden.

Då de svenska intäkterna stoppades den 17 juni, innebär det en stor påverkan på koncernens intäkter och ett estimat jämfört med tidigare månader i kvartalet skulle inneburet en ytterligare intäkt om ca 20 mkr. Detta tillägg hade inneburet en minskning med 6 % jämfört med första kvartalet och en minskning jämfört med andra kvartalet i fjor med 33 % vilket är i linje med många andra operatörer på den svenska marknaden.

Under kvartalet uppgick intäkterna från den svenska marknaden till 81,0 mkr eller 61,3 %, den finska till 44,5 mkr eller 33,6 % samt den estniska till 6,7 mkr eller 5,1 %. För första halvåret var fördelningen 192,6 mkr eller 65,4 % på den svenska marknaden, 88,6 mkr eller 30,1 % på den finska samt 13,2 mkr eller 4,5 % på den estniska.

### BRUTTOMARGINAL

Koncernens bruttomarginal har minskat till 52 (60) % för kvartalet jämfört med Q2 2018, respektive 50 (58) % för halvåret. Jämfört med föregående kvartal ökade bruttomarginalen med två procentenheter till följd av koncernen ej har haft skatt avseende spelverksamheten i Sverige. Under kvartalet har Global Gaming betalt spelskatt som belastat bruttoreultatet med 18,0 (21,5) mkr jämfört med föregående kvartal.

Under kvartalet har Ninja Casino använt sig av resultatbaserad marknadsföring, så kallat affiliates. Dessa kostnader redovisas under driftskostnader i spelverksamhet och påverkar därmed bruttomarginalen. Ninja Casino har under kvartalet främst använt sig av CPA (Cost Per Acquisition, betalning per levererad kund) där ett fast överenskommet pris betalas direkt i samband med att en spelare deponerar. CPA ger inga mer förpliktelser till affiliatepartners vilket annars är vanligt förekommande i branschen. Det gör kostnadsmassan framtung i förhållande till de förväntade intäkterna. Global Gaming har sedan augusti även börjat använda sig av intäktsdelning, sk. revenue share, för Ninja Casino med affiliates i begränsad skala. Under kvartalet har koncernen betalat 5,1 mkr för resultatbaserad marknadsföring respektive 24,2 mkr för perioden, varav under kvartalet 2,6 mkr samt under perioden 5,3 mkr avsåg intäktsdelning. Kostnaderna för resultatbaserad marknadsföring har under kvartalet utgjort 6 % av intäkter respektive 12 % för perioden.

### MARKNADSFÖRINGSKOSTNADER

Kostnaderna för marknadsföring uppgick under kvartalet till 34,1 (68,6) mkr samt under perioden till 116,9

(132,1) mkr. Jämfört med första kvartalet har marknadsföringskostnaderna minskat med 48,7 mkr och minskning är del av det åtgärdsprogram som sjösattes under första kvartalet men fått effekt under andra kvartalet. Marknadsföringsåtaganden under andra halvåret uppgår till 50 mkr, som bedöms bli nyttjande i samarbetet med Finnplay och Viral Interactive.

Marknadskampanjer har genomförts via TV, radio, digitala media men även via offline media. Marknadsföringskostnaderna har under kvartalet utgjort cirka 26 % av intäkterna under kvartalet samt 40 % under perioden. Kostnadens andel av intäkterna kan variera kraftigt över tid beroende på intensiteten i olika kampanjer och/eller lanseringar på nya marknader.

### ÖVRIGA EXTERNA KOSTNADER

Övriga externa kostnader uppgick under kvartalet till 10,9 (9,5) mkr samt under perioden till 22,6 (17,3) mkr. Jämfört med första kvartalet, har de övriga externa kostnaderna minskat med 0,8 mkr från 11,7 mkr, vilket beror ökad kostnadsmedvetenhet inom koncernen.

### PERSONALKOSTNADER

Personalkostnader under kvartalet uppgick till 26,9 (17,7) mkr och till 53,1 (30,2) mkr för hela perioden. Jämfört med första kvartalet, har personalkostnaderna ökat med 0,6 mkr från 26,3 mkr. Denna ökning av kostnader beror på att det finns en post om 2,9 mkr avseende personalreserv för personer som blev entledigade under andra kvartalet. Vid rensning av denna post visar koncernen en minskning i personalkostnader om 2,3 mkr.

Under juli månad beslutades det om en omstrukturering inom koncernen som innebar att ett stort antal anställda samt konsulter blev eller kommer bli uppsagda och arbetsbefriade under andra halvåret. Omstruktureringen innebär ej något avgångsvederlag för någon anställd utan de anställda kommer vara arbetsbefriade under sin uppsägningstid. Programmet kommer löpa under resten av året. Totalt kommer denna omstrukturering innebära att personalkostnaderna samt kostnad för konsulter kommer minska med mer än 12,5 mkr per kvartal eller mer än 40 %. När alla anställda har avslutat sin uppsägningstid är det runt 50 heltidsanställda samt ca 40 konsulter som påverkas av denna omstrukturering.

Medelantal anställda under perioden var 141 (78) och vid rapportperiodens slut uppgick antalet anställda till 150 (99).

### AKTIVERING OCH NEDSKRIVNING AV UTVECKLINGSUTGIFTER

Aktiverade utvecklingsutgifter under kvartalet uppgick till -3,0 (0,2) mkr samt under perioden till 0,0 (0,2) mkr. I samband med halvårsbokslutet beslutades att utföra nedskrivning av de aktiverade utvecklingskostnaderna avseende bl a den svenska licensen. Detta har inneburit en total nedskrivning om 11,6 mkr som har påverkat resultatet under andra kvartalet, vilket avser aktiveringar av utvecklingsutgifter redovisade under tidigare kvartal samt utförda aktiveringar utförda under andra kvartalets första två månader. De poster som påverkas i resultaträkningen är Aktiverade utvecklingskostnader samt Nedskrivning av aktiverade utvecklingskostnader.

### SKATT

Skatten under kvartalet uppgick till -0,1 (-12,1) mkr samt 1,3 (-15,6) mkr för perioden.

### RESULTAT

Rörelseresultatet (EBIT) för kvartalet uppgick till -11,1 (41,0) mkr samt för perioden -54,5 (70,3) mkr. Rörelsemarginal för kvartalet uppgick till -8,4 (18,0) % samt för perioden -18,5 (17,0) %. Kvartalets resultat före skatt uppgick till -11,2 (41,0) mkr samt periodens resultat före skatt uppgick till -54,6 (70,3) mkr och resultatet efter skatt för kvartalet uppgick till -11,8 (28,9) mkr samt för perioden -53,3 (54,7) mkr, vilket motsvarar -0,29 (0,71) kronor för kvartalet respektive -1,30 (1,36) kronor per aktie för perioden.

## Kassaflöde, investeringar och finansiell ställning

### LIKVIDA MEDEL OCH KUNDBALANSER

Likvida medel uppgick vid periodens slut till 200,2 (260,4) mkr. Kortfristiga spelarskulder och jackpotskulder uppgick till 11,1 (7,4) mkr, medan kortfristiga fordringar på betalningsleverantörer uppgick till 11,1 (30,1) mkr. Minskningen av kortfristiga fordringar på betalningsleverantörer beror på att alla spelkonton i Sverige med balanser blev utbetalda tre-fyra dagar efter det att licensen blev indragen i juni.

### KASSAFLÖDE

Kassaflöde från den löpande verksamheten uppgick under kvartalet -9,8 (39,4) mkr samt under perioden till -50,8 (94,3) mkr.

## FINANSIERING

Global Gaming har under kvartalet haft ett minskat kassaflöde från den löpande verksamheten pga resultatet, dock finns det ingen räntebärande extern finansiering.

## Eget kapital

Eget kapital i koncernen uppgick per balansdagen till 262,2 (311,2) mkr, motsvarande 6,41 (7,61) kronor per aktie.

Per balansdagen är incitamentsprogram 2017/2020 aktivt, innefattande 550 000 teckningsoptioner med strikepris 25 kronor per option.

## Licens i Sverige

Den 17 juni erhöll Global Gaming-koncernen ett beslut från Spelinspektionen om att dotterbolaget SafeEnt Ltd fått sina svenska licenser för kommersiellt onlinespel och vadhållning indragna. Detta beslut överklagades till förvaltningsrätten i Linköping, vilken har att avgöra frågan som första instans.

Samma dag som beslutet från Spelinspektionen mottogs skickade SafeEnt Ltd ett yrkande om inhibition syftandes till att få driva verksamheten i Sverige under tiden domstolsprövningen pågår. SafeEnt Ltd's yrkande om inhibition avtog och överklagades utan framgång.

Indragningen av spellicenserna medför stor finansiell skada för koncernen vilket bl a har inneburit den personalomstrukturering som beskrivits tidigare i denna rapport.

## Årsstämma 2019

Vid Global Gaming 555 ABs årsstämma den 16 maj 2019 beslutades bland annat om omval av Peter Eidensjö, Tobias Fagerlund och Adriana Hamberg som styrelseledamöter. Till nya styrelseledamöter valdes Mika Leppänen samt Pasi Nousiainen. Peter Eidensjö omvaldes till styrelseordförande. KPMG AB omvaldes till bolagets revisor för perioden fram till slutet av årsstämman 2020. Årsstämman beslutade också om att ingen aktieutdelning avseende räkenskapsåret 2018 skulle lämnas. Årsstämman beslutade vidare att bemyndiga styrelsen att besluta om apport- eller kvittningsemission av aktier och/eller konvertibler som innebär utgivande av eller konvertering till maximalt 10,0 % av kapitalet och rösterna vid tidpunkten för beslutet. För fullständig information om årsstämmans beslut, besök bolagets webbsida.

## Övriga väsentliga händelser under kvartalet

Spelinspektionen tog beslut om att dra tillbaka dotterbolaget SafeEnt Ltd svenska licenser för onlinespel och vadhållning, ett beslut som har överklagats till förvaltningsrätten.

Yrkandet om inhibition av Spelinspektionens beslut har ej bifallits i förvaltningsrätten.

Koncernens revisor KPMG AB, med huvudansvarig revisor Jonas Nihlberg avgick i förtid under juni månad.

VD och Koncernchef, Joacim Möller, fick lämna sina uppdrag den 29:e april.

Det har inte inträffat några övriga väsentliga händelser under kvartalet.

## Väsentliga händelser efter periodens utgång

Överklagande av förvaltningsrättens beslut att inte ge inhibition av Spelinspektionens beslut har ej bifallits i kammarrätten. Högsta förvaltningsdomstolen meddelade har ej givit prövningstillstånd.

Avtal om partnerskap har tecknades med den finska koncernen Finnplay Oy, som utvecklar och levererar teknik och plattformar till online gaming.

Nanocasino.com lanserades på den svenska marknaden i samarbete med Viral Interactive Ltd, som innehar svensk spellicens.

Tobias Fagerlund utsedd till VD och Koncernchef.

Vid extra bolagsstämma den 14 augusti nyvaldes revisionsbyrå BDO Mälardalen AB till koncernens nya revisorer med Carl-Johan Kjellman som huvudansvarig revisor.

Omstrukturingsprogram avseende personal har beslutats om och genomförts.

Det har inte inträffat några andra väsentliga händelser efter periodens utgång.

## Moderbolaget

Moderbolaget Global Gaming 555 AB verksamhet utgörs av management, konsultverksamhet inom IT och produktion. Intäkterna i moderbolaget för första halvåret uppgick till 12,6 (55,9) mkr och resultat efter skatt uppgick till -7,7 (31,1) mkr. Likvida medel i moderbolaget vid periodens utgång uppgick till 152,0 (178,3) mkr.

## Aktier och aktieägare

Aktien som noterades på First North den 19 oktober, 2017. Genomsnittlig omsättning från notering till och med 30 juni 2019 har varit 7,2 mkr per dag.

Antalet aktier har varit oförändrat under kvartalet och på balansdagen uppgick det totala antalet utestående aktier och röster i Global Gaming 555 AB till är 40 877 500.

Per den sista juni 2019 var de tre största aktieägarna Mika Leppänen med familj (genom förvaltare) med 16,92 %, CBLDN-Pojhola Bank Plc Client AC med 7,92 % och Ahti Tiainen (genom förvaltare) med 7,38 %. Totalt hade bolaget 4 719 aktieägare per den 30 juni 2019.

## Kommande rapporttillfällen

### Delårsrapport januari-september 2019:

21 november 2019

### Bokslutskommuniké 2019:

28 februari 2020

### Delårsrapport januari-mars 2020:

5 maj 2020

### Årsstämma:

8 maj 2020

---

## Styrelsens försäkran

Styrelsen och verkställande direktören för Global Gaming 555 AB försäkrar att delårsrapporten ger en rättvisande översikt av koncernens och moderbolagets verksamhet, ställning och resultat samt beskriver väsentliga risker och osäkerhetsfaktorer som moderbolaget och de företag som ingår i koncernen står inför.

**Stockholm den 15 augusti 2019**

---

Tobias Fagerlund  
VD och koncernchef, styrelseledamot

---

Peter Eidsenjö  
Styrelseordförande

---

Adriana Hamberg  
Styrelseledamot

---

Mika Leppänen  
Styrelseledamot

---

Pasi Nousiainen  
Styrelseledamot

*Denna delårsrapport har inte varit föremål för granskning av bolagets revisorer.*



## Koncernens resultaträkningar i sammandrag

MKR	April-Juni 2019	April-Juni 2018	Jan-Juni 2019	Jan-Juni 2018	Helår 2018
<b>Intäkter</b>	<b>132,2</b>	<b>227,8</b>	<b>294,3</b>	<b>426,4</b>	<b>915,9</b>
Driftskostnader i spelverksamheten	-63,0	-91,7	-147,7	-179,1	-362,7
<b>Bruttoresultat</b>	<b>69,2</b>	<b>136,1</b>	<b>146,6</b>	<b>247,3</b>	<b>553,2</b>
Marknadsföringskostnader	-34,1	-68,6	-116,9	-132,1	-294,5
Övriga externa kostnader	-10,9	-9,5	-22,6	-17,3	-43,1
Personalkostnader	-26,9	-17,7	-53,1	-30,2	-77,3
Aktiverade utvecklingskostnader	4,2	0,2	7,2	0,2	4,5
Avskrivningar	-1,8	-0,2	-3,7	-0,3	-1,3
Nedskrivning av aktiverade utv.kostnader	-11,6	-	-11,6	-	-
Övriga rörelseintäkter/-kostnader	0,8	0,7	-0,4	2,7	7,1
Rörelsens kostnader	-80,3	-95,1	-201,1	-177,0	-404,6
<b>Rörelseresultat</b>	<b>-11,1</b>	<b>41,0</b>	<b>-54,5</b>	<b>70,3</b>	<b>148,6</b>
Finansiella intäkter och kostnader	-0,1	0,0	-0,1	0,0	0,0
<b>Resultat före skatt</b>	<b>-11,2</b>	<b>41,0</b>	<b>-54,6</b>	<b>70,3</b>	<b>148,6</b>
Skatt	-0,7	-12,1	1,3	-15,6	-23,5
<b>Periodens resultat (hänförligt till moderbolagets aktieägare)</b>	<b>-11,8</b>	<b>28,9</b>	<b>-53,3</b>	<b>54,7</b>	<b>125,1</b>
<b>Resultat per aktie</b>					
Före utspädning (kronor)	-0,29	0,71	-1,30	1,36	3,09
Efter utspädning (kronor)	-0,29	0,70	-1,30	1,32	3,07
Bruttomarginal (procent)	52,3	59,7	49,8	58,0	60,4
Rörelsemarginal (procent)	-8,4	18,0	-18,5	16,5	16,2

## Koncernens rapport över totalresultat i sammandrag

MKR	April-Juni 2019	April-Juni 2018	Jan-Juni 2019	Jan-Juni 2018	Helår 2018
<b>Periodens resultat</b>	<b>-11,8</b>	<b>28,9</b>	<b>-53,3</b>	<b>54,7</b>	<b>125,1</b>
<b>Övrigt totalresultat</b>					
<b>Intäkter/kostnader redovisade direkt i eget kapital</b>					
Valutakursdifferenser vid omräkning utländska verksamheter	2,1	3,4	4,3	10,4	4,2
<b>Övrigt totalresultat för perioden</b>	<b>2,1</b>	<b>3,4</b>	<b>4,3</b>	<b>10,4</b>	<b>4,2</b>
<b>Summa totalresultat för perioden</b>	<b>-9,7</b>	<b>32,3</b>	<b>-49,0</b>	<b>65,1</b>	<b>129,3</b>

## Koncernens balansräkningar i sammandrag

MKR	2019-06-30	2018-06-30	2018-12-31
<b>Tillgångar</b>			
Immateriella anläggningstillgångar	86,8	86,1	88,5
Materiella anläggningstillgångar	11,4	3,0	3,6
Uppskjutna skattefordringar	5,3	3,5	2,7
<b>Summa anläggningstillgångar</b>	<b>103,5</b>	<b>92,6</b>	<b>94,8</b>
Kortfristiga fordringar	63,6	27,3	101,5
Likvida medel	200,2	202,3	260,4
<b>Summa omsättningstillgångar</b>	<b>263,8</b>	<b>229,6</b>	<b>361,9</b>
<b>Summa tillgångar</b>	<b>367,2</b>	<b>322,2</b>	<b>456,7</b>
<b>Eget kapital och skulder</b>			
<b>Eget kapital</b>	<b>262,2</b>	<b>244,7</b>	<b>311,2</b>
Långfristiga leasingskulder	3,3	-	-
Uppskjutna skatteskulder	1,0	1,0	0,9
<b>Summa långfristiga skulder</b>	<b>4,3</b>	<b>1,0</b>	<b>0,9</b>
Övriga kortfristiga skulder	100,8	76,5	144,6
<b>Summa kortfristiga skulder</b>	<b>100,8</b>	<b>76,5</b>	<b>144,6</b>
<b>Summa eget kapital och skulder</b>	<b>367,2</b>	<b>322,2</b>	<b>456,7</b>

## Koncernens kassaflödesanalyser i sammandrag

MKR	April-Juni 2019	April-Juni 2018	Jan-Juni 2019	Jan-Juni 2018	Helår 2018
<b>Den löpande verksamheten</b>					
Resultat före skatt	-11,2	41,0	-54,6	70,3	148,6
Justering för poster som inte ingår i kassaflödet	13,6	-0,1	16,2	2,1	4,7
Betald skatt	-0,2	-13,3	-0,8	-13,0	-10,2
<b>Kassaflöde från den löpande verksamheten före förändringar av rörelsekapital</b>	<b>2,3</b>	<b>27,6</b>	<b>-39,2</b>	<b>59,4</b>	<b>143,1</b>
Förändringar i rörelsekapital	-11,9	11,8	-11,6	34,9	18,7
<b>Kassaflöde från den löpande verksamheten</b>	<b>-9,6</b>	<b>39,4</b>	<b>-50,8</b>	<b>94,3</b>	<b>161,8</b>
<b>Investeringsverksamheten</b>					
Investeringar	-4,3	-1,2	-7,4	-1,6	-7,3
<b>Kassaflöde från investeringsverksamheten</b>	<b>-4,3</b>	<b>-1,2</b>	<b>-7,4</b>	<b>-1,6</b>	<b>-7,3</b>
<b>Finansieringsverksamheten</b>					
Nyemission	-	-	-	7,2	7,2
Amortering av lån	-1,4	-	-3,0	-	-
Utbetald utdelning	-	-57,2	-	-57,2	-57,2
<b>Kassaflöde från finansieringsverksamheten</b>	<b>-1,4</b>	<b>-57,2</b>	<b>-3,0</b>	<b>-50,0</b>	<b>-50,0</b>
<b>Förändring av likvida medel</b>	<b>-15,4</b>	<b>-19,0</b>	<b>-61,2</b>	<b>42,7</b>	<b>104,5</b>
Likvida medel vid periodens början	215,0	219,4	260,4	154,0	154,0
Kursdifferenser likvida medel	0,6	1,9	1,0	5,6	1,9
<b>Likvida medel vid periodens slut</b>	<b>200,2</b>	<b>202,3</b>	<b>200,2</b>	<b>202,3</b>	<b>260,4</b>

## Förändringar i koncernens eget kapital i sammandrag

MKR	April-Juni 2019	April-Juni 2018	Jan-Juni 2019	Jan-Juni 2018	Helår 2018
<b>Ingående balans</b>	<b>271,9</b>	<b>269,6</b>	<b>311,2</b>	<b>229,6</b>	<b>229,6</b>
Summa totalresultat för perioden	-9,7	32,3	-49,0	65,1	131,6
<b>Förmögenhetsförändringar exklusive transaktioner med bolagets ägare</b>	<b>-9,7</b>	<b>32,3</b>	<b>-49,0</b>	<b>65,1</b>	<b>131,6</b>
Nyemission	-	-	-	7,2	7,2
Utbetald utdelning	-	-57,2	-	-57,2	-57,2
<b>Eget kapital vid periodens slut (hänförligt till moderbolagets aktieägare)</b>	<b>262,2</b>	<b>244,7</b>	<b>262,2</b>	<b>244,7</b>	<b>311,2</b>

## Moderbolagets resultaträkningar i sammandrag

MKR	Jan-Jun 2019	Jan-Jun 2018	Helår 2018
<b>Intäkter</b>	<b>12,6</b>	<b>55,9</b>	<b>83,9</b>
Rörelsens kostnader	-20,3	-16,0	-39,0
<b>Rörelseresultat</b>	<b>-7,7</b>	<b>39,9</b>	<b>44,9</b>
Finansiella poster	0,0	0,0	38,6
<b>Resultat före skatt</b>	<b>-7,7</b>	<b>39,9</b>	<b>83,5</b>
Skatt	-	-8,8	-9,9
<b>Periodens resultat och totalresultat</b>	<b>-7,7</b>	<b>31,1</b>	<b>73,6</b>

## Moderbolagets balansräkningar i sammandrag

MKR	2019-06-30	2018-06-30	2018-12-31
<b>Tillgångar</b>			
Materiella anläggningstillgångar	0,8	1,2	1,0
Finansiella anläggningstillgångar	7,7	52,7	7,7
<b>Summa anläggningstillgångar</b>	<b>8,5</b>	<b>53,9</b>	<b>8,7</b>
Kortfristiga fordringar	277,5	88,0	252,0
Likvida medel	152,0	80,5	178,3
<b>Summa omsättningstillgångar</b>	<b>429,4</b>	<b>168,5</b>	<b>430,3</b>
<b>Summa tillgångar</b>	<b>438,0</b>	<b>222,4</b>	<b>439,0</b>
<b>Eget kapital och skulder</b>			
Bundet eget kapital	40,9	40,9	40,9
Fritt eget kapital	134,0	99,2	141,7
<b>Summa eget kapital</b>	<b>174,9</b>	<b>140,1</b>	<b>182,6</b>
Övriga kortfristiga skulder	263,1	82,3	256,4
<b>Summa kortfristiga skulder</b>	<b>263,1</b>	<b>82,3</b>	<b>256,4</b>
<b>Summa eget kapital och skulder</b>	<b>438,0</b>	<b>222,4</b>	<b>439,0</b>

## Kvartalsdata

KONCERNENS RESULTATRÄKNINGAR, MKR	2019-Q2	2019-Q1	2018-Q4	2018-Q3	2018-Q2	2018-Q1
<b>Intäkter</b>	<b>132,2</b>	<b>162,1</b>	<b>236,4</b>	<b>253,1</b>	<b>227,8</b>	<b>198,6</b>
Driftskostnader i spelverksamheten	-63,0	-84,7	-93,8	-89,8	-91,7	-87,4
<b>Bruttoresultat</b>	<b>69,2</b>	<b>77,4</b>	<b>142,6</b>	<b>163,3</b>	<b>136,1</b>	<b>111,2</b>
Marknadsföringskostnader	-34,1	-82,8	-93,8	-68,6	-68,6	-63,5
Övriga externa kostnader	-10,9	-11,7	-14,0	-11,8	-9,5	-7,8
Personalkostnader	-26,9	-26,3	-25,9	-21,2	-17,7	-12,5
Aktiverade utvecklingskostnader	4,2	3,0	3,2	1,1	0,2	0,0
Avskrivningar	-1,8	-1,8	-0,7	-0,3	-0,2	-0,1
Nedskrivning av aktiv. utvecklingskostnader	-11,6	-	-	-	-	-
Övriga rörelseintäkter/-kostnader	0,8	-1,2	6,6	-2,2	0,7	2,0
<b>Rörelsens kostnader</b>	<b>-80,3</b>	<b>-120,8</b>	<b>-124,6</b>	<b>-103,0</b>	<b>-95,1</b>	<b>-81,9</b>
<b>Rörelseresultat</b>	<b>-11,1</b>	<b>-43,3</b>	<b>18,0</b>	<b>60,3</b>	<b>41,0</b>	<b>29,3</b>
Finansiella intäkter och kostnader	-0,1	-0,1	0,0	0,0	0,0	0,0
<b>Resultat före skatt</b>	<b>-11,2</b>	<b>-43,4</b>	<b>18,0</b>	<b>60,3</b>	<b>41,0</b>	<b>29,3</b>
Skatt	-0,7	1,9	-1,9	-6,0	-12,1	-3,5
<b>Periodens resultat</b>	<b>-11,8</b>	<b>-41,5</b>	<b>16,1</b>	<b>54,3</b>	<b>28,9</b>	<b>25,8</b>

KONCERNENS BALANSRÄKNINGAR, MKR	2019-06-30	2019-03-31	2018-12-31	2018-09-30	2018-06-30	2018-03-31
Anläggningstillgångar	103,5	111,0	94,8	92,4	92,6	93,0
Omsättningstillgångar	263,8	307,3	361,9	287,2	229,6	251,5
<b>Summa tillgångar</b>	<b>367,2</b>	<b>418,4</b>	<b>456,7</b>	<b>379,6</b>	<b>322,2</b>	<b>344,5</b>
Eget kapital	262,2	271,9	311,2	296,6	244,7	269,6
Avsättningar och långfristiga skulder	4,3	4,4	0,9	0,9	1,0	0,9
Kortfristiga skulder	100,8	142,2	144,6	82,1	76,5	74,0
<b>Summa eget kapital och skulder</b>	<b>367,2</b>	<b>418,4</b>	<b>456,7</b>	<b>379,6</b>	<b>322,2</b>	<b>344,5</b>

KONCERNENS KASSAFLÖDESANALYSER, MKR	2019-Q2	2019-Q1	2018-Q4	2018-Q3	2018-Q2	2018-Q1
Kassaflöde från den löpande verksamheten	-9,6	-41,1	7,7	59,8	39,4	54,9
Kassaflöde från investeringsverksamheten	-4,3	-3,2	-4,0	-1,7	-1,2	-0,4
Kassaflöde från finansieringsverksamheten	-1,4	-1,6	0,0	0,0	-57,2	7,2
<b>Summa kassaflöde</b>	<b>-15,4</b>	<b>-45,8</b>	<b>3,7</b>	<b>58,1</b>	<b>-19,0</b>	<b>61,7</b>

## Ninja Casino

	2019-Q2	2019-Q1	2018-Q4	2018-Q3	2018-Q2	2018-Q1
<b>Spelintäkter (NGR), mkr</b>	<b>123,5</b>	<b>151,3</b>	<b>210,2</b>	<b>229,8</b>	<b>206,4</b>	<b>163,7</b>
Tillväxt mot fg kvartal	-18%	-28%	-9%	11%	26%	25%

Uppställningen ovan avser endast varumärket Ninja Casino. Spelintäkter NGR avser Insatser-utbetalda vinster-utbetalda bonus-avsättningar till global och lokal jackpot+utbetalningar från lokal jackpot.

### NOT 1 - REDOVISNINGSPRINCIPER

Denna delårsrapport i sammandrag för koncernen har upprättats i enlighet med IAS 34 Delårsrapportering samt tillämpliga bestämmelser i årsredovisningslagen. Delårsrapporten för moderbolaget har upprättats i enlighet med årsredovisningslagens 9:e kapitel, Delårsrapport. För koncernen och moderbolaget har samma redovisningsprinciper och beräkningsgrunder tillämpats som i årsredovisningen för 2018, sid 26-34, förutom avseende den nya standarden IFRS 16 Leasingavtal som tillämpas från och med den 1 januari 2019. Införandet av IFRS 16, upplyses om nedan. IFRS 16 Leasingavtal ersätter IAS 17 Leasingavtal från och med den 1 januari 2019. IFRS 16 påverkar koncernen avseende hyresavtal skall redovisas i balansräkningen i form av en skuld för framtida hyresbetalningar samt en tillgång för rätten att nyttja lokalerna. Dessa avtal har enligt de tidigare redovisningsprinciperna varit som operationella leasingavtal (se not 5 i årsredovisningen för 2018). Global Gaming kommer att redovisa nya tillgångar och skulder för operativa leasingavtal avseende kontorslokaler. Kostnaderna för dessa leasingavtal kommer att förändras, eftersom koncernen kommer att redovisa avskrivning för nyttjanderättstillgångar och räntekostnader för leasingkulder. Tidigare redovisade koncernen operationell leasingkostnad linjärt över leasingperioden och redovisade tillgångar (förutbetalda leasingavgifter) och skulder (upplupna leasingavgifter) endast i den utsträckning det var en skillnad mellan faktiska leasingavgifter och redovisad kostnad.

Vid ingången av 2019 hade koncernen en nyttjanderättstillgång och en skuld om 10,7 mkr. Hyreskontrakten löper på 12 till 54 månader, dock var merparten på en kontraktstid om 12-15 månader. Beräkningen är baserad på de framtida minimileaseavgifterna samt en genomsnittlig låneränta om 3-3,22%. Förändringen jämfört med de tidigare redovisningsprinciperna, innebär att övriga externa kostnader

minskas med 1,5 mkr och Avskrivningar av materiella anläggningstillgångar ökar med 1,5 mkr samt räntekostnader ökar med 0,1 mkr. I balansräkningen finns vid balansdagen en nyttjanderättstillgång om 8,0 mkr samt en skuld om 8,0 mkr. I kassaflödesanalysen har förändringen inneburit att koncernen har en amortering av leasinglåneskuld om -1,4 mkr för kvartalet och 3,0 mkr för halvårsperioden.

Upplýsningar enligt IAS 34.16A framkommer förutom i de finansiella rapporterna och dess tillhörande noter även i övriga delar av delårsrapporten.

Redovisat värde anses vara rimliga approximationer av verkligt värde för koncernens samtliga finansiella instrument, vilka i allt väsentligt består av kortfristiga fordringar och kortfristiga skulder.

### NOT 2 - VÄSENTLIGA RISKER OCH OSÄKERHETSFAKTORER

Denna rapport innehåller uttalanden som är framåtblickande och faktiska resultat kan komma att skilja sig väsentligt från de förutsedda. Utfallen påverkas av utvecklingen för konkurrenter, effekten av ekonomiska och konjunkturförhållanden, nationella och gränsöverskridande lagar och regleringar, skatteregler, effektiviteten av upphovsrätt till datorsystem, teknologisk utveckling, valutakurs- och räntefluktuationer samt politiska risker.

För en beskrivning av väsentliga risker och osäkerhetsfaktorer hänvisas till sid 15 i årsredovisningen för 2018. Global Gamings styrelse och koncernledning har gjort en genomgång av hur dessa väsentliga risker och osäkerhetsfaktorer har utvecklats sedan publiceringen av årsredovisningen för 2018 och bekräftar att det inte har skett några förändringar avseende koncernens och moderbolagets exponering för väsentliga risker och osäkerhetsfaktorer jämfört med vad som anges på sid 15 i årsredovisningen för 2018.

### NOT 3 - INTÄKTERNAS FÖRDELNING

	MKR	Apr-Jun 2019	Apr-Jun 2018	Jan-Jun 2019	Jan-Jun 2018
<b>Nettoomsättning:</b>					
Egen spelverksamhet		123,5	217,7	274,8	402,5
Egna varumärken på annans plattform		8,7	8,8	19,5	18,6
B2B		-	1,3	-	5,3
		<b>132,2</b>	<b>227,8</b>	<b>294,3</b>	<b>426,4</b>

## ÖVRIG INFORMATION

Global Gaming avser att publicera ekonomisk information enligt nedan:

### **Delårsrapport januari-september 2019:**

21 november 2019

### **Bokslutskommuniké 2019:**

28 februari 2020

### **Delårsrapport januari-mars 2020:**

5 maj 2020

### **Årsstämma:**

8 maj 2020

## KONTAKTUPPGIFTER

### **Tobias Fagerlund, VD**

+46 704 15 05 85,  
tobias.fagerlund@globalgaming.com

### **Niklas Jönsson, CFO**

+46 8 551 154 31,  
niklas.jonsson@globalgaming.com

*Denna information är sådan som Global Gaming 555 AB är skyldigt att offentliggöra enligt EU:s marknadsmissbruksförordning. Informationen lämnades för offentliggörande, genom ovanstående kontaktpersoners försorg, den 15 augusti 2019, klockan 08:00 CET.*



Global Gaming 555 AB  
Hästvägen 4E  
212 35 Malmö  
Sweden

