

STARBREEZE
ENTERTAINMENT

Starbreeze årsredovisning 2022



The power of community

Inledning

- 3 Detta är Starbreeze
- 5 Året i korthet
- 6 VD-ord

Strategi

- 8 Marknad
- 14 Affärsmodell
- 15 Strategi
- 18 Tredjepartsförläggare

Verksamheten

- 19 Spelutvecklingsprocessen
- 21 Varumärket PAYDAY
- 24 Community
- 29 Medarbetare och organisation

Hållbarhet

- 35 Hållbarhet

För investerare

- 40 Risk
- 42 Aktien

Bolagsstyrning

- 45 Bolagsstyrningsrapport
- 55 Styrelse och revisor
- 56 Ledning

Förvaltningsberättelse

- 57 Förvaltningsberättelse
- 61 Finansiell översikt

Finansiell information

- 63 Räkenskaper och noter
- 97 Revisionsberättelse

101 Ersättningsrapport

Detta är Starbreeze

Video games and beyond

Med flaggskeppet PAYDAY i centrum utvecklar Starbreeze en spelportfölj av starka varumärken. Våra varumärken och spel levererar värde över lång tid genom vår Games as a Service-modell och ett engagerat community.

Starbreeze är en oberoende utvecklare, förläggare och distributör av PC och konsolspel till en global marknad, med studios i Stockholm, Barcelona, Paris och London. Vi utvecklar spel baserat på egna och andras varumärken, både internt och i samarbete med externa spelutvecklare. Starbreeze aktier är noterade på Nasdaq Stockholm.

- Äger ett av de starkaste varumärkena i spelbranschen – PAYDAY.
- Har marknadens största community på plattformen Steam – 8,6 miljoner medlemmar.
- Direktkontakt med communityt genom medlemsplattformen Starbreeze Nebula.
- Tydligt fokuserade på kärnaffären: att utveckla spel med lång livslängd för PC och konsol.
- Stor erfarenhet av att skapa engagemang och utveckla innehåll över tid för våra spel.
- Erfaren ledning och en växande, internationell spelutvecklingsorganisation.
- Stabil finansiell bas och ett positivt kassaflöde.
- Återstartad förläggarverksamhet och kommer från 2023 publicera spel som tredjepartsförläggare.

En nyckelfaktor för PAYDAYs och övriga spelportföljens framgångar är att involvera spelarna i produkten genom en nära dialog mellan spelets utvecklare och fans.

165 anställda
i fyra länder

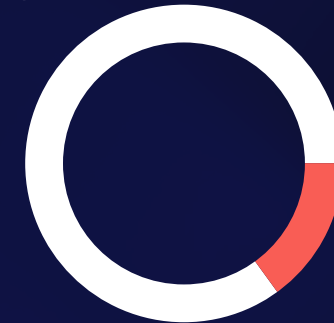
Nettoomsättning

Nettoomsättning
per affärsområde



Starbreeze games
96%
Övrigt
4%

Nettoomsättning
per plattform



PC
85%
Konsol
15%

Nettoomsättning
per produkt-
kategori



DLC
77%
Basspel
23%

Året i korthet

Fokus på PAYDAY 3 och tredjepartsförläggare

- Fortsatt lansering av en stor mängd expansions- och innehållspaket till PAYDAY 2 – totalt 13 stycken under 2022.
- Avtal med utvecklaren Walking Tree Games om att förlägga spelet The Tribe Must Survive och meddelade i och med detta att Starbreeze återvänder som tredjepartsförläggare.
- Nytt projekt i egen regi startat för att utveckla ett spel med planerad lansering under 2025.
- Vår partner PopReach genomförde en testlansering av mobilspelet PAYDAY Crime War och förbereder global lansering under 2023.
- I december meddelade vi att Starbreeze expanderar genom att öppna en ny studio i Storbritannien. Den brittiska studion kommer att arbeta med två nyförvärvade IP:n och bidra i arbetet med PAYDAY 3.
- I december lanserades nästa generation av vår medlemsplattform: Starbreeze Nebula.

2022

Nyckeltal

SEK	2022	2021
Nettoomsättning	127 602	125 689
EBITDA	66 380	6 268
EBITDA justerat ¹⁾	66 380	74 940
Resultat före skatt	-54 403	-105 226
Resultat per aktie	-0,08	-0,14
Likvida medel	108 217	128 572

1) Justerat för engångseffekter relaterade till licensavtal PAYDAY Crime War. Styrelsen föreslår stämman att ingen utdelning lämnas för räkenskapsåret 2022.

Omsättning och resultat



VD-ord

En stabil plats för Starbreeze att växa från

Förutsättningarna är på plats för Starbreeze att växla upp. Vi har en beprövad affärsmodell i Games as a Service och både ett av spelväldens största communityn och starkaste spelvarumärken. Lanseringen av högt efterlängtade PAYDAY 3 är en milstolpe i vår färdplan att växa som spelutvecklare och förläggare – och i ökad takt lansera starka spelupplevelser.

2023 är året för PAYDAY 3

Det är en härlig känsla att snart få visa upp resultatet av senaste årens hårda arbete med PAYDAY 3 och möta den stora förväntan som finns på spelet i vårt community. Med PAYDAY 3 har vi lagt grunden för att kunna vidareutveckla vår affärsmodell med långsiktigt intäktsgenererande spel samt introducera det till en ny generation spelare på PC och konsol. Utvecklingen av spelet har gått enligt plan och tillsammans med vår co-publishingpartner Plaion arbetar vi intensivt för en framgångsrik lansering av PAYDAY 3 under 2023.

Tillsammans med ytterligare aktivitet kring PAYDAY-varumärket, genom vårt partnerskap

med Stockholm Syndrome med ambitionen att ta PAYDAY till tv- eller filmproduktion eller den kommande lanseringen av det licensierade mobilspelet PAYDAY Crime War, tar vi det första av flera steg i att etablera PAYDAY som ett av spelväldens allra starkaste spelvarumärken och vidareutveckla vårt IP som ett cross-mediavarumärke.

Vi utvecklar Games as a Service

Det yttersta beviset för styrkan i vår Games as a service-modell är PAYDAY 2:s livslängd. Sedan start har vårt team levererat 75 olika expansioner och innehållspaket, DLC:s, varav 13 bara under det senaste året. Efter snart 10 år är det oerhört

Tobias Sjögren





glädjande att se att vi fortsätter att expandera vårt community med nya spelare samtidigt som vi har personer som varit med hela vägen sedan start.

Under året uppgick våra unika aktiva användare varje månad (MAU) som högst till strax över 800 000 spelare, vilket visar på den höga engagemangsnivå som ligger till grund för Starbreeze försäljning. Samtidigt har PAYDAY 2:s communitysida på Steam passerat 8,6 miljoner medlemmar – det enskilt högsta för alla spel på Steam.

Sammantaget ökade årets nettoomsättning med cirka 2 procent jämfört med föregående år och uppgick till knappt 130 MSEK. Med ett starkt jämförelseår i 2021 har årets underliggande försäljning i amerikanska dollar varit något lägre men påverkats positivt av en för oss fördelaktig växelkurs.

Ökat mervärde genom Starbreeze Nebula

Starbreeze har länge haft ett av spelvärldens mest engagerade communityn. Under mina år på Starbreeze har jag följt hur det fortsatt växa med imponerande hastighet och vår hängivna spelarbas är en av våra allra största tillgångar. Ett community som ständigt bidrar till PAYDAY:s universum och den faktiska spelutvecklingen. I och med medlemsplattformen Starbreeze Nebula har vi nu skapat oss fler möjligheter att komma än närmre våra PAYDAY-spelare på PC, konsoler och mobil och dessutom för framtida spel utgivna av vår förläggarverksamhet. Att skapa mervärde för alla våra kunder är det tydliga målet med allt vi gör.

Återkomst som spelförläggare

Ett av årets allra viktigaste strategiska vägval för Starbreeze är beslutet att återuppta rollen som tredjepartsförläggare. Vår tidigare erfarenhet som förläggare och vår grund i spelutveckling skapar en god grund för bra partnerskap med andra utvecklare och under de senaste åren har vi förstärkt och utvecklat både den organisation och plattform som gör oss till en stark spelutgivare. Området kommer vara ett viktigt ben för vår framtida tillväxt. Som förläggare fokuserar vi på spel som kompletterar vår nuvarande kundgrupp genom att erbjuda stort fokus på community, att spela och uppleva tillsammans med andra spelare.

Starbreeze växer

2022 växte Starbreeze från 138 till 165 medarbetare, som sammanlagt representerar 28 nationaliteter. Under året har vi anställt medarbetare i Storbritannien och vi har därmed verksamhet i totalt 4 länder. Kompetensbrist är en tydlig utmaning för branschen i stort. Det är därför en källa till stolthet att vi fortsätter lyckas attrahera engagerade och talangfulla medarbetare. Vi har nått dit genom att etablera Starbreeze som en attraktiv arbetsgivare där våra medarbetare ges möjlighet att växa, samtidigt som vi under året gjort flera insatser för att stärka den sociala hållbarheten på Starbreeze. Inte minst genom en ledarskapsutbildning för alla medarbetare för att stärka ledarskapet och sammanhållningen i bolaget.

Vi är väl rustade för att på ett effektivt sätt leverera flera egenutvecklade spel under de kommande fem åren. Målsättningen är att lansera spel baserade antingen på egna eller licensierade IP:n. Större spel är i dagsläget planerade att lanseras 2025 och 2027 och den expanderade IP-portföljen kommer möjliggöra lansering av fler spel samt bidra till en diversifierad intäktström.

Nu tar vi nästa steg

Osäkerheten i vår omvärld är tilltagande, men spelmarknaden står sig ännu stark och har historiskt visat prov på uthållighet oberoende av konjunkturcykeln. Nu ser vi fram mot ett år där vi fullt ut kan dra nytta av styrkan i hela vår organisation, där våra framtida spelutvecklingsprojekt ska komma på plats och där vi kan cementera förutsättningarna för Starbreeze framtida tillväxt och lönsamhet. En framtid som har sin grund i att leverera engagerande spelupplevelser till ett fortsatt växande community, där Games as a service och långsiktigt intäktsgenererande spel är motorn i utvecklingen.

Först ut: PAYDAY 3.

Tobias Sjögren
VD

Spelmarknaden 2022

Långsiktigt stark spelmarknad

Starbreeze är ett väletablerat varumärke på den internationella spelmarknaden, vars spel spelas över hela världen. Efter flera år av kraftig tillväxt minskade marknaden något under 2022.

Våra produkter säljs via plattformar som till exempel Steam, PlayStation Store och Xbox Games Store. Av de totala försäljningsintäkterna år 2022 stod Nordamerika för 47 procent, Europa för 24 procent och Asien för 15 procent.

2022 markerade en tydlig återgång till en mer normal tillvaro efter covid-19-pandemin. Återgången har haft en avmattande effekt på spelmarknaden, efter att spelbranschen varit en av de branscher som blomstrade i samband med pandemin. Som en effekt av ökad andel distansarbete och störningar i försörjningskedjor präglades marknaden under 2022 fortsatt av projektförseningar och uppskjutna lanseringsdatum, vilket haft en bromsande effekt på marknadens tillväxt.

På lång sikt bedöms en stark omsättningstillväxt inom spelindustrin, med prognoser som varierar mellan 3,4 procent och 8 procents årlig tillväxt fram till 2026. Omsättningstillväxten drivs av ett ökat antal spelare samt att ett stort antal attraktiva speltitlar förväntas lanseras de kommande åren. Inflation och högre räntor kan komma att påverka branschen negativt, men spelindustrin har också historiskt visat sig motståndskraftig under ekonomiskt osäkra tider.

STORLEK OCH TILLVÄXT

Den globala spelmarknaden växte med 32 procent mellan 2019 och 2021 och omsatte 192,7 miljarder USD under 2021. Den globala omsättningen förväntades dämpas något under 2022, i och med åter-

Den globala spelarbasen, inkluderat konsol-, PC- och mobilspel, uppskattas till nästan 3,2 miljarder spelare som tillsammans spenderar nästan 200 miljarder dollar per år.

gången från pandemin och ett osäkert makroekonomiskt läge som inneburit störningar i leveranskedjor. Omsättningsprognosen för 2022 är 184,4 miljarder USD på den globala spelmarknaden, vilket innebär en minskning om 4,3 procent. Omsättning från PC-spel ökar något, medan konsolspel och mobilspel ser en viss nedgång. Att marknaden för PC-spel ligger stabil förklaras med att plattformens starkaste titlar sett till omsättning i regel funnits i flera år på marknaden, medan marknaden för konsolspel är mer beroende av nylanserade spel och påverkan från försenade lanseringar blir därmed mer kännbar för konsolmarknaden.

GEOGRAFISKA OMRÅDEN

Asien och stillahavsområdet utgör alltså den största marknaden för spel globalt och står för 48 procent av den totala omsättningen 2022. Marknaden är viktig för oss och ses långsiktigt som ett område att växa i. Tillväxten i Asien- och stillahavsområdet var svag under 2022 (-5,6 procent) och det var i stället Latinamerika (3,4 procent) och Mellanöstern & Afrika (6,6 procent) som såg tydligast tillväxt på spelmarknaden. Starbreeze spel säljs främst i Europa och Nordamerika. Den europeiska spelmarknaden omsatte 32,9 miljarder USD under 2022 (-3,5 procent) och den amerikanska omsatte 48,4 miljarder USD (-5,1 procent). Kina och USA är de största nationella marknaderna för spelbranschen som helhet och står gemensamt för hälften av den totala omsättningen.

SEGMENT

Historiskt sett har spelsegmenten varit tydligt åtskilda från varandra, men i och med framsteg inom plattformsoberoende spelande (cross-plattform), abonnemang och olika franchiseavtal som binder samman segmenten har gränserna för spelandet mellan plattformar långsamt kommit att suddas ut. Cross-plattform har blivit en allt viktigare faktor vid spelutgivning. Nylanserade spel som i stor utsträckning spelas online innehåller numera cross-plattform-funktioner i någon utsträckning.

Konsolspel

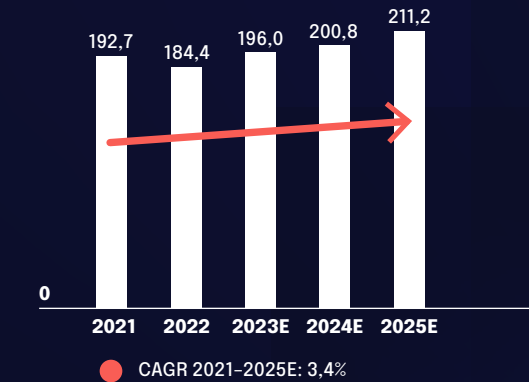
Konsolspel spelas på en stationär eller handhållen konsol, som är specifikt utvecklad för att spela spel på. Playstation 5 och Xbox Series S/X är den senaste generationen och kom i slutet av 2020. De nya konsolerna innebär en markant ökad prestanda, vilket erbjuder nya möjligheter för spelutvecklare och upplevelser för spelare. Konsolspel distribueras både online via digital nedladdning och i fysisk butik. Spel utvecklade till konsoler har normalt större produktionsbudget och längre produktionsstid jämfört med mobilspel, och är i högre grad än mobilspel utformade för längre stunders spelande. Segmentet utgjorde 28 procent av spelmarknaden 2022 med intäkter på 51,8 miljarder USD och en tillväxt på -4,2 procent.

På grund av komponentbrist har Sony och Microsoft haft begränsade möjligheter att möta efterfrågan på konsolerna under de första åren, så även under 2022.

Globala spelmarknaden

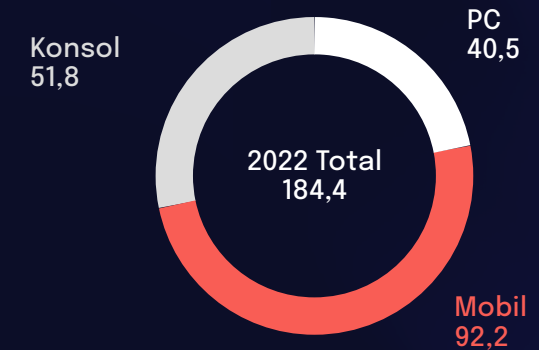
Översikt över den globala spelmarknaden 2021-2025

miljarder USD



Översikt över den globala spelmarknaden per segment

miljarder USD



PC-spel

PC-spel innefattar alla spel som kan spelas på en PC (persondator). Den digitala försäljningen växer långsiktigt stadigt inom segmentet, på plattformar som Steam och Epic Games Store, samtidigt som nya distributionsformer baserade på streaming-teknologi tilldrar sig ett allt större intresse. Segmentet utgjorde 22 procent av spelmarknaden 2022 med intäkter på 38,2 miljarder USD och en tillväxt på 1,8 procent.

Mobilspel

Mobilspel spelas på en mobil enhet, exempelvis smart mobiltelefon eller surfplatta. Spelen är ofta designade för kortare spelsessioner än för PC- och konsolspel. Därmed krävs generellt lägre utvecklingsbudget och kortare produktionstid för mobilspel än för spel utvecklade till PC och konsol. Marknaden för mobilspel bygger uteslutande på digital distribution via plattformar som till exempel App Store och Google Play. Segmentets intäkter minskade med 6,4 procent 2022 men utgör alltså hälften av den globala spelmarknaden.

INTÄKTSMODELLER

Intäktmodellerna varierar kraftigt inom branschen. Framför allt skiljer sig ofta intäktmodellerna för mobilspel från PC- och konsolspel, men även bland PC- och konsolspel kan det variera stort.

Engångsförsäljning

De flesta spel till PC och konsol säljs med intäktmodellen engångsförsäljning. Genom modellen kommer en majoritet av intäkterna i närtid efter spelsläppet, generellt inom ett år. Många spel som säljs med modellen, framför allt singleplayer-spel, har en begränsad spelutveckling och DLC-support efter släpp.

Games as a Service (GaaS)

Games as a Service inkluderar spel som, i motsats till engångsförsäljning, genererar en lång eller kontinuerlig intäktström. Det handlar endera om prenumerations- eller streamingmodeller som förutsätter digital distribution och där spelaren får betala en månadsavgift för ett enskilt spel eller plattform. Det kan också handla om tilläggsköp (DLC) som adderar ytterligare innehåll i ett spel utöver det som användaren fått tillgång till när spelet initialt köptes. Exempel på prenumerationstjänster på spelmarknaden är Xbox Game Pass, PlayStation Now, och EA Access.

Tilläggsköp (DLC) har varit en etablerad del av spelbranschen under en längre tid jämfört med spel som prenumeration, men har sett en ny vår i och med den ökade digitala handeln med spel. Tilläggsköp innebär en möjlighet för spelutvecklare och förläggare att göra spelet relevant för slutkunden under en längre tid och därmed öka spelets livslängd. Den kontinuerliga utvecklingen och försäljningen av nytt spelinnehåll baseras

Globala spelmarknaden

Den globala spelmarknadens intäktfördelning per segment 2022



ofta på analys av användardata och konstant kommunikation med spelarbasen. Starbreeze har historiskt varit en pionjär för denna intäktmodell med spelet PAYDAY.

Free-to-play

Free-to-play är ett samlingsnamn för spel där hela eller en betydande del av spelet är gratis för spelaren. Spelens intäkter grundar sig i stället på tilläggsköp eller köp av valuta eller annat innehåll inne i spelet, som exempelvis annonsintäkter. Spelen kan också generera intäkter från annonser i spelet. Free-to-play är vanligt bland mobilspel, men förekommer även bland konsol- och PC-spel. Free-to-play kräver en återkommande kundbas (retention) för att spelet ska generera intäkter – därför krävs ofta höga löpande investeringar i marknadsföring och kampanjer.

SPELBRANSCHENS VÄRDEKEDJA

Utvecklare

Utvecklare arbetar direkt med att skapa och utveckla spel. Spelutvecklingsteamens sammansättning och storlek varierar kraftigt beroende på vilken typ av spel de arbetar med. Teamen kan bestå av allt från några få individer upp till flera tusen utvecklare. Spelutvecklare som arbetar på uppdrag åt någon annan utför vad som kallas "work for hire", vilket ger stabilitet som affärsmodell men oftast utan en större monetär uppsida. Att arbeta med ett eget IP, eller på ett projekt där man delfinansierar projektet, ger en bättre uppsida men ökar risken. En utmaning för spel-

branschen generellt är brist och konkurrens om arbetskraft. Flera studios har därför idag kontor över hela världen och anställda som helt arbetar på distans. Outsourcing och nyttjande av specialiserade leverantörer är mycket vanligt. Spelbranschen präglas av en internationell kultur och team består ofta av människor från flera olika delar av världen.

Ägare av immateriella rättigheter (IP-ägare)

IP-ägare är aktörer som äger den immateriella rättigheten till ett varumärke som används i spel. IP-ägare kan vara spelutvecklare som själva äger rättigheterna till egenutvecklade spel, men också förläggare som förvärvat en portfölj av varumärken. Det kan också handla om upphovsrättshavare till film- eller boktitlar som spel baseras på. Immateriella rättigheter kan handlas med inom spelbranschen och det är inte ovanligt att en spelutvecklare förvärvar rättigheten till en titel från exempelvis verkets upphovsrättshavare.

Under senare år har även underhållningsbranschen visat på ett ökat intresse av att köpa IP:n från spelvärlden att utveckla från.

Förläggare/publisher

Förläggarens roll i att publicera ett spel kan variera mellan varje enskild publicering. Det kan inkludera att finansiera spelutvecklingen, övervaka och kvalitetskontrollera produktionen, anpassa produkten och framför allt distribuera och marknadsföra spelet till återförsäljare och slutkund. Förläggaren äger ofta spelets IP samti-

digt som utveckling och produktion genomförs av oberoende utvecklare, alternativt av förläggarens interna utvecklare. I enskilda fall kan också utvecklaren i fråga äga rättigheterna till spelet och därmed bidrar förläggaren framför allt med marknadsföring och distribution.

Återförsäljare

Återförsäljaren är den sista aktören i värdekedjan innan ett spel når slutkonsumenten. Återförsäljaren, eller distributören, äger de kanaler som spelet säljs via och/eller de plattformar som spelet spelas på. Återförsäljare kan vara fysiska och/eller digitala. Spelet säljs via traditionella återförsäljare, som Walmart, Amazon eller Gamestop, men majoriteten säljs idag via digitala kanaler såsom Steam, Epic Store, App Store, Google Play samt Sonys och Microsofts plattformar för konsolspel.

Starbreezes roll i värdekedjan

Vi finns idag närvarande i flera led i värdekedjan i egenskap av ägare, förläggare och IP-ägare. Idag säljs och distribueras spelet främst digitalt, där Steam är den mest betydelsefulla plattformen. På lång sikt är målet att ta en än starkare position över värdekedjan och att kunna självpublicera spel i samma storlek som PAYDAY 3, eller större. I arbetet mot den ambitionen spelar plattformen Starbreeze Nebula en viktig roll. För att begränsa risk så undersöks möjligheterna att bygga en portfölj av spel som innehåller även licensierade IP:n.

IP-ägare



Utvecklare

- Utvecklar och producerar spel
- Kan äga utvecklingsprojektet delvis eller till fullo, alternativt vara externt kontrakterade och arbeta mot fast ersättning och en royalty efter spelets lansering



Förläggare

- Finansierar hela, eller delar av, utvecklingen
- Kontrollerar och kvalitetssäkrar utvecklingen
- Marknadsföring
- Försäljning



Distributörer

- Äger distributionskanaler och ibland plattformar där spelen spelas
- Distribution kan ske både digitalt, genom till exempel Steam, eller genom traditionella fysiska kanaler som Amazon



**3,2 miljarder
spelare globalt**

KONKURRENSSITUATION

Spelbranschens konkurrenssituation är tydligt global och vi konkurrerar om spelarnas uppmärksamhet med stora som små aktörer på en global marknad. Det ställer krav på hög kompetens inom såväl spelutveckling som underhållningsbranschen i stort. Det lägger grunden för starka varumärken i flera segment och produktkategorier. På den svenska spelmarknaden har konsolideringen fortsatt. Stora aktörer som Embracer och Stillfront Group har ett stort antal dotterbolag, och därmed betydande verksamhet även utanför Sverige.

**Svenska spelbranschen
– 8 000 anställda i Sverige**

Spelbranschen, som beskrivits som en ny basnäring i Sverige, har vuxit sig stark under 2000-talet. Under 2021 omsatte den svenska dataspelsindustrin omkring 27,5 miljarder kronor och sysselsatte nära 8 000 anställda i Sverige och svenska spelbolag hade ytterligare 11 158 medarbetare utomlands. Uppskattningar baserade på nedladdningar visar att var fjärde person i världen har spelat ett spel som utvecklats i Sverige.

Affärsmodell

Långsiktigt värdeskapande med fokus på kärnaffären

INTÄKTSMODELLEN

När vi äger ett IP och spelet har finansierats på egen hand erhåller vi alla intäkter efter avdrag för skatter och distributionskostnader. Om spelet har finansierats av tredje part kommer de att erhålla del av intäkterna i form av vinstdelning. När ett spel är baserat på ett IP som Starbreeze inte äger får även IP-ägaren en del av intäkterna. För egenfinansierade spel hanterar vi kostnader för distribution och marknadsföring. I de fall det finns en medfinansiar delas denna kostnad mellan parterna.

EN PLATTFORM ATT VÄXA PÅ

PAYDAY: The Heist och PAYDAY 2 har inneburit en kommersiell framgång under mer än ett årtionde och har etablerat ett engagerat community. Spelens framgångssagor har bidragit till att vi fått möjlighet att dels vidareutveckla bolagets GaaS-modell, dels att skapa förutsättningar för en värdig uppföljare. Till skillnad från de föregående spelen kommer PAYDAY 3 lanseras samtidigt på konsol och PC, vilket innebär att än fler spelare

kommer kunna dra nytta av bolagets GaaS-modell. Med PAYDAY 3 i spetsen kommer vi verka för att bibehålla positionen som ledande inom GaaS men nu även på konsolplattformarna.

EN KRAFT ATT RÄKNA MED

Återkomsten som tredjepartsförläggare innebär att Starbreeze kan nå ut bredare med sitt varumärke. Med hög trovärdighet på marknaden, starka plattformar och utökad förmåga som förläggare kan vi publicera färdigutvecklade spel och därmed på ett effektivt sätt bredda spelportföljen. Efter PAYDAY 3:s lansering planeras ytterligare två egenutvecklade spel, det ena för preliminär lansering 2025 och det andra 2027. Femårsplanen innebär inte bara att vi växer med PAYDAY, utan även bortom PAYDAY, med möjlighet att etablera sig som en diversifierad spelutvecklare och förläggare på marknaden. Utvecklingen av spel ska ske med en fortsatt nära relation till spelarna genom Starbreeze Nebula och andra kanaler – med bibehållet fokus på Games as a service-modellen.



Strategi

Starbreeze växer tillsammans med sitt community

PAYDAY 3 är en milstolpe i strategin för framtida tillväxt, att utveckla och publicera spel som skapar värden och intäktsströmmar bortom spelupplevelsen. Målet är att erbjuda mer Starbreeze, till fler spelare.

Vi har en framgångsrik historik av att utveckla spel med starka varumärken i nära relation med spelarbasen. Snart tio år efter lanseringen av PAYDAY 2 är spelaraktiviteten fortsatt på rekordnivåer och spelet genererar stabila kassaflöden. Med den kommande lanseringen av PAYDAY 3 står vi redo att ta nästa steg för att skapa värden som sträcker sig bortom spelupplevelsen. Ett arbete som fortsatt kommer att grundas på att bygga långsiktigt med starkt spelarengagemang genom att i nära interaktion med spelarna kontinuerligt leverera nytt innehåll av hög kvalitet, samt att möjliggöra samskapande.

Tillväxt framåt ska skapas av nya utvecklings-samarbeten för att nyttja vår kompetens inom Games-as-a-Service. Målet är att expandera

PAYDAY till att bli ett brett underhållningsvarumärke med flera intäktsgenererande produkter på marknaden, utöver PC och konsolspel med kontinuerliga DLC-släpp och mobilspel. Därtill ska IP-portföljen växa med såväl egna som andra varumärken genom att fortsätta stärka både utvecklings- och förläggarverksamheten inom bolaget.

En utökad spelportfölj med starka IP:n skapar förutsättningar för ett fortsatt växande community där medlemsplattformen Starbreeze Nebula kommer att vara en viktig plattform för marknadsföring och direktkommunikation med spelarbasen, men framför allt ett sätt att skapa mervärde för våra kunder genom olika tjänster och samverkan.



Så skapas värde bortom spelupplevelsen

Vi arbetar utifrån fyra strategiska pelare för att skapa både kort- och långsiktigt värde för bolagets intressenter.

Developing games, IP and beyond

Vi är experter på att skapa action-späckade spelupplevelser med lång livslängd för dedikerade spelare. Vår skickliga studio skapar karaktärer och berättelser som engagerar men även som skapar förutsättningar för att ta varumärket bortom spelet och skapa nya upplevelser, kundytor och därmed intäkter.



A co-creating community

Att ge utrymme för ett entusiastiskt community som tydligt får bidra till spelupplevelsen är ett kraftfullt verktyg för att bygga engagemang och stärka relationen mellan spelare, spel och bolag. Idag innefattar co-creation såväl modifiering av spelen, streamers och influencers samt cosplay.



The place to be

Vi vill erbjuda den bästa och mest inspirerande studion att arbeta i för spelutvecklare från hela världen. Det är Starbreeze yttersta ambition och vi når dit genom en kultur där vi jobbar som ett team. En kultur och studio där medarbetare ges möjlighet att utvecklas och som hanterar en balans mellan yrkes- och privatliv. Det är så Starbreeze bygger de bästa spelupplevelserna på lång sikt.



Games as a Service

Vi ska utveckla spel som engagerar och som levererar värde även flera år efter lansering. Redan tidigt i spelutvecklingen sätts en plan för hur respektive spel ska uppdateras efter lanseringen: i vilken takt DLCs och tilläggsköp ska lanseras för att förstärka spelupplevelsen. Utöver tillägg till spelen arbetar vi aktivt för att stärka långsiktiga relationer med kunderna - för såväl PAYDAY som nya varumärken.



Så ska Starbreeze nå ut till fler

Under 2022 har arbetet fortsatt med att utveckla och färdigställa PAYDAY 3, samtidigt som vi har adderat ytterligare värden för vår spelarbas i PAYDAY 2. Med en erfaren ledning, en stabil finansiell ställning och med utökad studiokapacitet är Starbreeze välpositionerade för att under kommande år kunna bredda erbjudandet till fler speltitlar och kringprodukter från spelen. Det kommer att vara vårt fokus under de kommande åren att utveckla nya IP:n till spelmarknaden, där nästa stora IP efter PAYDAY 3 planeras att lanseras under 2025, samtidigt som ett strategiskt arbete inom förläggarverksamheten kommer medföra ett effektivt sätt att snabbt bredda spelportföljen och nå ut till fler kunder.

Roadmap

2022

Kärnfokus skapar kapacitet för tillväxt ...

- ✓ Säkra utvecklingen av, och kvaliteten på, PAYDAY 3
- ✓ Fortsatt intäktsgenerering av PAYDAY 2 genom DLC
- ✓ Utveckla och implementera Starbreeze Nebula – förbättrat, multiplattform-community
- ✓ Utökad kapacitet inom spelproduktionen
- ✓ Utöka IP-portföljen

2023–2024

... till en breddad IP-portfölj ...

- Lansering av PAYDAY 3 och skapande av ett högt LTV (life-time value)
- Nya IP:n i produktion (utvecklade, förvärvade och/eller licensierade)
- Multi-IP-community
- Etablera och dra nytta av partnerskap för att skapa multiplattformsmärken

2025 och framåt

... bygger spel, IPn och värden bortom spelupplevelsen

- Självpublicerar spel, kontroll över hela värdekedjan
- Flera spel på marknaden
- Kontinuerlig intäktsgenerering från PAYDAY 3
- Utveckling av innehåll tillsammans med communityt (co-creation)
- Bygga franchiseavtal bortom våra spel

Tredjepartsförläggare

Starbreeze som förläggare

När vi under 2023 släpper spelet The Tribe Must Survive så signalerar det starten på en ny satsning på förläggarverksamhet. Satsningen innebär nya vägar för oss att bredda vår spelportfölj – samtidigt som innovativa spelutvecklare kan dra nytta av Starbreeze väletablerade kanaler.

Att förlägga spel är ingenting nytt för oss, 2018 var senaste gången som Starbreeze publicerade ett spel av en extern spelutvecklare.

Det finns idag en stor bredd av skickliga mindre spelutvecklare som enbart vill fokusera på spelutveckling. Bolag som idag saknar den ekonomiska styrkan och tillgång till de plattformar som krävs för att ett enskilt spel ska nå ut till den publik som det förtjänar. Genom Starbreeze Nebula kan vi erbjuda en tydlig marknadsföringskanal, där nya spel kan kommuniceras till vårt community genom korsmarknadsföring och erbjudanden. På så sätt innebär Starbreeze Nebula inte bara mervärde för spelarna, utan också för publicerade spelutvecklare.

Starbreeze bidrar med trygghet för partners genom både lång och bred erfarenhet från egen spelutveckling men också specifikt avseende co-op- och multiplayer-spel med lång planerad livslängd. Vårt förläggarteam arbetar huvudsakligen med PAYDAY-varumärket men har kapacitet att växa och arbeta med flera mindre spel, vilket är ett bra sätt att skala upp organisationen för att i framtiden arbeta med flera större spel.

Satsningen bygger på vår tidigare erfarenhet av att vara förläggare, men kompletteras också av nya medarbetare som ska arbeta fokuserat med detta. I takt med att förläggarverksamheten växer kommer organisationen växa därefter och vårt ingångsvärde till tredjepartsförläggning är att verksamheten ska vara skalbar.

Det här är tredjepartsförläggning

Tredjepartsförläggning innebär att en förläggare ger ut ett spel som utvecklats av en extern spelutvecklare. Publiceringsformens styrka är bland annat att mindre spelutvecklare erbjuds möjlighet att genom en etablerad förläggares plattform nå ut bredare med sitt spel, samtidigt som förläggarens spelportfölj breddas med attraktiva titlar.

Om The Tribe Must Survive

The Tribe Must Survive kommer vara spelet som markerar Starbreeze återkomst som förläggare av externa spel. Spelet utspelar sig under stenåldern och är ett strategispel där spelarna måste hitta olika sätt att växa och skydda sin stam mot farorna utanför. När spelet släpptes i demoversion under 2022 genererade det ett stort intresse bland spelare. The Tribe Must Survive är utvecklat av tyska Walking Tree Games GmbH och kommer publiceras på Steam Early Access under 2023.

Spelutvecklingsprocessen

En holistisk spelutveckling med spelupplevelsen i fokus

Starbreeze har under 2022 vidareutvecklat spelutvecklingsprocessen. En struktur och ett tillvägagångssätt har etablerats som resulterar i tydlig riktning och leverans – och i slutändan en berikande spelupplevelse för vårt community.

Starbreeze Studios består av cirka 140 medarbetare. Under 2022 har den stora majoriteten av vår studio tillsammans med externa aktörer arbetat fokuserat med PAYDAY 3, medan ett mindre antal medarbetare arbetat med pitchar för framtida potentiella speltitlar och IP:n. Utvecklingsprocessen har under året tydliggjorts för att hitta ett gemensamt arbetssätt, där det stora målet är att få den stora organisationen som arbetar i utvecklingen av ett spel att arbeta än mer sammansvetsat och där alla beslut som tas längs vägen görs med spelarnas upplevelse i fokus.

Produktionsmetod

Ramverket för spelutvecklingen bygger på en tydlig fördelning av roller i utvecklingsprocessen där leveransmål sätts upp för respektive roll i respektive fas. Inom ramen för målen i respektive utvecklingscykel främjas kreativitet genom ett holistiskt

synsätt på utvecklingsarbetet där alla processer utgår från spelaren och spelupplevelsen.

Starbreeze arbetssätt har varit, och är fortfarande dynamiskt med tvärfunktionella grupper som ställer höga krav på interaktivitet och samarbetsförmåga. Men genom att tydligt sätta mål om leverans i alla stadier av spelutvecklingen i alla arbetsgrupper skapas ett fokuserat arbete där respektive yrkesroll får stort ägandeskap och möjlighet att arbeta med det man gör bäst och helst. Genom ett strategiskt ledarskap hålls projektet tydligt samman och spelvisionen intakt.

Projektorganisation

Ytterst ansvariga för produktportföljen är Head of Development som säkerställer en lyckad projektleverans och är organisatoriskt ansvarig för samarbetet inom produktionen. Denne delar ansvaret med Executive Producer för varje enskild produkt.

Executive Producer är i sin tur, tillsammans med Design Director, ytterst ansvarig för spelvisionen och att den kommuniceras till alla parter. I varje projekt tillkommer det också en Project Leader, som har det övergripande ansvaret för att spelprojektet når sina kvalitetsmål, håller sig inom budget och levereras i tid. Därmed kan Executive Producer och Design Director till fullo fokusera på att uppnå spelvisionen.

Kollektivt leds studio av en ledningsgrupp bestående av VP Studio, Head of Operations, Executive Producer(s), Creative-, Animation-, Technology-, Art-, Design-, Audio- och QA Director. Inom respektive projekt så finns en ledarskapsstruktur för varje delområde där domänexperter har specialister rapporteras till sig. Produktionen drivs av Producers på olika senioritetsnivåer.

Ett spel blir till

Processen

Ramverket för spelutvecklingsprocessen syftar till att skapas utrymme för kreativa idéer att växa samtidigt som tydliga rollfördelningar sätts och där det finns tydliga målsättningar för varje steg i produktionen.

Utvecklingsprocesserna bryggas över av flera milstolpar. Den första milstolpen nås när teamet levererar ett koncept från vilket ett roligt spel kan utvecklas. Nästa milstolpe innebär att ett kortare segment av spelet presenteras, i tänkt slutgiltig kvalitet. När spelet släpps internt i Alfa-version så är alla spelets huvudegenskaper färdigställda, men inte alla kosmetiska inslag. Det sker vid den sista interna spelversionen: Beta.

Processschemat beskriver hur vi arbetar med spelutvecklingen i stort, men varje enskilt spel har unika förutsättningar som innebär att processen ser annorlunda ut vid enskilda fall.

Förproduktion



Upstart

Starbreeze identifierar vad spelet ska vara, vilken marknadspotential som finns och hur det passar in i strategin.

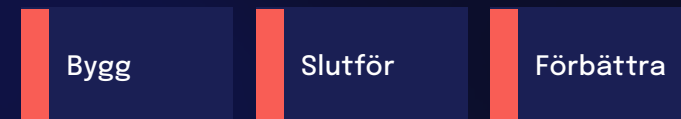
Design och planering

Spelkonceptet definieras och en tydlig plan sätts för hur spelet ska produceras, hur det ska se ut och vad det ska innehålla.

Första spelbara versionen

Konceptet översätts till ett roligt spel. Kvalitetsmål sätts och Starbreeze resursfördelar utefter att ambitionsnivå och publikens förväntningar.

Produktion



Färdigställda funktioner

Alla spelets nyckelaspekter fungerar och spelet kan spelas från början till slut. Starbreeze tar beslut kring utgivningsdatum.

Färdigställt innehåll

Hela spelet kan spelas genom och allt innehåll färdigställs. Enbart buggar och finjusteringar kvarstår.

Fintrimning

Spelet färdigställs för att släppas till marknaden och ändringar sker bara i undantagsfall. Marknadsföringen intensifieras.

Live



Efter lansering

Spelet genererar omsättning och Starbreeze arbetar för att driva engagemang hos spelarna. Vidare planering för framtida DLC och förbättringar av spelupplevelsen.

Förvaltning

Starbreeze arbetar för att spelet ska fortsätta generera omsättning och engagemang hos spelarna.

Varumärket PAYDAY™

Starbreeze flaggskepp in i framtiden

Sedan 2011 har Starbreeze varit starkt förknippat med varumärket PAYDAY, som var året då PAYDAY: The Heist lanserades. Trots att det snart gått tio år sedan uppföljaren PAYDAY 2 lanserades så samlar varumärket ett större community än någonsin. Med PAYDAY 3 blickar vi nu mot att erbjuda en lojal spelarbas nya engagerande upplevelser och samtidigt introducera PAYDAY-universumet till en ny generation av spelare.

OM PAYDAY

Första spelet i PAYDAY-serien lanserades 2011 – PAYDAY: The Heist. Spelet såldes i över en miljon exemplar och strax därefter påbörjades utvecklingen av PAYDAY 2. Vid lanseringen i augusti 2013 tjänade PAYDAY 2 in utvecklingskostnaden på en månad. Varumärket har nu varit aktivt i över 10 år med en installerad bas på över 38 miljoner basspel och fler än 240 uppdateringar och tilläggspaket släppta.

PAYDAY är ett starkt IP och en populär First-person shooter – eller förstapersonsskjutspel, ofta förkortat till FPS, en datorspelsgenre där bild-

skärmen motsvarar spelfigurens synfält. I FPS:s spelar skjutvapnen en stor roll, och har varit en av flera faktorer som attraherat spelare över lång tid, bland annat till PAYDAY-spelen.

PAYDAY är en klassisk filminspirerad actionupplevelse där spelaren agerar bankrånare ensam eller tillsammans med upp till tre andra personer online. Spelarna tar sig an olika uppdrag som till exempel bankrån i bästa Hollywood-anda. PAYDAY 2 är fortfarande ett av de mest spelade PC-spelen på plattformen Steam och kan nå över 75 000 aktiva spelare dagligen. Spelet har under de senaste nio åren haft över 240 uppdateringar där

PAYDAY 2

Som mest hade PAYDAY 2

802 000
unika spelare per månad
under 2022



materialet varvats med både gratis- och betalt innehåll. De högfrekventa uppdateringarna är en tydlig del av vår Games-as-a-service-strategi och ökar incitamentet för spelarna att fortsätta engagera sig i produkten och upplevelsen. Uppdragen i spelet har en hög grad av omspelbarhet, där vissa element ständigt förändras, vilket även bidrar till den långa livslängden i innehållet som släpps.

PAYDAY 3, med lanseringsdatum under 2023, kommer markera nästa steg för serien. Under 2022 har utvecklingen av PAYDAY 3 fortsatt med full effekt och en stor majoritet av Starbreeze Studios cirka 140 medarbetare arbetar aktivt för att kunna leverera ett minst lika engagerande och långlivat spel som sin föregångare. Ambitionen är att lansera ett spel som det hängivna community tydligt känner igen sig i samtidigt som PAYDAY 3 sätts i en modern kostym och att övergången mellan spelen uppfattas som naturlig.

För under de 10 år som kommer ha passerat mellan lanseringen av PAYDAY 2 och PAYDAY 3, har det gjorts tydliga framsteg inom spel och spelutveckling. Nya konsoler som Playstation 5 och Xbox X/S med klart förbättrad kapacitet erbjuder nya möjligheter inom spelutveckling. För att dra nytta av samma möjligheter använder vi den kraftfulla spelmotorn Unreal Engine, utvecklad av Epic Games, i PAYDAY 3. Spelmotorn kommer dels innebära ett mer grafiskt slående spel, samtidigt som spelmotorns breda användarbas gör att kontinuerliga förbättringar av spelet blir betydligt enklare att genomföra, jämfört med PAYDAY 2.



PAYDAY - ett av spelvärldens starkaste varumärken

PAYDAY 2 är en fantastisk grund att bygga ett nytt spel från. Vi har sålt över 38 miljoner spel och fortsätter att göra uppdateringar av spelet varje månad. Att PAYDAY 2, snart tio år efter lansering, är minst lika relevant som tidigare är en enorm prestation och framgång från oss på Starbreeze. Men det är en lika stark prestation från vårt stora Steam-community, som med ett otroligt engagemang fortsätter att spela PAYDAY.

Samtidigt som spelutvecklingen har gått framåt har också spelarnas krav på nylanserade spel ökat. Flera spel har exempelvis varit banbrytande i att erbjuda spelarna ett stort mått av personlig anpassning av spelet, att kunna skapa sin egen värld i spelet. Det är något som kommer vara en del av Starbreeze arbete för att lyckas introducera en ny generation spelare till att engagera sig i PAYDAY:s

community. För trots att PAYDAY:s spelarbas vuxit kontinuerligt under de senaste tio åren har också antalet aktiva spelare världen över vuxit påtagligt. Att introducera nya heisters till PAYDAY:s universum är ett inspirerande arbete som kommer bidra till att låta PAYDAY 3 modernisera bilden om vad varumärket PAYDAY faktiskt är.

2011



PAYDAY: The Heist

PAYDAY: The Heist lanserades 2011 och markerade en tydlig position för varumärket omgående, med ett stadigt växande intresse för konceptet som lade grunden för utvecklingen av PAYDAY 2. Det första spelet lanserades till Playstation och även till Steam.

2013



PAYDAY 2

PAYDAY 2 lanserades i augusti 2013 för PC och juni 2015 för konsol. Det är en fartfylld co-op förstapersonsskjutare för fyra spelare. Spelarna antar återigen rollerna som Dallas, Hoxton, Wolf och Chain i det okända PAYDAY-gänget, när en ny brottsvåg härjar i staden Washington D.C. Sedan lanseringen har det släppts över 200 uppdateringar av spelet. Dessa innehåller nya heists, ny funktionalitet, ytterligare spelbara karaktärer, fler vapen, masker, dräkter och nya utmaningar.

2015



PAYDAY 2: Crimewave Edition

PAYDAY 2: Crimewave Edition släpptes i juni 2015 i detaljhandeln och på den digitala marknaden av Starbreezes partner 505 games till konsolerna PlayStation 4 och Xbox One. Uppdateringar har gjorts vid ett antal tillfällen och går att köpa till spelet både via digital distribution på konsol och i butik.

2018



PAYDAY 2 för Switch

PAYDAY 2 för Nintendos plattform Switch lanserades i februari 2018.

PAYDAY 2 VR

Lanseringen av VR-versionen av PAYDAY 2 skedde i mars 2018 och är en del av huvudspelet på Steam.

2021



PAYDAY Crime War

PAYDAY: Crime War är ett pågående utvecklingsprojekt av ett mobilspel i PAYDAY-serien, som licensierats till PopReach Corporation. Förväntad lansering är 2023.

PAYDAY 3

PAYDAY 3 är vårt nästa spel i PAYDAY-serien. Spelet lanseras under 2023.

Avtal med PLAION

Starbreeze och PLAION ingick ett co-publishingavtal för lansering av PAYDAY 3.

Lansering av SB Accounts

Starbreeze Accounts var ett viktigt steg i utvecklingen mot en egen spelarplattform för nuvarande och framtida spelare.

2022



Starbreeze Nebula lanseras

I december 2022 lanserades den nya medlemsplattformen – Starbreeze Nebula – som en vidareutveckling av Starbreeze Accounts. Genom plattformen utökas funktionerna för alla Starbreeze spel.

Community

Starbreeze Nebula – vår medlemsplattform

I slutet av 2022 uppdaterades möjligheten för spelare att fördjupa upplevelsen av vår spelportfölj. Starbreeze Nebula bygger vidare på ambitionen att skapa en stark gemenskap mellan Starbreeze och dess spelare. I slutet av mars 2023 har medlemsplattformen lockat drygt 400 000 anslutna spelare.

När Starbreeze Nebula uppdaterade sin grafiska profil i december 2022 så etablerades en tydlig kanal för att kommunicera med våra spelare. Medlemsplattformen är sprungen ur föregångaren Starbreeze Accounts, men med höjd ambitionsnivå och en rad fler funktioner.

Genom Starbreeze Nebula kan spelare få belöningar för framsteg i sitt spelande, bland annat nya kosmetiska tillägg i spelen. Belöningarna varierar och inkluderar exempelvis så kallade cross-title promotions, där spelaren utför uppgifter i ett spel för att sedan bli belönad i ett annat. Belöningsformen är ett exempel på nya möjligheter som

Starbreeze Nebula erbjuder vad gäller marknadsföringen av hela Starbreeze spelportfölj. Starbreeze Nebula öppnar även möjligheten för spel över plattformsgänser, så kallat cross-play.

En av ambitionerna med Nebula är att på sikt även ge möjlighet till att framsteg inom ett spel på en plattform ska kunna överföras till en annan plattform. Sammantaget är ambitionen och förhoppningen med Starbreeze Nebula att spelare ska få upp ögonen för fler Starbreeze-titlar, samtidigt som det bidrar till att varje respektive spels livslängd utökas.

Nebula

400 000

spelare har anslutit sig till
Starbreeze Nebula i mars 2023

STARBREEZE
NEBULA

Möjligheterna att kunna dra nytta av styrkan i hela vårt communitys storlek var, fram till introduktionen av Starbreeze Nebula, begränsat. Introduktionen av plattformen skapar nya kommersiella möjligheter där vi via Starbreeze Nebulas landningssida kan kommunicera nyheter om vår spelportfölj direkt till spelarna och marknadsföra titlar direkt via Nebula eller mailutskick. Det innebär att Starbreeze Nebula inte bara är ett kraftfullt verktyg för oss att kommunicera med våra spelare utan kommer också bidra till att göra Starbreeze till en attraktiv förläggare av tredjepartsutvecklade spel.

I dagsläget länkas spelarens Starbreeze Nebula till dess Steam-konto och Nebula finns därmed tillgängligt inom ramen för spel på PC. Med lanseringen av PAYDAY 3, under 2023, kommer Starbreeze Nebula finnas tillgängligt för flera plattformar, inkluderat Playstation och Xbox.

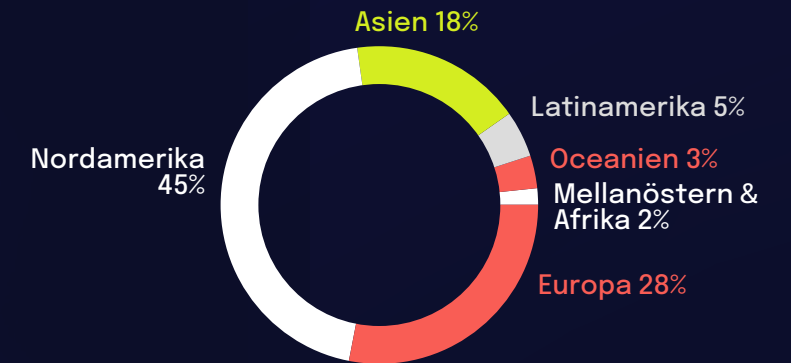
Nebula**STARBREEZE**
NEBULA

”Från ett kommersiellt perspektiv är det superviktigt att ha koll på sin användardatabas. Hundratusentals spelare spelar våra spel varje månad och vi har fram tills Nebula inte haft något sätt att prata med dem utanför sociala medier. Nu har vi en jättebra chans att nå ut till dem”.

Starbreeze – störst på Steam

Under 2022 passerade vi 8 miljoner community-medlemmar och med 8,6 miljoner medlemmar är Starbreeze-communityt plattformens största och har så varit sedan 2018. Forumet för PAYDAY 2 är likaså plattformens största. Steam är vår mest betydelsefulla plattform för försäljning och digital distribution av spel. Medlemsantalet är ett tydligt bevis för populariteten i våra produkter men innebär också en möjlighet till direktkontakt med spelarna på Steam. Den nära dialogen har bland annat medfört att vi utvecklat några av de tilläggspaket som medlemmarna uppskattat mest.

Fördelning av Starbreeze intäkter från Steam per region 2022



TheKknowley, Youtuber och PAYDAY-partner

”Efter alla dessa år växer fortfarande PAYDAY 2:s community”

För dem som inte redan känner dig - vem är du?

Jag heter Harry, mer känd online som TheKknowley. Jag har gjort innehåll för PAYDAY 2 sedan betaversjonen 2013. Under de tusentals timmar jag har lagt ner på spelet är jag förmodligen mest känd för att ha skapat Story of Payday-serien, som kulminerade i en fyra timmar lång förklaringsvideo av spelets lysande berättelse!

Varför spelar du PAYDAY?

Anledningen till att jag spelar idag skiljer sig mycket mot varför jag började spela för nästan tio år sedan. Jag drogs till en början av den häftiga estetiken, unika karaktärerna och samarbetsmöjligheterna. Nuförtiden är det som verkligen håller

mig fast de till synes oändliga sätten att spela igenom spelet och alla nya utmaningar som spelet fortsätter erbjuda i och med varje ny uppdatering.

Hur arbetar du tillsammans med Starbreeze idag?

Jag har haft turen att få stöd från Starbreeze sedan 2014 när några av de första initiativen för innehållsskapare lanserades. Jag kommer aldrig att glömma dagen då mitt namn förevigades, i spelet, på en plakett i rånet "The Diamond". Nuförtiden har jag en ännu mer aktiv relation med många medlemmar i teamet, som har varit direkt avgörande för att hjälpa mig att slutföra mina mer "forskningstunga" videoprojekt! Självklart kan jag också alltid räkna

TheKknowley





med stöd från utvecklarna när jag diskuterar mitt innehåll på sociala medier – speciellt från PAYDAY Twitter Man!

Hur är det med PAYDAY Twitter Man?

Vi hänger ihop som ler och långhalm! Jag frågade nyligen vad världen skulle vara utan PAYDAY Twitter Man. Konsensus var "en mycket mörkare plats". Jag är benägen att hålla med.

För de som inte vet, vem är PAYDAY Twitter Man?

Han är inte bara en solstråle i sociala medier, utan han är också hjärtat i PAYDAY:s online-community. Hans roll är att sprida PAYDAY:s gospel genom att dela innehåll från hela internet och ge kraft åt alla PAYDAY-skapares röster på Twitter!

2023 går PAYDAY 2 in på sitt 10:e levnadsår.

Vad tror du är framgångsfaktorerna till att spelet alltjämt är högaktuellt hos spelarbasen?

PAYDAY 2 är helt enkelt en tidlös titel. Allt som var bra med spelet 2013, är fortfarande bra idag. Det är ett av få spel där ute som har ett spelupplägg som

trumfar alla tekniska framsteg som gjorts av spelindustrin som helhet under åren. Heisting kommer alltid vara kul. Hjälmars som flyger kommer alltid att vara tillfredsställande och karaktärerna kommer alltid att vara ikoniska. Vi är också lyckligt lottade som har ett utvecklarteam som har stöttat spelet med konsekventa uppdateringar genom åren och jag måste också nämna vårt mycket begåvade modding-community, som jag ser framför mig kommer göra nya skapelser i ytterligare ett decennium framöver!

I och med Starbreeze lansering av Starbreeze Nebula höjs ambitionsnivån för medlemsplattformen. Hur skulle du vilja se att plattformen utvecklas?

Hittills har tillägget av Twitch Drops till kontosystemet varit lysande, både för streamare och tittare. Jag skulle gärna se att det expanderade. Självklart, innerst inne, skulle jag också älska att plattformen utvecklades till att bli motorn för att föra PAYDAY in i cross-play-världen, och äntligen föra samman oss PC-heisters med konsol-heisters!

Hur är stämningen i PAYDAY:s community nuförtiden och vad är på allas läppar?

Det är svårt att tro, men efter alla dessa år växer fortfarande PAYDAY:s community och jag har kunnat känna att det har byggts upp en spänning sedan 2019. PAYDAY 3 har varit en viskning i vinden så länge jag kan minnas, men nu är det lockande nära och vi kan inte vänta på att få se mer av det!

Till sist, elefanten i rummet, PAYDAY 3. Det släpps under 2023. Hur exalterad är du, baserat på vad du vet idag?

Just nu vet jag precis tillräckligt för att börja spekulera om spelet, men lite nog för att speulationerna ska gå åt alla de håll mitt hjärta önskar. Kan det bli mer spännande än så? Låt oss se vad en teasertrailer gör med mig.

Medarbetare

The place to be!

Engagemang är sprunget ur frihet, kreativitet och delaktighet. För att växa som företag är det en förutsättning att vi stödjer varje enskild medarbetare i att växa och utvecklas hos Starbreeze. Genom handling skapas kultur. På Starbreeze arbetare vi utifrån följande beteenden:

Smarter Together

Vi använder våra olika erfarenheter, kompetenser och bakgrunder för att nå bästa möjliga resultat.

Learn & Develop

Vi lär oss genom våra misstag - att ge och få feedback är en del av vår dagliga rutin.

Accountability

Vi är engagerade och håller oss själva och andra ansvariga för att leverera fantastiska resultat.

Enabling creativity

Genom nöje, passion och kreativitet utforskar vi nya idéer och möjligheter.

Starbreeze är beroende av medarbetarnas kreativitet, kunskap och engagemang för att kunna skapa fantastiska upplevelser för spelare, community och bidra till lönsam och hållbar tillväxt. Vi erbjuder stimulerande utmaningar och en öppen och kreativ arbetsplats med drivna medarbetare i en multinationell och mångkulturell miljö.

Huvudkontoret finns i Stockholm där majoriteten av bolagets medarbetare är anställda. Vi har studios i Stockholm, Paris, Barcelona och London. Organisationen har under året förstärkts med 27 nyanställningar. Det innebär att verksamheten växer för att kunna accelerera utvecklingen av flera spel för PC och konsol. Totalt finns drygt 30 olika nationaliteter representerade på Starbreeze.

Samarbete och interaktion centralt

Starbreeze är en organisation där medarbetarna tar ansvar och möter utmaningar genom samarbete och interaktion inom hela produktutvecklingen. Vi arbetar utifrån en modell där varje specialismråde eller disciplin ansvarar för sin kompetens genom samtliga produkter och säkrar detaljer och löser designuppgifter genom samlad expertis. Detta görs i tvärfunktionella grupper genom fokus på problemlösning där kvalitet är högt prioriterat. Modellen tar vara på den seniora utvecklingsexpertisen i bolaget på bästa sätt och ger samtidigt tillgång till den fingertoppskänsla hos de unga utvecklarna som lever mitt i produktens användarbas.

Under 2022 har Starbreeze presenterat en ny policy för distansarbete. Policyn försäkrar att vi fortsätter vara en modern arbetsplats med flexibel arbetsmiljö. Utgångspunkten är att de anställda ska arbeta från det fysiska kontoret, men där olika grad av distansarbete är möjligt beroende på den enskilda medarbetarens förutsättningar. På Starbreeze har vi stor erfarenhet av att erbjuda en digital arbetsplats men ser också hur det fysiska mötet är nödvändigt för framgångsrika kreativa processer.

Antalet anställda uppgick per den 31 december 2022 till 165 personer (138). Medelåldern var vid samma tidpunkt 43 år (40) och könsfördelningen 84 procent (82) män och 16 procent (18) kvinnor. Under 2022 har vi fortsatt fokusera på utbildningsinsatser för alla ledare på Starbreeze, under 2023 kommer emfas läggas på breda utbildningsinsatser för hela företaget inom bland annat självledarskap.

Starbreeze - för ett utvecklande och hållbart yrkesliv

Vi ska erbjuda en fysiskt, psykiskt och socialt sund och utvecklande arbetsplats för alla medarbetare, där risker för arbetsskador och arbetsrelaterad ohälsa förebyggs. Vi utvärderar löpande insatser inom arbetsmiljöområdet för att ständigt förbättra det dagliga arbetsmiljöarbetet. Bevakning och utveckling av arbetsmiljön ska utgöra en naturlig del i alla verksamheter inom företaget och medarbetarna ska inte bara veta vilka risker som kan finnas, utan också kunna undvika samma risker.

Fler kvinnor i spelbranschen

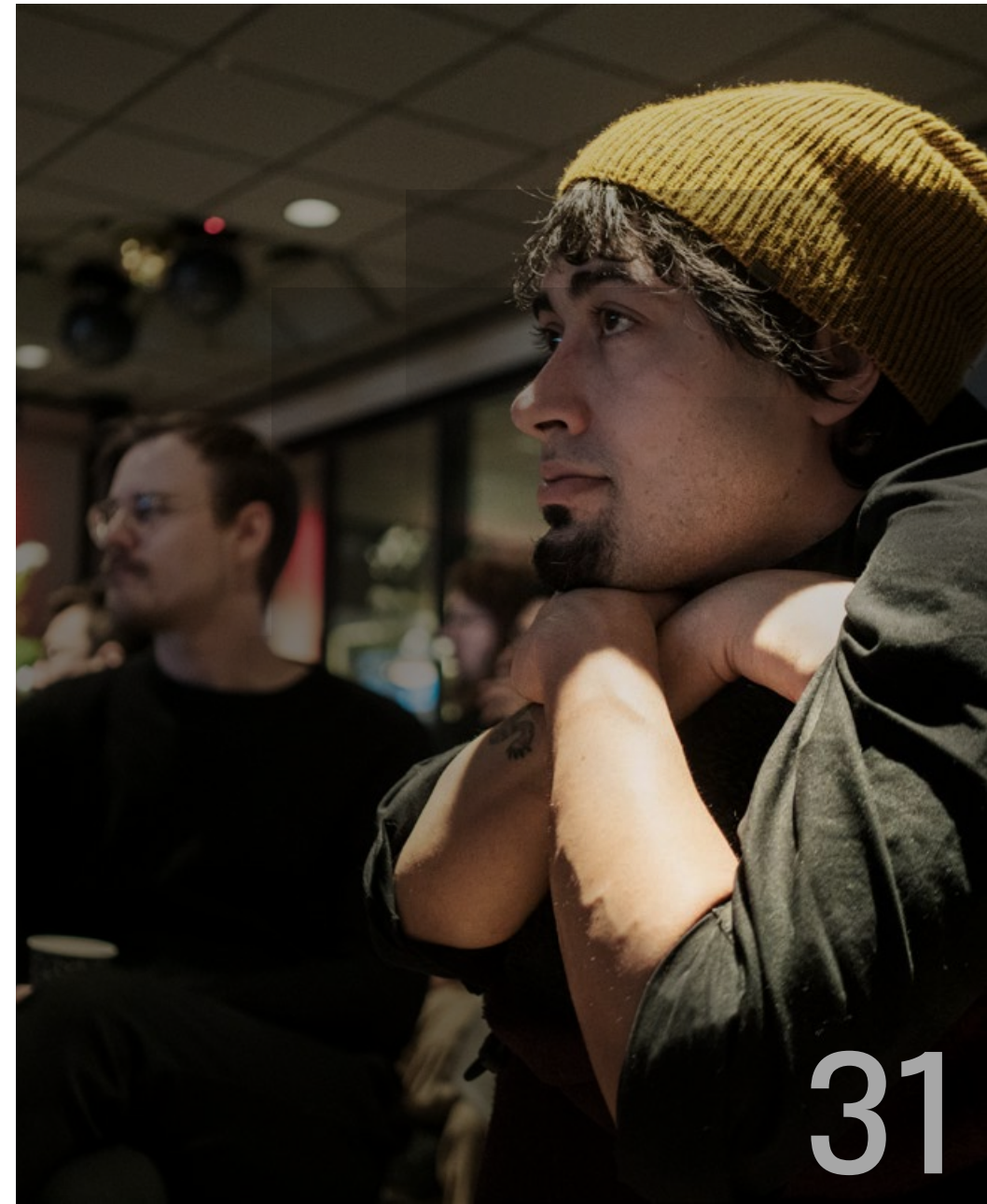
2022 arbetade totalt 1775 kvinnor i Sverige med spelutveckling, som motsvarar 22,1 procent av branschen totalt. Det är 345 fler jämfört med året innan. Antalet kvinnor på svenskägda spelföretag utomlands ökade än mer, med 51 procent. I dagsläget är könsfördelningen som jämnast inom spelutvecklingsbolag som specialiserat sig på VR och mobila plattformar.

På Starbreeze arbetar vi löpande med mångfald, jämställdhet och utvecklingsmöjligheter för alla medarbetare. Arbetet har hög prioritet bland alla ledare och jämställdhetsfrågor beaktas och bedrivs i det dagliga arbetet. Det finns tre grundläggande mål för Starbreezes jämställdhetsarbete:

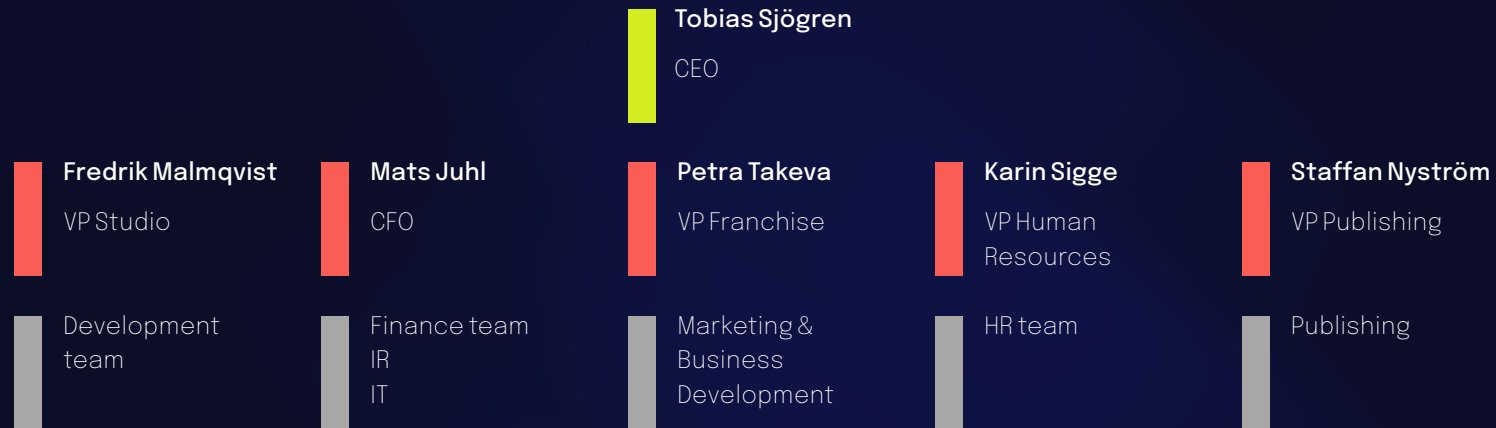
- Alla medarbetares kompetenser ska utvecklas och tas till vara på
- Alla medarbetare ska ges samma arbetsvillkor och utvecklingsmöjligheter
- Alla medarbetare ska ges samma möjligheter att kunna kombinera arbete med familjeliv

Starbreeze attraherar, behåller och motiverar anställda genom att använda korrekta och rättvisa ersättnings- och förmånsvillkor. Löner sätts individuellt med hänsyn till tjänstens art och komplexitet samt medarbetarnas kvalifikationer och arbetsinsats. Ersättning och förmåner är i linje med gällande arbetsrätt och kollektivavtal.

- Marknadsmässiga löner och incitamentsprogram (LTI)
- Möjlighet till avancemang och karriärutveckling
- Kompetensutveckling, på såväl chefs- som medarbetarnivå
- En arbetsplats präglad av öppen stämning, positiv attityd och starkt kamratskap
- En multinationell och mångkulturell arbetsplats som erbjuder spännande kontakter och nya perspektiv
- Möjlighet att utveckla kunskaper genom samarbete med medarbetare från många olika länder, kulturer och bakgrunder
- Fokus på mental och fysisk hälsa genom såväl individuella som gemensamma insatser



Organisation



Nyckeltal

Antal anställda per den 31 december 2022

Land	Totalt
Sverige	144
Frankrike	16
USA	3
Spanien	2
Totalt	165

Nyckeltal anställda

	Helår 2022	Helår 2021	Helår 2020	Helår 2019
Medelantal anställda	154	135	123	331
Antal anställda vid årets slut	165	138	124	127
Genomsnittsålder, år	42	40	37	34
Nettoomsättning per anställd, TSEK	827	931	959	846

Filip Blom, Art Producer på Starbreeze

”Vi kan tänja på gränserna för vad som är möjligt”

Vilken är din roll på Starbreeze?

Jag är Art Producer på Starbreeze. I stora drag betyder det att jag ser över skapandet av de visuella inslagen i våra spel, såsom till exempel karaktärer, vapen och banor. Utöver det leder jag även stora delar av vår Art Outsourcing-pipeline, vilket innebär förhandling med potentiella partners, men jag ser även se till att samarbetet med våra nuvarande externa kollegor fungerar så bra som bara möjligt.

Vad fick dig en gång att börja arbeta för Starbreeze?

Redan när jag gick på gymnasiet började jag grafiskt modifiera spel, det ledde senare till att

jag sökte en treårig spelutbildning i Stockholm för att ytterligare vässa mina kunskaper. Jag hade länge varit ett fan av Starbreeze spel och anslöt mig till deras rekryteringstjänst under mina studieår. När väl en passande tjänst annonserades i slutet av 2017 sökte jag tjänsten snabbt och fick komma på intervju. Rätt var det var, så hade jag fått ett verkligt drömjobb!

Mycket handlar om PAYDAY 3 nu. Utifrån din roll: vad är du mest spänd inför?

Jag ser fram emot att se hur vi kan knyta ihop säcken för PAYDAY 2. Spelet har ju en lång historia med en trogen följarskala och det ställer krav på oss att förvalta det väl. Men jag ser förstås också

Filip Blom





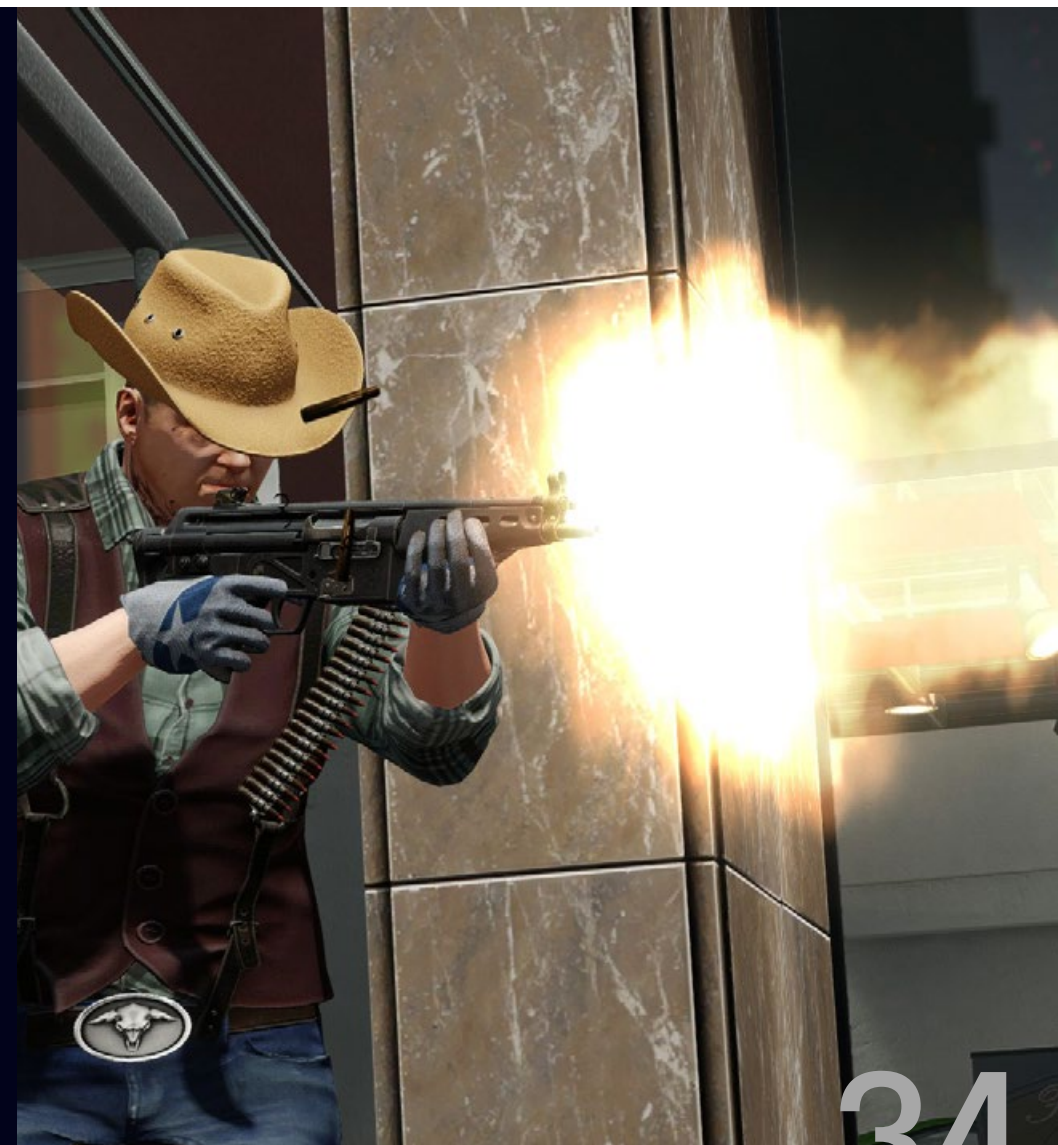
fram emot att efter tio år få släppa ett nytt PAYDAY i en ny spelmotor till alla våra fans. Det är med en skräckblandad förtjusning som man släpper en fortsättning på ett spel som har gått så extremt bra och är så uppskattat som PAYDAY 2 är!

Hur är det att arbeta så många tillsammans med en enda produkt?

Att arbeta med ett stort team av utvecklare på en enskild produkt kan vara både utmanande och givande. Å ena sidan, att ha många begåvade individer som arbetar tillsammans leder till snabbare framsteg och en produkt av hög kvalitet. Med många perspektiv och idéer som samlas, kan vi tänja på gränserna för vad som är möjligt och skapa verkligt exceptionella upplevelser. Å andra sidan kan det vara komplext att koordinera och leda ett så stort team och det krävs stark samarbetsförmåga. Men jag tycker att vi har hittat formerna för det och mest av allt ser jag fördelar i att arbeta med ett stort team av utvecklare.

När är det som roligast att vara på Starbreeze?

Som vi har det mest jämt: en rolig och samarbetsande arbetsmiljö där vi ständigt jobbar med spännande och innovativa projekt. Oavsett om det innebär att delta i studioarrangerade event och sociala sammankomster eller helt enkelt bara njuta av umgänget med alla våra härliga teammedlemmar som kommer från hela världen. Det är aldrig en tråkig stund på Starbreeze. Jag vill också lyfta fram att Starbreeze verkligen prioriterar balans mellan arbete- och privatliv. Det innebär att alla i vårt team kan njuta av ett tillfredställande privatliv även utanför jobbet.



Hållbarhet

En hållbar och ansvarstagande spelaktör

Som spelutvecklare har Starbreeze ett ansvar för hur deras spelprodukter och bolagets spelutveckling påverkar miljön, klimatet, människan och samhället i övrigt. Vi arbetar aktivt för att säkerställa ett ansvarsfullt förhållningssätt och agerande inom den egna verksamheten samt i värdekedjan.

Verksamhetsstyrning

Hållbarhet, utifrån ett socialt, miljömässigt och ekonomiskt ansvarstagande, utgör grunden i vår verksamhet. Vår vision, mission, värderingar, uppförandekod och övriga styrdokument vägleder medarbetare och chefer i det dagliga och strategiska arbetet, vilket bland annat omfattar personal och sociala frågor, mänskliga rättigheter, miljö samt anti-korruption. Starbreeze ledningsgrupp ansvarar för bolagets hållbarhetsarbete, där VD är ytterst ansvarig.

Miljö och klimat

Spelbranschen har en relativt låg påverkan på miljö och klimat eftersom merparten av verksam-

heterna bedrivs digitalt och distributionen av spel främst sker via digitala kanaler. Vi har störst miljö- och klimatpåverkan i samband med serverhallars energiförbrukning samt tjänsteresor med flyg.

Serverdrift och digital distribution

Majoriteten av våra produkter säljs via nedladdning. Vi strävar efter att främja försäljning via digitala kanaler i stället för fysisk försäljning i butik, då digital hantering medför en minskad klimatpåverkan. Serverdrift och hårdvara innebär en miljö- och klimatpåverkan, och företaget följer aktivt utvecklingen av mer klimatvänliga serverhallar och andra lösningar i syfte att minimera företagets negativa miljö- och klimatavtryck.



Tjänsteresor

Vi eftersträvar, när så är möjligt, att fysiskt resande och sammankomster ersätts med digitala alternativ, såsom digitala konferenser och möten. Under 2022 togs en policy för tjänsteresor fram i syfte att säkerställa ett så hållbart resesätt som möjligt för våra anställda. I policyn framgår bland annat att transportmedel med minsta möjliga klimatpåverkan ska prioriteras. Utmaningen för oss ligger främst i flygresorna till USA, där de flesta globala mässorna och fysiska konferenserna för spelutveckling äger rum.

Lokaler

Starbreeze hyr samtliga lokaler vilket medför begränsad möjlighet till påverkan och kontroll över exempelvis andel förnybar el, avfallshandling och återvinningsmöjligheter. Vi för en aktiv dialog med våra hyresvärdar i syfte att säkerställa så miljö- och klimatvänliga lokaler med tillhörande tjänster som möjligt.

Medarbetare

Starbreeze är ett kunskapsföretag, där företagets framgång är beroende av välmående och kreativa medarbetare. Vår målsättning är att vara ett föredöme som arbetsplats och arbetsgivare vad gäller mångfald, engagemang och karriärmöjligheter.

Medarbetare i flera länder

Vi har medarbetare i flera länder och det är av högsta vikt att bedriva verksamheten rättvist och tydligt med respekt för lokala förutsättningar.

Våra styrdokument gäller för alla medarbetare och vi följer samtliga lagar och förordningar i de länder vi är verksamma i.

Hälsa och säkerhet

Målsättningen med Starbreeze arbetsmiljöarbete är att skapa en säker och hälsofrämjande arbetsplats. Risker för fysiska och psykosociala arbetsskador förebyggs aktivt. Vi utvärderar kontinuerligt genomförda insatser i syfte att kunna förbättra det dagliga arbetet.

Spelutvecklingsbranschen karaktäriseras i hög grad av stillasittande arbete och inte sällan av hög stressnivå. Med ambitionen att höja graden av fysisk aktivitet samt minska risken för arbetsrelaterad stress har vi under 2022 genomfört flera olika aktiviteter. Vi har bland annat genomfört ledarskapsutbildningar inriktade mot psykosocial hälsa, lunchföreläsningar för all personal med olika hälsofrämjande teman, såsom självledarskap. Ett annat exempel är att det under året genomfördes en hälsoutmaning för all personal i samtliga länder, vilket var en digital friskvårdsinsats via en app. Ett annat exempel på aktivitet i syfte att säkerställa kreativitet och hälsofrämjande arbetssätt var att vi under 2022 införde "fokuseringstid" mellan halv nio och halv fyra under hektiska perioder, då inga möten fick bokas in utan medarbetarna gavs möjlighet att fullt ut få fokusera på sina respektive arbetsuppgifter.

Under 2022 har vi arbetat med att ställa om efter några år med pandemi-orsakat hemarbete, till att nu i större utsträckning återgå till kontoret igen.



Under 2022 har vi tagit fram policys och riktlinjer för hemarbete och hybridmöten, vilka omfattar alla medarbetare.

Mångfald, jämställdhet och inkludering

Vi värderar alla kollegor och blivande kollegor likvärdigt, oavsett kön, könsöverskridande identitet eller uttryck, etnisk tillhörighet, religion eller annan trosuppfattning, funktionsvariation, sexuell läggning eller ålder. Det är viktigt att ingen anställd upplever sig diskriminerad eller trakasserad och nolltolerans råder.

Vårt mångfalds- och jämställdhetsarbete syftar till att skapa en inkluderande och medveten kultur, såväl bland medarbetare som i de affärsrelationer och aktiviteter som vi initierar och bedriver. Som ett resultat av vårt systematiska arbete har fler kvinnor anställts inom bolaget de senaste åren.

Starbreeze genomför flera olika typer av insatser och aktiviteter inom området. Ett exempel är när konferenser arrangeras så försöker vi i möjligaste mån säkerställa en bred palett av föreläsare, bland annat utifrån kön.

Attrahera och behålla talanger

Det finns en brist på spelutvecklare i Sverige, vilket medför att förmågan att attrahera och behålla talanger blir en nyckelfråga för Starbreeze. I syfte att kunna attrahera kompetens har vi arbetat aktivt under 2022 med att säkerställa en välfungerande rekryterings- och introduktionsprocess, vilket bland annat gett resultat i fler sökande samt en ökad bredd av sökande.

För att säkerställa att talangfulla medarbetare stannar kvar arbetar vi bland annat fokuserat med att erbjuda goda karriärmöjligheter och utrymme för personlig utveckling, oberoende var i organisationen medarbetaren arbetar. Se avsnitt Kompetensutveckling för mer information. Två gånger per år genomförs medarbetarundersökningar och däremellan pulsmätningar i syfte att bland annat mäta och över tid följa medarbetarengagemanget. Höstens (2022) medarbetarundersökning visade ett högt resultat för engagemangsnicketalet eNPS, vilket påvisar en hög engagemangsnivå bland medarbetarna.

Kompetensutveckling

Den tekniska kompetensen hos Starbreeze spelutvecklare säkerställs genom diverse olika kompetensutvecklande kunskapsutbildningar. Ett gott ledarskap är centralt för att verksamheten ska fungera optimalt och medarbetarnas välmående och engagemang maximeras. Under 2022 har all personal genomfört utbildning av extern part i självledarskap. Likaså har ett chefsmöte med fokus på lärande och utveckling genomförts, ett arbete som kommer att fortgå under 2023. Under 2022 genomfördes en värderingsaktivitet för all personal och under december genomfördes en konferens för all personal med temat möjliggöra kreativitet. Konferensens föreläsningar berörde olika ämnen, bland annat härskarteknik.

”Våra arbetsplatser ska karaktäriseras av arbetsglädje, utveckling och kompetenta kollegor. Motivation, engagemang, tydlighet och samarbete är beteenden som karaktäriserar vår kultur”.

Karin Sigge, VP Human Resources

Samhällsengagemang

För Starbreeze är det viktigt att ta sitt samhällsansvar och bidra till en positiv samhällsutveckling där företaget så kan.

Vårt starkaste spelvarumärke PAYDAY har 18-årsgräns, vilket innebär att vi inte kan ta emot praktikanter yngre än så. Vi har därför inga nära praktiksamarbeten med högstadie- och gymnasieskolor, däremot med universitet och högskolor i Sverige. Starbreeze och specifikt VD är en aktiv föreläsare på diverse olika arbetsmarknadsdagar och andra events kopplat till svenska universitet och högskolor.

Som en följd av Rysslands invasionskrig mot Ukraina erbjöd vi spelutvecklare i både Ryssland och Ukraina anställning hos Starbreeze i Sverige. Totalt valde fem personer att med vår hjälp flytta till Sverige för anställning inom företaget.

Affärsetik

Vår verksamhet präglas av god affärsetik vad gäller samtliga aspekter av verksamheten och affärsaktiviteter. Tillämpliga lagar, förordningar och standarder efterlevs i de länder där vi har verksamhet.

Anti-korruption & rättvis konkurrens

I vår uppförandekod anges grundläggande principer för hur bolaget ska göra affärer. Koden utgör en etisk kompass för medarbetare, verksamheten samt dess partners och leverantörer. Häri anges

bland annat reglering av hur vi och våra partners/leverantörer ska verka mot korruption och mutor samt främja rättvis konkurrens.

Samtliga medarbetare och chefer har tagit del av och signerat uppförandekoden, vilket görs i samband med rekryterings- och introduktionsprocessen. Respektive chef ansvarar för att uppförandekoden efterlevs i den dagliga verksamheten inom sitt team.

God marknadsföring

Vi följer respektive geografisk marknads gällande regelverk och rekommendationer för märkning och marknadsföring av spel, exempelvis gällande innehåll och åldersgränser följer bolaget PEGI för EU och ESRB för USA. Marknadsföringen är etisk, korrekt, ärlig och reflekterar allmänt gängse social standard för produkten.

Mänskliga rättigheter

Att stå bakom och efterleva mänskliga rättigheter ses som en självklarhet, både i vår egen verksamhet som i värdekedjan.

Risken att inte efterleva mänskliga rättigheter i den egna verksamheten ser vi som låg, mot bakgrund av att vi internt arbetar aktivt med uppförandekoden, värdegrund samt att vi medvetet undviker riskgeografier. Vi bedriver endast egen verksamhet i länder där anställda har ett bra nationellt arbetsrättsligt skydd, inklusive arbetsmiljö.



Starbreeze tillämpar nolltoleranspolicy mot korruption. Inga misstänkta fall har upptäckts under 2022.

Det finns alltid en risk att våra partners och leverantörer är verksamma i riskgeografier. För att i möjligaste mån undvika eventuell risk för att parter i leverantörsledet bryter mot de mänskliga rättigheterna använder vi kontraktsmässiga krav, vilka tar sin grund i uppförandekoden samt nationella lagar och förordningar.

Risker

Våra risker gällande verksamheten redovisas i Riksavsnittet på sidorna 40–41.

Om hållbarhetsrapporten

Hållbarhetsrapporten gäller för räkenskapsåret 1 januari – 31 december, 2022 och avser Starbreeze AB samt alla dotterbolag inom koncernen. Styrelsen ansvarar för att hållbarhetsrapporten är upprättad i enlighet med bestämmelserna i ÅRL 6 kap.

Hållbarhetsrapporten är inkluderad i detta dokument, vilken även omfattar bolagets lagstadda årsredovisning för 2022.



Risk

Risker och osäkerhetsfaktorer

Hur Starbreeze arbetar med internkontroll och riskhantering beskrivs i bolagsstyrningsrapporten. Nedan beskrivs de mest väsentliga verksamhetsriskerna för Starbreeze, utan särskild rangordning.

Risker relaterade till externa utvecklare

Starbreeze är inom ramen för bolagets förlags- verksamhet beroende av att de studios som producerar de kontrakterade produktionerna lever upp till de avtal som ingåtts.

Förseningar i projekt

Förseningar kan äga rum både för interna projekt och projekt där extern partner sköter utvecklingen. Färdigställandet av ett projekt kan även komma att kräva mer resurser än vad som ursprungligen beräknats och då måste vanligen, främst i det fall det gäller ett internt projekt, kostnaden bäras av Starbreeze.

Låga intäkter vid lansering av spel eller andra produkter

Vid lanseringar av nya spel eller andra produkter finns risken att dessa inte mottas positivt på marknaden. Det gäller såväl egenfinansierade projekt som spel där Starbreeze agerar förläggare och står för en väsentlig andel av finansieringen. Aktiverade utvecklingsutgifter riskerar även att behöva skrivas ned i sådana fall.

Beroende av nyckelpersoner

Starbreeze är ett kunskapsintensivt företag och är beroende av att fortsatt kunna anställa, utbilda och bibehålla ett antal nyckelpersoner för att nå framgång inom alla funktioner på de orter där Starbreeze bedriver verksamhet. Det handlar

bland annat om kommersiell erfarenhet, förståelse för spelarnas preferenser samt kompetens inom spelutveckling och teknik. Verksamheten är även beroende av nyckelpersoner på ledningsnivå.

Finansieringsbehov och kapital

Inom ramen för Starbreezes verksamhet kommer intäkter ofta ojämnt fördelade över tid, vilket påverkar likviditeten över tid. Det finns således risk för att bolaget i framtiden kommer att behöva kapitaliseras. Det finns vidare risk för att bolaget, vid ett givet tillfälle, inte kan anskaffa ytterligare kapital eller att det inte kan anskaffas på gynnsamma villkor för befintliga aktieägare. Bolaget bedömer att antagandet om fortsatt drift är uppfyllt. Se även not 3 D.

Immaterialrättsliga frågor

Immateriella rättigheter utgör en väsentlig del av Starbreezes tillgångar, framförallt i form av upphovsrätt till egenutvecklade spel och mjukvara, förläggarlicenser till spel vars rättigheter ägs av tredje parter, patent och patentansökningar, varumärken, samt intern specifik kunskap och know-how. Det är således av stor vikt att de tillgångar som utvecklas inom koncernen förblir Starbreezes egendom. Det finns vidare risk för att utomstående kan göra intrång i bolagets immateriella rättigheter eller att bolaget gör intrång på andras immateriella rättigheter.

Valutarisker

Starbreeze agerar på en internationell marknad. En stor del av Starbreezes intäkter erhålls i USD. Samtidigt har bolaget kostnader i huvudsakligen SEK men även EUR. Starbreeze är därför exponerat mot fluktuationer på valutamarknaden och förändringar i valutakurser.

Risk för nedskrivningsbehov av goodwill och andra immateriella tillgångar

Koncernbalansräkningen består till stor del av goodwill samt andra immateriella tillgångar som per den 31 december 2022 uppgick till sammanlagt

554,8 MSEK. Starbreeze bevakar kontinuerligt relevanta omständigheter som påverkar bolagets verksamhet och bolagets allmänna ekonomiska situation och den möjliga påverkan sådana omständigheter kan ha på värderingen av bolagets goodwill och andra immateriella tillgångar. Det är möjligt att förändringar av sådana omständigheter, eller av de många faktorer som bolaget tar hänsyn till vid sina bedömningar, antaganden och estimat i samband med värderingen av goodwill och andra immateriella tillgångar, i framtiden kan komma att kräva att bolaget gör nedskrivningar av goodwill och andra immateriella tillgångar.

Risk relaterat till upptaget konvertibelt lån

Bolagets nuvarande konvertibellån och omförhandlingsskuld innefattar villkoret att vissa finansiella nyckeltal måste upprätthållas under lånets löptid. Bolaget har åtagit sig att inte lämna utdelning överstigande 0,15 SEK per aktie per år, att upprätthålla minst 360 000 000 SEK som totalt eget kapital, att tillse att Bolagets rörelseresultat i förhållande till finansiella nettoutgifter avseende vissa perioder inte underskrider kvoten 1,0 samt att upprätthålla ett förhållande mellan totalt eget kapital och totalt eget kapital inklusive ränte-

bärande skulder om 0,5 i enlighet med den senast avgivna årsredovisningen. Härigenom begränsas Bolagets möjligheter att uppta ytterligare lån och möjligheterna att lämna utdelning. Konvertibelinnehavaren har rätt att begära omedelbar återbetalning av Konvertibellånet inklusive upplupen obetald ränta och omförhandlingsskulden bl.a. (i) vid brott mot dessa åtaganden avseende finansiella nyckeltal, (ii) i händelse av ett visst definierat kontrollägarskifte i Bolaget, (iii) i händelse av att Bolagets aktier avnoteras från Nasdaq Stockholm, (iv) vid beslut om att Bolaget ska träda i likvidation eller (v) om Starbreeze inte återbetalar förfallen skuld i annat finansieringsavtal (så kallad cross-default).

Aktien

Aktien och ägarna

Starbreezes aktier är sedan 2 oktober 2017 noterade på Nasdaq Stockholm i segmentet Small Cap. Aktierna handlas under kortnamnen och ISIN-koderna, STAR A och STAR B respektive SE007158928 och SE0005992831. Vid årets utgång var slutkursen 1,56 (1,01) SEK för A-aktien och 1,58 (1,00) SEK för B-aktien och det totala börsvärdet uppgick till 1 140 (726) MSEK.

Aktiekapitalet

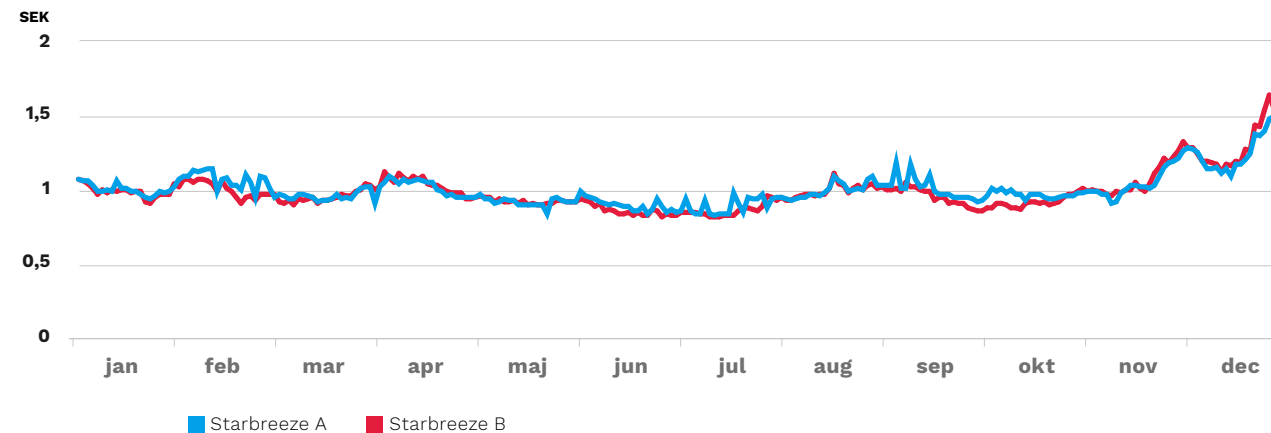
Enligt Starbreezes bolagsordning ska aktiekapitalet utgöra lägst 7 000 000 SEK och högst 28 000 000 SEK. Antalet aktier ska vara lägst 350 000 000 stycken och högst 1 400 000 000 stycken. Aktier kan ges ut i två slag: A-aktier och B-aktier. Enligt bolagsordningen ska A-aktier på begäran av ägare till sådana aktier omvandlas till B-aktier. Bolagsordningen innehåller inga särskilda bestämmelser om inlösen. Samtliga aktier är fritt överlåtbara. Per den 31 december 2022 var antalet utestående aktier 724 609 266 aktier (724 609 266 aktier), med envar ett kvotvärde om 0,02 SEK, motsvarande ett aktiekapital på 14 492 TSEK (14 492 TSEK). Per den 31 december 2022 uppgick antalet A-aktier till 166 261 344 (166 371 768) stycken samt antalet B-aktier till 558 347 922 (558 237 498) stycken. En A-aktie medför tio röster och en B-aktie medför en röst.

Varje röstberättigad får vid årsstämman rösta för fulla antalet av denne ägda och företrädde aktier utan begränsning i rösträtten. Samtliga aktier medför lika rätt till andel i Starbreezes tillgångar och vinst.

Aktieägare

Starbreeze hade 32 298 aktieägare (32 085 aktieägare) per den 31 december 2022, varav 18,6 procent var utländska ägare.

Utveckling av Starbreeze A- och B-aktie, 3 januari 2022–30 december 2022

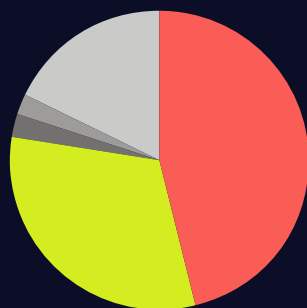


**Största aktieägarna per den
31 december 2022**

Aktieägare	A-aktier	B-aktier	Totalt	Innehav%	Röster%
Digital Bros S.P.A	61 758 625	24 890 329	86 648 954	11,96	28,93
Swedbank Robur Fonder ¹⁾	20 360 306	86 655 786	107 016 092	14,77	13,07
Första AP-Fonden	15 590 358	58 000 000	73 590 358	10,16	9,63
Fjärde AP-Fonden	21 241 790	1 400 000	22 641 790	3,12	9,63
Avanza Pension	4 018 821	43 313 658	43 513 700	6,53	3,76
Allba Holding AB	2 928 499	0	5 170 000	0,40	1,32
Michael Hjorth ²⁾	2 858 210	290 600	2 998 810	0,42	1,30
Nordnet Pensionsförsäkring AB	1 421 391	13 692 598	14 982 574	2,09	1,26
Bengt Göran Westman	1 104 360	3 181 614	3 768 768	0,59	0,64
Swedbank Försäkring	261 378	7 589 814	8 070 572	1,08	0,46
Övriga	34 717 606	319 333 523	356 207 648	48,90	30,00
Totalt	166 261 344	558 347 922	724 609 266	100,00	100,00

1) Swedbank Robur består av Ny Teknik BTI.

2) Via Indian Nation Aktiebolag.

**Fördelning av aktier 31 december 2022,
ägargrupperat**


- Svenska privatinvestorare, 46,3%
- Svenska Institutionella Ägare, 31,4%
- Okänd ägartyp, 2,4%
- Utländska investerare, 2,1%
- Övriga ägare, 17,7%

Innehav	Antal aktieägare	Antal aktier	Innehav%	Röster%
1-500	13 365	2 129 402	0,29	0,32
501-1 000	3 955	3 118 125	0,43	0,43
1 001-5 000	7 998	20 192 980	2,79	2,48
5 001-10 000	2 668	20 058 060	2,77	2,14
10 001-20 000	1 855	27 172 633	3,75	2,72
20 001-	2 457	634 193 962	87,53	90,80
Okänd innehavsstorlek	0	17 744 104	2,44	1,10
Summa	32 298	724 609 266	100,00	100,00

Aktiekapitalets utveckling

Per den 1 januari 2015 uppgick bolagets registrerade aktiekapital till 2 899 707 SEK fördelat på 144 985 325 aktier, envar med ett kvotvärde om 0,02 SEK. Därefter har följande förändringar av aktiekapitalet skett:

År	Transaktion	Ökning av aktiekapitalet	Totalt aktiekapital	Ökning av antalet aktier	Totalt antal aktier	Kvotvärde (SEK)
2015	Fondemission	1 449 853	4 349 560	72 492 662	217 477 987	0,02
2015	Nyemissioner	203 462	4 553 022	10 173 120	227 651 107	0,02
2015	Utnyttjande av teckningsoption	54 200	4 607 222	2 709 984	230 361 091	0,02
2016	Nyemissioner	799 155	5 406 377	39 957 732	270 318 823	0,02
2016	Utnyttjande av teckningsoption	132 218	5 538 594	6 610 890	276 929 713	0,02
2017	Nyemissioner	41 576	5 580 170	2 078 781	279 008 494	0,02
2017	Utnyttjande av teckningsoption	80 589	5 660 759	4 029 447	283 037 941	0,02
2018	Nyemissioner	818 596	6 479 355	40 929 778	323 967 719	0,02
2018	Utnyttjande av teckningsoption	26 557	6 505 911	1 327 836	325 295 555	0,02
2019	Konvertering av konvertibellån	81 446	6 587 357	4 072 295	329 367 849	0,02
2020	Nyemissioner	7 904 828	14 492 185	395 241 417	724 609 266	0,02

Bolagsstyrningsrapport

Allmänt om bolagsstyrning

Starbreeze är ett svenskt aktiebolag och är noterat på Nasdaq Stockholm. Bolagsstyrningen i Starbreeze baseras på Nasdags regelverk för emittenter, Svensk kod för bolagsstyrning ("Koden"), aktiebolagslagen, god sed på aktiemarknaden, bolagets bolagsordning, interna styrdokument samt andra tillämpliga lagar, regler och rekommendationer.

De interna styrdokumenterna omfattar främst styrelsens arbetsordning, instruktion för verkställande direktören, instruktion för ekonomisk rapportering och bemyndigande- och finanspolicy. Vidare har Starbreeze också ett antal policydokument och manualer som innehåller regler och rekommendationer, vilka innehåller principer och ger vägledning i bolagets verksamhet samt för dess medarbetare.

Bolag som tillämpar Koden är inte skyldiga att vid varje tillfälle följa varje regel i Koden. Om bolaget finner att en viss regel inte passar med hänsyn till bolagets särskilda omständigheter kan bolaget välja en alternativ lösning, under förutsättning att

bolaget då redovisar avvikelsen och den alternativa lösningen (allt enligt principen "följ eller förklara"). Starbreeze tillämpar Koden sedan 2 oktober 2017 då bolaget noterades på Nasdaq Stockholm.

Bolagsstämman

Aktieägarnas inflytande i bolaget utövas vid bolagsstämman, som är bolagets högsta beslutande organ. Varje aktieägare som på avstämningsdagen för bolagsstämman är införd i den av Euroclear Sweden AB förda aktieboken och antecknad i ett avstämningsregister eller på ett avstämningskonto har rätt att delta, personligen eller genom befullmäktigat ombud. Stämman kan besluta i alla frågor som rör bolaget och som inte enligt aktiebolagslagen eller bolagsordningen uttryckligen faller under ett annat bolagsorgans exklusiva kompetens. Stämman kan till exempel besluta om ökning eller minskning av aktiekapitalet, ändring av bolagsordningen samt att bolaget ska träda i likvidation. Vad gäller nyemissioner av aktier, konvertibler eller teckningsoptioner har

Bolagsstyrningsstruktur



stämman, utöver möjlighet att själv besluta om detta, möjlighet att lämna bemyndigande till styrelsen att fatta emissionsbeslutet. Varje aktieägare har, oberoende av aktieinnehavets storlek, rätt att få ett angivet ärende behandlat på bolagsstämman. Aktieägare som önskar utöva denna rätt måste framställa en skriftlig begäran till bolagets styrelse. En sådan begäran ska i normala fall vara styrelsen tillhanda i sådan tid att ärendet kan tas upp i kallelsen till bolagsstämman.

Årsstämma hålls årligen inom sex månader efter räkenskapsårets utgång. Stämmans ordförande ska nomineras av valberedningen och väljas av stämman. Till årsstämmans uppgifter hör att välja bolagets styrelse och revisorer, fastställa Koncernens och bolagets balans- och resultaträkningar, besluta om dispositioner beträffande bolagets vinst eller förlust enligt den fastställda balansräkningen samt att besluta om ansvarsfrihet för styrelseledamöter och verkställande direktör. Stämman beslutar även om de arvoden som ska utgå till styrelseledamöterna och bolagets revisorer.

Extra bolagsstämma kan sammankallas av styrelsen när styrelsen anser att det finns skäl att hålla en stämma före nästa årsstämma. Styrelsen ska också sammankalla extra bolagsstämma när en revisor eller aktieägare som innehar mer än tio procent av aktierna i bolaget skriftligen begär att stämma ska hållas för att behandla ett specifikt ärende.

Kallelse till bolagsstämma ska ske genom annonsering i Post- och Inrikes Tidningar samt på bola-

gets webbplats. Vid tidpunkten för kallelse ska information om att kallelse skett annonseras i Dagens Industri. Kallelse till ordinarie bolagsstämma och extra bolagsstämma där ändring av bolagsordning ska behandlas utfärdas tidigast sex (6) och senast fyra (4) veckor före bolagsstämman. Kallelse till annan extra bolagsstämma utfärdas tidigast sex (6) veckor före och senast tre (3) veckor innan bolagsstämman. Stämmaprotokollet finns tillgängligt på bolagets webbplats senast två veckor efter stämman.

Under räkenskapsåret 2022 ägde årsstämman rum den 12 maj 2022. Nästa årsstämma planeras att äga rum den 11 maj 2023.

Valberedningen

Vid årsstämman den 13 maj 2020 beslutades att anta ett förfarande för tillsättande av valberedning inför kommande årsstämmor.

Enligt detta förfarande ska valberedningen bestå av styrelsens ordförande samt högst fyra ledamöter, vilka ska utses av de röstmässigt största ägarna eller ägargrupperna. De fyra till röstetalet största aktieägarna kommer att kontaktas på grundval av bolagets, av Euroclear tillhandahållna, förteckning över registrerade aktieägare per den sista bankdagen i augusti. Den aktieägare som inte är registrerad i Euroclear, och som önskar att vara representerad i valberedningen, ska anmäla detta till styrelsens ordförande senast den 1 september samt kunna styrka ägarförhållandet. Vid bedömningen av vilka som utgör de fyra till röstetalet största ägarna ska en

grupp aktieägare anses utgöra en ägare om de (i) ägargrupperats i Euroclear-systemet eller (ii) offentliggjort och till bolaget skriftligen meddelat att de träffat skriftlig överenskommelse att genom samordnat utövande av rösträtten inta en långsiktig gemensam hållning i fråga om bolagets förvaltning. Styrelsens ordförande ska snarast efter utgången av augusti månad sammankalla de fyra röstmässigt största aktieägarna i bolaget till valberedningen. Om någon av de fyra röstmässigt största aktieägarna avstår sin rätt att utse ledamot till valberedningen ska nästa aktieägare i storleksordning beredas tillfälle att utse ledamot, dock behöver inte fler än tio aktieägare tillfrågas. Ordförande i valberedningen ska, om inte ledamöterna enas om annat, vara den ledamot som representerar den största aktieägaren. Namnen på ledamöterna och namnen på de aktieägare som utsett dem samt hur valberedningen kan kontaktas, ska offentliggöras så snart valberedningen utsetts, vilket ska ske senast sex månader före årsstämman.

Valberedningens mandatperiod sträcker sig fram till dess att ny valberedning utsetts. Arvode ska ej utgå till valberedningens ledamöter. Bolaget ska dock svara för skäliga kostnader förenade med valberedningens fullgörande av uppdraget.

Valberedningens uppgift ska vara att inför årsstämma och, i förekommande fall, extra bolagsstämma, framlägga förslag avseende antal styrelseledamöter som ska väljas av stämman, styrelsearvode, styrelsens sammansättning, styrelseordförande, ordförande på årsstämma,

Styrelsens sammansättning

Namn	Revisions- och ersättningsutskott	Innehäft befattning sedan	Oberoende Bolaget/Ägare	Närvaro styrelsemöten	Närvaro revisionsutskott	Närvaro ersättningsutskott
Torgny Hellström	Revisionsutskott och ersättningsutskott	2019	Ja/Ja	14/14	8/8	3/3
Kerstin Sundberg	Revisionsutskott (ordförande)	2019	Ja/Ja	13/14	8/8	
Mike Gamble		2021	Ja/Ja	12/14		
Thomas Lindgren	Revisionsutskott	2021	Ja/Ja	14/14	8/8	
Anna Lagerborg	Ersättningsutskott	2021	Ja/Ja	14/14		3/3

Styrelsens ersättningar

2022 (TSEK)	Grundlön/styrelsearvode	Rörlig ersättning	Övriga förmåner	Pensionskostnad	Summa
Torgny Hellström, styrelseordförande	833	-	-	-	833
Kerstin Sundberg, styrelseledamot	461	-	-	-	461
Anna Lagerborg, styrelseledamot	295	-	-	-	291
Thomas Lindgren, styrelseledamot	332	-	-	-	332
Mike Gamble, styrelseledamot	250	-	-	-	250
Tobias Sjögren, vd	3 038	-	-	530	3 568
Övriga ledande befattningshavare, i genomsnitt 5 personer, vid årets utgång 5 personer	6 400	-	143	1 092	7 635
Summa	11 608	-	143	1 622	13 373

Starbreeze årshjul för revision och kontroll

Årshjul



val av revisorer och revisorsarvoden samt hur valberedningen ska utses.

Valberedningens ledamöter ska offentliggöras på bolagets hemsida senast sex månader före årsstämman.

Bolagets valberedning inför årsstämman 2022 och för tiden intill dess att ny valberedning utsetts består av: Michael Hjorth (Digital Bros och Indian Nation), Caroline Sjösten (Swedbank Robur Fonder AB), Ossian Ekdahl (Första AP-fonden), och Torgny Hellström (styrelsens ordförande).

Styrelsen

Styrelsens uppgifter

Styrelsen bär det yttersta ansvaret för bolagets organisation och förvaltningen av bolagets verksamhet, som ska ske i bolagets och samtliga aktieägares intresse. Några av styrelsens huvuduppgifter är att hantera strategiska frågor avseende verksamhet, finansiering, etableringar, tillväxt, resultat och finansiell ställning och fortlöpande utvärdera bolagets ekonomiska situation. Styrelsen ska också se till att det finns effektiva system för uppföljning och kontroll av bolagets verksamhet och säkerställa att bolagets informationsgivning präglas av öppenhet och är korrekt, relevant och tillförlitlig.

Styrelsens sammansättning

Enligt Starbreezes bolagsordning ska styrelsen bestå av lägst tre och högst åtta ledamöter med högst två suppleanter. Ledamöterna väljs normalt årligen på årsstämman för tiden intill slutet av

nästa årsstämma, men ytterligare styrelseledamöter kan väljas under året vid en extra bolagsstämma.

Styrelsen består vid tiden för årsredovisningens offentliggörande av fem ordinarie ledamöter: Torgny Hellström (ordförande), Kerstin Sundberg, Mike Gamble, Thomas Lindgren och Anna Lagerborg.

Vid årsstämman 2022 omvaldes ledamöterna Torgny Hellström, Kerstin Sundberg, Anna Lagerborg, Mike Gamble och Thomas Lindgren.

Samtliga styrelseledamöter valdes för tiden intill slutet av nästa årsstämma, vilken kommer att hållas den 11 maj 2023. Varje styrelseledamot äger dock rätt att när som helst frånträda uppdraget.

Valberedningen har gjort bedömningen att Torgny Hellström, Kerstin Sundberg, Mike Gamble, Thomas Lindgren och Anna Lagerborg är oberoende i förhållande till såväl bolaget och bolagsledningen som större aktieägare. Styrelsens sammansättning uppfyller därmed Kodens krav på oberoende.

Styrelseledamöterna i bolaget presenteras i närmare detalj i avsnittet "Styrelse och revisorer" på sidan 55.

På sidan 47 finns en tabell avseende ledamöternas deltagande i olika utskott, när ledamoten tillträdde sin position samt styrelsens bedömning av de olika ledamöternas oberoende.

Styrelsens ordförande

Styrelsens ordförande har till uppgift att bland annat leda styrelsens arbete samt att tillse att styrelsens arbete bedrivs effektivt och att styrel-

sen fullgör sina åligganden. Ordföranden ska genom kontakter med verkställande direktören fortlöpande få den information som behövs för att kunna följa bolagets ställning, ekonomiska planering och utveckling. Ordföranden ska vidare samråda med verkställande direktören i strategiska frågor samt kontrollera att styrelsens beslut verkställs på ett effektivt sätt.

Styrelsens ordförande ansvarar för kontakter med aktieägarna i ägarfrågor och för att förmedla synpunkter från ägarna till styrelsen. Styrelsens ordförande väljs av bolagsstämman.

Styrelsens arbetsformer

Styrelsen följer en skriftlig arbetsordning som ses över årligen och fastställs på det konstituerande styrelsemötet som hålls i anslutning till årsstämman. Arbetsordningen reglerar bland annat styrelsens arbetsformer, arbetsuppgifter, beslutsordning inom bolaget, styrelsens mötesordning, ordförandens arbetsuppgifter samt arbetsfördelningen mellan styrelsen och verkställande direktören. Instruktion avseende ekonomisk rapportering och instruktion till verkställande direktör fastställs också i samband med det konstituerande styrelsemötet.

Under verksamhetsåret 2022 genomfördes 14 protokollförda sammanträden. Respektive ledamot som har närvarat vid styrelse- och utskottsmöten framgår enligt tabellen på sidan 47.

Föredragande i strategiska frågor är verkställande direktören och i ekonomiska och finansiella frågor koncernens ekonomiansvarig. Under verk-

samhetsåret sammanträdde styrelsen med revisorn vid ett flertal tillfällen.

Styrelsens utskott

Bolagets styrelse har inrättat två utskott, revisionsutskott och ersättningsutskott. Styrelsen har antagit arbetsordningar för båda utskotten.

Revisionsutskottet

Revisionsutskottets uppgift är att bereda styrelsens arbete med att kvalitetssäkra bolagets finansiella rapportering. Vidare ska revisionsutskottet fastställa riktlinjer för vilka andra tjänster än revision som bolaget får upphandla av bolagets revisorer. Utskottet har även till uppgift att ge sin utvärdering av revisionsarbetet till valberedningen vid framtagandet av valberedningens förslag till årsstämman till val av revisorer samt storleken på revisionsarvodet. Under verksamhetsåret 2022 har revisionsutskottet bland annat samrått med bolagets revisorer kring förekommande redovisningsbedömningar. Vidare har revisionsutskottet föreslagit åtgärder för att bolaget löpande ska förbättra internkontroller.

Revisionsutskottet består sedan det konstituerande styrelsemötet efter årsstämman 2022 av: Kerstin Sundberg (ordförande), Torgny Hellström, samt Thomas Lindgren.

Ersättningsutskottet

Ersättningsutskottets uppgifter är huvudsakligen att bereda frågor om ersättning och andra anställningsvillkor för VD och andra ledande

befattningshavare. Ersättningsutskottet ska också följa och utvärdera pågående och under året avslutade program för rörliga ersättningar för bolagsledningen samt följa och utvärdera tillämpningen av de riktlinjer för ersättningar till ledande befattningshavare som årsstämman fattat beslut om.

Ersättningsutskottet består sedan det konstituerande styrelsemötet efter årsstämman 2022 av: Torgny Hellström (ordförande) samt Anna Lagerborg.

Ersättning till styrelsens ledamöter

Ersättningen till, av bolagsstämman valda, styrelseledamöter beslutas av bolagsstämman. Vid årsstämman 2022 beslutades att arvode skulle utgå med 650 000 SEK till styrelsens ordförande samt med 260 000 SEK vardera till övriga styrelseledamöter som inte är anställda i bolaget.

Därutöver fastställde årsstämman om arvode till revisionsutskottets medlemmar om 175 000 kronor till ordförande och till ledamot 65 000 kronor, till ersättningsutskottet ett arvode om 50 000 kronor till ordförande och 40 000 kronor till ledamot. Arvode till revisor utgår enligt godkänd räkning.

Den ersättning som utgått till styrelsens ledamöter under 2022 framgår på sidan 47.

Utvärdering av styrelsens arbete

Styrelsearbetet utvärderas årligen med syfte att utveckla styrelsens arbetsformer och effektivitet. Det är styrelsens ordförande som ansvarar för utvärderingen och för att presentera den för val-

beredningen. Avsikten med utvärderingen är att få en uppfattning om styrelseledamöternas åsikter om hur styrelsearbetet bedrivs och vilka åtgärder som kan vidtas för att effektivisera styrelsearbetet samt om styrelsen är kompetensmässigt väl balanserad. Utvärderingen är ett viktigt underlag för valberedningen inför årsstämman.

Under året 2022 har utvärdering av styrelsens arbete utförts och presenterats valberedningen. Valberedningen har diskuterat vilka erfarenheter och kompetenser som behövs i styrelsen, bland annat mot bakgrund av den nu avslutade företagsrekonstruktionen och den kärnverksamhet som bolaget definierat.

Verkställande direktören och andra ledande befattningshavare

VD och övrig koncernlednings uppgifter

Den verkställande direktören utses av styrelsen och sköter Koncernens löpande förvaltning enligt styrelsens riktlinjer och anvisningar. VD ansvarar för att hålla styrelsen informerad om bolagets utveckling och rapportera om väsentliga avvikelser från fastställda affärsplaner och om händelser som har stor inverkan på bolagets utveckling och verksamhet, samt att ta fram relevant beslutsunderlag till styrelsen exempelvis gällande etableringar, investeringar och övriga strategiska frågeställningar. Koncernledningen, som leds av bolagets VD, består av personer med ansvar för väsentliga verksamhetsområden inom Starbreeze.

Ersättning till VD och ledande befattningshavare

Till ledande befattningshavare inklusive verkställdedirektören har en totalsumma avseende lön, rörliga ersättningar och andra förmåner utgått med 11 203 TSEK (6 048) TSEK under 2022. Aktierelaterad ersättning uppgår till 0 (0) TSEK. För ledande befattningshavare erläggs avgiftsbestämda pensionspremier vilka motsvarar kostnaden enligt ITP-plan.

Ingen kostnad för aktieoptioner, som tilldelats anställda, belastar räkenskapsårets resultat 0 (0) TSEK. Se not 13 för detaljer.

Riktlinjer för ersättning till ledande befattningshavare

Dessa riktlinjer omfattar ledande befattningshavare i Starbreeze, vilka utgörs av de som från tid till annan ingår i Bolagets ledningsgrupp. Riktlinjerna ska tillämpas på ersättningar som avtalas, och förändringar som görs i redan avtalade ersättningar, efter det att riktlinjerna antagits av årsstämman. Riktlinjerna omfattar inte ersättningar som beslutas av bolagsstämman.

Beträffande anställningsförhållanden som lyder under andra regler än svenska får vederbörliga anpassningar ske för att följa tvingande sådana regler eller lokal praxis, varvid dessa riktlinjers övergripande ändamål ska tillgodoses.

Riktlinjernas främjande av bolagets affärsstrategi, långsiktiga intressen och hållbarhet.

Bolagets affärsstrategi är i korthet följande:

Starbreezes är en oberoende utvecklare, skapare, förläggare och distributör av PC och konsolspel med ett globalt marknadsfokus, med studios i Stockholm, Barcelona, Paris och London. Med det framgångsrika varumärket PAYDAY i centrum, utvecklar Starbreeze spel baserat på egna och andras varumärken, både internt och i samarbete med externa spelutvecklare.

Starbreeze huvudsakliga verksamhet består av egen utveckling av tv- och datorspel som helt eller delvis finansieras med egna medel. Majoriteten av bolagets anställda har som huvudsaklig sysselsättning att utveckla bolagets produkter. Spelen distribueras sedan i huvudsak via digitala plattformar såsom Steam, eller i partnerskap med andra företag för fysisk distribution. Bolagets slutkund är de konsumenter som köper spelet via de olika spelplattformarna eller återförsäljare.

För ytterligare information om bolagets affärsstrategi, se www.starbreeze.com

Bolaget ska erbjuda marknadsmässiga villkor som gör att Bolaget kan rekrytera och behålla kompetent personal.

Rörlig ersättning som omfattas av dessa riktlinjer ska syfta till att främja bolagets affärsstrategi och långsiktiga intressen, inklusive dess hållbarhet.

Formerna av ersättning m.m.

Ersättningen till bolagsledningen kan bestå av fast lön, rörlig ersättning, pension och andra sedvanliga förmåner. Därutöver ska styrelsen årligen

utvärdera huruvida aktierelaterade eller aktiekursrelaterade incitamentsprogram bör föreslås årsstämman. Sådana aktierelaterade eller aktiekursrelaterade incitamentsprogram beslutas av bolagsstämman och omfattas därför inte av dessa riktlinjer.

Den fasta lönen omprövas som huvudregel en gång per år och ska beakta individens kvalitativa prestation. Ersättningen till den verkställande direktören och övriga ledande befattningshavare ska vara marknadsmässig.

Styrelsen ska vidare äga fatta beslut om rörlig ersättning i form av kontant bonus till Bolagets ledande befattningshavare. Den rörliga ersättningen ska vara kopplad till förutbestämda och mätbara kriterier. Den rörliga ersättningen på årsbasis får uppgå till högst 75 procent av den fasta årslönen för den verkställande direktören och 50 procent av den fasta årslönen för övriga ledande befattningshavare.

För verkställande direktör och ledande befattningshavare erläggs avgiftsbestämda pensionspremier vilka motsvarar kostnaden enligt sedvanlig ITP-plan. Andra sedvanliga förmåner får sammanlagt uppgå till högst 10 procent av den fasta årslönen.

Beträffande anställningsförhållanden som lyder under andra regler än svenska får, såvitt avser pensionsförmåner och andra förmåner, vederbörliga anpassningar ske för att följa tvingande sådana regler eller lokal praxis, varvid dessa riktlinjers övergripande ändamål ska tillgodoses.

Upphörande av anställning

Vid uppsägning från verkställande direktörens sida råder en uppsägningstid om sex månader och vid uppsägning från Bolagets sida gäller en uppsägningstid om sex månader med tillägget att ett avgångsvederlag om 6 månader skall utgå. Övriga ledande befattningshavare ska ha en uppsägningstid på tre till nio månader.

Därutöver kan ersättning för eventuellt åtagande om konkurrensbegränsning utgå. Sådan ersättning ska kompensera för eventuellt inkomstbortfall och ska endast utgå i den utsträckning som den tidigare befattningshavaren saknar rätt till avgångsvederlag. Ersättningen ska uppgå till högst 60 procent av den fasta kontantlönen vid tidpunkten för uppsägningen, om inte annat följer av tvingande kollektivavtalsbestämmelser, och utgå under den tid som åtagandet om konkurrensbegränsning gäller, vilket ska vara högst 18 månader efter anställningens upphörande.

Lön och anställningsvillkor för anställda

Vid beredningen av styrelsens förslag till dessa ersättningsriktlinjer har lön och anställningsvillkor för bolagets anställda beaktats genom att uppgifter om anställdas totalersättning, ersättningskomponenter samt ersättningsökning och ökningstakt över tid har utgjort en del av ersättningsutskottets och styrelsens beslutsunderlag vid utvärderingen av skäligheten av riktlinjerna och de begränsningar som följer av dessa.

Beslutsprocessen för att fastställa, se över och genomföra riktlinjerna

Styrelsen har inrättat ett ersättningsutskott. I utskottets uppgifter ingår att bereda styrelsens beslut om förslag till riktlinjer för ersättning till ledande befattningshavare. Styrelsen ska upprätta förslag till nya riktlinjer åtminstone vart fjärde år och lägga fram förslaget för beslut vid årsstämman.

Riktlinjerna ska gälla till dess att nya riktlinjer antagits av bolagsstämman. Ersättningsutskottet ska även följa och utvärdera program för rörliga ersättningar för bolagsledningen, tillämpningen av riktlinjer för ersättning till ledande befattningshavare samt gällande ersättningsstrukturer och ersättningsnivåer i bolaget. Vid styrelsens behandling av och beslut i ersättningsrelaterade frågor närvarar inte verkställande direktören eller andra personer i bolagsledningen, i den mån de berörs av frågorna.

Frågående av riktlinjerna

Styrelsen har rätt att frånga ovanstående riktlinjer helt eller delvis om styrelsen bedömer att det i ett enskilt fall finns särskilda skäl som motiverar det och ett avsteg är nödvändigt för att tillgodose bolagets långsiktiga intressen, inklusive dess hållbarhet, eller för att säkerställa bolagets ekonomiska bärkraft. Som angivits ovan ingår det i ersättningsutskottets uppgifter att bereda styrelsens beslut i ersättningsfrågor, vilket innefattar beslut om avsteg från riktlinjerna.

Revision och kontroll

Extern revisor

Bolagets revisor utses av bolagsstämman. Revisorn ska granska bolagets årsredovisning och bokföring samt styrelsens och den verkställande direktörens förvaltning.

Utöver revisionsberättelsen avger revisorn även normalt sett en översiktlig granskningsberättelse vid tredje kvartalets delårsrapport.

Vid årsstämman den 12 maj 2022 omvaldes revisionsfirman Öhrlings PricewaterhouseCoopers AB, (Torsgatan 21, 113 21 Stockholm) till bolagets revisorer för tiden intill slutet av den årsstämma som hålls under 2023. Öhrlings PricewaterhouseCoopers AB har varit bolagets revisor för år 2015, 2016, 2017, 2018, 2019, 2020, 2021, 2022 och fram till årsstämman 2023. Huvudansvarig revisor är auktoriserade revisorn Aleksander Lyckow.

Aleksander Lyckow är medlem i FAR. Revisionsberättelsen undertecknas av Aleksander Lyckow.

Ersättning till revisorn

Beslut om ersättning till revisorn fattas av bolagsstämman, efter förslag från valberedningen. Vid årsstämman den 12 maj 2022 beslutades att arvode till revisorn skulle utgå enligt godkänd räkning.

Intern revision och kontroll

Styrelsens ansvar för den interna kontrollen regleras i aktiebolagslagen och årsredovisningslagen som innehåller krav på att informationen om de viktigaste inslagen i Starbreezes system för intern

kontroll och riskhantering i samband med den finansiella rapporteringen varje år ska ingå i bolagsstyrningsrapporten. Styrelsens ansvar för den interna kontrollen regleras även i Koden. Styrelsen ska bland annat se till att Starbreeze har god intern kontroll och formaliserade rutiner som säkerställer att fastlagda principer för finansiell rapportering och intern kontroll efterlevs samt att det finns ändamålsenliga system för uppföljning och kontroll av bolagets verksamhet och de risker som bolaget och dess verksamhet är förknippad med. Den interna kontrollens övergripande syfte är att i rimlig grad säkerställa att bolagets operativa strategier och mål följs upp och att ägarnas investering skyddas. Den interna kontrollen ska vidare säkerställa att den externa finansiella rapporteringen med rimlig säkerhet är tillförlitlig och upprättad i överensstämmelse med god redovisningssed, uppfyller krav på informationsgivning i enlighet med interna policier samt att tillämpliga lagar och förordningar följs samt att krav på noterade bolag efterlevs.

Kontrollmiljö

Den interna kontrollen inom Starbreeze baseras på en kontrollmiljö som omfattar organisation, beslutsvägar, befogenheter och ansvar. Styrelsen har en skriftlig arbetsordning som klargör styrelsens ansvar och som reglerar styrelsens arbetsfördelning. I arbetsordningen framgår även vilka frågor som ska föreläggas styrelsen för beslut. Rollfördelning mellan styrelse och verkställande direktören finns kommunicerad i styrelsens

arbetsordning samt i dess vd-instruktion. Verkställande direktören leder därutöver verksamheten utifrån aktiebolagslagen, andra lagar och förordningar, regelverk för aktiemarknadsbolag, svensk kod för bolagsstyrning med mera. Styrelsen följer upp att fastlagda principer för den finansiella rapporteringen och interna kontrollen efterlevs samt upprätthåller ändamålsenliga relationer med bolagets revisorer. Bolagsledningen ansvarar för det system av interna kontroller som krävs för att hantera väsentliga risker i den löpande verksamheten. Vidare bereder revisionsutskottet frågor för beslut i styrelsen i syfte att upprätthålla en god kontroll.

Riskbedömning och kontrollaktiviteter

En tydlig organisation och beslutsordning syftar till att skapa en god medvetenhet om risker hos medarbetarna och ett väl avvägt risktagande. Inbyggda kontrollpunkter syftar även till att risken för felaktigheter i redovisningen minimeras. Likaså finns dokumenterade rutiner avseende hanteringen av bolagets ekonomi- och konsolideringsystem. Uppföljning sker löpande för att vidmakthålla god intern kontroll och därmed förebygga och upptäcka risker.

Riskhantering

De väsentliga risker som påverkar den interna kontrollen avseende den finansiella rapporteringen och operationella kontroller identifieras och hanteras såväl på koncern-, affärsområde-, som dotterbolagsnivå. I styrelsen ansvarar revi-

sionsutskottet för att väsentliga finansiella risker respektive risker för fel i den finansiella rapporteringen identifieras och bereds för beslut om eventuella åtgärder i styrelsen för att säkerställa en korrekt finansiell rapportering. Särskilt prioriterat är att identifiera processer där risken för väsentliga fel relativt sett är högre på grund av komplexiteten i processen eller i sammanhang där stora värden är involverade.

Styrelsen ger ledningen i uppdrag att analysera verksamheten och identifiera och kvantifiera de risker som koncernen exponeras för. Efter att riskerna identifierats har de rangordnats efter sannolikhet och konsekvens. Utifrån denna analys har bolaget tagit fram ett stort antal kontroller inom områdena Finans, Management, IT, HR och Game Development, Marketing och PR samt IR. En planlagd självbedömningsrutin utförs enligt en fastlagd plan och avrapportering av utfallet sker till revisionsutskottet och styrelsen, som säkerställer att kontrollerna utförts. Resultat, analys och åtgärder av detta arbete rapporteras direkt till revisionsutskottet och styrelsen.

Uppföljning

Styrelsen utvärderar kontinuerligt den information som bolagsledningen och revisionsutskottet presenterar. Styrelsens arbete innefattar också att säkerställa att åtgärder vidtas rörande eventuella brister och förslag till åtgärder som framkommit vid extern revision och den interna uppföljningen av internkontroll som bolaget har implementerat. Efter att styrelsen erhållit analys

av internkontrollen bereder revisionsutskottet förslag till beslut i styrelsen rörande åtgärder av de brister och svagheter som har identifierats.

Vid slutet av året erhåller revisionsutskottet en slutlig rapport över internkontrollens utfall och status. Baserat på denna bereder revisionsutskottet förslag till styrelsen avseende förbättringsåtgärder. Detta är en ständigt pågående process enligt årshjulet för revision och kontroll nedan.

Styrelsen erhåller även löpande rapporter om koncernens finansiella ställning och utveckling. Efter varje kvartalsslut behandlas koncernens ekonomiska situation och ledningen analyserar månatligen resultatutvecklingen på detaljnivå, vilket sedan månatligen avrapporteras i sammanfattad form till styrelsen. Revisionsutskottet följer vid sina sammanträden upp den ekonomiska redovisningen och revisionsutskottet och styrelsen får vid ett tillfälle per räkenskapsår en särskild föredragning från revisorerna avseende deras iakttagelser.



Torgny Hellström

Styrelseordförande sedan extrastämman 2019.

Född 1958.

Utbildning Jur. kand., Stockholms Universitet. Executive education Thunderbird (University of Phoenix).

Huvudsaklig sysselsättning Torgny Hellström är verksam som styrelseledamot och managementkonsult och har tidigare haft ledande positioner som Ordförande i DDM Holding AG och MagComp AB, styrelseledamot i True Heading AB och Seapilot AB, inom Anoto Group, senast som VD och tidigare som COO och chefsjurist. Torgnys tidigare arbeten inkluderar även bland annat Vice President Litigation inom Ericssonkoncernen samt befattningar inom IBM Europe och IBM Nordic.

Andra uppdrag Styrelseordförande i Precise Biometrics, Drupps Group AB och Swipp AB. Styrelseledamot i ImagnineCare AB.

Innehav i bolaget Äger direkt 500 000 B-aktier.

Torgny Hellström är oberoende i förhållande till Bolaget, dess ledning och större aktieägare.



Mike Gamble

Styrelseledamot sedan 2021.

Född 1964.

Utbildning Ministry of Defence, Mechanical and Production Engineer.

Huvudsaklig sysselsättning Ägare och ledamot av RH45 Game Consulting Ltd som är specialiserade på att arbeta med tv-spelsutvecklare kring strategi, ekonomi och utveckling. Branschveteran från över ett kvarts sekel, tidigare haft ledande roller på Epic, THQ och Microsoft samt ett antal nystartade middleware bolag. Mikes erfarenhet sträcker sig från ledande positioner inom utveckling till ren affärsutveckling med en teknisk vinkling.

Andra uppdrag Ledamot RH45 Game Consulting Ltd.

Innehav i bolaget

Mike Gamble är oberoende i förhållande till Bolaget, dess ledning och större aktieägare.



Kerstin Sundberg

Styrelseledamot sedan extrastämman 2019.

Född 1954.

Utbildning Ekonomexamen, Stockholms Universitet.

Huvudsaklig sysselsättning Kerstin Sundberg är sedan 2017 verksam som styrelseledamot. Tidigare bakgrund som auktoriserad revisor och finansiell rådgivare, senast som partner på Deloitte. Hennes branschriktning innefattar bland annat Media och Telecommunications samt M/A och Transaction services.

Andra uppdrag Styrelseledamot i och ordförande av revisionsutskottet i World Wide Fund for Nature (WWF) samt styrelseledamot för Impero Software och Skogsaktiebolaget Eternali AB.

Innehav i bolaget

Kerstin Sundberg är oberoende i förhållande till Bolaget, dess ledning och större aktieägare.



Thomas Lindgren

Styrelseledamot sedan 2021.

Född 1971.

Utbildning Dubbel Master of Science i Finance and Managerial Accounting, Stockholm School of Economics.

Huvudsaklig sysselsättning Investorare, mentor och flertalet styrelseuppdrag. Tidigare exekutiva befattningar på Fatshark, Goodbye Kansas Game Invest och ISD. Tidigare CEO på Glorious Games (Stardoll), Gamefederation och ISD, grundare av Wanderword, TNTX, Northify och Boden Intressenter Fastighets AB.

Andra uppdrag Styrelseordförande Wanderword, Ecobloom och Boden Intressenter Fastighets AB. Ledamot i Northify, Rahms Ståd och TNTX.

Innehav i bolaget Äger direkt eller indirekt 400 000 aktier av serie B och 261 879 av serie A.

Thomas Lindgren är oberoende i förhållande till Bolaget, dess ledning och större aktieägare.



Anna Lagerborg

Styrelseledamot sedan 2020.

Född 1966.

Utbildning Fil.kand. i systemvetenskap

Huvudsaklig sysselsättning: Anna arbetar idag med executive search och affärsutveckling på Safemind, ett rekryteringsföretag specialiserat inom tech och digitalisering. Anna har en lång bakgrund av att leda tech-organisationer bland annat från NetEnt där hon varit utvecklingschef och ingått i koncernledningen och från Hemnet där hon varit CTO, tillförordnad vd och vice vd.

Andra uppdrag

Innehav i bolaget Äger direkt eller indirekt 100 000 aktier av serie B.

Anna Lagerborg är oberoende i förhållande till Bolaget, dess ledning och större aktieägare.

Revisor

Det auktoriserade revisionsbolaget ÖhrlingsPricewaterhouseCoopers AB är valda till revisorer.

Aleksander Lyckow

Huvudansvarig revisor
Revisor i Starbreeze AB (publ)
sedan 2022.
Född 1980
Auktoriserad revisor.



Tobias Sjögren

CEO sedan mars 2021.

Född 1975.

Utbildning EMBA Gruppen.

Bakgrund Tidigare VD för bolaget White Wolf Entertainment, tidigare anställningar på Paradox Interactive, Stardoll och den internationella agentfirman DDM Agency. Chef för DICE Stockholms studio under tiden det första Battlefield-spelet lanserades.

Innehav i bolaget Äger direkt eller indirekt 830 000 aktier av serie B och 30 000 av serie A.



Mats Juhl

CFO sedan maj 2020.

Född 1973.

Utbildning Magisterexamen i Finansiering Lunds Universitet.

Bakgrund CFO Mips AB (publ.), CFO Tengbomgruppen AB, CFO Sweden Arena Management KB (Friends Arena), Finance Director Ticnet AB, Ekonomichef Enea AB (publ.)

Innehav i bolaget Äger direkt eller indirekt 1 035 000 aktier av serie B.



Fredrik Malmqvist

VP Studio sedan 2021.

Född 1979.

Utbildning Bachelor of Science – Computer Science, Karlstad University.

Bakgrund Fredrik har lång och gedigen erfarenhet från spelbranschen, de senaste 10 åren som Development Director på DICE där han arbetade med deras Battlefield franchise, både live och box produkter. Han har utöver det 8 års erfarenhet från software utveckling.

Innehav i bolaget Äger direkt 100 000 aktier av serie B.



Karin Sigge

VP Human Resources sedan 2022.

Född 1981.

Utbildning Master i marknadsföring från Handelshögskolan i Göteborg.

Bakgrund Har arbetat med HR och rekrytering sen 2007. Har senast arbetat som egen konsult och innan det haft roller som HR chef på Netlight Consulting och Digpro Solutions.

Innehav i bolaget Äger direkt 82 666 aktier av serie B.



Petra Takeva

VP Franchise sedan 2021.

Född 1977.

Utbildning IHM Business School, Forsbergs School, Bergs School of Communication.

Bakgrund Petra har över 18 års erfarenhet av att arbeta med marknadsföring och affärsutveckling på både byrå- och kundsidan. Hon har utvecklat koncept och format för produkt, tjänster och marknadsföring, främst inom teknik- och underhållningsindustrin.

Innehav i bolaget Äger direkt eller indirekt 100 000 aktier av serie B.



Staffan Nyström

VP Publishing sedan 2021.

Född 1978.

Utbildning Civilingenjör – Industriell Ekonomi, Luleå Tekniska Universitet.

Bakgrund Över 18 års erfarenhet inom marknadsföring på både byrå- och kundsidan. Staffan drev tidigare den interna fullservicebyrån på Wargaming och innan dess var han Head of Marketing for Expansive Worlds på Avalanche Studios.

Innehav i bolaget Äger direkt 620 154 aktier av serie B.

Förvaltningsberättelse

Styrelsen och verkställande direktören för Starbreeze AB (publ), 556551 8932, avger härmed årsredovisning och koncernredovisning för räkenskapsåret 2022-01-01-2022-12-31, Starbreeze tjugofemte räkenskapsår. I årsredovisningen angivna uppgifter avser, om ej annat anges, koncernen. Uppgifter inom parentes avser föregående år.

Allmänt om verksamheten

Starbreeze är en oberoende utvecklare, skapare, förläggare och distributör av PC- och konsolspel för den globala marknaden.

Starbreeze grundades 1998 och har sedan dess utvecklats till en väletablerad spelutvecklare och förläggare av dator- och tv-spel med kontor i flera länder i världen och sin huvudsakliga verksamhet i Stockholm. Under 2022 bestod verksamheten huvudsakligen av egen spelutveckling och förlagsverksamhet med fokus på det egna IP:t PAYDAY.

Övrig verksamhet består till del av det som definierats som icke-kärnverksamhet, och inga resurser har under året belastat denna verksamhet.

Starbreeze-koncernen omfattas av moderbolaget Starbreeze AB (publ) och dotterbolagen Starbreeze Production AB, Starbreeze Studios AB, Starbreeze Publishing AB, New Starbreeze Publishing PD IP AB, Starbreeze VR AB, Starbreeze USA Inc, Starbreeze LA Inc, Starbreeze IP LUX, Starbreeze IP LUX II Sarl, Starbreeze Barcelona SL, Starbreeze Paris SAS, New Starbreeze Studios AB, New Starbreeze Publishing AB, Enterspace AB, Starbreeze IP AB och Starbreeze Studios UK Ltd. Koncernen äger även 33,3 procent i joint venture-bolaget StarVR Corporation.

Väsentliga händelser under året

Den 8 december 2022 meddelade bolaget att det expanderar med ny studio och team i Storbritannien, genom rekryteringen av två brittiska spelvetare. Den brittiska studion kommer fungera som en hub för rekrytering

av utvecklare, med fokus på att utveckla och publicera nyförvävade IP:n och framtida projekt.

Den 12 maj 2022 hölls årsstämma. Årsstämman omvalde, enligt valberednings förslag, styrelsen i sin helhet och Torgny Hellström omvaldes som styrelsens ordförande.

I februari 2022 inledde Ryssland ett anfallskrig mot Ukraina. Starbreeze har ingen exponering mot Ryssland eller Ukraina. Koncernen har ingen verksamhet eller direkt konsumentförsäljning i Ukraina, Ryssland eller Belarus. Konsumentförsäljning sker genom digitala mellanhänder och har historiskt representerat cirka 7% procent av totalt sålda enheter.

Optionsprogram

Per den 31 december 2022 finns inga utestående personaloptioner eller tilldelade utestående teckningsoptioner. Se vidare not 30.

Händelser efter räkenskapsårets utgång

Det har inte inträffat några väsentliga händelser efter räkenskapsårets utgång. För detaljerad information om händelser hänvisas till Starbreeze.com.

Nettoomsättning och resultat

Räkenskapsåret omfattar 12 månader (januari–december 2022)

Nettoomsättningen uppgick till 127,6 MSEK (125,7), varav PAYDAY stod för 121,9 MSEK (119,8). Av nettoomsättningen uppgick PC till 103,9 MSEK (102,5) och konsol till 18,9 MSEK (18,1).

Nettoomsättningen från Steamförsäljning av basspelet PAYDAY 2 minskade med cirka 14 procent (3,8 MSEK) jämfört med motsvarande period 2021, nettoomsättningen från DLC försäljningen (försäljning av tilläggspaket) ökade med 1 procent (0,5 MSEK). PC-försäljning via andra plattformar uppgick för perioden till 7,3 MSEK jämfört med 2,7 MSEK föregående år.

Valutakursförändringen mot dollarn har haft en positiv påverkan på nettoomsättningen om 14,3 MSEK jämfört med genomsnittlig valutakurs motsvarande period föregående år.

Direkta kostnader uppgick till 60,5 MSEK (56,3) och består av kostnader kopplade till spelproduktion och spelutveckling samt högre ej aktiverbara lönekostnader. I direkta kostnader ingår avskrivningar om 44,2 MSEK (42,4).

Aktiverade utvecklingsutgifter minskade de direkta kostnaderna med 112,5 MSEK (81,6) och avser spelen PAYDAY 2, PAYDAY 3 samt nya IP:n.

Försäljnings- och marknadsföringskostnader uppgick till 15,8 MSEK (12,9) och avser främst personalkostnader och marknadsaktiviteter. Ökningen är främst hänförlig till genomförda marknadsaktiviteter.

Administrationskostnader uppgick till 64,1 MSEK (51,2) och avser bland annat kontorskostnader och löner till personal som inte arbetar inom spelproduktion eller marknadsföring, samt kostnader hänförliga till externa tjänster. De högre kostnaderna är främst hänförliga ökade personal- och lokalkostnader. De högre personalkostnaderna beror också på avsättning för framtida kostnader kopplade till personalens långsiktiga incitamentsprogram kopplat till PAYDAY 3 samt omstruktureringskostnader av engångskaraktär.

I administrationskostnaderna ingår avskrivningar om 15,4 MSEK (17,6). Aktiverade utvecklingsutgifter minskade administrationskostnaderna med 30,6 MSEK (29,9) och avser spelen PAYDAY 2, PAYDAY 3 samt nya IP:n.

Övriga intäkter uppgick till 19,5 MSEK (9,7). Posten består av vidarefakturerade kostnader, omvärdering av långfristig skuld, valutakurseffekter samt hyresintäkter. Valutakurseffekten är hänförlig till omvärdering av tillgångar och skulder i utländsk valuta.

Övriga kostnader uppgår till 0,0 MSEK (-68,7). Under 2021 återfördes aktiverade utvecklingsutgifter relaterat till PAYDAY Crime War i samband med tecknandet av licensavtal med PopReach.

Rörelseresultatet före avskrivningar och nedskrivningar, EBITDA, uppgick till 66,4 MSEK (6,3). Justerat för engångseffekter relaterat till licensavtalet för PAYDAY Crime War uppgick EBITDA till 66,4 MSEK (74,9). Resultatandel från samriskbolaget StarVR Corporation uppgick till 0,2 MSEK (0,1). Finansnettot uppgick till -61,1 MSEK (-51,5). Kostnaderna är huvudsakligen hänförliga till bolagets konvertibellån samt därmed förenlig skuld om -58,5 MSEK (-51,5). Under året har den spelfinansiering som kommer att erhållas avseende utveckling av PAYDAY 3 valutasäkrats genom köp av valutaderivat. De framtida derivaten marknadsvärderas månatligen och i perioden har denna värdering medfört en negativ påverkan på resultatet genom en orealiserad värdeförändring om -2,1 MSEK.

Under perioden belastades finansnettot av räntekostnad på leasingsskuld med -0,7 MSEK (-1,1), vilket är en effekt av redovisningsstandarden IFRS 16.

Resultat före skatt uppgick för perioden till -54,4 MSEK (-105,2). Periodens resultat uppgick till -59,8 MSEK (-103,5). Resultat per aktie, före och efter utspädning, uppgick till -0,08 SEK (-0,14).

Finansiell ställning Anläggningstillgångar

Goodwill uppgick vid årets utgång till 48,3 MSEK (42,4). Immateriella anläggningstillgångar, som främst består av IP-rättigheter, uppgick till 174,3 MSEK (199,9).

Balanserade utgifter för egen spel- och teknikutveckling uppgick till 328,2 MSEK (201,6).

Investeringar i förlagsprojekt uppgick till 4,0 MSEK (4,0).

Av- och nedskrivningar avseende immateriella tillgångar uppgick till 44,1 MSEK (39,5).

Omsättningstillgångar

Kundfordringar och övriga fordringar uppgick till 11,6 MSEK (16,2) och består främst av moms- och skattefordringar.

Förutbetalda kostnader och upplupna intäkter uppgick vid periodens utgång till 40,6 MSEK (29,0) varav 16,8 MSEK (14,6) avser fordran för digital försäljning via främst Steam, PlayStation Store, Xbox Live och Switch.

Eget kapital

På balansdagen uppgick koncernens egna kapital till 56,8 MSEK (122,8).

Långfristiga skulder.

Långfristiga skulder uppgick till 386,5 MSEK (442,7) varav konvertibellån och relaterad skuld uppgick till 378,0 MSEK (319,5). Långfristig del av leasingsskuld uppgick till 5,4 MSEK (21,0).

Kortfristiga skulder

Kortfristiga skulder uppgick totalt till 303,2 MSEK (108,6). Leverantörsskulder och övriga skulder uppgick vid periodens utgång till 245,7 MSEK (59,9). Då PAYDAY 3 planeras för lansering under 2023 har skuld avseende erhållen spelfinansiering om 176,9 (91,0) omklassificerats från långfristig till kortfristig skuld. Kortfristig skuld avseende spelfinansiering kommer att öka i takt med att finansiering erhålles och skulden kommer krediteras i samband med framtida intäktsdelning av försäljningsintäkterna från PAYDAY 3. Då krediteringen sker genom intäktsdelning innebär det att den är icke kassflödespåverkande.

Kortfristig skuld för leasingkontrakt uppgick till 16,2 MSEK (17,8). Upplupna kostnader och förutbetalda intäkter uppgick vid årets slut till 39,2 MSEK (30,8).

Kassaflöde

Kassaflöde från den löpande verksamheten före förändringar i rörelsekapital uppgick till 65,4 MSEK (61,3) där rörelseresultatet för året uppgick till 6,7 MSEK (-53,7) och justeringar för poster som inte ingår i kassaflödet uppgick till 59,9 MSEK (121,6). Under 2021 beaktades en redovisningsmässig förlust om 68,7 MSEK, vilket avsåg tidigare aktiverade utvecklingsutgifter avseende PAYDAY Crime War. Justering för poster som ej ingår i kassaflödet består framför allt av avskrivningar på tillgångar om 59,6 MSEK och valutakurseffekter om 1,1 MSEK.

Kassaflöde från den löpande verksamheten efter förändringar i rörelsekapital uppgick till 57,8 MSEK (73,9).

Kassaflödet från investeringsverksamheten uppgick till -143,9 MSEK (-109,0) varav investeringar i egen spelutveckling uppgick till -143,1 MSEK (-111,5).

Kassaflödet från finansieringsverksamheten uppgick till 65,5 MSEK (6,2) varav IFRS 16 Leasing uppgick till -19,1 MSEK (-19,1). Under året erhöll bolaget spelfinansiering från Plaion (tidigare Koch Media Group) om 86,1 MSEK.

Periodens totala kassaflöde var -20,6 MSEK (-29,0).

Likvida medel vid periodens utgång uppgick till 108,2 MSEK (128,6).

Investeringar

Under perioden uppgick koncernens investeringar i materiella anläggningstillgångar till -1,3 MSEK (-1,0). Investeringar i egen spel- och teknikutveckling uppgick till -143,1 MSEK (-111,5).

Nedskrivningar

Starbreeze gör löpande nedskrivningsprövningar av tillgångar utan bestämd livslängd för att säkerställa att redovisat värde av en tillgång inte överstiger verkligt värde. Under räkenskapsåret har dessa nedskrivningsprövningar inte medfört några nedskrivningar.

Forskning och utveckling

Koncernen bedriver forskning och utveckling inom spelutveckling. Den största delen av bolagets utvecklingsutgifter läggs på att ta fram och uppdatera spel och förenlig utveckling och består huvudsakligen av personalkostnader. Största delen av arbetet är specifikt för olika spel. Viss del av utvecklingen avser funktioner och mekanik gemensamma för flera spel. Kostnaderna för detta tas löpande under själva utvecklingsfasen, det vill säga till dess att det är tekniskt möjligt att färdigställa produkten och att den är kommersiellt gångbar. När projektet nått denna nivå och därmed gått över i en utvecklingsfas, aktiveras utgifterna och redovisas då som en immateriell tillgång. När tillgången är färdigställd, skrivs den av i takt med tillgångens ekonomiska livslängd.

Miljöpåverkan

Ingen av koncernens bolag bedriver någon tillståndspliktig verksamhet enligt miljöbalken. Starbreeze har dock en uttalad ambition att minimera den negativa påverkan på miljön som verksamheten har och har fastslagit ett antal riktlinjer kring detta.

Hållbarhet

Starbreeze hållbarhetsrapport återfinns på sidorna 35–39 i denna årsredovisning. En god och säker arbetsmiljö är en viktig hållbarhetsfråga för Starbreeze. Målet med Starbreezes arbetsmiljöarbete är att skapa en fysiskt, psykiskt och socialt sund och utvecklande arbetsplats för alla medarbetare.

I bolagets uppförandekod anges de grundläggande principerna för hur Starbreeze gör affärer. I uppförandekoden framgår även vad medarbetarna kan förvänta sig av Starbreeze som arbetsgivare när det gäller exempelvis arbetsmiljö, säkerhet, mänskliga rättigheter, jämställdhet, hälsa och individens integritet.

Marknadsföringen ska vara etisk, ärlig och ska reflektera allmänt gängse sociala standarder för vad som anses vara god smak och anständigt.

Personal

Antalet anställda uppgick vid årets utgång till 165 personer (138), varav 139 män och 26 kvinnor. Medelåldern uppgick per 31 december 2022 till 43 år (40). För mer information se not 11 och 12 samt koncernens hållbarhetsrapport på sidorna 35–39 i denna årsredovisning.

Ersättning till styrelse och ledande befattningshavare

Beslutade och inför årsstämman 2022 föreslagna riktlinjer för ersättning till styrelse och ledande befattningshavare återfinns i Bolagsstyrningsrapporten på sidan 31. Kostnader under 2022 för ersättning till ledande befattningshavare framgår av not 13 samt av Ersättningsrapporten för 2022.

Moderbolaget

Starbreeze AB (publ) är moderbolag för koncernen. Ledningsgruppen och andra centrala gruppfunktioner finns samlade i moderbolaget.

Moderbolagets nettoomsättning för 2022 uppgick till 28,8 MSEK (24,1) och resultat före skatt uppgick till -52,9 MSEK (-26,5). Resultat efter skatt var -52,9 MSEK (-26,5).

Aktier i dotterbolag uppgick till 326,0 MSEK (325,9).

Vid periodens utgång uppgick likvida medel till 2,8 MSEK (7,6) och moderbolagets egna kapital var 705,1 MSEK (758,0).

Långfristiga skulder ökade till 378,0 MSEK (319,5). Ökningen beror på ökade skulder relaterat till finansiering av spelutveckling.

Aktien och ägarförhållande

Starbreeze aktier är sedan 2 oktober 2017 noterade på Nasdaq Stockholm i segmentet Small Cap. Aktierna handlas under kortnamnen STAR A och STAR B med ISIN-koderna SE007158928 och SE0005992831.

Vid årets utgång uppgick det totala börsvärdet till cirka 1 140 MSEK, jämfört med cirka 726 MSEK föregående år.

Inom ramen för bolagets konverteringsprogram konverterades 110 424 A-aktier till B-aktier under året.

Starbreeze hade 32 299 aktieägare (32 085) vid årets utgång. De tre största ägarna vid årets slut var Digital Bros S.P.A med 11,96 procent av aktiekapitalet och 28,93 procent av rösterna, Swedbank Robur med 14,77 procent av aktiekapitalet och 13,07 procent av rösterna samt Första AP-fonden med 10,16 procent av aktiekapitalet och 9,63 procent av rösterna. Mer information om aktien och ägare finns i avsnittet Aktie och ägare.

Risker och osäkerhetsfaktorer

Hur Starbreeze arbetar med internkontroll och riskhantering beskrivs i bolagsstyrningsrapporten. Nedan beskrivs de mest väsentliga verksamhetsriskerna för Starbreeze, utan särskild rangordning.

Risker relaterade till externa utvecklare

Starbreeze är inom ramen för bolagets förlagsverksamhet beroende av att de studios som producerar de kontrakterade produktionerna lever upp till de avtal som ingåtts.

Förseningar i projekt

Förseningar kan äga rum både för interna projekt och projekt där extern partner sköter utvecklingen. Färdigställandet av ett projekt kan även komma att kräva mer resurser än vad som ursprungligen beräknats och då måste vanligen, främst i det fall det gäller ett internt projekt, kostnaden bäras av Starbreeze.

Låga intäkter vid lansering av spel eller andra produkter

Vid lanseringar av nya spel eller andra produkter finns risken att dessa inte mottas positivt på marknaden. Det gäller såväl egenfinansierade projekt som spel där Starbreeze agerar förläggare och står för en väsentlig andel av finansieringen. Aktiverade utvecklingsutgifter riskerar även att behöva skrivas ned i sådana fall.

Beroende av nyckelpersoner

Starbreeze är ett kunskapsintensivt företag och är beroende av att fortsatt kunna anställa, utbilda och bibehålla ett antal nyckelpersoner för att nå framgång inom alla funktioner på de orter där Starbreeze bedriver verksamhet. Det handlar bland annat om kommersiell erfarenhet, förståelse för spelarnas preferenser samt kompetens inom spelutveckling och teknik. Verksamheten är även beroende av nyckelpersoner på ledningsnivå.

Finansieringsbehov och kapital

Inom ramen för Starbreezes verksamhet kommer intäkter ofta ojämnt fördelade över tid, vilket påverkar likviditeten över tid. Det finns således risk för att bolaget i framtiden kommer att behöva kapitaliseras. Det finns vidare risk för att bolaget, vid ett givet tillfälle, inte kan anskaffa ytterligare kapital eller att det inte kan anskaffas på gynnsamma villkor för befintliga aktieägare.

Bolaget bedömer att antagandet om fortsatt drift är uppfyllt. Se även not 3.

Immaterialrättsliga frågor

Immateriella rättigheter utgör en väsentlig del av Starbreezes tillgångar, framförallt i form av upphovsrätt till egenutvecklade spel och mjukvara, förläggarlicenser till spel vars rättigheter ägs av tredje parter, patent och patentansökningar, varumärken, samt intern specifik kunskap och know-how.

Det är således av stor vikt att de tillgångar som utvecklas inom koncernen förblir Starbreezes egendom.

Det finns vidare risk för att utomstående kan göra intrång i bolagets immateriella rättigheter eller att bolaget gör intrång på andras immateriella rättigheter.

Valutarisker

Starbreeze agerar på en internationell marknad. En stor del av Starbreezes intäkter erhålls i USD. Samtidigt har bolaget kostnader i huvudsakligen SEK men även EUR. Starbreeze är därför exponerat mot fluktuationer på valutamarknaden och förändringar i valutakurser.

Risk för nedskrivningsbehov av goodwill och andra immateriella tillgångar

Koncernbalansräkningen består till stor del av goodwill samt andra immateriella tillgångar som per den 31 december 2022 uppgick till sammanlagt 554,8 MSEK. Starbreeze bevakar kontinuerligt relevanta omständigheter som påverkar bolagets verksamhet och bolagets allmänna ekonomiska situation och den möjliga påverkan sådana omständigheter kan ha på värderingen av bolagets goodwill och andra immateriella tillgångar. Det är möjligt att förändringar av sådana omständigheter, eller av de många faktorer som bolaget tar hänsyn till vid sina bedömningar, antaganden och estimat i samband

med värderingen av goodwill och andra immateriella tillgångar, i framtiden kan komma att kräva att bolaget gör nedskrivningar av goodwill och andra immateriella tillgångar.

Förslag till vinstdisposition

Styrelsen föreslår att den balanserade vinsten om 690 606 941 kronor överförs i ny räkning.

SEK	Moderbolaget 31 dec 2022
Balanserat resultat	-1 168 602 269
Överkursfond	1 912 127 083
Årets resultat	-52 917 873
Disponeras i ny räkning	690 606 941

Utdelning

Styrelsen föreslår att ingen utdelning (0) lämnas för räkenskapsåret 2022.

Årsstämma

Ordinarie årsstämma i Starbreeze AB (publ), 556551 8932, hålls torsdagen den 11 maj 2023.

Finansiell översikt

Koncernens totalresultat i sammandrag

TSEK	2022	2021	2020	2019
Rörelsens intäkter				
Nettoomsättning	127 602	125 689	118 006	280 002
Rörelsens kostnader	-120 856	-179 409	-107 131	-784 364
Rörelseresultat (ebit)	6 746	-53 720	10 875	-504 362
Finansnetto	-61 149	-51 506	-141 348	51 938
Resultat före skatt	-54 403	-105 226	-130 473	-452 424
Inkomstskatt	-5 405	1 758	193	51 325
Periodens resultat	-59 808	-103 468	-130 280	-401 099

Koncernens balansräkning i sammandrag

1 januari - 31 december, TSEK	31 dec 2022	31 dec 2021	31 dec 2020	31 dec 2019
Tillgångar				
Anläggningstillgångar				
Immateriella anläggningstillgångar	563 406	462 494	454 289	384 565
Materiella anläggningstillgångar	22 520	36 013	55 570	76 614
Summa anläggningstillgångar	585 926	498 507	509 859	461 179
Omsättningstillgångar	160 479	175 640	198 847	129 709
Tillgång tillgängliga för försäljning	-	-	-	1 084
Summa tillgångar	746 405	674 147	708 706	591 972
Eget kapital och skulder				
Eget kapital	56 786	122 817	228 498	6 158
Skulder				
Långfristiga skulder	386 462	442 743	329 849	184 196
Kortfristiga skulder	303 157	108 587	150 359	400 155
Skulder tillgängliga för försäljning	-	-	-	1 463
Summa skulder	689 619	551 330	480 208	585 814
Summa eget kapital och skulder	746 405	674 147	708 706	591 972

Koncernens kassaflödesanalys i sammandrag

TSEK	2022	2021	2020	2019
Kassaflöde från den löpande verksamheten	57 825	73 868	-24 640	49 508
Kassaflöde från investeringsverksamheten	-143 936	-109 006	-96 215	-36 239
Kassaflöde från finansieringsverksamheten	65 522	6 172	195 599	-
Periodens kassaflöde	-20 589	-28 966	74 744	13 269
Likvida medel vid periodens ingång	128 572	157 423	82 787	69 289
Kursdifferens i likvida medel	234	115	-108	229
Likvida medel vid periodens utgång	108 217	128 572	157 423	82 787

Koncernens nyckeltal

TSEK	2022	2021	2020	2019
EBITDA marginal, %	52,0	5,0	41,8	-41,6
EBITDA marginal, % justerat ¹⁾	52,0	59,6	41,8	-41,6
Vinstmarginal, %	-42,6	-83,7	-110,6	-161,6
Resultat per aktie före utspädning, kr	-0,08	-0,14	-0,28	-1,22
Resultat per aktie efter utspädning, kr	-0,08	-0,14	-0,28	-1,22
Soliditet, %	7,6	18,2	32,2	1,0
Antal aktier vid periodens slut före utspädning, st	724 609 266	724 609 266	724 609 266	329 367 849
Antal aktier vid periodens slut efter utspädning, st	724 609 266	724 609 266	724 609 266	329 367 849
Genomsnittligt antal aktier före utspädning, st	724 609 266	724 609 266	469 754 144	328 349 775
Genomsnittligt antal aktier efter utspädning, st	724 609 266	724 609 266	469 754 144	328 349 775
Antalet anställda i genomsnitt, st	154	135	123	331
Antalet anställda vid periodens slut, st	165	138	124	127

1. Rörelseresultat före avskrivningar och nedskrivningar i procent av nettoomsättning justerat för engångseffekter relaterade till licensavtal avseende PAYDAY Crime War.

Finansiell information

Definitioner, koncernens nyckeltal

I årsredovisningen refereras det till ett antal icke-IFRS resultatmått som används för att hjälpa såväl investerare som ledning att analysera företagets verksamhet. De mått som presenteras i denna rapport kan avvika från mätningar med liknande namn i andra företag.

EBITDA

Rörelseresultat före avskrivningar och nedskrivningar.

EBITDA-marginal

Rörelseresultat före avskrivningar och nedskrivningar i procent av nettoomsättning.

EBITDA justerat

Rörelseresultat före avskrivningar och nedskrivningar justerat för engångseffekter relaterade till licensavtal avseende PAYDAY Crime War.

EBITDA-marginal justerat

Rörelseresultat före avskrivningar och nedskrivningar i procent av nettoomsättning justerat för engångseffekter relaterade till licensavtal avseende PAYDAY Crime War.

Vinstmarginal

Resultat efter finansiella poster i procent av summan av nettoomsättning.

Resultat per aktie

Resultat efter skatt dividerat med genomsnittligt antal aktier under perioden.

Soliditet

Eget kapital i procent av totalt kapital.

Innehåll

Rapport över totalresultat, koncernen	64	Not 19	Utdelning per aktie	83
Finansiell ställning, koncernen	65	Not 20	Immateriella anläggningstillgångar	84
Koncernens förändring i eget kapital	66	Not 21	Materiella anläggningstillgångar	86
Kassaflödesanalys, koncernen	66	Not 22	Finansiella anläggningstillgångar	86
Resultaträkning, moderbolaget	67	Not 23	Andelar i koncernföretag	87
Balansräkning, moderbolaget	68	Not 24	Finansiella instrument per kategori	88
Moderbolagets förändring i eget kapital	69	Not 25	Finansiella tillgångars kreditkvalitet	89
Kassaflödesanalys, moderbolaget	69	Not 26	Kundfordringar och övriga fordringar	90
		Not 27	Förutbetalda kostnader och upplupna intäkter	90
Noter till de finansiella rapporterna		Not 28	Likvida medel	90
Not 1 Allmän information	70	Not 29	Förändring i antal aktier	90
Not 2 Sammanfattning av viktiga redovisningsprinciper	70	Not 30	Aktierelaterade ersättningar	91
Not 3 Finansiell riskhantering	75	Not 31	Avsättningar	91
Not 4 Viktiga uppskattningar och bedömningar för redovisningsändamål	76	Not 32	Skuld tilläggsköpeskilling	91
Not 5 Segmentsinformation	77	Not 33	Leverantörsskulder och andra skulder	91
Not 6 Nettoomsättning	79	Not 34	Upplupna kostnader och förutbetalda intäkter	91
Not 7 Övriga rörelseintäkter	79	Not 35	Ställda säkerheter	92
Not 8 Kostnader fördelade på kostnadsslag	79	Not 36	Eventualförpliktelser	92
Not 9 Ersättning till revisorer	79	Not 37	Avyttring av dotterbolag	92
Not 10 Nyttjanderätter	80	Not 38	Transaktioner med närstående	93
Not 11 Medelantal anställda	80	Not 39	Justering av poster som ej ingår i kassaflödet	94
Not 12 Kostnader för ersättningar till anställda	80	Not 40	Nettoskuld	95
Not 13 Ersättning till styrelse och ledande befattningshavare	81			
Not 14 Övriga rörelsekostnader	82	Revisionsberättelse		97
Not 15 Finansiella intäkter och kostnader	82			
Not 16 Bokslutsdispositioner	82			
Not 17 Inkomstskatt och uppskjuten skatt	82			
Not 18 Resultat per aktie	83			

Rapport över totalresultat, koncernen

TSEK	NOT	2022	2021
Nettoomsättning	5, 6	127 602	125 689
Direkta kostnader	5, 8	-60 527	-56 302
Bruttoresultat	5	67 075	69 387
Försäljnings- och marknadsföringskostnader	8, 10, 12, 13	-15 795	-12 946
Administrationskostnader	8, 9, 10, 12, 13	-64 074	-51 159
Övriga rörelseintäkter	7	19 540	9 670
Övriga rörelsekostnader	8, 14	-	-68 672
Rörelseresultat (EBIT)		6 746	-53 720
Finansiella intäkter	15	39	82
Finansiella kostnader	15	-61 356	-51 638
Andel av resultat från innehav redovisade enligt kapitalandelsmetoden	39	168	50
Resultat före skatt		-54 403	-105 226
Inkomstskatt	17	-5 405	1 758
Årets resultat		-59 808	-103 468
Årets resultat är hänförligt till:			
Moderföretagets aktieägare		-59 808	-103 468
Övrigt totalresultat för året som senare kan omklassificeras till resultaträkningen:			
Omräkningsdifferenser		-6 223	-2 213
Summa totalresultat för året		-66 031	-105 681
Summa totalresultat för året hänförligt till:			
Moderföretagets aktieägare		-66 031	-105 681
Resultat per aktie hänförligt till moderföretagets aktieägare under perioden (uttryckt i SEK)			
Resultat kr per aktie före utspädning	18	-0,08	-0,14
Resultat kr per aktie efter utspädning	18	-0,08	-0,14

Finansiell ställning, koncernen

TSEK	NOT	31 dec 2022	31 dec 2021
Tillgångar	1, 2, 3, 4		
Anläggningstillgångar			
Immateriella anläggningstillgångar			
Goodwill	20	48 339	42 445
Övriga immateriella anläggningstillgångar	20	174 310	199 903
Balanserade utgifter för egen spel- och teknikutveckling	20	328 190	201 569
Investeringar i förlagsprojekt	20	3 974	3 974
Finansiella anläggningstillgångar	24, 25		
Finansiella anläggningstillgångar	22	7 291	8 011
Andelar i joint venture	39	1 302	1 133
Långfristig leasingfordran	10	-	1 181
Uppskjuten skattefordran	17	-	4 278
Materiella anläggningstillgångar			
Datorer och övriga inventarier	21	2 157	2 045
Nyttjanderätter - byggnader	10	20 363	33 968
Summa anläggningstillgångar		585 926	498 507
Omsättningstillgångar	24, 25		
Kundfordringar och övriga fordringar	26	11 622	16 190
Kortfristig leasingfordran	10	-	1 845
Förutbetalda kostnader och upplupna intäkter	27	40 640	29 033
Likvida medel	28, 40	108 217	128 572
Summa omsättningstillgångar		160 479	175 640
Summa tillgångar		746 405	674 147

TSEK	NOT	31 dec 2022	31 dec 2021
Eget kapital och skulder			
Eget kapital som kan hänföras till moderföretagets aktieägare	19, 29, 30		
Aktiekapital		14 492	14 492
Övrigt tillskjutet kapital		1 979 111	1 979 111
Reserver		13 210	19 433
Balanserat resultat inklusive årets resultat		-1 950 027	-1 890 219
Summa eget kapital		56 786	122 817
Långfristiga skulder	24		
Uppskjuten skatteskuld	17	1 383	-
Långfristig leasingkund	10	5 432	21 001
Övriga långfristiga skulder	38	379 647	421 742
Summa långfristiga skulder		386 462	442 743
Kortfristiga skulder	24		
Leverantörsskulder och övriga skulder	31, 38, 40	245 708	59 936
Derivat	3	2 102	-
Kortfristig leasingkund	10	16 187	17 806
Upplupna kostnader och förutbetalda intäkter	32	39 160	30 845
Summa kortfristiga skulder		303 157	108 587
Summa skulder		689 619	551 330
Summa eget kapital och skulder		746 405	674 147

Koncernens förändring i eget kapital

TSEK	Aktiekapital	Övrigt tillskjutet kapital	Reserver	Balanserat resultat	Summa eget kapital
Ingående balans 1 januari 2022	14 492	1 979 111	19 433	-1 890 219	122 817
Årets resultat	-	-	-	-59 808	-59 808
Övrigt totalresultat för året					
Omräkningsdifferenser	-	-	-6 223	-	-6 223
Summa totalresultat	-	-	-6 223	-59 808	-66 031
Utgående balans 31 december 2022	14 492	1 979 111	13 210	-1 950 027	56 786
Ingående balans 1 januari 2021	14 492	1 979 111	21 646	-1 786 751	228 498
Årets resultat	-	-	-	-103 468	-103 468
Övrigt totalresultat för året					
Omräkningsdifferenser	-	-	-2 213	-	-2 213
Summa totalresultat	-	-	-2 213	-103 468	-105 681
Utgående balans 31 december 2021	14 492	1 979 111	19 433	-1 890 219	122 817

Kassaflödesanalys, koncernen

TSEK	NOT	2022	2021
Kassaflöde från den löpande verksamheten			
Rörelseresultat		6 746	-53 720
Justering för poster som inte ingår i kassaflödet	36	59 945	121 610
Betald kreditkostnad inkl ränta	36	-	-3 394
Betalda inkomstskatter		-1 268	-3 169
Kassaflöde från den löpande verksamheten före förändring av rörelsekapitalet		65 423	61 327
Kassaflödet från förändringar i rörelsekapital			
Ökning (-)/minskning (+) av rörelsefordringar		-15 925	7 298
Ökning (+)/minskning (-) av rörelseskulder		8 327	5 243
Kassaflöde från den löpande verksamheten efter förändring av rörelsekapitalet		57 825	73 868
Investeringsverksamheten			
Förvärv av materiella anläggningstillgångar	21	-1 271	-993
Avyttring av materiella anläggningstillgångar		-	70
Avyttring immateriella anläggningstillgångar		-	2 103
Förvärv av immateriella anläggningstillgångar	20	-1 771	-91
Förändring finansiella anläggningstillgångar		2 224	1 393
Investeringar i egen spel- och teknikutveckling	20	-143 118	-111 488
Kassaflöde från investeringsverksamheten		-143 936	-109 006
Finansieringsverksamheten			
Återbetalning av lån		-673	-55 887
Finansiering spelutveckling		86 119	79 999
Checkräkningskredit		-860	1 115
Effekt av finansiell leasing		-19 064	-19 055
Kassaflöde från finansieringsverksamheten		65 522	6 172
Årets kassaflöde		-20 589	-28 966
Likvida medel vid årets början		128 572	157 423
Kursdifferens i likvida medel		234	115
Likvida medel vid årets slut	28	108 217	128 572

Resultaträkning, moderbolaget

TSEK	NOT	2022	2021
	1, 2, 3, 4		
Nettoomsättning	6	28 773	24 100
Övriga rörelseintäkter	7	17 181	35 116
Summa intäkter		45 954	59 216
Övriga externa kostnader	8, 9	-12 910	-12 500
Personalkostnader	8, 11, 12, 13	-35 265	-28 597
Avskrivningar materiella anläggningstillgångar	8, 21	-112	-244
Rörelseresultat		-2 333	17 875
Resultat från andelar i koncernföretag		-	19
Övriga finansiella intäkter	15	7 917	5 599
Finansiella kostnader	15	-58 502	-50 008
Resultat efter finansiella poster		-52 918	-26 515
Bokslutsdispositioner	16	-	-
Resultat före skatt		-52 918	-26 515
Inkomstskatt	17	-	-
Årets resultat		-52 918	-26 515

Balansräkning, moderbolaget

TSEK	NOT	31 dec 2022	31 dec 2021
Tillgångar	1, 2, 3, 4		
Anläggningstillgångar			
Materiella anläggningstillgångar			
Datorer och övriga inventarier	21	33	145
Finansiella anläggningstillgångar	24		
Andelar i koncernföretag	23	331 373	325 924
Andelar i joint venture	39	4 656	4 656
Övriga finansiella anläggningstillgångar	22	2 215	2 621
Summa anläggningstillgångar		338 277	333 346
Omsättningstillgångar	24		
Kundfordringar och övriga fordringar	26	1 094	1 223
Fordringar koncernföretag	26, 35	1 366 562	1 346 719
Förutbetalda kostnader och upplupna intäkter	27	516	629
Likvida medel	28	2 782	7 594
Summa omsättningstillgångar		1 370 954	1 356 165
Summa tillgångar		1 709 231	1 689 511

TSEK	NOT	31 dec 2022	31 dec 2021
Eget kapital och skulder			
Eget kapital	19, 29, 30		
Aktiekapital		14 492	14 492
Fritt eget kapital			
Överkursfond		1 912 128	1 912 128
Balanserad vinst		-1 168 603	-1 142 088
Årets resultat		-52 918	-26 515
Summa eget kapital		705 099	758 017
Långfristiga skulder	24		
Övriga långfristiga skulder, Konvertibla lån	38	220 855	187 982
Övriga långfristiga skulder	38	157 161	131 532
Summa långfristiga skulder		378 016	319 514
Kortfristiga skulder	24		
Leverantörsskulder	31	756	1 531
Skulder till koncernbolag	31, 35	605 239	598 807
Övriga skulder	31	2 508	2 452
Upplupna kostnader och förutbetalda intäkter	32	17 613	9 190
Summa kortfristiga skulder		626 116	611 980
Summa eget kapital och skulder		1 709 231	1 689 511

Moderbolagets förändring i eget kapital

TSEK	Bundna reserver		Fria reserver		Summa eget kapital
	Aktiekapital	Fond för verkligt värde	Överkursfond	Balanserat resultat	
Ingående balans 1 januari 2022	14 492	–	1 912 128	-1 168 603	758 017
Årets resultat	–	–	–	-52 918	-52 918
Utgående balans 31 december 2022	14 492	–	1 912 128	-1 221 521	705 099

TSEK	Bundna reserver		Fria reserver		Summa eget kapital
	Aktiekapital	Fond för verkligt värde	Överkursfond	Balanserat resultat	
Ingående balans 1 januari 2021	14 492	–	1 912 128	-1 142 087	784 532
Årets resultat	–	–	–	-26 515	-26 515
Utgående balans 31 december 2021	14 492	–	1 912 128	-1 168 603	758 017

Kassaflödesanalys, moderbolaget

TSEK	NOT	2022	2021
Den löpande verksamheten			
Rörelseresultat		-2 333	17 875
Justeringar för poster som inte ingår i den löpande verksamheten	36	112	-2 975
Betald kreditkostnad inkl ränta	36	–	-1 392
Kassaflöde från den löpande verksamheten före förändring av rörelsekapital		-2 221	13 508
Kassaflödet från förändringar i rörelsekapital			
Ökning (-)/minskning (+) av rörelsefordringar		-11 685	-9 155
Ökning (+)/minskning (-) av rörelseskulder		8 738	24 394
Kassaflöde från den löpande verksamheten		-5 168	28 747
Investeringsverksamheten			
Förvärv av materiella anläggningstillgångar		–	-121
Investeringar i dotterbolag	23	-50	–
Ökning (-)/minskning (+) kortfristiga placeringar		406	–
Kassaflöde från investeringsverksamheten		356	-121
Finansieringsverksamheten			
Återbetalning av lån		–	-31 938
Kassaflöde från finansieringsverksamheten		–	-31 938
Årets kassaflöde		-4 812	-3 312
Likvida medel vid årets början		7 594	10 906
Kursdifferens i likvida medel		–	–
Likvida medel vid årets slut		2 782	7 594
Summa disponibla likvida medel	28	2 782	7 594

Noter

1 Allmän information

Starbreeze AB (publ) är en oberoende utvecklare, skapare, förläggare och distributör av PC- och konsolspel med ett globalt marknadsfokus.

Starbreeze grundades 1998 och har sedan dess utvecklats till en väletablerad utvecklare och förläggare av dator- och tv-spel med kontor i flera länder i världen och sin huvudsakliga verksamhet i Stockholm.

Moderföretaget, med organisationsnummer 556551-8932, är ett registrerat aktiebolag med säte i Stockholm i Sverige. Adressen till företaget är Regeringsgatan 38, Box 7731, 103 95 Stockholm. Starbreeze AB (publ) är noterat på Nasdaq Stockholm i segmentet Small Cap.

Denna koncernredovisning har den 13 april 2023 godkänts av styrelsen för offentliggörande.

2 Sammanfattning av viktiga redovisningsprinciper

De viktigaste redovisningsprinciperna som tillämpats när denna koncernredovisning upprättats anges nedan. Dessa principer har tillämpats konsekvent för alla presenterade år, om inte annat anges.

2.1 Grund för upprättande av moderbolagets och koncernens finansiella rapporter

Koncernredovisningen för Starbreeze AB har upprättats i enlighet med Årsredovisningslagen, RFR 1 Kompletterande redovisningsregler för koncerner, samt International Financial Reporting Standards (IFRS) och IFRIC-tolkningar sådana de antagits av EU. Den har upprättats enligt anskaffningsvärdemetoden med undantag av omvärdering av skulder värderade till verkligt värde över resultaträkningen.

Moderbolagets funktionella valuta är svenska kronor som även utgör rapporteringsvaluta för moderbolaget och koncernen. Det innebär att de finansiella rapporterna presenteras i svenska kronor. Samtliga belopp, om inget annat anges, är avrundade till närmaste tusental.

Att upprätta de finansiella rapporterna i överensstämmelse med IFRS kräver användning av en del viktiga redovisningsmässiga uppskattningar. Vidare krävs att

företagsledningen gör vissa bedömningar vid tillämpningen av företagets redovisningsprinciper. Uppskattningar och antaganden är baserade på historiska erfarenheter och ett antal faktorer som under rådande förhållanden synes vara rimliga. Resultatet av dessa uppskattningar och antaganden används sedan för att bedöma de redovisade värdena på tillgångar och skulder som inte annars framgår tydligt från andra källor. Verkligt utfall kan avvika från dessa uppskattningar och bedömningar. De områden som innefattar en hög grad av bedömning, som är komplex eller sådana områden där antaganden och uppskattningar är av väsentlig betydelse för koncernredovisningen anges i not 4. Moderföretagets redovisningsprinciper återfinns i not 2.26.

2.1.1 Ändringar i redovisningsprinciper och upplysningar

A. Nya och ändrade standarder som tillämpas av koncernen

Inga IFRS eller IFRIC-tolkningar som för första gången är obligatoriska för det räkenskapsår som började 1 januari 2022 har haft någon väsentlig inverkan på koncernen.

B. Nya standarder, ändringar och tolkningar av befintliga standarder som ännu inte har trätt i kraft och som inte har tillämpats i förtid av koncernen

Ett antal nya standarder och tolkningar träder i kraft för räkenskapsår som börjar efter 1 januari 2022 eller senare och har inte tillämpats vid upprättandet av denna finansiella rapport. Dessa förväntas inte få någon väsentlig effekt på koncernens finansiella rapporter.

2.2 Koncernredovisning

Dotterföretag är alla företag över vilka koncernen har bestämmande inflytande.

Koncernen kontrollerar ett företag när den exponeras för eller har rätt till rörlig avkastning från sitt innehav i företaget och har möjlighet att påverka avkastningen genom sitt inflytande i företaget. Koncernen bedömer också om bestämmande inflytande föreligger fastän den inte har ett aktieinnehav uppgående till mer än hälften av rösträtterna men ändå har möjlighet att överta bestämmande inflytande genom de facto kontroll. De facto kontroll kan uppstå under omständigheter där andelen av koncernens rösträtter i relation till storleken och spridningen på övriga aktieägares rösträtter ger koncernen möjlighet att styra finansiella och operativa strategier etc.

Dotterföretag inkluderas i koncernredovisningen från och med den dag då det bestämmande inflytandet överförs till koncernen. De exkluderas ur koncernredovisningen från och med den dag då det bestämmande inflytandet upphör.

Förvärvsmetoden används för redovisning av koncernens rörelseförvärv. Köpeskillingen för förvärvet av ett dotterföretag utgörs av verkligt värde på överlåtna till-

gångar, skulder som koncernen ådrar sig till tidigare ägare av det förvärvade bolaget och de aktier som emitterats av koncernen. I köpeskillingen ingår även verkligt värde på alla tillgångar eller skulder som är en följd av en överenskommelse om villkorad köpeskillning. Identifierbara förvärvade tillgångar och övertagna skulder i ett rörelseförvärv värderas inledningsvis till verkliga värden på förvärvsdagen. För varje förvärv – det vill säga förvärv för förvärv – avgör koncernen om innehav utan bestämmande inflytande i det förvärvade företaget redovisas till verkligt värde eller till innehavets proportionella andel i det redovisade värdet av det förvärvade företagets identifierbara nettotillgångar.

Förvärvsrelaterade kostnader redovisas när de uppstår.

Varje villkorad köpeskillning som ska överföras av koncernen redovisas till verkligt värde vid förvärvstidpunkten. Efterföljande ändringar av verkligt värde av en villkorad köpeskillning som klassificerats som en skuld redovisas i enlighet med IFRS 9 i resultaträkningen.

Goodwill värderas initialt som det belopp varmed den totala köpeskillningen och verkligt värde för innehav utan bestämmande inflytande överstiger verkligt värde på identifierbara förvärvade tillgångar och övertagna skulder. Om köpeskillningen är lägre än verkligt värde på det förvärvade bolagets nettotillgångar, redovisas skillnaden direkt i resultaträkningen. Koncerninterna transaktioner, balansposter, intäkter och kostnader på transaktioner mellan koncernföretag elimineras. Vinster och förluster som resulterar från koncerninterna transaktioner och som är redovisade i tillgångar elimineras också. Redovisningsprinciperna för dotterföretag har i förekommande fall ändrats för att garantera en konsekvent tillämpning av koncernens principer.

2.3 Segmentsrapportering

Rörelsesegment rapporteras på ett sätt som överensstämmer med den interna rapportering som lämnas till ledningen som är ansvarig för tilldelning av resurser och bedömning av rörelsesegmentets resultat.

Starbreeze kärnverksamhet består av spelutveckling med PAYDAY i främsta rummet. Bolaget har från räkenskapsåret 2020 endast ett segment, vilket står för den absoluta majoriteten av all omsättning och resultat. Eventuella intäkter och kostnader som ej är relaterade till kärnverksamheten klassificeras som övriga intäkter och kostnader. Segmentet Starbreeze Games består av Starbreeze egenutvecklade spel. Intäkterna för året avser till största delen försäljningsintäkter och royalty för rättigheterna till PAYDAY. Inom Övrigt redovisas koncerngemensamma kostnader och projekt som inte är hänförliga till ovanstående segment.

› NOT 2 FORTS.

2.4 Omräkning av utländsk valuta

Funktionell valuta och rapportvaluta

Poster som ingår i de finansiella rapporterna i koncernen är värderade i den valuta som används i den ekonomiska miljö där respektive företag huvudsakligen är verksam (funktionell valuta). I koncernredovisningen används SEK, som är moderföretagets funktionella valuta och rapportvaluta.

Transaktioner och balansposter

Transaktioner i utländsk valuta omräknas till den funktionella valutan enligt de valutakurser som gäller på transaktionsdagen. Valutakursvinster och -förluster som uppkommer vid betalning av sådana transaktioner och vid omräkning av monetära tillgångar och skulder i utländsk valuta till balansdagens kurs, redovisas i resultaträkningen som övriga rörelseintäkter respektive övriga rörelsekostnader.

Koncernföretag

Resultat och finansiell ställning för alla koncernföretag (av vilka inget har en hög-inflationsvaluta som funktionell valuta) som har en annan funktionell valuta än rapportvalutan, omräknas till koncernens rapportvaluta enligt följande:

1. tillgångar och skulder för var och en av balansräkningarna omräknas till balansdagens kurs
2. intäkter och kostnader för var och en av resultaträkningarna omräknas till genomsnittlig valutakurs (såvida denna genomsnittliga kurs utgör en rimlig approximation av den ackumulerade effekten av de kurser som gäller på transaktionsdagen, annars omräknas intäkter och kostnader till transaktionsdagens kurs), och
3. alla valutakursdifferenser som uppstår redovisas i övrigt totalresultat.

Goodwill och justeringar av verkligt värde som uppkommer vid förvärv av en utlandsverksamhet behandlas som tillgångar och skulder hos denna verksamhet och omräknas till balansdagens kurs. Valutakursdifferenser redovisas i övrigt totalresultat.

2.5 Materiella anläggningstillgångar

Materiella anläggningstillgångar värderas till anskaffningsvärde med avdrag för avskrivningar. I anskaffningsvärdet ingår utgifter som direkt kan hänföras till förvärvet av tillgången. Tillkommande utgifter läggs till tillgångens redovisade värde eller redovisas som en separat tillgång, beroende på vilket som är lämpligt, endast då det är sannolikt att de framtida ekonomiska förmåner som är förknippade med tillgången kommer att komma koncernen tillgodo och tillgångens anskaffningsvärde kan mätas på ett tillförlitligt sätt. Alla andra former av reparationer och underhåll redovisas som kostnader i resultaträkningen under den period de uppkommer.

Avskrivningar på tillgångar görs linjärt enligt plan över den beräknade nyttjandeperioden, enligt följande:

- Datorer 3 år
- Övriga inventarier 5 år

Tillgångarnas restvärden och nyttjandeperiod prövas varje balansdag och justeras vid behov.

En tillgångs redovisade värde skrivs genast ner till dess återvinningsvärde om tillgångens redovisade värde överstiger dess bedömda återvinningsvärde (punkt 2.7).

Vinster och förluster vid avyttring fastställs genom en jämförelse mellan försäljningsintäkten och det redovisade värdet vid försäljningstidpunkten.

2.6 Immateriella anläggningstillgångar

A. Goodwill

Goodwill uppstår vid förvärv av dotterföretag och avser det belopp varmed köpskillingen överstiger Starbreeze andel i det verkliga värdet av identifierbara tillgångar, skulder och eventalförpliktelser i det förvärvade bolaget samt det verkliga värdet på innehav utan bestämmande inflytande i det förvärvade bolaget.

I syfte att testa nedskrivningsbehov, fördelas goodwill som förvärvats i ett rörelseförvärv till kassagenererande enheter eller grupper av kassagenererande enheter som förväntas bli gynnade av synergier från förvärvet. Varje enhet eller grupp av enheter som goodwill har fördelats till motsvarar den lägsta nivå i koncernen på vilken goodwillen i fråga övervakas i den interna styrningen. Goodwill övervakas för varje kassagenererande enhet. För närvarande finns det 1 kassagenererande enheter.

Goodwill skrivs inte av, men nedskrivningstestas årligen eller oftare om händelser eller ändringar i förhållanden indikerar en möjlig värdeminskning. Det redovisade värdet av goodwill jämförs med återvinningsvärdet, vilket är det högsta av nyttjandevärdet och det verkliga värdet minus försäljningskostnader. Eventuell nedskrivning redovisas omedelbart som en kostnad och återförs in.

B. Balanserade utgifter för spel- och teknikutveckling

Kostnader för underhåll av programvara kostnadsförs när de uppstår. Utvecklingsutgifter som är direkt hänförliga till utveckling och testning av identifierbara och unika programvaruprodukter (vanligtvis spelutvecklingsprojekt) som kontrolleras av koncernen, redovisas som immateriella tillgångar när följande kriterier är uppfyllda:

- det är tekniskt möjligt att färdigställa programvaran så att den kan användas,
- företagets avsikt är att färdigställa programvaran och att använda eller sälja den,
- det finns förutsättningar att använda eller sälja programvaran,
- det kan visas hur programvaran genererar troliga framtida ekonomiska fördelar,
- adekvata tekniska, ekonomiska och andra resurser för att fullfölja utvecklingen och för att använda eller sälja programvaran finns tillgängliga, och
- de utgifter som är hänförliga till programvaran under dess utveckling kan beräknas på ett tillförlitligt sätt.

För utvecklingsprojekt som bedöms uppfylla samtliga kriterier för aktiverbarhet aktiveras dessa utgifter i balansräkningen och benämns "Balanserade utgifter för egen spel- och teknikutveckling". Starbreeze kostnadsför utgifter för utveckling om ovanstående inte är uppfyllt.

Koncernen har under året aktiverat spelutvecklingsutgifter avseende PAYDAY 2, PAYDAY 3 samt nya IP:n.

Aktiveringen nettoredovisas i resultaträkningen innebärande att utgifterna som aktiveras minskar kostnaderna i resultaträkningen på den rad där den ursprungliga utgiften redovisats. Tillgången skrivs av från och med lanseringen av spelet och över en bedömd nyttjandeperiod vilket vanligtvis är mellan 18 och 120 månader.

C. Rättigheter till programvaror

Spelrättigheter, spelmotorer och övriga programvarulicenser (teknologi) som förvärvats genom ett rörelseförvärv redovisas till verkligt värde på förvärvsdagen.

Förvärvade programvarulicenser aktiveras på basis av de utgifter som uppstått då den aktuella programvaran förvärvats och satts i drift. Dessa aktiverade utgifter skrivs av under den bedömda nyttjandeperioden vilket vanligtvis är mellan 18 och 60 månader. Då avskrivningstiden skall spegla den ekonomiska livslängden är avskrivningstiden inte alltid linjär.

D. Licenser och andra rättigheter

Licenser och andra rättigheter som förvärvats separat redovisas till anskaffningsvärde. Licenser som förvärvats genom ett rörelseförvärv redovisas till verkligt värde på förvärvsdagen. Licenser och rättigheter har en bestämbar nyttjandeperiod och redovisas till anskaffningsvärde minskat med ackumulerade avskrivningar. Avskrivningar görs för att fördela kostnaden för licenser över deras bedömda nyttjandeperiod på 3-10 år.

2.7 Nedskrivningar av icke finansiella tillgångar

Tillgångar som har en obestämbar nyttjandeperiod skrivs inte av utan prövas årligen avseende eventuellt nedskrivningsbehov. Tillgångar som skrivs av bedöms med avseende på värdeminskning närhelst händelser eller förändringar i förhållanden indikerar att det redovisade värdet kanske inte är återvinningsbart. En nedskrivning görs med det belopp med vilket tillgångens redovisade värde överstiger dess återvinningsvärde. Återvinningsvärdet är det högre av en tillgångs verkliga värde minskat med försäljningskostnader och nyttjandevärdet. Under året har koncernen skrivit ner icke finansiella tillgångar om 0 MSEK (0).

2.8 Finansiella instrument

Finansiella tillgångar och finansiella skulder redovisas när koncernen blir avtalspart i fråga om det finansiella instrumentets avtalade villkor. Finansiella tillgångar tas bort från rapporten över finansiell ställning när de avtalsenliga rättigheterna avseende den finansiella tillgången upphör, eller när den finansiella tillgången och samtliga betydande risker och fördelar överförs. En finansiell skuld tas bort från rapporten över finansiell ställning när den utsläcks, det vill säga när den fullgörs, annulleras eller upphör.

➤ NOT 2 FORTS.

Klassificering och värdering av finansiella tillgångar vid första redovisningstillfället
Förutom de kundfordringar som inte innehåller en betydande finansieringskomponent och värderas till transaktionspriset i enlighet med IFRS 15, värderas alla finansiella tillgångar initialt till verkligt värde justerat för eventuella transaktionskostnader.

Efterföljande värdering av finansiella tillgångar

Finansiella tillgångar, andra än de som är identifierade och effektiva som säkringsinstrument, klassificeras i följande kategorier:

- upplupet anskaffningsvärde
- verkligt värde via resultaträkningen
- verkligt värde via övrigt totalresultat

Koncernen har inga finansiella tillgångar i kategorierna verkligt värde via resultaträkningen respektive via övrigt totalresultat under 2022. Klassificeringen bestäms både av:

- företagets affärsmodell för förvaltningen av den finansiella tillgången och
- egenskaperna hos de avtalsenliga kassaflödena från den finansiella tillgången

Alla intäkter och kostnader avseende finansiella tillgångar som redovisas i resultatet klassificeras som finansiella kostnader eller finansiella intäkter, förutom när det gäller nedskrivning av kundfordringar som klassificeras som försäljningskostnader.

Finansiella tillgångar värderas till upplupet anskaffningsvärde om tillgångarna uppfyller följande villkor och inte redovisas till verkligt värde via resultatet:

- de innehåser inom ramen för en affärsmodell vars mål är att inneha de finansiella tillgångarna och inkassera avtalsenliga kassaflöden, och
- avtalsvillkoren för de finansiella tillgångarna ger upphov till kassaflöden som endast är betalningar av kapitalbelopp och ränta på det utestående kapitalbeloppet.

Efter första redovisningstillfället värderas dessa till upplupet anskaffningsvärde med användning av effektivräntemetoden. Diskontering utelämnas om effekten av diskontering är oväsentlig.

Koncernens likvida medel, kundfordringar och de flesta övriga fordringar hör till denna kategori av finansiella instrument.

Klassificering och värdering av finansiella skulder

Koncernens finansiella skulder innefattar leverantörsskulder och övriga skulder, övriga långfristiga skulder samt skuld avseende tilläggsköpeskilling.

Finansiella skulder värderas initialt till verkligt värde justerat för transaktionskostnader, såvida koncernen inte klassificerat den finansiella skulden till verkligt värde via resultaträkningen.

Finansiella skulder värderas efter första redovisningstillfället till upplupet anskaffningsvärde med hjälp av effektivräntemetoden, förutom finansiella skulder som värderas till verkligt värde via resultatet. Finansiella skulder värderade till verkligt värde via resultaträkningen är finansiella skulder som innehåser för handel och utgörs i koncernen av villkorad köpeskilling. Skulder i denna kategori klassificeras som kortfristiga skulder om de förväntas bli reglerade inom tolv månader, annars klassificeras de som långfristiga skulder.

Alla ränterelaterade avgifter och, om det är tillämpligt, ändringar i ett instruments verkliga värde som redovisas i resultatet ingår i posterna Finansiella kostnader eller Finansiella intäkter, alternativt Övriga rörelseintäkter eller Övriga rörelsekostnader.

2.9 Nedskrivning av finansiella tillgångar

Koncernen bedömer värdet på de finansiella tillgångarna genom att bedöma kunders och andra avtalsparters styrkor och svagheter utifrån den information som finns tillgänglig. Då bolagets övriga fordringar avser ett fåtal motparter som är finansiellt starka och betalar enligt plan eller tidigare betalningsmönster samtidigt som koncernen historiskt sett inte haft några väsentliga kreditförluster görs bedömningen att en eventuell förlustreserv utöver de redan reserverade fordringarna inte behöver redovisas på grund av oväsentliga belopp.

2.10 Kundfordringar

Kundfordringar är belopp som ska betalas av kunder för sålda varor eller utförda tjänster i den löpande verksamheten. Om betalning förväntas inom ett år klassificeras de som omsättningstillgångar. Om inte, tas de upp som anläggningstillgångar. Kundfordringar redovisas inledningsvis till verkligt värde och därefter till upplupet anskaffningsvärde med tillämpning av effektivräntemetoden, minskat med eventuell reservering för värdeminskning.

Koncernens kunder består av ett fåtal stora och finansiellt starka kunder, vilket gör att kreditrisken i koncernen är låg. Intäkterna kommer inte från slutkunder. Fordringar förfallna mer än 6 månader avser det gamla segmentet VRtech and Operations och har reserverats i sin helhet.

2.11 Likvida medel

Likvida medel ingår kassa, banktillgodohavanden och korta placeringar med förfallotid inom tre månader från anskaffningstidpunkten.

2.12 Aktiekapital

Stamaktier klassificeras som eget kapital. Transaktionskostnader som direkt kan hänföras till emission av nya aktier eller optioner redovisas, netto efter eventuell skatt, i eget kapital som ett avdrag från emissionslikviden.

2.13 Leverantörsskulder

Leverantörsskulder är förpliktelser att betala för varor eller tjänster som har förvärvats i den löpande verksamheten. Leverantörsskulder klassificeras som kortfristiga

skulder om de förfaller inom ett år eller tidigare. Om inte, tas de upp som långfristiga skulder.

Leverantörsskulder redovisas inledningsvis till verkligt värde och därefter till upplupet anskaffningsvärde med tillämpning av effektivräntemetoden.

2.14 Upplåning

Bolaget har emitterat konvertibelt skuldebrev, så kallat sammansatt finansiellt instrument, där innehavaren kan kräva konvertering till aktier, och där antalet aktier som ska emitteras inte påverkas av förändringar i aktiernas verkliga värde. Skulddelen i ett sammansatt finansiellt instrument redovisas inledningsvis till verkligt värde för en liknande skuld som inte medför rätt till konvertering till aktier. Fullständiga villkor för dessa konvertibla skuldebrev finns på bolagets hemsida.

Eget kapitaldelen redovisas inledningsvis som skillnaden mellan verkligt värde för hela det sammansatta finansiella instrumentet och instrumentets verkliga värde om konverteringsmöjlighet skulle saknas. Direkt hänförliga transaktionskostnader fördelas på skuld- respektive eget kapitaldelen i proportion till deras initiala redovisade värden. Eget kapitaldelen redovisas i eget kapital netto efter skatt.

Efter anskaffningstidpunkter värderas skulddelen av ett sammansatt finansiellt instrument till upplupet anskaffningsvärde genom användandet av effektivräntemetoden. Eget kapitaldelen av ett sammansatt finansiellt instrument omvärderas inte efter anskaffningstidpunkten.

2.15 Aktuell och uppskjuten skatt

Årets skattekostnad omfattar aktuell och uppskjuten skatt. Skatt redovisas i resultaträkningen. Den aktuella skattekostnaden beräknas på basis av de skatteregler som på balansdagen är beslutade eller i praktiken beslutade i de länder där moderföretaget och dess dotterföretag är verksamma och genererar skattepliktiga intäkter. Ledningen utvärderar regelbundet de yrkanden som gjorts i självdeklarationer avseende situationer där tillämpliga skatteregler är föremål för tolkning. Den gör, när så bedöms lämpligt, avsättningar för belopp som troligen ska betalas till skattemyndigheten.

Uppskjuten skatt redovisas i sin helhet, enligt balansräkningsmetoden, på alla temporära skillnader som uppkommer mellan det skattemässiga värdet på tillgångar och skulder och dessas redovisade värden i koncernredovisningen. Om emellertid den uppskjutna skatten uppstår till följd av en transaktion som utgör den första redovisningen av en tillgång eller skuld som inte är ett företagsförvärv och som, vid tidpunkten för transaktionen, varken påverkar redovisat eller skattemässigt resultat, redovisas den inte. Uppskjuten skatt redovisas heller inte om den uppstår till följd av första redovisningen av goodwill. Uppskjuten skatt beräknas med tillämpning av

› NOT 2 FORTS.

skattesarter (och -lagar) som har beslutats eller aviserats per balansdagen och som förväntas gälla när den berörda uppskjutna skattefordran realiseras eller den uppskjutna skatteskulden regleras.

Uppskjutna skattefordringar redovisas i den omfattning det är troligt att framtida skattemässiga överskott kommer att finnas tillgängliga, mot vilka de temporära skillnaderna kan utnyttjas.

Underskott kan ej utnyttjas mellan bolag i olika länder och det kvarvarande svenska underskottsavdraget har en koncernbidragsspärr gentemot Enterspace AB och de övriga svenska koncernföretagen, för förluster genererade fram tom 2016-12-31 och kan tidigast utnyttjas 2023. För underskott genererade fram till och med 2019 finns en koncernbidragsspärr mot de två nya bolagen i koncernen, New Starbreeze Studios AB och New Starbreeze Publishing AB. Dessa underskott kan tidigast utnyttjas år 2026. För underskott genererade till och med utgången av 2021 finns koncernbidragsspärr mot ett dotterbolag i Koncernen, New Starbreeze Publishing PD IP AB, och sådana underskott kan därför tidigast utnyttjas 2028. För underskott genererade till och med utgången av 2022 finns dessutom en koncernbidragsspärr mot ett dotterbolag i Koncernen, Starbreeze IP AB, och sådana underskott kan därför tidigast utnyttjas 2029.

2.16 Ersättningar till anställda Pensionsförpliktelser

Inom koncernen består till övervägande del pensionsplaner av avgiftsbestämda pensionsplaner. I avgiftsbestämda planer betalar företaget fastställda avgifter till en separat juridisk enhet och har ingen förpliktelse att i framtiden betala ytterligare avgifter. Koncernens resultat belastas i form av personalkostnader i takt med att förmånerna intjänas.

Ersättningar vid uppsägning

Ersättningar vid uppsägning utgår när en anställds anställning sagts upp av koncernen före normal pensionstidpunkt eller då den anställda accepterar frivillig avgång i utbyte mot sådana ersättningar. Avgångsvederlag redovisas först då koncernen erbjudit frivillig avgång eller då formell, oåterkallelig, plan fastställts.

Vinstandels- och bonusplaner

Koncernen redovisar en skuld och en kostnad för bonusprogram och rörliga ersättningar. För bonusprogram kopplad till säljroyalty redovisas skuld och kostnad först då villkoren för att erhålla royalty är uppfyllda. Kostnad och skuld för rörliga ersättningar baseras på beräkningar av förväntat utfall.

2.17 Aktierelaterade ersättningar

Koncernen har per 31 december 2022 inga utestående personaloptionsprogram.

Koncernen har ett teckningsoptionsprogram för ledande befattningshavare och vissa andra nyckelpersoner, i syfte att hantera nyrekryteringar och befordringar. Programmet beskrivs i not 30.

2.18 Avsättningar

Avsättningar redovisas när koncernen har en legal eller informell förpliktelse till följd av tidigare händelser, det är sannolikt att ett utflöde av resurser kommer att krävas för att reglera åtagandet och beloppet har beräknats på ett tillförlitligt sätt. Inga avsättningar görs för framtida rörelseförluster.

Avsättningarna värderas till nuvärdet av det belopp som förväntas krävas för att reglera förpliktelsen. Härvid används en diskonteringsränta före skatt som återspeglar en aktuell marknadsbedömning av det tidsberoende värdet av pengar och de risker som är förknippade med avsättningen. Den ökning av avsättningen som beror på att tid förflyter redovisas som räntekostnad. Per 31 december finns inga avsättningar i koncernen.

2.19 Intäktsredovisning

Koncernens löpande intäkter kommer huvudsakligen från slutkunder som betalar ett engångspris för spelet samt från försäljning av DLC:er, det vill säga tilläggspaket till spel. Dessa modeller beskrivs utförligare på sid 12. 76 % av koncernens omsättning för 2022 skedde via plattformen Steam. Intäkterna från Steam och övriga plattformar faktureras månadsvis alternativt kvartalsvis månaden efter försäljningsperioden. Betalningsvillkoren varierar från direkt betalning vid mottagande av faktura till 30 dagar från fakturadatum.

Intäkter från kunder som köper spel delas ofta mellan flera parter beroende på den roll parten har i affären. Beroende på om en part är distributör, förläggare, utvecklare eller innehar rättigheter som spelet bygger på erhålls olika andelar av bruttointäkten från kund. För varje avtal som koncernen ingår i som part, görs en analys av rollen och vad det innebär i fråga om att redovisningsmässigt agera som huvudman (principal) eller ombud (agent) i intäktsflödet. För de fall där koncernen bedöms som huvudman (principal) för ett intäktsflöde bruttoredo visas intäkten som nettoomsättning och de andelar som förs vidare till andra parter redovisas som kostnader i resultaträkningen. I dagsläget klassas koncernen som agent i samtliga avtal och redovisar därmed nettot av intäkterna och andelarna till huvudman som nettoomsättning.

I de fall försäljning av förlagsrättigheter och eventuella licensieringsaffärer sker skall dessa särredovisas. Under året har inga sådana transaktioner skett. Se även not 5 och 6.

För att avgöra om koncernen är huvudman eller agent i intäktstransaktionerna när flera parter är involverade i att leverera ett spel till slutkunden, bedöms om koncernen har kontroll över den tillgång som kunden köper innan den överförs. När koncernen säljer via en annan part är bedömningen att man inte kontrollerar försäljningstjänsten som det innebär att sälja spelet till slutkunden. Koncernens bedömning är även att man inte heller kontrollerar själva spelet (varan) i det led där det säljs till slutkunden via en annan part. Starbreeze sätter priset när försäljning sker via digitala kanaler. I de fall som spelet utgörs av en fysisk produkt som säljs via återförsäljare bedöms även om den återförsäljande parten har tagit över varulager risken med spelet, vilket är fallet i all sådan försäljning. Starbreezes sammantagna bedömning är

att man i de olika transaktionskedjorna inte har kontroll över det sista försäljningsledet och därför redovisar sina intäkter netto efter avdrag för samarbetspartners och återförsäljares andel av kundens betalning för ett spel.

Royalty för sålda spel redovisas som intäkt i den period som försäljningen skett enligt reglerna i IFRS 15. Enligt vissa avtal säljer Starbreeze distributionsrätten av ett spel-IP för en specifik plattform. Detta sker oftast under spelets utveckling. Starbreeze redovisar denna betalning som skuld till dess att spelet är klart och levererat. Efter leverans av grundspelet, som är prestationsåtagande 1, intäktsförs skulden. Eventuell framtida intäktsdelning, som kan komma Starbreeze till godo, kommer att intäktsföras löpande. Denna intäktsström avser prestationsåtagande 2, som är framtida DLC:er som enligt avtal kommer att tillhandahållas om spelet är framgångsrikt.

Vid försäljning av spel till detaljhandeln erhåller koncernen royalty först efter slutkonsumenten köpt spelet och inte när varan levererats ut i detaljhandeln. Butikerna har inte möjlighet att returnera eventuellt sålda varor.

Ränteutgifter redovisas fördelat över löptiden med tillämpning av effektivräntemetoden.

2.20 Leasing

Bolaget tillämpar IFRS 16 Leasing.

Samtliga lokalhyresavtal redovisats enligt IFRS 16 avser hyreslokaler. Övriga hyreskontrakt faller under undantagsreglerna för kontrakt av mindre värde eller med kort löptid och avser huvudsakligen hyra av kontorsmaskiner.

Bolaget har en bil som redovisas enligt IFRS16.

Per bokslutsdatum hade koncernen ett bokfört värde på nyttjanderätterna om 20,4 MSEK (34,0). En långfristig fordran om 0,0 MSEK (1,2) samt en kortfristig fordran om 0,0 MSEK (1,8) har redovisats i enlighet med standarden avseende sublease-kontrakt. På skuldsidan har koncernen tagit upp en långfristig skuld om 5,4 MSEK (21,0) och en kortfristig skuld om 16,2 MSEK (17,8). Värdet på nyttjanderätterna har minskat med 14,2 MSEK (14,9) som en direkt följd av avskrivningar på nyttjanderätterna under året. Finansnettot har belastats negativt med 0,7 MSEK (1,1). Den deposition som erlagts för lokalerna i Stockholm redovisas som en finansiell anläggningstillgång i balansräkningen.

Inga hyresavgifter har betalats i förskott vid årsskiftet.

Vid diskontering av framtida leasingavgifter har Starbreeze använt den marginella låneräntan per land som diskonteringsränta. Den marginella upplåningsräntan är baserad på leasetagarens finansiella styrka, land samt det aktuella leasingavtalets längd.

Då det bedömts som osannolikt att dessa kommer nyttjas har inte hänsyn tagits till eventuella förlängningsoptioner i kontrakten vid beräkningarna. Ickeleasingkomponenter såsom till expempel elkostnader har inte medtagits i beräkningarna. Se även not 10 Nyttjanderätter.

› NOT 2 FORTS.

2.21 Kassaflödesanalys

Kassaflödesanalysen upprättas enligt indirekt metod. Det redovisade kassaflödet omfattar endast transaktioner som medför in- eller utbetalningar. Bolagets likvida medel består på balansdagen av kassa- och banktillgodohavanden.

2.22 Resultat per aktie

Före utspädning

Resultat per aktie före utspädning beräknas genom att det resultat som är hänförligt till moderföretagets aktieägare divideras med ett vägt genomsnittligt antal utestående stamaktier under perioden exklusive eventuella återköpta aktier som innehas som egna aktier av moderföretaget.

Efter utspädning

För beräkning av resultat per aktie efter utspädning justeras det vägda genomsnittliga antalet utestående stamaktier för utspädningseffekten av samtliga potentiella stamaktier. Ingen sådan utspädningseffekt föreligger för räkenskapsåret 2022. Bolaget har en utestående konvertibel som vid en eventuell framtida konvertering kan medföra en utspädning om upp till 131,9 miljoner aktier.

2.23 Joint ventures

Enligt IFRS 11 ska ett innehav i ett samarbetsarrangemang klassificeras antingen som gemensam verksamhet eller ett joint venture beroende på de kontraktuella rättigheterna och skyldigheterna varje investerare har. Koncernen har endast joint ventures. Joint ventures redovisas enligt kapitalandelsmetoden.

Enligt kapitalandelsmetoden redovisas innehav i joint ventures initialt i koncernens balansräkning till anskaffningskostnad. Det redovisade värdet ökar eller minskar därefter för att beakta koncernens andel av resultat och övrigt totalresultat från sina joint ventures efter förvärvstidpunkten. Koncernens andel av resultat ingår i koncernens resultat och koncernens andel av övrigt totalresultat ingår i övrigt totalresultat i koncernen. Utdelningar från joint ventures redovisas som en minskning av investeringens redovisade värde. Orealiserade vinster på transaktioner mellan koncernen och dess joint ventures elimineras till omfattningen av koncernens innehav i joint ventures. Orealiserade förluster elimineras också såvida inte transaktionen utgör en indikation på nedskrivning av tillgången som överförs. Redovisningsprinciperna för joint ventures har justerats om nödvändigt för att säkerställa överensstämmelse med koncernens redovisningsprinciper.

2.24 Tilläggsköpeskillingar

Tilläggsköpeskillingar värderas till verkligt värde och balansdagskurs. Omvärderingen går över resultaträkningen och redovisas i finansnettot. Se not 4 och 32.

2.25 Tillgångar och skulder tillgängliga för försäljning

Balansposterna är värderade till det lägsta av det redovisade värdet och det verkliga värdet. Utländska tillgångar värderas till balansdagens kurs.

2.26 Moderbolagets redovisningsprinciper

Uppställningsformer

Resultat- och balansräkning följer årsredovisningslagens uppställningsform. Det innebär skillnader, jämfört med koncernredovisningen, främst avseende finansiella intäkter och kostnader, avsättningar och rapport över förändringar i eget kapital.

Årsredovisningen för moderföretaget, Starbreeze AB, har upprättats i enlighet med Årsredovisningslagen och Redovisningsrådets rekommendation RFR 2. RFR 2 anger att moderföretaget i sin årsredovisning ska tillämpa International Financial Reporting Standards (IFRS) sådana de antagits av EU, i den utsträckning detta är möjligt inom ramen för Årsredovisningslagen och Tryggandelagen, samt med hänsyn till sambandet mellan redovisning och beskattning. Rekommendationen anger vilka undantag och tillägg som krävs i förhållande till IFRS.

Moderföretaget tillämpar följaktligen de principer som presenteras i koncernredovisningens not 2, med de undantag som anges nedan. Principerna har tillämpats konsekvent för alla presenterade år, om inte annat anges. Samma redovisningsprinciper som föregående år har tillämpats.

Aktier och andelar i dotterföretag och intresseföretag

Aktier och andelar i dotterföretag och intresseföretag redovisas till anskaffningsvärde efter avdrag för eventuella nedskrivningar. Erhållna utdelningar redovisas som intäkter.

När det finns en indikation på att aktier och andelar i dotterföretag eller intresseföretag minskat i värde görs en beräkning av återvinningsvärdet. Är detta lägre än det redovisade värdet görs en nedskrivning. Nedskrivningar redovisas i posten Nedskrivning av aktier i dotterföretag.

Moderbolaget tillämpar inte koncernens redovisning av kostnader för förvärv. I moderbolaget ingår kostnader avseende förvärv i andelar i koncernföretag under posten anläggningstillgångar.

Finansiella instrument

I noterna om de finansiella tillgångarna framgår hur posterna i balansräkningen är relaterade till den klassificering som används i koncernens balansräkning och i koncernens redovisningsprinciper. Företaget tillämpar värdering till verkligt värde enligt ÅRL 4:14 a-d och beskrivningen av redovisningsprinciper i koncernens not 2.8 gäller därmed även för moderföretaget.

Koncernbidrag

Koncernbidrag redovisas som en bokslutsdisposition.

Uppskjuten inkomstskatt

Belopp som avsatts till obeskattade reserver utgör skattepliktiga temporära skillnader. På grund av sambandet mellan redovisning och beskattning redovisar emellertid i en juridisk person den uppskjutna skatteskulden på obeskattade reserver som en del av de obeskattade reserverna. Även bokslutsdispositionerna i resultaträkningen redovisas inklusive uppskjuten skatt.

Leasing

Leasingavtal, oavsett om de är finansiella eller operationella, redovisas som operationell leasing.

3 Finansiell riskhantering

Koncernen utsätts genom sin verksamhet för en mängd olika finansiella risker: marknadsrisk (omfattande främst valutarisk, samt en ej väsentlig ränterisk), kreditrisk, likviditetsrisk och kapitalrisk. Koncernens övergripande riskhanteringspolicy fokuserar på oförutsägbarheten på de finansiella marknaderna och eftersträvar att minimera potentiella ogynnsamma effekter på koncernens resultat. Riskhanteringen sköts av ekonomiavdelning och vd i enlighet med de beslut som fattas av styrelsen. En utförligare beskrivning av koncernens risker och hantering av dessa finns i förvaltningsberättelsen.

A. Marknadsrisk Valutarisk

Koncernen verkar internationellt och utsätts för valutarisk från olika valutaexponeringar. Valutarisk uppstår genom framtida affärstransaktioner, redovisade tillgångar och skulder och nettoinvesteringar i utlandsverksamheter. För att hantera den valutarisk som uppkommer från framtida affärstransaktioner, redovisade tillgångar och skulder har koncernen möjlighet att använda termins-kontrakt. Innan kontrakt i utländsk valuta ingås diskuterar CEO eller CFO eventuell hedging med styrelsen som kan besluta om sådan skall ske. Koncernen matchar i möjligaste mån in- och utgående kassaflöden i de olika valutorna och erhåller därmed en naturlig form av hedging. Valutaflödena bevakas och följs upp kontinuerligt av finansavdelningen. Under 2022 har bolaget använt sig av valutaderivat kopplade till förväntad framtida spelfinansiering från Plaion (tidigare Koch Media Group). Valutaderivatet används för att säkra valutarisken för den framtida förväntade finansieringen. Derivatet redovisas till verkligt värde över resultaträkningen och per 31 december 2022 har denna värdering medfört en negativ påverkan på resultatet genom en orealiserad värdeförändring om -2,1 MSEK (0).

Koncernen erhåller royalty för sålda spel samt andra intäkter i USD.

Valutarisker uppstår när framtida affärstransaktioner eller redovisade tillgångar och skulder uttrycks i en valuta som inte är koncernens funktionella valuta. Beslut om terminssäkring fattas av styrelsen.

Om kursen för USD hade varit 10 procent högre i förhållande till SEK med alla andra variabler konstanta, skulle årets intäkter per den 31 december 2022 ha varit 12,2 MSEK (13,9) högre och årets kostnader skulle ha varit 2,6 MSEK (1,5) högre.

Om kursen för USD hade varit 10 procent lägre i förhållande till SEK med alla andra variabler konstanta, skulle årets intäkter per den 31 december 2022 ha varit 12,2 MSEK (13,9) lägre och årets kostnader skulle ha varit 2,6 MSEK (1,5) lägre.

Om kursen för EUR hade varit 10 procent högre i förhållande till SEK med alla andra variabler konstanta, skulle årets intäkter per den 31 december 2022 ha varit 0,4 MSEK (0,3) högre och årets kostnader skulle ha varit 1,7 MSEK (2,3) högre.

Om kursen för EUR hade varit 10 procent lägre i förhållande till SEK med alla andra variabler konstanta, skulle årets intäkter per den 31 december 2022 ha varit 0,4 MSEK (0,3) lägre och årets kostnader skulle ha varit 1,7 MSEK (2,3) lägre.

Av de nettotillgångar som på balansdagen 31 december 2022 fanns i utländska valutor var ca 12,7 MSEK (0,4) hänförliga till USD. Om valutakursen för USD hade varit 10 procent högre/lägre jämfört med den valutakurs som gällde per 31 december 2022 så skulle koncernens resultat/eget kapital efter skatt påverkats positivt/negativt med ca 1,6 MSEK (0,0).

Av de nettotillgångar som på balansdagen 31 december 2022 fanns i utländska valutor var ca -172,0 MSEK (-72,7) hänförliga till EUR. Om valutakursen för EUR hade varit 10 procent högre/lägre jämfört med den valutakurs som gällde per 31 december 2022 så skulle koncernens resultat/eget kapital efter skatt påverkats negativt/positivt med ca 17,2 MSEK (7,3).

Om den svenska kronan hade försvagats/förstärkts med 10 procent i förhållande till EUR med alla andra variabler konstanta, skulle den omräknade vinsten efter skatt per den 31 december 2022 ha varit 0,3 MSEK (0,5) lägre/högre.

Om den svenska kronan hade försvagats/förstärkts med 10 procent i förhållande till USD, med alla andra variabler konstanta, skulle den omräknade vinsten efter skatt per den 31 december 2022 ha varit 0,1 MSEK (0,1) lägre/högre.

Moderbolaget har även fordringar på dotterbolagen, i framförallt EUR och USD. Dessa fordringar omvärderas till balansdagens kurs och förändringar bokas via rörelseresultatet i moderbolaget.

Ränterisk avseende kassaflöde och verkliga värden

Bolaget har för närvarande räntebärande skulder i form av konvertibla lån samt en checkräkningskredit med en dispositionsränta kopplad till STIBOR. En ökad ränta kan innebära en ökad kostnad om checkräkningskrediten nyttjas. Det konvertibla lånet löper med en fast ränta på 2 procent. Den fasta räntan gör att ingen ränterisk föreligger. Inga räntebärande tillgångar finns.

Prisrisk

Koncernen exponeras för prisrisk om placeringar, vilka klassificeras som tillgångar värderade till verkligt värde via resultaträkningen, innehas av koncernen. Per den 31 december 2022 finns inga kortfristiga placeringar i bolaget.

B. Kreditrisk

Kreditrisk uppstår genom likvida medel och tillgodohavanden hos banker och finansinstitut samt kreditexponering gentemot kunder, inklusive utestående fordringar och avtalade transaktioner. Koncernen har ingen väsentlig koncentration av kreditrisker. Maximal kreditriskexponering motsvaras av det redovisade värden på de finansiella tillgångarna.

Endast banker och finansinstitut som av oberoende värderare fått lägst kreditrating "A" accepteras och de finansinstitut som är godkända finns namngivna i före-

tagets finanspolicy. Om annat institut skall användas krävs styrelsebeslut. De huvudsakliga bankmedlen finns i svensk affärsbank.

För att minimera kreditrisker görs löpande bedömning av partners kreditvärdighet. Eventuella obetalda belopp följs direkt upp och kontakt tas med kunderna. Vi följer branschen och har löpande och nära kontakt med våra kunder. Koncernens kunder består av ett fåtal stora och finansiellt starka kunder, vilket gör att kreditrisken i koncernen är låg. Intäkterna kommer inte från slutkunder. Se även not 2.9 Nedskrivning av finansiella tillgångar.

Kvarvarande koncerninterna skulder förväntas bli betalda då samtliga fordringsägare enligt den fastslagna rekonstruktionsplanen.

C. Likviditetsrisk

Kassaflödesprognoser upprättas för koncernen i sin helhet. Finansavdelningen upprättar och utvärderar löpande prognoser för koncernens likviditetsreserv. CFO är ansvarig för att dessa tas fram och rapporteras till VD och styrelse i enlighet med koncernens finanspolicy.

Koncernens policy är att om placeringar görs så skall dessa vara säkra placeringar med låg risk och med korta löptider vilket minskar risk för likviditetsbrist.

Tabellen nedan analyserar koncernens finansiella skulder, uppdelade efter den tid som på balansdagen återstår fram till den avtalsenliga förfallodagen. De belopp som anges i tabellen är de avtalsenliga, odiskonterade kassaflöden. Bolaget har externa lån från Digital Bros (som i mars 2020 övertog fordran från Smilegate). 215 MSEK avser ett konvertibelt lån (som kan konverteras till aktier med en lösenkurs på 1,63 SEK per aktie). Externa skulder uppgår till totalt 320 MSEK. Lånen amorteras när respektive låntagande bolag har tillgängliga medel och ett positivt kassaflöde. Konvertibellånet och omförhandlingsförlusten har en löptid till 6 december 2024. För beskrivning angående risk förknippad med konvertibelt lån, se sid 41.

	1-6 mån	7-12 mån	Mellan 1 och 2 år	Mellan 2 och 5 år	Mer än 5 år
Per 31 december 2022					
Leverantörsskulder	15 816	-	-	-	-
Leasingskuld	7 418	8 769	5 263	169	-
Konvertibelt lån	-	-	215 000	-	-
Skuld omförhandlingsförlust	-	-	165 000	-	-
Övriga skulder	4 732	48 222	3 012	-	-
Summa	27 966	56 991	388 275	169	-

> NOT 3 FORTS.

	1-6 mån	7-12 mån	Mellan 1 och 2 år	Mellan 2 och 5 år	Mer än 5 år
Per 31 december 2021					
Leverantörsskulder	6 746	-	-	-	-
Leasingskuld	8 174	9 631	14 802	6 199	-
Konvertibel lån	-	-	-	215 000	-
Skuld omförhandlingsförlust	-	-	-	165 000	-
Övriga skulder	4 685	48 505	11 208	-	-
Summa	19 605	58 136	26 010	386 199	-

D. Kapitalrisk

CFO bevakar kontinuerligt koncernens likviditet och kapitalbehov för de kommande tolv månaderna.

Styrelsen har utvärderat om antagandet om fortsatt drift är uppfyllt. Nedan följer det som ligger till grund för styrelsens bedömning:

- Bolaget har tecknat förlagsavtal för PAYDAY 3 med Plaion (tidigare Koch Media) som innebär att spelutvecklingen för PAYDAY 3 är finansierad fram till lansering under 2023.
- Bolaget kommer erhålla löpande intäkter från försäljning kopplad till PAYDAY 2 och PAYDAY 3.
- Långfristig skuld relaterad till spelfinansiering från Plaion (tidigare Koch Media) kommer att öka i takt med att finansiering erhålles och skulden kommer krediteras i samband med framtida intäktsdelning av försäljningsintäkterna från PAYDAY 3.
- Bolaget har signat ett licensavtal med PopReach Corporation avseende PAYDAY CrimeWar, mobilspelsversionen av PAYDAY 2.

Baserat på ovanstående bedöms antagandet om fortsatt drift vara uppfyllt.

E. Beräkning av verkligt värde

Tabellen nedan visar finansiella instrument värderade till verkligt värde, utifrån hur klassificeringen i verkligt värdehierarkin har gjorts. De olika nivåerna definieras enligt följande:

- Noterade priser (ojusterade) på aktiva marknader för identiska tillgångar eller skulder (nivå 1)
- Andra observerbara data för tillgången eller skulden än noterade priser inkluderade i nivå 1, antingen direkt (det vill säga prisnoteringar) eller indirekt (det vill säga härledda från prisnoteringar) (nivå 2).

- Data för tillgången eller skulden som inte baseras på observerbara marknadsdata (det vill säga ej observerbara data) (nivå 3).

Tabell på nästa sida visar koncernens finansiella tillgångar och skulder värderade till verkligt värde per 31 december 2022. Under året har ingen överföring skett mellan nivåerna.

Finansiella instrument i nivå 2

Verkligt värde på finansiella instrument som inte handlas på en aktiv marknad (exempelvis OTC-derivat) fastställs med hjälp av värderingstekniker. Härvid används i så stor utsträckning som möjligt marknadsinformation då denna finns tillgänglig medan företagsspecifik information används i så liten utsträckning som möjligt. För koncernen återfinns här konvertibla lån och ett inbäddat derivat som återfinns i det konvertibla lånet Digital Bros. För den konvertibla lånefordran bedöms anskaffningsvärdet motsvara verkligt värde då löptiden för konvertibeln är kort. Det inbäddade derivatet i konvertibeln till Digital Bros värderas till verkligt värde baserat på rådande aktiekurs, aktiens volatilitet och riskfria ränta.

I de fall ett eller flera väsentliga indata inte baseras på observerbar marknadsinformation klassificeras det berörda instrumentet i nivå 3.

Finansiella instrument i nivå 3

Verkligt värde har uppskattats genom att beräkna nuvärdet av framtida förväntade kassaflöden. Beräkningarna är baserade på en diskonteringsränta uppgående till 9 procent och antagna sannolikhetsjusterade intäkter.

Beräkning verkligt värde, koncernen 2022	Nivå 2	Nivå 3
Finansiella tillgångar och skulder värderade till verkligt värde över resultaträkningen per 31 december 2022		
Finansiella skulder		
Derivat	2 102	-

Beräkning verkligt värde, koncernen 2021	Nivå 2	Nivå 3
Finansiella tillgångar och skulder värderade till verkligt värde över resultaträkningen per 31 december 2021		
Finansiella skulder		
Derivat	-	-

4 Viktiga uppskattningar och bedömningar för redovisningsändamål

Uppskattningar och bedömningar utvärderas löpande och baseras på historisk erfarenhet samt andra faktorer, inklusive förväntningar på framtida händelser som anses rimliga under rådande förhållanden.

Koncernen gör uppskattningar och antaganden om framtiden. De uppskattningar för redovisningsändamål som blir följden av dessa kommer, definitionsmässigt, sällan att motsvara det verkliga resultatet. De uppskattningar och antaganden som innebär en betydande risk för väsentliga justeringar i redovisade värden för tillgångar och skulder under nästkommande räkenskapsår diskuteras nedan.

Inkomstskatter

Uppskjutna skattefordringar redovisas avseende skattemässiga underskottsavdrag i den utsträckning som det är sannolikt att de kan tillgodogöras genom framtida beskattningsbara vinster.

Eftersom bolagets framtida beräknade vinster inte kan beräknas på ett tillfredställande sätt, har koncernen per den 31 december 2022 inga redovisade skattefordringar kopplade till underskottsavdrag. Underskott kan ej utnyttjas mellan bolag i olika länder och det kvarvarande svenska underskottsavdraget har en koncernbidragsspärr gentemot Enterspace AB och de övriga svenska koncernföretagen, för förluster genererade fram tom 2016-12-31 och kan tidigast utnyttjas 2023. Underskott genererade tom 2019 är koncernbidragsspärrade gentemot de två nya bolagen i koncernen, New Starbreeze Publishing AB och New Starbreeze Studios AB. För underskott genererade till och med utgången av 2021 finns koncernbidragsspärr mot ett dotterbolag i Koncernen, New Starbreeze Publishing PD IP AB, och sådana underskott kan därför tidigast utnyttjas 2028. För underskott genererade till och med utgången av 2022 finns dessutom en koncernbidragsspärr mot ett dotterbolag i Koncernen, Starbreeze IP AB, och sådana underskott kan därför tidigast utnyttjas 2029.

Starbreeze har även bolag som är lokaliserade i Luxemburg, där framtida vinster kan komma att beskattas till en lägre skattesats än i Sverige. Skulle detta skatteupplägg inte godkännas av skattemyndigheten kan eventuella framtida vinster drabba Starbreeze på negativt sätt.

Intäktsredovisning

Försäljning av egentillverkade spel sker digitalt och fysiskt via externa distributörer för såväl PC som spelkonsoller som PS4, Xbox Live och Nintendo Switch. Bruttobetallningsströmmen går i samtliga fall via plattformsdistributören. Starbreeze har bedömt att avtal gällande försäljning av egenutvecklade spel skall klassificeras som intäkts-

delningsavtal innebärande att Starbreeze i sin resultaträkning endast redovisar sin andel av intäkten, sin royalty. För avtal där bedömningen istället är att Starbreeze är part mot slutkunden så skall bolaget redovisa hela intäkten brutto och förläggarens andel av intäkterna skall redovisas som en avgående kostnadspost vilket innebär samma nettoresultat som med nuvarande redovisning. I nettoomsättningen ingår även försäljning av licenser, spelfranchise eller andra liknande rättigheter då sådana transaktioner är av återkommande karaktär för Bolaget. Under 2022 har inga sådana transaktioner förekommit.

Aktivering av utgifter för spelutveckling

Koncernens utgifter för spelutveckling aktiveras när en bedömning av den kommersiella potentialen av spelet kan göras. Bedömningen av kommersialiserbarhet och avkastning baseras bland annat på tidigare släppta spel.

Tilläggsköpeskilling ePaw

För villkorad köpeskilling, som är kopplad till intäkterna kopplade till den teknologi som förvärvades 2016, har sannolikhetsbedömning gjorts och skulden tas upp som skuld i moderbolaget och koncernen. Per 31 december 2022 är tilläggsköpeskillingen 0.

Leasingavtal

Då bolaget löpande ser över sitt lokoalbehov är det osäkert huruvida eventuella förlängningsoptioner på hyresavtalen redovisade enligt IFRS16 kommer att utnyttjas. I beräkningarna har därför inte hänsyn tagits till dessa.

Nedskrivningstest immateriella tillgångar

Koncernen undersöker varje år om något nedskrivningsbehov föreligger för goodwill och andra immateriella tillgångar med obestämbar nyttjandeperiod, i enlighet med IFRS och IAS 36. Prövningen sker oftare om indikation finns på värdenedgång. Årests nedskrivningstest visade inte på något nedskrivningsbehov. Om den planerade lanseringen av Payday 3 inte skulle bli framgångsrik kan det leda till eventuella framtida nedskrivningsbehov av balanserade utgifter.

För känslighetsanalys se not 20 Immateriella anläggningstillgångar.

Värdering av dotterbolagsaktier och fordringar på dotterbolag

Moderbolaget undersöker varje år om något nedskrivningsbehov för dotterbolagsaktier och fordringar på dotterbolag föreligger. Ingen nedskrivning har gjorts under räkenskapsåret.

Fortsatt drift

Se not 3D.

5 Segmentsinformation

Starbreeze har under räkenskapsåret redovisat per segmenten: Starbreeze Games och Övrigt. Rapporteringen sker ned till rörelseresultat och ingen rapportering sker på tillgångar och skulder.

Rörelsesegment rapporteras på ett sätt som överensstämmer med den interna rapportering som lämnas till ledningen, som är ansvarig för tilldelning av resurser och bedömning av rörelsesegmentets resultat. Ledningen bedömer verksamheten uppdelat på två segment.

Se även punkt 2.3 under redovisningsprinciper för ytterligare information om bolagets segment.

Segmentsrapportering, Koncernen	2022	2021
Starbreeze Games		
Nettoomsättning	121 904	120 213
Direkta kostnader	-60 322	-55 442
Bruttoresultat	61 582	64 771
Rörelsekostnader	-43 379	-109 020
Rörelseresultat	18 203	-44 249
	2022	2021
Övrigt		
Nettoomsättning	5 698	5 476
Direkta kostnader	-205	-860
Bruttoresultat	5 493	4 616
Rörelsekostnader	-16 950	-14 087
Rörelseresultat	-11 457	-9 471
	2022	2021
Totalt		
Nettoomsättning	127 602	125 689
Direkta kostnader	-60 527	-56 302
Bruttoresultat	67 075	69 387
Rörelsekostnader	-60 329	-123 107
Rörelseresultat	6 746	-53 720

Det förekommer inga intäkter från transaktioner mellan rörelsesegmenten varför presenterad nettoomsättning avser intäkter från externa kunder. Fördelningen av resultat per segment sker till och med Rörelseresultat.

Rörelseresultat stäms av mot resultat före skatt enligt följande:

	2022	2021
Starbreeze Games	18 203	-44 249
Övrigt	-11 457	-9 471
Summa	6 746	-53 720
Finansiella poster, netto	-61 149	-51 506
Resultat före skatt	-54 403	-105 226

Koncernens intäkter kommer från fyra olika regioner enligt nedan. Koncernen säljer inte direkt till slutkund utan försäljningen sker till distributörer/ plattformägare. Den största distributören /plattformägaren, Steam, stod för 76 procent av omsättningen under 2022.

> NOT 5 FORTS.

Segmentsrapportering, Koncernen

2022 Nettoomsättning	Starbreeze Games	Övrigt	Totalt
Spel (PC & Konsol)			
Europa	20 797	825	21 622
Nordamerika	98 512	152	98 664
Asien	2 508	–	2 508
Övriga världen	–	–	–
Tjänster			
Europa	–	–	–
Nordamerika	–	–	–
Licensaffär			
Europa	–	–	–
Nordamerika	–	4 721	4 721
Övrigt			
Europa	87	–	87
Total nettoomsättning	121 904	5 698	127 602

2021 Nettoomsättning	Starbreeze Games	Övrigt	Totalt
Spel (PC & Konsol)			
Europa	33 746	–	33 746
Nordamerika	53 549	730	54 279
Asien	21 104	–	21 104
Övriga världen	11 437	–	11 437
Tjänster			
Europa	–	90	90
Nordamerika	16	–	16
Licensaffär			
Europa	227	–	227
Nordamerika	–	4 656	4 656
Övrigt			
Europa	134	–	134
Total nettoomsättning	120 213	5 476	125 689

Tillgångar och investeringar, fördelning 31 dec 2022.

	Sverige	USA	Frankrike	Spanien	Totalt Koncernen
Immateriella anläggningstillgångar	509 283	45 530	–	–	554 813
Finansiella anläggningstillgångar	7 516	810	7	260	8 593
Materiella anläggningstillgångar	22 492	–	26	2	22 520
Summa	539 291	46 340	33	262	585 926

Tillgångar och investeringar, fördelning 31 dec 2021.

	Sverige	USA	Frankrike	Spanien	Totalt Koncernen
Immateriella anläggningstillgångar	408 140	39 750	–	–	447 890
Finansiella anläggningstillgångar	6 296	1 410	6 658	239	14 603
Materiella anläggningstillgångar	35 659	310	37	8	36 014
Summa	450 095	41 470	6 695	247	498 507

6 Nettoomsättning

Tidpunkten för intäktsredovisningen sker enligt följande: Intäktsredovisning för utvecklingsuppdrag sker i den period då tjänsten utförts och för royalty sker den i den period då slutkunden förvärvat produkten.

Övriga tjänster intäktsredovisas i den period som prestationen har uppfyllts.

Avtalstillgångar och avtalsskulder

Koncernen har inga avtalstillgångar. Inom koncernen förekommer, förutom kundfordringar, fordringar från avtal med kunder där ersättningen för tjänster endast är beroende av den tid som förflutit. Fordringar från avtal med kunder redovisas som en del av Förutbetalda kostnader och upplupna intäkter på raden Royalty.

Återstående ouppfyllda prestationsåtaganden

Samtliga avtal avseende försäljning av tjänster ingående i utvecklingsuppdrag har en ursprunglig löptid på högst ett år eller faktureras baserat på nedlagd tid.

	Koncernen		Moderbolaget	
	2022	2021	2022	2021
Royalty	122 794	120 672	–	–
Övriga tjänster	4 808	5 017	28 773	24 100
Summa	127 602	125 689	28 773	24 100

7 Övriga rörelseintäkter

	Koncernen		Moderbolaget	
	2022	2021	2022	2021
Valutakursvinster	4 137	6 554	17 178	6 772
Vidarefakturerings publishing-kostnader	3 596	–	–	–
Övriga intäkter	11 807	3 116	3	28 344
Summa	19 540	9 670	17 181	35 116

8 Kostnader fördelade på kostnadsslag

	Koncernen		Moderbolaget	
	2022	2021	2022	2021
Aktiverat utvecklingsarbete	–143 118	–111 488	–	–
Externa tjänster	56 195	38 609	12 910	12 500
Personalkostnader	160 996	131 874	35 265	28 597
Lokalkostnader	6 689	1 424	–	–
Övriga kostnader	–	68 672	–	–
Av- och nedskrivningar	59 634	59 988	112	244
Summa	140 396	189 079	48 287	41 341

9 Ersättning till revisorer

PwC	Koncernen		Moderbolaget	
	2022	2021	2022	2021
Revisionsuppdraget	1 202	1 294	1 202	1 294
Revisionsverksamhet utöver revisionsuppdraget	160	262	160	262
Skatterådgivning	205	268	205	268
Övriga tjänster	131	27	131	27
Övriga revisorer				
Revisionsuppdraget	70	76	–	–
Summa	1 768	1 927	1 698	1 851

Koncernen: Av revisionsverksamhet utöver revisionsuppdraget avser 0,2 MSEK (0,3) PwC Sverige, av arvoden för skatterådgivning avser 0,2 MSEK (0,3) PwC Sverige och övriga tjänster 0,1 MSEK (0,0) PwC Sverige.

Det totala revisionsarvodet för koncernen är i linje med föregående år.

Moderbolaget: För moderbolaget avser revisionsverksamhet utöver revisionsuppdraget 0,2 MSEK (0,3) PwC Sverige, av arvoden för skatterådgivning avser 0,2 MSEK (0,3) PwC Sverige och övriga tjänster avser 0,1 MSEK (0,0) PwC Sverige.

10 Nyttjanderätter

Koncernen tillämpar IFRS 16. De avtal som faller under standarden avser hyresavtal för lokaler i Sverige. Övriga leasingavtal, t ex för kontorsmaskiner, går under undantagsreglerna för avtal med kort löptid och eller mindre värde och kostnadsförs även fortsättningsvis linjärt i resultaträkningen.

Vid diskontering av framtida leasingavgifter har Starbreeze använt den marginella låneräntan per land som diskonteringsränta. Den marginella upplåningsräntan är baserad på leasetagarens finansiella styrka, land samt det aktuella leasingavtalets längd. Se även not 2.20.

Nyttjanderätter i balansräkningen	2022-12-31	2021-12-31
Hyreslokal Stockholm	20 363	33 968
Summa nyttjanderätter	20 363	33 968

Förändring av nyttjanderätter under året	2022-12-31	2021-12-31
Ingående nyttjanderätter per 1 januari 2021	33 968	48 866
Tillkommande nyttjanderätter	557	-
Valutajustering	-	14
Årets avskrivning	-14 162	-14 912
Redovisat värde 31 december 2021	20 363	33 968

Löptidsanalys för leasingkulden	2022-12-31	2021-12-31
Inom ett år	16 187	17 806
Senare än ett år men inom fem år	5 432	21 001
Senare än fem år	-	-
Summa	21 619	38 807

Löptidsanalys för leasingfordran	2022-12-31	2021-12-31
Inom ett år	-	1 845
Senare än ett år men inom fem år	-	1 181
Senare än fem år	-	-
Summa	-	3 026

11 Medelantal anställda

Medelantalet anställda	2022		2021	
	Totalt	Varav män	Totalt	Varav män
Moderbolaget				
Sverige	12	5	12	6
Dotterbolagen				
Sverige	123	101	105	85
Frankrike	15	14	12	11
USA	-	-	1	-
Spanien	4	4	5	5
Summa	154	124	135	107

Styrelseledamöter och ledande befattningshavare	2022		2021	
	Antal balansdagen	Varav män	Antal balansdagen	Varav män
Koncernen				
Styrelseledamöter	5	3	5	3
Vd samt ledande befattningshavare	6	4	2	2
Moderbolaget				
Styrelseledamöter	5	3	5	3
Vd samt ledande befattningshavare	6	4	2	2

12 Kostnader för ersättningar till anställda

Styrelsen

Till styrelsens ordförande och ledamöter utgår arvode enligt årsstämans beslut. Av årsstämman, den 12 maj 2022, beslutat styrelsearvode för perioden fram till nästkommande årsstämma uppgår till 2 085 TSEK (2 525). Styrelseordförande erhåller 650 TSEK (750) och styrelseledamöterna 260 TSEK (225) vardera. Därutöver fastställde årsstäm-

man till ersättningsutskottet ett arvode om 50 TSEK (70) till ordförande och 40 TSEK (60) till var och en av övriga ledamöter. Till revisionsutskottet antogs ett arvode om 175 TSEK (280) till ordförande och 65 TSEK (120) till ledamot.

Verkställande direktören

Styrelsens ordförande förhandlar med verkställande direktören beträffande dennes lön och villkor. Dessa föredras därefter av ordförande för övriga styrelseledamöter, innan slutgiltigt beslut fattas av styrelsen. I löner och ersättningar till styrelse och vd ingår löner och förmåner för verkställande direktör under året med 3 038 TSEK (3 001) och pensionskostnader med 530 TSEK (645). För verkställande direktör gäller en uppsägningstid om 6 månader vid både egen uppsägning och om uppsägning sker från bolagets sida. Enligt avtal uppgår avgångsvederlaget till 6 månader.

För verkställande direktören erläggs avgiftsbestämda pensionspremier vilka motsvarar kostnaden enligt ITP-plan.

Ledande befattningshavare

Ersättningar till andra ledande befattningshavare beslutas av verkställande direktören.

Kostnader för ersättning till anställda

Totalt	Koncernen		Moderbolaget	
	2022	2021	2022	2021
Löner och andra ersättningar	108 227	88 073	24 055	18 408
Sociala kostnader	46 449	37 115	10 056	8 856
(varav pensionskostnader)	11 165	8 839	2 802	2 786
Summa	154 676	125 188	34 111	27 264

Löner och ersättningar fördelade mellan styrelse och vd samt övriga anställda

Totalt	Styrelsen och VD		Övriga anställda	
	2022	2021	2022	2021
Koncernen	5 209	5 411	103 018	82 662
Moderbolaget	5 209	5 411	18 846	12 997

Under året har en reserv för kostnader relaterade till pågående långsiktigt incitamentsprogram bokats upp om totalt 15 064 TSEK (7 200).

13 Ersättning till styrelse och ledande befattningshavare

Principer

Principerna för ersättningar till ledande befattningshavare fastställdes på årsstämman i maj 2022. Ersättning till verkställande direktör och övriga ledande befattningshavare skall bestå av fast lön. Styrelsen äger även rätt att fatta beslut om rörlig ersättning i form av kontant bonus till belopp som på årsbasis ej överstiger 75 procent av den fasta årslönen för den verkställande direktören och 50 procent av den fasta årslönen för övrig ledande befattningshavare.

För verkställande direktör och ledande befattningshavare erläggs avgiftsbestämda pensionspremier vilka motsvarar kostnaden enligt sedvanlig ITP-plan. För verkställande direktör gäller en uppsägningstid om 6 månader vid egen uppsägning och från bolagets sida. Övriga ledande befattningshavare har en uppsägningstid på 3-9 månader. För verkställande direktör finns avtal om avgångsvederlag på 6 månader.

Med övriga ledande befattningshavare avses ledningsgruppen enligt sammansättningen i avsnittet Ledande befattningshavare.

Ersättningar och övriga förmåner under räkenskapsåret

Till ledande befattningshavare inklusive verkställande direktören har en totalsumma avseende lön, rörliga ersättningar och andra förmåner utgått med 11 203 TSEK (6 048). Ledande befattningshavare inklusive vd har ökat från 2 personer 2021 till 6 personer 2022. För ledande befattningshavare erläggs avgiftsbestämda pensionspremier vilka motsvarar kostnaden enligt ITP-plan.

Styrelse och ledande befattningshavare 2022

	Grundlön/ styrelse arvode	Rörlig ersättning och royalty	Övriga förmåner	Pensionskostnad	Summa
Torgny Hellström, styrelseordförande	833	–	–	–	833
Kerstin Sundberg, styrelseledamot	461	–	–	–	461
Anna Lagerborg, styrelseledamot	295	–	–	–	295
Mike Gamble, styrelseledamot	250	–	–	–	250
Thomas Lindgren, styrelseledamot	332	–	–	–	332
Tobias Sjögren, vd	3 038	–	–	530	3 568
Övriga ledande befattningshavare, i genomsnitt 5 personer, vid årets utgång 5 personer	6 400	–	143	1 092	7 635
Summa	11 609	–	143	1 622	13 374

Styrelse och ledande befattningshavare 2021

	Grundlön/ styrelse arvode	Rörlig ersättning och royalty	Övriga förmåner	Pensionskostnad	Summa
Torgny Hellström, styrelseordförande	971	–	–	–	971
Jan Benjaminson, styrelseledamot 2021-01-01-2021-11-19	336	–	–	–	336
Kerstin Sundberg, styrelseledamot	539	–	–	–	539
Anna Lagerborg, styrelseledamot	272	–	–	–	272
Mike Gamble, styrelseledamot 2021-05-12	140	–	–	–	140
Thomas Lindgren, styrelseledamot 2021-05-12	152	–	–	–	152
Tobias Sjögren, vd	3 001	–	–	645	3 646
Övriga ledande befattningshavare, i genomsnitt 2 personer, vid årets utgång 2 personer	1 563	250	200	389	2 402
Summa	6 974	250	200	1 034	8 458

14 Övriga rörelsekostnader

	Koncernen		Moderbolaget	
	2022	2021	2022	2021
Realisationsförlust vid avyttring av immateriell anläggningstillgång	-	-68 672	-	-
Summa	-	-68 672	-	-

15 Finansiella intäkter och kostnader

	Koncernen		Moderbolaget	
	2022	2021	2022	2021
Ränteintäkter	-	-	7 917	5 599
Övrigt	39	82	-	-
Summa finansiella intäkter	39	82	7 917	5 599
Räntekostnader	-	-1 035	-	-578
Räntekostnader, konvertibla lån	-32 873	-27 980	-32 873	-27 980
Räntekostnader leasing	-723	-1 116	-	-
Orealiserad värdeförändring på derivat	-2 102	-	-	-
Implicit ränta	-25 653	-21 450	-25 629	-21 450
Övriga finansiella kostnader	-5	-57	-	-
Summa finansiella kostnader	-61 356	-51 638	-58 502	-50 008

16 Bokslutsdispositioner

Bolaget har inga bokslutsdispositioner per 2022-12-31.

17 Inkomstskatt och uppskjuten skatt

Den gällande skattesatsen är skattesatsen för inkomstskatt i koncernen. Den genomsnittliga vägda skattesatsen uppgår till 20,8%. Temporära skillnader föreligger i de fall tillgångars eller skulders respektive skattemässiga värden är olika. Starbreeze temporära skillnader har huvudsakligen uppkommit genom skattemässiga underskott. Uppskjutna skattefordringar redovisas avseende skattemässiga underskottsavdrag i den utsträckning som det är sannolikt att de kan tillgodogöras genom framtida beskattningsbara vinster samt till den del de är kvittningsbara mot uppskjuten skatteskuld på temporära skillnader.

Ingen uppskjuten skattefordran, avseende underskottsavdrag, har redovisats per den 31 december 2022. Per bokslutsdatum uppgår det ej redovisade underskottsavdraget för moderbolaget och de svenska dotterbolagen till 653,3 MSEK (599,5). Underskott kan ej utnyttjas mellan bolag i olika länder och det kvarvarande svenska underskottsavdraget har en koncernbidragsspärr gentemot Enterspace AB och de övriga svenska koncernföretagen, för förluster genererade fram tom 2016-12-31 och kan tidigast utnyttjas 2023. För underskott genererade fram till och med 2019 finns dessutom koncernbidragsspärr mot de två nya bolagen i koncernen, New Starbreeze Studios AB och New Starbreeze Publishing AB. Dessa underskott kan tidigast utnyttjas år 2026.

	Koncernen		Moderbolaget	
	2022	2021	2022	2021
Redovisat resultat före skatt	-54 403	-105 226	-52 918	-26 515
Skatt enligt gällande skattesats	24 367	21 413	10 901	5 462
Skatteeffekt av övriga ej avdragsgilla kostnader	-11 920	627	-10 497	9 234
Skatteeffekt av övriga ej skattepliktiga intäkter	2 737	9 262	14	-6 561
Utländsk källskatt	-861	-877	-	-
Förändring av ej redovisade skattefordringar avseende underskottsavdrag	-19 728	-25 772	-418	-8 135
Justering av föregående års skatt	-	-2 895	-	-
Skatt på årets resultat enligt resultaträkningen	-5 405	1 758	-	-

Fördelning av inkomstskatt, Koncernen	2022	2021
Aktuell skatt	-1 300	-3 870
Uppskjuten skatt	-4 105	5 628
Skatt på årets resultat enligt resultaträkning	-5 405	1 758

Koncernen	2022-12-31	2021-12-31
Ingående balans uppskjuten skatteskuld/fordran	4 278	161
Förändring via resultaträkning avseende temporära skillnader för aktiverat utvecklingsarbete	-19	242
Förändring temporära skillnader på övervärden i Koncernen	-	5 139
Förändring tidigare aktiverade underskott	-5 485	-1 197
Leasing IFRS16	-157	-67
Utgående balans uppskjuten skatteskuld/fordran	-1 383	4 278

Specifikation uppskjuten skatteskuld/fordran	2022-12-31	2021-12-31
Leasing IFRS16	208	365
Temporära skillnader på övervärden i Koncernen	4 486	4 486
Omklassificering tidigare aktiverade underskott	1 167	6 652
Förändring avseende temporära skillnader för aktiverat utvecklingsarbete	-7 243	-7 225
Summa uppskjuten skatteskuld/fordran	-1 383	4 278

18 Resultat per aktie

Resultat per aktie före och efter utspädning beräknas genom att resultat som är hänförligt till moderföretagets aktieägare divideras med ett vägt genomsnittligt antal utestående aktier under perioden.

För beräkning av resultat per aktie efter utspädning justeras det vägda genomsnittliga antalet utestående stamaktier för utspädningseffekten av samtliga potentiella stamaktier.

Koncernen	2022	2021
Resultat per aktie		
före utspädning, kr	-0,08	-0,14
efter utspädning, kr	-0,08	-0,14
Antal aktier vid periodens slut		
före utspädning	724 609 266	724 609 266
efter utspädning ¹⁾	724 609 266	724 609 266
Genomsnittligt antal aktier		
före utspädning	724 609 266	724 609 266
efter utspädning ¹⁾	724 609 266	724 609 266

¹⁾ Utspädningseffekten hänförlig till en eventuell konvertering avseende den konvertibel som innehas av Digital Bros har ej beaktats i ovan beräkning då ingen konvertering har påkallats.

19 Utdelning per aktie

Ingen utdelning kommer att föreslås.

20 Immateriella anläggningstillgångar

Goodwillen består av synergier och andra immateriella tillgångar såsom marknadsposition och personal från förvärven av Overkill Software i juni 2012, Orange Grove Media LLC i juli 2015 och Payday Production LLC i september 2015.

Koncernen undersöker löpande om något nedskrivningsbehov föreligger för goodwill och andra immateriella tillgångar som inte är färdigställda, i enlighet med IAS 36. För immateriella tillgångar som är färdigställda och skrivs av, görs nedskrivningstest om koncernen får indikationer på att verkligt värde skulle vara lägre än bokfört värde.

Återvinningsvärden för kassagenererande enheter har fastställts genom beräkning av nyttjandevärde. För dessa beräkningar har uppskattning av försäljningsprognoser gjorts dels för koncernen som helhet, dels för separata spelutvecklingsprojekt. Kassaflödena baserar sig på en konservativ prognos.

Per den 31 december 2022 har nedskrivningstester gjorts för goodwill och aktier i dotterbolag. Spelutvecklingsprojekteten för vilka kostnader har aktiverats har testats separat. Testerna har inte resulterat i några nedskrivningar under 2022. Kvarvarande tillgångar är främst hänförliga till kärnverksamheten inom spelutveckling, det vill säga segmentet Starbreeze Games.

Kvarvarande goodwill, 48,3 MSEK finns i segmentet Starbreeze Games. Återvinningsvärdet utgörs främst av kassaflöden relaterade till PAYDAY.

För tillgångar inom segmentet Starbreeze Games och övriga tillgångar har det inom koncernen gjorts nedskrivningsbedömningar utifrån diskonterade framtida kassaflöden.

Tillgångarna har delats upp i olika kassagenererande enheter, sk CGU:er. Indelningen i CGU:er baseras på dess kommersialisering och inte vilken plattform som den tillhör. Som exempel är PAYDAY en egen CGU. Inom Payday CGU:er rymmer PAYDAY, PAYDAY 2 och PAYDAY 3. Det är med andra ord inte plattformen som avgör, utan det är själva IP:et som genererar kassaflödet. När tillgångarna nedskrivningstestas ser man detta ur ett CGU perspektiv. Inga nedskrivningar har gjorts under 2022.

Kvarvarande CGU:er efter nedskrivningsprövning

CGU	Beskrivning av CGU	Goodwill	Övriga immateriella tillgångar	Balanserade utgifter för egen spel- och teknikutveckling	Investeringar i Förlagsprojekt	Totalt
Payday	Spel IP	48 339	172 537	324 898	–	545 774
Hype	Spel IP	–	–	–	3 974	3 974
Övriga	Spel IP	–	1 773	3 292	–	5 065
Summa		48 339	174 310	328 190	3 974	554 813

Goodwill

Vid beräkning av nyttjandevärdet har en traditionell kassaflödesmodell använts. En skattesats om 20,6 procent har använts vilket antas motsvara genomsnittet i koncernen. Vidare har en diskonteringsränta, före skatt, på 20–25 procent applicerats. En känslighetsanalys visar att marginal kvarstår även med en justering av diskonteringsränta på 5 procent. Nedskrivningstestet föranledde inte någon nedskrivning per 2022. Den genomsnittliga EBITDA marginalen har för prognosperioden varit 34 procent.

Viktiga antaganden vid nedskrivningsprövningen är kvantifieringen av framtida intäkter, tillväxt och kalkylränta.

Den förvärvade Goodwillen fördelar sig per segment enligt nedanstående tabell.

Segment	2022-12-31	2021-12-31
Starbreeze Games	48 339	42 445
Totalt	48 339	42 445

Spel- och teknikutvecklingsprojekt

För spelutvecklingsprojekten har nedskrivningsprövningen baserats på respektive spels bedömda framtida kassaflöden och resultat utifrån företagsledningens prognoser och budgetar för de kommande sju åren. PAYDAY 2 har antagits få en lägre försäljning än den nuvarande och för PAYDAY 3 baseras de förväntade kassaflödena efter historik från tidigare PAYDAY-spel. PAYDAY 3 lanseras 2023 och antas försäljningsmässigt vara starkast de första månaderna efter lansering. Vi har tecknat avtal med förlagspartner för PAYDAY 3 som kan bidra med både kapital och erfarenheter och värdet på tillgångarna är beroende av ett sådant samarbete. Se vidare under avsnitt D Kapitalrisk i not 3 Finansiell riskhantering. Diskonteringsräntan som har använts vid nedskrivningstesterna är 20–25 procent. Bedömning har gjorts att diskonteringsräntan för kvarvarande tillgångar är densamma för samtliga tillgångar. Det antagandet baseras bland annat på en extern värdering av tillgångarna. En känslighetsanalys visar att en marginal kvarstår även med ökad diskonteringsränta på 5 procent för egenutvecklade spel.

> NOT 20 FORTS.

Koncernen

	Goodwill	IP/Teknologi	Balanserade utgifter för egen spel- och teknikutveckling	Investeringar i förlagsprojekt	Övrigt	Summa
Ingående anskaffningsvärden per 1 januari 2022	216 004	522 182	1 045 394	187 326	6 705	1 977 610
Pågående utveckling						
- Egen spelutveckling	-	1 771	143 118	-	-	144 889
Valutadifferenser	16 211	24 935	942	-	-	42 088
Utgående anskaffningsvärden per 31 december 2022	232 215	548 888	1 189 454	187 326	6 705	2 164 587
Ingående av- och nedskrivningar per 1 januari 2022	-173 559	-322 279	-843 825	-183 352	-6 705	-1 529 719
Årets avskrivningar	-	-27 584	-16 497	-	-	-44 081
Valutadifferenser	-10 317	-24 715	-942	-	-	-35 974
Utgående av- och nedskrivningar per 31 december 2022	-183 876	-374 578	-861 264	-183 352	-6 705	-1 609 774
Summa bokfört värde per 31 december 2022	48 339	174 310	328 190	3 974	-	554 813
Ingående anskaffningsvärden per 1 januari 2021	209 085	510 098	1 004 484	187 326	6 705	1 917 697
Försäljning förlagsrättigheter	-	-	-70 776	-	-	-70 776
Pågående utveckling						
- Egen spelutveckling	-	-	111 488	-	-	111 488
- Egen teknikutveckling	-	91	-	-	-	91
Valutadifferenser	6 919	11 993	198	-	-	19 110
Utgående anskaffningsvärden per 31 december 2021	216 004	522 182	1 045 394	187 326	6 705	1 977 610
Ingående av- och nedskrivningar per 1 januari 2021	-170 258	-281 584	-833 049	-183 352	-6 705	-1 474 947
Årets avskrivningar	-	-28 878	-10 579	-	-	-39 457
Valutadifferenser	-3 301	-11 817	-197	-	-	-15 315
Utgående av- och nedskrivningar per 31 december 2021	-173 559	-322 279	-843 825	-183 352	-6 705	-1 529 719
Summa bokfört värde per 31 december 2021	42 445	199 903	201 569	3 974	-	447 891

21 Materiella anläggningstillgångar

Datorer och övriga inventarier	Koncernen		Moderbolaget	
	2022-12-31	2021-12-31	2022-12-31	2021-12-31
Ingående anskaffningsvärden	166 300	187 106	2 753	3 690
Inköp	1 631	993	-	121
Utrangeringar och avyttringar	-37 154	-23 092	-	-1 058
Valutakursdifferenser	1 686	1 293	-	-
Utgående ackumulerade anskaffningsvärden	132 463	166 300	2 753	2 753
Ingående avskrivningar	-164 255	-180 402	-2 608	-3 422
Utrangeringar och avyttringar	36 988	22 073	-	1 058
Årets avskrivningar enligt plan	-1 396	-4 677	-112	-244
Valutakursdifferenser	-1 643	-1 249	-	-
Utgående ackumulerade avskrivningar	-130 306	-164 255	-2 720	-2 608
Utgående restvärde enligt plan	2 157	2 045	33	145

Under året har inga nedskrivningar skett avseende koncernens materiella anläggningstillgångar.

22 Finansiella anläggningstillgångar

	Koncernen		Moderbolaget	
	2022-12-31	2021-12-31	2022-12-31	2021-12-31
Deposition hyresgaranti	5 076	5 976	-	585
Övriga finansiella anläggningstillgångar	2 215	2 035	2 215	2 036
Summa	7 291	8 011	2 215	2 621

Utestående depositioner avser i allt väsentligt deposition för hyra av lokaler.

23 Andelar i koncernföretag

	Registrerings- och verksamhetsland	Verksamhet	Kapitalandel som ägs av moderföretaget	Kapitalandel som ägs av koncernen	Röstandel	Antal aktier	Bokfört värde i moderbolaget	Eget kapital exklusive årets resultat	Årets resultat	Totalt eget kapital
Starbreeze Studios AB	Sverige	Spelutveckling	100,0%	100,0%	100,0%	10 000	16 948	37 256	5 449	42 705
Starbreeze Publishing AB	Sverige	Spelutveckling	100,0%	100,0%	100,0%	1 000	276 400	457 917	88 498	546 415
Starbreeze Production AB	Sverige	Spelutveckling	100,0%	100,0%	100,0%	1 000	10 985	162 682	3 185	165 867
Starbreeze USA Inc	USA	Spelutveckling	100,0%	100,0%	100,0%	100	–	-110 406	-1 151	-111 557
Starbreeze IP LUX	Luxemburg	Teknikutveckling	100,0%	100,0%	100,0%	12 500	–	-40 353	-1 485	-41 838
Starbreeze LA Inc	USA	Spelutveckling	0,0%	100,0%	100,0%	100	–	51 628	-272	51 356
Starbreeze VR AB	Sverige	Teknikutveckling	100,0%	100,0%	100,0%	50 000	–	34	-4	30
Starbreeze Ventures AB i likvidation	Sverige	Investeringsverksamhet	100,0%	100,0%	100,0%	50 000	–	-15 594	–	-15 594
Starbreeze Paris SAS	Frankrike	Teknikutveckling	100,0%	100,0%	100,0%	58 281	–	8 056	-1 748	6 308
Starbreeze Barcelona SL	Spanien	Spelutveckling	100,0%	100,0%	100,0%	3 000	–	-5 086	231	-4 855
New Starbreeze Publishing AB	Sverige	Spelutveckling	0,0%	100,0%	100,0%	2 360 777	–	376 492	-146 135	230 357
New Starbreeze Studios AB	Sverige	Spelutveckling	100,0%	100,0%	100,0%	500	26 990	2 735	3 875	6 610
Enterspace AB	Sverige	Teknikutveckling	100,0%	100,0%	100,0%	50 000	–	363	-8	355
Enterspace International AB i likvidation	Sverige	Teknikutveckling	0,0%	100,0%	100,0%	1 733	–	29	69	97
Starbreeze IP LUX II Sarl	Luxemburg	Investeringsverksamhet	100,0%	100,0%	100,0%	230 000	–	-134 432	-11 885	-146 317
New Starbreeze Publishing PD IP AB	Sverige	Spelutveckling	0,0%	100,0%	100,0%	500	–	377	438	815
Starbreeze IP AB	Sverige	Spelutveckling	100,0%	100,0%	100,0%	500	50	50	-20	30
Starbreeze Studios UK Ltd	Storbritannien	Spelutveckling	100,0%	100,0%	100,0%	500	–	–	6	6
							331 373	791 749	-60 958	730 791

	2022-12-31	2021-12-31
Ingående anskaffningsvärden	325 924	322 702
Aktieägartillskott	5 449	3 239
Justering av tilläggsköpeskillning	–	-17
Utgående ackumulerade anskaffningsvärden	331 373	325 924

24 Finansiella instrument per kategori

Koncernen 31 december 2022

Tillgångar i balansräkningen	Upplupet anskaffningsvärde	Verkligt värde via resultaträkningen	Verkligt värde via övrigt totalresultat	Derivat	Summa
Finansiella anläggningstillgångar	7 291	–	–	–	7 291
Kundfordringar och övriga fordringar	11 622	–	–	–	11 622
Likvida medel	108 217	–	–	–	108 217
Totala tillgångar	127 130	–	–	–	127 130

Skulder i balansräkningen	Upplupet anskaffningsvärde	Verkligt värde via resultaträkningen	Verkligt värde via övrigt totalresultat	Derivat	Summa
Övriga långfristiga skulder	1 631	–	–	–	1 631
Konvertibellån	220 855	–	–	–	220 855
Skuld omförhandlingsförlust	157 161	–	–	–	157 161
Leverantörsskulder och övriga skulder	245 708	2 102	–	–	247 810
Totala skulder	625 355	2 102	–	–	627 457

Koncernen 31 december 2021

Tillgångar i balansräkningen	Upplupet anskaffningsvärde	Verkligt värde via resultaträkningen	Verkligt värde via övrigt totalresultat	Derivat	Summa
Finansiella anläggningstillgångar	8 011	–	–	–	8 011
Kundfordringar och övriga fordringar	16 190	–	–	–	16 190
Likvida medel	128 572	–	–	–	128 572
Totala tillgångar	152 773	–	–	–	152 773

Skulder i balansräkningen	Upplupet anskaffningsvärde	Verkligt värde via resultaträkningen	Verkligt värde via övrigt totalresultat	Derivat	Summa
Övriga långfristiga skulder	102 228	–	–	–	102 228
Konvertibellån	187 982	–	–	–	187 982
Skuld omförhandlingsförlust	131 532	–	–	–	131 532
Leverantörsskulder och övriga skulder	59 936	–	–	–	59 936
Totala skulder	481 678	–	–	–	481 678

> NOT 24 FORTS.

Moderbolaget 31 december 2022

Tillgångar i balansräkningen	Upplupet anskaffningsvärde	Verkligt värde via resultaträkningen	Verkligt värde via övrigt totalresultat	Derivat	Summa
Finansiella anläggningstillgångar	2 215	–	–	–	2 215
Kundfordringar och övriga fordringar	1 367 656	–	–	–	1 367 656
Likvida medel	2 782	–	–	–	2 782
Summa	1 372 653	–	–	–	1 372 653

Skulder i balansräkningen	Upplupet anskaffningsvärde	Verkligt värde via resultaträkningen	Verkligt värde via övrigt totalresultat	Derivat	Summa
Skuld omförhandlingsförlust	157 161	–	–	–	157 161
Konvertibellån	220 855	–	–	–	220 855
Leverantörsskulder och övriga skulder	603 103	–	–	–	603 103
Summa	981 119	–	–	–	981 119

Moderbolaget 31 december 2021

Tillgångar i balansräkningen	Upplupet anskaffningsvärde	Verkligt värde via resultaträkningen	Verkligt värde via övrigt totalresultat	Derivat	Summa
Finansiella anläggningstillgångar	2 621	–	–	–	2 621
Kundfordringar och övriga fordringar	1 347 942	–	–	–	1 347 942
Likvida medel	7 594	–	–	–	7 594
Summa	1 358 157	–	–	–	1 358 157

Skulder i balansräkningen	Upplupet anskaffningsvärde	Verkligt värde via resultaträkningen	Verkligt värde via övrigt totalresultat	Derivat	Summa
Skuld omförhandlingsförlust	131 532	–	–	–	131 532
Konvertibellån	187 982	–	–	–	187 982
Leverantörsskulder och övriga skulder	602 790	–	–	–	602 790
Summa	922 304	–	–	–	922 304

25 Finansiella tillgångars kreditkvalitet

	2022-12-31	2021-12-31
Grupp 1	196	12 237
Grupp 2	9 946	8 240
Summa	10 142	20 477

Per den 31 december 2022 uppgår förfallna ej reglerade kundfordringar till 9,9 MSEK (8,2).

 Grupp 1: befintliga kunder (mer än 6 månader) utan tidigare betalningsförsummelse.
 Grupp 2: befintliga kunder (mer än 6 månader) med vissa tidigare uteblivna betalningar.

Kreditrisk hanteras på koncernnivå. Endast banker och kreditinstitut som av oberoende värderingsinstitut fått lägst kreditrating "A" accepteras.

26 Kundfordringar och övriga fordringar

	Koncernen		Moderbolaget	
	2022-12-31	2021-12-31	2022-12-31	2021-12-31
Kundfordringar	10 142	20 477	–	–
Reservering för osäkra fordringar	-8 948	-8 008	–	–
Fordringar koncernföretag	–	–	1 366 562	1 346 719
Övriga fordringar	10 428	3 721	1 094	1 223
Summa	11 622	16 190	1 367 656	1 347 942

Förfallotids- analys	Koncernen	
	2022-12-31	2021-12-31
Ej förfallna	196	12 237
1-90 dagar	900	108
3 till 6 månader	–	–
Mer än 6 månader	9 046	8 132
Summa	10 142	20 477

Kundfordringar och övriga fordringar per valuta	Koncernen	
	2022-12-31	2021-12-31
SEK	10 463	15 647
EUR	1 019	417
USD	140	126
Summa	11 622	16 190

Då koncernen historiskt inte har haft några väsentliga kreditförluster av materiell karaktär och gör bedömningen att samma förhållanden kommer att råda även framåt är bedömningen att en reservering för eventuella framtida kreditförluster inte uppgår till väsentliga belopp. Se även not 2.9 Nedskrivning av finansiella tillgångar.

27 Förutbetalda kostnader och upplupna intäkter

	Koncernen		Moderbolaget	
	2022-12-31	2021-12-31	2022-12-31	2021-12-31
Övriga interimfordringar	7 105	3 807	516	629
Upplupna royaltivintäkter	33 535	25 226	–	–
Summa	40 640	29 033	516	629

28 Likvida medel

	Koncernen		Moderbolaget	
	2022-12-31	2021-12-31	2022-12-31	2021-12-31
Kassa och bank	108 217	128 572	2 782	7 594
Summa	108 217	128 572	2 782	7 594

I likvida medel ingår kortfristiga placeringar med förfallodag inom tre månader från anskaffningstidpunkten som lätt och utan räntekostnader kan omvandlas till kontanter.

29 Förändring i antal aktier

Aktiekapitalet, 14 492 KSEK, är fördelat på 724 609 266 aktier vilket ger ett kvotvärde om 0,02 SEK per aktie. En aktie av serie A berättigar till tio (10) röster och en aktie av serie B till en (1) röst. Alla aktier som emitterats av moderföretaget är till fullo betalda.

På årsstämman i maj 2022 fattades beslut om bemyndigande av styrelsen att fatta beslut om att vid ett eller flera tillfällen, intill tiden fram till slutet av nästa årsstämma, med eller utan avvikelser från aktieägarnas företrädesrätt, fatta beslut om nyemission av B-aktier, eller av konvertibler eller teckningsoptioner berättigande till B-aktier, motsvarande (vid tänkt utövande av sådana konvertibler eller optioner i förekommande fall) högst tio (10) procent av vid var tid utestående antal aktier, mot kontant betalning, genom kvittning eller apport.

Antal aktier	B-aktier	A-aktier
Antal aktier 2020-12-31	555 287 718	169 321 548
Omvandling	2 949 780	-2 949 780
Antal aktier 2021-12-31	558 237 498	166 371 768
Omvandling	110 424	-110 424
Antal aktier 2022-12-31	558 347 922	166 261 344

30 Aktierelaterade ersättningar

Per 31 december 2022 finns inget optionsprogram. Det senaste optionsprogrammet, teckningsoptioner 2018/2021, löpte ut i juni 2021. Övriga personal- och teckningsoptionsprogram har löpt ut. Nedan följer en sammanfattning av teckningsoptionsprogrammet.

Teckningsoptionsprogram 2018/2021

På årsstämman i maj 2018 fattades beslut om ytterligare ett särskilt aktierelaterat incitamentsprogram för ledande befattningshavare och vissa andra nyckelpersoner, i syfte att hantera nyrekryteringar och befordringar. Totalt sett ska upp till 3 000 000 teckningsoptioner, berättigande till teckning av 3 000 000 aktier av serie B, kunna utges inom ramen för det särskilda incitamentsprogrammet med en löptid om tre år, med en lösenkurs motsvarande 200 procent av den då aktuella börskursen. Per den 31 december 2019 har 625 275 av dessa teckningsoptioner tilldelats, samtliga med löptid till juni 2021. Teckningsoptionerna har utgivits på marknadsmässiga villkor.

För teckningsoptionsprogrammet 2018/2021 var det vägda genomsnittliga verkliga värdet för optioner som tilldelats under räkenskapsåret, fastställt med hjälp av Black-Scholes värderingsmodell, 22,73 SEK per option. Viktiga indata i modellen var aktiekursen på tilldelningsdagen, volatilitet på 48,6 procent, förväntad utdelning på 0 procent, förväntad löptid på optionerna på 3 år och årlig riskfri ränta på -0,39 procent.

Teckningsoptionsprogram 2018/2021 (4 år)

	2022-12-31		2021-12-31	
	Genomsnittligt lösenpris i SEK per aktie	Ger rätt till antal aktier	Genomsnittligt lösenpris i SEK per aktie	Ger rätt till antal aktier
Ingående	-	-	-	625 275
Förverkade teckningsoptioner				-625 275
Utgående				-

31 Leverantörsskulder och övriga skulder

	Koncernen		Moderbolaget	
	2022-12-31	2021-12-31	2022-12-31	2021-12-31
Leverantörsskulder	15 816	6 747	756	1 531
Skulder till koncernföretag	-	-	599 839	598 807
Övriga skulder	46 146	46 199	1 594	1 534
Sociala avgifter och liknande avgifter	6 282	5 856	914	918
Kortfristig del spelfinansiering	176 940	-	-	-
Checkräkningskredit	524	1 134	-	-
Summa	245 708	59 936	603 103	602 790

32 Upplupna kostnader och förutbetalda intäkter

	Koncernen		Moderbolaget	
	2022-12-31	2021-12-31	2022-12-31	2021-12-31
Upplupna löner	22 895	7 860	11 415	3 750
Upplupna semesterlöner	10 719	8 933	2 050	1 372
Upplupna sociala avgifter semesterlön	3 504	2 887	696	431
Övriga upplupna kostnader	2 042	11 164	3 452	3 637
Summa	39 160	30 845	17 613	9 190

33 Ställda säkerheter

	Koncernen		Moderbolaget	
	2022-12-31	2021-12-31	2022-12-31	2021-12-31
Pantsatta dotterbolagsaktier	235 978	235 978	-	-
Deposition hyresgaranti	4 000	4 585	-	-
Summa	239 978	240 563	-	-

Starbreeze ingick i mars 2021 ett co-publishingavtal med Plaion (tidigare Koch Media) avseende PAYDAY 3. Avtalet avser både produktutveckling och marknadsföring av PAYDAY 3 samt fortsatt utveckling och marknadsföring av spelet enligt Starbreeze GaaS-modell. All utveckling av spelet görs av Starbreeze, som äger varumärket och samtliga övriga rättigheter kopplat till varumärket, och Plaion kommer distribuera och aktivt bistå med att marknadsföra spelet och hantera lokala communities. Till säkerhet för av Plaion gjorda investeringar enligt avtalet har samtliga aktier i Starbreeze helägda dotterbolag, New Starbreeze Publishing PD IP AB, pantsatts till förmån för Plaion.

34 Eventualförpliktelser

Koncernen har inga eventualförpliktelser.

35 Transaktioner med närstående

Moderbolaget Starbreeze AB, som är högsta moderbolag i koncernen, har fakturerat för kostnader avseende spelutveckling och del av gemensamma kostnader till koncernbolag för 28,8 MSEK (29,8 MSEK). Enligt tabell nedan framgår övriga koncernbolags fakturering till koncernbolag: Moderbolaget Starbreeze AB har köpt tjänster för 0,2 MSEK (1,0 MSEK) från koncernföretag. Övriga koncernbolags inköp från koncernbolag framgår av tabell nedan:

Ersättning till ledande befattningshavare framgår av not 13.

Fordringar och skulder	2022-12-31	2021-12-31
Fordringar		
Moderbolaget Starbreeze AB	1 366 562	1 346 719
Skulder		
Moderbolaget Starbreeze AB	605 239	592 124
Koncernbolagsfakturering	2022	2021
Starbreeze AB	28 774	24 100
Starbreeze Studios AB	67	312
Starbreeze Paris SAS	18 047	14 295
Starbreeze Barcelona	4 252	7 211
Starbreeze LA	2 071	2 809
New Starbreeze Publishing AB	124 677	57 616
New Starbreeze Studios AB	151 577	116 013
New Starbreeze Publishing PD IP	9 200	6 857
Starbreeze Studios UK Ltd	130	-
Totalt	338 795	229 213

Inköp från koncernbolag	2022	2021
Starbreeze AB	221	245
Starbreeze Production AB	-	-
Starbreeze Publishing AB	-	-
Starbreeze Studios AB	-	-
Starbreeze Paris SAS	846	586
Starbreeze IP LUX II	-	-
Starbreeze Barcelona	270	245
Starbreeze LA	-	47
New Starbreeze Publishing AB	202 699	164 988
New Starbreeze Studios AB	6 730	5 504
New Starbreeze Publishing PD IP	124 583	57 597
Starbreeze IP AB	3 446	-
Totalt	338 795	229 213

36 Justering av poster som ej ingår i kassaflödet

	Koncernen		Moderbolaget	
	2022-12-31	2021-12-31	2022-12-31	2021-12-31
Avskrivningar på immateriella tillgångar	44 081	39 457	-	-
Avskrivningar på materiella tillgångar	15 554	20 532	112	244
Nedskrivningar på finansiella tillgångar	-	-1 258	-	-3 238
Vinst/förlust försäljning av tillgångar	-4	68 700	-	-
Förändring i avsättning	1 101	64	-	-
Utdelning	-	-	-	19
Övriga realiserade kursförluster	1 315	-5 885	-	-
Orealiserade värdeförändring derivat	-2 102	-	-	-
Totalt	59 945	121 610	112	-2 975

Betald ränta	Koncernen	Moderbolaget
	2022	2022
Kreditkostnad inklusive ränta på löst lån	-	-
Ränta på checkräkningskredit	-	-
Total betald ränta	-	-

37 Händelser efter balansdagen

Det har inte inträffat några väsentliga händelser efter räkenskapsårets utgång.

38 Räntebärande skulder

I februari 2016 erhöles ett konvertibellån från Smilegate och som därefter överlätits till Digital Bros. I januari 2020 fastslogs på extra bolagstämma ändringar av villkoren i konvertibelns. De nya villkoren innebär att konvertibelns förfalldag flyttats fram till december 2024, ursprunglig förfalldag var i februari 2020. Röntan förblir oförändrad om 2%. Konverteringskursen fastställdes till 2,25 (13,49) kronor per aktie, omräknat efter genomförda emissioner under 2020 är konverteringskursen 1,63 kronor per aktie. Konvertibelns redovisade värde, värderat till upplupet anskaffningsvärde, uppgick per den 31 december 2022 till 220,9 MSEK (188,0 MSEK). Av konvertibelns totala värde så utgör eget kapital 76,7 MSEK och långfristig skuld 138,3 MSEK.

Starbreeze avgift för dessa förändringar av villkoren i konvertibelns, så kallad omförhandlingsförlust, uppgick till 165 MSEK och är ett lån efterställt konvertibelns, redovisad som långfristig skuld, nuvärdesberäknat till 157,2 MSEK med en ränta på noll (0) procent.

Amortering på konvertibel och omförhandlingsförlust skall ske om och när bolaget har ett fritt tillgängligt kassaflöde enligt definition i rekonstruktionsplanen från 2018.

All upplåning sker i SEK. Leverantörsfakturor finns förutom i SEK huvudsakligen i USD.

Koncernen	2022-12-31			2021-12-31		
	Långfristig del	Kortfristig del som redovisas bland kortfristiga skulder	Summa	Långfristig del	Kortfristig del som redovisas bland kortfristiga skulder	Summa
Konvertibelt lån	220 855	–	220 855	187 982	–	187 982
Skuld omförhandlingsförlust	157 161	–	157 161	131 532	–	131 532
Checkräkningskredit Nordea	–	524	524	–	1 134	1 134
Finansiering spelutveckling	–	176 940	176 940	91 019	–	91 019
Övriga långfristiga skulder	1 631	–	1 631	11 208	–	11 208
Summa	379 647	177 464	557 111	421 742	1 134	422 876

Moderbolaget	2022-12-31			2021-12-31		
	Långfristig del	Kortfristig del som redovisas bland kortfristiga skulder	Summa	Långfristig del	Kortfristig del som redovisas bland kortfristiga skulder	Summa
Konvertibelt lån	220 855	–	220 855	187 982	–	187 982
Skuld omförhandlingsförlust	157 161	–	157 161	131 532	–	131 532
Summa	378 016	–	378 016	319 514	–	319 514

39 Andelar i joint venture

Koncernen	Verksamhetsland	Verksamhet	Kapitalandel	Röstandel	Antal aktier	Bokfört värde
StarVR Corporation	Taiwan	Teknikutveckling	33%	33%	16 000 000	1 302

Bolagets joint venture med Acer, StarVR Corporation, är ett sälj- och marknadsföringsbolag som hanterar försäljningsprocessen gentemot affärskunder samt support och eftermarknadsstöd. Som en del av samarbetet äger och kontrollerar Starbreeze IP-rättigheterna relaterat till StarVR medan Acer tillverkar produkten. Forskning och utveckling samt utformning av referensdesign till headset sker gemensamt av Starbreeze och Acer. StarVR Corporation, bär alla kostnader för marknadsföring och försäljning av StarVR men så länge Starbreeze bibehåller IP-rättigheterna bär Starbreezes R&D-relaterade kostnader. Tillverkningskostnader tas av Acer. I nedan avstämning återspeglas justeringar som gjorts av Koncernen vid tillämpning av kapitalandelsmetoden, inklusive justeringar till verkligt värde vid tiden för förvärvet samt justeringar för skillnader i redovisningsprinciper.

Koncernen	2022-12-31	2021-12-31
Avstämning mot redovisade värden:		
Ingående nettotillgångar 1 januari	3 434	3 282
Resultat för perioden	238	-154
Valutakursdifferens	273	306
Utgående nettotillgångar	3 945	3 434
Koncernens andel	33%	33%
Koncernens andel i TSEK	1 302	1 133
Redovisat värde	1 302	1 133

Nedanstående tabell visar finansiell information i sammandrag för innehavet i joint venture-företag (StarVR Corporation) som Koncernen har bedömt som väsentligt. Informationen visar de belopp som redovisats i de finansiella rapporterna för joint venture-företaget och inte Starbreezes andel av dessa belopp. Avstämning av Starbreezes andel framgår ovan.

	2022-12-31	2021-12-31
Balansräkning i sammandrag:		
Omsättningstillgångar	12 099	11 241
Anläggningstillgångar	-	65
Kortfristiga skulder	-8 154	-7 872
Nettotillgångar	3 945	3 434
Totalresultat i sammandrag:		
Intäkter	15	602
Periodens resultat	238	-154
Summa totalresultat	238	-154

40 Nettoskuld

Koncernen	Övriga tillgångar		Skulder hänförliga till finansieringsverksamheten		
	Likvida medel	Konvertibla lån	Omförhandlingsförlust och övriga långfristiga skulder	Övriga kortfristiga skulder	Summa finansieringsverksamheten
Ingående balans per 1 Januari 2022	128 572	-187 982	-254 762	-1 135	-443 878
Kassaflöde	-20 589	-	673	-66 195	-65 522
Valutakursdifferenser	234	-	-	-	-
Omklassificering	-	-	91 019	-91 019	-
Övriga ej kassaflödespåverkande poster	-	-32 873	-2 539	-19 115	-54 526
Utgående balans per 31 december 2022	108 217	-220 855	-165 607	-177 464	-563 926

Koncernen	Övriga tillgångar		Skulder hänförliga till finansieringsverksamheten		
	Likvida medel	Konvertibla lån	Omförhandlingsförlust och övriga långfristiga skulder	Övriga kortfristiga skulder	Summa finansieringsverksamheten
Ingående balans per 1 Januari 2021	157 423	-160 002	-169 847	-44 887	-374 736
Kassaflöde	-28 966	-	-79 797	43 772	-36 025
Valutakursdifferenser	115	-	-	-	-
Omklassificering	-	-	1 258	-	1 258
Övriga ej kassaflödespåverkande poster	-	-27 980	-6 375	-20	-34 375
Utgående balans per 31 december 2021	128 572	-187 982	-254 762	-1 135	-443 878

Nettoskuld	2022-12-31	2021-12-31
Likvida medel	108 217	128 572
Kortfristiga låneskulder	-177 464	-1 135
Långfristiga låneskulder	-386 462	-442 743
Nettoskuld	-455 709	-315 306

Resultat- och balansräkningarna kommer att föreläggas årsstämman 2023-05-11 för fastställelse.

Styrelsen och verkställande direktören försäkrar att koncernredovisningen har upprättats i enlighet med internationella redovisningsstandarder IFRS sådana de antagits av EU och ger en rättvisande bild av koncernens ställning och resultat. Årsredovisningen har upprättats i enlighet med god redovisningssed och ger en rättvisande bild av moderbolagets ställning och resultat.

Förvaltningsberättelsen för koncernen och moderbolaget ger en rättvisande översikt över utvecklingen av koncernens och moderbolagets verksamhet, ställning och resultat samt beskriver väsentliga risker och osäkerhetsfaktorer som moderbolaget och det företag som ingår i koncernen står inför.

Stockholm, den 14 april 2023 Starbreeze AB (publ)

Torgny Hellström
Styrelseordförande

Ledamöter

Mike Gamble

Kerstin Sundberg

Thomas Lindgren

Anna Lagerborg

Tobias Sjögren
Vd

Vår revisionsberättelse har avgivits den 14 april 2023

Öhrlings PricewaterhouseCoopers AB

Aleksander Lyckow
Auktoriserad revisor

Revisionsberättelse

Till bolagsstämman i Starbreeze AB (publ), org.nr 556551-8932

Rapport om årsredovisningen och koncernredovisningen

Uttalanden

Vi har utfört en revision av årsredovisningen och koncernredovisningen för Starbreeze AB (publ) för år 2022. Bolagets årsredovisning och koncernredovisning ingår på sidorna 57–96 i detta dokument.

Enligt vår uppfattning har årsredovisningen upprättats i enlighet med årsredovisningslagen och ger en i alla väsentliga avseenden rättvisande bild av moderbolagets finansiella ställning per den 31 december 2022 och av dess finansiella resultat och kassaflöde för året enligt årsredovisningslagen. Koncernredovisningen har upprättats i enlighet med årsredovisningslagen och ger en i alla väsentliga avseenden rättvisande bild av koncernens finansiella ställning per den 31 december 2022 och av dess finansiella resultat och kassaflöde för året enligt International Financial Reporting Standards (IFRS), såsom de antagits av EU, och årsredovisningslagen. Förvaltningsberättelsen är förenlig med årsredovisningens och koncernredovisningens övriga delar.

Vi tillstyrker därför att bolagsstämman fastställer resultaträkningen och balansräkningen för moderbolaget och rapporten över totalresultat och finansiell ställning för koncernen.

Våra uttalanden i denna rapport om årsredovisningen och koncernredovisningen är förenliga med innehållet i den kompletterande rapport som har överlämnats till moderbolagets revisionsutskott i enlighet med revisorsförordningens (537/2014) artikel 11.

Grund för uttalanden

Vi har utfört revisionen enligt International Standards on Auditing (ISA) och god revisionssed i Sverige. Vårt ansvar enligt dessa standarder beskrivs närmare i avsnittet Revisorns ansvar. Vi är oberoende i förhållande till moderbolaget och koncernen enligt god revisorssed i Sverige och har i övrigt fullgjort vårt yrkesetiska ansvar enligt dessa krav. Detta innefattar att, baserat på vår bästa kunskap och övertygelse, inga förbjudna tjänster som avses i revisorsförordningens (537/2014) artikel 5.1 har tillhandahållits det granskade bolaget eller, i förekommande fall, dess moderföretag eller dess kontrollerade företag inom EU.

Vi anser att de revisionsbevis vi har inhämtat är tillräckliga och ändamålsenliga som grund för våra uttalanden.

Vår revisionsansats

Revisionens inriktning och omfattning

Starbreeze är en oberoende utvecklare, skapare, förläggare och distributör av PC och konsolspel med ett globalt marknadsfokus.

Vi utformade vår revision genom att fastställa väsentlighetsnivå och bedöma risken för väsentliga felaktigheter i de finansiella rapporterna. Vi beaktade särskilt de områden där verkställande direktören och styrelsen gjort subjektiva bedömningar, till exempel viktiga redovisningsmässiga uppskattningar som har gjorts med utgångspunkt från antaganden och prognoser om framtida händelser, vilka till sin natur är osäkra. Liksom vid alla revisioner har vi också beaktat risken för att styrelsen och verkställande direktören åsidosätter den interna kontrollen, och bland annat övervägt om det finns belägg för systematiska avvikelser som givit upphov till risk för väsentliga felaktigheter till följd av oegentligheter.

Vi anpassade vår revision för att utföra en ändamålsenlig granskning i syfte att kunna uttala oss om de finansiella rapporterna som helhet, med hänsyn tagen till koncernens struktur, redovisningsprocesser och kontroller samt den bransch i vilken koncernen verkar.

Väsentlighet

Revisionens omfattning och inriktning påverkades av vår bedömning av väsentlighet. En revision utformas för att uppnå en rimlig grad av säkerhet om huruvida de finansiella rapporterna innehåller några väsentliga felaktigheter. Felaktigheter kan uppstå till följd av oegentligheter eller misstag. De betraktas som väsentliga om enskilt eller tillsammans rimligen kan förväntas påverka de ekonomiska beslut som användarna fattar med grund i de finansiella rapporterna.

Baserat på professionellt omdöme fastställde vi vissa kvantitativa väsentlighets-tal, däribland för den finansiella rapporteringen som helhet. Med hjälp av dessa och kvalitativa överväganden fastställde vi revisionens inriktning och omfattning och våra granskningsåtgärders karaktär, tidpunkt och omfattning, samt att bedöma effekten av enskilda och sammantagna felaktigheter på de finansiella rapporterna som helhet.

Särskilt betydelsefulla områden

Särskilt betydelsefulla områden för revisionen är de områden som enligt vår professionella bedömning var de mest betydelsefulla för revisionen av årsredovisningen och koncernredovisningen för den aktuella perioden. Dessa områden behandlades inom ramen för revisionen av, och i vårt ställningstagande till, årsredovisningen och koncernredovisningen som helhet, men vi gör inga separata uttalanden om dessa områden.

Särskilt betydelsefullt område

Värdering av aktier i dotterbolag, goodwill och andra immateriella tillgångar

Goodwill och andra immateriella anläggningstillgångar inklusive balanserade utgifter för spel- och teknikutveckling uppgår i koncernen till 555 Mkr per 31 december 2022. Ca 99% av värdet är relaterat till Payday. I moderbolaget uppgår aktier i dotterbolag till 326 Mkr, vilket också till stor del är relaterat till värden i Payday. Bolaget har testat behovet av nedskrivning i samband med årsbokslutet. Väsentliga antaganden vid nedskrivningstesten framgår av not 20 i årsredovisningen och omfattar bland annat uppskattningar av framtida kassaflöden. På grund av graden av uppskattningar har vi bedömt att värderingen av goodwill och andra immateriella tillgångar är ett särskilt betydelsefullt område i revisionen.

Bolagets nedskrivningsprövning har inte föranlett nedskrivning.

Som framgår av årsredovisningen beräknas lansering av Payday 3 ske år 2023. Som framgår av not 4 förutsätter värderingen av aktier i dotterbolag, goodwill och andra immateriella tillgångar en framgångsrik lansering. Om spelet inte skulle nå upp till förväntningarna kan det medföra ett nedskrivningsbehov av aktier i dotterbolag, goodwill och andra immateriella tillgångar.

Redovisning av balanserade utgifter för spel- och teknikutveckling samt investeringar i förlagsprojekt

Som framgår av förvaltningsberättelsen och not 20 så investerar Starbreeze väsentliga belopp i spel- och teknikutveckling. Av not 20 framgår att 145 Mkr har aktiverats under 2022 och totalt uppgår aktiverade utgifter för spel- och teknikutveckling samt investeringar i förlagsprojekt till 1 377 Mkr och bokfört värde till 332 Mkr. Merparten av detta belopp utgör investeringar i spelet Payday 3. På grund av beloppets storlek och att aktivering av balanserade utgifter för spel- och teknikutveckling innefattar bedömningar av företagsledningen avseende om utgifterna uppfyller kriterierna för aktivering, till exempel att det är möjligt att tillförlitligt mäta utgifterna hänförliga till tillgången och att man kan visa att tillgången kommer att generera framtida ekonomiska fördelar, så är detta ett särskilt betydelsefullt område i revisionen.

Som framgår av årsredovisningen beräknas lansering av Payday 3 ske år 2023. Som framgår av not 4 förutsätter redovisningen av balanserade utgifter för spel- och teknikutveckling samt investeringar i förlagsprojekt en framgångsrik lansering. Om spelet inte skulle nå upp till förväntningarna kan det medföra ett nedskrivningsbehov av balanserade utgifter för spel- och teknikutveckling samt investeringar i förlagsprojekt.

Hur vår revision beaktade det särskilt betydelsefulla området

Vi har tagit del av företagsledningens prövning av huruvida det föreligger något nedskrivningsbehov av aktier i dotterbolag, goodwill och andra immateriella tillgångar. Vi utvärderade bolagets process för att upprätta prognostiserade kassaflöden och den matematiska riktigheten i de modeller som används. Vi har bedömt väsentliga antaganden i nedskrivningsprövningen och rimligheten i bolagets prognoser samt när applicerbart jämfört dessa med extern data. Vi har också bedömt känsligheten i beräkningarna. Vi har slutligen bedömt om de upplysningar som lämnas i årsredovisningens noter är förenliga med IFRS. Vi fann att bolagets metod och antaganden tillämpats konsekvent.

Vi har tagit del av bolagets specifikation av pågående utvecklingsprojekt vilka balansförts som immateriell tillgång under räkenskapsåret. Vi har tagit stickprov på projekten och provat riktigheten i att aktivera utgifterna utifrån kriterierna i IAS 38, bland annat genom att bedöma rutinerna för att säkerställa att kostnaderna redovisas på rätt projekt och stickprovvis granskat underliggande utgifter mot underlag. Vi har också granskat beräkningen av framtida ekonomiska fördelar.

Annan information än årsredovisningen och koncernredovisningen

Detta dokument innehåller även annan information än årsredovisningen och koncernredovisningen och återfinns på sidorna 1-56 samt sid 101-102. Det är styrelsen och verkställande direktören som har ansvaret för denna andra information. Hållbarhetsrapport och bolagsstyrningsrapport publiceras separat på bolagets hemsida i anslutning till årsredovisningen och utgör också annan information.

Vårt uttalande avseende årsredovisningen och koncernredovisningen omfattar inte denna information och vi gör inget uttalande med bestyrkande avseende denna andra information.

I samband med vår revision av årsredovisningen och koncernredovisningen är det vårt ansvar att läsa den information som identifieras ovan och överväga om informationen i väsentlig utsträckning är oförenlig med årsredovisningen och koncernredovisningen. Vid denna genomgång beaktar vi även den kunskap vi i övrigt inhämtat under revisionen samt bedömer om informationen i övrigt verkar innehålla väsentliga felaktigheter.

Om vi, baserat på det arbete som har utförts avseende denna information, drar slutsatsen att den andra informationen innehåller en väsentlig felaktighet, är vi skyldiga att rapportera detta. Vi har inget att rapportera i det avseendet.

Styrelsens och verkställande direktörens ansvar

Det är styrelsen och verkställande direktören som har ansvaret för att årsredovisningen och koncernredovisningen upprättas och att de ger en rättvisande bild enligt årsredovisningslagen och, vad gäller koncernredovisningen, enligt IFRS, så som de antagits av EU, och årsredovisningslagen. Styrelsen och verkställande direktören ansvarar även för den interna kontroll som de bedömer är nödvändig för att upprätta en årsredovisning och koncernredovisning som inte innehåller några väsentliga felaktigheter, vare sig dessa beror på oegentligheter eller misstag.

Vid upprättandet av årsredovisningen och koncernredovisningen ansvarar styrelsen och verkställande direktören för bedömningen av bolagets och koncernens förmåga att fortsätta verksamheten. De upplyser, när så är tillämpligt, om förhållanden som kan påverka förmågan att fortsätta verksamheten och att använda antagandet om fortsatt drift. Antagandet om fortsatt drift tillämpas dock inte om styrelsen och verkställande direktören avser att likvidera bolaget, upphöra med verksamheten eller inte har något realistiskt alternativ till att göra något av detta.

Styrelsens revisionsutskott ska, utan att det påverkar styrelsens ansvar och uppgifter i övrigt, bland annat övervaka bolagets finansiella rapportering.

Revisorns ansvar

Våra mål är att uppnå en rimlig grad av säkerhet om huruvida årsredovisningen och koncernredovisningen som helhet inte innehåller några väsentliga felaktigheter, vare sig dessa beror på oegentligheter eller misstag, och att lämna en revisionsberättelse som innehåller våra uttalanden. Rimlig säkerhet är en hög grad av säkerhet, men är ingen garanti för att en revision som utförs enligt ISA och god revisions sed i Sverige alltid kommer att upptäcka en väsentlig felaktighet om en sådan finns. Felaktigheter kan uppstå på grund av oegentligheter eller misstag och anses vara väsentliga om de enskilt eller tillsammans rimligen kan förväntas påverka de ekonomiska beslut som användare fattar med grund i årsredovisningen och koncernredovisningen.

En ytterligare beskrivning av vårt ansvar för revisionen av årsredovisningen och koncernredovisningen finns på Revisorsinspektionens webbplats: www.revisorsinspektionen.se/revisornsansvar. Denna beskrivning är en del av revisionsberättelsen.

Rapport om andra krav enligt lagar och andra författningar**Uttalanden**

Utöver vår revision av årsredovisningen och koncernredovisningen har vi även utfört en revision av styrelsens och verkställande direktörens förvaltning för Starbreeze AB (publ) för år 2022 samt av förslaget till dispositioner beträffande bolagets vinst eller förlust.

Vi tillstyrker att bolagsstämman disponerar vinsten enligt förslaget i förvaltningsberättelsen och beviljar styrelsens ledamöter och verkställande direktören ansvarsfrihet för räkenskapsåret.

Grund för uttalanden

Vi har utfört revisionen enligt god revisions sed i Sverige. Vårt ansvar enligt denna beskrivs närmare i avsnittet Revisorns ansvar. Vi är oberoende i förhållande till moderbolaget och koncernen enligt god revisorssed i Sverige och har i övrigt fullgjort vårt yrkesetiska ansvar enligt dessa krav.

Vi anser att de revisionsbevis vi har inhämtat är tillräckliga och ändamålsenliga som grund för våra uttalanden.

Styrelsens och verkställande direktörens ansvar

Det är styrelsen som har ansvaret för förslaget till dispositioner beträffande bolagets vinst eller förlust. Vid förslag till utdelning innefattar detta bland annat en bedömning av om utdelningen är försvarlig med hänsyn till de krav som bolagets och koncernens verksamhetsart, omfattning och risker ställer på storleken av moderbolagets och koncernens egna kapital, konsolideringsbehov, likviditet och ställning i övrigt.

Styrelsen ansvarar för bolagets organisation och förvaltningen av bolagets angelägenheter. Detta innefattar bland annat att fortlöpande bedöma bolagets och koncernens ekonomiska situation, och att tillse att bolagets organisation är utformad så att bokföringen, medelsförvaltningen och bolagets ekonomiska angelägenheter i

övrigt kontrolleras på ett betryggande sätt. Den verkställande direktören ska sköta den löpande förvaltningen enligt styrelsens riktlinjer och anvisningar och bland annat vidta de åtgärder som är nödvändiga för att bolagets bokföring ska fullgöras i överensstämmelse med lag och för att medelsförvaltningen ska skötas på ett betryggande sätt.

Revisorns ansvar

Vårt mål beträffande revisionen av förvaltningen, och därmed vårt uttalande om ansvarsfrihet, är att inhämta revisionsbevis för att med en rimlig grad av säkerhet kunna bedöma om någon styrelseledamot eller verkställande direktören i något väsentligt avseende:

- företagit någon åtgärd eller gjort sig skyldig till någon försummelse som kan föranleda ersättningsskyldighet mot bolaget
- på något annat sätt handlat i strid med aktiebolagslagen, årsredovisningslagen eller bolagsordningen.

Vårt mål beträffande revisionen av förslaget till dispositioner av bolagets vinst eller förlust, och därmed vårt uttalande om detta, är att med rimlig grad av säkerhet bedöma om förslaget är förenligt med aktiebolagslagen.

Rimlig säkerhet är en hög grad av säkerhet, men ingen garanti för att en revision som utförs enligt god revisions sed i Sverige alltid kommer att upptäcka åtgärder eller försummelser som kan föranleda ersättningsskyldighet mot bolaget, eller att ett förslag till dispositioner av bolagets vinst eller förlust inte är förenligt med aktiebolagslagen.

En ytterligare beskrivning av vårt ansvar för revisionen av förvaltningen finns på Revisorsinspektionens webbplats: www.revisorsinspektionen.se/revisornsansvar. Denna beskrivning är en del av revisionsberättelsen.

Revisorns granskning av Esef-rapporten

Uttalanden

Utöver vår revision av årsredovisningen och koncernredovisningen har vi även utfört en granskning av att styrelsen och verkställande direktören har upprättat årsredovisningen och koncernredovisningen i ett format som möjliggör enhetlig elektronisk rapportering (Esef-rapporten) enligt 16 kap. 4 a § lagen (2007:528) om värdepappersmarknaden för Starbreeze AB (publ) för år 2022.

Vår granskning och vårt uttalande avser endast det lagstadgade kravet.

Enligt vår uppfattning har Esef-rapporten upprättats i ett format som i allt väsentligt möjliggör enhetlig elektronisk rapportering.

Grund för uttalanden

Vi har utfört granskningen enligt FARs rekommendation RevR 18 Revisorns granskning av Esef-rapporten. Vårt ansvar enligt denna rekommendation beskrivs närmare i avsnittet Revisorns ansvar. Vi är oberoende i förhållande till Starbreeze AB (publ) enligt god revisorssed i Sverige och har i övrigt fullgjort vårt yrkesetiska ansvar enligt dessa krav.

Vi anser att de bevis vi har inhämtat är tillräckliga och ändamålsenliga som grund för vårt uttalande.

Styrelsens och verkställande direktörens ansvar

Det är styrelsen och verkställande direktören som har ansvaret för att Esef-rapporten har upprättats i enlighet med 16 kap. 4 a § lagen (2007:528) om värdepappersmarknaden, och för att det finns en sådan intern kontroll som styrelsen och verkställande direktören bedömer nödvändig för att upprätta Esef-rapporten utan väsentliga felaktigheter, vare sig dessa beror på oegentligheter eller misstag.

Revisorns ansvar

Vår uppgift är att uttala oss med rimlig säkerhet om Esef-rapporten i allt väsentligt är upprättad i ett format som uppfyller kraven i 16 kap. 4 a § lagen (2007:528) om värdepappersmarknaden, på grundval av vår granskning.

RevR 18 kräver att vi planerar och genomför våra granskningsåtgärder för att uppnå rimlig säkerhet att Esef-rapporten är upprättad i ett format som uppfyller dessa krav.

Rimlig säkerhet är en hög grad av säkerhet, men är ingen garanti för att en granskning som utförs enligt RevR 18 och god revisionssed i Sverige alltid kommer att upptäcka en väsentlig felaktighet om en sådan finns. Felaktigheter kan uppstå på grund av oegentligheter eller misstag och anses vara väsentliga om de enskilt eller tillsammans rimligen kan förväntas påverka de ekonomiska beslut som användare fattar med grund i Esef-rapporten.

Revisionsföretaget tillämpar ISQC 1 Kvalitetskontroll för revisionsföretag som utför revision och översiktlig granskning av finansiella rapporter samt andra bestyrkande-uppdrag och närallgande tjänster och har därmed ett allsidigt system för kvalitetskontroll vilket innefattar dokumenterade riktlinjer och rutiner avseende efterlevnad av yrkesetiska krav, standarder för yrkesutövningen och tillämpliga krav i lagar och andra författningar.

Granskningen innefattar att genom olika åtgärder inhämta bevis om att Esef-rapporten har upprättats i ett format som möjliggör enhetlig elektronisk rapportering av årsredovisningen och koncernredovisningen. Revisorn väljer vilka åtgärder som ska utföras, bland annat genom att bedöma riskerna för väsentliga felaktigheter i rapporteringen vare sig dessa beror på oegentligheter eller misstag. Vid denna riskbedömning beaktar revisorn de delar av den interna kontrollen som är relevanta för hur styrelsen och verkställande direktören tar fram underlaget i syfte att utforma granskningsåtgärder som är ändamålsenliga med hänsyn till omständigheterna, men inte i syfte att göra ett uttalande om effektiviteten i den interna kontrollen. Granskningen omfattar också en utvärdering av ändamålsenligheten och rimligheten i styrelsens och verkställande direktörens antaganden.

Granskningsåtgärderna omfattar huvudsakligen validering av att Esef-rapporten upprättats i ett giltigt XHTML format och en avstämning av att Esef-rapporten överensstämmer med den granskade årsredovisningen och koncernredovisningen.

Vidare omfattar granskningen även en bedömning av huruvida koncernens resultat-, balans- och eget kapitalräkningar, kassaflödesanalys samt noter i Esef-rapporten har märkts med iXBRL i enlighet med vad som följer av Esef-förordningen.

Öhrlings PricewaterhouseCoopers AB, 113 97 Stockholm, utsågs till Starbreeze AB (publ)s revisor av bolagsstämman den 12 maj 2022 och har varit bolagets revisor sedan 25 september 2000.

Stockholm den 14 april 2023

Öhrlings PricewaterhouseCoopers AB

Aleksander Lyckow
Auktoriserad revisor

Ersättningsrapport

Introduktion

Denna rapport beskriver hur gällande riktlinjer för ersättning till ledande befattningshavare för Starbreeze tillämpades under år 2022. Rapporten innehåller även information om ersättning till verkställande direktören samt en sammanfattning av bolagets under 2022 utestående aktie- och aktiekursrelaterade incitamentsprogram. Rapporten har upprättats i enlighet med aktiebolagslagen och Kollegiets för svensk bolagsstyrning. *Regler om ersättningar till ledande befattningshavare och om incitamentsprogram.*

Ytterligare information om ersättningar till ledande befattningshavare finns i not 13 (Ersättning till styrelse och ledande befattningshavare) på sidan 83 i årsredovisningen för 2022. Information om ersättningsutskottets arbete under 2022 finns i bolagsstyrningsrapporten på sidorna 40–48 i årsredovisningen för 2022.

Styrelsearvode omfattas inte av denna rapport. Sådant arvode beslutas årligen av årsstämman och redovisas i not 13 på sidan 83 i årsredovisningen för 2022.

Utveckling under 2022

Verkställande direktören sammanfattar bolagets övergripande resultat i sin redogörelse på sidorna 7–8 i årsredovisningen för 2022.

Bolagets ersättningsriktlinjer: tillämpningsområde, ändamål och avvikelser

En förutsättning för en framgångsrik implementering av bolagets affärsstrategi och tillvaratagandet av dess långsiktiga intressen, inklusive dess hållbarhet, är att bolaget kan rekrytera och behålla kvalificerade medarbetare. För detta krävs att bolaget kan erbjuda konkurrenskraftig ersättning. Bolagets ersättningsriktlinjer möjliggör att ledande befattningshavare kan erbjudas en konkurrenskraftig totalersättning. Enligt ersättningsriktlinjerna ska ersättningen till ledande befattningshavare vara marknadsmässig och får bestå av följande komponenter: fast lön, rörlig ersättning, pension och andra förmåner. Därutöver ska styrelsen årligen utvärdera huruvida aktierelaterade eller aktiekursrelaterade incitamentsprogram bör föreslås årsstämman. Den rörliga ersättningen ska utgå i form av kontant bonus och ska vara kopplad

till förutbestämda och mätbara kriterier. Utöver årlig rörlig kontanterättning kan rörlig kontanterättning utgå i form av en long term incentive bonus (LTI bonus) som ska omfatta fyra verksamhetsår. Kriterierna för utbetalning av rörlig ersättning ska vara utformade så att de främjar bolagets affärsstrategi och långsiktiga intressen, inklusive dess hållbarhet.

Riktlinjerna finns på sidorna 42–45 i årsredovisningen för 2022. Bolaget har under 2022 följt de tillämpliga ersättningsriktlinjerna som antagits av bolagsstämman. Inga avsteg från riktlinjerna har gjorts och inga avvikelser har gjorts från den beslutsprocess som enligt riktlinjerna ska tillämpas för att fastställa ersättningen. Revisorns yttrande över bolagets efterlevnad av riktlinjerna finns tillgänglig på www.starbreeze.com. Ingen ersättning har krävts tillbaka.

Tabell 1 – Totalersättning till verkställande direktören under 2022 (KSEK)*

Namn på VD	Fast ersättning		Rörlig ersättning			Total Ersättning	Andel fast/ rörlig ersättning
	Grundlön KSEK**	Övriga förmåner (Bilförmån, Friskvård)	Ettårig rörlig	Flerårig rörlig	Pension		
Tobias Sjögren, vd	3 038 KSEK	0 KSEK	N/A	0 KSEK	530 KSEK	3 568 KSEK	100% / 0%

* Med undantag för flerårig rörlig ersättning redovisar tabellen ersättning som belöper på 2022. Flerårig rörlig ersättning redovisas i den mån den blivit föremål för s.k. vesting under 2022 och i den mening som intjänats (se vidare under Rörlig ersättning nedan). Detta gäller oavsett om utbetalning har, eller inte har, gjorts samma år.

** Inklusive semesterersättning om 158 KSEK.

Aktiebaserad ersättning

Utestående aktierelaterade och aktiekursrelaterade incitamentprogram

Starbreeze har under verksamhetsåret 2022 inte haft något aktierelaterat eller aktiekursrelaterat incitamentsprogram.

Ersättning till verkställande direktören i aktier och aktieoptioner

Under 2022 har ingen ersättning i form av aktier eller aktieoptioner utgått till verkställande direktören.

Rörlig ersättning

Under 2022 har det inte funnits någon möjlighet för den verkställande direktören att erhålla årlig rörlig ersättning i form av kontant bonus, och styrelsen inte fastställt

några kriterier för utbetalning av sådan ersättning under 2022 (se Tabell 1 ovan). Under 2021 har styrelsen i enlighet med de ersättningsriktlinjer som antogs på årsstämman 2021 implementerat möjligheten till flerårig rörlig kontantersättning i form av en long term incentive bonus (LTI-bonus) som omfattar fyra verksamhetsår. Den verkställande direktören omfattas av denna LTI-bonus som baseras på milstolpar relaterade till lansering, datametrics-omdömen och försäljning av PAYDAY 3 under de år som LTI-bonusen omfattar. För verkställande direktören kan den totala rörliga kontantersättningen under LTI-bonusen uppgå till maximalt 48 månadslöner. Del av LTI-bonusen är även föremål för uppskjuten betalning under viss tid, i syfte att bidra till en långsiktigt tillväxt. Ingen del av LTI-bonusen har intjänats under 2022.

Jämförande information avseende förändringar i ersättningar och bolagets resultat

Tabell 2 – Förändringar i ersättning och bolagets resultat under de senaste tre rapporterade räkenskapsåren (KSEK)

KSEK	RR 2020	RR 2021	RR 2022
Ersättning till verkställande direktören	8 600	3 646	3 568
Förändring	+236 (+2,8%)	-4 954 (-57,6%)	-78 (-2,1%)
Koncernens rörelseresultat	10 875	-53 720	6 746
Förändring	+11 379	-64 595	+60 466
Ersättning per anställd*	652	657	637
Förändring	49,5%	0,8%	-3,0%

* Genomsnittlig ersättning baserad på genomsnittligt anställda (exklusive vd).

STARBREEZE
ENTERTAINMENT

starbreeze.com