



Delårsrapport

2016-01-01 - 2016-03-31

Delårsrapport 1, 2016

FÖRSTA KVARTALET

- Omsättningen uppgick till 93,3 MSEK (204,7 MSEK), en minskning med 54 % jämfört med samma period föregående år.
- Rörelseresultatet uppgick till 25,2 MSEK (97,6 MSEK), en minskning med 74 %.
- Resultat före skatt uppgick till 25,2 MSEK (97,4 MSEK), och resultat efter skatt uppgick till 19,4 MSEK (75,9 MSEK).
- Kassaflöde från den löpande verksamheten uppgick till 32,4 MSEK (28,2 MSEK), och kassaflöde från investeringsverksamheten uppgick till -15,2 MSEK (-24,6 MSEK).
- Vid utgången av perioden uppgick likvida medel och kortfristiga placeringar till 106,2 MSEK (54,2 MSEK).
- Under första kvartalet 2016 släpptes inga nya spel utan endast expansioner till befintliga spel. Intäkterna för första kvartalet 2016 är framförallt hänförliga till Cities: Skylines, Crusader Kings 2, Pillars of Eternity och Europa Universalis IV, drivet av de expansioner som släppts under, och strax innan perioden.
- I mars deltog Paradox på Game Developers Conference i San Francisco där bland annat ett nytt spel, Tyranny, genom samarbete med Obsidian Entertainment utannonserades.

EFTER PERIODENS UTGÅNG

- I april släpptes ytterligare en expansion, Mare Nostrum, till Europa Universalis IV.
- Den 25 april offentliggjordes att Bolaget har för avsikt att börsnoteras innan halvårsskiftet 2016.

KORT OM PARADOX

Koncernen Paradox Interactive består idag av förlagsverksamhet, egen utveckling av datorspel, samt licensiering av White Wolfs varumärken. Förlagsverksamheten förlägger både internt utvecklade titlar och titlar utvecklade av fristående studios, samt musik och böcker. Den interna utvecklingen under Paradox Development Studio utvecklar främst strategispel. Spelportföljen består idag av fler än 75 titlar och Paradox Interactive äger de viktigaste varumärkena som Europa Universalis, Hearts of Iron, Crusader Kings, Cities: Skylines, Magicka, med flera.

Sedan starten för över tio år sedan har Paradox sålt sina spel världen över, först via partners och fysisk distribution och sedan 2006 digitalt som egenförläggare. De plattformar som företaget utvecklar för är främst PC, men sedan 2015 har bolaget även släppt spel till PS4 och mobila plattformar. De största marknaderna är USA, England, Tyskland, Frankrike, Ryssland och Skandinavien. Idag spelar ca en miljon spelare Paradox-spel varje månad, och antal registrerade Paradoxanvändare överstiger fem miljoner.



VD:n har ordet

Första kvartalet 2016 har främst varit fokuserat på att förbereda inför kommande större releaser under kommande kvartal. Omsättningen uppgick till 93,3 MSEK och rörelseresultatet till 25,2 MSEK. Rörelsemarginalen är fortsatt stark och har under perioden uppgått till 27 %.

Vi har också medverkat i flera större evenemang inom dataspelsindustrin. I mars varje år går en av branschens större spelmässor av stapeln i San Francisco, kallad Game Developers Conference. I årets upplaga hade vi en större närvaro, både vad gäller antal talare i talarlistan men även genom egna pressaktiviteter inklusive en stor live-sänd presskonferens.

Den största nyheten från presskonferensen blev tillkännagivandet att vi arbetar på ytterligare ett spel med Obsidian Entertainment, den världskända rollspelsstudion som tidigare utvecklat bland annat Pillars of Eternity. Spelet heter Tyranny och planeras att släppas under 2016. Parallellt med detta event, medverkade vi även på South By Southwest i Austin där regissören för dokumentären "My

Urban Playground" premiärvisade en del av filmen. I dokumentären följer man bland annat vårt projekt med Svensk Byggtjänst och Cities Skylines. Vi besökte också Global Mobile Games Conference i Kina för att sondera marknaden och träffa intressanta aktörer. Det är uppenbart att ett stort intresse för våra spel och vår spelportfölj finns i regionen och vi ser fram emot att utvärdera möjligheter.

Nomineringarna för våra spel fortsätter att återkomma och under kvartalet fick våra spel bland annat följande nomineringar:

SOUTH BY SOUTHWEST: "Most fulfilling crowdfunding game" Pillars of Eternity

D.I.C.E. AWARDS: "Best Roleplaying game of the year" Pillars of Eternity

D.I.C.E. AWARDS: "Best strategy/simulation game of the year" Cities: Skylines

Men det är inte bara spelen som nomineras för utmärkelser, vår Vice VD Susana Meza Graham utnämndes också som 3:e mäktigaste digitalisten i svenskt näringsliv 2016 av Veckans Affärer. Paradox Interactive har under

flera år arbetat aktivt för att öka andelen kvinnor i spelbranschen, förra året medverkade vi till exempel i premiären av teknikfestivalen Tekla och i år har vi valt att stödja initiativet "Tjejer Kodar" som går av stapeln till hösten.

Årets andra kvartal kommer att innehålla två stora releaser i form av Stellaris och Hearts of Iron IV. Nu siktar vi också på en notering i och med vår release denna morgon där vi formellt annonserar att vi går till börsen. Vi ser fram emot att kunna erbjuda våra anställda, våra fans och andra investerare med ett genuint långsiktigt intresse för bolaget och dess spel att ta del av vår spännande resa. En större ägarspridning på detta sätt tror vi kommer gynna bolaget både på kort och lång sikt.

Fredrik Wester, VD

Releaser i kvartalet



Cities: Skylines

SNOWFALL

Snowfall är den andra expansionen till Cities: Skylines, det prisbelönta stadsbyggspelet från Colossal Order. I Snowfall kommer spelarnas städer täckas av snö eller glittra i regn, tack vare ett nytt in-game vädersystem, medan deras medborgers kompetens provas av de nya utmaningar som kommer av att driva en stad när temperaturen faller. Snöplogar kommer att ploga gatorna, värmesystem kommer att löpa från hem till hem, och nya spårvagnar kommer transportera medborgare runt staden i ett förbättrat kollektivtrafik-gränssnitt. Alla dessa funktioner kommer att hålla spelarna på tårna - medan deras städer glittrar i snön.

Pillars of Eternity

WHITE MARCH PART 2



The White March part 2 är upplösningen av expansionen för Obsidian Entertainments kritikerrosade RPG, Pillars of Eternity. Vid återvändandet till det frusna norr kommer ert sällskap lära ytterligare hemligheter om gudarna från Eora samtidigt som ni äventyrar genom helt nytt innehåll. Med hjälp av en ny följeslagare, kommer ert sällskap att möta utmanande nya fiender och bossar.

Crusader Kings 2

CONCLAVE



Conclave är expansionen som ger dina vasaller ännu mer huvudbry, då det styrande rådet i din provins nu begär mer makt och inflytande. Lämna dina mäktiga hertigar utanför och du riskerar att de vänder sig emot dig. Balansera din makt och strategiska skicklighet för att behålla lugn i landet.

Knights of Pen & Paper 2

HERE BE DRAGONS



Den första expansionen för Knights of Pen & Paper 2 låter dig resa över land, hav och himmel - kämpa dig igenom grottor och ibland igenom lera i ett episkt äventyr! Stoppa smugglare, möt häxor & pugbears och sedan slakta drakar för att rädda dagen och få värdefulla byten. Om allt detta blir för mycket att hantera - hjälp kungen med sina korsord istället. Expansionen innehåller drakar – behöver vi säga så mycket mer?

Omsättning och resultat

Omsättningen uppgick till 93,3 MSEK (204,7 MSEK), en minskning på 54 % jämfört med samma period föregående år. Intäktsminskningen är framför allt hänförlig till att de externt utvecklade spelen Cities: Skylines, och Pillars of Eternity släpptes i första kvartalet 2015. Under första kvartalet 2016 släpptes inga nya spel utan endast expansioner till befintliga spel. Intäkterna för första kvartalet 2016 är framförallt hänförliga till Cities: Skylines, Crusader Kings 2, Pillars of Eternity och Europa Universalis IV, drivet av de expansioner som släppts under, och innan perioden.

Direkta kostnader uppgick till 41,8 MSEK (86,8 MSEK), framförallt hänförligt till royalties till externa utvecklare som ersättning för utvecklingsarbete. Kostnader för utveckling har ökat något jämfört med jämförelseperioden. Periodens försäljningskostnader uppgick till 8,8 MSEK (11,2 MSEK). Minskningen är hänförlig till minskade kostnader inom sälj och marknad kopplade till releaser av spel.

Administrationskostnader för perioden uppgick till 16,8 MSEK (12,3 MSEK), hänförligt till ökade kostnader avseende löner inom funktionen, övergripande IT-stöd, förbrukningsinventarier och hyreskostnader i samband med flytt till nya lokaler. Övriga rörelseintäkter uppgick till 0,4 MSEK (3,2 MSEK), och övriga rörelsekostnader till -1,0 MSEK (0,0 MSEK), varav merparten avser valutakursdifferenser.

Rörelseresultatet uppgick till 25,2 MSEK (97,6 MSEK), en minskning på 74 %. Resultat före skatt uppgick till

25,2 MSEK (97,4 MSEK), och resultat efter skatt uppgick till 19,4 MSEK (75,9 MSEK).

FINANSIELL STÄLLNING

Balanserade utgifter för utvecklingsarbeten uppgick vid periodens utgång till 104,6 MSEK (98,5 MSEK), med en ökning om 3,8 MSEK under kvartalet. Licenser, varumärken och liknande rättigheter uppgick till 59,6 MSEK (1,6 MSEK). Ökningen jämfört med jämförelseperioden förklaras i sin helhet av investeringen i White Wolfs varumärkesportfölj i fjärde kvartalet 2015. Vid periodens utgång uppgick inventarier och installationer till 16,3 MSEK (1,3 MSEK). Förändringen förklaras av investeringar i samband med bolagets flytt till nya lokaler på Södermalm i Stockholm under fjärde kvartalet 2015. Kundfordringar uppgår vid periodens utgång till 17,9 MSEK (170,1 MSEK). Det höga beloppet i Q1 2015 kommer av försäljning i samband med lanseringen av Cities: Skylines och Pillars of Eternity. Minskningen under kvartalet är hänförlig till att inga expansioner eller spel släpptes i mars 2016. Likvida medel och övriga kortfristiga placeringar uppgår vid periodens utgång till 106,2 MSEK (54,2 MSEK). Eget kapital uppgår till 218,9 MSEK (189,0 MSEK), drivet av en stark resultatutveckling, men motverkas av 2014 års utdelning om 31,7 MSEK, reglerad i Q2 2015, samt 2015 års utdelning som reglerades i Q1 2016.

Övriga långfristiga skulder uppgick vid periodens utgång till 11,4 MSEK (0 MSEK). Den övriga långfristiga skulden består i sin helhet av en uppskattad villkorad tilläggssköpeskilling i samband med köpet av White

Wolf, vilken kommer att regleras efter en treårsperiod från transaktionsdatumet till säljaren CCP Games.

Upplupna kostnader och förutbetalda intäkter uppgår vid periodens utgång till 66,1 MSEK (96,8 MSEK), drivet av minskningar i reserver för royalty till spelutvecklare samt personalrelaterade kostnader.

KASSAFLÖDE

Periodens kassaflöde från den löpande verksamheten uppgick till 32,4 MSEK (28,2 MSEK), framförallt hänförligt till rörelseresultatet. Kassaflöde från investeringsverksamheten uppgick till -15,2 MSEK (-24,6 MSEK), varav hela beloppet avser investeringar i spelprojekt. Kassaflöde från finansieringsverksamheten uppgick till -70,8 MSEK (0 MSEK), hänförligt till 2015 års utdelning som reglerats i Q1 2016.

AVSKRIVNINGAR OCH NEDSKRIVNINGAR

Periodens avskrivningar på balanserade utgifter för utvecklingsarbeten uppgick till 11,5 MSEK (4,5 MSEK), ökningen hänförlig till ytterligare investeringar i spelprojekt. Nedskrivningar på balanserade utgifter för utvecklingsarbeten uppgick till 0 MSEK (0 MSEK), då inget av bolagets spelprojekt har påvisat något nedskrivningsbehov.

Avskrivningar på bolagets varumärken uppgick till 1,5 MSEK (0,2 MSEK), ökningen hänförlig till avskrivningar på investeringen i White Wolf sedan Q4 2015.

MODERBOLAGET

I moderbolaget finns förlagsverksamheten, viss utveckling fram till årsskiftet 2015 inom den interna studion Arctic innan de anställda i Arctic flyttats till att omfatta Paradox Development Studio AB, samt att moderbolaget även tillhandahåller administrationstjänster åt dotterbolagen. Paradox Development Studio, Paradox North, och Paradox South har alla enbart koncernintern omsättning fakturerad till moderbolaget, varför moderbolagets utveckling i stor utsträckning följer koncernens utveckling i övrigt.

REDOVISNINGSPRINCIPER

Denna delårsrapport är upprättad i överensstämmelse med IAS 34, Interim Financial Reporting. Redovisningsprinciperna överensstämmer med de principer som tillämpades i bolagets senaste årsredovisning. För moderbolaget har Rådet för finansiell rapporterings rekommendation RFR 2 Redovisning för juridisk person tillämpats vid upprättandet av denna delårsrapport. Inga nya eller omarbetade IFRS har trätt i kraft som förväntas ha någon betydande påverkan på koncernen. För samtliga finansiella tillgångar och skulder bedöms redovisat värde vara en god approximation av verkligt värde. Aktiverade utgifter för spelutveckling sätts av till en fond för utvecklingsutgifter från och med 1 januari 2016. Fonden utgör bundet eget kapital och löses upp i samma takt som företaget gör avskrivningar eller nedskrivningar på de aktiverade utvecklingskostnaderna.

RISKER OCH OSÄKERHETSAKTÖRER

Paradox är, i likhet med alla andra företag, utsatt för olika slags risker i sin verksamhet. Riskerna beskrivs i sin helhet i 2015 års årsredovisning på sidorna 27-28. Av riskerna kan nämnas ett beroende av nyckelpersoner och medarbetare, beroende av ett fåtal distributörer, förseningar av spelprojekt, låga intäkter vid lansering av spel och valutakursförändringar. Riskerna kan ha en direkt eller indirekt påverkan på koncernens finansiella ställning och resultat.

KONTAKT

Ytterligare information om bolaget finns på bolagets hemsida www.paradoxplaza.com. Bolaget kan kontaktas via e-post ir@paradoxplaza.com, eller post Paradox Interactive AB, Västgötagatan 5, 118 27 Stockholm.

KOMMANDE RAPPORTTILLFÄLLEN

Paradox avser att publicera finansiella rapporter enligt nedan

Delårsrapport januari - juni 2016	2016-08-25
Delårsrapport januari - september 2016	2016-11-07
Bokslutskommuniké och rapport för fjärde kvartalet 2016	2017-02-10

Stockholm den 25 april 2016

Håkan Sjunnesson
Ordförande

Fredrik Wester
Verkställande direktör

Peter Lindell

Ebba Ljungerud

Cecilia Beck-Friis

Granskningsrapport

INLEDNING

Jag har utfört en översiktlig granskning av finansiell delårsinformation i sammandrag (delårsrapport) för Paradox Interactive AB (publ) per den 31 mars 2016 och den tremånadersperiod som slutade per detta datum. Det är styrelsen och verkställande direktören som har ansvaret för att upprätta och rättvisande presentera denna finansiella delårsinformation i enlighet med IAS 34 och årsredovisningslagen. Mitt ansvar är att uttala en slutsats om denna finansiella delårsinformation grundad på min översiktliga granskning.

DEN ÖVERSIKTLIGA GRANSKNINGENS INRIKTNING OCH OMFATTNING

Jag har utfört min översiktliga granskning i enlighet med International Standard on Review Engagements ISRE 2410 Översiktlig granskning av finansiell delårsinformation utförd av företagets valda revisor. En översiktlig granskning består av att göra förfrågningar, i första hand till personer som är ansvariga för finansiella frågor och redovisningsfrågor, att utföra analytisk granskning och att vidta andra översiktliga granskningsåtgärder. En översiktlig granskning har en annan inriktning och en betydligt mindre omfattning jämfört med den inriktning och omfattning som en revision enligt ISA och god revisionssed i övrigt har. De granskningsåtgärder som vidtas vid en översiktlig granskning gör det inte möjligt för mig att skaffa mig en sådan säkerhet att jag blir medveten om alla viktiga omständigheter som skulle kunna ha blivit identifierade om en revision utförts. Den uttalade slutsatsen grundad på en översiktlig granskning har därför inte den säkerhet som en uttalad slutsats grundad på en revision har.

SLUTSATS

Grundat på min översiktliga granskning har det inte kommit fram några omständigheter som ger mig anledning att anse att delårsrapporten inte, i allt väsentligt, är upprättad för koncernens del i enlighet med IAS 34 och årsredovisningslagen samt för moderbolagets del i enlighet med årsredovisningslagen.

Stockholm den 25 april 2016

Stefan Hultstrand
Auktoriserad revisor

NYCKELTAL, KONCERNEN

	2016-01-01 2016-03-31	2015-01-01 2015-03-31	2015-01-01 2015-12-31
Nettoomsättning, TSEK	93 274	204 669	604 053
Rörelseresultat, TSEK	25 174	97 615	241 738
Resultat före skatt, TSEK	25 165	97 431	241 966
Resultat efter skatt, TSEK	19 392	75 904	188 834
Rörelsemarginal, %	27%	48%	40%
Vinstmarginal, %	21%	37%	31%
Soliditet, %	67%	57%	66%
Eget kapital per aktie före och efter utspädning, kr*	2,1	1,8	2,6
Resultat per aktie före och efter utspädning, kr*	0,2	0,7	1,8
Antal aktier vid periodens slut före och efter utspädning, st*	105 600 000	105 600 000	105 600 000
Genomsnittligt antal aktier före och efter utspädning, st*	105 600 000	105 600 000	105 600 000
Antalet anställda i genomsnitt, st	185	167	190
Antalet anställda vid periodens slut, st	183	175	190

*Nyckeltal har beräknats utifrån antal aktier efter split av aktier genomförd i mars 2016.

RÖRELSEMARGINAL

Rörelseresultat efter avskrivningar i procent av omsättningen

VINSTMARGINAL

Årets resultat i procent av omsättningen

SOLIDITET

Eget kapital i procent av totalt kapital

EGET KAPITAL PER AKTIE

Eget kapital dividerat med antal aktier vid periodens slut

RESULTAT PER AKTIE

Periodens resultat dividerat med genomsnittligt antal aktier

EGET KAPITAL

Redovisat eget kapital inklusive obeskattade reserver med avdrag för uppskjuten skatteskuld

RESULTATRÄKNING, KONCERNEN

TSEK

	2016-01-01 2016-03-31	2015-01-01 2015-03-31	2015-01-01 2015-12-31
Nettoomsättning	93 274	204 669	604 053
Direkta kostnader	-41 848	-86 821	-263 375
Bruttoresultat	51 426	117 847	340 678
Försäljningskostnader	-8 843	-11 155	-38 087
Administrationskostnader	-16 807	-12 257	-60 051
Övriga rörelseintäkter	350	3 179	2 179
Övriga rörelsekostnader	-952	0	-2 981
Rörelseresultat	25 174	97 615	241 738
Finansiella intäkter	17	7	477
Finansiella kostnader	-26	-191	-249
Resultat efter finansiella poster	25 165	97 431	241 966
Skatt på årets resultat	-5 774	-21 527	-53 132
Årets resultat	19 392	75 904	188 834
Hänförligt till:			
Moderföretagets aktieägare	19 392	75 904	188 834
Innehav utan bestämmande inflytande	-	-	-
Resultat per aktie hänförligt till moderföretagets aktieägare, kr	0,2	0,7	1,8

TILLGÅNGAR, KONCERNEN

TSEK

2016-03-31

2015-03-31

2015-12-31

TILLGÅNGAR

Anläggningstillgångar

Balanserade utgifter för utvecklingsarbeten	104 636	98 542	100 840
Licenser, varumärken och liknande rättigheter	59 560	1 565	61 215
Inventarier, och installationer	16 307	1 315	17 226
Andra långfristiga fordringar	3 402	-	3 402
Summa anläggningstillgångar	183 905	101 422	182 683

Omsättningstillgångar

Kundfordringar	17 932	170 097	48 588
Skattefordringar	5 188	-	-
Övriga fordringar	8 668	4 914	13 517
Förutbetalda kostnader och upplupna intäkter	4 198	2 042	4 327
Övriga kortfristiga placeringar	49 660	29 253	109 686
Likvida medel	56 572	24 902	50 158
Summa omsättningstillgångar	142 217	231 208	226 276

SUMMA TILLGÅNGAR

326 123

332 631

408 959

EGET KAPITAL OCH SKULDER, KONCERNEN

TSEK

EGET KAPITAL OCH SKULDER

Eget kapital

	2016-03-31	2015-03-31	2015-12-31
Aktiekapital	528	106	106
Övrigt tillskjutet kapital	27 994	27 994	27 994
Balanserat resultat	170 952	84 972	53 292
Periodens resultat	19 392	75 904	188 834
Summa eget kapital	218 866	188 976	270 226

Långfristiga skulder

Uppskjutna skatteskulder	19 354	6 022	19 354
Övriga skulder	11 432	-	11 432
Summa långfristiga skulder	30 787	6 022	30 786

Kortfristiga skulder

Leverantörsskulder	6 167	11 389	16 498
Aktuella skatteskulder	-	25 619	14 331
Övriga skulder	4 230	3 870	4 599
Upplupna kostnader och förutbetalda intäkter	66 073	96 755	72 519
Summa kortfristiga skulder	76 471	137 632	107 947

Totala skulder

SUMMA EGET KAPITAL OCH SKULDER

107 257 143 655 138 733

326 123 332 631 408 959

KONCERNENS RAPPORT ÖVER FÖRÄNDRINGAR I EGET KAPITAL

TSEK

Ingående balans 2015-01-01

Periodens resultat och totalresultat

Utgående balans 2015-03-31

Ingående balans 2016-01-01

Fondemission

Utdelningar

Transaktioner med ägarna

Periodens resultat och totalresultat

Utgående balans 2016-03-31

Aktiekapital	Övrigt tillskjutet kapital	Balanserat resultat	Summa eget kapital
106	27 994	84 972	113 072
-	-	75 904	75 904
106	27 994	160 876	188 976
106	27 994	242 126	270 226
422	-	-422	-
-	-	-70 752	-70 752
422	-	-71 174	-70 752
-	-	19 392	19 392
528	27 994	190 344	218 866

KASSAFLÖDESANALYS, KONCERNEN

TSEK

	2016-01-01 2016-03-31	2015-01-01 2015-03-31	2015-01-01 2015-12-31
Rörelseresultat	25 174	97 615	241 738
Justering för poster som inte ingår i kassaflödet	14 000	4 898	64 730
Erhållen ränta	43	7	44
Betald ränta	-26	-191	-247
Betald inkomstskatt	-25 293	-5 352	-34 912
Kassaflöde från den löpande verksamheten före förändringar i rörelsekapitalet	13 899	96 976	271 353
Förändring av rörelsekapitalet			
Förändring av kundfordringar och andra fordringar	35 505	-147 550	-34 644
Förändringar av leverantörsskulder och andra skulder	-17 016	78 774	58 089
Nettokassaflöde från den löpande verksamheten	32 388	28 200	294 798
Investeringsverksamheten			
Förvärv av immateriella anläggningstillgångar	-15 248	-24 027	-132 721
Förvärv av materiella anläggningstillgångar	-	-553	-17 686
Förvärv av finansiella anläggningstillgångar	-	-	-3 402
Kassaflöde från investeringsverksamheten	-15 248	-24 580	-153 809
Finansieringsverksamheten			
Utbetald utdelning	-70 752	-	-31 680
Kassaflöde från finansieringsverksamheten	-70 752	-	-31 680
Periodens kassaflöde	-53 612	3 620	109 309
Likvida medel vid periodens början	159 844	50 535	50 535
Likvida medel vid periodens slut	106 232	54 155	159 844

RESULTATRÄKNING, MODERBOLAGET

TSEK

	2016-01-01 2016-03-31	2015-01-01 2015-03-31	2015-01-01 2015-12-31
Nettoomsättning	92 452	204 669	603 691
Direkta kostnader	-41 842	-86 414	-263 207
Bruttoresultat	50 610	118 255	340 484
Försäljningskostnader	-8 802	-11 155	-38 037
Administrationskostnader	-14 976	-12 257	-58 361
Övriga rörelseintäkter	347	3 179	2 179
Övriga rörelsekostnader	-924	0	-2 973
Rörelseresultat	26 255	98 023	243 292
Finansiella intäkter	15	6	473
Finansiella kostnader	-26	-190	-244
Resultat efter finansiella poster	26 245	97 839	243 521
Bokslutsdispositioner	-	-	-62 151
Skatt på årets resultat	-5 774	-21 527	-39 787
Periodens resultat och totalresultat för året	20 471	76 312	141 583

TILLGÅNGAR, MODERBOLAGET

TSEK	2016-03-31	2015-03-31	2015-12-31
TILLGÅNGAR			
Anläggningstillgångar			
Balanserade utgifter för utvecklingsarbeten	104 636	98 542	100 840
Licenser, varumärken och liknande rättigheter	914	1 565	1 025
Inventarier, verktyg och installationer	16 307	1 315	17 226
Andelar i koncernföretag	240	190	240
Fordringar hos koncernföretag	50 301	-	50 301
Andra långfristiga fordringar	3 402	-	3 402
Summa anläggningstillgångar	175 800	101 612	173 034
Omsättningstillgångar			
Kundfordringar	17 865	170 097	48 234
Skattefordringar	5 441	-	-
Övriga fordringar	8 428	4 600	13 292
Förutbetalda kostnader och upplupna intäkter	4 178	1 967	4 274
Övriga kortfristiga placeringar	49 660	29 253	109 686
Likvida medel	49 949	16 906	45 700
Summa omsättningstillgångar	135 521	222 823	221 186
SUMMA TILLGÅNGAR	311 320	324 435	394 220

EGET KAPITAL OCH SKULDER, MODERBOLAGET

TSEK

EGET KAPITAL OCH SKULDER

Eget kapital

Bundet eget kapital

Aktiekapital

Fond för utvecklingsutgifter

Fritt eget kapital

Överkursfond

Balanserat resultat

Periodens resultat

Summa eget kapital

Obeskattade reserver

Kortfristiga skulder

Leverantörsskulder

Skulder till koncernföretag

Aktuella skatteskulder

Övriga skulder

Upplupna kostnader och förutbetalda intäkter

Summa kortfristiga skulder

Totala skulder

SUMMA EGET KAPITAL OCH SKULDER

2016-03-31

2015-03-31

2015-12-31

528

106

106

15 248

-

-

27 994

27 994

27 994

87 028

63 547

31 867

20 471

76 312

141 583

151 269

167 959

201 550

87 973

27 373

87 973

6 084

11 321

16 391

5 322

13

6 640

-

25 379

13 948

763

644

810

59 908

91 747

66 908

72 078

129 104

104 697

72 078

129 104

104 697

311 320

324 435

394 220

