



Pressmeddelande
Att: Nyhetschefen

Göteborg 2017-03-23

Företrädesemission tillför Battleriff Gaming AB 6,5 miljoner kronor

Göteborgsbaserade Battleriff Gaming AB har avslutat en företrädesemission som tillför bolaget 6,5 miljoner kronor. Battleriff utvecklar och driver en IT-plattform där esportare kan utmana varandra för riktiga pengar. Bolaget har varit verksamt i cirka 1,5 år och har redan etablerat sig som en av de större aktörerna inom denna marknadsnisch med stadigt stigande medlemsantal.

– Vi är mycket nöjda med resultatet av den nu avslutade företrädesemissionen som ger oss möjligheter att finslipa på plattformen och affärskonceptet inför den större marknadssatsning som vi kommer att dra igång till hösten med flertalet nya spel, organisationsförstärkningar och riktade marknadsföringsinsatser. Det är skönt att veta att bolagets huvudägare tror på oss och är beredda att stötta oss tills vi går i mål, säger Torbjörn Vinsell, vd Battleriff Gaming.



*Viktor "bld" Jungueira – en av flera brasilianare som nu är i Sverige och representerar Red Reserve.
Bild Studiografen*

Bland huvudägarna i Battleriff finns Storytels huvudägare Jonas Sjögren. Jonas Sjögren är också storägare i Battleriffs systerbolag, Orbit Esport. Orbit Esport äger varumärket Red Reserve som är en etablerad aktör inom esport med miljontals följare på olika sociala media. Red Reserve äger och opererar esportlag inom Counter-Strike, Call of Duty, Overwatch, Hearthstone och FIFA 17, spel som alla har miljontals utövare och vars tävlingar har ett stort antal miljoner USD i prispotterna. Orbit Esport sitter samlokaliserade med Battleriff vilket skapar stora synergimöjligheter mellan företagen.

En annan storägare är riskkapitalbolaget Optimator i Göteborg AB som byggt upp en betydande substans främst via olika fastighetsinvesteringar. Bland de större ägarna finns också Magnus Claesson, delägare i fastighetsbolaget CA Fastigheter samt Marcus Fransson medgrundare och delägare av succéappen Fishbrain.

– Det är inte svårt att begripa storheten i esport. Branschen är relativt ny och står inför en gigantisk expansionsfas. Datspelande och esport är ett naturligt inslag i den uppväxande ungdomens liv och lika stort, om inte större, än exempelvis traditionell idrott. Vi är glada att vi kan ta del av denna spännande marknad och har stora förhoppningar på Battleriffs framtid, säger Battleriffs styrelseordförande Mikael Larsson.

Tidigare har Battleriff via två emissionsrundor tillförts motsvarande 12,7 miljoner kronor från olika investerare.

För ytterligare information:

Torbjörn Vinsell, vd Battleriff Gaming, tfn +46 709 39 58 08, torbjorn@battleriff.com
www.battleriff.com, www.ir.battleriff.com

Battleriff rewards passionate gaming by creating a community for online gamers where they can develop their skills and play for prize money. Secure, simple, trustworthy and integrated."

Each registered member on Battleriff holds a player account. The player account can be connected to multiple games in the platform on which the player has an account, a so-called gamer tag. For each connected game to the player's account the player can then interact with the game, communicate with other players and create challenges. Battleriff manages the collection of the stakes and verification of who the winner is by its integrated tracking system "Game Validator". Battleriff then distributes the winnings to the winner less Battleriff's charges. Battleriff collects statistics for ranking, so that players can be able to matched against players in the same skill level. Battleriff is not a gambling or betting site, and does not allow challenges over \$100 USD.