



paradox
INTERACTIVE®

Delårsrapport

2021-01-01 - 2021-03-31



DELÅRSRAPPORT 2021-01-01 - 2021-03-31

FÖRSTA KVARTALET 2021

- Omsättningen uppgick till 364,5 MSEK (400,4 MSEK), en minskning med 9 % jämfört med samma period föregående år.
- Rörelseresultatet uppgick till 92,5 MSEK (165,9 MSEK), en minskning med 44 %.
- Resultat efter finansiella poster uppgick till 91,6 MSEK (164,7 MSEK), och resultat efter skatt uppgick till 76,7 MSEK (128,0 MSEK).
- Kassaflödet från den löpande verksamheten uppgick till 145,7 MSEK (247,7 MSEK), och kassaflödet från investeringsverksamheten uppgick till -189,2 MSEK (-166,4 MSEK).
- Vid utgången av perioden uppgick likvida medel till 717,6 MSEK (625,1 MSEK).
- Resultat per aktie uppgick till 0,72 SEK (1,21 SEK) efter utspädning.
- Intäkterna för kvartalet är framförallt hänförliga till Cities: Skylines, Crusader Kings III, Europa Universalis IV, Hearts of Iron IV och Stellaris.

VÄSENTLIGA HÄNDELSE I FÖRSTA KVARTALET 2021

- Nytt nedladdningsbart innehåll till spel släpptes under perioden; Going Green till Prison Architect, Lithoids species pack och Megacorp till Stellaris: Console Edition, Heirs of Alexander till Emperor: Rome och Northern Lords till Crusader Kings III.
- Koncernens anställda arbetar till stor del fortsatt hemifrån för att minska smittspridning av Covid-19.

EFTER PERIODENS UTGÅNG

- Inga väsentliga händelser har ägt rum efter periodens utgång.

KORT OM PARADOX INTERACTIVE

Koncernen Paradox består idag av förlagsverksamhet samt egen utveckling av datorspel och varumärken. I spelportföljen finns idag fler än 100 titlar och Paradox äger de viktigaste varumärkena som Stellaris, Europa Universalis, Hearts of Iron, Crusader Kings, Cities: Skylines, Surviving Mars, Prison Architect, Magicka, Age of Wonders samt World of Darkness varumärkeskatalog.

Sedan starten 2004 har Paradox gett ut spel världen över, först via fysisk distribution men sedan 2006 främst i digitala distributionskanaler. Företaget utvecklar främst spel för PC och spelkonsoler, men släpper även spel på mobila plattformar. Till de största marknaderna hör USA, Storbritannien, Kina, Tyskland, Frankrike, Ryssland och Skandinavien. Idag spelar över fem miljoner spelare Paradoxspel varje månad, och antalet registrerade Paradox-användare överstiger 18 miljoner.



VD:N HAR ORDET

Med ökat fokus på våra kärnspel

På Paradox har vi successivt byggt upp en portfölj av kärnspel, som genom många år och iterationer vuxit sig populära, skapat lojala spelarbaser och byggt starka varumärken. Vi har också byggt upp betydande intern kompetens kring dessa spel vad gäller spelutveckling, marknadsföring och annan förlagsverksamhet. Detta gör att vi kan utveckla och ge ut både expansioner till de befintliga spelen och helt nya versioner med relativt låg risk och ofta hög avkastning. Dessa populära och långlivade spel utgör

grunden i vår verksamhet och genererar kvartal efter kvartal den övervägande majoriteten av Paradox spelaraktivitet, intäkter och vinster.

Under de senaste åren har kärnspelen utgjorts av Europa Universalis, Crusader Kings, Stellaris, Hearts of Iron och Cities: Skylines. Vi har dessutom flera franchises i vår portfölj av management- och strategispel som har stora möjligheter att etablera sig som kärnspel, som exempelvis Surviving Mars, Age

of Wonders och Prison Architect. I andra änden av vår portfölj har vi ännu inte släppta spel baserade på nya varumärken som till viss del ligger utanför våra nuvarande kärnområden. Utvecklingen av dessa spel är ofta förknippade med högre risk, men när de blir framgångsrika leder de till att vi attraherar nya spelare och utökar våra kärnområden. För oss är det därför viktigt att ha en bra balans mellan att bygga vidare på våra befintliga kärnspel med nytt innehåll och nya upplagor och att samtidigt växa portföljen



med nya spel. Vi har under den senaste tiden justerat viktningen med följderna att vi lägger en större del av våra investeringar och resurser på kärnområdena strategi- och managementspel. Detta innebär till exempel att vi fortsätter utveckla *Surviving Mars* och kunde under årets första kvartal berätta att nytt innehåll byggs av vår partnerstudio *Abstraction Games*, med flera innehållsläpp planerade under kommande år. *Surviving Mars* nådde nyligen fem miljoner unika spelare och vi ser stora möjligheter för spelet att etablera sig som en del av vår kärnportfölj. För att ytterligare öka vårt fokus har vi under kvartalet också valt att avsluta utvecklingen av två ännu inte tillkännagivna spel, utvecklade av externa utvecklingsstudios.

En del av det ökade fokuset på våra kärnspel handlar om att säkra hastigheten vi ger ut nytt innehåll till spelen med. Balansgången mellan att ge ut innehåll i så snabb takt som våra spelare önskar och att hålla kvaliteten i det vi producerar är svår och viktig, och vi fortsätter lägga mycket tid och energi på att hela tiden bli bättre. Ett steg är att öka antalet personer och studios som bygger våra grand strategy-spel. Arbetet påbörjades under 2020 när våra studios i både Malmö och Umeå ställde om till att börja utveckla innehåll till grand strategy-spelen samtidigt som vi etablerade en ny studio i Barcelona – *Paradox Tinto* – med samma syfte. Vi kommer successivt under åren som kommer att kunna ge ut mer och samtidigt säkra kvaliteten i våra expansioner.

Intäkterna under kvartalet minskade med 9% och vinsten före skatt minskade med 44%, jämfört med första kvartalet 2020. För de senaste tolv månaderna ökade intäkterna med 21% medan vinsten före skatt minskade med 2%, jämfört med ett år tidigare. Eftersom en stor del av våra intäkter är i USD och annan ut-





ländsk valuta påverkas våra intäkter och vårt resultat av förändringar i växelkurserna. USD/SEK-kursen har minskat med 13% från första kvartalet 2020 till första kvartalet i år, vilket har haft en betydande negativ påverkan på kvartalets intäkter. Vi är inte nöjda med kvartalet. Ibland blir det perioder med färre och mindre spel- och expansionsläpp - men vi kan bättre och våra ambitioner är högre.

I februari deltog vi i Steam Lunar New Year Sale som bidrog till ökad försäljning av våra spel, inte minst i Kina. Den kinesiska marknaden har successivt ökat

i betydelse för oss och under årets första kvartal var den vår näst största marknad efter USA vad gäller försäljning.

Jag är av många anledningar glad att vaccinationen mot Covid-19 pågår för fullt. För oss på Paradox gör det att vi kommer kunna börja gå tillbaka till kontoren i samtliga länder inom en inte alltför avlägsen framtid. Även om spelaraktiviteten och -tillväxten varit stark under pandemin har vi, trots stora ansträngningar från all vår personal och våra partners, på grund av distansarbetet tappat i effektivitet inom vissa områ-

den och jag ser därför fram mot att snart kunna träffa alla kollegor på kontoren igen.

Nästa vecka, den 21-23 maj, äger vårt årliga PDXCON rum, denna gång i formen Remixed som ett helt digitalt event. Jag hoppas kunna få möta så många som möjligt av er där!

Ebba Ljungerud, CEO



RELEASER I KVARTALET

**DLC**

PRISON ARCHITECT: GOING GREEN

PC, XBOX ONE, PLAYSTATION 4, NINTENDO SWITCH

Fängelsedirektörer, gör er redo att jobba hårt! Prison Architect: Going Green tar jordbruket till anstalten och introducerar odling, export av jordbruksprodukter och en hel del kontraband.

Jordbruket introducerar en helt ny sorts fängelsearbete genom att möjliggöra odling av potatis, vete, äpplen och mycket mer. Jordbruksprodukterna kan exporteras eller användas till att laga mat åt internerna.

**DLC****TANTALUS**

STELLARIS: CE - LITHOIDS

XBOX ONE, PLAYSTATION 4

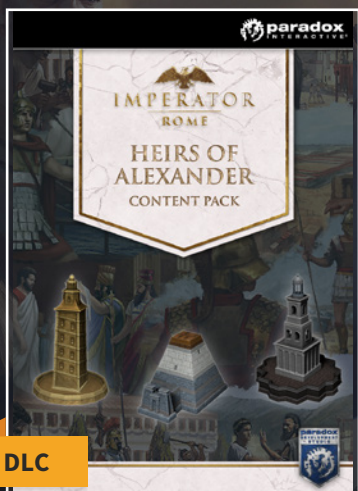
Lithoids Species Pack erbjuder en mängd stenbaserade artporträtt och skeppmodeller för spelare som har stenkoll och vill gräva upp en mer jordnära civilisation. Lithoids är en stor och stenhård arttyp som består av levande sten. De äter mineraler för att få näring, är långlivade och kan bosätta sig i nästan alla miljöer.

**DLC****TANTALUS**

STELLARIS: CE - MEGACORP

XBOX ONE, PLAYSTATION 4

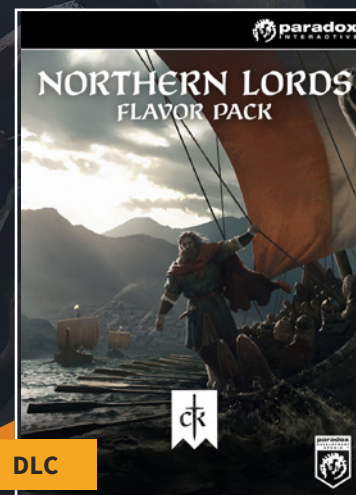
MegaCorp är ett expansionspaket till Stellaris: Console Edition, där spelarna välkomnar en era av vinst och välstånd på galaktisk skala. I denna ekonomifokuserade expansion kan spelaren bli vd för ett mäktigt företagsimperium och expandera driften bland stjärnorna.



IMPERATOR: ROME - HEIRS OF ALEXANDER

PC

De hellenistiska rikena i östra Medelhavet och Asien har huvudrollen i detta innehållspaket för Imperator: Rome. Heirs of Alexander ger ytterligare sammanhang och krydda till detta rika och varierade landskap, då den store erövrarens tidigare generaler och deras ättlingar försöker att axla rollen som den antika världens mest legendariske ledare.



CRUSADER KINGS III - NORTHERN LORDS

PC

Nordmännen är mest kända som våldsamma plundrare från ett land fullt av snö och legender, men de hade också ett komplext samhälle där lojalitet byggde på mer än ädla blodsband. Northern Lords är vårt första Flavor Pack till Crusader Kings III, med nya händelser och kulturella teman.



OMSÄTTNING OCH RESULTAT FÖRSTA KVARTALET

OMSÄTTNING OCH RESULTAT FÖRSTA KVARTALET

Omsättningen uppgick till 364,5 MSEK (400,4 MSEK), en minskning med 9 % jämfört med samma period föregående år. Nytt nedladdningsbart innehåll till spel släpptes under perioden; Going Green till Prison Architect, Lithoids species pack och Megacorp till Stellaris - Console Edition, Heirs of Alexander till Emperor: Rome och Northern Lords till Crusader Kings III. Intäkterna för kvartalet är framförallt hänförliga till Cities: Skylines, Crusader Kings III, Europa Universalis IV, Hearts of Iron IV och Stellaris.

Kostnad sålda varor uppgick till 202,8 MSEK (171,4 MSEK), hänförligt till spelutveckling, utvecklingsstöd, drift och underhåll av spel, samt royalties till externa rättighetsinnehavare. Kostnaderna för spelutveckling har ökat till följd av satsningar på och lanseringar av nya spel.

Periodens avskrivningar inom posten uppgår till 96,0 MSEK (57,5 MSEK), varav 68,5 MSEK (38,7 MSEK) avser avskrivningar på släppta spel och 20,3 MSEK (12,1 MSEK) avser avskrivningar på förvärvade licenser, varumärken och liknande rättigheter.

Spelen Crusader Kings III och Empire of Sin som släpptes 1 september 2020 resp 1 december 2020 skrivs av med en degressiv avskrivningsmetod där 1/3 av spelen skrivs av den första månaden efter release, 1/3 skrivs av månad 2-6 efter release, och 1/3 skrivs av månad 7-18 efter release. Tidigare släppta spel skrivs av linjärt över en 18-månadersperiod.

Periodens nedskrivningar inom posten uppgår till 34,4 MSEK (13,8 MSEK), och avser två ännu inte utannonserade spel där utvecklingen har avslutats. Utöver av- och nedskrivningar inom posten kostnadsfördes totalt 72,3 MSEK (100,1 MSEK) avseende icke aktiverade utvecklingskostnader, utvecklingsstöd, drift och underhåll av spel, samt royalties. Icke aktiverade utvecklingskostnader har minskat jämfört med jämförelseperioden till följd av en minskad andel av icke aktiverade kostnader för koncernens internt utvecklade spel. Kostnader för utvecklingsstöd, drift och underhåll av spel har ökat jämfört med jämförelseperioden till följd av en utökad spelportfölj och ökad spelaktivitet. Kostnader för royalties har minskat jämfört med jämförelseperioden till följd av en lägre försäljning av royaltygenererande spel.

Periodens försäljningskostnader uppgick till 55,9 MSEK (46,9 MSEK).

Administrationskostnader för perioden uppgick till 25,9 MSEK (36,2 MSEK).

Övriga rörelseintäkter uppgick till 12,6 MSEK (20,6 MSEK), och övriga rörelsekostnader till 0,0 MSEK (0,5 MSEK). Den negativa utvecklingen för övriga rörelseintäkter är framför allt driven av en svagare kursutveckling av USD mot SEK på koncernens likvida medel, rörelsefordringar och rörelseskulder under kvartalet jämfört med samma kvartal föregående år.

Rörelseresultatet uppgick till 92,5 MSEK (165,9 MSEK), en minskning med 44 %.

Finansiella poster uppgick till -0,9 MSEK (-1,2 MSEK). Finansiella poster består i huvudsak av ränta på leasingsskulder.

Resultat efter finansiella poster uppgick till 91,6 MSEK (164,7 MSEK), och resultat efter skatt uppgick till 76,7 MSEK (128,0 MSEK).

FINANSIELL STÄLLNING

Balanserade utgifter för utvecklingsarbeten uppgick vid periodens utgång till 1 006,4 MSEK (692,4 MSEK).

Licenser, varumärken och liknande rättigheter uppgick till 290,1 MSEK (195,6 MSEK).

Goodwill uppgick till 20,6 MSEK (0,0 MSEK), hänförligt till förvärvet av Icelake Studios.

Vid periodens utgång uppgick inventarier och installationer till 25,4 MSEK (33,4 MSEK).

Nyttjanderättstillgångar för hyreslokaler uppgick till 191,6 MSEK (225,5 MSEK).

Aktier i intresseföretag uppgår vid periodens utgång till 24,7 MSEK (23,3 MSEK), hänförligt till 33 % av aktierna i den Seattle-baserade utvecklingsstudio Hardsuit Labs. Aktierna redovisas enligt kapitalandelsmetoden.



Kundfordringar uppgår vid periodens utgång till 128,8 MSEK (162,4 MSEK), framför allt hänförligt till försäljning i periodens sista månad.

Likvida medel uppgår vid periodens utgång till 717,6 MSEK (625,1 MSEK).

Eget kapital uppgår till 1 591,8 MSEK (1 260,8 MSEK), varav 76,7 MSEK (128,0 MSEK) utgörs av ackumulerat resultat för året.

Långfristiga leasingkulder uppgår till 160,0 MSEK (187,6 MSEK), avseende hyresåtaganden för kontorslokaler.

Uppskjutna skatteskulder uppgår till 191,1 MSEK (125,7 MSEK) hänförligt till skatt på obeskattade reserver och immateriella tillgångar från förvärv.

Övriga långfristiga skulder uppgick vid periodens utgång till 0,4 MSEK (25,6 MSEK).

Kortfristiga leasingkulder uppgår till 34,5 MSEK (39,1 MSEK), avseende kortfristiga hyresåtaganden för kontorslokaler.

Övriga kortfristiga skulder uppgår till 86,4 MSEK (25,7 MSEK), och består i huvudsak av kortfristiga åtaganden för förvärv.

Upplupna kostnader och förutbetalda intäkter uppgår vid periodens utgång till 364,9 MSEK (278,2 MSEK). Förändringen är framför allt hänförlig till en ökning av förutbetalda intäkter där fakturering har skett, men intäktsföring sker i en senare period.

KASSAFLÖDE FÖRSTA KVARTALET

Periodens kassaflöde från den löpande verksamheten uppgick till 145,7 MSEK (247,7 MSEK), framförallt hänförligt till rörelseresultatet samt justeringar för poster som inte ingår i kassaflödet. Kassaflöde från investeringsverksamheten uppgick till -189,2 MSEK (-166,4 MSEK), framför allt avseende investeringar i spelprojekt. Kassaflöde från finansieringsverksamheten uppgick till -8,4 MSEK (-9,1 MSEK) och avser främst amortering på leasingkulder för kontorslokaler.

MODERBOLAGET FÖRSTA KVARTALET

I moderbolaget finns förlagsverksamheten som i huvudsak agerar förläggare åt koncernens spel. Moderbolaget tillhandahåller även i viss utsträckning administrationstjänster åt dotterbolagen. Dotterbolagen har i stor utsträckning enbart koncernintern omsättning för spelutveckling fakturerad till moderbolaget. Sammantaget leder detta till att både intäkter och kostnader för moderbolaget i stor utsträckning följer koncernens utveckling i övrigt. Moderbolagets omsättning för kvartalet uppgick till 362,0 MSEK (400,2 MSEK). Rörelseresultatet uppgick till 99,3 MSEK (166,2 MSEK). Resultat efter finansiella poster uppgick till 99,3 MSEK (166,2 MSEK). Resultat efter skatt uppgick till 78,8 MSEK (128,6 MSEK).

REDOVISNINGSPRINCIPER

Denna delårsrapport är upprättad i överensstämmelse med IAS 34 delårsrapportering samt RFR 1 och årsredovisningslagen. För moderbolaget har Rådet för finansiell rapportering rekommenderat RFR 2 Redovisning för juridisk person tillämpats vid upprättandet av denna delårsrapport. Redovisningsprinciper och beräkningsgrunder överensstämmer med de principer som tillämpades i bolagets senaste årsredovisning.

RISKER OCH OSÄKERHETSFAKTORER

Paradox är, i likhet med alla andra företag, utsatt för olika slags risker i sin verksamhet. Riskerna beskrivs i sin helhet i 2020 års årsredovisning på sida 22. Av riskerna kan nämnas ett beroende av nyckelpersoner och medarbetare, beroende av ett fåtal distributörer, förseningar av spelprojekt, låga intäkter vid lansering av spel och valutakursförändringar. Riskerna kan ha en direkt eller indirekt påverkan på koncernens finansiella ställning och resultat.

FÖRESLAGEN UTDELNING

Styrelsen föreslår en utdelning till aktieägarna om 1,00 SEK per aktie. Styrelsen föreslår torsdagen den 20 maj 2021 som avstämningsdag. Beslutar årsstämman enligt förslaget, beräknas utdelningen komma att utsändas av Euroclear Sweden AB tisdagen den 25 maj 2021.



KONTAKT

Ytterligare information om bolaget finns på bolagets hemsida www.paradoxinteractive.com. Bolaget kan kontaktas via e-post ir@paradox-interactive.com, eller post Paradox Interactive AB, Magnus Ladulåsgatan 4, 118 66 Stockholm.

KOMMANDE RAPPORTTILLFÄLLEN

Paradox avser att publicera finansiella rapporter enligt nedan

Årsstämma 2021	2021-05-18
Delårsrapport januari-juni 2021	2021-08-10
Delårsrapport januari-september 2021	2021-11-16
Bokslutskommuniké och rapport för fjärde kvartalet 2021	2022-02-22

STYRELSENS INTYGANDE

Styrelsen och verkställande direktören försäkrar att delårsrapporten ger en rättvisande översikt av koncernens och moderbolagets verksamhet, ställning och resultat samt beskriver väsentliga risker och osäkerhetsfaktorer som företaget och de företag som ingår i koncernen står inför.

Stockholm den 11 maj, 2021

Fredrik Wester Ebba Ljungerud
Ordförande Verkställande direktör

Håkan Sjunnesson Josephine Salenstedt

Mathias Hermansson Linda Höglund

Denna rapport har ej varit föremål för granskning av bolagets revisorer.

Denna information är sådan information som Paradox Interactive AB (publ) är skyldigt att offentliggöra enligt EU:s marknadsmissbruksförordning. Informationen lämnades för offentliggörande den 11 maj, 2021.



NYCKELTAL, KONCERNEN

	2021-01-01 2021-03-31	2020-01-01 2020-03-31	2020-01-01 2020-12-31
Nettoomsättning, TSEK	364 529	400 404	1 793 794
Rörelseresultat, TSEK	92 508	165 885	632 108
Resultat efter finansiella poster, TSEK	91 574	164 697	628 030
Resultat efter skatt, TSEK	76 733	128 007	490 575
Rörelsemarginal	25%	41%	35%
Vinstmarginal	21%	32%	27%
Soliditet	64%	62%	60%
Eget kapital per aktie före utspädning, kr	15,07	11,94	14,28
Eget kapital per aktie efter utspädning, kr	15,04	11,94	14,24
Resultat per aktie före utspädning, kr	0,73	1,21	4,65
Resultat per aktie efter utspädning, kr	0,72	1,21	4,64
Antal aktier vid periodens slut före utspädning, st	105 600 000	105 600 000	105 600 000
Antal aktier vid periodens slut efter utspädning, st	105 853 350	105 600 000	105 889 000
Genomsnittligt antal aktier före utspädning, st	105 600 000	105 600 000	105 600 000
Genomsnittligt antal aktier efter utspädning, st	105 919 844	105 600 000	105 839 159
Antalet anställda i genomsnitt, st	690	496	567
Antalet anställda vid periodens slut, st	696	503	662

För definitioner av nyckeltal, se årsredovisningen.



RESULTATRÄKNING OCH RAPPORT ÖVER ÖVRIGT TOTALRESULTAT, KONCERNEN (TSEK)

	2021-01-01 2021-03-31	2020-01-01 2020-03-31	2020-01-01 2020-12-31
Nettoomsättning	364 529	400 404	1 793 794
Kostnad sålda varor	-202 752	-171 401	-805 644
Bruttoresultat	161 777	229 003	988 149
Försäljningskostnader	-55 908	-46 948	-215 138
Administrationskostnader	-25 877	-36 222	-120 422
Övriga rörelseintäkter	12 550	20 572	25 612
Övriga rörelsekostnader	-33	-521	-46 094
Rörelseresultat	92 508	165 885	632 108
Finansiella intäkter	101	0	698
Finansiella kostnader	-1 035	-1 188	-4 775
Resultat efter finansiella poster	91 574	164 697	628 030
Skatt	-14 841	-36 689	-137 455
Periodens resultat	76 733	128 007	490 575
Periodens resultat är i sin helhet hänförligt till moderbolagets aktieägare			
Resultat per aktie före utspädning, kr	0,73	1,21	4,65
Resultat per aktie efter utspädning, kr	0,72	1,21	4,64
ÖVRIGT TOTALRESULTAT			
<i>Poster som kan komma att omklassificeras till resultaträkningen</i>			
Omräkningsdifferenser	6 944	7 603	-13 896
Totalresultat för perioden	83 677	135 611	476 679



BALANSRÄKNING, KONCERNEN (TSEK)

	2021-03-31	2020-03-31	2020-12-31
TILLGÅNGAR			
Anläggningstillgångar			
Balanserade utgifter för utvecklingsarbeten	1 006 448	692 356	920 467
Licenser, varumärken och liknande rättigheter	290 127	195 622	304 587
Goodwill	20 621	-	20 218
Inventarier och installationer	25 367	33 409	26 529
Nyttjanderättstillgångar	191 591	225 471	199 440
Aktier i intresseföretag	24 669	23 345	24 669
Andra långfristiga fordringar	1 258	3 462	1 234
Summa anläggningstillgångar	1 560 082	1 173 665	1 497 146
Omsättningstillgångar			
Kundfordringar	128 758	162 446	176 979
Övriga fordringar	31 652	16 997	23 777
Förutbetalda kostnader och upplupna intäkter	54 539	47 172	52 606
Likvida medel	717 637	625 051	767 561
Summa omsättningstillgångar	932 587	851 665	1 020 923
SUMMA TILLGÅNGAR	2 492 669	2 025 330	2 518 068



BALANSRÄKNING, KONCERNEN (TSEK)

	2021-03-31	2020-03-31	2020-12-31
EGET KAPITAL OCH SKULDER			
Eget kapital			
Aktiekapital	528	528	528
Överkursfond	27 994	27 994	27 994
Reserver	2 156	16 711	-4 788
Balanserat resultat	1 484 423	1 087 547	993 849
Periodens resultat	76 733	128 007	490 575
Summa eget kapital	1 591 834	1 260 787	1 508 158
Långfristiga skulder			
Leasingskulder	159 955	187 599	167 775
Uppskjutna skatteskulder	191 073	125 723	193 396
Övriga skulder	422	25 615	422
Summa långfristiga skulder	351 450	338 937	361 594
Kortfristiga skulder			
Leverantörsskulder	61 133	43 461	66 667
Aktuella skatteskulder	2 534	39 119	50 819
Leasingskulder	34 484	39 137	34 129
Övriga skulder	86 365	25 716	65 446
Upplupna kostnader och förutbetalda intäkter	364 869	278 173	431 257
Summa kortfristiga skulder	549 385	425 606	648 317
SUMMA EGET KAPITAL OCH SKULDER	2 492 669	2 025 330	2 518 068



KONCERNENS RAPPORT ÖVER FÖRÄNDRINGAR I EGET KAPITAL (TSEK)

	Aktiekapital	Övrigt tillskjutet kapital	Reserver	Balanserat resultat	Summa eget kapital
Ingående balans 2020-01-01	528	27 994	9 107	1 087 547	1 125 176
Utdelningar	-	-	-	-105 600	-105 600
Periodens resultat och totalresultat	-	-	-13 896	490 575	476 679
Poster redovisade direkt mot eget kapital	-	-	-	12 144	12 144
Återköp teckningsoptioner	-	-	-	-242	-242
Utgående balans 2020-12-31	528	27 994	-4 788	1 484 423	1 508 158
Ingående balans 2021-01-01	528	27 994	-4 788	1 484 423	1 508 158
Periodens resultat och totalresultat	-	-	6 944	76 733	83 677
Utgående balans 2021-03-31	528	27 994	2 156	1 561 156	1 591 834



KASSAFLÖDESANALYS, KONCERNEN (TSEK)

	2021-01-01 2021-03-31	2020-01-01 2020-03-31	2020-01-01 2020-12-31
Rörelseresultat	92 508	165 885	632 108
Justering för av- och nedskrivningar	133 882	79 296	412 674
Övriga justeringar	-	-2 428	7 136
Erhållen ränta	101	-	698
Betald ränta	-1 035	-1 188	-4 775
Betald inkomstskatt	-67 206	-39 990	-113 560
Kassaflöde från den löpande verksamheten före förändringar i rörelsekapitalet	158 250	201 575	934 281
<i>Förändring av rörelsekapitalet</i>			
Förändring av kundfordringar och andra fordringar	40 345	88 919	73 781
Förändring av leverantörsskulder och andra skulder	-52 937	-42 814	118 243
Kassaflöde från den löpande verksamheten	145 659	247 681	1 126 305
Investeringsverksamheten			
Investeringar i balanserade utgifter för utvecklingsarbeten	-188 822	-153 422	-613 948
Investeringar i licenser, varumärken och liknande rättigheter	-	-10 578	-22 970
Investeringar i maskiner och inventarier	-404	-2 394	-4 639
Investeringar i andelar i koncernföretag	-	-	-119 999
Investeringar i övriga finansiella tillgångar	-	-	3 186
Kassaflöde från investeringsverksamheten	-189 226	-166 394	-758 370
Finansieringsverksamheten			
Mottagna depositioner	-	422	422
Amortering av leaseskuld	-8 443	-9 544	-43 062
Utbetald utdelning	-	-	-105 600
Återköpta teckningsoptioner	-	-	-242
Kassaflöde från finansieringsverksamheten	-8 443	-9 122	-148 482
Periodens kassaflöde	-52 010	72 165	219 452
Likvida medel vid periodens början	767 561	554 227	554 227
Kursdifferens i likvida medel	2 086	-1 341	-6 119
Likvida medel vid periodens slut	717 637	625 051	767 561



RESULTATRÄKNING, MODERBOLAGET (TSEK)

	2021-01-01 2021-03-31	2020-01-01 2020-03-31	2020-01-01 2020-12-31
Nettoomsättning	362 014	400 213	1 781 416
Kostnad sålda varor	-196 101	-166 320	-774 299
Bruttoresultat	165 913	233 893	1 007 116
Försäljningskostnader	-52 778	-47 043	-211 417
Administrationskostnader	-26 295	-36 370	-116 757
Övriga rörelseintäkter	12 487	16 245	17 824
Övriga rörelsekostnader	-	-515	-43 004
Rörelseresultat	99 327	166 210	653 762
Finansiella intäkter	-	-	730
Finansiella kostnader	-27	-17	-225
Resultat efter finansiella poster	99 300	166 193	654 267
Bokslutsdispositioner	-	-	-150 225
Skatt på årets resultat	-20 456	-37 566	-112 532
Årets resultat och totalresultat för året	78 844	128 628	391 510



BALANSRÄKNING, MODERBOLAGET (TSEK)

	2021-03-31	2020-03-31	2020-12-31
TILLGÅNGAR			
Anläggningstillgångar			
Balanserade utgifter för utvecklingsarbeten	1 000 006	681 132	913 222
Licenser, varumärken och liknande rättigheter	79 610	105 692	86 090
Inventarier och installationer	18 116	23 539	19 406
Andelar i koncernföretag	305 812	106 454	305 812
Andelar i intresseföretag	16 766	16 766	16 766
Andra långfristiga fordringar	60	3 462	60
Summa anläggningstillgångar	1 420 370	937 045	1 341 356
Omsättningstillgångar			
Kundfordringar	124 278	161 913	174 229
Fordringar hos koncernföretag	3 305	19 856	3 845
Skattefordringar	113	-	-
Övriga fordringar	22 702	15 890	16 536
Förutbetalda kostnader och upplupna intäkter	53 597	47 923	52 245
Kassa och bank	641 977	589 231	688 427
Summa omsättningstillgångar	845 971	834 813	935 281
SUMMA TILLGÅNGAR	2 266 341	1 771 858	2 276 637



BALANSRÄKNING, MODERBOLAGET (TSEK)

	2021-03-31	2020-03-31	2020-12-31
EGET KAPITAL OCH SKULDER			
Eget kapital			
<i>Bundet eget kapital</i>			
Aktiekapital	528	528	528
Fond för utvecklingsutgifter	1 000 006	681 132	913 222
<i>Fritt eget kapital</i>			
Överkursfond	27 994	27 994	27 994
Balanserat resultat	27 153	48 215	-277 573
Periodens resultat	78 844	128 628	391 510
Summa eget kapital	1 134 525	886 497	1 055 681
Obeskattade reserver	623 100	472 875	623 100
Långfristiga skulder			
Övriga skulder	422	25 615	422
Summa långfristiga skulder	422	25 615	422
Kortfristiga skulder			
Leverantörsskulder	56 451	42 205	63 904
Skulder till koncernföretag	67 425	40 257	57 373
Aktuella skatteskulder	-	37 945	46 228
Övriga skulder	58 421	7 507	50 115
Upplupna kostnader och förutbetalda intäkter	325 997	258 958	379 815
Summa kortfristiga skulder	508 294	386 871	597 434
SUMMA EGET KAPITAL OCH SKULDER	2 266 341	1 771 858	2 276 637



NOTER (TSEK)

NOT 1 SEGMENTSRAPPORTERING

Koncernledningen har fastställt rörelsesegment baserat på den information som behandlas av verkställande direktören och som ligger till grund för att fatta strategiska beslut. Verksamheten utgörs av ett segment. Intäkternas uppdelning åskådliggörs nedan;

Koncernens intäkter från kunder baserat på var distributören har sitt säte delas in i följande geografiska områden;

	2021-01-01 2021-03-31	2020-01-01 2020-03-31	2020-01-01 2020-12-31
USA	292 574	338 341	1 526 282
Sverige	7 848	10 130	50 055
Övriga Europa	27 337	45 966	189 231
Övriga världen	36 770	5 966	28 227
Summa	364 529	400 404	1 793 794

Koncernens intäkter fördelat på större produktkategorier delas in enligt följande;

	2021-01-01 2021-03-31	2020-01-01 2020-03-31	2020-01-01 2020-12-31
PC	291 049	336 780	1 544 096
Konsol	54 544	55 816	212 413
Mobil	15 061	2 963	26 244
Övrigt	3 875	4 845	11 040
Summa	364 529	400 404	1 793 794



NOT 2 AVSKRIVNINGAR OCH NEDSKRIVNINGAR FÖRDELAT PER FUNKTION

	2021-01-01 2021-03-31	2020-01-01 2020-03-31	2020-01-01 2020-12-31
Kostnad sålda varor	130 441	71 260	385 750
Försäljningskostnader	1 409	1 313	5 295
Administrationskostnader	2 032	6 724	21 629
Summa	133 882	79 296	412 674

NOT 3 OPTIONSPROGRAM

Optionsprogram 2020/2023

Årsstämman den 15 maj 2020 beslutade att införa ett optionsprogram riktat till anställda i koncernen. Antal utestående teckningsoptioner uppgår till 289 000 st med rätt att teckna lika många aktier i Paradox Interactive AB (publ). Tilldelade teckningsoptioner utgavs vederlagsfritt till ett marknadsvärde på 15,66 kr enligt värdering baserad på Black & Scholes. Lösenpriset för optionerna fastställdes till 264,26 kr och teckning av aktier kan ske 15 juni 2023 till 30 juni 2023. Personalrelaterade kostnader inklusive sociala avgifter för programmet uppgår till 4,8 MSEK, redovisade under det tredje kvartalet 2020. I det fall full teckning sker av dessa teckningsoptioner kommer moderbolagets eget kapital att tillföras 76,4 MSEK.

Optionsprogram 2019/2022

Årsstämman den 17 maj 2019 beslutade att införa ett optionsprogram riktat till anställda i koncernen. Antal tecknade optioner uppgick till 259 850 st med rätt att teckna lika många aktier i Paradox Interactive AB (publ). Av dessa har 6 500 st återköpts från personalen i samband med anställnings upphörande. Tilldelade teckningsoptioner utgavs vederlagsfritt i två omgångar till ett marknadsvärde på 16,97 kr resp 21,07 kr enligt värdering baserad på Black & Scholes. Lösenpriset för optionerna fastställdes till 175,01 kr och teckning av aktier kan ske 15 juni 2022 till 30 juni 2022. Personalrelaterade kostnader inklusive sociala avgifter för programmet uppgår till 5,9 MSEK, varav 4,5 MSEK redovisats under det tredje kvartalet 2020. I det fall full teckning sker av dessa teckningsoptioner kommer moderbolagets eget kapital att tillföras 44,3 MSEK.

Optionsprogram 2018/2021

Årsstämman den 18 maj 2018 beslutade att införa ett optionsprogram riktat till anställda i koncernen. Antal tecknade optioner uppgick till 229 500 st med rätt att teckna lika många aktier i Paradox Interactive AB (publ). Av dessa har 18 500 st återköpts från personalen i samband med anställnings upphörande. Tilldelade teckningsoptioner utgavs vederlagsfritt till ett marknadsvärde på 17,42kr enligt värdering baserad på Black & Scholes. Lösenpriset för optionerna fastställdes till 241,72 kr, och teckning av aktier kan ske under perioden 15 juni 2021 till 30 juni 2021. Personalrelaterade kostnader inklusive sociala avgifter för programmet uppgår till 5,3 MSEK, varav 4,0 MSEK redovisats under det tredje kvartalet 2020. I det fall full teckning sker av dessa teckningsoptioner kommer moderbolagets eget kapital att tillföras 51,0 MSEK.

