

STARBREEZE
ENTERTAINMENT

Q4

Bokslutskommuniké

Oktober - December 2023



Fjärde kvartalet 2023

- Nettoomsättningen uppgick till 69,2 MSEK (33,6).
PAYDAY 2 stod för 18,3 MSEK (32,4).
PAYDAY 3 stod för 36,2 MSEK (0).
- EBITDA* uppgick till -20,6 MSEK (19,4).
- Kassaflödet från den löpande verksamheten uppgick till 62,7 MSEK (10,1).
- Av- och nedskrivningar uppgick till 74,4 MSEK (15,0).
- Resultat före skatt uppgick till -91,5 MSEK (-12,3).
- Resultat per aktie, före och efter utspädning, uppgick till -0,06 SEK (-0,02).

Helåret 2023

- Nettoomsättningen uppgick till 633,5 MSEK (127,6).
PAYDAY 2 stod för 139,1 MSEK (121,9).
PAYDAY 3 stod för 477,0 MSEK (0).
- EBITDA* uppgick till 439,3 MSEK (66,4).
- Kassaflödet från den löpande verksamheten uppgick till 114,6 MSEK (57,8).
- Av- och nedskrivningar uppgick till 249,0 MSEK (59,6).
- Resultat före skatt uppgick till 207,7 MSEK (-54,4).
- Resultat per aktie, före och efter utspädning, uppgick till 0,19 SEK (-0,08).
- Likvida medel uppgick till 347,8 MSEK (108,2).
- Styrelsen föreslår, i linje med bolagets utdelningspolicy, att ingen utdelning lämnas för räkenskapsåret 2023.

Väsentliga händelser under och efter periodens utgång

- Den 26 oktober lanserades "Turtle vs Turtle", en bana i Fortnite island.
- Den 3 november tillkännagavs att Starbreeze förlägger spelet "GodsTV".
- Den 7 november lanserades Roboquest 1.0 på Steam®, Xbox Series X|S, Xbox Game Pass och Epic Games Store.
- Den 10 november meddelade styrelsens ordförande Torgny Hellström att han avböjer omval inför Årsstämma 2024.
- Den 30 november släpptes två gratis heists till PAYDAY 3.
- Den 4 december tillkännagavs att Starbreeze licensierat världens främsta rollspel - Dungeons & Dragons® för Projekt Baxter.
- Den 12 december lanserades det första DLC:t till PAYDAY 3, "Syntax Error".
- Den 9 januari meddelade Starbreeze förändringar i koncernledningen.
- Den 10 januari meddelade valberedningen i Starbreeze att Jürgen Goeldner föreslås Årsstämman 2024 som ny styrelseordförande.
- Den 17 januari meddelades att The Tribe Must Survive släpps i Early Access på Steam den 22 februari 2024.

RESULTAT/NYCKELTAL	2023	2022	2023	2022
TSEK	Q4	Q4	JAN-DEC	JAN-DEC
Nettoomsättning	69 219	33 640	633 510	127 602
EBITDA*	-20 639	19 369	439 340	66 380
Resultat före skatt	-91 522	-12 298	207 656	-54 403
Resultat per aktie	-0,06	-0,02	0,19	-0,08
Kassaflöde från verksamheten	62 668	10 100	114 575	57 825
Nettoomsättning per anställd	353	204	3 443	829

*För definition av nyckeltal, se sid 26

Innehållsförteckning

- 01 VD-kommentar
- 02 Omsättning och resultat
- 03 Övrig finansiell information
- 04 Finansiella rapporter
- 05 Övrig information

VD-kommentar

Långsiktigt fokus på PAYDAY™ 3

PAYDAY 3s försäljning och spelaraktivitet ligger för närvarande på betydligt lägre nivåer än vad vi vill. Vårt största fokus och absoluta prioritet, både under och efter kvartalet, är de insatser som krävs för att säkerställa att spelet lever upp till förväntningarna. Vi har jobbat nära våra co-publishingpartner Plaion för att identifiera de förändringar som vi ska genomföra, på både kort och lång sikt, som har direkt positiv påverkan på spelupplevelsen. PAYDAY-teamet kommer under februari berätta vilka förändringar och förbättringar som är prioriterade att genomföra.

Det finns många exempel från spelindustrin, där en problematisk initial tid på marknaden vänts till långsiktig framgång. Det finns inget enkelt recept att tillgå men en tydlig röd tråd från alla positiva exempel är att ta till sig av spelarnas kritik, våga satsa och att ha en rak och öppen dialog med sina intressenter. Det är precis vad vi nu gör med PAYDAY 3. Det är få bolag förunnat att ha ett så

starkt varumärke som Starbreeze har i PAYDAY. I en tid när vårt senaste spel haltar har PAYDAY 2 samtidigt gått något bättre än förväntat med fler än 400 000 aktiva spelare enskilda månader under kvartalet. Det visar på styrkan i varumärket, och vår potential att konvertera dessa till PAYDAY 3 i takt med att vi levererar på våra utfästelser.

Vår långsiktiga strategi ligger fast, vi ska bygga ett starkt och diversifierat Starbreeze. Vi gör det genom att utveckla spel på egna IP:n, på licensierade IP:n och genom att förlägga andra utvecklades spel. I december kunde vi avslöja att vårt nästa stora interna projekt, Baxter, kommer baseras på Dungeons & Dragons® - världens främsta rollspel. Inom vår tredjepartsförläggning genomfördes också en lyckad lansering av Roboquest, vilket gav ett positivt avtryck i både omsättning och resultat. Vi har nu fler än sex miljoner registrerade användare i vår medlemsportal, Starbreeze Nebula.

RESULTAT & FINANSIELL STÄLLNING

Nettoomsättningen under kvartalet uppgick till 69,2 MSEK, primärt drivet av PAYDAY 3 samt intäkter kopplade från lanseringen av Roboquest 1.0. Resultatet tyngs delvis av planerliga avskrivningar av tillgången PAYDAY 3 samt av väsentligt högre kostnader för externa spelservertjänster under den första delen av kvartalet. I slutet av kvartalet låg dessa tjänster på en betydligt bättre kostnadsnivå, men vi ser fortfarande möjligheter till ytterligare effektiviseringar. Under kvartalet investerade vi cirka 41 MSEK i egen spel- och teknikutveckling, huvudsakligen PAYDAY 3 och Projekt Baxter. Vid kvartalets slut uppgick likvida medel och kortfristiga kundfordringar sammantaget till över 500 MSEK.

PAYDAY 3

Under november lanserades ett gratis DLC innehållande två populära heists från PAYDAY 2 tillsammans med



förbättringar och ny funktionalitet. I början av december lanserades det första premium-DLC:t i form av "Syntax Error" med bland annat en ny heist, nya fiender och nytt innehåll. Hela utvecklingsteamet ställer nu om för att leverera på de initiativ vi tagit beslut om.

PROJEKT BAXTER

I början av december kunde vi till slut avslöja att vi licensierat Dungeons & Dragons® för användning i vår nästa speltitel. Det är ett varumärke som alltid låg högst upp på vår lista över potentiella varumärken att utveckla ett action-äventyrsspel från. Baxter-teamet befinner sig just nu i full förproduktion och i fas för att lansera 2026.

TREDJEPARTSFÖRLÄGGNING

Vår verksamhet som förläggare av andras spel fortsätter att växa kontrollerat i enlighet med vår strategi. Vi ska fortsätta dra nytta av den erfarenhet, kompetens och kapacitet vi har i Starbreeze för att hjälpa andra studios ta sina spel till marknaden. Portföljen består för närvarande av fyra projekt, där Roboquest lanserades under kvartalet till ett mycket varmt mottagande från både spelare och branschpress.

ORGANISATION

Under kvartalet ökade antalet anställda med nio personer, primärt nyrekrytering av specifik kompetens

för utveckling av Projekt Baxter. I slutet av året uppgick antalet anställda till 196 personer.

AVSLUTANDE ORD

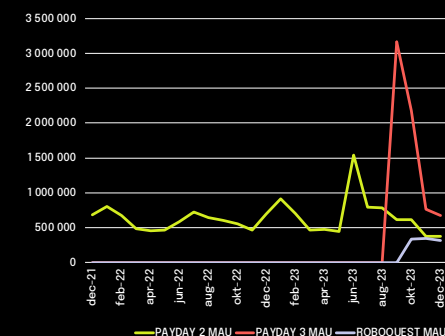
Starbreeze står starkt, med en stabil kassa och en balansräkning i stort sett fri från skulder. Vårt största fokus nu och framåt är PAYDAY 3. Vi vet vad som behöver göras för att spelet ska bli en succé över tid, och vi har de finansiella muskler, den kompetens och det community och varumärke i PAYDAY som krävs för att framgångsrikt genomföra vår plan. Vi fortsätter att arbeta efter vår långsiktiga strategi att 2026 ha två Games as a Service-spel på marknaden – PAYDAY 3 och Projekt Baxter – och en portfölj av projekt inom vår tredjepartsförläggning.

TOBIAS SJÖGREN, VD

Aggregerat antal månatliga unika spelare (MAU)

2 580 841

för PAYDAY 2 & 3 i oktober 2023



Källa: Speldata via Starbreeze telemetri

Väsentliga händelser under kvartalet

”Turtle vs Turtle” lanserades i Fortnite

Den 26 oktober lanserades ”Turtle vs Turtle”, en bana i spelet Fortnite, utvecklat av Torus Games. [Läs mer här.](#)

Starbreeze förlägger spelet ”GodsTV” av Melbot Studios

Den 3 november tillkännagavs att Starbreeze förlägger spelet ”GodsTV”, utvecklat av Melbot Studios, för lansering under 2026. [Läs mer här.](#)

Roboquest 1.0 lanserades i november

Den 7 november lanserades Roboquest 1.0 på Steam®, Xbox Series X|S, Xbox Game Pass och Epic Games Store. [Läs mer här.](#)

Starbreeze styrelseordförande avböjer omval

Den 10 november meddelade styrelsens ordförande Torgny Hellström att han avböjer omval inför Årsstämma 2024. [Läs mer här.](#)

Två gratis heists till PAYDAY™ 3

Den 30 november släpptes en gratis uppdatering till PAYDAY 3 med två heists, nya interaktionsanimationer, ny funktionalitet och över 200 buggfixar. [Läs mer här.](#)

Starbreeze ska utveckla och förlägga spel på Dungeons & Dragons® IP

Den 4 december tillkännagavs att Starbreeze licensierat världens främsta rollspel – Dungeons & Dragons® – för användning i det kommande projektet Projekt Baxter. [Läs mer här.](#)

PAYDAY™ 3: Chapter 1 – Syntax Error

Den 12 december lanserades det första DLC:t till PAYDAY 3, ”Syntax Error”. DLC:t innehöll bland annat en heist, ett weapon pack och ett tailor pack. [Läs mer här.](#)

Väsentliga händelser efter periodens utgång

Starbreeze meddelar förändringar i koncernledningen

Den 9 januari meddelade Starbreeze förändringar i koncernledningen i samband med rekryteringen av en ny strategichef. [Läs mer här.](#)

Jürgen Goeldner förelås som ny ordförande för Starbreeze

Den 10 januari meddelade valberedningen i Starbreeze att Jürgen Goeldner föreslås utses till styrelseordförande vid årsstämman i maj 2024. [Läs mer här.](#)

”The Tribe Must Survive” lanseras i Early Access i februari

Den 17 januari tillkännagavs att ”The Tribe Must Survive” lanseras i Early Access på Steam® den 22 februari. [Läs mer här.](#)





Omsättning och resultat

02

Omsättning och resultat

För omsättning och resultat avser jämförelseperioden motsvarande period föregående år.

Fjärde kvartalet 2023

Omsättning

Nettoomsättningen för kvartalet uppgick till 69,2 MSEK (33,6). Sammantaget ökade försäljningen med 106 procent under kvartalet. Ökningen är hänförlig PAYDAY 3 samt intäkter kopplade till tredjepartsförläggning. Spelförsäljning uppgick till 54,4 MSEK (32,9), Tredjepartsförläggning till 14,1 MSEK (0) och Licensaffärer till 0,5 MSEK (0,8).

Starbreeze redovisade omsättning hänförligt PAYDAY 3 uppgick till 36,2 MSEK. Av försäljningen utgörs 12,5 MSEK av intäkt relaterat till erhållen spelfinansiering för utveckling av DLC. All intäkt är hänförlig plattformarna Steam, Xbox Game Pass, Xbox X|S, Playstation 5 samt Epic Games Store. Försäljningen består av försäljning av basspelet i olika utgåvor och licensversioner samt försäljning av DLC.

PAYDAY 2s försäljning uppgick till 18,3 MSEK (32,4) och är hänförlig försäljning via Steam, Epic Games Store och konsolplattformar.

Kostnader

Direkta kostnader uppgick till 111,3 MSEK (15,4) och består av kostnader kopplade till spelproduktion och spelutveckling. I direkta kostnader ingår avskrivningar om

68,5 MSEK (11,2), serverkostnader om 19,8 MSEK (0,2), personalrelaterade kostnader om 37,0 MSEK (30,2) samt intäktsdelning kopplat till tredjepartsförläggning om 7,1 MSEK (1,2). De ökade kostnaderna förklaras av planenliga avskrivningar på tillgången PAYDAY 3 samt kostnader av engångskaraktär relaterade till lanseringen av PAYDAY 3 om cirka 15 MSEK.

Aktiverade utvecklingsutgifter har minskat de direkta kostnaderna med 37,8 MSEK (34,3) och avser spelen PAYDAY 3, Baxter samt utveckling av nya IP:n.

Försäljnings- och marknadsföringskostnader uppgick till 15,3 MSEK (4,9) och avser marknadsaktiviteter och personalkostnader. Ökningen är främst hänförlig till fler genomförda marknadsaktiviteter för PAYDAY 3 om 5,9 MSEK samt ökade personalkostnader om 2,8 MSEK.

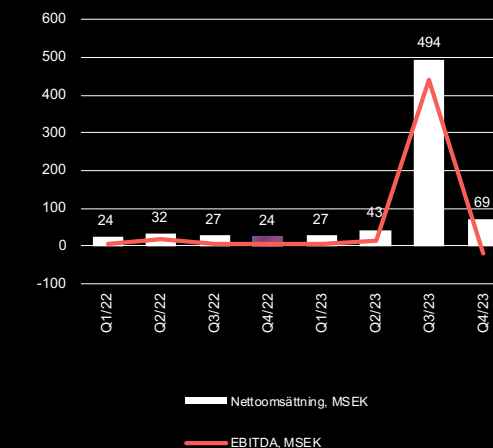
Administrationskostnader uppgick till 22,3 MSEK (17,1) och avser bland annat kontorskostnader och löner till personal som inte arbetar inom spelproduktion eller marknadsföring, samt övriga externa kostnader. Kostnadsökningen är främst hänförlig till personalrelaterade kostnader, varav 5,0 MSEK utgörs av externa kostnader i samband med aktiviteter kopplat till lanseringen av PAYDAY 3 samt personalförändringar.

I administrationskostnaderna ingår avskrivningar om 4,0 MSEK (3,8). Aktiverade utvecklingsutgifter minskade administrationskostnaderna med 9,9 MSEK (8,9) och avser spelen PAYDAY 3, Baxter samt övriga IP:n.

Omsättning och resultat

TSEK	2023 Q4	2022 Q4	2023 JAN-DEC	2022 JAN-DEC
Nettoomsättning	69 219	33 640	633 510	127 602
EBITDA *	-20 639	19 369	439 340	66 380
Resultat före skatt	-91 522	-12 298	207 656	-54 403
Periodens resultat	-91 747	-16 761	207 632	-59 808
Resultat per aktie, SEK	-0,06	-0,02	0,19	-0,08
Omsättningsstillväxt, %	105,8	8,3	396,5	1,5
EBITDA-marginal, %	-29,8	57,6	69,4	52,0

* För definition av nyckeltalen se sid 26.



Övriga intäkter uppgick till 2,5 MSEK (8,1). Posten består av vidarefakturerade kostnader avseende PAYDAY 3 om 1,6 MSEK (12,9) samt hyresintäkter om 0,9 MSEK (0,8).

Övriga kostnader uppgick till -17,8 MSEK (0) och avser valutakurseffekter avseende omvärdering av tillgångar och skulder i utländsk valuta. Motsvarande kostnad föregående år uppgick till -5,1 MSEK och redovisades under övriga intäkter.

Resultat

Rörelseresultatet före avskrivningar och nedskrivningar, EBITDA, uppgick till -20,6 MSEK (19,4). Resultatförsämringen är hänförlig till ökade kostnader i samband med lanseringen av PAYDAY 3, ökade ej aktiverbara lönekostnader samt intäktsdelning kopplat till förläggarverksamhet.

Finansnetto

Finansnettot uppgick till 3,5 MSEK (-16,6). Under kvartalet har bolaget erhållit intäktsränta kopplat till bolagets behållning på bank.

Den spelfinansiering som erhållits avseende utveckling av PAYDAY 3 har under året valutasäkrats genom köp av valutaderivat. De framtida derivaten marknadsvärderas månatligen och i kvartalet har denna värdering medfört en positiv påverkan på resultatet genom en orealiserad värdeförändring om 0,9 MSEK (-0,7). Det sista derivatet kopplat till spelfinansieringen av PAYDAY 3 är nu förfallet och inga utestående derivat finns per 31 december 2023.

Under kvartalet belastades finansnettot av räntekostnad på leasingskuld med -0,1 MSEK (-0,1).

Resultat före skatt och kvartalets resultat

Resultat före skatt uppgick till -91,5 MSEK (-12,3).

Resultat uppgick till -91,7 MSEK (-16,8).

Resultat per aktie, före och efter utspädning, uppgick till -0,06 SEK (-0,02).

Helåret 2023

Omsättning

Nettoomsättningen för helåret 2023 uppgick till 633,5 MSEK (127,6). Ökningen är hänförlig till lanseringen av PAYDAY 3 i september 2023. Spelförsäljningen uppgick till 616,7 MSEK (122,8), tredjepartsförläggning till 14,9 MSEK (0) och licensaffärer till 1,7 MSEK (4,7).

Starbreeze redovisade omsättning hänförligt PAYDAY 3 uppgick till 477,0 MSEK (0). Av försäljningen utgörs 259,6 MSEK av intäkt relaterat till tidigare erhållen spelfinansiering och 217,4 MSEK av intäktsdelning enligt co-publishing avtalet. All intäkt är hänförlig plattformarna Steam, Xbox Game Pass, Xbox X|S, Playstation 5 samt Epic Games Store. Försäljningen består av försäljning av basspelet i olika utgåvor och licensversioner, inklusive engångsintäkter från plattformsägare samt försäljning av DLC.

PAYDAY 2s försäljning uppgick till 139,1 MSEK (121,9) och är hänförlig till försäljning via Steam och Epic Games Store. Sammantaget ökade försäljningen under perioden med 14,1 procent.

Kostnader

Direkta kostnader uppgick till -309,3 MSEK (60,5) och består av kostnader kopplade till spelproduktion och spelutveckling. I direkta kostnader ingår avskrivningar om 231,6 MSEK (44,2), serverkostnader om 41,5 MSEK (1,3), personalrelaterade kostnader om 130,2 MSEK (102,7), intäktsdelning kopplat till tredjepartsförläggning om 10,8 MSEK (6,4). De ökade kostnaderna förklaras av planenliga avskrivningar på tillgången PAYDAY 3 samt initialt högre matchmaking och serverkostnader i samband med lanseringen av PAYDAY 3 om cirka 30 MSEK.

Specifikation av finansnetto

TSEK	2023 Q4	2022 Q4	2023 JAN-DEC	2022 JAN-DEC
Ränta på konvertibellån	-	-8 791	5 803	-32 873
Resultatandel från StarVR Corp.	-89	-50	-64	168
Implicit ränta	-	-6 909	7 130	-25 653
Ränta bank	3 098	-	3 098	-
Ränta på Leasingskuld	-56	-146	-359	-723
Orealiserad värdeförändringar på derivat	877	-737	2 102	-2 102
Övriga poster	-341	12	-356	34
Summa	3 490	-16 621	17 353	-61 149

Aktiverade utvecklingsutgifter har minskat de direkta kostnaderna med 143,7 MSEK (112,5) och avser spelen PAYDAY 2, PAYDAY 3, Baxter samt utveckling av övriga IP:n.

Försäljnings- och marknadsföringskostnader uppgick till 46,8 MSEK (15,8) och avser marknadsaktiviteter och personalkostnader. Ökningen är främst hänförlig till nedskrivning av osäkra kundfordringar relaterat till vidarefakturerade marknadsföringskostnader om 8,1 MSEK, ökade personalrelaterade kostnader om 7,4 MSEK samt fler genomförda marknadsaktiviteter relaterat till PAYDAY 3 om 6,6 MSEK.

Administrationskostnader uppgick till 79,4 MSEK (64,1) och avser bland annat kontorskostnader och löner till personal som inte arbetar inom spelproduktion eller marknadsföring, samt övriga externa kostnader. De högre kostnaderna är främst hänförliga till personalrelaterade kostnader där huvuddelen utgörs av lönekostnader för anställd personal, kostnader för personalförändringar, reserverade lönekostnader relaterat till bolagets långsiktiga incitamentsprogram avseende PAYDAY 3 samt externa kostnader så som IT-relaterade kostnader och legala kostnader.

I administrationskostnaderna ingår avskrivningar om 15,6 MSEK (15,4). Aktiverade utvecklingsutgifter minskade administrationskostnaderna med 36,8 MSEK (30,6) och avser spelen PAYDAY 2, PAYDAY 3 samt övriga IP:n.

Övriga intäkter uppgick till 13,7 MSEK (19,5). Posten består av vidarefakturerade kostnader avseende PAYDAY 3, 9,9 MSEK (12,9), samt hyresintäkter om 3,5 MSEK (3,0).

Övriga kostnader uppgick till -21,4 MSEK (0) och avser valutakurseffekter avseende omvärdering av tillgångar och skulder i utländsk valuta. Motsvarande belopp föregående år uppgick till 4,1 MSEK och redovisades under övriga intäkter.

Resultat

Rörelseresultatet före avskrivningar och nedskrivningar, EBITDA, uppgick till 439,3 MSEK (66,4). Ökningen förklaras av lanseringen av PAYDAY 3.

Finansnetto

Finansnettot uppgick till 17,4 MSEK (-61,1). Intäkterna är huvudsakligen hänförliga till omförhandlingen av bolagets konvertibellån samt därmed förenlig skuld om 28,3 MSEK. Nettoeffekten beaktat periodens kostnad för lånen uppgick till 13,0 MSEK (-58,5). Under juli har konvertibellånet konverterats till aktier och skulden amorterats.

Under perioden har den spelfinansiering som kommer erhållas avseende utveckling av PAYDAY 3 valutasäkrats genom köp av valutaderivat. De framtida derivaten marknadsvärderas månatligen och i perioden har denna värdering medfört en positiv påverkan på resultatet genom en realiserad värdeförändring om 2,1 MSEK (-2,1). Per 31 december finns inga utestående derivat.

Under perioden belastades finansnettot av räntekostnad på leasingskuld med -0,4 MSEK (-0,7).

Resultat före skatt och periodens resultat

Resultat före skatt uppgick för perioden till 207,7 MSEK (-54,4).

Resultat för perioden uppgick till 207,6 MSEK (-59,8).

Resultat per aktie, före och efter utspädning, uppgick till 0,19 SEK (-0,08).





Övrig finansiell
information

03

Övrig finansiell information

För finansiell information avser jämförelseperioden motsvarande period föregående år.

Fjärde kvartalet 2023

Kassaflöde

Kassaflöde från den löpande verksamheten före förändring av rörelsekapital uppgick till -23,4 MSEK (24,6) där ett negativt rörelseresultat uppgick till -95,0 MSEK (4,3) och justering för poster som ej ingår i kassaflödet uppgick till 68,4 MSEK (20,0). Justering för poster som ej ingår i kassaflödet består av avskrivningar på tillgångar om 74,4 MSEK (15,0) och valutakurseffekter om 5,8 MSEK (5,9). I posten ingår även den reglering som gjorts avseende tidigare erhållen finansiering för spelutveckling från Plaion om -12,5 MSEK. Regleringen av skulden genomfördes i samband med lansering av DLC och tidigare erhållen spelfinansiering avseende utveckling intäktsfördes utan kassaflödespåverkan. Då spelfinansieringen erhållits löpande under utvecklingsfasen av PAYDAY 3 har kassaflödeseffekten redan infallit.

Kassaflöde från den löpande verksamheten efter förändringar i rörelsekapital uppgick till 62,7 MSEK (10,1). Rörelsekapitalet påverkas positivt av reglerad fordran kopplad till försäljning av PAYDAY 3.

Kassaflöde från investeringsverksamheten uppgick till -53,5 MSEK (-44,4) varav investeringar i egen spelutveckling uppgick till -41,1 MSEK (-43,2). Investeringar i licenser uppgick till -11,1 MSEK (0,0).

Kassaflöde från finansieringsverksamheten uppgick till 25,8 MSEK (22,9) vilket är ett resultat av erhållen spelfinansiering kopplat till DLC utveckling av PAYDAY 3 om 30,0 MSEK samt leasingutgifter uppgående till -3,8 MSEK (-3,9).

Periodens totala kassaflöde var 35,0 MSEK (-11,3). Likvida medel vid kvartalets slut uppgick till 347,8 MSEK (108,2).

Investeringar

Under perioden uppgick koncernens investeringar i materiella anläggningstillgångar till -1,1 MSEK (-0,2). Investeringar i egen spel- och teknikutveckling uppgick till -41,1 MSEK (-43,2).

Likvida medel per 31 december 2023

347,8 MSEK

Helåret 2023

Kassaflöde

Kassaflöde från den löpande verksamheten före förändring av rörelsekapital uppgick till 190,0 MSEK (65,4) där ett positivt rörelseresultat uppgick till 190,3 MSEK (6,7) och justering för poster som ej ingår i kassaflödet uppgick till -2,5 MSEK (59,9). Justering för poster som ej ingår i kassaflödet består av avskrivningar på tillgångar om 249,0 MSEK (59,6) och valutakurseffekter om 5,9 MSEK (1,1). I posten ingår även den reglering som gjorts avseende tidigare erhållen finansiering för spelutveckling från Plaion. Beloppet uppgick till -259,6 MSEK. Regleringen av skulden genomfördes i samband med lansering av PAYDAY 3 och tidigare erhållen spelfinansiering avseende utveckling intäktsfördes utan kassaflödespåverkan. Då spelfinansieringen erhållits löpande under utvecklingsfasen av PAYDAY 3 har kassaflödeseffekten redan infallit.

Kassaflöde från den löpande verksamheten efter förändringar i rörelsekapital uppgick till 114,6 MSEK (57,8). Rörelsekapitalet påverkas negativt av den fordran som finns kopplat till försäljning av PAYDAY 3. Starbreeze erhåller likvid först efter det att Plaion erhållit likvid och Starbreeze ställt ut en faktura på den andel som Starbreeze har rätt till enligt villkoren för intäktindelning.

Kassaflöde från investeringsverksamheten uppgick till -202,4 MSEK (-143,9) varav investeringar i egen spelutveckling uppgick till -173,9 MSEK (-143,1). Investering i förlagsprojekt har gjorts till ett belopp om -13,9 MSEK (0,0) och licenstillgångar -11,1 MSEK (0).

Kassaflöde från finansieringsverksamheten uppgick till 327,4 MSEK (65,5) och är ett resultat av den företrädesemission som genomfördes under andra

kvartalet 2023 vilket medförde en positiv effekt på kassaflödet om 414,2 MSEK. I juli amorterade bolaget finansiell skuld om -147,5 MSEK. Under perioden har bolaget erhållit spelfinansiering från Plaion om 77,9 MSEK (86,1). Leasingutgifter uppgick till -15,3 MSEK (-19,1).

Periodens totala kassaflöde var 239,6 MSEK (-20,6). Likvida medel vid kvartalets slut uppgick till 347,8 MSEK (108,2).

Investeringar

Under perioden uppgick koncernens investeringar i materiella anläggningstillgångar till -3,5 MSEK (-1,3). Investeringar i egen spel- och teknikutveckling uppgick till -173,9 MSEK (-143,1).



Finansiell ställning

Anläggningstillgångar

Goodwill uppgick vid periodens utgång till 46,7 MSEK (48,3). Minskningen av goodwill är hänförlig till omvärdering av tillgångar i utländsk valuta.

Licenstagningar uppgår till 11,1 MSEK (0) och består av rättighet att nyttja IP rättigheter.

Immateriella anläggningstillgångar, som främst består av IP-rättigheter, uppgick till 141,9 MSEK (174,3).

Balanserade utgifter för egen spel- och teknikutveckling uppgick till 312,0 MSEK (328,2).

Investeringar i förlagsprojekt uppgick till 6,8 MSEK (4,0).

Av- och nedskrivningar avseende immateriella tillgångar uppgick till 233,6 MSEK (44,1) under perioden. Ökningen förklaras av avskrivning påbörjats av PAYDAY 3.

Omsättningstillgångar

Kundfordringar och övriga fordringar uppgick till 164,2 MSEK (11,6) varav kundfordran avseende PAYDAY 3 uppgick till 157,1 MSEK. Starbreeze erhåller likvid först efter det att Plaion erhållit likvid och Starbreeze ställt ut en faktura på den andel som Starbreeze har rätt till enligt villkoren för intäktindelning.

Förutbetalda kostnader och upplupna intäkter uppgick vid periodens utgång till 62,0 MSEK (40,6) varav 17,1 MSEK (16,8) avser fordran för försäljning av PAYDAY 2 samt PAYDAY 3.

Eget kapital

På balansdagen uppgick koncernens egna kapital till 894,7 MSEK (56,8). Ökningen av eget kapital är ett resultat av den företrädesemission som gjordes under det andra kvartalet 2023 samt konvertering av bolagets konvertibellån som gjordes under tredje kvartalet 2023.

Långfristiga skulder

Långfristiga skulder uppgick till 2,0 MSEK (386,5). Konvertering av konvertibellån till aktier, 215,1 MSEK och amortering av relaterad skuld -147,5 MSEK genomfördes i juli 2023. Motsvarande skuld i Q4 2022 var 378,0. Långfristig del av leasingskuld uppgick till 0,2 MSEK (5,4) och uppskjuten skatteskuld uppgick till 1,3 MSEK (1,4).

Kortfristiga skulder

Kortfristiga skulder uppgick totalt till 214,8 MSEK (303,2). Leverantörsskulder och övriga skulder uppgick vid periodens utgång till 100,2 MSEK (245,7). Kortfristig skuld för leasingkontrakt uppgick till 6,5 MSEK (16,2). Upplupna kostnader och förutbetalda intäkter uppgick vid periodens slut till 108,1 MSEK (39,2).

Under perioden har konvertering av konvertibellån till aktier och slutamortering av relaterad skuld genomförts. I samband med spelsläpp av PAYDAY 3 har skulden krediterats med 247,1 MSEK, krediteringen är icke kassaflödespåverkande.

Aktiekapital

Aktiekapitalet uppgick vid periodens utgång till 29 535 241 (14 492 185) fördelat på 1 476 762 040 aktier (724 609 266), varav 149 372 353 A-aktier (166 261 344) och 1 327 389 687 B-aktier (558 347 922).

Risker och osäkerhetsfaktorer

För att kunna upprätta delårsrapporter och årsredovisning enligt god redovisningssed måste företagsledningen göra bedömningar och antaganden som påverkar i bokslutet redovisade tillgångar, skulder och intäkter. Faktiskt utfall kan skilja sig från dessa bedömningar.

De största riskerna och osäkerhetsfaktorerna är låga intäkter vid lansering av spel och projektföreningen. Dessa och övriga risker såsom upphovsrättsintrång,

Fördelning, anställda

	2023	2022
	Q4	Q4
Anställda	196	165
Män	161	139
Kvinnor	35	26

Antal anställda

196

förlust av nyckelpersoner och valutakursförändringar beskrivs i Starbreeze årsredovisning 2022 i förvaltningsberättelsen på sidan 59-60 och i not 3 samt prospekt avseende företrädesemission 2023 sidan 11-21. Vidare baseras värdet på vissa tillgångar och skulder utifrån ett förväntat utfall vilket medför att dessa poster löpande ska omvärderas och således kan påverka framtida resultat.

Den kortsiktiga resultatpåverkan från valutakursförändringar kan vara positiv eller negativ, beroende på den aktuella valutaexponeringen från kundfordringar, bankmedel och andra tillgångar samt skulder i utländsk valuta. På lång sikt leder dock en sjunkande amerikansk dollarkurs till att vinstmarginalen påverkas negativt. Då koncernen har utländska dotterbolag finns även en omräkningsexponering.

Moderbolaget

Koncernens verksamhet har under kvartalet bedrivits i moderbolaget Starbreeze AB (publ), dotterbolagen Starbreeze Production AB, Starbreeze Studio AB, Starbreeze Publishing AB, New Starbreeze Publishing PD IP AB, Starbreeze VR AB, Starbreeze USA Inc, Starbreeze LA Inc, Starbreeze IP LUX, Starbreeze IP LUX II Sarl, Starbreeze Barcelona SL, Starbreeze Paris SAS, New Starbreeze Studios AB, New Starbreeze Publishing AB, Enterspace AB, Starbreeze IP AB och Starbreeze Studios UK Ltd. Under perioden har Enterspace International AB och Starbreeze Ventures AB likviderats.

Moderbolagets nettoomsättning under kvartalet uppgick till 8,3 MSEK (7,3) och för perioden till 32,4 MSEK (28,8). Omsättningen avser framför allt allokering av management fee.

Resultat före och efter skatt var för kvartalet -580,0 MSEK (-20,1) och för perioden -597,6 MSEK (-52,9). I samband med att de sista rekonstruktionsdelarna avslutades under året, dvs konvertering av konvertibel

och amortering av relaterad skuld, skrev moderbolaget ner interna fordringar till ett belopp om -513,6 MSEK. Nedskrivningen skedde med anledning av uppdaterade bedömningar och för att harmonisera bokförda värden i moderbolaget med koncernen. Nedskrivningen har ingen påverkan på koncernen då den enbart avser interna fordringar.

Vid periodens slut uppgick likvida medel till 161,8 MSEK (2,8) och moderbolagets egna kapital var 736,8 MSEK (705,1).

Konvertering av bolagets konvertibla lån och amortering av relaterad skuld har gjorts under perioden och externa låneskulder är därmed 0.

Transaktioner med närstående

Utöver löner och ersättningar samt koncerninterna transaktioner har inga närståendetransaktioner förekommit under perioden.

Revisorns granskning

Denna bokslutskommuniké har inte granskats av bolagets revisorer.



Styrelsen och verkställande direktören försäkrar att denna bokslutskommuniké ger en rättvisande bild av koncernens och moderbolagets verksamhet, finansiella

ställning och resultat av verksamheten och beskriver de betydande risker och osäkerhetsfaktorer som koncernen och moderbolaget står inför.

Stockholm, den 15 februari 2024

Torgny Hellström
Styrelseordförande

Anna Lagerborg
Styrelseledamot

Thomas Lindgren
Styrelseledamot

Christine Rankin
Styrelseledamot

Jon Gillard
Styrelseledamot

Jürgen Goeldner
Styrelseledamot

Tobias Sjögren
Verkställande direktör





Finansiella rapporter

04

Rapport över totalresultat, koncernen

TSEK	NOT	2023 Q4	2022 Q4	2023 JAN-DEC	2022 JAN-DEC
Nettoomsättning	3	69 219	33 640	633 510	127 602
Direkta kostnader	4	-111 321	-15 413	-309 271	-60 527
Bruttoresultat		-42 102	18 227	324 239	67 075
Försäljnings- och marknadsföringskostnader	4	-15 346	-4 912	-46 824	-15 795
Administrationskostnader	4	-22 309	-17 087	-79 406	-64 074
Övriga intäkter		2 526	8 095	13 707	19 540
Övriga kostnader		-17 781	-	-21 413	-
Rörelseresultat		-95 012	4 323	190 303	6 746
Finansiella intäkter		3 062	13	3 098	39
Finansiella kostnader		517	-16 584	14 319	-61 356
Andel av resultat från innehav redovisade enligt kapitalandelsmetoden		-89	-50	-64	168
Resultat före skatt		-91 522	-12 298	207 656	-54 403
Inkomstskatt		-225	-4 463	-24	-5 405
Periodens resultat		-91 747	-16 761	207 632	-59 808
Övrigt totalresultat som senare kan omklassificeras till resultaträkningen					
Omräkningsdifferenser		3 389	529	940	-6 223
Summa totalresultat för perioden		-88 358	-16 232	208 572	-66 031
Summa totalresultat för perioden hänförligt till: Till moderföretagets aktieägare		-88 358	-16 232	208 572	-66 031
Resultat per aktie hänförligt till moderföretagets aktieägare under perioden (SEK):					
- före utspädning		-0,06	-0,02	0,19	-0,08
- efter utspädning		-0,06	-0,02	0,19	-0,08

Rapport över finansiell ställning, koncernen

TSEK	NOT	2023-12-31	2022-12-31
TILLGÅNGAR			
<i>Immateriella tillgångar</i>			
Goodwill		46 666	48 339
Licenser		11 121	-
Övriga immateriella anläggningstillgångar		141 852	174 310
Balanserade utgifter för egen spel- och teknikutveckling		311 976	328 190
Investeringar i förlagsprojekt		6 758	3 974
<i>Finansiella anläggningstillgångar</i>			
Finansiella anläggningstillgångar		7 253	7 291
Andelar i joint venture		1 238	1 302
<i>Materiella anläggningstillgångar</i>			
IT-utrustning och övriga inventarier		4 428	2 157
Nyttjanderätter byggnader		6 164	20 363
Summa anläggningstillgångar		537 456	585 926
<i>Omsättningstillgångar</i>			
Kundfordringar och övriga fordringar		164 244	11 622
Förutbetalda kostnader och upplupna intäkter		62 041	40 640
Likvida medel		347 752	108 217
Summa omsättningstillgångar		574 037	160 479
SUMMA TILLGÅNGAR		1 111 493	746 405

Rapport över finansiell ställning, koncernen (forts.)

TSEK	NOT	2023-12-31	2022-12-31
EGET KAPITAL OCH SKULDER			
<i>Eget kapital som kan hänföras till moderföretagets aktieägare</i>			
Aktiekapital		29 535	14 492
Övrigt tillskjutet kapital		2 593 362	1 979 111
Reserver		14 150	13 210
Balanserat resultat inklusive periodens resultat		-1 742 395	-1 950 027
Summa eget kapital		894 652	56 786
<i>Långfristiga skulder</i>			
Uppskjuten skatteskuld		1 345	1 383
Långfristig leasingskuld		158	5 432
Övriga långfristiga skulder		489	379 647
Summa långfristiga skulder		1 992	386 462
<i>Kortfristiga skulder</i>			
Leverantörsskulder och övriga skulder		100 202	245 708
Derivat		-	2 102
Kortfristig leasingskuld		6 534	16 187
Upplupna kostnader och förutbetalda intäkter		108 113	39 160
Summa kortfristiga skulder		214 849	303 157
SUMMA EGET KAPITAL OCH SKULDER		1 111 493	746 405

Koncernens rapport över förändringar i eget kapital

TSEK	Aktiekapital	Övrigt tillskjutet kapital	Reserver	Balanserat resultat	Summa eget kapital
Ingående balans per 1 januari 2023	14 492	1 979 111	13 210	-1 950 027	56 786
Periodens resultat	-	-	-	207 632	207 632
<i>Övrigt totalresultat för perioden</i>					
Omräkningsdifferenser	-	-	940	-	940
Summa totalresultat	-	-	940	207 632	208 572
Konvertering av konvertibelt lån	2 966	212 086	-	-	215 052
Nyemission	12 077	440 804	-	-	452 881
Emissionskostnader bokade via eget kapital	-	-38 639	-	-	-38 639
Summa tillskott från och värdeöverföringar till aktieägare, redovisade direkt i eget kapital	15 043	614 251	-	-	629 294
Utgående balans per 31 december 2023	29 535	2 593 362	14 150	-1 742 395	894 652
Ingående balans per 1 januari 2022	14 492	1 979 111	19 433	-1 890 219	122 817
Periodens resultat	-	-	-	-59 808	-59 808
<i>Övrigt totalresultat för perioden</i>					
Omräkningsdifferenser	-	-	-6 223	-	-6 223
Summa totalresultat	-	-	-6 223	-59 808	-66 031
Utgående balans per 31 december 2022	14 492	1 979 111	13 210	-1 950 027	56 786
				2023	2022
FÖRÄNDRING I ANTAL UTESTÅENDE AKTIER				JAN-DEC	JAN-DEC
Antal aktier vid periodens ingång				724 609 266	724 609 266
Nyemission				603 841 050	-
Konvertering av konvertibelt lån				148 311 724	-
Antal aktier vid periodens utgång				1 476 762 040	724 609 266

Kassaflödesanalys, koncernen

TSEK	NOT	2023 Q4	2022 Q4	2023 JAN-DEC	2022 JAN-DEC
<i>Den löpande verksamheten</i>					
Rörelseresultat		-95 012	4 323	190 303	6 746
Justering för poster som inte ingår i kassaflödet		68 409	19 995	-2 522	59 945
Erhållen ränta		3 062	-	3 098	-
Betalda inkomstskatter		92	303	-902	-1 268
Kassaflöde från den löpande verksamheten före förändring av rörelsekapital		-23 449	24 621	189 977	65 423
<i>Kassaflödet från förändringar i rörelsekapital</i>					
Ökning (-)/minskning (+) av rörelsefordringar		44 450	-9 897	-164 423	-15 925
Ökning (+)/minskning (-) av rörelseskulder		41 667	-4 624	89 021	8 327
Kassaflöde från den löpande verksamheten efter förändring av rörelsekapital		62 668	10 100	114 575	57 825
<i>Investeringsverksamheten</i>					
Förvärv av materiella anläggningstillgångar		-1 129	-189	-3 506	-1 271
Förvärv av immateriella anläggningstillgångar		-11 121	-955	-11 121	-1 771
Förändring finansiella anläggningstillgångar		-	-6	-	2 224
Investeringar i egen spel- och teknikutveckling		-41 123	-43 209	-173 852	-143 118
Investeringar i förlagsprojekt		-135	-	-13 900	-
Kassaflöde från investeringsverksamheten		-53 508	-44 359	-202 379	-143 936
<i>Finansieringsverksamheten</i>					
Nyemission		-	-	452 881	-
Kostnader i samband med nyemission		-	-	-38 638	-
Återbetalning lån		-349	-327	-149 370	-673
Finansiering spelutveckling		29 992	27 148	77 857	86 119
Checkräkningskredit		-	-	-	-860
Effekt av finansiell leasing		-3 821	-3 898	-15 285	-19 064
Kassaflöde från finansieringsverksamheten		25 822	22 923	327 445	65 522
Periodens kassaflöde		34 982	-11 336	239 641	-20 589
Likvida medel vid periodens ingång		312 907	119 600	108 217	128 572
Kursdifferens i likvida medel		-137	-47	-106	234
Likvida medel vid periodens utgång		347 752	108 217	347 752	108 217

Nyckeltal, koncernen

	2023 Q4	2022 Q4	2023 JAN-DEC	2022 JAN-DEC
Nettoomsättning, TSEK	69 219	33 640	633 510	127 602
EBITDA, TSEK	-20 639	19 369	439 340	66 380
EBIT, TSEK	-95 012	4 323	190 303	6 746
Resultat före skatt, TSEK	-91 522	-12 298	207 656	-54 403
Resultat efter skatt, TSEK	-91 747	-16 761	207 632	-59 808
EBITDA-marginal, %	-29,8	57,6	69,4	52,0
Rörelsemarginal, %	-137,3	12,9	30,0	5,3
Vinstmarginal, %	-132,2	-36,6	32,8	-42,6
Soliditet, %	80,5	7,6	80,5	7,6
A-aktiens slutkurs för perioden, kr *	0,50	1,56	0,50	1,56
B-aktiens slutkurs för perioden, kr *	0,47	1,28	0,47	1,28
Resultat per aktie före utspädning, kr	-0,06	-0,02	0,19	-0,08
Resultat per aktie efter utspädning, kr	-0,06	-0,02	0,19	-0,08
Antal aktier vid periodens slut före utspädning	1 476 762 040	724 609 266	1 476 762 040	724 609 266
Antal aktier vid periodens slut efter utspädning	1 476 762 040	724 609 266	1 476 762 040	724 609 266
Genomsnittligt antal aktier före utspädning	1 476 762 040	724 609 266	1 097 076 815	724 609 266
Genomsnittligt antal aktier efter utspädning	1 476 762 040	724 609 266	1 097 076 815	724 609 266
Antalet anställda i genomsnitt	196	165	184	154
Antalet anställda vid periodens slut	194	165	194	165

Nyckeltal, koncernen

EBITDA

Rörelseresultat före avskrivningar och nedskrivningar.

EBIT

Rörelseresultat efter avskrivningar.

EBITDA-marginal

Rörelseresultat före avskrivningar och nedskrivningar i procent av nettoomsättning.

Rörelsemarginal

Rörelseresultat efter avskrivningar i procent av nettoomsättning.

Vinstmarginal

Resultat efter finansiella poster i procent av summan av nettoomsättning.

Soliditet

Eget kapital i procent av totalt kapital.

Resultat per aktie

Resultat efter skatt dividerat med genomsnittligt antal aktier under perioden.

Eget kapital

Redovisat eget kapital inklusive 79,4 procent av obeskattade reserver.

Avstämning alternativa nyckeltal

	2023 Q4	2022 Q4	2023 JAN-DEC	2022 JAN-DEC
<i>EBITDA</i>				
Rörelseresultat, TSEK	-95 012	4 323	190 303	6 746
Avskrivningar immateriella anläggningstillgångar, TSEK	70 399	11 280	233 609	44 080
Avskrivningar materiella anläggningstillgångar, TSEK	3 974	3 766	15 428	15 554
EBITDA	-20 639	19 369	439 340	66 380
<i>EBITDA-marginal, %</i>				
EBITDA, TSEK	-20 639	19 369	439 340	66 380
Nettoomsättning, TSEK	69 219	33 640	633 510	127 602
EBITDA-marginal, %	-29,8	57,6	69,4	52,0
<i>Rörelsemarginal, %</i>				
Rörelseresultat, TSEK	-95 012	4 323	190 303	6 746
Nettoomsättning, TSEK	69 219	33 640	633 510	127 602
Rörelsemarginal, %	-137,3	12,9	30,0	5,3
<i>Vinstmarginal, %</i>				
Resultat före skatt, TSEK	-91 522	-12 298	207 656	-54 403
Nettoomsättning, TSEK	69 219	33 640	633 510	127 602
Vinstmarginal, %	-132,2	-36,6	32,8	-42,6
<i>Soliditet, %</i>				
Summa eget kapital, TSEK	894 652	56 786	894 652	56 786
Summa eget kapital och skulder, TSEK	1 111 493	746 405	1 111 493	746 405
Soliditet, %	80,5	7,6	80,5	7,6

Alternativa nyckeltal (Alternative Performance Measures, APM-mått) är finansiella mått över resultatutveckling, finansiell ställning och kassaflöde som inte definieras i tillämpligt redovisningsregelverk (IFRS). Dessa anses utgöra viktiga kompletterande nyckeltal för koncernens resultat. Eftersom inte alla företag beräknar finansiella mått på samma sätt, är dessa inte alltid jämförbara med mått som används av andra företag.

Resultaträkning, moderbolaget

TSEK	2023 Q4	2022 Q4	2023 JAN-DEC	2022 JAN-DEC
Nettoomsättning	8 324	7 299	32 381	28 773
Övriga rörelseintäkter	-10 495	-1 343	-2 826	17 181
Summa intäkter	-2 171	5 956	29 555	45 954
Övriga externa kostnader	-3 792	-4 091	-16 912	-12 910
Personalkostnader	-13 398	-8 653	-42 220	-35 265
Avskrivningar materiella anläggningstillgångar	-4	-10	-15	-112
Rörelseresultat	-19 365	-6 798	-29 592	-2 333
Resultat från andelar i koncernföretag	-566 046	-	-594 846	-
Övriga finansiella intäkter	5 397	2 415	13 841	7 917
Finansiella kostnader	-	-15 688	12 965	-58 502
Resultat efter finansiella poster	-580 014	-20 071	-597 632	-52 918
Bokslutsdispositioner	-	-	-	-
Resultat före skatt	-580 014	-20 071	-597 632	-52 918
Inkomstskatt	-	-	-	-
Periodens resultat	-580 014	-20 071	-597 632	-52 918

För moderbolaget överensstämmer periodens resultat med totalresultatet.

Balansräkning, moderbolaget

TSEK	2023-12-31	2022-12-31
TILLGÅNGAR		
<i>Anläggningstillgångar</i>		
<i>Materiella anläggningstillgångar</i>		
Datorer och övriga inventarier	7	33
<i>Finansiella anläggningstillgångar</i>		
Andelar i koncernföretag	336 059	331 373
Andelar i joint venture	4 656	4 656
Övriga finansiella anläggningstillgångar	2 208	2 215
Summa anläggningstillgångar	342 930	338 277
<i>Omsättningstillgångar</i>		
Kundfordringar och övriga fordringar	956	1 094
Fordringar koncernföretag	740 139	1 210 094
Förutbetalda kostnader och upplupna intäkter	622	516
Likvida medel	161 826	2 782
Summa omsättningstillgångar	903 543	1 214 486
SUMMA TILLGÅNGAR	1 246 473	1 552 763

Balansräkning, moderbolaget (forts.)

TSEK	2023-12-31	2022-12-31
EGET KAPITAL OCH SKULDER		
<i>Eget kapital</i>		
Aktiekapital	29 535	14 492
Överkursfond	2 526 379	1 912 128
Balanserat resultat	-1 221 521	-1 168 603
Periodens resultat	-597 632	-52 918
Summa eget kapital	736 761	705 099
<i>Långfristiga skulder</i>		
Övriga långfristiga skulder	-	378 016
Summa långfristiga skulder	-	378 016
<i>Kortfristiga skulder</i>		
Leverantörsskulder	1 400	756
Skulder till koncernföretag	480 753	448 771
Övriga skulder	2 788	2 508
Upplupna kostnader och förutbetalda intäkter	24 771	17 613
Summa kortfristiga skulder	509 712	469 648
SUMMA EGET KAPITAL OCH SKULDER	1 246 473	1 552 763

Noter

Not 1 Redovisnings- och värderingsprinciper

Denna bokslutskommuniké är upprättad i överensstämmelse med IAS 34, Interim Financial Reporting. Redovisningsprinciperna och beräkningsmetoderna överensstämmer med de principer som tillämpades 2022.

För moderbolaget har rapporten upprättats i enlighet med Årsredovisningslagen samt RFR 2 Redovisning för juridisk person samt enligt samma redovisningsprinciper och beräkningsmetoder som årsredovisningen för 2022 (Not 2, sid. 70-74).

Inga nya eller omarbetade IFRS regler har trätt i kraft som förväntas ha någon betydande påverkan på koncernen. För samtliga finansiella tillgångar och skulder är redovisat värde en god approximation av verkligt värde.

Not 2 Ställda säkerheter

Starbreeze ingick i mars 2021 ett co-publishingavtal med Plaion avseende PAYDAY 3. Avtalet avser både produktutveckling och marknadsföring av PAYDAY 3 samt fortsatt utveckling och marknadsföring av spelet enligt Starbreeze GaaS modell. All utveckling av spelet görs av Starbreeze, som äger varumärket och samtliga övriga rättigheter kopplat till varumärket, och Plaion kommer distribuera och aktivt bistå med att marknadsföra spelet och hantera lokala communities. Till säkerhet för av Plaion gjorda investeringar enligt avtalet har samtliga aktier i Starbreeze helägda dotterbolag, New Starbreeze Publishing PD IP AB, pantsatts till förmån för Plaion.

TSEK	2023-12-31	2022-12-31
Ställda säkerheter	239 978	239 978

Not 3 Nettoomsättning per kategori

TSEK	2023 Q4	2022 Q4	2023 JAN-DEC	2022 JAN-DEC
Spelförsäljning	54 433	32 866	616 681	122 842
3rd party publishing	14 104	-	14 885	-
Licensaffärer	549	771	1 682	4 721
Övrigt	133	3	262	39
Summa nettoomsättning	69 219	33 640	633 510	127 602

Not 4 Koncernens avskrivningar per funktion

TSEK	2023 Q4	2022 Q4	2023 JAN-DEC	2022 JAN-DEC
Av- och nedskrivningar materiella anläggningstillgångar				
Direkta kostnader	-20	-28	-91	-397
Försäljnings- och marknadsföringskostnader	-6	-6	-24	-24
Administrationskostnader	-3 948	-3 732	-15 313	-15 133
Summa av- och nedskrivningar materiella anläggningstillgångar	-3 974	-3 766	-15 428	-15 554
Av- och nedskrivningar immateriella anläggningstillgångar				
Direkta kostnader	-68 498	-11 204	-231 471	-43 788
Försäljnings- och marknadsföringskostnader	-1 822	0	-1 822	0
Administrationskostnader	-79	-76	-316	-292
Summa av- och nedskrivningar immateriella anläggningstillgångar	-70 399	-11 280	-233 609	-44 080
Summa av- och nedskrivningar	-74 373	-15 046	-249 037	-59 634

Övrig
information



05

Om Starbreeze

Starbreeze är en oberoende utvecklare, förläggare och distributör av PC och konsolspel till en global marknad, med studios i Stockholm, Barcelona, Paris och London. Med det framgångsrika varumärket PAYDAY™ i centrum, utvecklar Starbreeze spel baserat på egna och andras varumärken, både internt och i samarbete med externa spelutvecklare. Starbreeze aktier är noterade på Nasdaq Stockholm under ticker STAR A och STAR B.

Läs mer på www.starbreeze.com och corporate.starbreeze.com

Denna information är sådan information som Starbreeze AB är skyldigt att offentliggöra enligt EU:s marknadsmissbruksförordning. Informationen lämnades, genom kontaktpersons försorg, för offentliggörande den 15 februari 2024 kl. 06:45 CEST.

För ytterligare information

Tobias Sjögren, VD
Tel: +46 (0)8-209 229

Mats Juhl, CFO
Tel: +46 (0)8-209 229

ir@starbreeze.com

Finansiell kalender

Årsredovisning 2023	11 april 2024
Delårsrapport Q1	14 maj 2024
Årsstämma 2024	15 maj 2024
Delårsrapport Q2	15 augusti 2024
Delårsrapport Q3	14 november 2024

Presentation

Bolaget håller en webcast kl. 10, 15 februari. För att ansluta till presentationen – [klicka här](#).

STARBREEZE

ENTERTAINMENT

