



paradox
INTERACTIVE®

DELÅRSRAPPORT

JANUARI - MARS 2026



DELÅRSRAPPORT

JANUARI – MARS 2026

FÖRSTA KVARTALET

- Omsättningen uppgick till 431,1 MSEK (463,6 MSEK), en minskning med 7% sedan föregående år.
- Rörelseresultatet uppgick till 100,8 MSEK (146,6 MSEK), en minskning med 31%.
- Resultat efter finansiella poster uppgick till 105,8 MSEK (153,9 MSEK), och resultat efter skatt uppgick till 86,2 MSEK (123,7 MSEK).
- Kassaflöde från den löpande verksamheten uppgick till 308,7 MSEK (266,2 MSEK), och kassaflöde från investeringsverksamheten uppgick till -122,4 MSEK (-217,3 MSEK).
- Vid utgången av perioden uppgick likvida medel till 1 554,6 MSEK (1 501,5 MSEK).
- Resultat per aktie före utspädning uppgick till 0,82 SEK (1,17 SEK) och efter utspädning till 0,82 SEK (1,17 SEK).
- Intäkterna för kvartalet är framförallt hänförliga till Age of Wonders 4, Cities: Skylines, Cities: Skylines II, Crusader Kings III, Europa Universalis V, Hearts of Iron IV, Stellaris, Vampire: The Masquerade - Bloodlines 2 och Victoria 3.

VÄSENTLIGA HÄNDELSER FÖRSTA KVARTALET

- Nytt nedladdningsbart innehåll till spel släpptes under perioden: Rise from Ruin till Age of Wonders 4, Office Evolution och City Stations till Cities: Skylines II, Race Day, Iconic Brutalism och Renewed History till Cities: Skylines, samt Warships of the Pacific till Hearts of Iron IV.
- Styrelsen för Paradox Interactive AB har ansökt om upptagande till handel av Bolagets aktier på Nasdaq Stockholms huvudlista (Main Market). En notering på Nasdaq Stockholm är villkorad av börsens godkännande av Bolagets ansökan. Om ansökan godkänns är Bolagets intention att genomföra listbytet under 2026. Paradox kommer att återkomma med ytterligare information när Nasdaq Stockholm har meddelat sitt beslut.



VD HAR ORDET

Efter ett av våra mest intensiva kvartal någonsin i slutet av förra året gick vi in i 2026 med ett mer balanserat första kvartal, som traditionen ofta bjuder. Resultatet är stabilt, med ett starkt operativt kassaflöde som ger oss fortsatt handlingsutrymme att investera i framtiden.

Det som verkligen spelar roll just nu händer under ytan. Ett tydligt exempel är arbetet med Cities: Skylines II, där Iceflake Studios sedan årsskiftet levererat en rad förbättringar baserade på spelarnas feedback. Det börjar ge effekt. Under kvartalet nådde spelet för första gången "Mostly Positive" i de senaste 30 dagarnas recensioner; en viktig milstolpe. Det är också ett kvitto på vår övertygelse: långsiktighet, nära dialog med spelarna och ett strukturerat förbättringsarbete vinner i längden. Vi är långt ifrån klara, men riktningen är rätt och vi har stort förtroende för den plan som ligger framför oss.

Ser vi bortom det enskilda kvartalet är vår ambition oförändrad, och tydligare än någonsin. Vi bygger spel som lever länge. Djupa, utmanande upplevelser som spelarna själva formar och återvänder till, år efter år. För att nå dit fortsätter vi att utveckla våra befintliga titlar samtidigt som vi bygger en stark och fokuserad pipeline av nya spel.

Kärnan i vår affär är fortsatt förmågan att etablera spel som kan växa över tid. Här är vårt arbete med nedladdningsbart innehåll avgörande. Vi har höjt ambitionsnivån och går in i året med en stark uppställning. Expansion Passes som lanserats under våren är bara början. Samtidigt breddar vi hur spelare kan ta del av våra kataloger, med abonnemangsmodeller, ökat fokus på användargenererat innehåll och bättre nyttjande av våra spelartjänster. Tillsammans skapar det mer värde för spelarna, och stärker vår tillväxt över tid.

Idag har vi sju etablerade franchises med starka communities och återkommande intäkter. Det är en bra grund, men inte vårt slutmål. Vår portfölj av spel under utveckling är fullt fokuserad på det vi kan bäst: strategi- och managementspel. Projekten spänner från tidig konceptfas till sen utveckling, men oavsett

var de befinner sig är våra krav höga. Vi ser fram emot att kunna dela mer kring detta under året.

Samtidigt ser vi tydligt att vi har kapacitet att göra mer. Vi fortsätter att aktivt utvärdera hur vi kan expandera vår projektportfölj för att skapa ett jämnt och starkt flöde av nya spel över tid. Egenutveckling är fortsatt vår kärna, men vi ser också möjligheter inom tredjepartssamarbeten och förvärv. Oavsett väg är målet detsamma: att skapa världar där spelare kan berätta sina egna historier, på sina egna villkor.

Det vi gör är ett långsiktigt spel. Vi bygger för uthållighet, för förtroende och för långsiktig tillväxt. Med starka communities, växande portfölj och en tydlig riktning står vi väl positionerade att fortsätta leverera, inte bara nästa kvartal, utan i många år framöver.

Fredrik Wester, VD





DET HÄR ÄR PARADOX INTERACTIVE

Paradox Interactive är en ledande utvecklare och förläggare av strategi- och managementspel för PC och konsoler. Företagets spel når sex miljoner spelare varje månad världen över, med sina största marknader i Nordamerika, Västeuropa och Asien.

Portföljen inkluderar populära spelserier och immateriella rättigheter som Age of Wonders, Cities: Skylines, Crusader Kings, Europa Universalis, Hearts of Iron, Prison Architect, Stellaris, Surviving-spelen och Victoria. Paradox Interactive äger även de immateriella rättigheterna till World of Darkness-universumet.

Paradox eftersträvar en god vinstmarginal, ett stabilt operativt kassaflöde och stark tillväxt. Det möjliggör en stabil verksamhet som löpande kan investera i sin framtid.

6

Miljoner MAU

8

Spel i pipeline

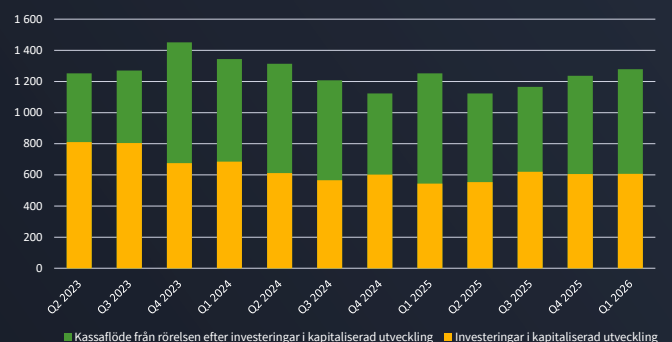
6%

R12 vinstmarginal

Rullande 12 månader omsättning och rörelseresultat



Rullande 12 månader kassaflöde från den löpande verksamheten



RELASER UNDER PERIODEN



AGE OF WONDERS 4: RISE FROM RUIN

Releasedatum: 9 mars, 2026

Plattformer: PC, Xbox Series X|S, PlayStation 5

Pris: 19,99 USD

Beskrivning: Skapa ett mäktigt rike ur askan. Res in i Withered Worlds och utforska de förstörda landskapen med nomadkulturen som är unikt anpassad för att överleva och blomstra i förödelsen. Hitta den förlorade magin som drabbat världen och välj mellan att få bort den eller att utnyttja dess kraft för din egen vinning.

Utgivare: Paradox Interactive

Utvecklare: Triumph Studios



CITIES: SKYLINES II – CREATOR PACK: OFFICE EVOLUTION

Releasedatum: 18 mars, 2026

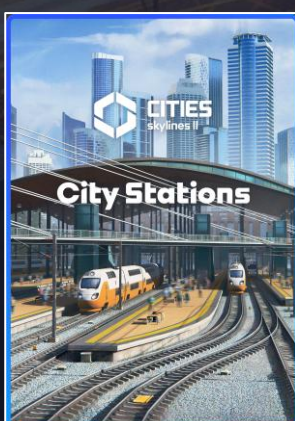
Plattformer: PC

Pris: 7,99 USD

Beskrivning: Bevittna hur tradition och modernitet möts i skaparpaketet Office Evolution. Paketet visar upp den arkitektoniska resan från klassiska historiska fasader till moderna kontorsutrymmen. Med utvecklingen från kontorsbyggnader i sten från 1800-talet till 2000-talets glas- och stålbyggnader kan du bevara ditt kontorsdistrikts historiska karaktär samtidigt som du omfamnar det moderna.

Utgivare: Paradox Interactive

Utvecklare: Titan



CITIES: SKYLINES II – CREATOR PACK: CITY STATIONS

Releasedatum: 18 mars, 2026

Plattformer: PC

Pris: 7,99 USD

Beskrivning: Ge din stad bra förutsättningar för kollektivtrafiken med skaparpaketet City Stations. Paketet ger dig fler val för kollektivtrafikens infrastruktur i din storstad. Paketet innehåller ett urval av stationer till dina buss-, tåg-, spårvagns- och tunnelbanenätverk och introducerar nya landmärken för dina invånare och en grund för ett transportsystem som både är effektivt och vackert.

Utgivare: Paradox Interactive

Utvecklare: BadPeanut



CITIES: SKYLINES – RACE DAY

Releasedatum: 10 mars, 2026

Plattformer: PC, Xbox Series X|S, Xbox One, PlayStation 5, PlayStation 4

Pris: 12,99 USD

Beskrivning: Omvandla dina gator till högoktaniga racerbanor, stå som värd för spännande lopp och cykeltävlingar och låt publiken beundra massiva parader. Vare sig du lockar turister eller underhåller dina invånare låter denna expansion dig skapa imponerande spektakel och dynamiska stadsplaneringsfunktioner som verkligen får igång din stad.

Utgivare: Paradox Interactive

Utvecklare: Tantalus Media



CITIES: SKYLINES – CREATOR PACK: ICONIC BRUTALISM

Releasedatum: 10 mars, 2026

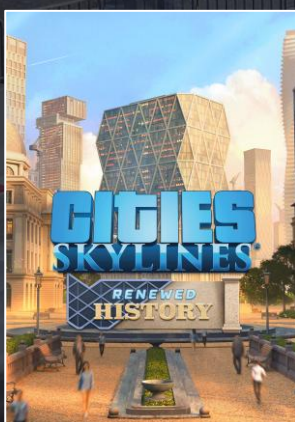
Plattformer: PC, Xbox Series X|S, Xbox One, PlayStation 5, PlayStation 4

Pris: 5,99 USD

Beskrivning: Låt rå betong och självsäker design synas med Iconic Brutalism. Detta skarpaket hyllar den ikoniska arkitektoniska rörelsen som definieras av geometriska former, funktionell design och en monumental närvaro. Med fokus på samhällsstruktur ger de här byggnaderna din stad en stram och modern känsla med en tidlös styrka.

Utgivare: Paradox Interactive

Utvecklare: Cristolisto



CITIES: SKYLINES – CREATOR PACK: RENEWED HISTORY

Releasedatum: 10 mars, 2026

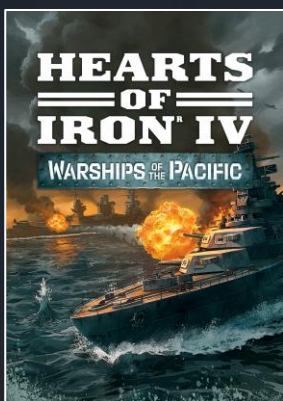
Plattformer: PC, Xbox Series X|S, Xbox One, PlayStation 5, PlayStation 4

Pris: 5,99 USD

Beskrivning: Förändra din stadssiluett med Renewed History – ett skarpaket inspirerat av modern arkitektur som balanserar historia med framsteg. Blanda tradition med funktion i byggnader av stål, glas och betong. Detta paket utforskar kontrasten mellan gammalt och nytt, med byggnader som kompletterar traditionell arkitektur.

Utgivare: Paradox Interactive

Utvecklare: Brum



HEARTS OF IRON IV: WARSHIPS OF THE PACIFIC

Releasedatum: 17 mars, 2026

Plattformer: PC

Pris: 4,99 USD

Beskrivning: Ta befäl på havet med Warships of the Pacific, ett kosmetiskt paket till Hearts of Iron IV. Warships of the Pacific innehåller grafik för nya skepp – från smidiga jagare till mäktiga slagskepp – som representerar ikoniska krigsfartyg från flera nationer världen över.

Utgivare: Paradox Interactive

Utvecklare: Paradox Development Studio



FINANSIELL ÖVERSIKT

OMSÄTTNING OCH RESULTAT FÖRSTA KVARTALET

Omsättningen uppgick till 431,1 MSEK (463,6 MSEK), en minskning med 7% sedan föregående år.

Intäkterna för kvartalet är framförallt hänförliga till Age of Wonders 4, Cities: Skylines, Cities: Skylines II, Crusader Kings III, Europa Universalis V, Hearts of Iron IV, Stellaris, Vampire: The Masquerade - Bloodlines 2 och Victoria 3.

Förändringen av intäkter är starkt korrelerad med variation i de releaser som sker. Jämförelseperioden innehöll releasen av en mindre expansion, Graveyard of Empires till Hearts of Iron IV, samt releaserna av nya expansionspass till Crusader Kings III och Stellaris som indirekt bidrog till en ökad försäljning av respektive grundspel och tidigare släppt nedladdningsbart innehåll, även om expansionspassen i sig inte hade någon release i kvartalet. Jämförelseperiodens releaser av Mediterranean Heritage och Dragon Gate till Cities: Skylines II genererade också betydande intäkter då de varit del av det ursprungliga Ultimate Edition-paketet från grundspelets release.

Intäktsökningar sedan föregående år utgörs av releaserna av de nya spelen Europa Universalis V och Vampire: The Masquerade – Bloodlines 2 som släpptes i det fjärde kvartalet 2025. Kvartalets release av Rise from Ruin till Age of Wonders 4 har varit den enskilt största intäktsdrivaren sedan föregående år sett till släpp av nytt nedladdningsbart innehåll.

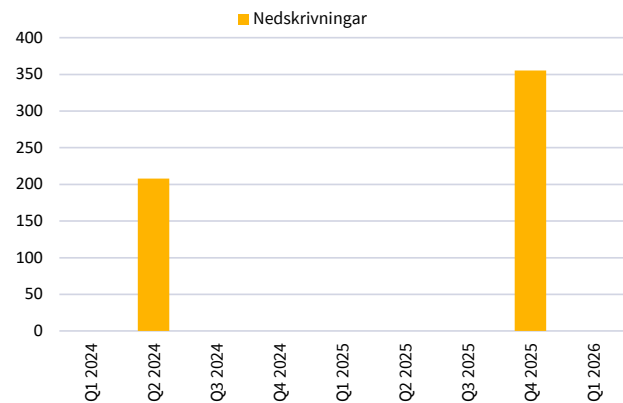
Koncernens intäkter är i huvudsak i valutor andra än SEK, och är därmed exponerade mot valutakursfluktuationer. Kvartalets intäkter har påverkats negativt av kursutvecklingen på den stärkta kronan jämfört med samma period föregående år.

Kostnad sålda varor uppgick till 264,4 MSEK (220,9 MSEK), hänförligt till spelutveckling, utvecklingsstöd, drift och underhåll av spel, kostnader för licenser, varumärken och liknande rättigheter, samt royalties och intäktsbaserade villkorade tilläggsköpeskillingar till utvecklingsstudios och andra rättighetsinnehavare.

Avskrivningar på släppta spel uppgår till 120,1 MSEK (71,7 MSEK). Spelen skrivs i regel av under 18 månader,

vanligtvis genom en degressiv avskrivningsmetod. Syftet med avskrivningarna är att ge en rättvisande bild av bolagets verksamhet och bruttoresultat, men kan bidra till en volatilitet i posten kostnad sålda varor. Ökningen sedan föregående år är främst driven av avskrivningar på spelen Vampire: The Masquerade – Bloodlines 2 och Europa Universalis V som släpptes i det fjärde kvartalet 2025. Även avskrivningar på Surviving Mars: Relaunch som släpptes i november 2025 bidrar till ökningen.

Periodens nedskrivningar inom kostnad sålda varor uppgår till 0,0 MSEK (0,0 MSEK).



Avskrivningar på licenser, varumärken och liknande rättigheter uppgick till 7,6 MSEK (15,6 MSEK). Avskrivningarna har minskat till följd av att övervärden från förvärvet av Playrion Games Studio numera är färdigavskrivna. Samtidigt motverkas minskningen till följd av avskrivningar på de förvärvade förlagsrättigheterna till Stranded: Alien Dawn, samt avskrivningar på övervärden från förvärvet av Haemimont Games.

Utöver av- och nedskrivningar inom posten kostnadsfördes totalt 129,6 MSEK (125,8 MSEK) avseende icke aktiverade utvecklingskostnader, utvecklingsstöd, drift och underhåll av spel, royalties samt intäktsbaserade villkorade köpeskillingar.

Icke aktiverade utvecklingskostnader uppgick till 71,6 MSEK (75,0 MSEK). Dessa kostnader avser utvecklingsutgifter som löpande kostnadsförs då de inte uppfyller koncernens kriterier för aktivering.



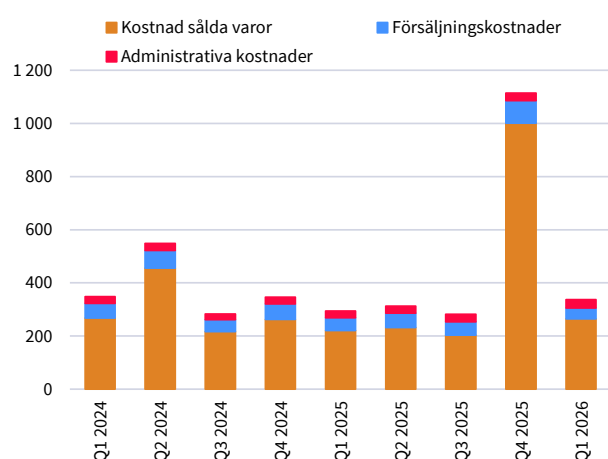
Posten inkluderar exempelvis kostnader i tidiga projektfaser samt omkostnader och andra utgifter som inte är direkt hänförliga till specifika aktiverbara utvecklingsprojekt eller som inte bedöms generera framtida ekonomiska fördelar.

Kostnader för utvecklingsstöd, drift och underhåll av spel uppgick till 24,4 MSEK (21,8 MSEK). Posten avser huvudsakligen interna kostnader för tekniska stöd- och plattformsfunktioner kopplade till utveckling, lansering och förvaltning av koncernens spelportfölj.

Royalties och intäktsbaserade villkorade köpeskillingar uppgick till 33,6 MSEK (28,9 MSEK), främst drivet av Age of Wonders 4 där säljarna av Triumph Studios erhåller en intäktsbaserad villkorad köpeskillning till och med april 2026.

Periodens försäljningskostnader uppgick till 41,3 MSEK (47,9 MSEK). Minskningen är bland annat driven av minskade kostnader relaterade till releasen av Europa Universalis V där säljaktiviteter påbörjades tidigt under 2025.

Administrationskostnader för perioden uppgick till 31,1 MSEK (25,4 MSEK). Ökningen sedan föregående år avser i huvudsak poster av engångskaraktär bland annat kopplade till förberedande aktiviteter inför kommande listbyte till huvudlistan. Kostnader för administration ligger i regel oförändrade över tid och är relativt opåverkade av övriga verksamheten.



Övriga rörelseintäkter uppgick till 6,8 MSEK (2,6 MSEK), och övriga rörelsekostnader till 0,3 MSEK (25,3 MSEK). Övriga rörelseintäkter och övriga rörelsekostnader består främst av kursrörelser i

utländsk valuta på koncernens likvida medel, rörelsefordringar och rörelseskulder under kvartalet.

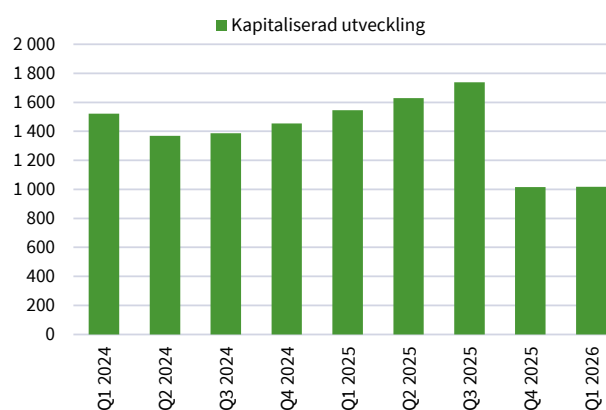
Rörelseresultatet uppgick till 100,8 MSEK (146,6 MSEK).

Finansiella intäkter uppgick till 5,1 MSEK (7,6 MSEK) och består i huvudsak av ränteintäkter från bankkonton. Finansiella kostnader uppgick till 0,2 MSEK (0,3 MSEK) och består främst av beräknad ränta på leasingskulder.

Resultat efter finansiella poster uppgick till 105,8 MSEK (153,9 MSEK), och resultat efter skatt uppgick till 86,2 MSEK (123,7 MSEK).

FINANSIELL STÄLLNING

Balanserade utgifter för utvecklingsarbeten uppgick vid periodens utgång till 1 016,4 MSEK (1 545,6 MSEK). Posten avser både ännu ej färdigställda spel och spel som släppts och sedermera skrivs av. Minskningen sedan föregående år är hänförlig till Vampire: The Masquerade – Bloodlines 2 som släpptes i oktober 2025 och som efter avskrivningar och nedskrivningar har ett balanserat belopp som speglar koncernens förväntade intjäning för spelet. Även releasen av Europa Universalis V som släpptes i november 2025 står för en större del av minskningen. Samtidigt finns fortsatt balanserade utvecklingskostnader för bland annat det utannonserade spelet Prison Architect 2. Utveckling pågår även av ett antal icke-utannonserade spel som aktiveras löpande, samt expansioner till tidigare släppta spel.



Licenser, varumärken och liknande rättigheter uppgick till 98,7 MSEK (94,6 MSEK). Posten avser i huvudsak de förvärvade förlagsrättigheterna till Stranded: Alien Dawn, samt övervärden från förvärvet av Haemimont Games.



Goodwill uppgick till 22,0 MSEK (21,8 MSEK), hänförligt till förvärvet av Iceflake Studios.

Nyttjanderättstillgångar för hyreslokaler uppgick till 162,4 MSEK (59,8 MSEK). Ökningen avser förnyelse av hyresavtalet för kontoret på Södermalm i Stockholm.

Kundfordringar uppgick vid periodens utgång till 259,4 MSEK (236,7 MSEK).

Likvida medel uppgick vid periodens utgång till 1 554,6 MSEK (1 501,5 MSEK).

Eget kapital uppgick till 2 591,1 MSEK (3 023,3 MSEK).

Långfristiga leasingskulder uppgick till 130,5 MSEK (23,8 MSEK). Ökningen beror på en avtalad förlängning av hyresåtagandet för kontorslokalerna på Södermalm i Stockholm till och med sista september 2031, som ersätter nuvarande hyresavtal från och med första oktober 2026.

Uppskjutna skatteskulder uppgick till 153,2 MSEK (170,2 MSEK) hänförligt till skatt på obeskattade reserver och immateriella tillgångar från förvärv.

Kortfristiga leasingskulder uppgick till 25,0 MSEK (30,8 MSEK), avseende kortfristiga hyresåtaganden för kontorslokaler.

Upplupna kostnader och förutbetalda intäkter uppgick vid periodens utgång till 269,2 MSEK (280,2 MSEK).

Reserver för royalty till spelutvecklare, samt reserver för rörlig ersättning till anställda har minskat sedan föregående år. Förutbetalda intäkter har ökat sedan föregående år främst på grund av releasen av Europa Universalis V.

KASSAFLÖDE FÖRSTA KVARTALET

Periodens kassaflöde från den löpande verksamheten uppgick till 308,7 MSEK (266,2 MSEK), framför allt hänförligt till rörelseresultatet justerat för av- och nedskrivningar. Kassaflöde från investeringsverksamheten uppgick till -122,4 MSEK (-217,3 MSEK) och avser i huvudsak investeringar i spelutveckling. Kassaflöde från finansieringsverksamheten uppgick till -9,8 MSEK (-9,7 MSEK) och avser amortering på leasingskuld för kontorslokaler.

NÄRSTÅENDETRANSAKTIONER

Inga väsentliga transaktioner har ägt rum mellan koncernen och närstående som påverkat koncernens ställning och resultat.

MODERBOLAGET FÖRSTA KVARTALET

I moderbolaget finns förlagsverksamheten. Inom förlagsverksamheten köper moderbolaget utvecklingstjänster från både externa- och helägda utvecklingsstudios och betalar royalties till dessa i förekommande fall. Moderbolaget tillhandahåller även administrativa tjänster åt dotterbolagen. Sammantaget leder detta till att moderbolagets omsättning i stor utsträckning utgör koncernens totala omsättning.

Moderbolagets omsättning för kvartalet uppgick till 431,6 MSEK (461,3 MSEK). Rörelseresultatet uppgick till 113,0 MSEK (214,1 MSEK). Resultat efter finansiella poster uppgick till 118,0 MSEK (220,1 MSEK). Resultat efter skatt uppgick till 98,9 MSEK (174,8 MSEK).

REDOVISNINGSPRINCIPER

Denna delårsrapport är upprättad i överensstämmelse med IAS 34 delårsrapportering samt RFR 1 och årsredovisningslagen. För moderbolaget har Rådet för finansiell rapporterings rekommendation RFR 2 Redovisning för juridisk person tillämpats vid upprättandet av denna delårsrapport. Det redovisade värdet på koncernens kortfristiga finansiella instrument värderade till upplupet anskaffningsvärde motsvarar i allt väsentligt dess verkliga värde då diskonteringseffekten inte är väsentlig. Redovisningsprinciper och beräkningsgrunder överensstämmer med de principer som tillämpades i bolagets senaste årsredovisning.

RISKER OCH OSÄKERHETSFAKTORER

Paradox är, i likhet med alla andra företag, utsatt för olika slags risker i sin verksamhet. Riskerna beskrivs i sin helhet i 2025 års årsredovisning på sida 30. Av riskerna kan nämnas ett beroende av nyckelpersoner och medarbetare, beroende av ett fåtal distributörer, förseningar av spelprojekt, nedläggning av ej färdigställda spelprojekt, låga intäkter vid lansering av spel och valutakursförändringar. Riskerna kan ha en direkt eller indirekt påverkan på koncernens finansiella ställning och resultat.



FÖRESLAGEN UTDELNING

Styrelsen föreslår en ordinarie utdelning till aktieägarna om 5,00 SEK per aktie. Styrelsen föreslår fredagen den 15 maj 2026 som avstämningsdag. Beslutar årsstämman enligt förslaget, beräknas utdelningen komma att sändas av Euroclear Sweden AB onsdagen den 20 maj 2026.

UTDELNINGSPOLICY

Bolagets primära mål är att skapa långsiktigt aktieägarvärde. Utdelning till aktieägare kommer att fastställas årligen baserat på tillgängligt kapital efter finansiering av organiska tillväxtinitiativ, potentiella förvärv samt upprätthållande av en sund kapitalstruktur. Utdelning kan ske genom kontantutdelning och/eller aktieåterköpsprogram.



FINANSIELL KALENDER

Årsstämma 2026	2026-05-12
Delårsrapport januari-juni 2026	2026-08-06
Delårsrapport januari-september 2026	2026-10-29
Bokslutskommuniké 2026	2027-02-04

KONTAKT

Ytterligare information om bolaget finns på bolagets hemsida www.paradoxinteractive.com. Bolaget kan kontaktas via e-post ir@paradoxinteractive.com eller post Paradox Interactive AB, Magnus Ladulåsgatan 4, 118 66 Stockholm.

STYRELSENS INTYGANDE

Styrelsen och verkställande direktören försäkrar att denna rapport ger en rättvisande översikt av koncernens och moderbolagets verksamhet, ställning och resultat samt beskriver väsentliga risker och osäkerhetsfaktorer som företaget och de företag som ingår i koncernen står inför.

Stockholm den 30 april 2026

Styrelsen

Denna rapport har ej varit föremål för granskning av bolagets revisorer.

Denna information är sådan information som Paradox Interactive AB (publ) är skyldigt att offentliggöra enligt EU:s marknadsmissbruksförordning. Informationen lämnades för offentliggörande klockan 08:00 CEST den 30 april 2026.



NYCKELTAL, KONCERNEN

	2026-01-01 2026-03-31	2025-01-01 2025-03-31	2025-01-01 2025-12-31
Nettoomsättning, TSEK	431 125	463 599	2 191 918
Rörelseresultat, TSEK	100 768	146 643	145 999
Resultat efter finansiella poster, TSEK	105 751	153 889	167 397
Resultat efter skatt, TSEK	86 177	123 680	125 456
Rörelsemarginal	23%	32%	7%
Vinstmarginal	25%	33%	8%
Soliditet	80%	83%	79%
Eget kapital per aktie före utspädning, kr	24,53	28,62	23,65
Eget kapital per aktie efter utspädning, kr	24,53	28,62	23,65
Resultat per aktie före utspädning, kr	0,82	1,17	1,19
Resultat per aktie efter utspädning, kr	0,82	1,17	1,18
Antal aktier vid periodens slut före utspädning, st	105 623 025	105 623 025	105 623 025
Antal aktier vid periodens slut efter utspädning, st	105 623 025	105 623 025	105 623 025
Genomsnittligt antal aktier före utspädning, st	105 623 025	105 623 025	105 623 025
Genomsnittligt antal aktier efter utspädning, st	105 623 025	106 014 675	105 720 938
Antalet anställda i genomsnitt, st	681	596	638

För definitioner av nyckeltal, se årsredovisningen.



RESULTATRÄKNING, KONCERNEN (TSEK)

		2026-01-01	2025-01-01	2025-01-01
	Not	2026-03-31	2025-03-31	2025-12-31
Nettoomsättning	1	431 125	463 599	2 191 918
Kostnad sålda varor	2	-264 436	-220 871	-1 656 913
Bruttoresultat		166 690	242 728	535 005
Försäljningskostnader	2	-41 265	-47 924	-236 076
Administrationskostnader	2	-31 106	-25 438	-110 632
Övriga rörelseintäkter		6 753	2 576	9 253
Övriga rörelsekostnader		-302	-25 300	-51 551
Rörelseresultat		100 768	146 643	145 999
Finansiella intäkter		5 138	7 595	23 469
Finansiella kostnader		-156	-349	-2 072
Resultat efter finansiella poster		105 751	153 889	167 397
Skatt		-19 574	-30 209	-41 940
Periodens resultat		86 177	123 680	125 456

Periodens resultat är i sin helhet hänförligt till moderbolagets aktieägare.

Resultat per aktie före utspädning, kr	0,82	1,17	1,19
Resultat per aktie efter utspädning, kr	0,82	1,17	1,18

RAPPORT ÖVER TOTALRESULTAT, KONCERNEN (TSEK)

	2026-01-01	2025-01-01	2025-01-01
	2026-03-31	2025-03-31	2025-12-31
Periodens resultat	86 177	123 680	125 456
Övrigt totalresultat			
<i>Poster som kan komma att omklassificeras till resultaträkningen</i>			
Omräkningsdifferenser	3 939	-13 186	-17 016
Övrigt totalresultat	3 939	-13 186	-17 016
Totalresultat för perioden	90 115	110 495	108 440

Periodens totalresultat är i sin helhet hänförligt till moderbolagets aktieägare.



BALANSRÄKNING, KONCERNEN (TSEK)

	2026-03-31	2025-03-31	2025-12-31
TILLGÅNGAR			
Anläggningstillgångar			
Balanserade utgifter för utvecklingsarbeten	1 016 472	1 545 558	1 015 110
Licenser, varumärken och liknande rättigheter	98 718	94 563	105 792
Goodwill	22 042	21 853	21 790
Inventarier och installationer	9 240	7 416	8 410
Nyttjanderättstillgångar	162 365	59 782	171 591
Andra långfristiga fordringar	18 673	18 662	18 658
Summa anläggningstillgångar	1 327 509	1 747 833	1 341 352
Omsättningstillgångar			
Kundfordringar	259 411	236 728	271 185
Skattefordringar	17 835	29 018	91 397
Övriga fordringar	27 302	29 660	27 143
Förutbetalda kostnader och upplupna intäkter	61 044	78 106	63 272
Likvida medel	1 554 598	1 501 532	1 375 272
Summa omsättningstillgångar	1 920 190	1 875 045	1 828 268
SUMMA TILLGÅNGAR	3 247 699	3 622 878	3 169 621
EGET KAPITAL OCH SKULDER			
Eget kapital			
Aktiekapital	528	528	528
Övrigt tillskjutet kapital	29 748	29 748	29 748
Reserver	19 117	19 008	15 178
Balanserat resultat inklusive periodens resultat	2 541 662	2 973 990	2 452 868
Summa eget kapital	2 591 056	3 023 275	2 498 322
Långfristiga skulder			
Leasingskulder	130 512	23 774	137 403
Uppskjutna skatteskulder	153 190	170 165	153 586
Summa långfristiga skulder	283 702	193 939	290 989
Kortfristiga skulder			
Leverantörsskulder	51 267	38 505	41 161
Aktuella skatteskulder	1 899	18 279	782
Leasingskulder	25 021	30 803	27 833
Övriga skulder	25 517	37 867	32 171
Upplupna kostnader och förutbetalda intäkter	269 238	280 211	278 362
Summa kortfristiga skulder	372 941	405 664	380 309
SUMMA EGET KAPITAL OCH SKULDER	3 247 699	3 622 878	3 169 621



EGET KAPITAL, KONCERNEN (TSEK)

	Aktiekapital	Övrigt tillskjutet kapital	Reserver	Balanserat resultat	Summa eget kapital
Ingående balans 2026-01-01	528	29 748	15 178	2 452 868	2 498 322
Periodens resultat				86 177	86 177
Övrigt totalresultat					
Omräkningsdifferenser			3 939		3 939
Summa övrigt totalresultat	-	-	3 939	-	3 939
Summa totalresultat	-	-	3 939	86 177	90 115
Transaktioner med aktieägare					
Aktierelaterade ersättningar personal	-	-	-	2 618	2 618
Summa transaktioner med ägare	-	-	-	2 618	2 618
UTGÅENDE BALANS 2026-03-31	528	29 748	19 117	2 541 662	2 591 056
	Aktiekapital	Övrigt tillskjutet kapital	Reserver	Balanserat resultat	Summa eget kapital
Ingående balans 2025-01-01	528	29 748	32 194	2 847 170	2 909 640
Periodens resultat				123 680	123 680
Övrigt totalresultat					
Omräkningsdifferenser			-13 186		-13 186
Summa övrigt totalresultat	-	-	-13 186	-	-13 186
Summa totalresultat	-	-	-13 186	123 680	110 494
Transaktioner med aktieägare					
Aktierelaterade ersättningar personal	-	-	-	3 140	3 140
Summa transaktioner med ägare	-	-	-	3 140	3 140
UTGÅENDE BALANS 2025-03-31	528	29 748	19 008	2 973 990	3 023 275



KASSAFLÖDESANALYS, KONCERNEN (TSEK)

	2026-01-01	2025-01-01	2025-01-01
	2026-03-31	2025-03-31	2025-12-31
Den löpande verksamheten			
Rörelseresultat	100 768	146 643	145 999
Justering för av- och nedskrivningar	137 583	97 901	1 179 774
Övriga justeringar	2 618	3 140	8 357
Erhållen ränta	5 138	7 595	23 469
Betald ränta	-156	-349	-2 072
Betald inkomstskatt	54 600	16 857	-91 428
Kassaflöde före förändringar i rörelsekapitalet	300 551	271 788	1 264 099
Förändring av rörelsekapitalet			
Förändring av kundfordringar och andra fordringar	13 843	31 714	14 610
Förändring av leverantörsskulder och andra skulder	-5 673	-37 294	-42 182
Kassaflöde från den löpande verksamheten	308 721	266 208	1 236 527
Investeringsverksamheten			
Investeringar i balanserade utgifter för utvecklingsarbeten	-120 924	-119 763	-605 806
Investeringar i licenser, varumärken och liknande rättigheter	-	-	-46 540
Investeringar i maskiner och inventarier	-1 472	-239	-3 168
Investeringar i andelar i koncernföretag	-	-97 307	-97 307
Kassaflöde från investeringsverksamheten	-122 397	-217 308	-752 820
Finansieringsverksamheten			
Amortering av leaseskuld	-9 754	-9 681	-39 000
Utbetald utdelning	-	-	-528 115
Kassaflöde från finansieringsverksamheten	-9 754	-9 681	-567 115
Periodens kassaflöde	176 570	39 219	-83 408
Likvida medel vid periodens början	1 375 272	1 469 356	1 098 025
Kursdifferens i likvida medel	2 756	-7 043	-10 675
Likvida medel vid periodens slut	1 554 598	1 501 532	1 375 272



RESULTATRÄKNING, MODERBOLAGET (TSEK)

	2026-01-01	2025-01-01	2025-01-01
	2026-03-31	2025-03-31	2025-12-31
Nettoomsättning	431 568	461 278	2 196 019
Kostnad sålda varor	-256 055	-154 831	-1 524 534
Bruttoresultat	175 513	306 447	671 484
Försäljningskostnader	-38 085	-43 801	-224 641
Administrationskostnader	-30 744	-25 021	-108 674
Övriga rörelseintäkter	6 361	1 426	6 037
Övriga rörelsekostnader	-	-24 981	-50 476
Rörelseresultat	113 044	214 071	293 730
Finansiella intäkter	4 908	6 011	18 092
Finansiella kostnader	-0	-0	-1
Resultat efter finansiella poster	117 952	220 082	311 822
Bokslutsdispositioner	-	-	-75 000
Skatt	-19 066	-45 309	-66 009
Periodens resultat	98 885	174 773	170 813

RAPPORT ÖVER TOTALRESULTAT, MODERBOLAGET (TSEK)

	2026-01-01	2025-01-01	2025-01-01
	2026-03-31	2025-03-31	2025-12-31
Periodens resultat	98 885	174 773	170 813
Övrigt totalresultat	-	-	-
Totalresultat för perioden	98 885	174 773	170 813



BALANSRÄKNING, MODERBOLAGET (TSEK)

	2026-03-31	2025-03-31	2025-12-31
TILLGÅNGAR			
Anläggningstillgångar			
Balanserade utgifter för utvecklingsarbeten	969 408	1 396 225	954 495
Licenser, varumärken och liknande rättigheter	48 902	20 461	52 746
Inventarier och installationer	3 292	1 481	2 453
Andelar i koncernföretag	320 707	319 512	319 512
Andra långfristiga fordringar	17 393	17 393	17 393
Summa anläggningstillgångar	1 359 702	1 755 072	1 346 599
Omsättningstillgångar			
Kundfordringar	253 066	229 000	266 042
Fordringar hos koncernföretag	6 187	24 666	10 267
Skattefordringar	9 218	-	84 309
Övriga fordringar	23 628	24 523	19 449
Förutbetalda kostnader och upplupna intäkter	66 807	82 458	69 629
Kassa och bank	1 055 430	1 024 893	876 202
Summa omsättningstillgångar	1 414 336	1 385 540	1 325 898
SUMMA TILLGÅNGAR	2 774 038	3 140 612	2 672 497
EGET KAPITAL OCH SKULDER			
Eget kapital			
<i>Bundet eget kapital</i>			
Aktiekapital	528	528	528
Fond för utvecklingsutgifter	969 408	1 396 225	954 495
<i>Fritt eget kapital</i>			
Överkursfond	29 748	29 748	29 748
Balanserat resultat	542 847	465 498	384 330
Periodens resultat	98 885	174 773	170 813
Summa eget kapital	1 641 417	2 066 772	1 539 914
Obeskattade reserver	695 000	755 000	695 000
Kortfristiga skulder			
Leverantörsskulder	42 869	27 234	31 676
Skulder till koncernföretag	168 748	56 948	164 399
Aktuella skatteskulder	-	18 128	-
Övriga skulder	6 121	11 248	14 268
Upplupna kostnader och förutbetalda intäkter	219 883	205 282	227 240
Summa kortfristiga skulder	437 621	318 840	437 583
SUMMA EGET KAPITAL OCH SKULDER	2 774 038	3 140 612	2 672 497



NOTER (TSEK)

NOT 1. SEGMENTSRAPPORTERING OCH INTÄKTER

Koncernledningen har fastställt rörelsesegment baserat på den information som behandlas av verkställande direktören och som ligger till grund för att fatta strategiska beslut. Verksamheten utgörs av ett rapporterbart segment. Intäkternas uppdelning åskådliggörs nedan;

Koncernens intäkter från kunder baserat på var distributören har sitt säte delas in i följande geografiska områden;

	2026-01-01	2025-01-01	2025-01-01
	2026-03-31	2025-03-31	2025-12-31
USA	354 195	405 201	1 872 997
Sverige	10 720	9 497	59 409
Övriga Europa	53 594	39 654	212 575
Övriga världen	12 617	9 247	46 937
Summa	431 125	463 599	2 191 918

Under kvartalet härrörde 336,2 MSEK (380,5 MSEK) av koncernens intäkter från en och samma plattform - Steam.

Koncernens intäkter fördelat på större produktkategorier delas in enligt följande;

	2026-01-01	2025-01-01	2025-01-01
	2026-03-31	2025-03-31	2025-12-31
PC	345 182	390 681	1 895 783
Konsol	70 908	49 217	222 911
Mobil	10 799	13 446	45 669
Övrigt	4 237	10 256	27 555
Summa	431 125	463 599	2 191 918

NOT 2. AVSKRIVNINGAR OCH NEDSKRIVNINGAR FÖRDELAT PER FUNKTION

	2026-01-01	2025-01-01	2025-01-01
	2026-03-31	2025-03-31	2025-12-31
Kostnad sålda varor	134 823	95 091	1 168 759
Försäljningskostnader	1 031	1 031	4 122
Administrationskostnader	1 729	1 779	6 893
Summa	137 583	97 901	1 179 774

NOT 3. FÖRVÄRV HAEMIMONT GAMES

Den 18 februari 2025 förvärvades 100 % av aktierna i Haemimont Games AD, ett bolag baserat i Sofia, Bulgarien. Paradox har betalat en fast köpeskilling på 10,3 MEUR. Villkorade köpeskillingar kopplade till säljarnas fortsatta anställning, releaser av spel och uppnådda försäljningsmål utgör om upp till totalt 11,0 MEUR. Samtliga villkorade köpeskillingar redovisas inom posten kostnad såld vara i takt med att de intjänas.

Förvärvsanalysen har varit preliminär i tidigare rapporter. Under första kvartalet 2026 har mätperioden avslutats och förvärvsanalysen har fastställts. Inga justeringar har gjorts jämfört med de belopp som tidigare redovisats.



	2025-02-18
Kontant erlagd köpeskilling	115 604
<i>Redovisade belopp på identifierbara nettotillgångar</i>	
Spelrättigheter	16 817
Balanserade utvecklingskostnader pågående spelutveckling	44 846
Teknologi avseende spelmotor	43 863
Likvida medel	18 298
Övriga tillgångar	2 597
Uppskjutna skatteskulder	- 10 553
Övriga skulder	- 264
	115 604
Goodwill	-

NOT 4. HÄNDELSER EFTER BALANSDAGEN

Efter balansdagen har bolaget ingått ett avtal om förlagspartnerskap för ett nytt spel. Avtalet inkluderar minimigarantier och intäktsdelning, som kommer att betalas av Paradox. Mer information kommer att delas i maj 2026. Eftersom avtalet ingicks efter periodens balansdag så har avtalet inte haft någon påverkan på de finansiella rapporterna per rapportperiodens slut.



paradox
INTERACTIVE®