

## Crowdsoft levererar C-One till världens största fotbollsturnering för ungdomar

**Crowdsoft Technology AB har avtalat med Gothia Cup om att använda C-One som en kommunikationslösning för Gothia Cups fotbollsturnering. Detta avtal är det andra på kort tid inom idrottsevent-segmentet och det bekräftar behovet av kommunikation och lägesförståelse.**

Under december och januari har Gothia Cup testat och utvärderat Crowdssofts kommunikationssystem C-One under Gothia Innebandy Cup. Nu har man valt att gå vidare och utöka användningen under årets stora fotbollsturnering. Tusentals funktionärer arbetar operativt med genomförandet av Gothia Cup under en dryg vecka.

– Vi är mycket glada att Gothia Cup har valt C-One som kommunikationslösning för sin stora sommarturnering 2017. Det här är ett riktigt stort event som behöver effektiv kommunikation, samordning och lägesbild. Eftersom Gothia Cup innebär ett högentensivt användande med många användare, ger det oss på Crowdsoft värdefull återkoppling till vår vidareutveckling av C-One, säger Alf Eriksson, VD på Crowdsoft Technology.

– Med C-One ser Gothia Cup en möjlighet att arbeta smidigare och effektivare före, under och efter turneringen på ett sätt som inte har varit möjligt tidigare, säger Lena Rönnefors, Tournament Director på Gothia Cup.

Avtalet löper under 2017 och innebär även att Crowdsoft blir ”official supplier” till Gothia Cup. Ambitionen är att fortsätta samarbetet under de nästkommande åren och täcka in andra arrangemang som Gothia Cup driver. Avtalet har ingen nämnvärd påverkan på omsättningen för 2017.

Crowdsoft tillhandahåller ett kommunikationssystem, C-One, som är utformat för operativt arbete i miljöer där ett stort antal människor vistas. Systemet är avsett för att användare skall kunna kommunicera med varandra på ett modernt och enkelt sätt i ett eget slutet system för att se till att den dagliga driften löper smidigt och effektivt. Det är ett server- och app-baserat system där användarna kommunicerar via Crowdssofts app på sin smartphone. Systemet möjliggör en bred samverkan mellan användarna vilket skapar förutsättningar för hög effektivitet och gör att det är lämpligt för rapportering och kommunikation vid tillbud eller kris men även för mindre akuta händelser.

Gothia Cup är världens största och mest internationella fotbollsturnering för ungdomar. Turneringen arrangeras i Göteborg av BK Häcken och varje år deltar runt 1700 lag från 80 nationer, som spelar 4500 matcher på 110 planer. Gothia Cup har fler än 2200 funktionärer under turneringsveckan.

### **För ytterligare information, vänligen kontakta:**

#### **Crowdsoft**

VD Alf Eriksson

Tel +46 70 7107807

Email: [alf.eriksson@crowdsoft.com](mailto:alf.eriksson@crowdsoft.com)

Informationen i detta pressmeddelande är sådan som Crowdsoft Technology AB (publ) är skyldigt att offentliggöra enligt EU:s marknadsmissbruksförordning (EU) nr 596/2014. Informationen lämnades, genom ovanstående kontaktpersons försorg, för offentliggörande den 30 januari 2017.

Pressmeddelande  
2017-01-30



Kort om Crowdsoft Technology AB

Crowdsoft levererar en helt ny typ av kommunikationssystem för operativt trygghets- och säkerhetsarbete som möjliggör stora vinster för en rad olika typer av företag och organisationer. Systemen är utformade med användarvänliga applikationer för smartphones och en central serverlösning för koordinering av stora informationsflöden. Affärsmodellen bygger på abonnemang, vilket innebär små initiala investeringar för kunder och återkommande intäkter för Crowdsoft. Aktien är listad på AktieTorget med kortnamn CROWD.