

BESÖKS- & POSTADRESS Storgatan 32D, 931 31 Skellefteå

ALLMÄNNA FRÅGOR info@goldtowngames.com

IR- & PRESS ir@goldtowngames.com

2025

ÅRSREDOVISNING & KONCERNREDOVISNING
559000-7430



INNEHÅLLSFÖRTECKNING

GOLD TOWN GAMES I KORTHET

3

VD-ORD

4

FÖRVALTNINGSBERÄTTELSE

5

RESULTAT OCH FINANSIELL STÄLLNING

19

NOTER

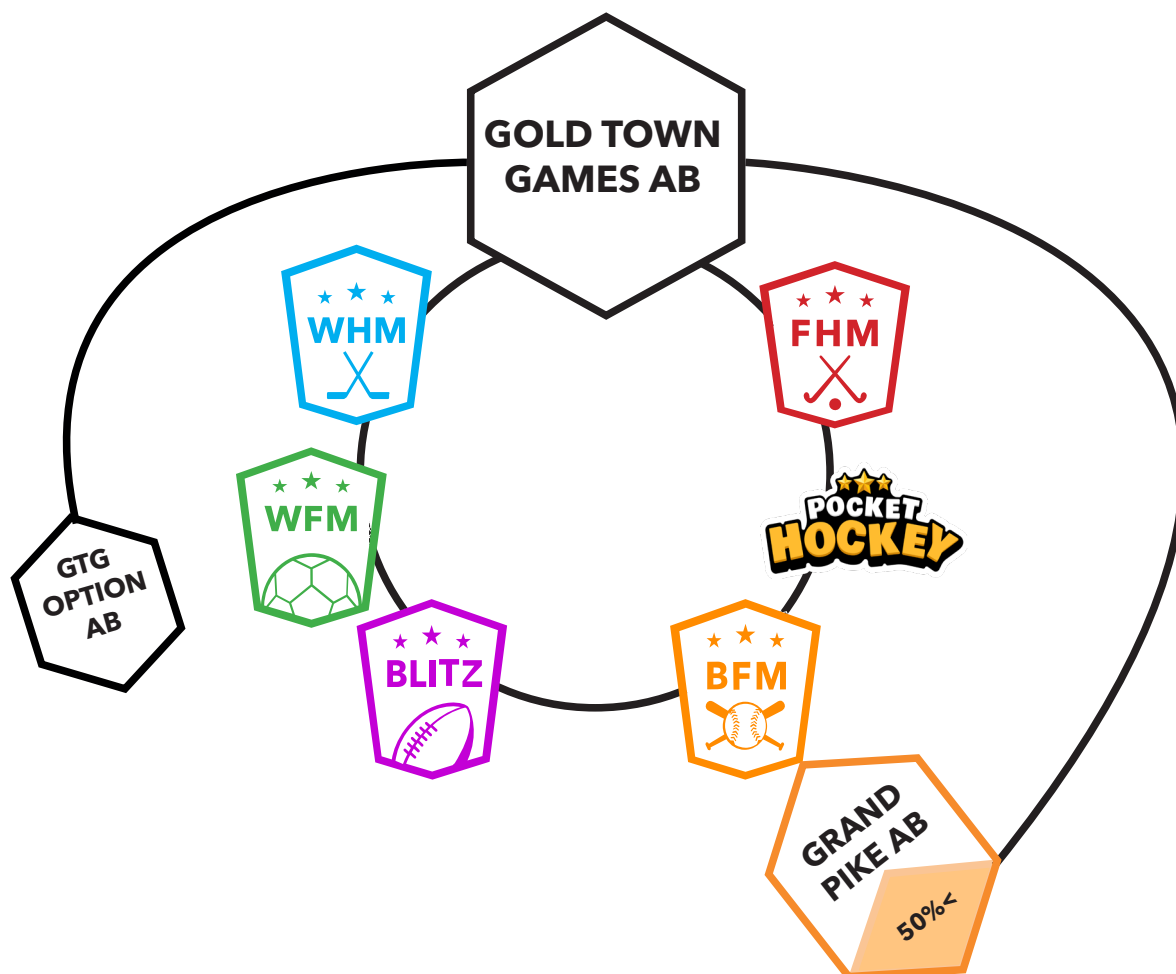
32

BOLAGSORDNING

45

GOLD TOWN GAMES I KORTHET

GOLD TOWN GAMES utvecklar och producerar mobila sportspel, bland annat World Hockey Manager och Pocket Hockey. Gold Town Games har sitt säte i Skellefteå och leds av VD Pär Hultgren. Gold Town Games vision är att vara världsledande inom mobila sportmanagerspel genom att utmana och utveckla genren.



EKONOMISK SAMMANFATTNING

	2025	2024
NETTOOMSÄTTNING, MSEK	11,90	11,86
RÖRELSERESULTAT, MSEK	3,11	-5,53
RÖRELSEMARGINAL, PROCENT	26,2	-46,64
RESULTAT EFTER SKATT, MSEK	2,91	-6,23
RESULTAT PER AKTIE, SEK	0,32	-0,11

DEN TOTALA NETTOFÖRSÄLJNINGEN för koncernen för året uppgick till 11,90 MSEK, en ökning med 0,08 procent från föregående år. Samtidigt förbättrades resultatet till 3,11 MSEK (-5,53 MSEK) till följd av lägre kostnader och minskade nedskrivningar.

2025 var ett år som präglades av både viktiga framsteg och nödvändiga omställningar för Gold Town Games.

Vi gick in i året med ett tydligt fokus: att stärka vår finansiella ställning, förbättra lönsamheten och skapa bättre förutsättningar för långsiktig tillväxt. Det arbetet har gett resultat. Trots en i stort sett oförändrad omsättning på helårsbasis kunde vi kraftigt förbättra rörelseresultatet till 3,1 MSEK, jämfört med ett negativt resultat föregående år. Det är ett kvitto på att de åtgärder vi vidtagit – inte minst kostnadskontroll och hanteringen av konvertibla lånet har haft effekt.

Samtidigt är vi ödmjuka inför att resan inte varit linjär. Enskilda kvartal, särskilt det fjärde, visade fortsatt svag lönsamhet. Det understryker att vi fortfarande befinner oss i en fas där stabilitet och skalbarhet måste prioriteras framför kortsiktig tillväxt.

Under året tog vi också flera strategiska steg för att stärka vår produktportfölj och marknadsposition. Lanseringen av Pocket Hockey globalt var en viktig milstolpe, och vi såg tidigt ett starkt användarintresse med tiotusentals förregistrerade spelare. Genom samarbetet med SHL och lanseringen av events kopplade till ligan tog vi ytterligare steg mot att kombinera spel och sport på ett sätt som engagerar både nya och befintliga användare. Vi fortsatte även att utveckla våra partnerskap, bland annat genom samarbeten kring nya projekt och spelkoncept, vilket stärker vår långsiktiga pipeline.

På den finansiella sidan genomförde vi en företrädesemission som tecknades till 118 procent. Det ser vi som ett tydligt förtroendebevis från våra ägare. Samtidigt genomförde vi strukturella förändringar, såsom aktiesammanläggning och justeringar i finansieringsmodellen, för att skapa en mer hållbar kapitalstruktur. Aktiekursen under året dock varit utmanande. Kursen har rört sig på låga nivåer och präglats av volatilitet, vilket speglar både bolagets historiska resultat och den generella riskaptiten i små tillväxtbolag. Vår uppgift framåt är tydlig: att genom operativ leverans och förbättrade nyckeltal bygga ett starkare förtroende över tid.

Omvärlden inom mobilspel fortsätter att utvecklas snabbt. Konkurrensen ökar, användarförvärv blir dyrare och kraven på långsiktig spelarengagemang är högre än någonsin. Samtidigt finns stora möjligheter för nischade aktörer med tydliga

Under året tog vi flera strategiska steg för att stärka vår produktportfölj och marknadsposition



koncept och engagerade communities. Här anser vi att vår position inom sport- och managerspel, kombinerat med vårt fokus på lättillgängliga mobilupplevelser, ger oss en relevant plats i marknaden.

Sammanfattningsvis var 2025 ett år där vi tog viktiga steg mot ett mer hållbart Gold Town Games. Vi har förbättrat vår lönsamhet, stärkt vår finansiella ställning och lagt grunden för framtida tillväxt – men vi är också medvetna om att mycket arbete återstår.

Med ett tydligare fokus, starkare struktur och en växande produktbas går vi in i 2026 med ambitionen att fortsätta bygga ett lönsamt och skalbart spelbolag.

Tack för ert förtroende

Trevlig sommar!

Pär Hultgren
VD, Gold Town Games

FÖRVALTNINGSBERÄTTELSE

STYRELSEN OCH VERKSTÄLLANDE DIREKTÖREN för Gold Town Games AB (publ), 559000-7430, även kallat "Bolaget", avger följande årsredovisning för räkenskapsåret 2025. Bolaget har sitt säte i Skellefteå. Bolaget är publikt. Årsredovisningen är upprättad i svenska kronor, SEK.

STYRELSEORDFÖRANDE OM 2025

Valberedningen inför årsstämman 2025 bestod av av Vision Invest AB, en ägargrupp bestående av bland annat anställda samt tidigare hockey-profiler samt aktieägare i Skellefteå.

Styrelsen i Gold Town Games, undertecknad tillsammans med Tomas Alexanderson och Leif Renström, är efter ett antal år av ägarnas förtroende för uppdragen, en sammansvetsad grupp som kompletterar varandra med dess olika perspektiv och ingångsvinklar som ger dynamiska diskussioner och väl genomarbetade beslut. Styrelsemötena har hållits regelbundet, med regelbundna arbetsmöten mellan styrelsemötena.

Styrelsen har goda förhoppningar om att satsningen på Pocket Hockey och PvP kommer ge Bolaget möjlighet att skapa långsiktig kommersiell potential, mer diversifierade intäktskällor och därmed en stabiliserad och ökad omsättning och ser med förväntan fram emot Bolagets utveckling under 2026.



MARIA LIDSTRÖM 41 år, Skellefteå
VERKSTÄLLANDE DIREKTÖR FUMEX AB

AFFÄRSMODELL

Bolagets affärsidé är att utveckla och publicera egna mobila sportspel. Spelen produceras för Google Play och Appstore med Free To Play som huvudsakliga affärsmodell, det innebär i korthet att spelen är gratis att spela men genererar intäkter via mikrotransaktioner och annonsintäkter.

Under 2025 har produktutvecklingen varit player vs player sportspel för att bolaget bedömer att det finns större attraktionskraft och tillväxtpotentialer inom den vertikalen av mobila spel.

På teknik- och designplattform WXM finns idag fem stycken producerade och publicerade sportmanagerspel, där den mest framstående är World Hockey Manager. Rättigheterna till produkterna behålls i regel inom koncernen.

I korthet innebär detta att Bolaget erhåller huvuddelen av intäkter från sina produkter minus de försäljningsavgifter som hänger samman med försäljning på olika marknadsplatser för appar. Om det bedöms som ekonomiskt fördelaktigt kan det dock i framtiden också bli aktuellt att dela intäkter och kostnader mellan Bolaget och externa förläggare, sportklubbar eller idrottsstjärnor.

Gold Town Games affärsmodell är Free to Play sportspel på mobilplattformarna iOS (Apple) och Android (Google). Gold Town Games följer ett stort antal mätpunkter i sina produkter, men på en övergripande nivå är det egentligen bara två mätpunkter som är viktiga för affären, LTV (Life Time Value) och CPI (Cost Per Install).

LTV är ett snittvärde per användare som räknas fram med hjälp av matematiska modeller baserade på historisk data kring hur användare spenderar pengar och interagerar med in-app ads. Dessa modeller kommer ej att specificeras här, då det är siffror som kan ändra sig över tid och som främst hänger ihop med spelupplevelsen. Om det finns problem med buggar eller användarupplevelsen kommer det att påverka LTV negativt, eftersom fler användare kommer att sluta snabbare vilket påverkar snittvärdet.

Om produkten däremot berikas med nya underhållande och stimulerande funktioner eller uppdateringar som löser tekniska problem stiger LTV. Det är alltså tydligt kopplat till teamet som jobbar med produkten, vilket innebär att investeringar i produktteamet förhoppningsvis ska generera ett ökat LTV.

CPI är en snittkostnad för alla pengar som spenderas för att få användare att installera spelet. Det sker främst genom annonsering i digitala kanaler som exempelvis Facebook, Google, Twitter med mera. Den här kostnaden kan variera kraftigt och beror till stor del på hur väl annonserna presterar hos målgruppen.

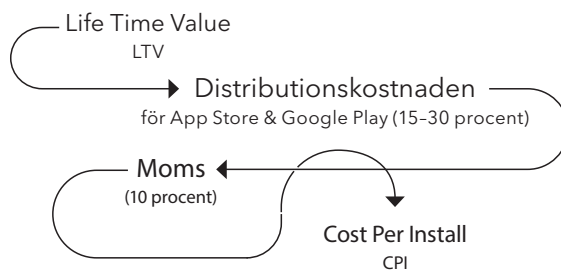
Det är exempelvis troligt att samma annons på två olika geografiska marknader kommer att prestera annorlunda på grund av kulturella skillnader. Därför jobbar det kreativa teamet med att konstant testa nya idéer för annonser, göra kampanjer och snabbt mäta dess utfall och fortsätta framgångsrika kampanjer, samtidigt som man stoppar kampanjer som inte presterar efter ett par dagar. Investeringar i det kreativa teamet görs för att hålla CPI så lågt som möjligt.

En annan faktor som påverkar CPI är andelen organiska installationer, användare som installerat produkten utan att komma in via Bolagets annonser. Om Bolaget kan öka antalet organiska nedladdningar ger det ett väldigt positivt genomslag på CPI. Detta kan göras dels genom att produkten är så bra att användare vill tipsa vänner och bekanta, generell spridning i sociala medier men också genom funktioner i produkten som exempelvis Social League som uppmanar till delning för att öka användarupplevelsen.

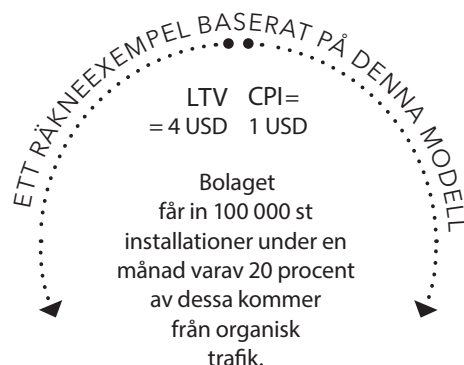
Utifrån ett beräknat LTV och en bekräftad CPI kan Bolaget göra en simulation på kommande omsättning och resultat. Det svåra i kalkylen är att kostnaderna för CPI infaller direkt, men intäkter från LTV är utspridda över minst en tolv månadersperiod. Här finns en algoritm som ständigt förbättras för att ge en så korrekt bild som möjligt hur intäkterna fördelas per månad. I dagsläget spenderar användarna i genomsnitt en tredjedel av den totala investeringen under den första månaden. Detta innebär att när takten på marknadsföring skruvas upp påverkar det omedelbart Bolagets likviditet, men intäkter kommer utspritt över kommande tolv eller fler månader. Därför behöver Bolaget en stark likviditet för att tjäna mer pengar på längre sikt.

Likviditetsmässigt innebär exemplet att Bolaget måste lägga ut 80 000 USD den första månaden för att skapa intäkter över

VAD BLIR FÖRTJÄNSTEN?



Där LTV och distributionskostnad sker utspjutt över användarens livstid, men CPI sker i samband med rekrytering av användaren.



Bolaget spenderar \$80 000 (Installs * CPI - organisk trafik) på annonsering för att få intäkter på

\$400 000 (LTV * installs)

Kostnaden för distribution på App Store & Google Play

\$120 000 (30 procent)

I vissa fall innehåller intäkterna moms*, den motsvarar i genomsnitt 10 procent.

\$400 000^(LTV)
 \$120 000^(DISTRIBUTION)
 \$80 000^(ANNONSERING)
 — \$40 000^(MOMS)

\$160 000^(ÖVERSKOTT)

DET ÄR ETT FIKTIVT RÄKNE-EXEMPEL I VILKET 100 000 ST INSTALLS GENERERAR ETT RESULTATMÄSSIGT ÖVERSKOTT PÅ \$160 000.

US Dollar = \$

* = Beroende på marknad

minst en tolv månadersperiod. Dessutom kommer intäkter från App Store och Google Play att betalas ut först efter 60 dagar.

Detta innebär att Bolaget i exemplet hämtar tillbaka likviditeten för en installation efter cirka fem månader, men allt efter det bidrar positivt till kassaflöde och i slutändan resultat. Det går i exemplet att se att LTV och CPI påverkar resultatet kraftigt. Om skillnaden mellan LTV och CPI blir för liten krävs stora volymer för att generera vinst, men om

Bolaget lyckas pressa ner CPI och öka LTV ger det en positiv förändring av resultatet även på en relativt liten omsättning. LTV påverkas av produktteamets arbete med spelupplevelsen och CPI påverkas direkt av det kreativa teamets förmåga att skapa annonser som lockar människor att installera produkten. En stabilitet inom organisationen och förmågan att behålla duktiga medarbetare, samt skapa en psykologisk trygghet som gör att människor växer och utvecklas kommer fortsatt att vara nyckeln för att generera vinster och öka börsvärdet över tid.

PRODUKTSTRATEGI

Gold Town Games inriktar sig på att utveckla sportspel till de två största mobila plattformarna, iOS och Android med F2P som affärsmodell. Det är idag den ledande modellen inom mobilspelsbranschen där användaren köper premium-valuta eller ser annonser i appen för att påskynda utvecklingen. Användarupplevelsen börjar med att skapa sitt eget sportlag för att sen över tid, aktivt utveckla det och tävla mot andra användare världen över. Produkterna är sociala, tävlingsinriktade och belönande och produceras på bolagets egenutvecklade plattform; WXM eller som multiplayer spel likt Pocket Hockey.

Vid årets slut fanns sex produkter i olika faser på marknaden, Pocket Hockey, FIH Hockey Manager, Blitz Football Manager, World Hockey Manager och World Football Manager samt Baseball Manager, varav fem av dessa

produkter produceras på plattformen WXM. Dotterbolaget Grand Pike förvaltar och utvecklar även mobilspel titeln Battle Camp.

Produktstrategin är i utveckling och förändring 2025, då bolaget byggt sitt första interaktiva pvp-spel. Produkten är betydligt enklare att komma in i än jämförbara World Hockey Manager, samtidigt har den en större och yngre publik och därmed även en större marknad. Samtidigt har det varit uppenbart att intjäningen per användare har varit svagare i Pocket Hockey, vilket gjort att mer affärsutveckling är nödvändigt innan spelet kan mäta sig intäktsmässigt med WHM. Bolaget vill med Pocket Hockey skapa en globalt konkurrenskraftig produkt som vid succe kan ligga till grund för fler titlar.

MARKNAD OCH TILLVÄXT

FRÅN GLOBAL LANSERING TILL ETABLERING AV TILLVÄXTPLATTFORM

Under 2025 genomförde Gold Town Games den globala lanseringen av Pocket Hockey – bolagets största och mest strategiskt viktiga produktlansering redan World Hockey Manager 2017.

Pocket Hockey markerar ett tydligt steg bort från traditionella managerspel och in i den snabbväxande marknaden för realtidsbaserade multiplayer-spel på mobil. Spelet kombinerar lättillgänglig hockeyaction med PvP-mekanik, progression och sociala funktioner inspirerat av moderna multiplayer-framgångar samtidigt som det behåller känslan från klassiska hockeyspel.

Den globala lanseringen den 20 mars 2025 föregicks av omfattande tester och soft launch-perioder i bland annat Slovakien och Storbritannien. Vid lansering hade spelet redan cirka 30 000 förregistrerade användare, vilket gav en stark initial grund för vidare tillväxt.

Marknaden för konkurrensinriktade multiplayer-spel på

mobil fortsätter att växa, särskilt bland yngre användare där social interaktion, snabba matcher och live-baserade upplevelser blivit centrala drivkrafter. Samtidigt har konkurrensen inom mobilspel fortsatt ökat under 2025, med generellt högre kostnader för användaranskaffning och ökade krav på långsiktig retention och monetisering. Mot den bakgrunden ser vi de tidiga resultaten för Pocket Hockey viktiga och samtidigt skapar det ett utrymme för reflektion gällande användardata.

STARKA TIDIGA KPI:ER OCH POSITIV ANVÄNDARRESPONS

Under de första månaderna efter lanseringen uppvisade Pocket Hockey starka tidiga nyckeltal på flera prioriterade marknader:

- Day 1 Retention (D1): cirka 44–47 %
- Day 7 Retention (D7): cirka 20 %

Retentionnivåerna låg därmed tydligt högre än motsvarande siffror för exempelvis World Hockey Manager under jämförbara perioder, vilket indikerade att spelet lyckades skapa ett snabbare och bredare användarengagemang.

Användarfeedbacken har varit genomgående positiv och bekräftat att Pocket Hockey fyller en tydlig lucka på marknaden.

“This is the best hockey game on iPhone and I have been looking for something like this for a while. This game is so addicting.”

“Gillar verkligen funktionerna i spelet. Inte så mycket av sportmänniska men spelet innehåller en god blandning av allt.”

Under året såg vi även positiva signaler kring organisk tillväxt vilket hållit anskaffningskostnaden per download relativt låg. Vi har också kunnat se ett återkommande spelande och social spridning mellan användare, särskilt i hockeyintensiva marknader.

Samtidigt har användardatan mattats av något när spelet spridits mer och den långa retentionen efter dag 30 har fortsatt varit för låg för att satsa på att bygga en omfattande användarbas. Ytterligare ett förbättringsområde är användarnas Life Time Value (LTV), vi kommer därför att fortsätta att arbeta på att förbättra spelets ekonomi och öka användarnas vilja att investera i spelet.

SHL - SAMARBETET STÄRKTE VARUMÄRKET UNDER 2025

En av årets viktigaste strategiska satsningar var samarbetet med SHL, som inleddes under våren 2025 och därefter fördjupades under året.

Det första större initiativet, SHL Challenge, skapade starkt engagemang bland svenska hockeyfans och gav värdefull exponering under SHL-slutspelet. Intresset ledde senare fram till lanseringen av SHL Pocket Season i september 2025 där användare kunde spela en digital version av SHL-säsongen med officiella lag, tröjor och spelschema.

Över 13 000 spelare deltog i tidigare SHL-relaterade events och tillsammans spelades över 228 000 matcher, vilket bekräftade potentialen i kombinationen mellan liveidrott och interaktiv gaming.

Samarbetet med SHL har inte bara stärkt Pocket Hockeys synlighet i Sverige utan också bidragit till att positionera Gold Town Games som en relevant aktör inom digital sportunderhållning.

MARKNADSFÖRING OCH ANVÄNDARANSKAFFNING

Under 2025 genomfördes användaranskaffning i kontrollerad skala via TikTok, Meta och andra digitala plattformar. Fokus låg primärt på datainsamling och optimering snarare än aggressiv tillväxt.

Arbetet under året har framför allt handlat om att:

- identifiera vilka målgrupper som visar högst långsiktig retention
- optimera onboarding och tidig användarupplevelse
- testa kreativa koncept och budskap
- analysera monetisering och användarbeteenden
- bygga en stabil grund för skalbar marknadsföring under 2026

Vi ser fortsatt att framgång inom mobilspel i allt högre grad kräver en kombination av stark produktkvalitet, community-drivet engagemang och effektiv datadriven marknadsföring. Här har Pocket Hockey under året tagit viktiga steg framåt.

FOKUS 2026 - SKALNING, MONETISERING OCH FLER LIVEUPPLEVELSER

Under 2026 går Pocket Hockey in i nästa fas.

Fokus kommer ligga på att vidareutveckla spelets långsiktiga ekonomi och användarengagemang genom:

- förbättrad progression och rewards-system
- fler sociala funktioner och tävlingsmoment
- utökade live events och säsongsbaserat innehåll
- förbättrad monetisering och högre LTV
- optimerad användaranskaffning på utvalda marknader

Bolaget ser även stor potential i att använda den tekniska och spelmässiga plattformen bakom Pocket Hockey för framtida satsningar inom andra sporter och actionbaserade multiplayer-upplevelser.

I början av 2026 kommunicerade bolaget även att Pocket Hockey visat en positiv trend i både användartillväxt och intäkter, samtidigt som ytterligare investeringar bedöms kunna öka skalbarheten väsentligt.

FRAMÅTBlick

2025 blev året då Gold Town Games tog steget in i en ny spelkategori och lade grunden för bolagets framtida tillväxtresa.

Pocket Hockey har under sitt första år visat att det finns en tydlig efterfrågan på lättillgängliga, konkurrensinriktade hockeyspel för mobil – särskilt när spelupplevelsen kombineras med social interaktion, live-event och starka partnerskap.

Med en växande produktplattform, stärkt marknadsnärvaro och fortsatt fokus på långsiktig användarupplevelse går Gold Town Games in i 2026 med ambitionen att fortsätta bygga ett skalbart och internationellt sportspelsbolag.

PRODUKTLIVSCYKEL

Gold Town Games produkter går genom en produktlivscykel som består av sex faser:
1:-) Idé 2:-) Utforskning 3:-) Definition 4:-) Utveckling 5:-) Lansering 6:-) Tillväxt

1 Under den första fasen utforskas möjligheter till affär för nya produkter på plattformen. I huvudsak bedrivs ett marknads undersökande arbete; hur ser konkurren-

sen ut, finns det spännande affärssamarbeten, vilka är kunderna och vad de kan tänkas vilja ha. Det handlar till en början om att bedriva research och på andra sätt identifiera rätt typer av marknadsmöjligheter för bolaget att ta vidare in i modellen. Genom att därefter korrelera information som inhämtas från marknaden med dess potenti-

ella passning gentemot redan givna plattforms-variabler, formas och testas spelidéer som både har tillräcklig TAM (total addressable market), samt bedöms kunna fungera i plattformens kontext.

2 De idéer som beslutas om att ta vidare till den utforskande fasen börjar vi materialisera.

Det skapas här tester för spelets varumärke, byggs prototyper för att testa spelmekanik, produceras grafik och kontinuerligt testas delarna gentemot presumtiva användare. Spelidéer som testas väl gentemot på förhand uppsatta prestanda-målsättningar tas vidare till definitionsfasen tillsammans med en övergripande plan för projektfinansiering och resursallokering.

3 Definitionsfasen, innebär ett fokus på detaljerad produktionsplanering. Här definieras hur de två olika delarna av ett WXM-spel ska tas fram och samverka, den fristående simulatör och de anslutande modulerna från WXM-plattformen. En lika viktig del i det här stadiet är att planera

för den längre framtiden, som innebär ett kontinuerligt fortlöpande av livetjänsten, dvs Live Ops, support, community, optimering och utvecklingen av nya funktioner.

Definitionsfasen resulterar i upprättandet av en tidsplan för development fasen och ett så kallat GDD (Game Design Document), en slags bibel för hur det aktuella spelet i fråga ska fungera i sin helhet. I GDD-fasen skapar de redan definierade grundfunktionerna, spelekonomin och affärsmodellen från WXM-plattformen. Här sätts produktarbetets omfattning och komplexitet.

4 Utvecklingsfasen involverar stora delar av Bolagets utvecklingskraft, programmering för backend och frontend samt grafisk produktion. Produktionen av ett WXM-spel består i grova drag av två särskilda projekt, det ena att bygga en simulator för spelet och det andra handlar om att anpassa WXM-plattformen för det aktuella konceptet. Här produceras också tilläggsfunktioner som anses nödvändiga, exempelvis en Draft-funktionen i spelet till den amerikanska marknaden.

I produktionsfasen är tids- och kostnadsbesparingar associerade med att applicera WXM-plattformen i det närmaste icke kvantifierbar, då nyutveckling och testning av avancerade funktioner som en transfermarknad för ett multiplayerspel kan ta årtal att färdigställa. Utvecklingsfasen är svårast att uppskatta tidsmässigt och även den mest kostsamma fasen då den kräver omfattande arbetstid och involverar många personer.

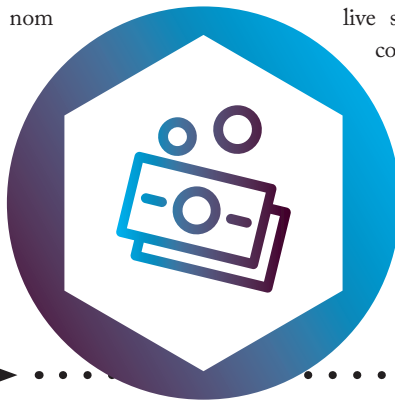
5 Det första steget i lanseringsfasen är en så kallad soft launch, en mjuklansering på ett fåtal utvalda marknader för att testa önskade nyckeltal. När nyckeltalen bedöms vara tillräckligt bra inleds en större aktivering av marknaden, i detta skede försöker vi nå spelets primära målgrupp och bygga ett community av core-användare på plats genom de tidigare fasernas research, tester och community-aktivering. Tillsammans skapar de den värdefulla informationsbas som används för att

identifiera och attrahera en bredare massa under lanseringsfasen. Launchfasen flyter ofta ihop med development då vi fortsätter att arbeta på produkterna för att optimera användardata.



Ofta påbörjas soft launchen genom Google Open Beta programmet, i detta tidiga skede sker fortsatt aktiv utveckling av produkten. Därefter lanserar vi produkten på en eller flera marknader för iOS Slutligen sker en global lansering för produkten på både Android och iOS. Den globala lanseringen förutsätter att vi kan bedömma spelets möjlighet att skala upp antalet användare genom den egna avdelningen för publicering eller genom en extern utgivare.

nom



6 Efter ett spel lanserats på dess tilltänkta målmarknader slutar inte arbetet, en väl fungerande tillväxtfas resulterar i att en produkt inte bara lever vidare utan också fortsätter ge utväxling år efter år. I spelens tillväxtfas är det initiala fokuset att optimera live services och anskaffningen av användare, för att nå uppsatta målsättningar. WHM är i det hänseendet ett spel som fortsätter att gå emot strömmen för det traditionellt korta livsspannet för ett mobilspel.

Genom att kontinuerligt utveckla spelets live service (live ops, support och community arbete) har WHM behållit sin topposition inom hockey i åtta år.

WORLD HOCKEY MANAGER

WORLD HOCKEY MANAGER vänder sig främst till alla de som älskar hockey och fans av managerspel. Det finns ett genuint hockeyintresse som under flera generationer har genomsyrat bygden där Gold Town Games verkar och det vill vi föra vidare till resten av världen.



WHM

1. Create team 2. Home screen 3. Match view 4. Formations

UNDER ÅRET

Under 2025 har World Hockey Manager fortsatt att vara Gold Town Games mest etablerade och stabila intäktsmotor i spelportföljen. Samtidigt har rollen förändrats tydligt i takt med att Pocket Hockey tagit över som koncernens primära tillväxtprodukt.

Under året har fokus i WHM legat på:

- förbättrad onboarding och tidig spelarupplevelse
- justeringar för att stärka retention i äldre användarbas
- selektiv uppdatering snarare än större feature-lanseringar
- bibehållen liveops och events för att säkra intäktsstabilitet

I praktiken har WHM under 2025 befunnit sig i en mer mogen fas, där utvecklingen varit lågintensiv och inriktad på att maximera livslängden på befintlig spelarbas snarare än att driva tillväxt.

NÄRMSTA FRAMTID

Inför det kommande året kommer fokus att ligga på att förbättra upplevelsen av säsongerna, vi ska arbeta om delar av spelarkedemin och tävlingar. Målsättningen är att skapa en växande användarbas i spelet och med den öka omsättningen.

ANVÄNDARDATAN WORLD HOCKEY MANAGER 2025 (2024)

TID I APP PER DAG 9h 33 min (9h 52 min)

GENOMSNITTLIG INTÄKT PER ANVÄNDARE \$3,84 (\$3,77)

ANTAL NEDLADDNINGAR 88 000 (93 800)

ANTAL AKTIVA LAG 3 800 (4 400)

ANVÄNDARE PER LAND 1) Kanada 16 000 2) USA 14 000 3) Tyskland 8 000

BETYG PÅ APP STORE (IOS) / GOOGLE PLAY (ANDROID) (4,2 / 3,8) (4,2 / 3,9)

POCKET HOCKEY

POCKET HOCKEY är ett Player vs Player spel som tar inspiration från klassiska titlar som "Ice Hockey" på Nintendo 8-bitar och Supercells "Brawl Stars".

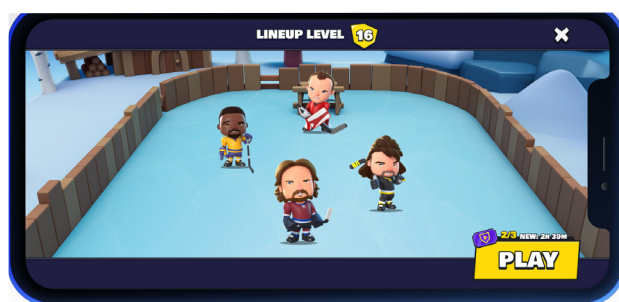
Vår vision är att skapa ett modernt och engagerande free-to-play mobilspel som attraherar både sportfantaster och mobilspelare. Ett spel där en ung generation gamers kan mötas i igenkänning och spelkänsla med en äldre föräldrageneration.

NÄRMSTA FRAMTID

Spelet är sedan mars 2025 lanserat på den globala marknaden på Appstore och Google Play. Användarna är överlag positiva till spelet men vi arbetar löpande på att förbättra flera delar av upplevelsen. Under året har vi bland annat implementerat en djupare och mer omfattande ekonomiskt system. Vi har även arbetat med ett säsongslångt Live-ops / event samarbete med Svenska Hockeyligan (SHL) samt byggt mer omfattande system för att löpande hålla events som OS, VM och andra turneringar.

Vi har fortsatt ett flertal arbetsinsatser att göra med spelet för att få önskvärt lyft, här är det framförallt spelets längre retention (hur länge användarna stannar i produkten) och den genomsnittliga intäkten per användare som behöver öka. De båda datapunkterna hänger ihop, ökar vi retention så kommer också intäkten att följa med.

2026 har vi några till utvecklingssteg som kommer att förbättra retention och intäkt. Spelet skall fördjupas utan att göra det mer komplext samtidigt som det görs mer socialt genom att aktivera funktioner för att spela tillsammans. Vi kommer också att arbeta djupare med konverteringen till köpande användare och multipla köp.



Pocket Hockey

1. Splash Screen
2. Player Screen
3. Line-up

ANVÄNDARDATA POCKET HOCKEY 2025

(Användardata från 2024 baserar på för få användare.)

TID I APP PER DAG 1h 19 min (9h 52 min)

GENOMSNITTLIG INTÄKT PER ANVÄNDARE \$0,26

ANTAL NEDLADDNINGAR 130 000

ANTAL AKTIVA LAG 2 200

ANVÄNDARE PER LAND 1) USA 37 000 2) Kanada 37 000 3) Sverige 26 000

BETYG PÅ APP STORE (IOS) / GOOGLE PLAY (ANDROID) (4,6 / 3,4) (4,6 / 3,1)

WXM SPELEN

WXM SPELEN World Football Manager, Blitz Football Manager, FIH Hockey Manager och Baseball Franchise Manager ligger alla på samma plattform WXM. Spelen är distribuerade på App Store och Google Play till merparten av världens länder. Användardata för spelen sammanställs samlat nedan.



WFM

1. Create team 2. Home screen 3. Match view 4. Formations

UNDER ÅRET

I början av året arbetade vi med generella justeringar på WXM-spelen för att göra det möjligt att sätta spelen i lågt underhållsläge. I slutet av året har en person arbetat aktivt med att utveckla Baseball Franchise Manager vidare.

NÄRMSTA FRAMTID

Inför det kommande för Baseball Franchise Manager ser vi en möjlighet att under 2026 öka marknadsföringen för att nå förbättrad omsättning och förhoppningsvis lönsamhet. I övrigt är WXM spelen lågt prioriterade även under 2026.

ANVÄNDARDATA WXM SPELEN 2025 (2024)

TID I APP PER DAG 1 h 40 min (1h 30 min)

ANTAL AKTIVA LAG 1 000 (1 100)

BETYG PÅ APP STORE (IOS) / GOOGLE PLAY (ANDROID) (4,7 / 4,1)

VÄSENTLIGA HÄNDELSER UNDER RÄKENSKAPSÅRET

FEBRUARI

Gold Town Games lanserar Pocket Hockey i Storbritannien.

Gold Town Games lanserar sitt senaste spel, Pocket Hockey, på den brittiska iOS-marknaden. Lanseringen är en del av spelets gradvisa uttrullning och ett viktigt steg i förberedelserna inför den globala lanseringen.

Gold Town Games kallar till extra bolagsstämma för beslut om nyemission på 6,5 MSEK.

Gold Town Games styrelse har beslutat att kalla till en extra bolagsstämma för att ta beslut om en företrädesemission på 6,5 MSEK, förändring av bolagsordningen samt sammanläggning av aktier efter emissionen.

MARS

Gold Town Games tecknar avtal om möjlig omstrukturering av lån för stärkt framtida tillväxt.

Gold Town Games och dotterbolaget Grand Pike har nått en överenskommelse med koncernens huvudsakliga långgivare om att förändra villkoren för de utställda konvertibla lånen.

Pocket Hockey lanseras globalt - en ny nivå av hockeyupplevelse på mobilen.

Gold Town Games har påbörjat den globala lanseringen av Pocket Hockey på App Store och Google Play. Spelet har inför lansering cirka 30 000 förregistrerade användare som redan fått det nedladdat på sin telefon.

Kommuniké från extra bolagsstämma i Gold Town Games AB.

Gold Town Games AB (publ) ("Bolaget") höll under onsdagen den 12 mars 2025 extra bolagsstämma i Skellefteå varvid följande huvudsakliga beslut fattades.

APRIL

Gold Town Games och Svenska Hockeyligan inleder samarbete.

Gold Town Games har tecknat samarbetsavtal med Svenska Hockeyligan (SHL) för att lansera ett SHL-event i mobilspelet Pocket Hockey. Eventet är en del av SHL:s satsning på gaming.

Företrädesemission i Gold Town Games tecknas till 118 procent.

Gold Town Games AB beslutade den 12 mars 2025 på extra bolagsstämma att genomföra en nyemission med företrädesrätt för Bolagets befintliga aktieägare. Totalt efterfrågades aktier för 7,78 MSEK, vilket innebär att företrädesemissionen

tecknades till sammanlagt 118 procent.

JUNI

Kommuniké från årsstämma i Gold Town Games AB
Gold Town Games AB (publ) ("Bolaget") höll under onsdagen den 18 juni 2025 sin årsstämma för verksamhetsåret 2024 i Skellefteå varvid följande huvudsakliga beslut fattades.

SEPTEMBER

Gold Town Games lanserar SHL Pocket Season.

Gold Town Games och Svenska Hockeyligan förlänger och fördjupar sitt samarbete genom lanseringen av SHL Pocket Season i det populära mobilspelet Pocket Hockey.

OKTOBER

RISE och Gold Town Games utvecklar VA-simulator som ska effektivisera Sveriges vattenunderhåll.

Gold Town Games och RISE Research Institutes of Sweden AB har ingått ett avtal kring ett simulationsspel för vatten- och avloppssektorn som ska effektivisera Sveriges vattenunderhåll.

NOVEMBER

Sammanläggning av aktier i Gold Town Games.

Vid extra bolagsstämma den 12 mars 2025 beslutade Gold Town Games ("Bolaget") att genomföra en sammanläggning av aktier i förhållandet 10:1, vilket innebär att tio (10) befintliga aktier läggs samman till en (1) ny aktie. Bolaget har nu fastställt avstämningsdagen till den 26 november 2025.

I samband med sammanläggningen byts ISIN-kod för aktien. Ny ISIN: SE0026876179, den gäller från 25 november 2025.

DECEMBER

Gold Town Games ingår samarbetsavtal med Spinoff Games för Disc Golf Masters.

Gold Town Games har inlett ett samarbete med Spinoff Games för att producera grafisk design och art direction av det kommande konsolspelet Disc Golf Masters som är listat på Steam och förväntas lanseras i slutet av 2026.

VÄSENTLIGA HÄNDELSER EFTER RÄKENSKAPSÅRETS SLUT

FEBRUARI

Grand Pike och Safe Lane Gaming förändrar och förlänger samarbetet med Battle Camp.

Gold Town Games dotterbolag Grand Pike och Safe Lane Gaming (SLG) har enats om en uppdaterad avtalsstruktur för mobilspelet Battle Camp. Förändringen träder i kraft i mars 2026.

Bokslutskommuniké för perioden 1 januari till 31 december 2025.

MARS

Pocket Hockey lanserar SHL Challenge - fans tävlar för sina klubbar.

Gold Town Games presenterar, i samarbete med Svenska Hockeyligan (SHL), eventet SHL Challenge i mobilspelet Pocket Hockey. SHL Challenge pågår i tre etapper mellan den 26 mars och 12 april.

MAJ

Gold Town Games AB går ut med kallelse om årsstämma tisdag den 9 juni 2026.

Aktieägare som önskar delta i årsstämman tisdagen den 9 juni kl. 10.00 skall; dels vara införd i den av Euroclear Sweden AB förda aktieboken sex (6) bankdagar före årsstämman, det vill säga måndag den 1 juni 2026; dels senast den 3 juni 2026 anmäla sitt deltagande till Bolaget per post eller via e-post till ir@goldtowngames.com. Stämman kommer att hållas i Bolagets kontor på Storgatan 32, Skellefteå.

Gold Town Games har beslutat om en företrädesemission om 6,57 MSEK, villkorad av godkännande vid årsstämman

Gold Town Games styrelse har beslutat att genomföra en företrädesemission om 6,57 MSEK för att möjliggöra nästa steg i bolagets satsning på Pocket Hockey och Player vs Player baserade action-sportspel. Cirka 51 procent av emissionen är redan säkerställd genom teckningsförbindelser om omkring 3,3 MSEK, vilket visar på ett starkt stöd för bolagets strategi och framtidsplaner.

FORSKNING OCH UTVECKLING

Spelutveckling är en utveckling intensiv bransch. Bolaget investerar löpande i personalens kompetensutveckling samt följer trenderna i spelbranschen på hur olika spelprodukter på

bästa sätt kan utvecklas med hjälp av tillgängliga verktyg och spelmotorer på marknaden.

BOLAGSSTYRNING

BOLAGSSTÄMMA

Aktieägarnas inflytande i Gold Town Games AB utövas på bolagsstämman, årsstämma eller i förekommande fall extra bolagsstämma, som är Bolagets högsta beslutande organ. Bland annat utser bolagsstämman styrelsens ledamöter och styrelsens ordförande, väljer revisor, beslutar om ändringar i bolagsordningen, fastställer resultat- och balansräkningar, disposition av Bolagets vinst eller förlust, beslutar om ansvarsfrihet för styrelsens ledamöter och verkställande direktören samt beslutar om arvode för styrelsen och fastställer principerna för ersättning till verkställande direktör och ledning.

Kallelse till bolagsstämma sker genom Post- och Inrikes Tidningar, Bolagets webbplats samt Bolagets informationskanal hos Cision genom pressmeddelande. Vidare annonserade Bolaget i tidningen Dagens Industri att kallelse skett.

Aktieägare som är införd i eget namn i den av Euroclear Sweden AB förda aktieboken på avstämningsdagen och som har anmält deltagande i tid har rätt att delta i bolagsstämma och rösta för sitt aktieinnehav. De aktieägare som inte själva kan närvara har möjlighet att företrädas genom ombud.

STYRELSE

STYRELSENS STORLEK OCH SAMMANSÄTTNING

Styrelseledamöterna utses av aktieägarna vid årsstämman för tiden fram till slutet av nästkommande årsstämma. Styrelsen i Gold Town Games AB ska, enligt bolagsordningen, bestå av lägst tre och högst sex ledamöter och det är årsstämman som beslutar om det exakta antalet styrelseledamöter.

Bolagsordningen saknar särskilda bestämmelser om tillsättande och entledigande av styrelseledamöter. Vid årsstämman 18 juni 2025 omvaldes Leif Renström, Tomas Alexanderson till styrelseledamöter och Maria Lidström till ordförande. Inga suppleanter till bolagsstämmovalda styrelseledamöter utsågs.

Det är styrelsens uppfattning att styrelsen har en, med hänsyn till Bolagets verksamhet, utvecklingskede och förhållanden i övrigt, ändamålsenlig sammansättning präglad av mångsidighet och bredd avseende ledamöternas kompetens, erfarenhet och bakgrund.

ERSÄTTNING TILL STYRELSEN

Vid årsstämman 2024 fastställdes, att styrelsearvode ska utgå med 150 000 SEK till ordförande och 75 000 SEK till envar av de övriga av årsstämman valda styrelseledamöterna som inte är anställda i bolaget. Verkställande direktör tillsätts och entledigas av styrelsen och dennes arbete utvärderas löpande av styrelsen, vilket sker utan bolagsledningens närvaro.

Gold Town Games verkställande direktör leder den löpande operativa verksamheten. En skriftlig instruktion definierar ansvarsfördelningen mellan styrelsen och verkställande direktören. Verkställande direktören rapporterar till styrelsen och presenterar en särskild VD-rapport vid varje styrelsemöte som bland annat innehåller information om hur verksamheten utvecklas utifrån de beslut som styrelsen fattat.

ERSÄTTNING TILL VERKSTÄLLANDE DIREKTÖR OCH LEDANDE BEFATTNINGSHAVARE

Verkställande direktörens ersättning fastställs av styrelsen. Ersättningar till övriga ledande befattningshavare beslutas av verkställande direktören efter samråd med styrelsens ordförande.

PERSONAL

Antalet anställda uppgick per den 31 december 2025 till 14 personer (14 personer). Medelantalet heltidsanställda för perioden uppgick till 14 personer (14 personer). Könsfördelningen är 5 kvinnor och 9 män.

RESULTAT OCH FINANSIELL STÄLLNING

KASSAFLÖDE OCH FINANSIELL STÄLLNING

Det egna kapitalet uppgick till 20 MSEK (10,7 MSEK) per den 31 december 2025. Eget kapital per aktie vid full utspädning uppgick till 1,2 SEK (0,2 SEK) Soliditeten var per rapportdagen 81,4 procent (46,7 procent).

Kassaflödet från den löpande verksamheten uppgick till -1,04 MSEK (0,95 MSEK) under räkenskapsåret. Räkenskapsårets kassaflöde uppgick till 0,61 MSEK (-4,23MSEK).

INTÄKTER

Bolagets nettoomsättning under perioden är 11,90 MSEK (11,86 MSEK)

KOSTNADER

Bolaget bedömer att kostnadsbesparingar kan komma att behövas för att hantera fortsatt utveckling av bolagets verksamhet inom de närmaste tolv månaderna, men om intäkterna ökar blir det inte aktuellt.

RISKER OCH OSÄKERHETSFAKTORER

Det kan inte uteslutas att Bolagets eller dotterbolagens produkter tar längre tid än beräknat att lansera fullskaligt på flera marknader. Koncernens bolag arbetar också med externa kunder för produktion och underhåll av produkter, att avtal sägs upp eller andra oförutsägbara händelser kan påverka koncernens kassaflöde. Bolagets investeringar i marknadsföring och personal kan komma att fördröja tidpunkten för när intäkterna är större än utgifterna. Kostnaden för marknadsföring av spelen är en rörlig kostnad. Den kan variera från dag till dag och marknad för marknad vilket kan medföra högre kostnader än kalkylerat för att användarbasen ska växa.

BOLAGETS AKTIE

Bolagets aktie, med kortnamn ”GTG”, har ISIN-kod SE0026876179 och handlas på NGM Nordic SME. Handel inleddes 2016-06-13.

Per handelsdag den 31 december 2025 var sista avslutet på kurs 0,500 SEK per aktie, motsvarande ett börsvärde om 8,22 MSEK baserat på 16 436 563 utestående aktier.

BOLAGETS STÖRSTA ÄGARE *	ANTAL ÄGDA AKTIER	ANDEL I PROCENT
Vision Invest AB	4 900 000	29,8
Esseff Fastigheter Aktiebolag	2 500 000	15,2
Nordnet Pensionförsäkring AB	2 093 646	12,8
Karl Runar Arnorsson	659 345	4,0
Avanza Pension	462 599	2,8
Pär Hultgren (privat och via bolag)	392 242	2,4
Peter Hultgren (privat och via bolag)	291 012	2,4
Esseff Invest Aktiebolag	204 932	1,3
Leif Carlsson	161 443	1,0
Marcus Olofsson	150 000	0,9
Antti Uolevi Hattara	120 000	0,7
Övriga aktieägare	4 501 344	26,7
TOTALT	16 436 563	100,0

För aktuell ägarlista se Gold Town Games hemsida: www.goldtowngames.com.

FLERÅRSÖVERSIKT KONCERN

ÅR	2025	2024	2023	2022
Nettoomsättning	11 903 039	11 855 283	15 492 930	17 921 570
Balansomslutning	24 596 098	22 903 380	31 923 595	68 850 341
Soliditet (procent)	81,4	46,7	53,0	75,4
Avkastning på eget kapital (procent)	14,50	neg.	neg.	neg.
Eget kapital per aktie före utspädning	1,2	0,2	0,3	0,9
Eget kapital per aktie efter utspädning	1,2	0,2	0,3	0,9
Aktiens slutkurs för perioden	0,500	0,107	0,425	0,970
P/E tal	2,19	neg.	neg.	neg.
Resultat per aktie före utspädning	0,23	-0,11	-0,48	-0,10
Resultat per aktie efter utspädning	0,23	-0,11	-0,48	-0,10
Antal aktier vid periodens slut före utspädning	16 436 564	54 788 546	54 788 546	39 071 077
Antal aktier vid periodens slut efter utspädning	16 436 564	54 788 546	54 788 546	40 386 077
Utestående optioner	0	0	0	1 315 000
Genomsnittligt antal aktier före utspädning	12 783 994	54 788 546	41 661 869	39 071 077
Genomsnittligt antal aktier efter utspädning	12 783 994	54 788 546	41 661 896	40 386 077
Antal anställda i genomsnitt	14	17	23	24
Antal anställda vid periodens slut	14	14	18	25

FLERÅRSÖVERSIKT MODERBOLAG

ÅR	2025	2024	2023	2022
Nettoomsättning	7 023 071	6 979 188	15 857 915	19 810 725
Balansomslutning	23 348 875	22 627 515	28 054 432	50 007 958
Soliditet (procent)	86,3	64,0	71,7	80,3
Avkastning på eget kapital (procent)	0,6	neg.	neg.	0,2
Eget kapital per aktie före utspädning	1,3	0,3	0	1,0
Eget kapital per aktie efter utspädning	1,3	0,3	0	1,0
Aktiens slutkurs för perioden	0,500	0,107	0,425	0,970
P/E tal	54,5	neg.	neg.	401,68
Resultat per aktie före utspädning	0,01	-0,10	-0,46	0,00
Resultat per aktie efter utspädning	0,01	-0,10	-0,46	0,00
Antal aktier vid periodens slut före utspädning	16 436 563	54 788 546	54 788 546	39 071 077
Antal aktier vid periodens slut efter utspädning	16 436 563	54 788 546	54 788 546	40 386 077
Utestående optioner	0	0	0	1 315 000
Genomsnittligt antal aktier före utspädning	12 783 994	54 788 546	41 661 869	39 071 077
Genomsnittligt antal aktier efter utspädning	12 783 994	54 788 546	41 661 869	40 386 077
Antal anställda i genomsnitt	11	14	18	20
Antal anställda vid periodens slut	11	12	15	21

FÖRÄNDRINGAR I ANTALET UTESTÅENDE AKTIER

FÖRÄNDRINGAR I ANTAL UTESTÅENDE AKTIER*	ANTAL
Antal aktier 2015-01-16	1 000 000
Nyemission 2015-11-03	200 000
Nyemission 2016-03-17	125 000
Nyemission 2016-03-17	425 769
Uppdelning 2016-05-12	3 501 538
Fondemission 2016-05-12	0
Teckningsoption 2016-15-13	240 000
Teckningsoption 2016-06-21	60 000
Nyemission 2016-07-11	1 830 769
Nyemission 2016-08-16	90 000
Nyemission 2016-08-16	80 141
Nyemission 2016-08-20	50 625
Nyemission 2017-10-30	3 801 921
Nyemission 2017-11-30	326 118
Nyemission 2018-03-21	100 000
Nyemission 2018-07-30	2 366 376
Nyemission 2018-07-30	333 333
Nyemission 2019-11-27	11 625 272
Nyemission 2020-02-13	700 000
Nyemission 2020-09-09	2 000 000
Nyemission 2021-06-20	2 400 000
Nyemission 2021-09-10	7 814 215
Nyemission 2023-10-30	15 717 469
Nyemission 2025-05-13	109 577 092
Sammanläggning 2025-11-10	-147 929 075
ANTAL VID PERIODEN UTGÅNG	16 436 563

FÖRSLAG TILL VINSTDISPOSITION

Styrelsen föreslår att till förfogande stående vinstmedel (SEK)

Fri överkursfond	69 450 250
Ansamlad förlust	-61 673 783
Årets förlust	117 275
SUMMA VID PERIODENS UTGÅNG	7 893 742
Disponeras så att i ny räkning överföres	7 893 742

Koncernens och moderbolagets resultat och ställning i övrigt framgår av efterföljande resultat- och balansräkningar samt kassaflödesanalyser med noter.

RESULTATRÄKNING KONCERN

ÅR	NOT	2025	2024
		JAN-DEC	JAN-DEC
Nettoomsättning		11 903 039	11 855 283
Aktiverat arbete för egen räkning		4 317 691	4 801 944
Övriga rörelseintäkter		6 482 356	124 607
RÖRELSENS INTÄKTER M.M.		22 703 086	16 781 834
Rörelsens kostnader			
Direkta försäljningskostnader		-4 971 508	-5 266 563
Övriga externa kostnader	2	-2 288 309	-2 054 177
Personalkostnader	3	-7 642 957	-8 880 679
Avskrivningar och nedskrivningar av materiella och immateriella anläggningstillgångar		-4 630 358	-5 991 566
Övriga rörelsekostnader		-53 053	-118 349
RÖRELSERESULTAT		3 116 901	-5 529 500
Resultat från finansiella poster			
Övriga ränteintäkter och liknande intäkter		0	58
Räntekostnader och liknande kostnader		-204 640	-697 502
RESULTAT EFTER FINANSIELLA POSTER		2 912 261	-6 226 944
RESULTAT FÖRE SKATT		2 912 261	-6 226 944
Skatt på årets resultat		0	0
ÅRETS RESULTAT		2 912 261	-6 226 944
Hänförlig till:			
Moderföretagets ägare		1 623 238	-5 795 831
Innehav utan bestämmande inflytande		1 289 023	-152 736
Konkursbo Sideline Labs AB		0	-278 377
Resultat per aktie före utspädning, SEK		0,32	-0,11
Resultat per aktie efter utspädning, SEK		0,32	-0,11

RESULTATRÄKNING MODERBOLAG

ÅR	NOT	2025 JAN-DEC	2024 JAN-DEC
Nettoomsättning		7 023 071	6 979 188
Aktiverat arbete för egen räkning		4 231 941	4 677 612
Övriga rörelseintäkter		3 536 549	202 386
RÖRELSENS INTÄKTER M.M.		14 791 560	11 859 186
Rörelsens kostnader			
Direkta försäljningskostnader		-2 973 705	-3 292 344
Övriga externa kostnader	2	-1 882 078	-1 833 698
Personalkostnader	3	-6 444 467	-7 323 884
Avskrivningar och nedskrivningar av materiella och immateriella anläggningstillgångar		-3 176 040	-4 568 314
Övriga rörelsekostnader		-47 237	-102 667
RÖRELSERESULTAT		268 034	-5 261 722
Resultat från finansiella poster			
Räntekostnader och liknande kostnader		-150 759	-357 762
RESULTAT EFTER FINANSIELLA POSTER		117 275	-5 619 484
RESULTAT FÖRE SKATT		117 275	-25 470 173
Skatt på årets resultat		0	0
ÅRETS RESULTAT		117 275	-5 619 484
Resultat per aktie före utspädning, SEK		0,01	-0,10
Resultat per aktie efter utspädning, SEK		0,01	-0,10

BALANSRÄKNING KONCERN

ÅR	NOT	2025	2024
		DECEMBER	DECEMBER
Tillgångar			
Anläggningstillgångar			
Immateriella anläggningstillgångar			
Balanserade utgifter för utvecklingsarbeten	4	14 535 914	14 250 538
Licenser	5	5 781 273	6 156 273
Goodwill	6	205 749	243 733
Materiella anläggningstillgångar			
Inventarier	7	2 664	5 673
Finansiella anläggningstillgångar			
Andra långfristiga värdepappersinnehav	8,9	0	0
Summa anläggningstillgångar		20 525 600	20 656 217,00
Omsättningstillgångar			
Kundfordringar		2 460 061	1 149 102
Aktuell skattefordran		51 128	60 352
Övriga fordringar		18 150	27 650
Upparbetad men ej fakturerad intäkt		8 230	14 582
Förutbetalda kostnader och upplupna intäkter	10	166 219	239 992
Kassa och bank		1 366 710	755 485
Summa omsättningstillgångar		4 070 498	2 247 163
SUMMA TILLGÅNGAR		24 596 098	22 903 380

BALANSRÄKNING KONCERN

ÅR	NOT	2025	2024
		DECEMBER	DECEMBER
EGET KAPITAL OCH SKULDER			
Eget kapital			
Eget kapital hänförligt till moderföretagets aktieägare			
Aktiekapital		1 643 656	5 215 662
Övrigt tillskjutet kapital		69 450 250	64 122 195
Annat eget kapital inklusive årets resultat		-55 354 049	-61 645 064
Eget kapital hänförligt till moderbolagets aktieägare		15 739 857	7 692 793
Innehav utan bestämmande inflytande		4 281 610	2 992 587
Summa eget kapital		20 021 467	10 685 380
Långfristiga skulder			
Konvertibla lån	11	1 200 000	9 626 666
Summa långfristiga skulder		1 200 000	9 626 666
Kortfristiga skulder			
Leverantörsskulder		1 008 688	389 773
Övriga skulder		608 779	708 249
Fakturerad men ej upparbetad intäkt		0	6 000
Upplupna kostnader och förutbetalda intäkter	13	1 757 164	1 487 312
Summa kortfristiga skulder		3 374 631	2 591 334
SUMMA EGET KAPITAL OCH SKULDER		24 596 098	22 903 380

BALANSRÄKNING MODERBOLAG

ÅR	NOT	2025	2024
		DECEMBER	DECEMBER
Tillgångar			
Anläggningstillgångar			
Immateriella anläggningstillgångar			
Balanserade utgifter för utvecklingsarbeten	4	11 499 428	10 443 527
Finansiella anläggningstillgångar			
Andelar i koncernföretag	14,15	10 299 980	10 299 980
Andra långfristiga värdepappersinnehav	8,9	0	0
Summa anläggningstillgångar		22 579 408	20 743 507
Omsättningstillgångar			
Kortfristiga fordringar			
Kundfordringar		844 268	601 559
Fordringar hos koncernföretag		566 094	641 841
Aktuella skattefordringar		31 316	42 410
Övriga fordringar		0	26 939
Upparbetad men ej fakturerad intäkt		8 230	14 582
Förutbetalda kostnader och upplupna intäkter	10	200 269	232 487
Kassa och bank		899 290	324 190
Summa omsättningstillgångar		2 549 467	1 884 008
SUMMA TILLGÅNGAR		23 348 875	22 627 515

BALANSRÄKNING MODERBOLAG

ÅR	NOT	2025	2024
		DECEMBER	DECEMBER
EGET KAPITAL OCH SKULDER			
Eget kapital			
Bundet eget kapital			
Aktiekapital		1 643 656	5 215 662
Fond för utvecklingsutgifter		11 487 428	10 428 527
Fritt eget kapital			
Fri överkursfond		69 450 250	64 122 195
Balanserat resultat		-61 673 783	-59 663 176
Årets resultat		117 275	-5 619 483
Summa eget kapital		21 024 826	14 483 725
Långfristiga skulder			
Konvertibla lån	11	1 200 000	6 326 666
Summa långfristiga skulder		1 200 000	6 326 666
Kortfristiga skulder			
Leverantörsskulder		345 482	210 531
Skulder till koncernföretag		6 080	0
Övriga skulder		441 983	320 815
Fakturerad men ej upparbetad intäkt		0	6 000
Upplupna kostnader och förutbetalda intäkter	13	1 330 504	1 279 778
Summa kortfristiga skulder		2 124 049	1 817 124
SUMMA EGET KAPITAL OCH SKULDER		24 348 875	22 627 515

FÖRÄNDRINGAR I DET EGNA KAPITALET KONCERN

	*Aktie- kapital	Övrigt tillskjutet kapital	Annat eget kapital inkl. årets resultat	Innehav utan bestämman- de inflytande	Summa eget kapital
Ingående balans 2025-01-01	5 215 662	64 122 195	-61 645 064	2 992 587	10 685 380
Minskning av aktiekapital	-4 667 777		4 667 777		0
Nyemission	1 095 771	5 328 055			6 423 826
Årets resultat			1 623 238	1 289 023	2 912 261
Utgående balans 2025-12-31	1 643 656	69 450 250	-55 354 049	4 281 610	20 021 467

FÖRÄNDRINGAR I DET EGNA KAPITALET MODERBOLAG

	*Aktie- kapital	Utveck- lingsfond	Överkurs- fond	Balanserat resultat	Årets resultat	Summa eget kapital
Ingående balans 2025-01-01	5 215 662	10 428 527	64 122 195	-59 663 176	-5 619 483	14 483 725
Disposition enligt beslut av årsstämma				-5 619 483	5 619 483	0
Minskning av aktiekapital	-4 667 777			4 667 777		0
Nyemission	1 095 771		5 328 055			6 423 826
Fond för utvecklingsutgifter		1 058 901		-1 058 901		0
Årets resultat					117 275	117 275
Utgående balans 2025-12-31	1 643 656	11 487 428	69 450 250	-61 673 783	117 275	21 024 826

KASSAFLÖDESANALYS KONCERN

ÅR	NOT	2025	2024
		JAN-DEC	JAN-DEC
DEN LÖPANDE VERKSAMHETEN			
Rörelseresultat		3 116 901	-5 529 500
Justering för poster som inte ingår i kassaflödet m.m	16	4 630 358	9 167 863
Erhållen ränta		0	58
Erlagd ränta		-204 640	-697 502
KASSAFLÖDE FRÅN DEN LÖPANDE VERKSAMHETEN FÖRE FÖRÄNDRINGAR AV RÖRELSEKAPITALET		7 542 619	2 940 919
KASSAFLÖDE FRÅN FÖRÄNDRINGAR I RÖRELSEKAPITAL			
Förändring av kortfristiga fordringar		-1 212 110	428 416
Förändring av kortfristiga skulder		783 297	-2 444 456
KASSAFLÖDE FRÅN DEN LÖPANDE VERKSAMHETEN		7 113 806	924 879
INVESTERINGSVERKSAMHETEN			
Investeringar i immateriella anläggningstillgångar		-4 499 741	-4 816 944
KASSAFLÖDE FRÅN INVESTERINGSVERKSAMHETEN		-4 499 741	-4 816 944
FINANSIERINGSVERKSAMHETEN			
Nyemission		6 423 826	
Förändring av långfristiga lån		-8 426 666	-340 937
KASSAFLÖDE FRÅN FINANSIERINGSVERKSAMHETEN		-2 002 840	-340 937
ÅRETS KASSAFLÖDE		611 225	-4 233 002
Likvida medel vid årets början		755 485	4 988 487
SUMMA DISPONIBLA LIKVIDA MEDEL VID ÅRETS SLUT		1 366 710	755 485

KASSAFLÖDESANALYS MODERBOLAG

ÅR	NOT	2025	2024
		JAN-DEC	JAN-DEC
DEN LÖPANDE VERKSAMHETEN			
Rörelseresultat		268 034	-5 261 722
Justering för poster som inte ingår i kassaflödet	16	3 176 039	4 568 315
Erlagd ränta		-150 759	-357 762
		3 293 314	-1 051 169
KASSAFLÖDE FRÅN DEN LÖPANDE VERKSAMHETEN FÖRE FÖRÄNDRING AV RÖRELSEKAPITALET			
KASSAFLÖDE FRÅN FÖRÄNDRINGAR I RÖRELSEKAPITAL			
Förändring av kortfristiga fordringar		-90 358	1 313 336
Förändring av kortfristiga skulder		306 925	-1 007 435
		3 509 881	-745 268
KASSAFLÖDE FRÅN DEN LÖPANDE VERKSAMHETEN			
INVESTERINGSVERKSAMHETEN			
Investeringar i immateriella anläggningstillgångar		-4 231 941	-4 692 612
		-4 231 941	-4 692 612
KASSAFLÖDE FRÅN INVESTERINGSVERKSAMHETEN			
FINANSIERINGSVERKSAMHETEN			
Nyemission		6 423 826	0
Förändring av långfristiga lån		-5 126 666	1 200 000
		1 297 160	1 200 000
KASSAFLÖDE FRÅN FINANSIERINGSVERKSAMHETEN			
		575 100	-4 237 879
ÅRETS KASSAFLÖDE			
Likvida medel vid årets början		324 190	4 562 069
		899 290	324 190
SUMMA DISPONIBLA LIKVIDA MEDEL VID ÅRETS SLUT			

NOTER

NOT 1 REDOVISNINGS- OCH VÄRDERINGSPRINCIPER

ALLMÄNNA UPPLYSNINGAR

Årsredovisningen och koncernredovisningen är upprättad i enlighet med årsredovisningslagen och BFNAR 2012:1 Årsredovisning och koncernredovisning (K3)

Redovisningsprinciperna är oförändrade jämfört med föregående år.

INTÄKTSREDOVISNING

Intäkter har tagits upp till verkligt värde av vad som erhållits eller kommer att erhållas och redovisas i den omfattning det är sannolikt att de ekonomiska fördelarna kommer att tillgodogöras bolaget och intäkterna kan beräknas på ett tillförlitligt sätt.

Pågående tjänsteupdrag

Intäkter från konsulttjänster intäktsredovisas när tjänsterna tillhandahålls.

KONCERNREDOVISNING

Konsolideringsmetoden

Koncernredovisningen har upprättats enligt förvärvsmetoden. Detta innebär att förvärvade verksamheters identifierbara tillgångar och skulder redovisas till marknadsvärde enligt upprättad förvärvsanalys. Överstiger verksamhetens anskaffningsvärde det beräknade marknadsvärdet av de förväntade nettotillgångarna enligt förvärvsanalysen redovisas skillnaden som goodwill.

DOTTERFÖRETAG

Koncernredovisningen omfattar, förutom moderföretaget, samtliga företag i vilka moderföretaget direkt eller indirekt har mer än 50 procent av röstetalet eller på annat sätt innehar det bestämmande inflytandet och därmed har rätt att utforma företagets finansiella och operativa strategier i syfte att erhålla ekonomiska fördelar.

Redovisningen av rörelseförvärv bygger på enhetssynen. Detta innebär att förvärvsanalysen upprättas per den tidpunkt då förvärvaren får bestämmande inflytande. Från och med denna tidpunkt ses förvärvaren och den förvärvade enheten som en redovisningsenhet. Tillämpningen av enhetssynen innebär vidare att allatillgångar (inklusive goodwill) och skulder samt intäkter och kostnader medräknas i sin helhet även för delägda dotterbolag.

Anskaffningsvärdet för dotterbolag beräknas till summan av verkligt värde vid förvärvspunkten för erlagda tillgångar med tillägg av uppkomna och övertagna skulder samt emitterade egetkapitalinstrument, utgifter som är direkt hänförliga till rörelseförvärvet samt eventuell tilläggsköpeskilling. I förvärvsanalysen fastställs det verkliga värdet, med några undantag, vid

förvärvspunkten av förvärvade identifierbara tillgångar och övertagna skulder samt minoritetsintresse.

Minoritetsintresse värderas till verkligt värde vid förvärvstidpunkten. Från och med förvärvstidpunkten inkluderas i koncernredovisningen det förvärvade företagens intäkter och kostnader, identifierbara tillgångar och skulder liksom eventuell uppkommen goodwill eller negativ goodwill.

Förändringar i ägarandel

Vid förvärv av ytterligare andelar i företag som redan är dotterföretag upprättas inte någon ny förvärvsanalys eftersom moderföretaget redan har bestämmande inflytande. Eftersom förändringar i innehavet i företag som är dotterföretag enbart är en transaktion mellan ägarna redovisas inte någon vinst eller förlust i resultaträkningen, utan effekten av transaktionen redovisas enbart i eget kapital.

Vid förvärv av ytterligare andelar i ett företag så att företaget blir dotterbolag upprättas en förvärvsanalys. De sedan tidigare ägda andelarna anses avyttrade. Andelar i ett dotterföretag har förvärvats. Vinst eller förlust beräknas som skillnaden mellan verkliga värde och koncernmässigt redovisat värde, ska redovisas i koncernresultaträkningen. Avyttras andelar i ett dotterföretag eller bestämmande inflytande upphör på annat sätt, anses andelarna som avyttrade i koncernredovisningen och vinst eller förlust vid avyttringen redovisas i koncernresultaträkningen. Om andelar finns kvar efter att bestämmande inflytande har upphört redovisas dessa med det verkliga värdet vid förvärvstidpunkten som anskaffningsvärde

Transaktioner mellan koncernföretag

Koncerninterna fordringar och skulder, intäkter och kostnader samt realiserade vinster som uppkommer vid transaktioner mellan koncernföretag elimineras i sin helhet. Realiserade förluster elimineras också såvida inte transaktionerna motsvara ett nedskrivningsbehov.

Goodwill

Koncernmässig goodwill uppkommer när anskaffningsvärdet vid förvärv av andelar i dotterföretag överstiger det i förvärvsanalysen fastställda värdet på det förvärvade företagens identifierbara nettotillgångar. Goodwill redovisas till anskaffningsvärdet med avdrag för ackumulerade avskrivningar och eventuell nedskrivning.

Som likvida medel klassificerar företaget, förutom kassamedel, disponibla tillgodohavanden en hos banker och andra kreditinstitut samt kortfristiga likvida placeringar som är noterade på en marknadsplats och har en kortare löptid än tre månader frånanskaffningstidpunkten.

IMMATERIELLA TILLGÅNGAR

Företaget redovisar internt upparbetade immateriella anläggningstillgångar enligt aktiveringsmodellen. Det innebär att samtliga utgifter som avser framtagandet av en internt upparbetad immateriell anläggningstillgång aktiveras och skrivs av under tillgångens beräknade nyttjandeperiod, under förutsättningarna att kriterierna i BFNAR 2012:1 är uppfyllda.

ANLÄGGNINGSTILLGÅNGAR

Immateriella och materiella anläggningstillgångar redovisas till anskaffningsvärde minskat med ackumulerade avskrivningar enligt plan och eventuella nedskrivningar. Tillgångarna skrivs av linjärt över den förväntade nyttjandeperioden. Pågående projekt skrivs inte av utan nedskrivningsprövas årligen.

Följande avskrivningsprocent tillämpas:

Balanserade utgifter för utvecklingsarbeten	20-40 procent
Koncessioner, patent, licenser, varumärken	5 procent
Goodwill	10 procent
Inventarier, verktyg och installationer	20-33 procent

FINANSIELLA INSTRUMENT

När det finns en indikation på att en tillgångs värde minskat görs en prövning av nedskrivningsbehov. Har tillgången ett återvinningsvärde som är lägre än det redovisade värdet skrivs den ned till återvinningsvärdet. Vid bedömning av nedskrivningsbehov grupperas tillgångarna på de lägsta nivåer där det finns separata identifierbara kassaflöden (kassagenererande enheter). För tillgångar andra än goodwill, som tidigare skrivits ned, görs per varje balansdag en prövning av om återföring bör göras.

Finansiella instrument värderas utifrån anskaffningsvärdet. Instrumentet redovisas i balansräkningen när bolaget blir part i instrumentets avtalsmässiga villkor. Finansiella tillgångar tas bort från balansräkningen när rätten att erhålla kassaflöden från instrumentet har löpt ut eller överförs och bolaget har överört i stort sett alla risker och förmåner som är förknippade med äganderätten. Finansiella skulder tas bort från balansräkningen när förpliktelseerna har reglerats eller på annat sätt upphört.

I resultaträkningen redovisas nedskrivningarna och återföringar av nedskrivningar i den funktion där tillgången nyttjas.

Kundfordringar/kortfristiga fordringar

Kundfordringar och kortfristiga fordringar redovisas som omsättningstillgångar till det belopp som förväntas bli inbetalt efter avdrag för individuellt bedömda osäkra fordringar.

Leverantörsskulder

Leverantörsskulder och andra icke-räntebärande skulder värderas till nominella belopp.

Kvittning av finansiell fordran och finansiell skuld

En finansiell tillgång och en finansiell skuld kvittas och

redovisas med ett nettobelopp i balansräkningen endast då legal kvittningsrätt föreligger samt då en reglering med ett nettobelopp avses ske eller då en samtida avyttring av tillgången och reglering av skulden avses ske.

LEASINGAVTAL

Ett finansiellt leasingavtal är ett leasingavtal enligt vilket de ekonomiska risker och fördelar som är förknippade med att äga en tillgång i allt väsentligt överförs från leasegivaren till leasetagaren. Ett operationellt leasingavtal är ett leasingavtal som inte är ett finansiellt leasingavtal. Företaget redovisar samtliga leasingavtal, såväl finansiella som operationella, som operationella leasingavtal. Operationella leasingavtal redovisas som en kostnad linjärt över leasingperioden.

INKOMSTSKATTER

Total skatt utgörs av aktuell skatt och uppskjuten skatt. Trots positiva framtidsutsikter har styrelsen för Gold Town Games valt att inte redovisa värdet av underskottsavdragen som en tillgång i balansräkningen. Detta beror på att styrelsen ännu inte säkert kan bedöma när ett kvittningsbart överskott kan uppnås då detta bl a beror på hur stor tillväxttakt bolaget kommer att sträva mot de närmaste åren.

Aktuell skatt

Aktuell skatt avser inkomstskatt för innevarande räkenskapsår som den del av tidigare räkenskapsårs inkomstskatt som ännu inte har redovisats. Aktuell skatt beräknas utifrån den skattesats som gäller per balansdagen.

Uppskjuten skatt

Uppskjuten skatt är inkomstskatt för skattepliktigt resultat avseende framtida räkenskapsår till följd av tidigare transaktioner eller händelser. Uppskjuten skatt beräknas på temporära skillnader. En temporär skillnad finns när det redovisade värdet på en tillgång eller skuld skiljer sig från det skattemässiga värdet. Temporära skillnader beaktas ej i skillnader hänförliga till investeringar i dotterföretag, filialer, intresseföretag eller joint venture om företaget kan styra tidpunkten för återföring av de temporära skillnaderna och det inte är uppenbart att den temporära skillnaden kommer att återföras inom en överskådlig framtid. Skillnader som härrör från den första redovisningen av goodwill eller vid den första redovisningen av en tillgång eller skuld såvida inte den hänförliga transaktionen är ett rörelseförvärv eller påverkar skatt eller redovisat resultat utgör inte heller temporära skillnader.

Uppskjuten skattefordran avseende underskottsavdrag eller andra framtida skattemässiga avdrag redovisas i den omfattning det är sannolikt att avdragen kan avräknas mot framtida skattemässiga överskott.

ERSÄTTNINGAR TILL ANSTÄLLDA

Ersättningar till anställda avser alla former av ersättningar som företaget lämnar till de anställda. Kortfristiga ersättningar utgörs av bland annat löner, betald semester, betald frånvaro, bonus och ersättning efter avslutad anställning (pension). Kortfristiga ersättningar redovisas som kostnad och en skuld

då det finns en legal eller informell förpliktelse att betala ut en ersättning till följd av en tidigare händelse och en tillförlitlig uppskattning av beloppet kan göras.

Ersättningar till anställda efter avslutad anställning

Avgifter för avgiftsbestämda pensionsplaner kostnadsförs löpande. Ersättningar vid uppsägning, i den omfattning ersättningen inte ger företaget några framtida ekonomiska fördelar, redovisas endast som en skuld och en kostnad när företaget har en legal eller informell förpliktelse att antingen:

- a) Avsluta en anställds eller en grupp av anställdas anställning före den normala tidpunkten för anställningens upphörande, eller
- b) Lämna ersättningar vid uppsägning genom erbjudande för att uppmuntra frivillig avgång. Ersättningar vid uppsägningar redovisas endast när företaget har en detaljerad plan för uppsägningen och inte har någon realistisk möjlighet att annullera planen.

OFFENTLIGA BIDRAG

Offentligt bidrag värderas till det verkliga värdet av den tillgång som företaget fått eller kommer att få. Offentliga bidrag som inte är förenade med krav på framtida prestation, så kallade ovillkorade bidrag, intäktsförs när villkoren för att få bidraget uppfyllts, det vill säga oftast i samband med att bidrag erhålls.

Offentliga bidrag som är förenade med krav på framtida prestation, så kallade villkorade bidrag, skuldförs när bidraget erhålls och intäktsförs därefter när prestationen utförs. Bidrag avses att täcka investeringar i materiella eller immateriella anläggningstillgångar reducerar tillgångarnas anskaffningsvärden och därmed det avskrivningsbara beloppet.

UPPSKATTNINGAR OCH BEÖMNINGAR

Upprättandet av bokslut och tillämpning av redovisningsprinciper, baseras ofta på ledningens bedömningar, uppskattningar och antaganden som anses vara rimliga vid den tidpunkt då bedömningen görs. Uppskattningar och bedömningar är baserade på historiska erfarenheter och ett antal andra faktorer, som under rådande omständigheter anses vara rimliga.

Resultatet av dessa används för att bedöma de redovisade värdena på tillgångar och skulder, som inte annars framgår tydligt från andra källor. Det verkliga utfallet kan avvika från dessa uppskattningar och bedömningar.

Uppskattningar och antaganden ses över regelbundet. Enligt företagsledningen är väsentliga bedömningar avseende tillämpade redovisningsprinciper samt källor till osäkerhet i uppskattningar främst relaterade till bolagets aktiverade utvecklingskostnader och bolagets inventurer. Dessa behandlas i huvuddrag nedan:

- Värdet på bolagets och koncernens aktiverade utvecklingskostnader antas väl motiverat givet bolagets fortsatta utveckling och framtida försäljning.
- Värdet på bolagets inventurer motsvarar anskaffningskostnaden för inventurierna, med reduktion för ackumulerade avskrivningar, och detta anses väl motiverat givet bolagets verksamhet och inventuriernas beskaffenhet.

**NOT 2
ARVODE TILL REVISORER KONCERN**

	2025	2024
RevisorCompaniet HFM AB		
Revisionsuppdrag	87 200	77 000
	87 200	77 000

**NOT 2
ARVODE TILL REVISORER MODERBOLAG**

	2025	2024
RevisorCompaniet HFM AB		
Revisionsuppdrag	65 200	52 500
	65 200	52 500

**NOT 3
ANSTÄLLDA OCH PERSONALKOSTNADER KONCERN**

	2025	2024
MEDELANTALET ANSTÄLLDA		
Kvinnor	5	3
Män	9	14
	14	17
 LÖNER OCH ANDRA ERSÄTTNINGAR		
Styrelse och verkställande direktör	1 043 411	982 832
Övriga anställda	4 785 117	5 692 053
	5 828 528	6 674 885
 SOCIALA KOSTNADER		
Pensionskostnader	544 660	388 377
Övriga sociala avgifter enligt lag och avtal	1 235 996	1 602 616
	1 780 656	1 990 993
 Totala löner, ersättningar, sociala kostnader och pensionskostnader	7 609 184	8 665 878

	2025	2024
KÖNSFÖRDELNING BLAND LEDANDE BEFATTNINGSHAVARE		
Andel kvinnor i styrelsen	17%	17%
Andel män i styrelsen	63%	63%
Andel kvinnor bland övriga ledande befattningshavare	0%	0%
Andel män bland övriga ledande befattningshavare	100%	100%

MODERBOLAG

	2025	2024
MEDELANTALET ANSTÄLLDA		
Kvinnor	3	4
Män	8	10
	11	14

	2025	2024
LÖNER OCH ANDRA ERSÄTTNINGAR		
Styrelse och verkställande direktör	1 043 411	982 832
Övriga anställda	3 917 027	4 624 868
	4 960 438	5 607 700

	2025	2024
SOCIALA KOSTNADER		
Pensionskostnader	493 730	339 679
Övriga sociala avgifter enligt lag och avtal	957 469	1 251 423
	1 451 199	1 591 102

Totala löner, ersättningar, sociala kostnader och pensionskostnader	6 411 637	7 198 802
--	------------------	------------------

	2025	2024
KÖNSFÖRDELNING BLAND LEDANDE BEFATTNINGSHAVARE		
Andel kvinnor i styrelsen	33%	33%
Andel män i styrelsen	67%	67%
Andel kvinnor bland övriga ledande befattningshavare	0%	0%
Andel män bland övriga ledande befattningshavare	100%	100%

NOT 4**BALANSERADE UTGIFTER FÖR UTVECKLINGSARBETEN KONCERN**

I nedanstående redovisat värde ingår pågående projekt med 0 SEK (3 019 061 SEK)

	2025	2024
Ingående anskaffningsvärden	62 069 528	71 156 929
Inköp	4 499 741	4 816 944
Förändring i koncernstruktur	0	-13 904 345
Utgående ackumulerade anskaffningsvärden	66 569 269	62 069 528
Ingående avskrivningar	-46 101 398	-43 371 957
Förändring i koncernstruktur	0	2 846 130
Årets avskrivningar	-4 214 365	-5 575 571
Utgående ackumulerade avskrivningar	-50 315 763	-46 101 398
Ingående nedskrivningar	-1717 592	-12 775 807
Årets nedskrivningar	0	11 058 215
Utgående ackumulerade avskrivningar	-1 717 592	-1 717 592
Utgående redovisat värde	14 535 914	14 250 538

MODERBOLAG

	2025	2024
Ingående anskaffningsvärden	45 582 628	40 890 016
Inköp	4 231 941	4 692 612
Utgående ackumulerade anskaffningsvärden	49 814 569	45 582 628
Ingående avskrivningar	-35 139 101	-30 570 787
Årets avskrivningar	-3 176 040	-4 568 314
Utgående ackumulerade avskrivningar	-38 315 141	-35 139 101
Utgående redovisat värde	11 499 428	10 443 527

**NOT 5
LICENSER KONCERN**

	2025	2024
Ingående anskaffningsvärden	7 500 025	14 450 025
Förändring koncernstruktur	0	-6 950 000
Utgående ackumulerade anskaffningsvärden	7 500 025	7 500 025
Ingående avskrivningar	-1 343 752	-2 127 079
Förändring i koncernstruktur	0	1 158 328
Årets avskrivningar	-375 001	-375 001
Utgående ackumulerade avskrivningar	-1 718 753	-1 343 752
Ingående nedskrivningar	0	-5 791 672
Förändring koncernstruktur/Årets nedskrivningar	0	5 791 672
Utgående ackumulerade avskrivningar	5 781 272	6 156 273
Utgående redovisat värde		

**NOT 6
GOODWILL KONCERN**

	2025	2024
Ingående anskaffningsvärden	379 842	5 097 137
Förändring i koncernstruktur	0	-4 717 297
Utgående ackumulerade anskaffningsvärden	379 842	379 840
Ingående avskrivningar	-136 109	-1 631 245
Förändring i koncernstruktur	0	1 533 118
Årets avskrivningar	-37 984	-37 984
Utgående ackumulerade avskrivningar	-174 093	-136 111
Utgående redovisat värde	205 749	243 729

**NOT 7
INVENTARIER KONCERN**

	2025	2024
Ingående anskaffningsvärden	117 267	158 752
Förändring i koncernstruktur	0	-41 485
Utgående ackumulerade anskaffningsvärden	117 267	117 267
Ingående avskrivningar	-111 594	-150 069
Förändring i koncernstruktur	0	41 485
Årets avskrivningar	-3 009	-3 010
Utgående ackumulerade avskrivningar	-114 604	-111 594
Utgående redovisat värde	2 664	5 673

MODERBOLAGET

	2025	2024
Ingående anskaffningsvärden	102 218	102 218
Utgående ackumulerade anskaffningsvärden	102 218	102 218
Ingående avskrivningar	-102 218	-102 218
Årets avskrivningar	0	0
Utgående ackumulerade avskrivningar	0	0
Utgående redovisat värde	0	0

NOT 8
ANDRA LÅNGFRISTIGA VÄRDEPAPPERSINNEHAV KONCERN

	2025	2024
Ingående anskaffningsvärden	9 559 370	9 559 370
Avgående	-8 779 370	0
Utgående ackumulerade anskaffningsvärden	780 000	9 559 370
Ingående nedskrivningar	-9 559 370	-9 559 370
Avgående	8 779 370	0
Utgående ackumulerade avskrivningar	-780 000	-9 559 370
Utgående redovisat värde	0	0

MODERBOLAG

	2025	2024
Ingående anskaffningsvärden	9 559 370	9 559 370
Avgående	-8 779 370	0
Utgående ackumulerade anskaffningsvärden	780 000	9 559 370
Ingående nedskrivningar	-9 559 370	-9 559 370
Årets nedskrivningar	8 779 370	0
Utgående ackumulerade avskrivningar	-780 000	-9 559 370
Utgående redovisat värde	0	0

NOT 9
SPECIFIKATION ANDRA LÅNGFRISTIGA VÄRDEPAPPERSINNEHAV KONCERN

Namn	Kapitalandel %	Rösträttsandel %	Antal andelar	Bokfört värde
Vavel Games AB, 559069-1217	4,20	4,20	14 104 184	0
				0

MODERBOLAG

Namn	Kapitalandel %	Rösträttsandel %	Antal andelar	Bokfört värde
Vavel Games AB, 559069-1217	4,20	4,20	14 104 184	0
				0

NOT 10
FÖRUTBETALDA KOSTNADER OCH UPPLUPNA INTÄKTER KONCERN

	2025	2024
Förutbetalda hyreskostnader	0	97 305
Förutbetalda leasingavgifter	35 098	0
Förutbetalda försäkringspremier	0	17 813
Övrigt förutbetalda kostnader	131 123	124 874
	166 219	239 992

MODERBOLAG

	2025	2024
Förutbetalda hyreskostnader	0	97 305
Förutbetalda leasingavgifter	35 098	77 214
Förutbetalda försäkringspremier	0	17 813
Övrigt förutbetalda kostnader	106 171	40 154
Upplupna intäkter	59 000	0
	200 639	232 487

NOT 11
LÅNGFRISTIGA SKULDER KONCERN

	2025	2024
Amortering inom två till fem år	1 200 000	9 626 666
	1 200 000	9 626 666

MODERBOLAG

	2025	2024
Amortering inom två till fem år	1 200 000	6 326 666
	1 200 000	6 326 666

NOT 12
SKULDER SOM AVSER FLERA POSTER KONCERN

Koncernens konvertibla lån om 1 200 000 SEK (9 626 666 SEK) samt koncernens övriga skulder till kreditinstitut om 0 SEK (0 SEK) redovisas under följande poster i balansräkningen.

	2025	2024
Långfristiga skulder		
Konvertibla lån	1 200 000	9 626 666
	1 200 000	9 626 666

NOT 13
UPPLUPNA KOSTNADER OCH FÖRUTBETALDA INTÄKTER KONCERN

	2025	2024
Upplupna löneskulder	843 154	938 671
Upplupna sociala avgifter	264 923	294 930
Övriga upplupna kostnader	649 077	253 711
	1 757 164	1 487 312

MODERBOLAG

	2025	2024
Upplupna löneskulder	713 894	854 854
Upplupna sociala avgifter	224 306	268 595
Övriga upplupna kostnader	392 305	156 329
	1 330 504	1 279 778

NOT 14
ANDELAR I KONCERNFÖRETAG MODERBOLAG

	2025	2024
Ingående anskaffningsvärden	10 299 980	23 725 177
Avgående andelar	0	-13 425 197
Utgående ackumulerade anskaffningsvärden	10 299 980	10 299 980
Ingående nedskrivningar	0	-13 425 197
Återföring nedskrivning	0	13 425 197
Utgående ackumulerade nedskrivningar	0	0
Utgående redovisat värde	10 299 980	10 299 980

NOT 15
SPECIFIKATION ANDELAR I KONCERNFÖRETAG MODERBOLAG

Namn	Kapitalandel %	Rösträttsandel %	Antal andelar	Bokfört värde
Grand Pike AB	53,34	53,34	157 692	10 249 980
Gold Town Games Option AB	100,00	100,00	500	50 000
				10 299 980

	Organisationsnummer	Säte	Eget kapital	Resultat
Grand Pike AB	559066-4131	Skellefteå	8 981 316	2 800 576
Gold Town Games Option AB	559209-1960	Skellefteå	75 601	-1 562

NOT 16
JUSTERING FÖR POSTER SOM INTE INGÅR I KASSAFLÖDET KONCERN

	2025	2024
Avskrivningar och nedskrivningar	4 448 308	5 991 566
	4 448 308	5 991 566

MODERBOLAG

	2025	2024
Avskrivningar och nedskrivningar	3 176 039	4 568 314
	3 176 039	4 568 314

**NOT 17
STÄLLDA SÄKERHETER
KONCERN**

	2025	2024
Företagsinteckning	400 000	2 400 000
	400 000	2 400 000

**NOT 18
EVENTUALFÖRPLIKTELSER KONCERN**

	2025	2024
Bolaget har ett royaltybaserat åtagande hänförligt till avskrivna konvertibla lån	5 887 936	0
Royaltyåtagande avseende erhållet stöd från Arctic Business Incubator	50 000	0
	5 937 936	0

MODERBOLAG

	2025	2024
Bolaget har ett royaltybaserat åtagande hänförligt till avskrivna konvertibla lån	3 191 224	0
	3 191 224	0

BOLAGSORDNING

1. FIRMA

Bolagets firma är Gold Town Games AB. Bolaget är publikt (publ).

2. STYRELSENS SÄTE

Bolagets styrelse har sitt säte i Skellefteå kommun.

3. BOLAGETS VERKSAMHET

Bolaget skall bedriva utveckling, marknadsföring och försäljning av mobilspel, även som bedriva därmed förenlig verksamhet.

4. AKTIEKAPITALSGRÄNSER

Aktiekapitalet skall utgöra lägst 547 855 och högst 2 191 540 SEK.

5. ANTALET AKTIER

Antalet aktier skall vara lägst 5 478 854 och högst 21 915 416.

6. STYRELSE

Styrelsen skall bestå av lägst tre(3) och högst sex(6) ledamöter med högst två(2) suppleanter.

7. REVISORSGRANSKNING

För granskning av bolagets årsredovisning jämte räkenskaperna samt styrelsens och verkställande direktörens förvaltning utses en revisor, med eller utan suppleanter, eller ett registrerat revisionsbolag.

8. KALLELSE TILL BOLAGSSTÄMMA

Kallelse till bolagsstämma skall ske genom annonsering i Post- och Inrikes Tidningar och på bolagets webbplats. Att kallelse skett skall annonseras i DI (Dagens Industri). Kallelse till bolagsstämma skall ske inom den tid som anges i vid var tid gällande aktiebolagslag.

9. FÖRANMÄLAN

Aktieägare som vill delta i förhandlingarna vid bolagsstämma, skall dels vara upptagen i utskrift eller annan framställning av hela aktieboken avseende förhållandena sex bankdagar före stämman, dels göra anmälan till bolaget senast den dag som anges i kallelsen till stämman. Sistnämnda dag får inte vara söndag, annan allmän helgdag, lördag, midsommarafton, julafton eller nyårsafton och inte infalla tidigare än femte vardagen före stämman.

10. AVSTÄMNINGSFÖRBEHÅLL

Bolagets aktier skall vara registrerade i ett avstämningsregister enligt lagen (1998:1479) om värdepapperscentraler och kontoföring av finansiella instrument.

11. BOLAGSSTÄMMA

Årsstämma hålls årligen inom 6 månader efter räkenskapsårets utgång. På årsstämma skall följande ärenden förekomma:

1. Val av ordförande vid stämman.
2. Upprättande och godkännande av röstlängd.
3. Godkännande av dagordning.
4. Val av en eller två justeringsmän.
5. Prövning av om stämman blivit behörigen sammankallad.
6. Framläggande av årsredovisningen och revisionsberättelsen samt i förekommande fall koncernredovisningen och koncernrevisionsberättelsen.
7. Beslut
 - a) om fastställelse av resultaträkningen och balansräkningen samt i förekommande fall koncernresultaträkningen och koncernbalansräkningen.
 - b) om dispositioner beträffande bolagets vinst eller förlust enligt den fastställda balansräkningen.
 - c) om ansvarsfrihet åt styrelseledamöterna och verkställande direktören.
8. Bestämmande av antalet styrelseledamöter och styrelsesuppleanter, samt i förekommande fall, revisor och revisorsuppleant.
9. Fastställande av arvoden åt styrelsen och revisor.
10. Val av styrelse samt i förekommande fall revisor och revisorsuppleanter.
11. Annat ärende, som ankommer på stämman enligt aktiebolagslagen eller bolagsordningen.

12. RÄKENSKAPSÅR

Bolagets räkenskapsår skall vara kalenderåret.

UNDERSKRIFTER

2026-05-26

.....
Skellefteå

Pär Hultgren

Verkställande direktör

Maria Lidström

Styrelseordförande

Leif Renström

Styrelseledamot

Tomas Alexanderson

Styrelseledamot

2026-05-26

.....
Min revisionsberättelse har lämnats

Stefan Hällberg

Auktoriserad revisor

GOLD TOWN GAMES utvecklar WXM ochn Pocket Hockey, en teknik- och designplattform för sportmanagerspel. Gold Town Games har sitt säte i Skellefteå och leds av VD Pär Hultgren. Ett engagerat team producerar och publicerar ett flertal spel, varav det mest framgångsrika är World Hockey Manager. Gold Town Games vision är att vara världsledande inom mobila sportmanagerspel genom att utmana och utveckla genren.



BESÖKS- & POSTADRESS Storgatan 32D, 931 31 Skellefteå
ALLMÄNNA FRÅGOR info@goldtowngames.com
IR- & PRESS ir@goldtowngames.com

Revisionsberättelse

Till bolagsstämman i Gold Town Games AB (publ)

Org.nr 559000-7430

Rapport om årsredovisningen och koncernredovisningen

Uttalanden

Jag har utfört en revision av årsredovisningen och koncernredovisningen för Gold Town Games AB (publ) för räkenskapsåret 2025.

Bolagets årsredovisning och koncernredovisning ingår i den tryckta versionen av detta dokument på sidorna

Enligt min uppfattning har årsredovisningen och koncernredovisningen upprättats i enlighet med årsredovisningslagen och ger en i alla väsentliga avseenden rättvisande bild av moderbolagets och koncernens finansiella ställning per den 2025-12-31 och av dessas finansiella resultat och kassaflöde för året enligt årsredovisningslagen. Förvaltningsberättelsen är förenlig med årsredovisningens och koncernredovisningens övriga delar.

Jag tillstyrker därför att bolagsstämman fastställer resultaträkningen och balansräkningen för moderbolaget och koncernen.

Grund för uttalanden

Jag har utfört revisionen enligt International Standards on Auditing (ISA) och god revisionssed i Sverige. Mitt ansvar enligt dessa standarder beskrivs närmare i avsnittet *Revisorns ansvar*. Jag är oberoende i förhållande till moderbolaget och koncernen enligt god revisorssed i Sverige och har i övrigt fullgjort mitt yrkesetiska ansvar enligt dessa krav.

Jag anser att de revisionsbevis jag har inhämtat är tillräckliga och ändamålsenliga som grund för mina uttalanden.

Övriga upplysningar

Revisionen av årsredovisningen och koncernredovisningen för föregående räkenskapsår, 2024, har utförts av en annan revisor som lämnat en revisionsberättelse daterad med omodifierade uttalanden i *Rapport om årsredovisningen och koncernredovisningen*.

Annan information än årsredovisningen och koncernredovisningen

Detta dokument innehåller även annan information än årsredovisningen och koncernredovisningen och återfinns på sidorna 3-14. Det är styrelsen och verkställande direktören som har ansvaret för denna andra information.

Mitt uttalande avseende årsredovisningen och koncernredovisningen omfattar inte denna information och jag gör inget uttalande med bestyrkande avseende denna andra information.

I samband med min revision av årsredovisningen och koncernredovisningen är det mitt ansvar att läsa den

information som identifieras ovan och överväga om informationen i väsentlig utsträckning är oförenlig med årsredovisningen och koncernredovisningen. Vid denna genomgång beaktar jag även den kunskap jag i övrigt inhämtat under revisionen samt bedömer om informationen i övrigt verkar innehålla väsentliga felaktigheter.

Om jag, baserat på det arbete som har utförts avseende denna information, drar slutsatsen att den andra informationen innehåller en väsentlig felaktighet, är jag skyldig att rapportera detta. Jag har inget att rapportera i det avseendet.

Styrelsens och verkställande direktörens ansvar

Det är styrelsen och verkställande direktören som har ansvaret för att årsredovisningen och koncernredovisningen upprättas och att de ger en rättvisande bild enligt årsredovisningslagen. Styrelsen och verkställande direktören ansvarar även för den interna kontroll som de bedömer är nödvändig för att upprätta en årsredovisning och koncernredovisning som inte innehåller några väsentliga felaktigheter, vare sig dessa beror på oegentligheter eller misstag.

Vid upprättandet av årsredovisningen och koncernredovisningen ansvarar styrelsen och verkställande direktören för bedömningen av bolagets och koncernens förmåga att fortsätta verksamheten. De upplyser, när så är tillämpligt, om förhållanden som kan påverka förmågan att fortsätta verksamheten och att använda antagandet om fortsatt drift. Antagandet om fortsatt drift tillämpas dock inte om styrelsen och verkställande direktören avser att likvidera bolaget, upphöra med verksamheten eller inte har något realistiskt alternativ till att göra något av detta.

Revisorns ansvar

Mina mål är att uppnå en rimlig grad av säkerhet om huruvida årsredovisningen och koncernredovisningen som helhet inte innehåller några väsentliga felaktigheter, vare sig dessa beror på oegentligheter eller misstag, och att lämna en revisionsberättelse som innehåller mina uttalanden. Rimlig säkerhet är en hög grad av säkerhet, men är ingen garanti för att en revision som utförs enligt ISA och god revisionssed i Sverige alltid kommer att upptäcka en väsentlig felaktighet om en sådan finns. Felaktigheter kan uppstå på grund av oegentligheter eller misstag och anses vara väsentliga om de enskilt eller tillsammans rimligen kan förväntas påverka de ekonomiska beslut som användare fattar med grund i årsredovisningen och koncernredovisningen.

Som del av en revision enligt ISA använder jag professionellt omdöme och har en professionellt skeptisk inställning under hela revisionen. Dessutom:

- identifierar och bedömer jag riskerna för väsentliga felaktigheter i årsredovisningen och koncernredovisningen, vare sig dessa beror på oegentligheter eller misstag, utformar och utför granskningsåtgärder bland annat utifrån dessa risker och inhämtar revisionsbevis som är tillräckliga och ändamålsenliga för att utgöra en grund för mina uttalanden. Risken för att inte upptäcka en väsentlig felaktighet till följd av oegentligheter är högre än för en väsentlig felaktighet som beror på misstag, eftersom oegentligheter kan innefatta agerande i maskopi, förfalskning, avsiktliga utelämnanden, felaktig information eller åsidosättande av intern kontroll.

- skaffar jag mig en förståelse av den del av bolagets interna kontroll som har betydelse för min revision för att utforma granskningsåtgärder som är lämpliga med hänsyn till omständigheterna, men inte för att uttala mig om effektiviteten i den interna kontrollen.

- utvärderar jag lämpligheten i de redovisningsprinciper som används och rimligheten i styrelsens och verkställande direktörens uppskattningar i redovisningen och tillhörande upplysningar.

- drar jag en slutsats om lämpligheten i att styrelsen och verkställande direktören använder antagandet om fortsatt drift vid upprättandet av årsredovisningen och koncernredovisningen. Jag drar också en slutsats, med grund i de inhämtade revisionsbevisen, om huruvida det finns någon väsentlig osäkerhetsfaktor som avser sådana händelser eller förhållanden som kan leda till betydande tvivel om bolagets och koncernens förmåga att fortsätta verksamheten. Om jag drar slutsatsen att det finns en väsentlig osäkerhetsfaktor, måste jag i revisionsberättelsen fästa uppmärksamheten på upplysningarna i årsredovisningen och koncernredovisningen om den väsentliga osäkerhetsfaktorn eller, om sådana upplysningar är otillräckliga, modifiera uttalandet om årsredovisningen och koncernredovisningen. Mina slutsatser baseras på de revisionsbevis som inhämtas fram till datumet för revisionsberättelsen. Dock kan framtida händelser eller förhållanden göra att ett bolag och en koncern inte längre kan fortsätta verksamheten.

- utvärderar jag den övergripande presentationen, strukturen och innehållet i årsredovisningen och koncernredovisningen, däribland upplysningarna, och om årsredovisningen och koncernredovisningen återger de underliggande transaktionerna och händelserna på ett sätt som ger en rättvisande bild.

- inhämtar jag tillräckliga och ändamålsenliga revisionsbevis avseende den finansiella informationen för enheterna eller affärsaktiviteterna inom koncernen för att göra ett uttalande avseende koncernredovisningen. Jag ansvarar för styrning, övervakning och utförande av koncernrevisionen. Jag är ensam ansvarig för mina uttalanden.

Jag måste informera styrelsen om bland annat revisionens planerade omfattning och inriktning samt tidpunkten för den. Jag måste också informera om betydelsefulla iakttagelser under revisionen, däribland de eventuella betydande brister i den interna kontrollen som jag identifierat.

Rapport om andra krav enligt lagar och andra författningar

Uttalanden

Utöver min revision av årsredovisningen och koncernredovisningen har jag även utfört en revision av styrelsens och verkställande direktörens förvaltning för Gold Town Games AB (publ) för räkenskapsåret 2025 samt av förslaget till dispositioner beträffande bolagets vinst eller förlust.

Jag tillstyrker att bolagsstämman disponerar vinsten enligt förslaget i förvaltningsberättelsen och beviljar styrelsens ledamöter och verkställande direktören ansvarsfrihet för räkenskapsåret.

Grund för uttalanden

Jag har utfört revisionen enligt god revisionsd i Sverige. Mitt ansvar enligt denna beskrivs närmare i avsnittet Revisorns ansvar. Jag är oberoende i förhållande till moderbolaget och koncernen enligt god revisorsd i Sverige och har i övrigt fullgjort mitt yrkesetiska ansvar enligt dessa krav.

Jag anser att de revisionsbevis jag har inhämtat är tillräckliga och ändamålsenliga som grund för mina uttalanden.

Styrelsens och verkställande direktörens ansvar

Det är styrelsen som har ansvaret för förslaget till dispositioner beträffande bolagets vinst eller förlust. Vid förslag till utdelning innefattar detta bland annat en bedömning av om utdelningen är försvarlig med hänsyn till de krav som bolagets och koncernens verksamhetsart, omfattning och risker ställer på storleken av moderbolagets och koncernens egna kapital, konsolideringsbehov, likviditet och ställning i övrigt.

Styrelsen ansvarar för bolagets organisation och förvaltningen av bolagets angelägenheter. Detta innefattar bland annat att fortlöpande bedöma bolagets och koncernens ekonomiska situation och att tillse att bolagets organisation är utformad så att bokföringen, medelsförvaltningen och bolagets ekonomiska angelägenheter i övrigt kontrolleras på ett betryggande sätt. Verkställande direktören ska sköta den löpande förvaltningen enligt styrelsens riktlinjer och anvisningar och bland annat vidta de åtgärder som är nödvändiga för att bolagets bokföring ska fullgöras i överensstämmelse med lag och för att medelsförvaltningen ska skötas på ett betryggande sätt.

Revisorns ansvar

Mitt mål beträffande revisionen av förvaltningen, och därmed mitt uttalande om ansvarsfrihet, är att inhämta revisionsbevis för att med en rimlig grad av säkerhet kunna bedöma om någon styrelseledamot eller verkställande direktören i något väsentligt avseende:

- företagit någon åtgärd eller gjort sig skyldig till någon försummelse som kan föranleda ersättningsskyldighet mot bolaget, eller
- på något annat sätt handlat i strid med aktiebolagslagen, årsredovisningslagen eller bolagsordningen.

Mitt mål beträffande revisionen av förslaget till dispositioner av bolagets vinst eller förlust, och därmed mitt uttalande om detta, är att med rimlig grad av säkerhet bedöma om förslaget är förenligt med aktiebolagslagen.

Rimlig säkerhet är en hög grad av säkerhet, men ingen garanti för att en revision som utförs enligt god revisionssed i Sverige alltid kommer att upptäcka åtgärder eller försummelser som kan föranleda ersättningsskyldighet mot bolaget, eller att ett förslag till dispositioner av bolagets vinst eller förlust inte är förenligt med aktiebolagslagen.

Som en del av en revision enligt god revisionssed i Sverige använder jag professionellt omdöme och har en professionellt skeptisk inställning under hela revisionen. Granskningen av förvaltningen och förslaget till dispositioner av bolagets vinst eller förlust grundar sig främst på revisionen av räkenskaperna. Vilka tillkommande granskningsåtgärder som utförs baseras på min professionella bedömning med utgångspunkt i risk och väsentlighet. Det innebär att jag fokuserar granskningen på sådana åtgärder, områden och förhållanden som är väsentliga för verksamheten och där avsteg och överträdelser skulle ha särskild betydelse för bolagets situation. Jag går igenom och prövar fattade beslut, beslutsunderlag, vidtagna åtgärder och andra förhållanden som är relevanta för mitt uttalande om ansvarsfrihet. Som underlag för mitt uttalande om styrelsens förslag till dispositioner beträffande bolagets vinst eller förlust har jag granskat om förslaget är förenligt med aktiebolagslagen.

Skellefteå, den dag som framgår av min elektroniska underskrift

Stefan Hällberg
Auktoriserad revisor