



RÖRELSERESULTATET ÖKADE MED 50%

Vi fortsätter att kapitalisera på vår asset care-strategi. Under kvartalet ökade vi försäljningen av egna titlar och den totala försäljningen i digitala kanaler. Nettoomsättningen ökade med 8,8% till 84,7 MSEK, EBITDA ökade med 36% till 34,6 MSEK och EBIT ökade med 50% till 24,0 MSEK.

Under kvartalet förvärvade och välkomnade vi två nya utvecklingsstudior till THQ Nordic-familjen; Black Forest Games och Pieces Interactive. Båda har produkter under utveckling som snart kommer att offentliggöras och lanseras.

I augusti, under Gamescom, utannonserades den kommande titeln *Biomutant*. Responsen från både press och spelare var över förväntan. Vi ser nu *Biomutant* som en av våra viktigaste framtida titlar.

I slutet av perioden genomförde vi en riktad nyemission till välrenommerade institutionella investerare om 598,0 MSEK före transaktionskostnader. Vi fortsätter det intensiva arbetet med att utvärdera intressanta investeringsmöjligheter för att ytterligare förstärka vår position och långsiktiga tillväxt. THQ Nordic har en unik position och strategi på marknaden som vi kommer dra nytta av de kommande åren.

Vi fokuserar nu på att genomföra våra planer för det sista kvartalet samt planera för det kommande året. Jag är övertygad om att 2018 kommer bli vårt mest spännande år hittills.

– LARS WINGEFORS, GRUNDARE & VD

TREDJE KVARTALET 2017

- > Nettoomsättningen ökade med 8,8% till 84,7 MSEK [77,9].
- > Egna titlar motsvarade 62,6 MSEK (43,6), eller 74%, av nettoomsättningen under kvartalet.
- > EBITDA uppgick till 34,6 MSEK (25,4), motsvarande en EBITDA-marginal om 41%.
- > EBIT uppgick till 24,0 MSEK (16,0), motsvarande en EBIT-marginal om 28%.
- > Kassaflödet från den löpande verksamheten uppgick till 29,2 MSEK (20,5).
- > Resultat per aktie uppgick till 0,26 SEK (0,21).
- > Tre egna titlar och två förlagstitlar lanserades under det tredje kvartalet.

FÖRSTA NIO MÅNADERNA 2017

- > Nettoomsättningen ökade med 45% till 252,1 MSEK (173,7).
- > Egna titlar motsvarade 183,0 MSEK (119,1), eller 73%, av nettoomsättningen under perioden.
- > EBITDA uppgick till 116,2 MSEK (71,6), motsvarande en EBITDA-marginal om 46%.
- > EBIT uppgick till 86,2 MSEK (44,4), motsvarande en EBIT-marginal om 34%.
- > Kassaflödet från den löpande verksamheten uppgick till 80,5 MSEK (47,9).
- > Resultat per aktie uppgick till 0,91 SEK (0,57).
- > Per den 30 sep 2017 uppgick likvida medel till 666,9 MSEK (12,2).

I denna rapport avser samtliga jämförelsetal inom parentes motsvarande period föregående år, om inte annat anges.

NYCKELTAL KONCERNEN

mkr	Jul-sep 2017	Jul-sep 2016	Jan-sep 2017	Jan-sep 2016	Helår 2016
Nettoomsättning	84,7	77,9	252,1	173,7	301,9
EBITDA	34,6	25,4	116,2	71,6	132,4
EBIT	24,0	16,0	86,2	44,4	95,0
Resultat efter skatt	19,0	12,7	65,8	34,0	71,9
Resultat per aktie, SEK	0,26	0,21	0,91	0,57	1,18
Kassaflöde från den löpande verksamheten	29,2	20,5	80,5	47,9	99,2
Omsättningstillväxt, %	9	95	45	52	42
EBITDA-marginal, %	41	33	46	41	44
EBIT-marginal, %	28	21	34	26	31
Nettoomsättningens fördelning:					
– Egna spel, %	74	56	73	69	71
– Förlagstitlar, %	26	44	27	31	29



Darksiders III

FINANSIELL UTVECKLING, TREDJE KVARTALET 2017

Nettoomsättningen under tredje kvartalet ökade med 8,8% till 84,7 MSEK [77,9]. Tillväxten var främst hänförlig till försäljning av egna titlar.

KONCERNENS RÖRELSEKOSTNADER

Rörelsekostnaderna uppgick till 77,1 MSEK [74,8] under tredje kvartalet. Kostnad för sålda varor uppgick till 29,7 MSEK [36,7], där minskningen främst berodde på minskade licenskostnader. Andra externa kostnader uppgick till 15,9 MSEK [13,5], ökningen förklaras främst av förvärv. Personalkostnaderna uppgick till 21,8 MSEK [14,9], vilket är hänförligt till ett ökat antal anställda och förvärvade utvecklingsstudios. Avskrivningar uppgick till 10,6 MSEK [9,4]. Övriga rörelsekostnader uppgick till 1,0 MSEK [-0,3].

KONCERNENS RESULTAT

EBITDA för tredje kvartalet 2017 steg med 36% till 34,6 MSEK [25,4] som en följd av ökad lönsam försäljning och lägre licenskostnader. EBIT uppgick i kvartalet till 24,0 MSEK [16,0]. Resultatet efter finansiella poster uppgick till 23,4 MSEK [15,5] för tredje kvartalet. Resultat efter skatt uppgick till 19,0 MSEK [12,7].

KASSAFLÖDE OCH FINANSIELL STÄLLNING

Kvartalets kassaflöde från den löpande verksamheten var 29,2 MSEK [20,5]. Skillnaden beror främst på det förbättrade rörelseresultatet.

Kassaflödet från investeringsverksamheten uppgick till -93,6 MSEK [-36,3], varav merparten avser löpande spelutveckling och förvärv. Kassaflödet från finansieringsverksamheter uppgick till 606,7 MSEK [18,0], varav 581,1 MSEK avser nyemissionen.

Likvida medel uppgick vid periodens utgång till 666,9 MSEK att jämföra med 167,4 per 31 december 2016. Därutöver fanns outnyttjade kreditlimiter uppgående till 6,0 MSEK [71,3]. Sammantaget uppgick likvida medel och outnyttjade kreditlimiter till 672,9 MSEK vid tredje kvartalets utgång, jämfört med 238,7 MSEK per 31 december 2016.

INVESTERINGAR OCH AVSKRIVNINGAR

Under tredje kvartalet uppgick koncernens investeringar i immateriella anläggningstillgångar till 81,9 MSEK [35,1], främst hänförligt till aktiverade utvecklingskostnader. Investeringar i materiella anläggningstillgångar uppgick till 2,3 MSEK [1,2] och investeringar i företagsförvärv uppgick till 11,4 MSEK [0,1].

Avskrivning av immateriella anläggningstillgångar uppgick under tredje kvartalet till 10,0 MSEK [8,9]. Avskrivning av materiella anläggningstillgångar uppgick till 0,6 MSEK [0,4].

FINANSIELL UTVECKLING, DELÅRSPERIODEN 2017

Nettoomsättningen ökade med 45% till 252,1 MSEK [173,7] för perioden januari-september 2017.

EBITDA uppgick till 116,2 MSEK [71,6], en ökning med 63%. EBIT uppgick till 86,2 MSEK [44,4]. Resultatet efter finansiella poster uppgick till 84,9 MSEK [43,3] och resultatet efter skatt uppgick till 65,8 MSEK [34,0] för delårsperioden.

Kassaflöde från den löpande verksamheten var 80,5 MSEK [47,9] främst drivet av det ökande rörelseresultatet. Investeringar i immateriella anläggningstillgångar uppgick till 207,7 MSEK [90,1]. Investeringar i materiella anläggningstillgångar uppgick till 3,9 MSEK [2,1]. Avskrivning på aktiverade utvecklingskostnader uppgick till 28,7 MSEK [26,5], ökningen beror på avskrivning av lanserade spelprojekt. Avskrivning av anläggningstillgångar uppgick till 1,3 MSEK [0,7].

Kassaflöde från investeringsverksamheten uppgick till -220,9 MSEK [-92,2], där majoriteten är hänförlig till investeringar i spelprojekt. Kassaflöde från finansieringsaktiviteter uppgick till 640 MSEK [30,4], varav 584,2 MSEK avser emissionen och 58,9 MSEK utgörs av extern finansiering.



MXvsATV

VERKSAMHETEN

THQ Nordic förvärvar, utvecklar och förlägger PC- och konsolspel. Bolaget har en bred portfölj omfattande 295 spel och 85 egna varumärken såsom Darksiders, Titan Quest, MX vs ATV, Red Faction, Destroy All Humans, Aquanox, ELEX, Jagged Alliance, SpellForce och The Guild. THQ Nordics förlagsverksamhet når globalt med marknadsföring, försäljning och distribution, både online och i fysiska kanaler. Koncernens huvudkontor ligger i Karlstad, Sverige och det operationella kontoret ligger i Wien, Österrike. THQ Nordic sysselsätter 469 personer, inklusive externa spelutvecklare, och har sex helägda utvecklingsstudios i Tyskland, USA och Sverige.

LANSERINGAR UNDER TREDJE KVARTALET

Under tredje kvartalet 2017 lanserades ett brett utbud av spel inom flera olika genrer och för olika plattformar.

- Asset Care-titeln "Sine Mora EX" till PlayStation 4, Xbox One och PC. Nintendo Switch-versionen lanserades i slutet av september. Ursprungligt IP för "Sine Mora" skapades av Grasshopper Interactive och förvärvades 2016.
- Asset Care-titeln "Baja – Edge of Control HD" till Playstation 4, Xbox One och PC. Titeln visade sig vara populär hos hardcore Baja-fans och förväntas ge stabil försäljning på den nordamerikanska marknaden.
- Förläggartiteln "theHunter: Call of the Wild®" till Playstation 4 och Xbox One. THQ Nordic tillhandahåller fysisk distribution på de amerikanska, australiensiska och nya zeeländska marknaderna. Titeln förväntas ha uthållig försäljning via massmarknadsåterförsäljare. Den utvecklas av Expansive Worlds/Avalanche Studios i Stockholm.
- "The Guild 3" till PC Early Access på Steam. Produkten lanserades som en Early Access-produkt. Produktutvecklingen kommer att fortgå till en komplett lansering vid en senare tidpunkt.
- Mobilspelet "Sniper vs Thieves" lanserades till både IOS- och Androidplattformarna. Det publiceras av en tredje part. Antalet nedladdningar inklusive soft-launch uppgick till över 13 miljoner vid slutet av perioden. Nyckeldata måste dock förbättras innan spelet har bevisat sin långsiktiga kommersiella potential.

ÖVRIGA HÄNDELSE UNDER TREDJE KVARTALET

"Biomutant"-utannonsering

"Biomutant", ett nytt open world RPG, utannonserades för framtida lansering i nära samarbete med den externa studion Experiment 101. Utannonseringen mottogs väl av både press och gamingcommunityn. Webbssidan www.dualshockers.com hedrade "Biomutant" med "Best of Show"-utmärkelsen efter att det presenterats för publiken under GamesCom i Köln, Tyskland.

"MX vs ATV – All out"-utannonsering

Den 14 september 2017 utannonserade THQ Nordic tillsammans med den egna studion Rainbow Studios "MX vs. ATV – All out", en ny uppföljare i "MX vs. ATV"-spelserien. Denna titel kommer att lanseras för PlayStation 4, Xbox One och PC.

Förvärv av Black Forest Games GmbH

Den 21 augusti förvärvade THQ Nordic den tyska spelstudion "Black Forest Games GmbH". Med 55 medarbetare är det nu THQ Nordics största spelstudio. Teamet arbetar med ett oannonserat projekt till PC, PlayStation 4 och Xbox One. Mer information om projektet kommer ges inom kort. I samband med affären förvärvades också tre IPs: "Giana Sifers", "Helldorado" och "Rogue Stormers".

Förvärv av Pieces Interactive AB

Den 28 augusti förvärvade THQ Nordic den svenska spelutvecklingsstudion Pieces Interactive AB. Studion etablerades 2007 och har sedan dess i huvudsakligen varit en kontraktutvecklare. Pieces Interactives personalstyrka uppgår till 16 personer och bolaget är beläget nära Högskolan i Skövde som erbjuder utbildningar inom spelutveckling. Studion har sedan 2016 utvecklat innehåll för ett av THQ Nordics IPs. Mer information om detta projekt kommer utannonseras inom kort.

Riktad nyemission

Den 20 september slutförde bolaget en riktad nyemission om 7 203 250 B-aktier till teckningskursen 83 SEK per aktie, vilket tillförde bolaget cirka 598 MSEK före transaktionskostnader. Den riktade nyemissionen resulterade i utspädning om cirka 9,1 % genom att antalet utestående aktier ökade med 7 203 250 till 79 235 750 (fördelat på 9 000 000 A-aktier och 70 235 750 B-aktier efter den riktade nyemissionen).

HÄNDELSER EFTER TREDJE KVARTALET S UTGÅNG

Bolaget har ingått ett nytt avtal med Danske Bank avseende rörelsekapital. Avtalet innebär att kreditfaciliteten har utökats från 100 MSEK till 250 MSEK.

Bolaget har lanserat produkterna "Battle Chasers: Nightwar", "ELEX", "The Muscle Hustle", "We Sing Pop", "Sphinx and the Cursed Mummy" samt "This is the Police" (digitalt för Nintendo Switch). Sammantaget har produkterna hittills levt upp till ledningens förväntningar.

PÅGÅENDE UTVECKLING OCH LANSERINGAR

Bolaget hade vid kvartalets utgång 29 projekt under utveckling varav 13 hade utannonserats vid tredje kvartalets utgång.

Utannonserade kommande lanseringar per den 14 november

TITEL	IP-ägare	Plattform	Försäljningskanal
Aquanox – Deep Descent	THQ Nordic	PC, PS4, XB1	On- och Offline
Battle Chasers: Nightwar	Airship Syndicate	Nintendo Switch™	On- och Offline
Biomutant	Experiment 101	PC, PS4, XB1	On- och Offline
Black Mirror	THQ Nordic	PC/MAC/LINUX, PS4, XB1	On- och Offline
Darksiders III	THQ Nordic	PC, PS4, XB1	On- och Offline
de Blob	THQ Nordic	PS4, XB1	On- och Offline
MX vs ATV All Out	THQ Nordic	PC, PS4, XB1	On- och Offline
Rad Rodgers	THQ Nordic	PC, PS4, XB1	On- och Offline
SpellForce 3	THQ Nordic	PC	On- och Offline
This is the Police	THQ Nordic	iOS/Android, Switch	On- och Offline
Wreckfest	Bugbear	PC, PS4, XB1	On- och Offline

Uppdaterade datum för lanseringar finns på www.thqnordic.com.

MEDARBETARE

Antalet anställda uppgick den 30 september 2017 till 166 personer (84). Medelantal heltidsanställda för kvartalet uppgick till 133 (66). Det ökade antalet anställda förklaras främst av de två förvärvade bolagen.

MODERBOLAGET

Moderbolagets nettoomsättning för andra kvartalet uppgick till 35,6 MSEK (28,9) och resultatet före skatt var 24,4 MSEK (21,1). Resultatet efter skatt var 19,0 MSEK (16,4).

Likvida medel uppgick den 30 september 2017 till 665,0 MSEK (0,6).

Investeringar i immateriella anläggningstillgångar uppgick till 43,6 MSEK (4,2). Moderbolagets egna kapital var vid kvartalets utgång 655,0 MSEK (43,0).



Ori

NÄRSTÄENDETRANSAKTIONER

Nordic Games Group har för delårsperioden 2017 fakturerat THQ Nordic AB för quality assurance-tjänster uppgående till ett belopp om totalt 2,0 MSEK. Under perioden har THQ Nordic AB fakturerat Game Outlet Europe AB för spelförsäljning uppgående till 6,4 MSEK. THQ Nordic har också hyresavtal med Lars Wingefors-koncernen. Under första halvåret betalade THQ Nordic 0,2 MSEK i hyra och ytterligare 0,2 MSEK för andra tjänster till bolag i Lars Wingefors-koncernen.

ÄGARE PER 30 SEP 2017

Namn	A-aktier	B-aktier	Andel kapital, %	Andel röster, %
LARS WINGEFORS AB ¹⁾	6 501 467	29 523 732	45,47	59,00
XAGONUS AB ²⁾	1 407 724	6 392 600	9,84	12,78
SWEDBANK ROBUR ³⁾	0	6 826 979	8,62	4,26
HANDELSBANKEN FONDER ⁴⁾	0	4 347 728	5,49	2,72
CMB HOLDING AB ⁵⁾	483 378	2 195 063	3,38	4,39
DIDNER & GERGE SMÅBOLAG	0	1 888 830	2,38	1,18
RAM ONE AB	0	1 804 322	2,28	1,13
LUMARISIMO AB ⁶⁾	289 966	1 316 760	2,03	2,63
MARTIN LARSSON MED BOLAG	0	1 356 944	1,71	0,84
FAMILJEN OLSSON MED STIFTELSE	0	1 290 000	1,63	0,80
NOVOBIS AB	0	1 265 000	1,60	0,79
FÖRSÄKRINGSBOLAGET AVANZA	0	1 205 168	1,52	0,75
GERADO AB ⁷⁾	201 784	916 321	1,41	1,83
LIVFÖRSÄKRINGSBOLAGET SKANDIA	0	814 491	1,03	0,51
GIGALOMANIAC ⁸⁾	115 681	655 524	0,97	1,13
ÖVRIGA AKTIEÄGARE	0	8 436 288	10,64	5,26
TOTALT ANTAL AKTIER	9 000 000	70 235 750	100,00	100,0
TOTALT ANTAL RÖSTER		160 235 750		

1) Lars Wingefors AB ägs till 100% av VD Lars Wingefors

2) Xagonus AB ägs till 100% av CFO Erik Stenberg

3) Swedbank Robur består av tre fonder; Småbolagsfond Sverige, Småbolagsfond Norden och Ny Teknik

4) Handelsbanken Fonder består av fem fonder; Sverige, Svenska Småbolag, Bosparfond Bostadsrätterna, Nordiska Småbolag och MicroCap

5) CMB Holding AB ägs till 100% av Mikael Brodén

6) Lumarisimo AB ägs av Pelle Lundborg med familj

7) Gerado AB ägs till 100% av Klemens Kreuzer, VD för THQ Nordics Österrikiska dotterbolag

8) Gigalomaniac AB ägs av Reinhard Pollice, Affärsutvecklingschef på THQ Nordics Österrikiska dotterbolag

INFORMATION OM NASDAQ FIRST NORTH

Nasdaq First North ("First North") är en alternativ marknadsplats som drivs av de olika börserna som ingår i Nasdaq. Den har inte samma juridiska status som en reglerad marknad. Bolag på First North regleras av First Norths regler och inte av de juridiska krav som ställs för handel på en reglerad marknad. En placering i ett bolag som handlas på First North är mer riskfylld än en placering i ett bolag som handlas på en reglerad marknad. Alla bolag vars aktier är upptagna till handel på First North har en Certified Adviser som övervakar att reglerna efterlevs. Nasdaq Stockholm godkänner ansökan om upptagande till handel på First North. FNCA Sweden AB är THQ Nordics certified adviser.



Biomutant

RISKER OCH OSÄKERHETSFAKTORER

Risker relaterade till THQ Nordics verksamhet beskrivs nedan.

UTVECKLING AV SPELPROJEKT

THQ Nordic utvecklar spel både internt och genom samarbeten med externa spelutvecklare. Förseningar i planerade och pågående spelprojekt kan ha en negativ effekt på kassaflöden, intäkter och rörelsemarginaler. Förseningar kan äga rum för såväl internt som externt utvecklade projekt. Färdigställandet av ett spelprojekt kan även komma att kräva mer resurser än vad som ursprungligen beräknats och då måste vanligen, främst i det fall det gäller ett internt projekt, kostnaden bäras av THQ Nordic.

LANSERING AV NYA SPELTITLAR KAN GENERERA LÄGRE INTÄKTER ÄN BEDÖMT

Vid lanseringar av nya speltitlar finns risken att dessa inte mottas positivt av marknaden. Detta kan leda till intäktsbortfall, sämre marginaler och minskade kassaflöden. Det gäller såväl egenfinansierade projekt men även spel där bolaget agerar förläggare och står för en väsentlig andel av finansieringen. Även aktiverade utvecklingskostnader riskerar att behöva skrivas ned.

THQ NORDIC ÄR BEROENDE AV ETT FÅTAL VÄSENTLIGA DISTRIBUTÖRER AV SINA SPELTITLAR

Bolagets försäljning av digitala och fysiska speltitlar sker till stor del genom ett fåtal väsentliga distributörer. Att distributörerna kan fortsätta att tillhandahålla de digitala och fysiska distributionskanalerna är en förutsättning för att THQ Nordic ska kunna fortsätta att generera intäkter från dessa.

THQ NORDIC KAN KOMMA ATT MISSLYCKAS MED ATT UTVECKLAS OCH ANPASSA SIG EFTER NY TENIK OCH KONSUMENTERNAS PREFERENSER OCH KRAV OCH ÄNDRAD REGLERING

Utvecklingen inom spelindustrin drivs till stor del av önskemål och krav från slutanvändare, spelutvecklare och förlag, vilket innebär att operatörer ständigt måste erbjuda nya produkter och tjänster i syfte att attrahera och behålla ett brett spektrum av slutanvändare. I en bransch som kännetecknas av den snabba uppkomsten och utvecklingen av nya produkter, teknik och slutanvändarpraxis, är det viktigt att bolaget kontinuerligt uppdaterar och utvecklar nya och befintliga produkter och teknologi.

IMMATERIELLA RÄTTIGHETER

THQ Nordic är ett bolag som, likt andra bolag verksamma inom samma bransch som bolaget, är beroende av sina immateriella rättigheter och att dessa skyddas på ett adekvat sätt. Inom spelbranschen förekommer ibland tvister om framförallt rätten till immateriella rättigheter. Följaktligen finns risk att THQ Nordic i framtiden involveras i rättsliga eller administrativa förfaranden, vilket kan avse omfattande skadeståndsanspråk eller andra krav på betalningar, inklusive skadeståndskrav från kunder eller konkurrenter.

THQ NORDIC ÄR BEROENDE AV ATT BEHÅLLA OCH KUNNA REKRYTERA NYCKELPERSONER

THQ Nordic är beroende av vissa nyckelpersoner och anställda. Förlust av sådana personer, svårigheter att locka nya medarbetare, kan påverka koncernens verksamhet och förmåga att genomföra nuvarande och framtida strategier negativt.

FÖRVÄRV

THQ Nordic har gjort och kan göra förvärv som kan visa sig vara misslyckade och/eller anstränga koncernens resurser.

Mer information om risker och osäkerhetsfaktorer relaterade till THQ Nordics verksamhet finns beskrivna i den senast avgivna årsredovisningen för 2016.



Rad Rogers

REDOVISNING OCH VÄRDERINGSPRINCIPER

Denna delårsrapport har upprättats i enlighet med Årsredovisningslagen. Tillämpade redovisnings- och värderingsprinciper överensstämmer med K3-regelverket och är oförändrade jämfört med senast avlämnade årsredovisning samt Bokföringsnämndens allmänna råd BFNAR 2007:1 Frivillig delårsrapportering. Bolagets redovisningsprinciper finns beskrivna i den senast avgivna årsredovisningen 2016. Belopp anges i svenska kronor, avrundade till närmaste tusental om inget annat anges. Avrundningar till tusentals kronor kan innebära att beloppen inte stämmer om de summeras. Belopp och siffror som anges inom parentes avser jämförelsesiffror för motsvarande period föregående år.

REVISORS GRANSKNING

Denna rapport har inte varit föremål för granskning av bolagets revisor.

ÅRSSTÄMMA

Årsstämma kommer hållas den 16 maj 2018.

KOMMANDE RAPPORTTILLFÄLLEN

THQ Nordic ämnar publicera finansiella rapporter vid följande tillfällen:

Bokslutskommuniké 2017	14 februari 2018
Delårsrapport januari – mars 2018	16 maj 2018
Delårsrapport januari – juni 2018	15 augusti 2018
Delårsrapport januari – september 2018	14 november 2018
Bokslutskommuniké 2018	13 februari 2019

FÖR YTTERLIGARE INFORMATION

Ytterligare information om bolaget finns på bolagets hemsida thqnordic.com samt på thqnordic-investors.com

För frågor om denna rapport, vänligen kontakta:

Lars Wingefors, Grundare & VD, lwingefors@thqnordic.com

Karlstad den 14 november 2017

Lars Wingefors

Verkställande direktör

Denna delårsrapport är sådan information som THQ Nordic AB är skyldigt att offentliggöra enligt EU:s marknadsmissbruksförordning. Informationen lämnades, genom ovanstående kontaktpersons försorg, för offentliggörande den 14 november 2017 kl. 07.00 CET.

KONCERNENS RESULTATRÄKNING

TSEK	Jul-sep 2017	Jul-sep 2016	Jan-sep 2017	Jan-sep 2016	Helår 2016
Nettoomsättning	84 668	77 852	252 127	173 716	301 878
Aktiverat arbete för egen räkning	19 276	10 220	46 629	23 768	36 199
Övriga rörelseintäkter	-2 849	2 651	-	6 048	8 747
Summa rörelsens intäkter	101 095	90 723	298 756	203 532	346 824
Rörelsens kostnader					
Handelsvaror	-29 746	-36 709	-78 522	-68 118	-118 828
Övriga externa kostnader	-15 904	-13 523	-42 090	-27 499	-42 825
Personalkostnader	-21 843	-14 885	-60 639	-35 119	-52 315
Avskrivningar och nedskrivningar av materiella och immateriella anläggningstillgångar	-10 565	-9 387	-29 980	-27 198	-37 354
Övriga rörelsekostnader	969	-252	-1 311	-1 196	-487
Summa rörelsens kostnader	-77 089	-74 756	-212 542	-159 130	-251 809
Rörelseresultat	24 006	15 967	86 214	44 402	95 015
<i>Resultat från finansiella poster:</i>					
Övriga ränteintäkter och liknande resultatposter	1	3	3	6	1
Övriga räntekostnader och liknande resultatposter	-587	-440	-1 314	-1 071	-2 120
Summa finansiella poster	-586	-437	-1 311	-1 065	-2 119
Resultat efter finansiella poster	23 420	15 530	84 903	43 337	92 896
Bokslutsdispositioner	-	-	-	-	-
Resultat före skatt	23 420	15 530	84 903	43 337	92 896
Skatt på årets resultat	-4 404	-2 860	-19 135	-9 377	-20 939
Periodens resultat	19 016	12 670	65 768	33 960	71 957
<i>Hänförligt till:</i>					
Moderföretagets aktieägare	19 016	12 670	65 768	33 960	71 957
Innehav utan bestämmande inflytande	-	-	-	-	-
Resultat per aktie, SEK	0,26	0,21	0,91	0,57	1,18
Genomsnittligt antal utestående aktier, tusental	72 346	60 000	72 138	60 000	61 121

KONCERNENS BALANSRÄKNING

TSEK	30 sep 2017	30 sep 2016	31 dec 2016
Immateriella anläggningstillgångar	415 865	173 103	228 699
Materiella anläggningstillgångar	7 625	3 229	3 592
Finansiella anläggningstillgångar	3 744	1 351	194
Varulager	34 309	13 762	18 430
Kortfristiga fordringar	58 944	39 838	46 576
Likvida medel	666 877	12 174	167 445
SUMMA TILLGÅNGAR	1 187 364	243 457	464 936
Aktiekapital (kvotvärde 100 sek)	660	500	600
Övrigt tillskjutet kapital	811 180	-	226 945
Annat eget kapital inkl årets resultat	183 011	78 292	117 543
Avsättningar	11 460	7 548	11 460
Kortfristiga skulder	181 053	157 117	108 388
SUMMA EGET KAPITAL OCH SKULDER	1 187 364	243 457	464 936
Räntebärande fordringar uppgår till	666 877	12 174	167 445
Räntebärande skulder uppgår till	94 263	83 445	28 752

EGET KAPITAL – KONCERNEN

TSEK	Aktiekapital	Övrigt tillskjutet kapital	Annat eget kapital inkl periodens resultat	Eget kapital i koncernen
Belopp per 1 januari 2017	600	226 945	117 543	345 088
Omräkningsdifferens	-	-	-239	-239
Nyemission	60	584 175	-	584 235
Periodens resultat	-	-	65 767	65 767
Belopp per 30 sep 2017	660	811 120	183 071	994 851

KASSAFLÖDE I SAMMANDRAG, KONCERNEN

TSEK	Jul-sep 2017	Jul-sep 2016	Jan-sep 2017	Jan-sep 2016	Helår 2016
Kassaflöde från den löpande verksamheten före förändring av rörelsekapitalet	33 228	21 665	103 908	51 945	107 896
Förändringar i rörelsekapitalet	-3 997	-1 133	-23 402	-4 049	-8 660
Kassaflöde från den löpande verksamheten	29 231	20 532	80 506	47 896	99 236
Kassaflöde från investeringsverksamheten	-93 569	-36 349	-220 938	-92 172	-159 732
Kassaflöde från finansieringsverksamheten	606 682	17 995	639 998	30 447	201 960
Periodens kassaflöde	542 344	2 178	499 566	-13 829	141 464
Likvida medel vid periodens början	124 628	9 735	167 446	25 606	25 606
Omräkningsdifferens i likvida medel	-95	261	-135	397	376
Likvida medel vid årets slut	666 877	12 174	666 877	12 174	167 446

RESULTATRÄKNING MODERBOLAGET

TSEK	Jul-sep 2017	Jul-sep 2016	Jan-sep 2017	Jan-sep 2016	Helår 2016
Nettoomsättning	35 584	28 985	109 061	73 019	121 036
Övriga rörelseintäkter	-618	2 170	-	4 674	8 031
Summa rörelsens intäkter	34 966	31 155	109 061	77 693	129 067
Rörelsens kostnader					
Handelsvaror	-	-332	-	-332	-523
Övriga externa kostnader	-1 354	-419	-4 764	-2 556	-3 792
Personalkostnader	-1 247	-239	-3 229	-239	-1 348
Avskrivningar och nedskrivningar av materiella och immateriella anläggningstillgångar	-8 585	-8 954	-23 360	-26 495	-33 812
Övriga rörelsekostnader	-96	191	-96	-43	-45
Summa rörelsens kostnader	-11 282	-9 753	-31 449	-29 665	-39 520
Rörelseresultat	23 684	21 402	77 612	48 028	89 547
Resultat från andelar i koncernföretag	-	-	-	-	-905
Övriga ränteintäkter och liknande resultatposter	1 289	76	7 597	76	413
Övriga räntekostnader och liknande resultatposter	-554	-420	-1 274	-1 001	-2 092
Summa finansiella poster	735	-344	6 323	-925	-2 584
Resultat efter finansiella poster	24 419	21 058	83 935	47 103	86 963
Bokslutsdispositioner	-	-	-	-	-18 792
Resultat före skatt	24 419	21 058	83 935	47 103	68 171
Skatt på årets resultat	-5 372	-4 637	-18 478	-10 402	-15 272
Periodens resultat	19 047	16 421	65 457	36 701	52 899

BALANSRÄKNING I SAMMANDRAG MODERBOLAGET

TSEK	30 sep 2017	30 sep 2016	31 dec 2016
Immateriella anläggningstillgångar	74 409	33 891	51 447
Materiella anläggningstillgångar	31	84	71
Finansiella anläggningstillgångar	149 059	467	712
Kortfristiga fordringar	255 100	133 104	177 734
Likvida medel	654 994	629	147 984
Summa tillgångar	1 133 593	168 175	377 948
Eget kapital	935 930	42 995	286 238
Obeskattade reserver	51 960	34 179	51 960
Kortfristiga skulder	145 703	91 001	39 750
Summa eget kapital och skulder	1 133 593	168 175	377 948

NYCKELTAL, KONCERNEN

Finansiella mått som är definierade eller specificerade enligt BFNAR	Jul-sep 2017	Jul-sep 2016	Jan-sep 2017	Jan-sep 2016	Helår 2016
Nettoomsättning, TSEK	84 668	77 852	252 127	173 716	301 878
Rörelseresultat, TSEK	24 006	15 967	86 214	44 402	95 015
Resultat före skatt, TSEK	23 420	15 530	84 903	43 337	92 896
Resultat efter skatt, TSEK	19 016	12 670	65 768	33 960	71 957
Antal aktier vid periodens slut, st	79 236	60 000	79 236	60 000	72 032
Genomsnittligt antal aktier, st	72 346	60 000	72 138	60 000	61 121
Medelantalet heltidsanställda under perioden, st	133	56	115	66	68
Antal anställda vid periodens slut, st	166	84	166	84	85

Alternativa nyckeltal som inte är definierade eller specificerade enligt BFNAR	Jul-sep 2017	Jul-sep 2016	Jan-sep 2017	Jan-sep 2016	Helår 2016
Nettoomsättningstillväxt, %	9	95	45	52	42
EBITDA, TSEK	34 571	25 354	116 194	71 600	132 369
EBITDA-marginal, %	41	33	46	41	44
EBIT, TSEK	24 006	15 967	86 214	44 402	95 015
EBIT-marginal, %	28	21	34	26	31
Avskrivningar av IP-rättigheter, TSEK	-3 531	-3 343	-10 341	-10 030	-13 039
Soliditet, %	84	32	84	32	74
Resultat per aktie, SEK	0,26	0,21	0,91	0,57	1,18
Lämnad utdelning per aktie, SEK	-	-	-	-	-
<i>Härledning av det Alternativa nyckeltalet EBITDA</i>					
Rörelseresultat, EBIT, TSEK	24 006	15 967	86 214	44 402	95 015
Avskrivningar, TSEK	10 565	9 387	29 980	27 198	37 354
EBITDA, TSEK	34 571	25 354	116 194	71 600	132 369

DEFINITIONER AV ALTERNATIVA NYCKELTAL

Nedan anges THQ Nordics definitioner av ett antal alternativa nyckeltal som används i delårsrapporten. Nettoomsättningstillväxten redovisas av bolaget eftersom detta nyckeltal anses bidra till investerares förståelse för bolagets historiska utveckling. EBITDA och EBITDA-marginal redovisas då det är ett av vissa investerare, värdepappersanalytiker och andra intressenter vanligen använt mått på företags finansiella resultat. Soliditet anges då bolaget anser att det är ett av vissa investerare, värdepappersanalytiker och andra intressenter vanligen använt mått på bolagets finansiella ställning. Utdelning per aktie anges i delårsrapporten för att illustrera direktavkastning som bolagets tidigare aktieägare har haft.

DEFINITIONER AV NYCKELTAL, KONCERNEN

Nettoomsättningstillväxt	Nettoomsättning för aktuell period genom nettoomsättning för samma period föregående år
EBITDA	Rörelseresultat före av- och nedskrivningar
EBITDA-marginal	EBITDA i procent av nettoomsättningen
EBIT-marginal	EBIT i procent av nettoomsättningen
Soliditet	Eget kapital i procent av totala tillgångar
Resultat per aktie	Resultat efter skatt dividerat med genomsnittligt antal aktier under perioden

KVARTALSINFORMATION

	2015					2016					2017		
	Q1	Q2	Q3	Q4	Helår	Q1	Q2	Q3	Q4	Helår	Q1	Q2	Q3
Nettoomsättning	37,6	36,9	40,0	98,4	212,9	43,1	52,7	77,9	128,2	301,9	81,9	85,6	84,7
EBITDA	17,4	19,2	16,1	52,3	105,0	23,1	23,2	25,4	60,8	132,5	41,9	39,7	34,6
EBIT	9,3	12,5	9,6	35,2	66,6	14,2	14,2	16,0	50,6	95,0	31,9	30,3	24,0
Vinst efter skatt	7,0	9,5	7,2	27,6	51,3	10,7	10,6	12,7	38,0	72,0	23,5	23,2	19,0
Vinst per aktie, SEK	0,12	0,16	0,12	0,46	0,86	0,18	0,18	0,21	0,59	1,16	0,33	0,32	0,26
Kassaflöde från den löpande verksamheten	N/A	N/A	8,4	63,3	109,9	25,3	2,1	20,5	51,3	99,2	29,7	21,6	29,2
Genomsnittligt antal utestående aktier [A och B]	60,0	60,0	60,0	60,0	60,0	60,0	60,0	60,0	64,4	61,1	72,0	72,0	72,3
Nettoomsättningstillväxt, %	9%	0%	12%	39%	20%	15%	42%	95%	30%	42%	90%	62%	9%
EBITDA-marginal, %	46%	52%	40%	53%	49%	54%	44%	33%	47%	44%	51%	46%	41%
EBIT-marginal, %	25%	34%	24%	36%	31%	33%	27%	21%	39%	31%	39%	35%	28%
Bruttovinst (Summa rörelsens intäkter - Handelsvaror)	24,5	27,1	25,3	65,9	142,8	29,8	34,6	41,2	77,5	183,1	57,4	61,3	54,9
Bruttovinst-marginal, %	65%	74%	63%	67%	67%	69%	66%	53%	60%	61%	70%	72%	65%
Specifikation av Nettoomsättningen													
Egna varumärken, %	72%	77%	64%	85%	77%	86%	73%	56%	73%	71%	67%	76%	74%
Förlagstitlar, %	28%	23%	36%	15%	23%	14%	27%	44%	27%	29%	33%	24%	26%
Egna varumärken, MSEK	27,1	28,4	25,6	83,6	164,7	37,1	38,5	43,6	94,0	213,1	54,9	65,5	62,6
Förlagstitlar, MSEK	10,5	8,5	14,4	14,8	48,2	6,0	14,2	34,3	34,2	88,8	27,0	20,1	22,1
Nya releaser innevarande år, %	7%	20%	44%	61%	41%	0%	24%	51%	56%	41%	36%	20%	48%
Releaser från tidigare år, %	93%	80%	56%	39%	59%	100%	76%	49%	44%	59%	64%	80%	52%
Nya releaser innevarande år, MSEK	2,6	7,4	17,6	60,0	87,6	0,0	12,6	39,7	71,8	124,2	29,5	17,1	41,5
Releaser från tidigare år, MSEK	35,0	29,5	22,4	38,4	125,3	43,1	40,1	38,2	56,4	177,7	52,4	68,4	43,2
Försäljning av nya releaser per kvartal, %	7%	16%	37%	52%	-	0%	24%	37%	36%	-	36%	16%	39%
Försäljning av releaser från tidigare år per kvartal, %	93%	84%	63%	48%	-	100%	76%	63%	64%	-	64%	84%	61%
Försäljning av nya releaser per kvartal, MSEK	2,6	5,9	14,8	51,2	-	0,0	12,6	28,8	46,2	-	29,5	13,7	33,7
Försäljning av releaser från tidigare år per kvartal, MSEK	35,0	31,0	25,2	47,2	-	43,1	40,1	49,1	82,0	-	52,4	71,9	51,0
Försäljning av fysiska produkter, %	42%	33%	52%	57%	49%	48%	39%	49%	58%	51%	49%	31%	44%
Försäljning av digitala produkter, %	58%	67%	48%	43%	51%	52%	61%	51%	42%	49%	51%	69%	56%
Försäljning av fysiska produkter, MSEK	15,8	12,2	20,8	56,1	104,9	20,7	20,6	38,2	74,4	153,8	40,1	26,6	36,1
Försäljning av digitala produkter, MSEK	21,8	24,7	19,2	42,3	108,0	22,4	32,1	39,7	53,8	148,1	41,8	59,0	48,6
Avskrivningar													
Avskrivningar på förvärvade IP-rättigheter	-3,0	-2,9	-3,2	-3,2	-12,3	-3,3	-3,3	-3,3	-3,0	-13,0	-3,4	-3,4	-3,5
Avskrivningar på egen utvecklade spel	-5,2	-3,8	-3,3	-13,9	-26,2	-5,5	-5,6	-6,0	-7,1	-24,3	-6,3	-5,6	-6,5
Investeringar													
Förvärvade IP-rättigheter	-	0,3	4,4	-0,1	4,6	2,8	-	-	19,8	22,6	-	-	3,8
Egenutvecklade spel och förskott på royalties	16,5	15,0	15,4	17,6	64,5	22,0	28,8	35,1	34,7	120,6	67,2	58,6	78,1
Pågående egenutvecklade rättigheter	1,7	1,7	1,7	3,3	8,4	5,7	7,9	10,2	12,4	36,2	13,0	14,4	19,2
Slutförda egenutvecklade rättigheter	-	1,1	-	31,3	32,4	-	1,4	-	12,6	14,0	0,8	1,9	39,8
Övriga nyckeltal													
Totalt antal pågående utvecklingsprojekt	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A	29	27	N/A	32	30	29
Antal offentliggjorda utvecklingsprojekt	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A	8	7	N/A	14	13	13
Antal icke offentliggjorda utvecklingsprojekt	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A	21	20	N/A	18	17	16
Totalt antal spelutvecklare (interna)	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A	69	68	N/A	78	82	163
Totalt antal spelutvecklare (externa)	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A	270	264	N/A	282	306	261
Totalt antal inom ledning / förläggare	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A	38	40	N/A	44	44	45
Totalt antal medarbetare (interna och externa)	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A	377	372	N/A	404	432	469



THQ NORDIC AB (PUBL)

ÄLVGATAN 1
652 25 KARLSTAD
SWEDEN

WWW.THQNORDIC.COM
WWW.THQNORDIC-INVESTORS.COM