



paradox
INTERACTIVE®

DELÅRSRAPPORT

JANUARI – JUNI 2025





DELÅRSRAPPORT

JANUARI – JUNI 2025

ANDRA KVARTALET

- Omsättningen uppgick till 458,6 MSEK (575,8 MSEK), en minskning med 20% sedan föregående år.
- Rörelseresultatet uppgick till 133,0 MSEK (28,9 MSEK), en ökning med 360%. Föregående års rörelseresultat belastades av nedskrivningar uppgående till 208,0 MSEK.
- Resultat efter finansiella poster uppgick till 138,9 MSEK (36,8 MSEK), och resultat efter skatt uppgick till 110,3 MSEK (27,3 MSEK).
- Kassaflöde från den löpande verksamheten uppgick till 262,0 MSEK (391,1 MSEK), och kassaflöde från investeringsverksamheten uppgick till -207,6 MSEK (-81,2 MSEK). Kassaflöde från investeringsverksamheten inkluderar köpet av förlagsrättigheterna till spelet Stranded: Alien Dawn, uppgående till -46,5 MSEK. Föregående års kassaflöde från investeringsverksamheten inkluderade en positiv effekt på 70,0 MSEK från försäljning av kortfristiga placeringar i obligationer. Kassaflöde från finansieringsverksamheten uppgick till -537,8 MSEK (-326,4 MSEK), varav -528,1 MSEK (-316,9 MSEK) avser reglerad utdelning till aktieägarna.
- Vid utgången av perioden uppgick likvida medel till 1 018,6 MSEK (1 164,2 MSEK).
- Resultat per aktie före utspädning uppgick till 1,04 SEK (0,26 SEK) och efter utspädning till 1,04 SEK (0,26 SEK).
- Intäkterna för kvartalet är framförallt hänförliga till Age of Wonders 4, Cities: Skylines, Cities: Skylines II, Crusader Kings III, Hearts of Iron IV, Stellaris och Victoria 3.

VÄSENTLIGA HÄNDELSER ANDRA KVARTALET

- Det nya spelet Europa Universalis V, utvecklat av Paradox Tinto, utannonserades.
- Escape the Mad Empire, utvecklat av XperimantalZ Games, och publicerat av Paradox Arc, släpptes till PC i early access.
- Darfall, utvecklat av SquareNite, och publicerat av Paradox Arc, släpptes till PC.
- Nytt nedladdningsbart innehåll släpptes till spel under perioden; Giant Kings till Age of Wonders 4, Khans of the Steppe till Crusader Kings III, BioGenesis till Stellaris, Charters of Commerce till Victoria 3, Tulah, the Spider Queen och The Sunken Temple till Across the Obelisk samt Hunt for Aurora till Empire of Sin.
- Nya portningar till nedladdningsbart innehåll släpptes under perioden; Legacy of Persia till Crusader Kings III.
- Paradox Publisher Sale och Steam Summer Sale ägde rum under perioden.

FÖRSTA SEX MÅNADERNA

- Omsättningen uppgick till 922,2 MSEK (1 057,9 MSEK), en minskning med 13% sedan föregående år.
- Rörelseresultatet uppgick till 279,6 MSEK (183,3 MSEK), en ökning med 53%.
- Resultat efter finansiella poster uppgick till 292,8 MSEK (201,8 MSEK), och resultat efter skatt uppgick till 234,0 MSEK (154,1 MSEK).
- Resultat per aktie före utspädning uppgick till 2,22 SEK (1,46 SEK) och efter utspädning till 2,21 SEK (1,46 SEK).



VD HAR ORDET

Det andra kvartalet 2025 har varit ett kvartal utan större händelser, men där vi fortsatt att lägga en viktig grund för framtiden. Vi har haft fullt fokus på att vidareutveckla våra etablerade spelserier, testa nya idéer inom Paradox Arc och inte minst finslipa inför två av våra mest efterlängttade lanseringar: Europa Universalis V och Vampire: The Masquerade – Bloodlines 2. Båda spelen representerar årtal av engagemang och passion, både från våra team och från våra fans; och det är med stor förväntan vi ser fram emot att dela dem med spelarna inom kort.

Intäkter och resultat har till viss del påverkats av det sedan tidigare tagna beslutet att skjuta upp den första expansionen till Cities: Skylines II, samt av en stärkning av den svenska kronan. Trots detta visar vi fortsatt god lönsamhet med en vinstmarginal på 41% under de senaste tolv månaderna, vilket vittnar om styrkan i vår affärsmodell.

Kvartalet har även bjudit på flera framgångsrika expansioner. Victoria 3:s andra expansion lanserades i juni och togs emot med rekordhöga betyg: 92% positiva användarrecensioner på Steam i skrivande stund. Det är mycket glädjande och stärker vår övertygelse om att Victoria 3 har potential att bli en långsiktig titel med stabil intäkts- och vinstgenerering. Extra roligt är det att expansionen markerade starten för spelets första fristående expansion pass.

Även Age of Wonders 4 fortsätter att utvecklas i rätt riktning. Spelet fick nytt innehåll under kvartalet och möttes av positiv respons, trots en prishöjning till 25 USD för expansionen, ett viktigt test för framtida prissättningsmodeller. Stellaris, en av veteranerna i portföljen, har stärkts ytterligare med både en ny expansion och en omfattande uppdatering av basspelet. Uppdateringen förbättrar spelupplevelsen och skapar goda förutsättningar för framtida tillägg.

Vi har också fortsatt det långsiktiga arbetet med att utveckla vår organisation. Målet är att säkerställa att vi har både strukturer och kultur för att leverera spel med rätt kvalitet och i rätt takt. Integrationen av Haemimont Games, som vi förvärvade tidigare i år,

går snabbt och smidigt, och vi ser fram emot att snart kunna dela mer om de projekt vi utvecklar tillsammans.

Tillkännagivandet av Europa Universalis V markerar början på nästa kapitel för vår äldsta spelserie. Europa Universalis IV fyller hela 12 år i augusti, och efterträdaren är starkt emotsedd både internt och externt. Samtidigt närmar sig lanseringen av Vampire: The Masquerade - Bloodlines 2, ett av de mest efterlängttade spelen på Steam och en titel som vi nu är mycket stolta över att kunna presentera för en ny generation spelare.

Vi har en intensiv och spännande höst framför oss med flera viktiga lanseringar. Med ett starkt produktutbud, en stabil ekonomi och en organisation rustad för framtiden ser vi med tillförsikt på vad som väntar.

Fredrik Wester, VD





DET HÄR ÄR PARADOX INTERACTIVE

Paradox Interactive är en av de främsta utvecklarna och förläggarna av strategi- och managementspel för PC och konsol. Genom att utveckla långlivade spel med nedladdningsbart innehåll, förnya sin portfölj med engagerande spel och hålla en nära dialog med spelarna skapar bolaget strategi- och managementsegmentens starkaste spelupplevelser.

Koncernen består idag av förlaget och sex studios i sex länder som utvecklar spelupplevelser för bolagets sex miljoner månatliga spelare. Bland de viktigaste aktiva spelen finns Cities: Skylines, Cities: Skylines II, Hearts of Iron IV, Crusader Kings III, Europa Universalis IV, Victoria 3, Stellaris och Age of Wonders 4.

Paradox eftersträvar en god vinstmarginal, ett stabilt operativt kassaflöde och stark tillväxt. Det möjliggör en stabil verksamhet som löpande kan investera i sin framtid.

6

Miljoner MAU

9

Spel i pipeline

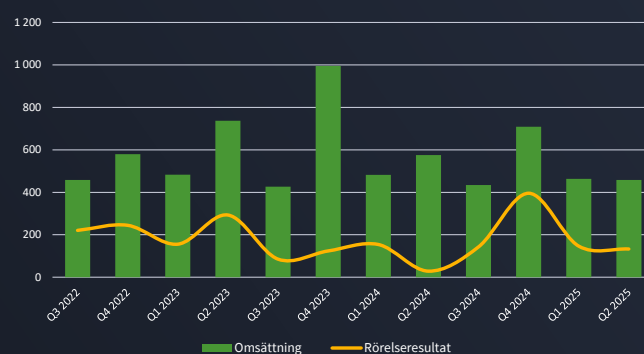
41%

R12 vinstmarginal

Rullande 12 månader omsättning och rörelseresultat



Kvartalsvis omsättning och rörelseresultat



RELASER UNDER PERIODEN



AGE OF WONDERS 4: GIANT KINGS

Releasedatum: 1 april, 2025

Plattformer: PC, Xbox Series X|S, PlayStation 5

Pris: 24,99 USD

Beskrivning: Återställ de äldre jättarna till deras rättmätiga plats som mästare över Astralhavet. Utforska ruinerna av deras fallna imperium, sök efter bortglömd kristallmagi för att stärka dina arméer och gräv ner i djupet efter förlorade skatter. Denna expansion introducerar den nya jättehärskartypen, en kraftfull ny boning och en rad handgjorda regioner att utforska.

Utgivare: Paradox Interactive

Utvecklare: Triumph Studios



CRUSADER KINGS III: KHANS OF THE STEPPE

Releasedatum: 28 april, 2025

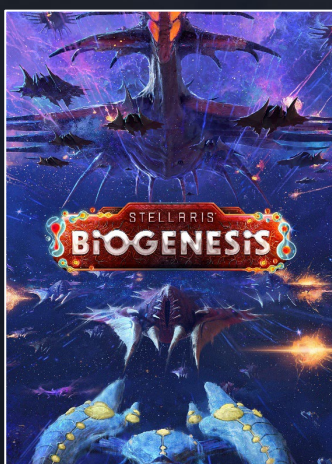
Plattformer: PC

Pris: 19,99 USD

Beskrivning: Vindarna sveper över den stora stäppen medan du blickar ut över ditt folk, som förbereder sig för att rida mot horisonten i jakt på grönnare betesmarker, land att erövra och nya skatter att göra anspråk på. I Khans of the Steppe, den andra Core Expansion till Crusader Kings III, står nomadlivet i centrum och erbjuder en rik väv av nya utmaningar och möjligheter.

Utgivare: Paradox Interactive

Utvecklare: Paradox Development Studio



STELLARIS: BIOGENESIS

Releasedatum: 5 maj, 2025

Plattformer: PC

Pris: 24,99 USD

Beskrivning: Ta rollen som en mästergenetiker och forma galaxen efter din design med levande skepp, konstruerade ekosystem och förbättrade arter. Skapa nya vägar med oöverträffade biotekniska verktyg för att skapa en civilisation som frodas på anpassningsförmåga och evolution – eller utnyttja dessa verktyg för att dominera stjärnorna.

Utgivare: Paradox Interactive

Utvecklare: Paradox Development Studio



CRUSADER KINGS III CONSOLE EDITION: LEGACY OF PERSIA

Releasedatum: 3 juni, 2025

Plattformar: Xbox Series X|S, PlayStation 5

Pris: 12,99 USD

Beskrivning: Persiens länder är välbefolkade, rika på resurser och ofta en knutpunkt för imperier. Delta i kampen om medeltida dominans i denna historiskt viktiga och fascinerande region i Legacy of Persia, ett nytt flavor pack till Crusader Kings III.

Utgivare: Paradox Interactive

Utvecklare: Paradox Development Studio, Room 8 Group (port)



VICTORIA 3: CHARTERS OF COMMERCE

Releasedatum: 17 juni, 2025

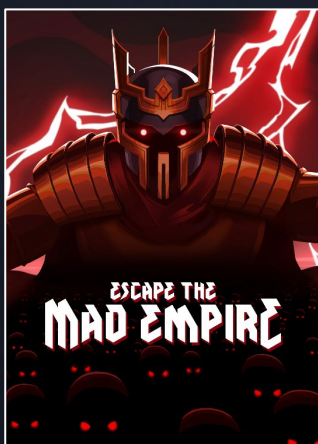
Plattformar: PC

Pris: 19,99 USD

Beskrivning: Bygg ett finans- och handelssystem för att berika din nation och överväldiga dina rivaler i Charters of Commerce, ett nytt Mechanics Pack till Victoria 3. Charters of Commerce ger mer djup och nya alternativ till Victorias sofistikerade handelsmodell, inklusive nya sätt att reglera företagsexpansion, nya diplomatiska verktyg och nya unika varuvarianter som din nation kommer att vara känd för.

Utgivare: Paradox Interactive

Utvecklare: Paradox Development Studio



ESCAPE THE MAD EMPIRE

Releasedatum: 22 april, 2025 (Early Access)

Plattformar: PC

Pris: 17,99 USD

Beskrivning: Escape the Mad Empire är ett gruppbaserat, rogue-liknande dungeon crawler-spel med intensiv och djupt taktisk strid. Övertä utmaningarna som ett gäng hjältar och bevara deras liv och förstånd genom att hantera resurser och utöka din bas. Kan du Escape the Mad Empire?

Utgivare: Paradox Arc

Utvecklare: XperimentalZ Games



DARFALL

Releasedatum: 8 maj, 2025

Plattformer: PC

Pris: 24,99 USD

Beskrivning: Darfall är ett hjältebaserat rollspel där du bygger städer och sätter dig i rollen som en hjälte som måste skydda sitt hem och hjälpa det att växa! Under dagen kan du öka din hjältes styrka, hitta episkt byte, bemästra nya förmågor och befästa din bosättning. På natten måste du överleva horderna av odöda!

Utgivare: Paradox Arc

Utvecklare: SquareNite



ACROSS THE OBELISK: TULAH, THE SPIDER QUEEN

Releasedatum: 11 juni, 2025

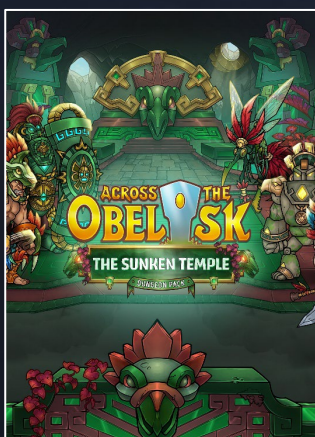
Plattformer: PC, Xbox Series X|S, PlayStation 5, Nintendo Switch

Pris: 4,99 USD

Beskrivning: Djupt inne i skuggorna har Tulah, spindeldrottningen, väntat. Denna helt nya hjälte har en ny strategi för att bygga kortlekar med sin förmåga att kalla fram spindlar – små allierade som väver sig in i din hand och omformar striderna på nya och oväntade sätt.

Utgivare: Paradox Arc

Utvecklare: Dreamsite Games



ACROSS THE OBELISK: THE SUNKEN TEMPLE

Releasedatum: 11 juni, 2025

Plattformer: PC, Xbox Series X|S, PlayStation 5, Nintendo Switch

Pris: 4,99 USD

Beskrivning: Möt djupets favoriter! Från hämndlystna andar till uråldriga monstrositeter kryllar det sjunkna templet av nya, skräckinjagande fiender redo att testa din grupps styrka. Utforska ruinerna av en förlorad civilisation! Navigera på en spöklik ny karta där sjunkna altare och bortglömda gångar döljer både skatter och fara.

Utgivare: Paradox Arc

Utvecklare: Dreamsite Games



EMPIRE OF SIN - HUNT FOR AURORA

Releasedatum: 18 juni, 2025

Plattformer: PC, Xbox One, PlayStation 4, Nintendo Switch

Pris: 14,99 USD

Beskrivning: Jakten är i gång i Empire of Sin: Hunt for Aurora! Robin Kray, den senaste maffiabossen från andra sidan dammen och hans partner, Sylvia Taylor, tar med sig sin känsla för det dramatiska – och en smak för fara – till Chicago. Tillsammans jagar de den berömda Aurora-diamanten, och ingenting kommer att stå i deras väg. Prova en ny dubbelstridsstil och använd Robins sluga ledarskap för att lämna ett bestående avtryck i stadens kriminella undre värld.

Utgivare: Paradox Interactive

Utvecklare: Moonmana



FINANSIELL ÖVERSIKT

OMSÄTTNING OCH RESULTAT ANDRA KVARTALET

Omsättningen uppgick till 458,6 MSEK (575,8 MSEK), en minskning med 20% sedan föregående år. Det nya spelet Darfall, utvecklat av SquareNite, släpptes till PC. Även det nya spelet Escape the Mad Empire, utvecklat av XperimentalZ Games, släpptes till PC i Early Access. Nytt nedladdningsbart innehåll släpptes till spel under perioden; Giant Kings till Age of Wonders 4, Khans of the Steppe till Crusader Kings III, BioGenesis till Stellaris, Charters of Commerce till Victoria 3, Tulah, the Spider Queen och The Sunken Temple till Across the Obelisk samt Hunt for Aurora till Empire of Sin. Nya portningar till nedladdningsbart innehåll släpptes under perioden; Legacy of Persia till Crusader Kings III. Intäkterna för kvartalet är framförallt hänförliga till Age of Wonders 4, Cities: Skylines, Cities: Skylines II, Crusader Kings III, Hearts of Iron IV, Stellaris och Victoria 3. Förändringen av intäkter är starkt korrelerad med variation i de releaser som sker. Minskningen av intäkter sedan jämförelseperioden förklaras framför allt av att jämförelseperioden innehöll intäkter från expansionerna Sphere of Influence till Victoria 3 samt Eldritch Realms till Age of Wonders 4, båda expansioner som var del av de ursprungliga Ultimate Edition resp Premium Edition som sålts till spelen sedan release, och därmed genererade betydande intäkter när de slutligen släpptes. Jämförelseperiodens releaser av expansionen Winds of Change till Europa Universalis IV och releasen av spelet Foundry är även de del i förklaringen till de lägre intäkterna, även om de delvis motverkas av releaserna av expansionen Khans of the Steppe till Crusader Kings III och spelen Darfall och Escape the Mad Empire som släpptes i kvartalet.

Koncernens intäkter är i huvudsak i valutor andra än SEK, och är därmed exponerade mot valutakursfluktuationer. Kvartalets intäkter har påverkats negativt av kursutvecklingen på den stärkta kronan jämfört med samma period föregående år.

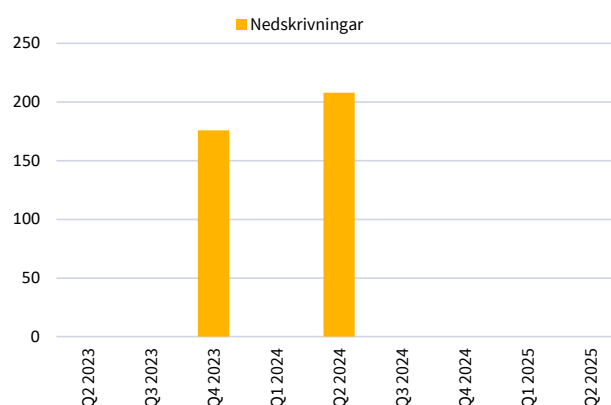
Kostnad sålda varor uppgick till 232,2 MSEK (455,8 MSEK), hänförligt till spelutveckling, utvecklingsstöd, drift och underhåll av spel, kostnader för licenser, varumärken och liknande rättigheter, samt royalties

och intäktsbaserade villkorade tilläggsköpeskillningar till utvecklingsstudios och andra rättighetsinnehavare.

Avskrivningar på släppta spel uppgår till 79,5 MSEK (96,2 MSEK). Spelen skrivs i regel av under 18 månader, vanligtvis genom en degressiv avskrivningsmetod. Syftet med avskrivningarna är att ge en rättvisande bild av bolagets verksamhet och bruttorresultat, men kan bidra till en volatilitet i posten kostnad sålda varor. Minskningen är driven av bland annat minskade avskrivningar på Millennia, Star Trek: Infinite, Age of Wonders 4, och Victoria 3.

Periodens nedskrivningar inom kostnad sålda varor uppgår till 0,0 MSEK (208,0 MSEK).

Jämförelseperiodens nedskrivning avser nedläggningen av spelet Life By You, utvecklat av Paradox Tectonic.



Avskrivningar på licenser, varumärken och liknande rättigheter uppgår till 18,6 MSEK (13,9 MSEK). Avskrivningarna har ökat till följd av avskrivningar på de förvärvade förlagsrättigheterna till Stranded: Alien Dawn, samt avskrivningar på övervärden från förvärvet av Haemimont Games.

Utöver av- och nedskrivningar inom posten kostnadsfördes totalt 126,7 MSEK (129,2 MSEK) avseende icke aktiverade utvecklingskostnader, utvecklingsstöd, drift och underhåll av spel, royalties samt intäktsbaserade villkorade köpeskillningar.

Icke aktiverade utvecklingskostnader har minskat sedan föregående år, till följd av minskade kostnader

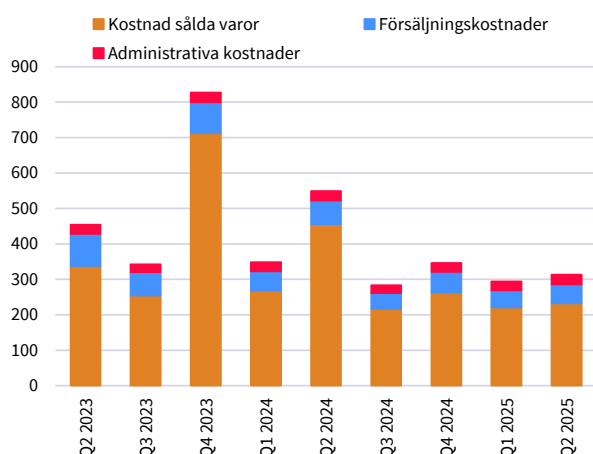


kopplat till nedläggningen av Life By You, kostnader för utveckling av Mechabellum, samt kostnader för andra icke utannonserade spel. Kostnader för utvecklingsstöd, drift och underhåll av spel har ökat jämfört med jämförelseperioden, främst till följd av en mindre omorganisation mellan utvecklingsstudio och förlagets drift och underhållstjänster.

Royalties och intäktsbaserade villkorade köpeskillingar har ökat jämfört med föregående år, främst drivet av Age of Wonders 4 där säljarna av Triumph Studios erhåller en intäktsbaserad villkorad köpeskilling till och med april 2026.

Periodens försäljningskostnader uppgick till 53,9 MSEK (66,4 MSEK). Minskningen är en följd av minskade kostnader för marknadsföringskampanjer till bland annat Mechabellum och Life By You. Samtidigt har säljaktiviteter inför kommande releaser av Europa Universalis V och Vampire: The Masquerade – Bloodlines 2 påbörjats.

Administrationskostnader för perioden uppgick till 27,0 MSEK (26,5 MSEK). Kostnader för administration ligger i regel oförändrade över tid och är relativt opåverkade av övriga verksamheten.



Övriga rörelseintäkter uppgick till 2,0 MSEK (2,0 MSEK), och övriga rörelsekostnader till -14,6 MSEK (-0,1 MSEK). Övriga rörelseintäkter och övriga rörelsekostnader består främst av kursrörelser i utländsk valuta på koncernens likvida medel, rörelsefordringar och rörelseskulder under kvartalet.

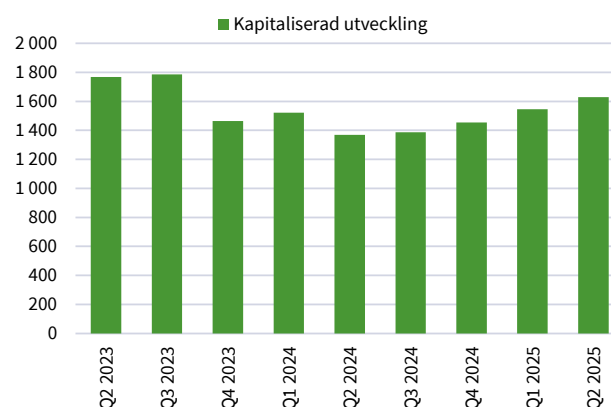
Rörelseresultatet uppgick till 133,0 MSEK (28,9 MSEK).

Finansiella intäkter uppgick till 6,7 MSEK (11,2 MSEK) och består i huvudsak av ränteintäkter från bankkonton. Finansiella kostnader uppgick till 0,7 MSEK (3,3 MSEK) och består främst av beräknad ränta på leasingskulder.

Resultat efter finansiella poster uppgick till 138,9 MSEK (36,8 MSEK), och resultat efter skatt uppgick till 110,3 MSEK (27,3 MSEK).

FINANSIELL STÄLLNING

Balanserade utgifter för utvecklingsarbeten uppgick vid periodens utgång till 1 628,0 MSEK (1 368,3 MSEK). Posten avser både ännu ej färdigställda spel och spel som släppts och sedermera skrivs av. Den enskilt största spelaktiveringen avser Vampire: The Masquerade – Bloodlines 2, där utveckling har pågått sedan 2016. Vampire: The Masquerade - Bloodlines 2 har en planerad release i oktober 2025. Även de utannonserade titlarna Europa Universalis V och Prison Architect 2 står för en betydande del av posten. Utveckling pågår även av ett antal icke-utannonserade spel som aktiveras löpande, samt expansioner till tidigare släppta spel.



Licenser, varumärken och liknande rättigheter uppgick till 124,3 MSEK (79,9 MSEK). Ökningen avser de förvärvade förlagsrättigheterna till Stranded: Alien Dawn, samt övervärden från förvärvet av Haemimont Games. Vid utgången av perioden är övervärdena från förvärvet av Playrion Games avskrivna i sin helhet.

Goodwill uppgick till 22,5 MSEK (22,9 MSEK), hänförligt till förvärvet av Iceflake Studios.

Nyttjanderättstillgångar för hyreslokaler uppgick till 50,6 MSEK (88,4 MSEK).



Kundfordringar uppgår vid periodens utgång till 199,0 MSEK (217,5 MSEK).

Likvida medel uppgår vid periodens utgång till 1 018,6 MSEK (1 164,2 MSEK).

Eget kapital uppgår till 2 611,6 MSEK (2 471,4 MSEK).

Långfristiga leasingskulder uppgår till 14,3 MSEK (53,5 MSEK), avseende hyresåtaganden för kontorslokaler.

Uppskjutna skatteskulder uppgår till 167,3 MSEK (138,5 MSEK) hänförligt till skatt på obeskattade reserver och immateriella tillgångar från förvärv.

Kortfristiga leasingskulder uppgår till 30,8 MSEK (30,4 MSEK), avseende kortfristiga hyresåtaganden för kontorslokaler.

Upplupna kostnader och förutbetalda intäkter uppgår vid periodens utgång till 276,8 MSEK (345,3 MSEK). Förutbetalda intäkter har minskat sedan föregående år främst till följd av releaserna av nedladdningsbart innehåll till Cities: Skylines II. Reserver för royalty till spelutvecklare har ökat sedan föregående år.

KASSAFLÖDE ANDRA KVARTALET

Periodens kassaflöde från den löpande verksamheten uppgick till 262,0 MSEK (391,1 MSEK), framför allt hänförligt till rörelseresultatet justerat för av- och nedskrivningar. Kassaflöde från investeringsverksamheten uppgick till -207,6 MSEK (-81,2 MSEK) och avser i huvudsak investeringar i spelutveckling. Kassaflöde från investeringsverksamheten inkluderar även köpet av förlagsrättigheterna till spelet Stranded: Alien Dawn, uppgående till 46,5 MSEK. Kassaflöde från investeringsverksamheten inkluderade föregående år en positiv effekt på 70,0 MSEK från försäljning av kortfristiga placeringar i obligationer. Kassaflöde från finansieringsverksamheten uppgick till -537,8 MSEK (-326,4 MSEK) och avser i huvudsak reglerad utdelning till aktieägarna samt amortering på leasingskuld för kontorslokaler.

FÖRSTA SEX MÅNADERNA I SAMMANDRAG

Omsättningen uppgick till 922,2 MSEK (1 057,9 MSEK), en minskning med 13% jämfört med samma period föregående år. Kostnad sålda varor uppgick till 453,0 MSEK (723,9 MSEK), hänförligt till spelutveckling, utvecklingsstöd, drift och underhåll av spel, samt

royalties och intäktsbaserade tilläggsköpeskillningar till tredje part. Periodens nedskrivningar inom kostnad för sålda varor uppgick till 0,0 MSEK (208,0 MSEK).

Rörelseresultatet uppgick till 279,6 MSEK (183,3 MSEK), en ökning med 53%. Resultat efter finansiella poster uppgick till 292,8 MSEK (201,8 MSEK), och resultat efter skatt uppgick till 234,0 MSEK (154,1 MSEK). Kassaflödet från den löpande verksamheten uppgick till 528,2 MSEK (528,1 MSEK). Kassaflöde från investeringsverksamheten uppgick till -424,9 MSEK (-129,1 MSEK). Kassaflöde från finansieringsverksamheten uppgick till -547,5 MSEK (-335,9 MSEK).

NÄRSTÅENDETRANSAKTIONER

Inga transaktioner har ägt rum mellan koncernen och närstående som påverkat koncernens ställning och resultat.

MODERBOLAGET ANDRA KVARTALET

I moderbolaget finns förlagsverksamheten. Inom förlagsverksamheten köper moderbolaget utvecklingstjänster från både externa- och helägda utvecklingsstudios och betalar royalties till dessa i förekommande fall. Moderbolaget tillhandahåller även administrativa tjänster åt dotterbolagen. Sammantaget leder detta till att moderbolagets omsättning i stor utsträckning utgör koncernens totala omsättning.

Moderbolagets omsättning för kvartalet uppgick till 459,0 MSEK (578,6 MSEK). Rörelseresultatet uppgick till 184,2 MSEK (-137,6 MSEK). Resultat efter finansiella poster uppgick till 189,5 MSEK (-127,4 MSEK). Resultat efter skatt uppgick till 148,2 MSEK (-103,1 MSEK).

REDOVISNINGSPRINCIPER

Denna delårsrapport är upprättad i överensstämmelse med IAS 34 delårsrapportering samt RFR 1 och årsredovisningslagen. För moderbolaget har Rådet för finansiell rapporterings rekommendation RFR 2 Redovisning för juridisk person tillämpats vid upprättandet av denna delårsrapport. Det redovisade värdet på koncernens långfristiga finansiella instrument värderade till upplupet anskaffningsvärde motsvarar i allt väsentligt dess verkliga värde eftersom räntan är i paritet med aktuella marknadsräntor. Det redovisade värdet på koncernens kortfristiga finansiella instrument värderade till upplupet anskaffningsvärde motsvarar i allt väsentligt dess



verkliga värde då diskonteringseffekten inte är väsentlig. Redovisningsprinciper och beräkningsgrunder överensstämmer med de principer som tillämpades i bolagets senaste årsredovisning.

RISKER OCH OSÄKERHETSFAKTORER

Paradox är, i likhet med alla andra företag, utsatt för olika slags risker i sin verksamhet. Riskerna beskrivs i sin helhet i 2024 års årsredovisning på sida 32. Av riskerna kan nämnas ett beroende av nyckelpersoner och medarbetare, beroende av ett fåtal distributörer, förseningar av spelprojekt, nedläggning av ej färdigställda spelprojekt, låga intäkter vid lansering av spel och valutakursförändringar. Riskerna kan ha en direkt eller indirekt påverkan på koncernens finansiella ställning och resultat.



FINANSIELL KALENDER

Delårsrapport januari-september 2025	2025-10-23
Bokslutskommuniké 2025	2026-01-29

KONTAKT

Ytterligare information om bolaget finns på bolagets hemsida www.paradoxinteractive.com. Bolaget kan kontaktas via e-post ir@paradoxinteractive.com eller post Paradox Interactive AB, Magnus Ladulåsgatan 4, 118 66 Stockholm.

STYRELSENS INTYGANDE

Styrelsen och verkställande direktören försäkrar att denna rapport ger en rättvisande översikt av koncernens och moderbolagets verksamhet, ställning och resultat samt beskriver väsentliga risker och osäkerhetsfaktorer som företaget och de företag som ingår i koncernen står inför.

Stockholm den 7 augusti 2025

Styrelsen

Denna rapport har ej varit föremål för granskning av bolagets revisorer.

Denna information är sådan information som Paradox Interactive AB (publ) är skyldigt att offentliggöra enligt EU:s marknadsmissbruksförordning. Informationen lämnades för offentliggörande klockan 08:00 CEST den 7 augusti 2025.



NYCKELTAL, KONCERNEN

	2025-04-01 2025-06-30	2024-04-01 2024-06-30	2025-01-01 2025-06-30	2024-01-01 2024-06-30	2024-01-01 2024-12-31
Nettoomsättning, TSEK	458 601	575 755	922 200	1 057 854	2 200 943
Rörelseresultat, TSEK	132 970	28 897	279 612	183 267	721 364
Resultat efter finansiella poster, TSEK	138 928	36 823	292 818	201 780	757 303
Resultat efter skatt, TSEK	110 310	27 283	233 991	154 146	584 628
Rörelsemarginal	29%	5%	30%	17%	33%
Vinstmarginal	30%	6%	32%	19%	34%
Soliditet	81%	77%	81%	77%	82%
Eget kapital per aktie före utspädning, kr	24,73	23,40	24,73	23,40	27,55
Eget kapital per aktie efter utspädning, kr	24,73	23,40	24,73	23,40	27,55
Resultat per aktie före utspädning, kr	1,04	0,26	2,22	1,46	5,54
Resultat per aktie efter utspädning, kr	1,04	0,26	2,21	1,46	5,53
Antal aktier vid periodens slut före utspädning, st	105 623 025	105 623 025	105 623 025	105 623 025	105 623 025
Antal aktier vid periodens slut efter utspädning, st	105 623 025	105 623 025	105 623 025	105 623 025	105 623 025
Genomsnittligt antal aktier före utspädning, st	105 623 025	105 623 025	105 623 025	105 623 025	105 623 025
Genomsnittligt antal aktier efter utspädning, st	105 623 025	105 623 025	105 818 850	105 639 517	105 656 190
Antalet anställda i genomsnitt, st	640	594	618	594	587

För definitioner av nyckeltal, se årsredovisningen.



RESULTATRÄKNING, KONCERNEN (TSEK)

	2025-04-01 2025-06-30	2024-04-01 2024-06-30	2025-01-01 2025-06-30	2024-01-01 2024-06-30	2024-01-01 2024-12-31
Nettoomsättning	458 601	575 755	922 200	1 057 854	2 200 943
Kostnad sålda varor	-232 161	-455 805	-453 032	-723 875	-1 203 649
Bruttoresultat	226 440	119 950	469 168	333 979	997 294
Försäljningskostnader	-53 875	-66 435	-101 798	-121 107	-223 881
Administrationskostnader	-27 018	-26 478	-52 457	-52 524	-99 653
Övriga rörelseintäkter	1 993	1 996	4 569	23 690	58 294
Övriga rörelsekostnader	-14 570	-136	-39 870	-771	-10 690
Rörelseresultat	132 970	28 897	279 612	183 267	721 364
Finansiella intäkter	6 698	11 201	14 293	23 445	42 103
Finansiella kostnader	-739	-3 275	-1 088	-4 933	-6 165
Resultat efter finansiella poster	138 928	36 823	292 818	201 780	757 303
Skatt	-28 618	-9 540	-58 827	-47 633	-172 675
Periodens resultat	110 310	27 283	233 991	154 146	584 628
Periodens resultat är i sin helhet hänförligt till moderbolagets aktieägare.					
Resultat per aktie före utspädning, kr	1,04	0,26	2,22	1,46	5,54
Resultat per aktie efter utspädning, kr	1,04	0,26	2,21	1,46	5,53

RAPPORT ÖVER TOTALRESULTAT, KONCERNEN (TSEK)

	2025-04-01 2025-06-30	2024-04-01 2024-06-30	2025-01-01 2025-06-30	2024-01-01 2024-06-30	2024-01-01 2024-12-31
Periodens resultat	110 310	27 283	233 991	154 146	584 628
Övrigt totalresultat					
<i>Poster som kan komma att omklassificeras till resultaträkningen</i>					
Omräkningsdifferenser	4 066	-2 417	-9 120	6 505	9 511
Övrigt totalresultat	4 066	-2 417	-9 120	6 505	9 511
Totalresultat för perioden	114 376	24 866	224 871	160 651	594 139

Periodens totalresultat är i sin helhet hänförligt till moderbolagets aktieägare.



BALANSRÄKNING, KONCERNEN (TSEK)

	2025-06-30	2024-06-30	2024-12-31
TILLGÅNGAR			
Anläggningstillgångar			
Balanserade utgifter för utvecklingsarbeten	1 628 032	1 368 341	1 454 313
Licenser, varumärken och liknande rättigheter	124 281	79 852	52 655
Goodwill	22 452	22 881	23 137
Inventarier och installationer	7 210	9 996	8 318
Nyttjanderättstillgångar	50 620	88 377	69 679
Andra långfristiga fordringar	18 697	18 722	18 736
Summa anläggningstillgångar	1 851 292	1 588 169	1 626 838
Omsättningstillgångar			
Kundfordringar	198 968	217 541	280 056
Skattefordringar	52 670	73 288	62 136
Övriga fordringar	29 891	79 750	10 466
Förutbetalda kostnader och upplupna intäkter	85 802	83 119	83 498
Likvida medel	1 018 566	1 164 193	1 469 356
Summa omsättningstillgångar	1 385 897	1 617 891	1 905 512
SUMMA TILLGÅNGAR	3 237 189	3 206 060	3 532 350
EGET KAPITAL OCH SKULDER			
Eget kapital			
Aktiekapital	528	528	528
Överkursfond	29 748	29 748	29 748
Reserver	23 074	29 188	32 194
Balanserat resultat inklusive periodens resultat	2 558 209	2 411 935	2 847 170
Summa eget kapital	2 611 560	2 471 400	2 909 640
Långfristiga skulder			
Leasingskulder	14 254	53 470	33 911
Uppskjutna skatteskulder	167 315	138 512	163 460
Summa långfristiga skulder	181 569	191 981	197 372
Kortfristiga skulder			
Leverantörsskulder	66 127	44 068	45 842
Aktuella skatteskulder	15 979	32 062	852
Leasingskulder	30 837	30 448	30 875
Övriga skulder	54 310	90 790	21 697
Upplupna kostnader och förutbetalda intäkter	276 807	345 312	326 073
Summa kortfristiga skulder	444 061	542 679	425 339
SUMMA EGET KAPITAL OCH SKULDER	3 237 189	3 206 060	3 532 350



EGET KAPITAL, KONCERNEN (TSEK)

	Aktiekapital	Övrigt tillskjutet kapital	Reserver	Balanserat resultat	Summa eget kapital
Ingående balans 2025-01-01	528	29 748	32 194	2 847 170	2 909 640
Periodens resultat				233 991	233 991
Övrigt totalresultat					
Omräkningsdifferenser			-9 120		-9 120
Summa övrigt totalresultat	-	-	-9 120	-	-9 120
Summa totalresultat	-	-	-9 120	233 991	224 871
Transaktioner med aktieägare					
Aktierelaterade ersättningar personal	-	-	-	5 164	5 164
Utdelning	-	-	-	-528 115	-528 115
Summa transaktioner med ägare	-	-	-	-522 951	-522 951
UTGÅENDE BALANS 2025-06-30	528	29 748	23 074	2 558 209	2 611 560

	Aktiekapital	Övrigt tillskjutet kapital	Reserver	Balanserat resultat	Summa eget kapital
Ingående balans 2024-01-01	528	29 748	22 684	2 567 495	2 620 455
Periodens resultat				154 146	154 146
Övrigt totalresultat					
Omräkningsdifferenser			6 505		6 505
Summa övrigt totalresultat	-	-	6 505	-	6 505
Summa totalresultat	-	-	6 505	154 146	160 651
Transaktioner med aktieägare					
Aktierelaterade ersättningar personal	-	-	-	7 162	7 162
Utdelning	-	-	-	-316 869	-316 869
Summa transaktioner med ägare	-	-	-	-309 707	-309 707
UTGÅENDE BALANS 2024-06-30	528	29 748	29 188	2 411 935	2 471 400



KASSAFLÖDESANALYS, KONCERNEN (TSEK)

	2025-04-01 2025-06-30	2024-04-01 2024-06-30	2025-01-01 2025-06-30	2024-01-01 2024-06-30	2024-01-01 2024-12-31
Den löpande verksamheten					
Rörelseresultat	132 970	28 897	279 612	183 267	721 364
Justering för av- och nedskrivningar	108 153	329 200	206 054	474 008	710 513
Övriga justeringar	2 024	3 758	5 164	7 246	12 002
Erhållen ränta	6 698	1 073	14 293	1 942	38 705
Betald ränta	-739	-3 275	-1 088	-4 933	-6 165
Betald inkomstskatt	-57 638	-60 441	-40 781	-126 917	-248 071
Kassaflöde före förändringar i rörelsekapitalet	191 467	299 212	463 255	534 614	1 228 348
Förändring av rörelsekapitalet					
Förändring av kundfordringar och andra fordringar	29 834	150 690	61 548	124 506	112 792
Förändring av leverantörsskulder och andra skulder	40 662	-58 755	3 368	-131 063	-217 620
Kassaflöde från den löpande verksamheten	261 963	391 146	528 171	528 056	1 123 520
Investeringsverksamheten					
Investeringar i balanserade utgifter för utvecklingsarbeten	-160 710	-150 988	-280 473	-329 229	-602 509
Investeringar i licenser, varumärken och liknande rättigheter	-46 540	-	-46 540	-	-
Investeringar i maskiner och inventarier	-330	-221	-568	-295	-1 161
Investeringar i andelar i koncernföretag	-	-	-97 307	-	-
Försäljningar av obligationer	-	70 000	-	200 450	200 450
Kassaflöde från investeringsverksamheten	-207 580	-81 209	-424 888	-129 074	-403 220
Finansieringsverksamheten					
Amortering av leaseskuld	-9 709	-9 556	-19 390	-19 048	-38 300
Utbetald utdelning	-528 115	-316 869	-528 115	-316 869	-316 869
Kassaflöde från finansieringsverksamheten	-537 824	-326 425	-547 505	-335 917	-355 169
Periodens kassaflöde	-483 441	-16 488	-444 222	63 065	365 130
Likvida medel vid periodens början	1 501 532	1 181 826	1 469 356	1 098 025	1 098 025
Kursdifferens i likvida medel	475	-1 146	-6 568	3 103	6 202
Likvida medel vid periodens slut	1 018 566	1 164 193	1 018 566	1 164 193	1 469 356



RESULTATRÄKNING, MODERBOLAGET (TSEK)

	2025-04-01 2025-06-30	2024-04-01 2024-06-30	2025-01-01 2025-06-30	2024-01-01 2024-06-30	2024-01-01 2024-12-31
Nettoomsättning	458 951	578 588	920 229	1 064 276	2 214 766
Kostnad sålda varor	-183 445	-629 875	-338 276	-987 084	-1 499 633
Bruttoresultat	275 506	-51 287	581 953	77 192	715 133
Försäljningskostnader	-51 695	-62 302	-95 495	-113 588	-208 704
Administrationskostnader	-26 644	-25 632	-51 665	-51 349	-97 960
Övriga rörelseintäkter	1 472	1 573	2 898	23 004	56 892
Övriga rörelsekostnader	-14 435	-	-39 416	-277	-9 718
Rörelseresultat	184 205	-137 648	398 276	-65 018	455 642
Resultat från andelar i koncernföretag	-	-	-	-	-58 750
Finansiella intäkter	5 342	10 291	11 354	21 355	36 429
Finansiella kostnader	-0	-1	-1	-702	-704
Resultat efter finansiella poster	189 547	-127 358	409 629	-44 366	432 618
Bokslutsdispositioner	-	-	-	-	-10 000
Skatt	-41 311	24 278	-86 620	2 909	-114 716
Årets resultat och totalresultat för året	148 236	-103 080	323 009	-41 456	307 902



BALANSRÄKNING, MODERBOLAGET (TSEK)

	2025-06-30	2024-06-30	2024-12-31
TILLGÅNGAR			
Anläggningstillgångar			
Balanserade utgifter för utvecklingsarbeten	1 512 974	946 487	984 669
Licenser, varumärken och liknande rättigheter	61 796	29 097	23 340
Inventarier och installationer	1 318	3 395	1 715
Andelar i koncernföretag	319 512	279 742	203 908
Andra långfristiga fordringar	17 393	17 393	17 393
Summa anläggningstillgångar	1 912 993	1 276 115	1 231 024
Omsättningstillgångar			
Kundfordringar	189 924	210 814	272 841
Fordringar hos koncernföretag	1 898	1 937	198 836
Skattefordringar	-	70 471	35 600
Övriga fordringar	24 957	62 477	5 102
Förutbetalda kostnader och upplupna intäkter	88 928	88 149	89 747
Kassa och bank	642 928	1 014 623	1 131 589
Summa omsättningstillgångar	948 635	1 448 472	1 733 714
SUMMA TILLGÅNGAR	2 861 628	2 724 586	2 964 738
EGET KAPITAL OCH SKULDER			
Eget kapital			
<i>Bundet eget kapital</i>			
Aktiekapital	528	528	528
Fond för utvecklingsutgifter	1 512 974	946 487	984 669
<i>Fritt eget kapital</i>			
Överkursfond	29 748	29 748	29 748
Balanserat resultat	-177 343	599 438	566 011
Periodens resultat	323 009	-41 456	307 902
Summa eget kapital	1 688 916	1 534 745	1 888 859
Obeskattade reserver	755 000	605 000	755 000
Kortfristiga skulder			
Leverantörsskulder	44 979	37 317	35 954
Skulder till koncernföretag	112 708	251 505	22 681
Aktuella skatteskulder	18 716	-	-
Övriga skulder	22 388	10 236	4 282
Upplupna kostnader och förutbetalda intäkter	218 920	285 783	257 962
Summa kortfristiga skulder	417 711	584 841	320 879
SUMMA EGET KAPITAL OCH SKULDER	2 861 628	2 724 586	2 964 738



NOTER (TSEK)

NOT 1. SEGMENTSRAPPORTERING

Koncernledningen har fastställt rörelsesegment baserat på den information som behandlas av verkställande direktören och som ligger till grund för att fatta strategiska beslut. Verksamheten utgörs av ett segment. Intäkternas uppdelning åskådliggörs nedan;

Koncernens intäkter från kunder baserat på var distributören har sitt säte delas in i följande geografiska områden;

	2025-04-01 2025-06-30	2024-04-01 2024-06-30	2025-01-01 2025-06-30	2024-01-01 2024-06-30	2024-01-01 2024-12-31
USA	391 729	503 440	796 930	909 202	1 905 078
Sverige	10 942	15 440	20 439	33 956	65 395
Övriga Europa	46 795	46 593	86 449	96 279	192 576
Övriga världen	9 135	10 282	18 382	18 417	37 893
Summa	458 601	575 755	922 200	1 057 854	2 200 943

Under kvartalet härrörde 395,0 MSEK (489,2 MSEK) av koncernens intäkter från en och samma plattform - Steam.

Koncernens intäkter fördelat på större produktkategorier delas in enligt följande;

	2025-04-01 2025-06-30	2024-04-01 2024-06-30	2025-01-01 2025-06-30	2024-01-01 2024-06-30	2024-01-01 2024-12-31
PC	404 601	501 078	795 282	905 426	1 924 843
Konsol	38 201	55 892	87 418	113 622	204 225
Mobil	11 898	13 344	25 344	26 517	50 980
Övrigt	3 901	5 441	14 156	12 290	20 895
Summa	458 601	575 755	922 200	1 057 854	2 200 943

NOT 2. AVSKRIVNINGAR OCH NEDSKRIVNINGAR FÖRDELAT PER FUNKTION

	2025-04-01 2025-06-30	2024-04-01 2024-06-30	2025-01-01 2025-06-30	2024-01-01 2024-06-30	2024-01-01 2024-12-31
Kostnad sålda varor	105 414	326 578	200 505	468 773	698 446
Försäljningskostnader	1 031	919	2 061	1 808	3 869
Administrationskostnader	1 709	1 703	3 488	3 426	8 198
Summa	108 153	329 200	206 054	474 008	710 513

NOT 3. HÄNDELSER EFTER BALANSDAGEN

Inga väsentliga händelser har ägt rum efter balansdagen.



paradox
INTERACTIVE®