



ÅRSREDOVISNING 2019

INNEHÅLLSFÖRTECKNING

3	OM PARADOX
4	VD-ORD
7	SPELEN
15	SPELARNA
17	ORGANISATION
19	MARKNAD
21	FEM ÅR I SAMMANDRAG
22	FÖRVALTNINGSBERÄTTELSE
24	BOLAGSSTYRNINGSRAPPORT
31	HÅLLBARHETSRAPPORT
34	FINANSIELLA RAPPORTER
34	RESULTATRÄKNING
35	BALANSRÄKNING
37	FÖRÄNDRING AV EGET KAPITAL
39	KASSAFLÖDESANALYS
40	NOTER
60	REVISIONSBERÄTTELSE



OM PARADOX

Koncernen Paradox består idag av förlagsverksamhet samt egen utveckling av datorspel och varumärken. I spelportföljen finns idag fler än 100 titlar och Paradox äger de viktigaste varumärkena som Stellaris, Europa Universalis, Hearts of Iron, Crusader Kings, Cities: Skylines, Surviving Mars, Prison Architect, Magicka, Age of Wonders samt World of Darkness varumärkeskatalog.

Sedan starten 2004 har Paradox gett ut spel världen över, först via fysisk distribution men sedan 2006 främst i digitala distributionskanaler. Företaget utvecklar främst spel för PC och spelkonsoler, men släpper även spel på mobila plattformar. Till de största marknaderna hör USA, Storbritannien, Kina, Tyskland, Frankrike, Ryssland och Skandinavien. Idag spelar över fyra miljoner spelare Paradoxspel varje månad, och antalet registrerade Paradox-användare överstiger tolv miljoner.



VD-ORD

BÄSTA ÅRET I VÅR HISTORIA, MEN SIKTET ÄR INSTÄLLT PÅ 2020

2019 blev det bästa året i Paradox historia, sett till både omsättning och resultat. Årets intäkter ökade med 14% från föregående år och uppgick till 1 289 MSEK. Årets resultat före skatt ökade med 3% från föregående år och uppgick till 467 MSEK.

Samtidigt har 2019 till stor del handlat om att bygga inför framtiden. Vi har under de senaste tolv månaderna investerat mer än någonsin i såväl spelutveckling som marknadsföring och organisation. Endast en

mindre del av årets satsningar har avsett spel som lanserats och genererat intäkter under 2019. Istället handlar det om investeringar i framtida projekt, det vill säga spel som vi avser att släppa och se intäkter från under kommande år. Vi har alltså befunnit oss i en kraftig utvecklingsfas under det gångna året, vilket innebär att periodens marginaler hålls tillbaka. Därför är vi extra stolta över att ändå ha lyckats leverera ett rekordhøgt resultat.

Vi har under året fortsatt vår strategi att utveckla och förlägga spel med lång livslängd, med en affärsmodell som ger oss kontinuerliga intäkter på varje spel under flera års tid. En för oss viktig del i detta är att vi äger varumärkena och övriga immateriella rättigheter till de spel vi ger ut. Det betyder att varje framgångsrikt spelsläpp också bygger värde i våra varumärken. Detta hjälper oss att stadigt utveckla vår kundbas, både på djupet och på bredden, samt minskar risken i efterföljande spelprojekt byggda på redan etablerade



varumärken. Vårt mål är att ständigt utöka vår portfölj av spel och varumärken, vilket vi också tycker att vi lyckats väl med under 2019.

Under året lanserade vi tre helt nya spel. Först ut var Imperator: Rome i april. Imperator: Rome är utvecklat av Paradox Development Studio i Stockholm och är vårt femte aktiva grand strategy-spel. Spelet mottogs vid lanseringen mycket positivt av branschmedia, men svalare av våra fans. Under året har utvecklingsteamet aktivt jobbat med att förbättra spelupplevelsen i linje med den viktiga feedback vi fått från vårt spelarcommunity. Vid utgången av 2019 hade spelets användarrecensioner vänt från mestadels negativa till mestadels positiva, samtidigt som det uppnådde sina högsta spelarsiffror sedan lanseringen.

I augusti var det dags för nästa spellansering – Age of Wonders: Planetfall. Age of Wonders: Planetfall är ett strategispel utvecklat av vår holländska studio Triumph och det första Triumph-utvecklade spel som vi har släppt sedan förvärvet av studion år 2017. Age of Wonders-serien har funnits i 20 år och vi fortsätter metodiskt att bygga vidare på varumärket genom Age of Wonders: Planetfall och de efterföljande expansionerna till spelet.

Årets tredje och sista nya spel, Surviving the Aftermath, släppte vi i early access-version i oktober. Surviving the Aftermath är ett managementspel utvecklat av den finska studion Iceflake Studios och en fristående fortsättning i vår Surviving-serie, som vi lade grunden för år 2018 med spelet Surviving Mars.

En central del av vår affärsmodell är att släppa expansioner till våra grundspel. Dessa förlänger spelens livslängd samtidigt som de ger oss intäkter från spelen

under en längre tid. Under 2019 släppte vi sammanlagt åtta PC-expansioner, varav flera slog försäljningsrekord. En av dessa var Man the Guns till spelet Hearts of Iron IV. Hearts of Iron IV fyller i juni 2020 fyra år, men nådde år 2019 sina högsta spelarsiffror någonsin. Det är ett tydligt bevis på våra spels förmåga att attrahera spelare och generera intäkter under lång tid.

En annan expansion värd att nämna är Psych Ward: Wardens Edition för spelet Prison Architect, den första Prison Architect-expansionen vi släppt sedan vi förvärvade spelet och varumärket Prison Architect i slutet av 2018.

Under 2019 ökade vi även vår satsning på konsolspel. I februari lanserade vi för första gången ett grand strategy-spel för konsol när Stellaris: Console Edition släpptes på Xbox One och Playstation 4. Vi fortsatte satsningen med Age of Wonders: Planetfall, som släpptes för Xbox One och Playstation 4 samtidigt som för PC. Under året släppte vi dessutom sju expansioner till våra konsolspel. Konsolspelen blir allt mer betydelsefulla för oss och stod under 2019 för 15% av våra totala intäkter. Vi förväntar oss att dessa intäkter fortsätter öka framöver.

2019 var ett år då vi också utvecklade vår affärsmodell. Den största delen av våra intäkter genererar vi alltjämt genom att sälja grundspel och expansioner, framför allt via distributionspartner som Steam. Men spelarbetenden förändras över tid och vi har under de senaste åren sett en tilltagande konkurrens inom distributionsledet, vilket vi ser som gynnsamt såväl för oss som för våra spelare. Vår filosofi är att möta våra spelare där de finns, på de plattformar de föredrar. Därför jobbar vi kontinuerligt med att se till att våra spel finns tillgängliga på flera olika distributionsplattformar och





genom flera olika affärsmodeller. När Microsoft i juni lanserade sin abonnemangstjänst Xbox Game Pass för PC var vi med från start med flera av våra spel och vi har under året successivt gjort fler spel tillgängliga i tjänsten. När vi i oktober släppte Surviving the Aftermath gjorde vi det i en early access-version i samarbete med distributören Epic Games, varigenom vi dels säkrar intäkter, dels får möjlighet att ta in feedback från spelarna i ett tidigt skede och låta denna forma spelets utveckling i slutfasen. Sedan ett par månader tillbaka testar vi också att tillhandahålla våra Europa Universalis IV-expansioner i prenumerationsform. Dessa tester hjälper oss att stå förberedda inför framtida skiften i teknik och användarbeteenden, samtidigt som de genererar extra intäkter på kort sikt.

Mycket av vårt arbete under 2019 har handlat om att skapa bästa möjliga förutsättningar för de spel vi kommer att ge ut i framtiden. Jag och alla begåvade, duktiga medarbetare jag har glädjen att jobba med ser verkligen fram emot att 2020 lansera de mest ambitiösa spelen hittills i Paradox historia – Vampire: the Masquerade - Bloodlines 2 och Crusader Kings III. Vampire: the Masquerade - Bloodlines 2 är en uppföljare till ett av 00-talets mest kultförklarade rollspel och tillhör varumärkeskatalogen World of Darkness, som vi förvärvade år 2015. Spelet är utvecklat av den Seattle-baserade studion Hardsuit Labs, som vi äger 33% av, och utgör ett viktigt steg i vår satsning på rollspelsgenren. Crusader Kings III är den efterlängttade uppföljaren till det populära grand strategy-spelet Crusader Kings II, vida ansett som ett av tidernas bästa strategispel. Det är, liksom sina föregångare, utvecklat av Paradox Development Studio i Stockholm under ledning av speldesignern Henrik Fåhræus. Härtill planerar vi också att lansera det nya strategispelet Empire of Sin, utvecklat av Romero Games under ledning av paret

John och Brenda Romero, skapare av spelserier som Doom och Jagged Alliance, samt den fulla lanseringen av Surviving the Aftermath.

Jag vill sist men inte minst ta tillfället i akt att tacka alla våra spelare- utan er skulle vi inte vara Paradox! Vid utgången av 2019 spelade mer än fyra miljoner människor varje månad ett spel från Paradox, en ökning med cirka 30% jämfört med för ett år sedan. Samtidigt hade antalet registrerade Paradox-konton ökat till över tolv miljoner, även det en ökning med 30% jämfört med i fjol. Vi är enormt stolta över dessa siffror, de spel vi släppt under året och de som står för dörren år 2020. Jag hoppas innerligt att de kommer uppskattas av både befintliga och nya spelare.

Ebba Ljungerud, VD



SPELEN

Paradox förlägger spel inom tre huvudsakliga spelgenrer – strategi, management och rollspel. Oavsett spelgenre följer Paradox spel ett flertal grundprinciper som syftar till att ge spelen lång livslängd. En av dessa grundprinciper är att spelen går att spela om flera gånger och varje gång erbjuda spelaren en underhållande spelupplevelse. Vidare utvecklas spelen så att de är intellektuellt utmanande och ger utlopp för spelarens kreativitet. Under 2019 har tre nya spel släppts baserat på dessa grundprinciper – Imperator: Rome, Age of Wonders: Planetfall och Surviving the Aftermath.

Tätt sammanflätad med spelens långa livslängd är Paradox affärsmodell varigenom spelen görs tillgängliga genom grundspel och expansioner. Expansionerna förlänger spelens livslängd samtidigt som de sträcker ut spelens förmåga att generera intäkter. Åtta nya PC-expansioner släpptes under 2019 till spelen Age of Wonders: Planetfall, Battletech, Cities: Skylines, Hearts of Iron IV, Prison Architect och Surviving Mars.

Paradox har alltid varit fokuserat på att utveckla och förlägga spel för PC. Under senare tid har även konsol blivit en viktig plattform där Xbox One och PlayStation 4 dominerar. Under året lanserades tre spel på konsol – Age of Wonders: Planetfall, Stellaris: Console Edition och Surviving the Aftermath. Även sju expansioner för konsolspel lanserades under året, vilket bidrog till att konsolspelen genererade 15% av koncernens intäkter.

87% av årets intäkter genererades av spel där grundspelet släppts under ett tidigare år.



IMPERATOR: ROME

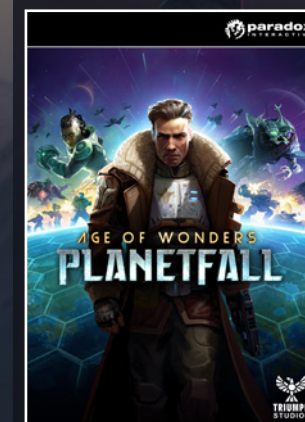
Releasedatum: 25 april 2019

Plattformer: PC

Beskrivning: Imperator: Rome är den senaste Grand Strategi-titeln från Paradox Development Studio. Utspelat i de tumultartade århundradena från Alexanders efterträdare i öst till grunden för det romerska riket, Imperator: Rome bjuder in dig att återuppleva det grandiosa och utmanande med att bygga ett imperium i den klassiska eran. Hantera din befolkning, håll utkik efter förräderi och håll fast vid dina gudar.

Utvecklare: Paradox Development Studio

Releaser under året: Grundspel



AGE OF WONDERS: PLANETFALL

Releasedatum: 6 augusti 2019

Plattformer: PC, PLAYSTATION 4, XBOX ONE

Beskrivning: Ta klivet ur den mörka kosmiska tiden av ett fallet galaktiskt imperium för att bygga en ny framtid för ditt folk. Age of Wonders: Planetfall är det nya strategispelet från Triumph Studios, skapare av den kritikerrosade Age of Wonders-serien, som ger en spännande taktisk turordningsbaserad strid och ett djupt imperiebyggande i en helt ny sci-fi-miljö.

Utvecklare: Triumph Studios

Releaser under året: Grundspel, Revelations



SURVIVING THE AFTERMATH

Releasedatum: 20 oktober 2019

Plattformer: PC, PLAYSTATION 4, XBOX ONE

Beskrivning: Överlev och frodas i en post-apokalyptisk framtid - resurser är knappa men möjligheterna många. Bygg den ultimata katastrofbeständiga kolonin, skydda dina kolonister och återställ civilisationen i en ödelagd värld. Kom ihåg: Världens slut är bara början.

Utvecklare: Iceflake Studios

Releaser under året: Grundspel i early access-version och två uppdateringar



CITIES: SKYLINES

Releasedatum: 10 mars 2015

Plattformer: PC, XBOX ONE, PLAYSTATION 4, NINTENDO SWITCH

Beskrivning: Cities: Skylines är en modern tolkning av det klassiska stadsbyggarspelet. Upplev spänningen, möjligheterna och utmaningarna i att driva och utveckla din egen stad. Cities: Skylines är en kritikerrosad och bästsäljande titel i den populära management-genren och utvecklas ständigt med nya expansioner och uppdateringar

Utvecklare: Colossal Order

Releaser under året: Campus (PC/XONE/PS4), Green Cities, Parklife, Industries (XONE/PS4)



STELLARIS

Releasedatum: 9 maj 2016

Plattformar: PC, XBOX ONE, PLAYSTATION 4

Beskrivning: Utforska en vidsträckt galax, full av underverk. Stellaris erbjuder grand strategy på en galaktisk skala, med komplex spelmekanik, en hel galax att utforska och erövra, och mängder av främmande civilisationer att interagera med.

Utvecklare: Paradox Development Studio

Releaser under året: Stellaris: Console Edition (XBOX ONE, PLAYSTATION 4), Utopia (XBOX ONE, PLAYSTATION 4), Ancient Relics Story Pack (PC), Leviathans Story Pack (XBOX ONE, PLAYSTATION 4)



HEARTS OF IRON IV

Releasedatum: 6 juni 2016

Plattformar: PC

Beskrivning: Segern är nära! Din förmåga att leda din nation är ditt främsta vapen i strategispelet Hearts of Iron IV, som låter dig ta kommando över valfri nation under andra världskriget. I detta storslagna strategispel, med dess tillhörande expansioner, styr du din nation till framgång genom att förhandla, förleda eller föra krig.

Utvecklare: Paradox Development Studio

Releaser under året: Man the Guns



EUROPA UNIVERSALIS IV

Releasedatum: 13 augusti 2013

Plattformer: PC

Beskrivning: Imperiebygget fortsätter i det prisvinnande, storslagna Europa Universalis IV. Här kontrollerar spelaren ett land och vägleder detta under en längre tidsperiod. Ditt mål är att skapa ett dominerande, globalt imperium. Spelet sträcker sig över flera sekel och friheten, djupet och den historiska noggrannheten saknar motstycke i spelvärlden.

Utvecklare: Paradox Development Studio

Releaser under året: -



SURVIVING MARS

Releasedatum: 15 mars 2018

Plattformer: PC, XBOX ONE, PLAYSTATION 4

Beskrivning: Sci-fi- och stadsbyggarspelet Surviving Mars erbjuder en utomjordisk utmaning där du bygger upp en av mänsklighetens första kolonier på Mars. Bygg infrastruktur, utforska och undersök din omgivning och förbättra dina chanser att överleva, samtidigt som du låser upp de många mysterier som gömmer sig i denna utomjordiska värld.

Utvecklare: Haemimont Games

Releaser under året: Green Planet



BATTLETECH

Releasedatum: 24 april 2018

Plattformer: PC

Beskrivning: Ta kommando över en egen legosoldatarmé av Mechs, och de MechWarriors som styr dem, i detta turordningsbaserade taktikspel. Kämpa för att hålla dig vid liv, och tjäna pengar, i ett brutalt interstellärt inbördeskrig.

Utvecklare: Harebrained Schemes

Releaser under året: Urban Warfare, Heavy Metal



PRISON ARCHITECT

Releasedatum: 6 oktober 2015

Plattformer: PC, XBOX ONE, PLAYSTATION 4, NINTENDO SWITCH, ANDROID, IOS

Beskrivning: Bygg och sköt om ett högsäkerhetsfängelse. Så fort som solen skiner morgonens första strålar på det vackra landskapet börjar klockan ticka. Du måste sätta igång och bygga en häktescell där du kan låsa in de högsäkerhetsinternerna som är på väg till ditt framtida fängelse i en gul buss. När alla har någonstans där de kan sova börjar det roliga på riktigt.

Utvecklare: Introversion Software and Double Eleven

Releaser under året: Psych Ward: Warden's Edition (PC)



VAMPIRE: THE MASQUERADE - BLOODLINES 2

Releasedatum: 2020

Plattformer: PC, XBOX ONE, PLAYSTATION 4

Beskrivning: Uppföljaren till kultspelet Vampire: the Masquerade - Bloodlines äger rum i Seattle. Pånyttfödd som vampyr kastas du rakt in i en våldsam kamp om stadens blodhandel. Utforska Seattle och avslöja konspirationen bakom det pågående inbördeskriget mellan de mäktiga vampyrklaner som styr staden i hemlighet.

Utvecklare: Hardsuit Labs

Releaser under året: -



EMPIRE OF SIN

Releasedatum: 2020

Plattformer: PC, XBOX ONE, PLAYSTATION 4, NINTENDO SWITCH

Beskrivning: Empire of Sin, strategispelet från Romero Games och Paradox Interactive, placerar dig i hjärtat av den hänsynslösa kriminella undre världen i 1920-talets förbudsperiod i Chicago. Det är upp till dig att lura, charma och skrämma dig till toppen och göra vad som krävs för att stanna där.

Utvecklare: Romero Games

Releaser under året: -



CRUSADER KINGS II

Releasedatum: 14 februari 2012

Plattformer: PC

Beskrivning: Småaktiga herrar strider mot trängda kungar som kämpar för att skaffa kontroll över sina splittrade riken. Påven kallar till korståg för att försvara de kristna i det Heliga landet samtidigt som han vägrar att avstå kontrollen över tillsättning av biskoppar eller deras rikedomar. Nu är det tid för stordåd. Utöka dina domäner för att säkra din ätts framtid. Fyll dina kistor, utse vassaller, utrota förrädare och kättare, introducera lagar och interagera med hundratals adelsmän, var och en med sina egna agendor.

Utvecklare: Paradox Development Studio

Releaser under året: -



CRUSADER KINGS III

Releasedatum: 2020

Plattformer: PC

Beskrivning: En arvtogare är född i Crusader Kings III. Crusader Kings III är den senaste generationen av Paradox Development Studios älskade medeltida rollspelande grand strategy-spel. Utöka och förbättra ditt område, oavsett om det är ett mäktigt kungarike eller ett blygsamt län. Använd äktenskap, diplomati och krig för att öka din makt och prestige i en noggrant detaljerad karta som sträcker sig från Spanien till Indien, Skandinavien till Centralafrika.

Utvecklare: Paradox Development Studio

Releaser under året: -



SPELARNA

De aktiva spelarna är något av det mest värdefulla som Paradox har. Genom spelarcommunityn erhålls feedback på spelen, något som är mycket värdefullt i spelutvecklingen. Ett exempel på det är hur spelet Imperator: Rome med hjälp av feedback från spelarna kunde förbättras under året med ett ökat spelande och mer positiva användarrecensioner som resultat. Spelet Surviving the Aftermath lanserades i oktober i en early access-version just för att utvecklingen av spelet ska kunna slutföras med hjälp av löpande feedback från spelarna. Även spelet Stellaris: Galaxy Command har lanserats i steg för att feedback från spelarcommunityn ska kunna bidra till utvecklingen. Spelarna bidrar inte bara med feedback utan även med direkt spelutveckling genom sina egna modifieringar av spelen, streamande av sitt spelande och deltagande i forum.

Flera aktiviteter görs för att kontinuerligt växa och stärka banden med spelarcommunityn. Satsningar på marknadsföring både driver engagemang och attraherar nya spelare. Under 2019 har Paradox spel också erbjudits genom flera distributionskanaler och affärsmodeller varigenom ytterligare spelare har nåtts. Under året genomfördes också det största PDX-CON hittills och ytterligare satsningar på forum och modding-lösningar. Alla dessa aktiviteter har lett till att antalet månatliga unika aktiva spelare ökade med cirka 30% under året och uppgick vid årets utgång till över fyra miljoner.





PARADOX ACCOUNTS

Oavsett var en användare köper ett spel så kan de skapa ett PDX-konto och logga in. Kontot är en gateway in i vårt ekosystem av tjänster som gör att spelarna kan: ladda ner och använda moddar; samla poäng, achievements och rewards som distribueras via kontot; posta på Forumet samt få access till stängda spelspecifika sub-forum; få möjlighet att bidra till våra Wikis; få personliga nyheter och erbjudanden via email och andra kanaler samt få access till Paradox Multiplayer och Social graph. Antalet registrerade Paradox Accounts uppgår till över 12 miljoner.

MODS

Modding är och fortsätter vara en nyckelfaktor i utvecklingen och marknadsföringen av koncernens spel. Att spelare har friheten att själva anpassa och förbättra spelen är en styrka, som driver både nyförsäljning och mer speltid hos existerande spelare. Exempelvis har Cities: Skylines som släpptes 2015 i dagsläget över 200 000 mods gjorda av communityn på Steam. Paradox har även en egen modding-plattform som är en plattformsberoende lösning där konsolspelare kan ladda ned och använda samma mods som på PC.

PDXCON

Paradox egen spelmässa PDXCON ägde rum i Berlin i oktober 2019. Spelmässan blev den största man arrangerat hittills med ett 8 000 kvadratmeter stort mässområde, fler än 2 000 besökare från 46 olika länder, och fler än 100 olika aktiviteter ägde rum. De nya spelen Crusader Kings III, utvecklat av Paradox Development Studio och Surviving the Aftermath, utvecklat av Iceflake Studios, utannonserades på scen tillsammans med skaparna från respektive studio. Sammanlagt släpptes 13 nya trailers för nya spel och expansioner och över 3 miljoner tittare såg på olika PDXCON streams.

FORUMS & WIKIS

Paradox Forum och Wikis är sociala kanaler för Paradox mest hängivna fans. De fungerar som en kontaktpunkt och är en social aspekt av spelen - spelare ansluter för nerda ner sig, för att läsa, diskutera och umgås med andra om Paradox-spel, även när de inte faktiskt spelar. Att äga forumet och Wikis möjliggör ett ägandeskap av narrativet och kundupplevelsen för det sociala lagret. Forumet och Wikis har 20 miljoner visningar varje år, och varje månad används forumen av över 350 000 användare.

STREAMING

På Twitch och Youtube görs dagliga livesändningar där spelen visas upp, nya releaser presenteras, och personliga möten och samtal äger rum med såväl spelutvecklare som bolagets VD och CFO. Mycket av materialet klipps och sprids vidare i andra kanaler för fler att ta del av. Paradox driver idag sex Youtube-kanaler – Paradox Interactive, Paradox Extra, Paradox Grand Strategy, Cities: Skylines Official, World of Darkness och Paradox XL. Vid utgången av 2019 har kanalerna över 500 000 prenumeranter och har totalt samlat mer än 350 miljoner visningar.



ORGANISATION

Under 2019 satsades mycket på organisationen. Antalet anställda i koncernen ökade under året från 405 till 479. Denna ökning har skett organiskt och omfattar både förlags- och utvecklingsverksamheten. I början av året öppnades en ny utvecklingsstudio i Berkeley, Kalifornien – Paradox Tectonic, varmed sex helägda utvecklingsstudios ingår i koncernen. Utöver de helägda studiorna äger Paradox även 33% av den Seattle-baserade utvecklingsstudio Hardsuit Labs, utvecklaren av Vampire: the Masquerade – Bloodlines 2.

Utvecklingsorganisationen består även av partnerstudios som inte ägs av Paradox. Under året har flera nyetablerade samarbeten med parnerstudios kunnat tillkännagivas – Romero Games, som utvecklar Empire of Sin, Iceflake Studios, som utvecklar Surviving the Aftermath samt GameBear som utvecklar mobilspelet Stellaris: Galaxy Command. Genom att arbeta med en kombination av egenägda studios och etablerade partnerstudios erhålls en bra balans mellan tillförsäkrad utvecklingskapacitet, spetskompetens och flexibilitet. Paradox har en organisation som är väl anpassad för att utveckla och förlägga den ambitiösa pipelinen av kommande spelen.



PARADOX INTERACTIVE

Stockholm, Sverige - 181 anställda

Grundat: 1999, men nuvarande bolag registrerat 2004

Beskrivning: Paradox Interactive är en ledande global utgivare av strategispel för PC och konsol. Företaget har varit förläggare till en världsberömd katalog av spel som sträcker sig tillbaka till 1999, med spelare som kommer från hela världen. Förlagets stadigt växande portfölj inkluderar etablerade varumärken som de kritikerrosade Europa Universalis, Crusader Kings, Hearts of Iron och Stellaris utvecklade av Paradox Development Studio, Age of Wonders-serien utvecklad av Triumph Studios, samt prisbelönta titlar som Cities: Skylines, Pillars of Eternity och mer från ett nätverk av partnerstudios.





PARADOX DEVELOPMENT STUDIO

Stockholm, Sverige - 145 anställda

Grundat: 1995, men nuvarande bolag registrerat 2007

Beskrivning: Paradox Development Studio är utvecklarna bakom framgångsrika strategispel som Crusader Kings, Europa Universalis, Hearts of Iron, Stellaris och Victoria. Studion har varit en ledande utvecklingsstudio av globalt erkända strategispel sedan 1995. Idag är den Stockholm-baserade studion centrum för ett stort community av fans och modders.

Utvecklade spel: Crusader Kings, Europa Universalis, Victoria, Hearts of Iron, Stellaris, Imperator: Rome.



HAREBRAINED SCHEMES

Seattle, Washington - 60 anställda

Grundat: 2011

Beskrivning: Harebrained Schemes grundades 2011 och är känt för sina prisbelönta Shadowrun- och Battletech-serier som kombinerar spännande taktiska spel med nyanserade och engagerande berättelser. Sedan förvärvet av Paradox Interactive 2018 har Harebrained Schemes vuxit till att stödja två fulla projektteam. Studion släppte BATTLETECH i april 2018 och har sedan dess försett spelet med en serie regelbundna gratisuppdateringar och expansioner.

Utvecklade spel: BATTLETECH, Shadowrun, Necropolis.



TRIUMPH STUDIOS

Delft, Nederländerna - 29 anställda

Grundat: 1997

Beskrivning: Triumph Studios, baserat i Delft, Nederländerna, är skaparna av de kritikerrosade Age of Wonders och Overlord-serierna. Studion grundades 1997 och är känd som en av de bästa strategispelutvecklarna över hela världen. Age of Wonders-serien har sålt över en miljon exemplar hittills. Studion förvärvades av Paradox 2017, och har sedan dess släppt det nya spelet Age of Wonders: Planetfall till PC och konsol 2019.

Utvecklade spel: Age of Wonders 1-3, Age of Wonders: Planetfall, Overlord.



PARADOX TECTONIC

Berkeley, Kalifornien - 5 anställda

Grundat: 2019

Beskrivning: Paradox Tectonic, baserat i Berkeley, USA är det senaste tillskottet till Paradox utvecklingsstudios. Studion leds av Rod Humble, tidigare EVP på Electronic Arts och tidigare VD för Linden Lab, skapare av Second Life. Paradox Tectonic kommer att leda utvecklingen av ett helt nytt spel och IP som kommer att förläggas av Paradox Interactive, med detaljer som kommer att meddelas vid ett senare datum.



PARADOX ARCTIC

Umeå, Sverige - 25 anställda

Grundat: 2014, men legalt del av Paradox Development Studio

Beskrivning: Paradox Arctic grundades 2014 av ett dedikerat team av industriveteraner som hade tillbringat många år i branschen. Deras första initiativ var att fortsätta utveckla "War of"-franchisen, men fokuset skiftade snart till varumärket Magicka 2 - som lanserades 2015 på både PC och konsol. Efter ett par års arbete med projekt som Pillars of Eternity på konsol och Paradox multiplayer-backend har de gradvis flyttat över till att utveckla sina egna spel.

Utvecklade spel: War of- serien, utveckling till Magicka 2, Pillars of Eternity: Complete Edition.



PARADOX MALMÖ

Malmö, Sverige - 8 anställda

Grundat: 2018, men legalt del av Paradox Development Studio.

Beskrivning: Paradox Malmö är ett av de senaste tillskotten av utvecklingsstudios i Paradox-koncernen. Studion har utvecklat spel till mobila plattformar, men arbetar även med tilläggsmaterial till andra befintliga spel.



MARKNAD

Paradox förlägger och utvecklar spel till den globala spelmarknaden. Till största del släpper koncernen spel till PC och konsol, och man har en stark närvaro i USA och på den europeiska marknaden. Försäljningen av spel sker i huvudsak via digitala plattformaktörer som Valve, Sony och Microsoft.

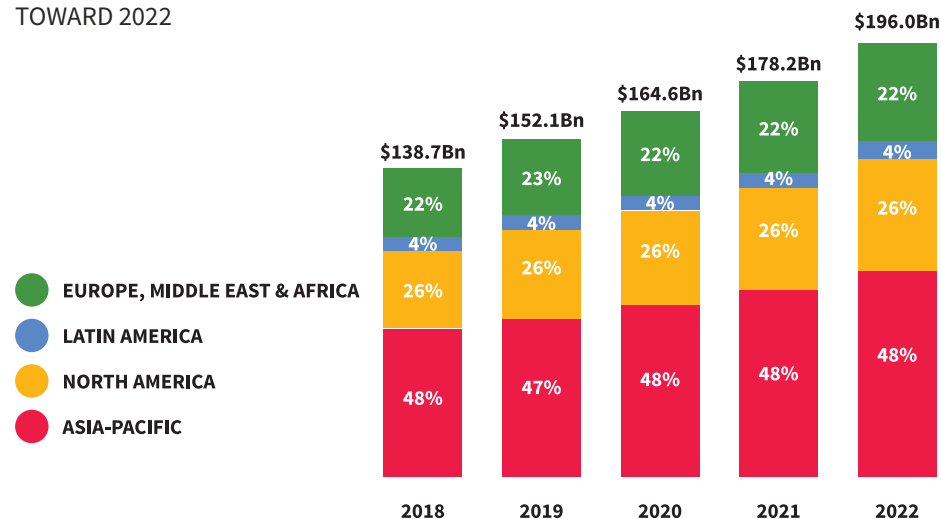
Den globala spelmarknaden fortsätter att växa, och uppgick till 152,1 miljarder USD under 2019, vilket är 13,4 miljarder USD mer än året dessförinnan, enligt analysfirman Newzoo. Förväntan är att tillväxten fortsätter under de kommande åren och enligt Newzoo kommer spelmarknaden att omsätta 196,0 miljarder USD år 2022. Uppskattningsvis 49 % av den totala omsättningen på spelmarknaden kommer då från mobila spel, vilket skulle innebära en årlig tillväxt på 11,3% mellan 2018 och 2022.

Dominansen av mobila spel leder dock inte till en försämrade tillväxt på PC- och konsolmarknaderna. PC beräknas fram till 2022 ha en genomsnittlig årlig tillväxttakt med 3,5% och konsolmarknaden med 9,7%, enligt Newzoo.

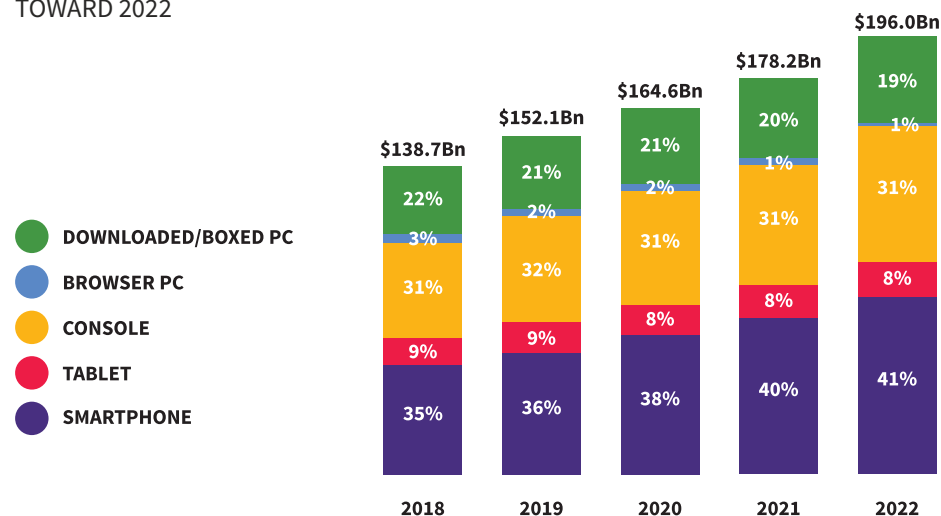
Nordamerikas spelmarknad växer med 11,7 % mellan åren 2018 och 2019, och beräknas ha en genomsnittlig årlig tillväxt på 9,2 % mellan 2018 och 2022. USA är för första gången sedan 2015 den största marknaden mätt i intäkter, med intäkter uppgående till 36,9 miljarder USD. Drivet av en stark utveckling av konsolintäkter övertar USA Kinas position som den största marknaden, enligt Newzoo.

Marknaden har sett en ökad konkurrens inom distributionsledet där Valves plattform Steam agerat största aktör på PC-spel över ett årtionde. En av de största utmanarna har varit Epic Games, förläggaren av Fortnite. Epic Games Store erbjuder förläggare och spelutvecklare 88% av intäkterna från försäljningen samt att man redan har en stor användarbas från Fortnite. Epic har även erbjudit förläggare och utvecklare ersättning för exklusivitet till spel på plattformen.

REGIONAL BREAKDOWN OF GLOBAL GAME REVENUES TOWARD 2022



SEGMENT BREAKDOWN OF GLOBAL GAME REVENUES TOWARD 2022



KÄLLA: 2019 GLOBAL GAMES MARKET REPORT



PARADOX NÄRVARO I MARKNADENS VÄRDEKEDJA

UTVECKLARE

Många utvecklare slåss om spelarnas tid och uppmärksamhet. De behöver hjälp att ta sina spel till marknaden, särskilja sina spel från andras, och nå fram genom bruset. Paradox har sex egenägda utvecklingsstudios och väletablerade relationer med flera partnerstudios.



FÖRLAG

Förlag med erfarenhet, marknadskunskap och stora communities utvärderar, finansierar och marknadsför spelen. Paradox är med sin gedigna erfarenhet, starka spelvarumärken och aktiva spelarcommunity, en eftertraktad förslagspartner för såväl utvecklare som plattformsaktörer.



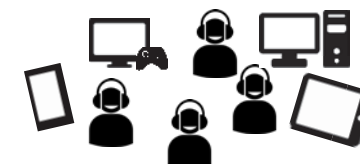
PLATTFORMAR

Allt fler plattformsaktörer konkurrerar om eftertraktat innehåll från förlägen. De tar spelen till spelarna via sin infrastruktur/sina plattformar. Paradox har väletablerade samarbeten med de största plattformsaktörerna, såsom Valve, Microsoft, Sony och Epic.



SPELARE

Antalet spelare i världen uppgick 2019 till 2,5 miljarder (enligt Newzoo) och antalet aktiva spelare på Steam till 95 miljoner (enligt Valve). Månatliga unika aktiva användare hos Paradox översteg vid årets utgång fyra miljoner och registrerade Paradoxkonton uppgick till över tolv miljoner.





FEM ÅR I SAMMANDRAG

	2019	2018	2017	2016	2015
Nettoomsättning, TSEK	1 289 332	1 127 715	813 785	653 743	604 053
Rörelseresultat, TSEK	473 530	455 050	339 817	308 008	241 738
Resultat före skatt, TSEK	466 849	455 183	339 583	308 622	241 966
Resultat efter skatt, TSEK	374 080	353 934	264 941	240 439	188 834
Rörelsemarginal	37%	40%	42%	47%	40%
Vinstmarginal	29%	31%	33%	37%	31%
Likvida medel och kortfristiga placeringar, TSEK	554 227	327 044	320 100	246 906	50 158
Eget kapital, TSEK	1 125 176	853 777	599 917	439 913	270 226
Totala tillgångar, TSEK	1 942 307	1 196 948	782 270	582 587	408 959
Soliditet	58%	71%	77%	76%	66%
Antal aktier vid periodens slut före och efter utspädning*	105 600 000	105 600 000	105 600 000	105 600 000	105 600 000
Genomsnittligt antal aktier före och efter utspädning*	105 600 000	105 600 000	105 600 000	105 600 000	105 600 000
Eget kapital per aktie före och efter utspädning, SEK*	10,66	8,09	5,68	4,17	2,56
Resultat per aktie före och efter utspädning, SEK*	3,54	3,35	2,51	2,28	1,79
Utdelning per aktie före och efter utspädning, SEK*	1,00	1,00	1,00	1,00	0,67
Antal anställda i genomsnitt, st	453	327	243	194	168
Antal anställda vid utgången av året	479	405	269	211	190

*Nyckeltal har beräknats utifrån antal aktier efter split av aktier 1000:1 genomförd i mars 2016.
För definition av nyckeltal, se not 39.



FÖRVALTNINGSBERÄTTELSE

Styrelsen och verkställande direktören för Paradox Interactive AB (publ), 556667-4759, får härmed avge årsredovisning och koncernredovisning för räkenskapsåret 2019.

VERKSAMHETENS ART OCH INRIKTNING

Koncernen Paradox består idag av förlagsverksamhet samt egen utveckling av datorspel och varumärken. I spelportföljen finns idag fler än 100 titlar och Paradox äger de viktigaste varumärkena som Stellaris, Europa Universalis, Hearts of Iron, Crusader Kings, Cities: Skylines, Surviving Mars, Prison Architect, Magicka, Age of Wonders samt World of Darkness varumärkeskatalog.

Sedan starten för 15 år sedan har Paradox gett ut spel världen över, först via fysisk distribution men sedan 2006 främst i digitala distributionskanaler. Företaget utvecklar främst spel för PC och spelkonsoler, men släpper även spel på mobila plattformar. Till de största marknaderna hör USA, Storbritannien, Kina, Tyskland, Frankrike, Ryssland och Skandinavien. Idag spelar över fyra miljoner spelare Paradoxspel varje månad, och antalet registrerade Paradox-användare överstiger tolv miljoner.

Moderföretaget har sitt säte i Stockholm.

VÄSENTLIGA HÄNDELSE UNDER RÄKENSKAPSÅRET

Under året har tre nya spel släppts - Age of Wonders: Planetfall utvecklat av Triumph Studios, Imperator Rome utvecklat av Paradox Development Studio, samt Surviving the Aftermath, utvecklat av Iceflake Studios. I februari släpptes Stellaris för första gången portat till konsol; Stellaris: Console Edition. Man har även släppt flera expansioner och tillägg till befintliga titlar.

Tre nya spel har utannonserats med planerad release under 2020; Vampire: the Masquerade – Bloodlines 2, utvecklat av intressebolaget Hardsuit Labs Inc, Crusader Kings III utvecklat av Paradox Development Studio och Empire of Sin, utvecklat av Romero Games.

I mars öppnades den nya utvecklingsstudio Paradox Tectonic i Berkeley, Kalifornien. Det helägda dotterbolaget White Wolf Entertainment AB fusionerades in i moderbolaget. Dotterbolaget Paradox North AB avyttrades.

Paradox Development Studio och Paradox Interactive tillträdde nya lokaler på Magnus Ladulåsgatan i Stockholm. Även utvecklingsstudiorna Harebrained Schemes och Triumph Studios har tillträtt nya lokaler i Seattle och Delft.

Ett icke utannonserat externt utvecklat spel såldes under året till tredje part för 80,0 MSEK med en reaförlust på 1,1 MSEK.

På årsstämman 17 maj valdes Mathias Hermansson till ny styrelseledamot. Cecilia Beck-Friis avböjde omval.

VÄSENTLIGA HÄNDELSE EFTER RÄKENSKAPSÅRETS UTGÅNG

Koncernens anställda arbetar sedan i mitten av mars hemifrån för att minska smittspridning av viruset Covid-19. I dagsläget finns inget fastställt datum när de anställda ska återgå till att arbeta från ordinarie kontorslokaler. Arbetet hemifrån bedöms inte ha påverkat produktiviteten och intäkterna har inte påverkats negativt.

FÖRVÄNTAD FRAMTIDA UTVECKLING

Under kommande år väntas en fortsatt god lönsamhet. Tre utannonserade spel är planerade att släppas år 2020. Utveckling pågår av ett antal ännu inte utannonserade spel.

OMSÄTTNING OCH RESULTAT

Omsättningen uppgick till 1 289,3 MSEK (1 127,7 MSEK), en ökning med 14 % jämfört med föregående år. Intäkterna för året är framförallt hänförliga till Cities: Skylines, Europa Universalis IV, Hearts of Iron IV, Imperator: Rome och Stellaris.

Direkta kostnader uppgick till 500,3 MSEK (408,4 MSEK) hänförligt till spelutveckling och royalties till externa utvecklare och rättighetsinnehavare. Kostnaderna för spelutveckling har ökat till följd av satsningar på och lanseringar av nya spel. Nedskrivningar av balanserade utgifter för utvecklingsarbeten belastar direkta kostnader, uppgående till 31,5 MSEK (36,4 MSEK). Royalties har minskat jämfört med jämförelseperioden till följd av en lägre försäljning av royaltygenererande externt utvecklade spel.

Periodens försäljningskostnader uppgick till 193,6 MSEK (102,1 MSEK). Försäljningskostnaderna har ökat till följd av ökade satsningar inom events, annonsering, sälj och marknadsföring.

Administrationskostnader för perioden uppgick till 173,7 MSEK (177,8 MSEK).

Övriga rörelseintäkter uppgick till 63,6 MSEK (20,3 MSEK), och övriga rörelsekostnader till 11,8 MSEK (4,7 MSEK). Övriga rörelseintäkter påverkas positivt av en omvärdering av villkorade köpeskillingar kopplade till förvärvet av Harebrained Schemes uppgående till 44,1 MSEK (0,0 MSEK). Samtidigt påverkas perioden negativt

av svagare kursutveckling av USD mot SEK på koncernens likvida medel, rörelsefordringar och rörelseskulder under perioden jämfört med samma period föregående år.

Rörelseresultatet uppgick till 473,5 MSEK (455,1 MSEK), en ökning med 4 %.

Resultat före skatt uppgick till 466,8 MSEK (455,2 MSEK), och resultat efter skatt uppgick till 374,1 MSEK (353,9 MSEK).

FINANSIELL STÄLLNING

Balanserade utgifter för utvecklingsarbeten uppgick vid periodens utgång till 580,7 MSEK (417,9 MSEK).

Licenser, varumärken och liknande rättigheter uppgick till 200,6 MSEK (249,1 MSEK).

Vid periodens utgång uppgick inventarier och installationer till 32,6 MSEK (9,5 MSEK).

Nyttjanderättstillgångar för hyreslokaler uppgick till 235,5 MSEK (0,0 MSEK) till följd av införandet av IFRS 16. Under året har Harebrained Schemes, Triumph Studios, Paradox Development Studio och Paradox Interactive tillträtt nya lokaler vilket har resulterat i en ökning från ingångsbalansen 1 januari 2019.

Aktier i intresseföretag uppgår vid periodens utgång till 18,8 MSEK (14,3 MSEK), hänförligt till 33 % av aktierna i den Seattle-baserade utvecklingsstudio Hardsuit Labs. Aktierna redovisas enligt kapitalandelsmetoden.

Kundfordringar uppgår vid periodens utgång till 249,7 MSEK (136,3 MSEK), framför allt hänförligt till försäljning i periodens sista månad.

Likvida medel uppgår vid periodens utgång till 554,2 MSEK (327,0 MSEK).

Eget kapital uppgår till 1 125,2 MSEK (853,8 MSEK), drivet av ett starkt resultat.

Uppskjutna skatteskulder uppgår till 126,1 MSEK (110,5 MSEK) där merparten är hänförligt till skatt på obeskattade reserver.



Övriga långfristiga skulder uppgick vid periodens utgång till 23,3 MSEK (61,2 MSEK). Den övriga långfristiga skulden består av en villkorad köpeskilling hänförlig till förvärvet av rättigheterna till Prison Architect. Köpeskillingen kommer att regleras inom en treårsperiod från transaktionsdatumet.

Upplupna kostnader och förutbetalda intäkter uppgår vid periodens utgång till 333,8 MSEK (99,1 MSEK). Förändringen är framför allt hänförlig till en ökning av förutbetalda intäkter där fakturering har skett, men intäktsföring sker i en senare period.

KASSAFLÖDE

Periodens kassaflöde från den löpande verksamheten uppgick till 727,8 MSEK (575,1 MSEK), framförallt hänförligt till rörelseresultatet samt justeringar för poster som inte ingår i kassaflödet. Kassaflöde från investeringsverksamheten uppgick till -374,4 MSEK (-461,8 MSEK), framför allt avseende investeringar i spelprojekt. Kassaflöde från finansieringsverksamheten uppgick till -129,1 MSEK (-105,6 MSEK) och avser reglerad utdelning uppgående till -105,6 MSEK (-105,6 MSEK) samt amortering på koncernens leasingsskuld kopplad till införandet av IFRS 16.

MODERBOLAGET

I moderbolaget finns förlagsverksamheten, samt att moderbolaget även tillhandahåller administrationstjänster åt dotterbolagen. Dotterbolagen har i stor utsträckning enbart koncernintern omsättning för spelutveckling fakturerad till moderbolaget, varför moderbolagets utveckling i stor utsträckning följer koncernens utveckling i övrigt. Moderbolagets intäkter för året uppgick till

1 289,1 MSEK (1 114,7 MSEK). Rörelseresultatet uppgick till 460,4 MSEK (502,9 MSEK). Resultat före skatt uppgick till 348,9 MSEK (372,6 MSEK). Resultat efter skatt uppgick till 271,2 MSEK (290,2 MSEK).

VÄSENTLIGA RISKER OCH OSÄKERHETSFAKTORER

Beroende av nyckelpersoner och medarbetare

Paradox är i hög grad beroende av sina medarbetares erfarenhet och kompetens. Att rekrytera och behålla kompetent personal är en förutsättning för att koncernen ska kunna fortsätta att prestera och agera konkurrenskraftigt på marknaden. Om koncernen tappat nyckelpersoner skulle det på kort sikt kunna innebära negativa konsekvenser i form av förseningar i projekt, tappade kontakter, och i längden påverka koncernens finansiella ställning och resultat.

Beroende av ett fåtal plattformsfaktörer

Koncernens försäljning sker till stor del genom ett fåtal plattformsfaktörer. Att plattformsfaktörerna kan fortsätta att tillhandahålla de digitala plattformarna är en förutsättning för att koncernen ska kunna fortsätta att generera intäkter från dessa. Om någon nyckelplattformsfaktör av någon anledning skulle tvingas att ta ned sin plattform skulle det på kort sikt innebära intäktsbortfall, och vid längre avbrott påverka koncernens finansiella ställning och resultat. Paradox är även beroende av att den finansiella information som tillhandahålls av plattformsfaktörerna är fullständig och man förlitar sig i stor utsträckning på att intäkterna speglar spelarnas faktiska inköp.

Förseningar av spelprojekt

Förseningar i planerade och pågående spelprojekt kan ha en negativ effekt på kassaflöden, intäkter och rörelsemarginaler. Förseningar kan äga rum både för interna projekt och projekt där extern partner sköter utvecklingen.

Låga intäkter vid lansering av nya titlar

Vid lanseringar av nya spel finns risken att dessa inte mottas positivt av marknaden. Detta kan leda till intäktsbortfall, sämre marginaler och minskade kassaflöden. Även aktiverade utvecklingskostnader riskerar att behöva skrivas ned.

Valutakursförändringar

Koncernens intäkter är i huvudsak i USD, samtidigt som rapporteringsvalutan är i SEK. Även om koncernen har kostnader i USD som motverkar exponeringen så påverkas koncernen av långsiktiga valutakursförändringar. Vid utgången av året finns inga terminssäkringar. För finansiell riskhantering, se vidare i not 41 Finansiell riskhantering.

FLERÅRSÖVERSIKT, KONCERNEN

	2019	2018	2017	2016	2015
Nettoomsättning, TSEK	1 289 332	1 127 715	813 785	653 743	604 053
Rörelseresultat, TSEK	473 530	455 050	339 817	308 008	241 738
Rörelsemarginal	37%	40%	42%	47%	40%
Soliditet	58%	71%	77%	76%	66%
Antal anställda i genomsnitt, st	453	327	243	194	168

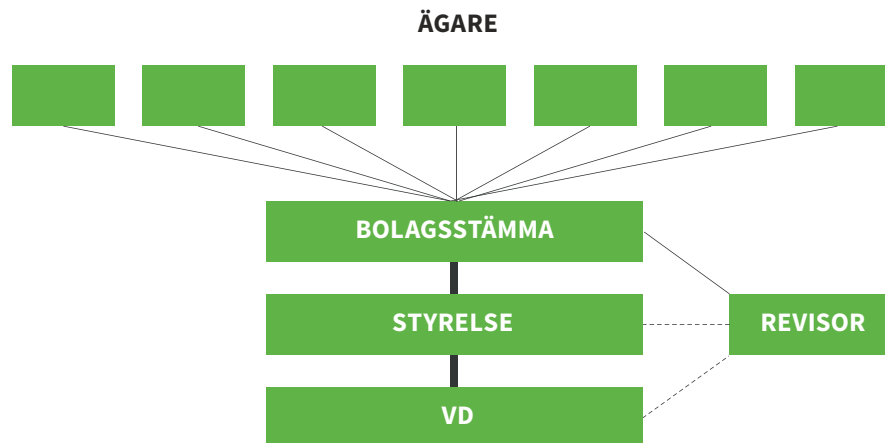
*För definition av nyckeltal, se not 39.



BOLAGSSTYRNINGSRAPPORT

Paradox Interactive AB (publ) är ett svenskt publikt aktiebolag där bolagsstyrningen i Bolaget utgår från svensk lag samt interna regler och föreskrifter. Koden gäller för alla svenska bolag vars aktier är noterade på en reglerad marknad i Sverige. Nasdaq First North Premier där bolaget är noterat är inte en reglerad marknad men kräver att bolag tillämpar Koden. Bolag måste inte följa alla regler i koden, utan har möjlighet att välja alternativa lösningar som bedöms passa bättre för Bolagets omständigheter, förutsatt att eventuella avvikelser redovisas och att den alternativa lösningen beskrivs och orsakerna förklaras (följ eller förklara-principer) i bolagsstyrningsrapporten. Rapporten ingår i förvaltningsberättelsen och har granskats av bolagets revisor. Granskningen rapporteras i revisionsberättelsen på sidan 61.

BOLAGSSTYRNINGSMODELL



VIKTIGA EXTERNA REGELVERK

- Svensk aktiebolagslag
- Redovisningslagstiftning, Bokföringslagen och Årsredovisningslagen
- Nasdaq First North Nordic – Rulebook
- Svensk kod för bolagsstyrning (Koden)

VIKTIGA INTERNA REGELVERK

- Bolagsordning
- Styrelsens arbetsordning
- Insiderpolicy
- Kommunikationspolicy
- IT-policy
- Finanspolicy
- Övriga policies, riktlinjer och manualer

GRUNDERNA FÖR BOLAGSSTYRNING

Bolagsstyrningen i Paradox handlar om att säkerställa att Bolaget sköts hållbart, ansvarsfullt och så effektivt som möjligt. Detta görs genom att ha en effektiv organisationsstruktur, god internkontroll och riskhantering, samt en korrekt och transparent intern och extern rapportering.

AKTIER OCH AKTIEÄGARE

Aktiekapitalet i Paradox Interactive AB (publ) består av ett och samma aktieslag. Totalt antal aktier uppgår till 105 600 000 aktier där en aktie motsvarar en röst vid omröstning på bolagsstämma. Antalet aktieägare uppgick till 13 917 per den 31 december 2019. Största ägare vid utgången av 2019 var Westerinvest AB (Fredrik Wester) med 33,4 procent av aktiekapitalet, Investment AB Spiltan med 20,7 procent samt Lerit Förvaltning AB med 10,0 procent. Aktieägare är de som ytterst fattar beslut om företagets styrning genom att vid bolagsstämman fastställa bolagsordningen, vilken anger inriktningen för verksamheten, samt utser styrelse och styrelsens ordförande, vars uppdrag är att för aktieägarnas räkning förvalta Paradox angelägenheter.

BOLAGSSTÄMMA

Bolagsstämman är bolagets högsta beslutande organ där aktieägarna utövar sitt inflytande i företaget. Bolagsstämma hålls årligen inom sex månader efter räkenskapsårets utgång. Tid och ort för årsstämman offentliggörs senast i samband med tredje kvartalsrapporten. Varje aktieägare har också, oberoende av aktieinnehavets storlek, rätt att få ett ärende behandlat på bolagsstämma om en begäran om detta ges in till styrelsen i så god tid att ärendet kan tas upp i kallelsen till bolagsstämman.

Kallelse till årsstämma samt kallelse till extra bolagsstämma där fråga om ändring av bolagsordningen kommer att behandlas ska ske tidigast sex och senast fyra veckor före stämman. Kallelse till annan extra bolagsstämma ska ske tidigast sex och senast två veckor före stämman. Kallelse till bolagsstämma ska ske genom annonsering i Post- och Inrikes Tidningar och genom att kallelsen hålls tillgänglig på bolagets webbplats. Att kallelse har skett ska samtidigt annonseras i Svenska Dagbladet.

Aktieägare som vill delta i bolagsstämma ska dels vara upptagen i utskrift eller annan framställning av hela aktieboken avseende förhållandena fem vardagar före stämman dels göra anmälan till bolaget senast den dag som anges i kallelsen till stämman. Sistnämnda dag får inte vara söndag, annan allmän helgdag, lördag, midsommarafton, julafton eller nyårsafton och inte infalla tidigare än femte vardagen före bolagsstämman.

Aktieägare eller ombud får ha med sig högst två biträden vid bolagsstämma endast om aktieägare anmäler antalet biträden till bolaget på det sätt som anges i föregående stycke.

Stämmans beslut fattas med enkel majoritet av de avgivna rösterna. Vissa beslut, till exempel ändring av bolagsordningen kräver emellertid kvalificerad majoritet.



På årsstämma ska följande ärenden förekomma:

1. Val av ordförande vid stämman.
2. Upprättande och godkännande av röstlängd.
3. Godkännande av dagordning.
4. Val av en eller två justeringsmän.
5. Prövning av om stämman blivit behörigen sammankallad.
6. Föredragning av framlagd årsredovisning och revisionsberättelse samt, i förekommande fall, koncernredovisning och koncernrevisionsberättelse.
7. Beslut
 - (a) om fastställande av resultaträkning och balansräkning samt, i förekommande fall, koncernresultaträkning och koncernbalansräkning,
 - (b) om dispositioner beträffande bolagets vinst eller förlust enligt den fastställda balansräkningen, och
 - (c) om ansvarsfrihet åt styrelseledamöter och verkställande direktör när sådan förekommer.
8. Fastställande av styrelse- och, i förekommande fall, revisorsarvoden.
9. Val av styrelse och, i förekommande fall, revisionsbolag eller revisorer samt eventuella revisors-suppleanter.
10. Annat ärende som ankommer på stämman enligt aktiebolagslagen eller bolagsordningen.

Årsstämma 2019

Årsstämman 2019 hölls den 17 maj i Stockholm. På stämman var 83% procent av rösterna och således samma andel av aktierna representerade. Styrelse och ledning var närvarande vid stämman. I huvudsak fattades följande beslut:

Årsstämman fastställde resultaträkningen och balansräkningen för moderbolaget och koncernen. Årsstämman fastställde utdelningen i enlighet med styrelsens förslag till SEK 1,00 per aktie. Avstämningsdag är den 21 maj 2019. Utbetalning av utdelning beräknas ske från Euroclear Sweden AB den 24 maj 2019.

Styrelse och verkställande direktören beviljades ansvarsfrihet för räkenskapsåret 2018. Till ordinarie styrelseledamöter för tiden intill nästa årsstämma beslutades nyval av Mathias Hermansson och omval av styrelseledamöterna Håkan Sjunnesson, Josephine Salenstedt, Peter Ingman och Fredrik Wester. Cecilia Beck-Friis har avböjt omval. Till styrelseordförande valdes Fredrik Wester och som vice ordförande Håkan Sjunnesson. Årsstämman fastställde valberedningens förslag att ersättning ska utgå med 520 000 kr per år för vice ordföranden och 260 000 kr för ordinarie styrelseledamot. Till Fredrik Wester ska enligt eget önskemål utgå ersättning om 1 kr netto per verksamhetsår. Arvode till revisorn ska utgå enligt godkänd räkning.

Årsstämman godkände valberedningens förslag till principer för valberedningen.

Årsstämman beslutade att godkänna styrelsens förslag gällande ersättning till ledande befattningshavare.

Stämman beslutade att godkänna styrelsens förslag till bemyndigande för styrelsen att besluta om nyemission av aktier, konvertibler och/eller teckningsoptioner. Ökningen av aktiekapitalet får motsvara en utspädning motsvarande högst 10 procent av aktiekapitalet.

Stämman beslutade att införa ett incitamentsprogram för bolagets anställda – Teckningsoptionsprogram 2019/2022. Vid fullt utnyttjande av Teckningsoptionsprogrammet ökar antalet aktier i bolaget med 0,33%.

Årsstämma 2020

Årsstämman 2020 äger rum den 15 maj i Stockholm. Kallelse till stämman kommer att finnas tillgänglig på bolagets webbplats www.paradoxinteractive.com tillsammans med samtliga erforderliga dokument inför årsstämman.

Närvaro på årsstämman

År	% av röster	% av kapital
2019	83	83
2018	67	67
2017	67	67
2016	100	100
2015	100	100

VALBEREDNING

Årsstämman beslutar om hur valberedningen ska utses. Valberedningens ledamöter ska utses genom att styrelsens ordförande kontakter de tre röstmässigt största aktieägarna per den 30 september 2019 som vardera ska utse en representant att, jämte styrelsens ordförande, utgöra valberedning för tiden intill dess att nästa årsstämma har hållits eller, i förekommande fall, intill dess att ny valberedning utsetts. Om någon av de tre röstmässigt största aktieägarna väljer att avstå från sin rätt att utse en representant övergår rätten till den aktieägare som, efter dessa aktieägare, har det största aktieinnehavet till dess att valberedningen är fulltalig. Valberedning har också möjlighet att utse ytterligare en ledamot för att representera de mindre aktieägarna. Lämnar ledamot valberedningen innan dess arbete är slutfört ska, om så bedöms erforderligt, ersättare utses av samme aktieägare som utsett den avgående ledamoten eller, om denne aktieägare inte längre tillhör de tre röstmässigt största aktieägarna, av den nye aktieägare som tillhör denna grupp. Valberedningen utser inom sig ordförande som inte ska vara styrelsens ordförande. Sammansättningen av valberedningen ska offentliggöras så snart den utsetts och senast sex månader före årsstämman. För det fall en förändring i ägarstrukturen sker efter det att valberedningen satts samman på sätt att en eller flera av aktieägarna som utsett ledamöter i valberedningen inte längre tillhör de tre till röstetalet största aktieägarna, kan också valberedningens sammansättning ändras i enlighet därmed om valberedningen bedömer att så är erforderligt. Valberedningens uppgift ska vara att inför bolagsstämma framlägga förslag avseende ordförande på bolagsstämman, antal styrelseledamöter, styrelse- och revisorsarvode, styrelsens sammansättning, styrelseordförande, regler för valberedning inför årsstämman nästföljande år, samt val av revisor.



Valberedning inför årsstämman 2020

Valberedningens förslag, dess motiverade yttrande till föreslagen styrelse samt information om föreslagna styrelseledamöter offentliggörs i anslutning till kallelsen till årsstämman.

Valberedningens ledamöter

Per Håkan Börjesson, ordförande (utsedd av Investment AB Spiltan)
Andras Vajlok (utsedd av Westerinvest AB)
Peter Lindell (utsedd av Lerit Förvaltning AB)
Fredrik Wester (styrelsens ordförande)

Valberedningens sammansättning uppfyller inte kodens krav på oberoende ledamöter enligt punkt 2.3. Andras Vajlok, tidigare CFO, samt Fredrik Wester är medlem i valberedningen vilket anses vara en avvikelse enligt punkt 2.3. Majoriteten av valberedningens ledamöter ska vara oberoende i förhållande till bolaget och bolagsledningen enligt punkt 2.3. Då bolaget har en snäv ägarkrets bestående framförallt av Westerinvest AB (Fredrik Wester) och Investment AB Spiltan har det ansetts rimligt att dessa ägare ska vara medlemmar i valberedningen.

STYRELSEN

Styrelsen är högsta beslutande organ efter bolagsstämman och Bolagets högsta verkställande organ.

Styrelsens uppgifter

Enligt aktiebolagslagen är styrelsen ansvarig för Bolagets förvaltning och organisation, vilket betyder att styrelsen är ansvarig för att bland annat fastställa mål och strategier, säkerställa rutiner och system för utvärdering av fastställda mål, fortlopande utvärdera Paradox finansiella ställning och resultat samt utvärdera den operativa ledningen. Styrelsen ansvarar också för att säkerställa att årsredovisningen och koncernredovisningen samt delårsrapporterna upprättas i rätt tid. Dessutom utser styrelsen VD. Styrelseledamöterna väljs varje år på årsstämman för tiden fram till slutet av nästa årsstämma.

Styrelsens storlek och sammansättning

Enligt Bolagets bolagsordning ska styrelsen till den del den väljs av bolagsstämman bestå av minst tre och högst åtta ledamöter. Styrelseordförande väljs av årsstämman och har ett särskilt ansvar för ledningen av styrelsens arbete och att styrelsens arbete är välorganiserat och genomförs på ett effektivt sätt. Styrelsen har sedan årsstämman 2019 bestått av fem stämموvalda ordinarie ledamöter. Sedan årsstämman 2019 består styrelsen av följande stämموvalda ledamöter; Fredrik Wester som ordförande, Håkan Sjunnesson, Peter Ingman, Josephine Salenstedt och Mathias Hermansson som ordinarie ledamöter. Styrelsesammansättningen har under året uppfyllt kodens krav avseende oberoende ledamöter. Det betyder att majoriteten av de stämموvalda styrelseledamöterna är oberoende i förhållande till bolaget och bolagsledningen, varav två även är oberoende i förhållande till bolagets större aktieägare.

Styrelseledamöts uppdrag

- Styrelseledamöterna skall ge styrelseuppdraget tillräckligt med tid och omsorg.
- Ledamöterna skall självständigt bedöma de ärenden som styrelsen har att beakta och presentera åsikter och ta ställningstaganden som uppstår därtill. Varje styrelseledamot ska agera oberoende och med integritet och till förmån både för bolaget och aktieägarna.
- Ledamöterna skall begära ytterligare information som anses vara nödvändig för att styrelsen

ska kunna fatta väl underbyggda beslut.

- Styrelseledamöterna skall erhålla sådan information om verksamheten i Paradox och koncernen, dess organisation, marknaden etc. som krävs för uppdraget.
- Nya styrelseledamöter skall delta i den introduktion och vidareutbildning som krävs samt som ordföranden och styrelseledamöterna ömsesidigt bedömer tillräcklig.

Styrelseordförande

Ordförande i styrelsen utses av årsstämman. Ordförandens uppgift är att organisera och leda styrelsens arbete så att det bedrivs effektivt och att styrelsen fullgör sina åtaganden. Fredrik Wester utsågs på årsstämman 2019 till styrelsens ordförande för tiden intill nästa årsstämma.

Styrelsens arbetsformer

Styrelsens arbete regleras vidare av den skriftliga arbetsordning som styrelsen årligen ser över och fastställer på det konstituerande styrelsemötet. Arbetsordningen reglerar bland annat styrelsens arbetsformer, arbetsuppgifter, beslutsordning inom Bolaget, styrelsens mötesordning, ordförandens arbetsuppgifter samt en lämplig arbetsfördelning mellan styrelsen och verkställande direktören. Instruktion avseende ekonomisk rapportering och instruktion till verkställande direktör fastställs också i samband med det konstituerande styrelsemötet. Styrelsen ska vidare tillse att Bolagets externa informationsgivning präglas av öppenhet samt är korrekt, relevant och tydlig. Styrelsen är även ansvarig för fastställande av erforderliga riktlinjer samt andra policydokument, till exempel kommunikationspolicy och insiderpolicy.

Styrelsens arbete 2019

Styrelsens arbetsordning beskriver bland annat vilka punkter som ska återfinnas på agendan vid varje styrelsemöte, konstituerande styrelsemöte, samt vilka punkter som ska återfinnas på ett eller flera av styrelsemötena under året. Under 2019 har styrelsen hållit 13 sammanträden varav ett konstituerande, och fyra för fastställande av delårsrapporter eller bokslutskommuniké. De ordinarie styrelsemötena innehåller i regel information från VD, inkluderande information kopplad till den operativa ställningen, väsentliga händelser för koncernen samt finansiella rapporter för perioden. Viktiga punkter på styrelsemötena under 2019 har varit frågor gällande investeringar, strategier, förvärv, delårsrapporter och årsredovisningar, utdelningsförslag, mm.



Styrelsens sammansättning samt närvaro under 2019

Närvaro	Styrelsemöten	Revisions utskott	Ersättnings utskott
Fredrik Wester, ordf	13 av 13	1 av 1	-
Håkan Sjunnesson	12 av 13	1 av 1	1 av 1
Josephine Salenstedt	13 av 13	1 av 1	1 av 1
Peter Ingman	13 av 13	1 av 1	1 av 1
Mathias Hermansson, fr o m 17 maj 2019	10 av 10	0 av 0	0 av 0
Cecilia Beck-Friis, t o m 17 maj 2019	3 av 3	1 av 1	1 av 1

Utvärdering av styrelse och verkställande direktör

Styrelsen ska årligen utvärdera styrelsearbetet med syfte att utveckla styrelsens arbetsformer och effektivitet. Resultatet av utvärderingen ska redovisas för valberedningen. Styrelsen ska fortlopande utvärdera verkställande direktörens arbete. Minst en gång per år ska styrelsen särskild behandla denna fråga, varvid ingen från bolagsledningen ska närvara.

Ersättning till styrelsen

Ersättning till styrelseledamöter och annan ersättning till stämмоvalda ledamöter, däribland ordföranden, fastställs av årsstämman. På årsstämman den 17 maj 2019 beslutades att ersättningen till envar av de stämмоvalda styrelseledamöterna ska uppgå till 260 000 kronor och 520 000 kronor utgår till vice ordförande. Bolagets styrelseledamöter har inte rätt till några förmåner efter det att de avgått som ledamöter i styrelsen. Till styrelsens ordförande Fredrik Wester ska enligt eget önskemål utgå ersättning om 1 kr netto per verksamhetsår.

Styrelsesammanträden 2019

18 februari 2019 – ordinarie möte – Genomgång fasta punkter. Godkännande av bokslutskommuniké. Genomgång av Ersättningsutskottet och Revisionsutskottet. Utvärdering av verkställande direktörens arbete.

3 april 2019 – ordinarie möte – Genomgång fasta punkter. Godkännande av årsredovisning.

13 maj 2019 – ordinarie möte – Godkännande av delårsrapport.

17 maj 2019 – konstituerande möte – Godkännande av policys, riktlinjer och instruktioner.

22 maj 2019 – ordinarie möte – Genomgång och godkännande av optionsprogram.

30 maj 2019 – ordinarie möte – Genomgång och tilldelning av teckningsoptioner.

26 juni 2019 – ordinarie möte – Genomgång fasta punkter.

30 juli 2019 – ordinarie möte – Genomgång och tilldelning av teckningsoptioner.

12 augusti 2019 – ordinarie möte – Godkännande av delårsrapport.

28 augusti 2019 – ordinarie möte – Genomgång fasta punkter.

23 oktober 2019 – ordinarie möte – Genomgång fasta punkter. Utvärdering av styrelsens och verkställande direktörens arbete.

11 november 2019 – ordinarie möte – Godkännande av delårsrapport.

5 december 2019 – ordinarie möte – Genomgång fasta punkter.

STYRELSENS UTSKOTT

Revisionsutskott

Styrelsen har i samband med konstituerande styrelsemötet tillsatt ett revisionsutskott som ska bestå av samtliga medlemmar i Styrelsen. Utskottet ansvarar för bland annat att övervaka Bolagets finansiella rapportering och bereder styrelsens arbete med kvalitetssäkringen av densamma, övervaka Bolagets interna kontroll, internrevision och riskhantering avseende den finansiella rapporteringen samt fastställa riktlinjer för upphandling av tilläggstjänster från Bolagets revisor. Dessutom ska utskottet biträda valberedningen vid upprättande av förslag till beslut om revisorsval samt arvodering av revisorsinsatsen samt fortlopande träffa Bolagets revisor. Revisionsutskottets samtliga möten protokollförs och protokollen tillställs styrelsen tillsammans med muntlig avrapportering i samband med styrelsens beslutsfattande.

Ersättningsutskott

Styrelsen har i samband med konstituerande styrelsemötet tillsatt ett ersättningsutskott som ska bestå av samtliga medlemmar i Styrelsen som inte arbetar operativt i Bolaget. Utskottets uppgift är att bereda styrelsens beslut i frågor om ersättningsprinciper, ersättningar och andra anställningsvillkor för bolagsledningen. Vidare ska utskottet följa och utvärdera pågående och under innevarande år avslutade program för rörliga ersättningar för bolagsledningen samt följa och utvärdera tillämpningen av de riktlinjer för ersättningar till ledande befattningshavare som årsstämman ska fatta beslut om. Ersättningsutskottets samtliga möten protokollförs och protokollen tillställs styrelsen tillsammans med muntlig avrapportering i samband med styrelsens beslutsfattande.

REVISION

Revisorn ska granska Bolagets årsredovisning och räkenskaper samt styrelsens och VD:s förvaltning. Efter varje räkenskapsår ska revisorn lämna en revisionsberättelse och en koncernrevisionsberättelse till årsstämman. Enligt Bolagets bolagsordning ska Bolaget utse en till två revisorer med eller utan suppleanter eller ett registrerat revisionsbolag. Vid årsstämman 2019 utsågs Grant Thornton som revisor.

VD OCH KONCERNLEDNING

VD utses av styrelsen och har främst ansvar för Bolagets löpande förvaltning och den dagliga driften. Arbetsfördelningen mellan styrelsen och VD anges i arbetsordningen för styrelsen och instruktionen för VD. VD ansvarar också för att upprätta rapporter och sammanställa information från ledningen inför styrelsemöten och är föredragande av materialet på styrelsesammanträden. Enligt instruktionerna för finansiell rapportering är VD ansvarig för finansiell rapportering i Bolaget och ska följaktligen säkerställa att styrelsen erhåller tillräckligt med information för att styrelsen fortlopande ska kunna utvärdera Paradox finansiella ställning. VD ska fortlopande hålla styrelsen informerad om utvecklingen av Paradox verksamhet, omsättningens storlek, Bolagets resultat och finansiella ställning, likviditets- och creditsituation, viktiga affärshändelser samt andra omständigheter som inte kan antas vara av oväsentlig betydelse för Bolagets aktieägare att styrelsen känner till (till exempel väsentliga tvister, uppsägning av avtal som är viktiga för Paradox).

Viktiga ärenden som avhandlats av verkställande direktören och koncernledningen under 2019 var bland annat:

Under året har verkställande direktören och koncernledningen bland annat presenterat delårsrapporter på återkommande basis, presenterat förslag till investeringar i nya spelprojekt, presenterat status avseende pågående spelutveckling, samt förslag till godkännande av spelprojektens olika faser.



ERSÄTTNING TILL LEDANDE BEFATTNINGSHAVARE

Riktlinjer antagna av årsstämman 2019

Till VD och övriga ledande befattningshavare utgår en marknadsmässig månadslön, en rörlig bonus om max tre månadslöner samt sedvanliga anställningsförmåner. Samtliga ledande befattningshavare ingår i det gemensamma vinstdelningsprogrammet för samtliga fast anställda.

Inför 2019 föreslogs också införande av ett teckningsoptionsprogram, som godkändes av årsstämman.

Den fasta lönen omprövas som huvudregel en gång per år och ska beakta individens kvalitativa prestation. Ersättningen till den verkställande direktören och övriga ledande befattningshavare ska vara marknadsmässig.

Både Paradox Interactive och VD ska iaktta sex månaders uppsägningstid. Vid uppsägning från bolagets sida är VD berättigad till ett avgångsvederlag motsvarande sex månadslöner, avseende den fasta månadslönen. För övriga ledande befattningshavare ska Paradox Interactive iaktta uppsägningstid i enlighet med lagen om anställningsskydd och den anställde ska iaktta uppsägningstid upp till sex månader. Övriga ledande befattningshavare är därutöver inte berättigade till någon ersättning i anslutning till att deras anställning avslutas. Övriga anställda ledande befattningshavare har sedvanliga anställningsvillkor.

Styrelsen har rätt att frånga ovanstående riktlinjer om styrelsen bedömer att det i ett enskilt fall finns särskilda skäl som motiverar det.

Riktlinjer beslutade av styrelsen och föreslagna till årsstämman 2020

För årsstämman 2020 har styrelsen föreslagit samma riktlinjer för ersättning till ledande befattningshavare som föregående år.



STYRELSE

FREDRIK WESTER

Befattning: Styrelseordförande, invald i styrelsen 2010. Tillträdde som styrelseordförande 1 augusti 2018.

Födelseår: 1974

Utbildning: Internationella Civilekonomprogrammet, Handelshögskolan vid Göteborgs Universitet 1993-1998, International Business Studies vid Hokkaido Tokai Daigaku, Sapporo, Japan 1997-98.

Andra uppdrag: Styrelseordförande i Sahara Silversmycken samt styrelseordförande tillika verkställande direktör i WesterInvest, Pewterschmidt Industries AB, Earthland Realms AB, styrelseordförande i Kichi Invest. Styrelseledamot i Asedo.

Aktieinnehav: 35 235 937 aktier – genom bolag.

Oberoende: Ej oberoende i förhållande till bolaget och bolagsledningen. Ej oberoende i förhållande till bolagets större aktieägare.

JOSEPHINE SALENSTEDT

Befattning: Styrelseledamot, invald i styrelsen 2018.

Födelseår: 1984

Utbildning: Handelshögskolan Stockholm.

Erfarenhet: Omfattande erfarenhet av investeringar samt aktivt ägande i tillväxtbolag inom sektorn för teknologi med erfarenhet som styrelseordförande i SkinCity och styrelseledamot i Nord Software Oy och 24 Media Network AB.

Andra uppdrag: Styrelseledamot i Skincity samt Doro, Delägare i Rite Ventures.

Aktieinnehav: Inget ägande. Indirekt ägande genom Lerit Förvaltning AB, som äger 10 595 715 aktier.

Oberoende: Oberoende i förhållande till bolaget och bolagsledningen. Ej oberoende i förhållande till bolagets större aktieägare.

HÅKAN SJUNNESSON

Befattning: Styrelseledamot, vice styrelseordförande, invald i styrelsen 2010.

Födelseår: 1956

Utbildning: Civilekonom Handelshögskolan Stockholm.

Erfarenhet: Investment Manager Investment AB Spiltan, Managing Partner Nordic Countries Monitor Group, Vice president & Country Manager Gemini Consulting, Manager Accenture.

Andra uppdrag: Styrelseordförande i Coolstuff AB, Qvalia Group AB, Emerse Sverige AB, Aktivbo AB. Styrelseledamot i Dalex i Stockholm AB, NuvoAir AB, Novoaim AB, Lovelli AB, AnnIdélin AB och StoreVision Group AB.

Aktieinnehav: 3 595 454 aktier – genom bolag.

Oberoende: Oberoende i förhållande till bolaget och bolagsledningen. Ej oberoende i förhållande till bolagets större aktieägare. Anställd i Investment AB Spiltan.

PETER INGMAN

Befattning: Styrelseledamot, invald i styrelsen 2018.

Födelseår: 1968

Utbildning: Handelshögskolan Stockholm.

Erfarenhet: Styrelseledamot i Founders Alliance. Grundare och VD av Spray Interactive och Mynewsdesk AB

Andra uppdrag: VD i ToBePublished AB, Ägare av Firesoul AB.

Ängelinvesterare i flertalet tillväxtbolag i tidiga skeden som Zenia, Musqot, NeueLabs, Beatly, Baton Rouge, Arantus och ProSk8.

Aktieinnehav: 5 000 aktier – direkt ägande.

Oberoende: Oberoende i förhållande till bolaget och bolagsledningen. Oberoende i förhållande till bolagets större aktieägare.

MATHIAS HERMANSSON

Befattning: Styrelseledamot, invald i styrelsen 2019.

Födelseår: 1972

Utbildning: Företagsekonomi, Handelshögskolan i Göteborg, University of Edinburgh.

Erfarenhet: CFO i Veoneer Inc och Modern Times Group MTG AB. Verksställande Styrelseordförande i MTGx AB. Styrelseledamot i CTC Media Inc, Turtle Entertainment GmbH, och MTG eSports Holding AB. Styrelseordförande i Viaplay AB, MTG Sport AB, MTG TV AB, Nice Entertainment AB och MTG Radio AB.

Andra uppdrag: VD i NC Management AB. CFO Voi Technology AB.

Aktieinnehav: 1 000 aktier – direkt ägande.

Oberoende: Oberoende i förhållande till bolaget och bolagsledningen. Oberoende i förhållande till bolagets större aktieägare.

LEDANDE BEFATTNINGSHAVARE

EBBA LJUNGERUD

Befattning: Chief Executive Officer (CEO)

Födelseår: 1972

Utbildning: Civilekonom, Lunds Universitet.

Erfarenhet: Tidigare styrelseledamot Paradox Interactive 2014-2018. Mångsidig erfarenhet av konsumentnära branscher som försäkring, media och e-handel. Närmast innan Paradox kommersiell chef på Kindred Group PLC (tidigare Unibet Group PLC).

Andra uppdrag: -

Aktieinnehav: 13 400 aktier, 100 000 teckningsoptioner – direkt ägande.

ALEXANDER BRICCA

Befattning: Chief Financial Officer (CFO)

Födelseår: 1976

Utbildning: Business Law Master's Degree and Business Administration Bachelor's Degree, Linköping University, 2000.

Erfarenhet: CFO Viaplay AB, CFO Voddler Group AB, Investment Manager Deseven Capital AB, affärsjurist Bricca affärsjuridik AB,

bolagsjurist ECI Net AB.

Andra uppdrag: -

Aktieinnehav: 50 000 teckningsoptioner – direkt ägande.

MATTIAS LILJA

Befattning: Chief Operating Officer (COO) t o m mars 2020

Födelseår: 1972

Utbildning: Examen i sjukgymnastik, Uppsala Universitet 1997.

Erfarenhet: Utvecklingssekreterare Barnpsykiatri Uppsala, Producer Paradox Interactive, Executive Vice President of Studios Paradox Interactive.

Andra uppdrag: Styrelseordförande i Cassius Creative AB och Nya Järnringen AB.

Aktieinnehav: 3 000 aktier, 26 000 teckningsoptioner – direkt ägande.

DANIEL GOLDBERG

Befattning: Chief Marketing Officer (CMO)

Födelseår: 1982

Utbildning: BA (hons) Media Studies, University of Westminster

Erfarenhet: Författare och journalist, bevakat digitalt näringsliv och digital kultur för Di, DN, SvD, Wall Street Journal, The Guardian mfl. Grundare och redaktionschef, Di Digital. Kommunikationschef Paradox Interactive.

Andra uppdrag: -

Aktieinnehav: 15 000 teckningsoptioner – direkt ägande.

MINA BOSTRÖM NAKIĆENović

Befattning: Chief Technology Officer (CTO)

Födelseår: 1972

Utbildning: Licentiatexamen i Datavetenskap från Elektrotekniska fakulteten, Universitetet i Belgrad.

Erfarenhet: Utvecklingschef på NetEnt, utvecklingschef och mjukvaruarkitekt på FIS Front Arena. 20 års erfarenhet inom mjukvaruutveckling.

Andra uppdrag: -

Aktieinnehav: -

MARINA HEDMAN

Befattning: Chief Human Resources Officer (CHRO)

Födelseår: 1976

Utbildning: Degree of Bachelor of Social Science

Erfarenhet: VP Human Resources, Net Insight AB. Omfattande erfarenhet inom HR från IT/tenik- och Media branschen sedan 2001.

Andra uppdrag: -

Aktieinnehav: 463 aktier, 30 000 teckningsoptioner – direkt ägande.



SHAMS JORJANI

Befattning: Chief Business Development Officer (CBDO)

Födelseår: 1983

Utbildning: Stockholms Universitet 2003-2005. Medieteknik, Kungliga Tekniska Högskolan, 2005-2008.

Erfarenhet: Producent, Affärsutvecklare, Produktchef.

Andra uppdrag: -

Aktieinnehav: 408 000 aktier, 10 000 teckningsoptioner – direkt ägande.

JULIEN WÉRA

Befattning: Chief Product Officer (CPO)

Födelseår: 1985

Utbildning: Kandidatexamen Public Relations, Paris XII University.

Erfarenhet: Global Brand Director, EA DICE. Marketing Manager, Ubisoft. Konsult, ICO Partners. Arbetat i spelbranschen i 13 år med olika uppdrag med fokus på online live service-titlar.

Andra uppdrag: -

Aktieinnehav: 30 000 teckningsoptioner – direkt ägande.

KIM NORDSTRÖM

Befattning: Chief Strategy Officer (CSO)

Födelseår: 1975

Utbildning: Ingen examen, born and raised in the demo-scene C=

Erfarenhet: SVP Innovation på Paradox, VP/GM på King, R&D at PlayStation (built PlayStation 4), GM Southend Interactive, släppte första spelet på Commodore 64 i början av 90-talet.

Andra uppdrag: -

Aktieinnehav: 20 000 aktier, 10 000 teckningsoptioner – direkt ägande.

INTERN KONTROLL

Bolaget har inte inrättat någon särskild funktion för intern revision utan uppgiften fullgörs av styrelsen. Den interna kontrollen inbegriper kontroll över Paradox organisation, rutiner och åtgärder. Syftet är att säkerställa att en tillförlitlig och korrekt finansiell rapportering sker, att Bolagets och Koncernens finansiella rapportering är upprättad i överensstämmelse med lag och tillämpliga redovisningsstandarder samt att övriga krav följs. Systemet för intern kontroll syftar även till att övervaka efterlevnaden av Bolagets policies, principer och instruktioner. Därutöver sker en övervakning av skyddet av Bolagets tillgångar samt att Bolagets resurser utnyttjas på ett kostnadseffektivt och lämpligt sätt. Vidare sker internkontroll genom uppföljning i implementerade informations- och affärssystem samt genom analys av risker.

INFORMATION OCH KOMMUNIKATION

Bolaget följer en framtagen policy avseende intern och extern kommunikation. Policies och riktlinjer anses viktiga för att säkerställa en korrekt redovisning, rapportering och informationsgivning. Finansiell kommunikation sker genom; Årsredovisningen, delårsrapporter, pressmeddelanden, samt på Bolagets hemsida www.paradoxinteractive.com.



HÅLLBARHETSRAPPORT

Denna hållbarhetsrapport är upprättad till uppfyllande av 6 kap 10-14 §§ ÅRL och avser Paradox Interactive AB (publ) samt dess dotterbolag, tillsammans "Paradox". Rapporten är upprättad med utgångspunkt i FNs Global Compact-riktlinjer. De svenska lydelseerna av Global Compact som används nedan är översatta och formulerade av Paradox.

AFFÄRSMODELL

Paradox agerar primärt på dator- och tv-spelsmarknaden, som utvecklare och förläggare. I rollen som utvecklare har Paradox bland annat avtalsrelationer med ett antal externa konsulter som tillhandahåller specifika tjänster relaterade till utvecklingen av spel, så som design av artwork. I rollen som förläggare har Paradox avtal med spelutvecklare för utveckling. Dessutom har Paradox avtalsrelationer med plattformsfaktörer för försäljning av spel till slutanvändare.

RISKANALYS

Paradox verksamhet bedöms generellt sett ha en låg miljöpåverkan då affärsmodellen till stor del bygger på utveckling av digital programvara. Tillhandahållandet av spel till slutanvändare sker till största del digitalt, vilket också minskar risken för en negativ miljöpåverkan. Bristande respekt för mänskliga rättigheter och korruption bedöms generellt sett vara ovanligt i branschen. Vid den riskanalys som Paradox ledningsgrupp genomförde under 2019 återfanns samtliga hållbarhetsrisker inom området personal, där den huvudsakliga risken bedömdes vara att kunna rekrytera och behålla kompetenta medarbetare. Därför fokuseras det hållbarhetsarbete som görs idag framför allt på koncernens egen personal och socialt ansvarstagande gentemot personalen. Ett hållbart arbete inom dessa områden gör att verksamheten kan attrahera, rekrytera, och behålla viktig kompetens inom företaget. Omfattningen av de arbetsinsatser och resultatindikatorer som presenteras nedan inom respektive område är resultatet av denna riskanalys.

RESPEKT FÖR MÄNSKLIGA RÄTTIGHETER

Princip 1: Verksamheter bör stödja och respektera skyddet för de internationellt förkunnade mänskliga rättigheterna.

Paradox har inte upprättat någon formell policy på området, men koncernen stöttar de mänskliga rättigheter som överenskommits internationellt och inkorporerar dessa i sitt löpande arbete bland annat genom att kräva att kontraktuella motparter följer gällande lagar och regler, exempelvis i relation till arbetslagstiftning. Gruppen har även genomfört arbete med olika typer av välgörande ändamål som syftar till att främja mänskliga rättigheter, såsom rätt till liv och till utbildning, genom att samarbeta med partners som skänker delar av den totala intäkten från spelförsäljning till barnsjukhus, och andra liknande initiativ, och genom att sponsra skolor med spel anpassade för att lära ut historia eller stadsplanering. Internt arbetar Paradox främst med att tillse att de anställdas rättigheter respekteras bland annat genom att erbjuda förmånliga villkor för föräldraledighet samt att erbjuda de anställda möjlighet att själva påverka sina arbetstider.

Princip 2: Verksamheter bör säkerställa att de inte är delaktiga i överträdelser av mänskliga Rättigheter.

Inom sin verksamhet är det främst potentiella överträdelser i relation till arbetsförhållanden som är aktuella, både då dessa förhållanden är relevanta för alla arbetsgivare och då Paradox och

dess samarbetspartners har en begränsad produktion av fysiska produkter i delar av världen där överträdelser av mänskliga rättigheter i relation till de anställdas villkor historiskt förekommit. För att säkerställa att Paradox motparter inte gör sig skyldiga till överträdelser av mänskliga rättigheter innehåller de avtal som ingås med motparter krav på att alla tillämpliga lagar följs. I tillägg till detta läggs vikt vid det professionella rykte som motparter har, för att kunna undvika att samarbeta med parter som inte tillämpar godtagbara villkor. I relation till stora motparter, främst inom spelutveckling, strävar Paradox efter att besöka motparterna innan avtal sluts, bland annat för att kunna försäkra sig om att godtagbara villkor tillämpas.

SOCIALA FÖRHÅLLANDEN OCH PERSONAL

Princip 3: Verksamheter bör upprätthålla föreningsfriheten och det effektiva erkännandet av rätten till kollektiva förhandlingar.

Paradox har under året fört diskussioner med facket gällande kollektivavtal. Paradox är tydliga med att man inte ställer några hinder mot att de anställda engagerar sig fackligt. Vidare har Paradox utsett skyddsombud och de anställda har utsett arbetsplatsombud, vilka är fackligt engagerade. Paradox håller en löpande dialog med samtliga skyddsombud och arbetsplatsombud för att främja en god relation samt att kunna fånga upp eventuella arbetsmiljöproblem tidigt.

Princip 4: Verksamheter bör verka för elimineringen av alla former av tvångsarbete.

Paradox bedriver endast egen verksamhet i länder där anställda har ett gott skydd och där tvångsarbete i branschen i praktiken är eliminerad. Gentemot motpart förlitar sig Paradox på kontraktuella krav, och motparternas branschrykte, för att undvika att samarbeta med parter som inte verkar för eliminering av tvångsarbete.

Princip 5: Verksamheter bör verka för det effektiva avskaffandet av barnarbete.

Avseende åtgärder mot barnarbete gäller motsvarande som avseende tvångsarbete.

Princip 6: Verksamheter bör verka för eliminering av diskriminering avseende anställning och arbete.

Paradox har både en jämställdhetspolicy, en arbetsmiljöpolicy samt en policy om kränkande särbehandling vilka tjänar till att säkerställa att risken för diskriminering minimeras. Dessa policies hantearas och följs upp av gruppens personalavdelning. Internutbildningar gällande arbetsmiljö erbjuds till samtliga chefer samt anställda med gruppsvar för att säkerställa att dessa har tillfredsställande kunskap inom området. Samtliga anställda har möjlighet att lämna feedback eller klagomål anonymt, antingen direkt till personalavdelningen eller genom medarbetarundersökningar. Paradox jobbar aktivt, exempelvis genom att ha deltagit i initiativ som "Tjejer Kodar", för att främja kvinnors intresse för branschen. Andelen kvinnor i koncernen uppgick under 2019 till 19% jämfört med 18% under 2018. I sammanhanget bör även nämnas att i Paradox Interactive AB (publ):s styrelse är en av fem ledamöter kvinnor och av bolagets ledande befattningshavare vid utgången av 2019 var tre av nio kvinnor. Under året införde Paradox föräldralön för de anställda i Sverige, varigenom föräldralediga erbjuds en extra lön från Paradox utöver den ersättning som Försäkringskassan betalar i form av föräldrapenning.



En ny metod för mätning av personalens nöjdhet infördes under 2019, varigenom månatliga undersökningar görs avseende personalens nöjdhet inom ett flertal områden. Personalens nöjdhetsindex för 2019 uppgick till 7,5 på en 10-gradig skala. Under 2018 genomfördes ingen nöjdhetsundersökning.

Personalomsättningen är en relevant indikator avseende personalens nöjdhet och koncernens förmåga att behålla personal. Personalomsättningen under 2019 uppgick till 13% jämfört med 9% under 2018.

Under 2019 har arbete med företagskulturen påbörjats, ett arbete som involverar hela personalen och som kommer fortsätta under 2020.

MILJÖ

Princip 7: Verksamheter bör stödja ett förebyggande tillvägagångssätt till miljömässiga utmaningar.

Den bransch Paradox verkar inom har i sig själv en relativt begränsad påverkan på naturen då det mesta av all verksamhet sker digitalt. Beaktat detta har ingen formell miljöpolicy upprättats. Under 2019 avsåg >90% av koncernens intäkter försäljning av digital distribuerade spel, jämfört med >90% under 2018. Branschen har dock samma utmaningar som alla andra branscher där datorer används genom att en hel del energi förbrukas, dessutom är frågor så som resor, förbrukning av papper och liknande relevanta. Paradox verkar för att minimera miljömässig påverkan genom att flytta över så mycket som möjligt av verksamheten till det digitala mediet, mer om detta nedan.

Princip 8: Verksamheter bör genomföra initiativ som främjar större miljömässigt ansvar.

Som nämndes ovan har Paradox genomfört initiativ för att ytterligare minimera den fysiska delen av sin verksamhet genom att sälja majoriteten av sina spel i digital form och hålla majoriteten av alla externa möten via en digital plattform istället för att ha fysiska möten, och därigenom minimera resor. I den utsträckning resor genomförs, exempelvis till spelmässor, minimerar Paradox antalet resande för att minska miljöpåverkan. Vidare arbetar Paradox med att minimera användandet av papper genom att implementera ett e-signeringssystem för avtal samt att arbeta digitalt istället för att skriva ut papper, så långt det är möjligt. I takt med bolagets tillväxt ökar behov av nya lokaler. Merparten av Paradox lokaler, där ibland huvudkontoret som inhyser merparten av koncernens medarbetare, hyrs av fastighetsvärdar med utpräglat hållbarhetsfokus.

Princip 9: Verksamheter bör uppmuntra utveckling och spridning av miljövänliga teknologier.

Den miljövänliga teknologi som Paradox främst är inblandad i att sprida och utveckla är som nämnt övergången från spel i fysisk distribution, till spel i helt digital form som laddas ned från internet. Denna övergång bidrar dels till att minska miljöpåverkan från produktion av de fysiska produkterna dels till att minska miljöpåverkan från transport av de fysiska produkterna och har fått stor spridning på spelmarknaden.

MOTVERKANDE AV KORRUPTION

Princip 10: Verksamheter bör arbeta mot korruption i alla dessa former, inklusive utpressning och mutor.

Paradox anser inte att korruption är utbrett inom spelbranschen och därför läggs inte så mycket resurser på anti-korrupsionsarbete. För att säkerställa att ingen småskalig korruption förekommer finns dock en policy om att alla gåvor som motparter skänker till en medarbetare på Paradox ska delas

med hela företaget för att ingen enskild ska dra nytta av sådana gåvor. I relation till utlägg måste alla sådana godkännas av den relevanta personens chef samt av ekonomiavdelningen, för att Paradox ska ha kontroll på vilka betalningar som görs av medarbetarna med Paradox medel och därigenom motverkas möjligheten för mutor eller liknande.



AKTIEN, ÄGARFÖRHÅLLANDEN, UTDELNINGSPOLICY OCH RESULTATDISPOSITION

Aktien

Enligt bolagsordningen ska aktiekapitalet vara lägst 500 000 SEK och högst 2 000 000 SEK fördelat på lägst 100 000 000 aktier och högst 400 000 000 aktier. Vid utgången av året uppgår aktiekapitalet till 528 000 SEK fördelat på totalt 105 600 000 aktier. Varje aktie har ett kvotvärde på 0,005 SEK. Aktierna är av samma aktieslag och är utfärdade i enlighet med svensk rätt och är denominerade i svenska kronor (SEK). Varje aktie berättigar innehavaren till en röst på bolagsstämma och varje aktieägare har rätt att rösta för samtliga aktier som aktieägaren innehar i bolaget.

Ägarförhållanden

Vid utgången av 2019 är Paradox Interactive AB:s största ägare Westerinvest AB 33,4 % (Fredrik Wester), Investment AB Spiltan 20,7 % samt Lerit Förvaltning AB 10,0 %.

Utdelningspolicy

Paradox utdelningspolicy är baserad på principen att den totala utdelningen ska anpassas efter trender i lönsamhet och likviditet, beaktat koncernens utveckling, investeringar, förvärv samt finansiella ställning. Så länge koncernen befinner sig i tillväxtfas innebär detta att resultaten till största del återinvesteras i verksamheten.

Resultatdisposition

Följande balanserad vinst ska disponeras av årsstämman:

Överkursfond	27 994 400
Balanserade vinstmedel från föregående år	-107 850 120
Årets resultat	271 190 464
	191 334 743

Styrelsen föreslår att den balanserade vinsten behandlas så

att i utdelning utbetalas 1,00 SEK per aktie	105 600 000
att i ny räkning balanseras	85 734 743
	191 334 743

Det är styrelsens bedömning att den föreslagna utdelningen är försvarlig med hänsyn till de krav som verksamhetens art, omfattning och risker ställer på storleken av moderbolagets och koncernens egna kapital, konsoliderings- och investeringsbehov, likviditet och ställning i övrigt.

Beträffande koncernens och moderbolagets resultat och ställning i övrigt hänvisas till efterföljande resultat- och balansräkningar med tillhörande tilläggsupplysningar.



RESULTATRÄKNING (TSEK)

	Not	KONCERNEN		MODERBOLAGET	
		2019-01-01 2019-12-31	2018-01-01 2018-12-31	2019-01-01 2019-12-31	2018-01-01 2018-12-31
Nettoomsättning	5	1 289 332	1 127 715	1 289 081	1 114 678
Direkta kostnader	7, 8	-500 286	-408 350	-463 661	-375 679
Bruttoresultat		789 046	719 365	825 421	738 999
Försäljningskostnader	7, 8, 9	-193 582	-102 085	-193 582	-100 685
Administrationskostnader	6, 7, 8, 9, 22	-173 665	-177 792	-174 596	-149 029
Övriga rörelseintäkter	11	63 553	20 259	13 713	14 988
Övriga rörelsekostnader	12	-11 821	-4 697	-10 548	-1 392
Rörelseresultat	13	473 530	455 050	460 407	502 881
Resultat från andelar i koncernföretag	24	34	-	34	-
Finansiella intäkter	14	583	141	2	141
Finansiella kostnader	15	-7 298	-7	-7	-7
Resultat efter finansiella poster		466 849	455 183	460 436	503 015
Bokslutsdispositioner	16			-111 500	-130 427
Skatt på årets resultat	17	-92 769	-101 249	-77 745	-82 358
Årets resultat och totalresultat för året		374 080	353 934	271 190	290 230
Hänförligt till:					
Moderföretagets aktieägare		374 080	353 934		
Resultat per aktie hänförligt till moderföretagets aktieägare (kr)					
- före och efter utspädning	42	3,54	3,35		
ÖVRIGT TOTALRESULTAT					
<i>Poster som kan komma att omklassificeras till resultaträkningen</i>					
Omräkningsdifferenser		2 919	5 525		
Totalresultat för perioden		376 999	359 460		



BALANSRÄKNING (TSEK)

		KONCERNEN		MODERBOLAGET	
	Not	2019-12-31	2018-12-31	2019-12-31	2018-12-31
TILLGÅNGAR					
Anläggningstillgångar					
Immateriella anläggningstillgångar					
Balanserade utgifter för utvecklingsarbeten	18	580 736	417 928	566 006	383 845
Licenser, varumärken och liknande rättigheter	19	200 561	249 082	111 464	99 757
Summa immateriella anläggningstillgångar		781 297	667 009	677 470	483 602
Materiella anläggningstillgångar					
Inventarier och installationer	20	32 583	9 514	24 287	7 499
Nyttjanderättstillgångar	21	235 521	–	–	–
Summa materiella anläggningstillgångar		268 104	9 514	24 287	7 499
Finansiella anläggningstillgångar					
Andelar i koncernföretag	24	–	–	106 454	145 109
Fordringar hos koncernföretag	36	–	–	–	50 301
Andelar i intresseföretag	25	18 835	14 349	16 766	16 766
Andra långfristiga fordringar	26	3 462	3 462	3 462	3 462
Summa finansiella anläggningstillgångar		22 297	17 811	126 682	215 639
Summa anläggningstillgångar		1 071 698	694 334	828 440	706 740
Omsättningstillgångar					
Kortfristiga fordringar					
Kundfordringar	28	249 716	136 333	249 522	131 466
Fordringar hos koncernföretag		–	–	20 426	11 042
Övriga fordringar		18 646	13 295	16 437	12 212
Förutbetalda kostnader och upplupna intäkter	27	48 019	25 942	48 602	25 725
Summa kortfristiga fordringar		316 381	175 570	334 987	180 444
Likvida medel/Kassa och bank	29	554 227	327 044	519 333	297 365
Summa omsättningstillgångar		870 609	502 614	854 320	477 809
SUMMA TILLGÅNGAR		1 942 307	1 196 948	1 682 760	1 184 549



BALANSRÄKNING (TSEK)

BALANSRAKNING (TSEK)

	Not	KONCERNEN		MODERBOLAGET	
		2019-12-31	2018-12-31	2019-12-31	2018-12-31
EGET KAPITAL OCH SKULDER					
Eget kapital	30				
Bundet eget kapital					
Aktiekapital		528	528	528	528
Reserver		9 107	6 188	–	–
Fond för utvecklingsutgifter				566 006	383 845
Fritt eget kapital					
Övrigt tillskjutet kapital/Överkursfond		27 994	27 994	27 994	27 994
Balanserat resultat		713 467	465 133	-107 850	-110 565
Årets resultat		374 080	353 934	271 190	290 230
Summa eget kapital		1 125 176	853 777	757 869	592 033
Obeskattade reserver	31			472 875	361 375
Långfristiga skulder					
Leasingskulder	22	194 034	–	–	–
Uppskjutna skatteskulder	32	126 078	110 486	–	–
Övriga skulder	33	23 293	61 227	23 293	61 227
Summa långfristiga skulder		343 404	171 713	23 293	61 227
Kortfristiga skulder					
Leverantörsskulder		45 030	31 364	38 539	26 010
Skulder till koncernföretag	36	–	–	27 859	23 072
Aktuella skatteskulder		40 467	25 376	39 030	24 219
Leasingskulder	22	42 247	–	–	–
Övriga skulder	33	12 144	15 661	2 353	1 946
Upplupna kostnader och förutbetalda intäkter	34	333 837	99 057	320 942	94 668
Summa kortfristiga skulder		473 726	171 458	428 723	169 914
Summa skulder		817 130	343 172	452 016	231 141
SUMMA EGET KAPITAL OCH SKULDER		1 942 307	1 196 948	1 682 760	1 184 549



FÖRÄNDRING AV EGET KAPITAL, KONCERNEN

	Not	Aktiekapital	Övrigt tillskjutet kapital	Reserver	Balanserat resultat ink årets resultat	Totalt eget kapital
Ingående balans 2018-01-01		528	27 994	662	570 732	599 917
Utdelningar		–	–	–	-105 600	-105 600
Årets resultat och totalresultat		–	–	5 525	353 934	359 460
Utgående balans 2018-12-31	30	528	27 994	6 188	819 067	853 777
Ingående balans 2019-01-01		528	27 994	6 188	819 067	853 777
Utdelningar		–	–	–	-105 600	-105 600
Årets resultat och totalresultat		–	–	2 919	374 080	376 999
Utgående balans 2019-12-31	30	528	27 994	9 107	1 087 546	1 125 176

Det finns inget innehav med bestämmande inflytande i koncernen.
Allt eget kapital är således hänförligt till moderbolagets aktieägare.



FÖRÄNDRING AV EGET KAPITAL, MODERBOLAGET

	Not	Aktiekapital	Fond för utvecklings- utgifter	Överkurs- fond	Balanserat resultat	Årets resultat	Totalt eget kapital
Ingående balans 2018-01-01		528	226 340	27 994	-48 260	200 800	407 403
Utdelningar		–	–	–	-105 600	–	-105 600
Omföring av föregående års resultat		–	–	–	200 800	-200 800	–
Överföring fond för utvecklingsutgifter		–	157 505	–	-157 505	–	–
Årets resultat		–	–	–	–	290 230	290 230
Utgående balans 2018-12-31	30	528	383 845	27 994	-110 565	290 230	592 033
Ingående balans 2019-01-01		528	383 845	27 994	-110 565	290 230	592 033
Utdelningar		–	–	–	-105 600	–	-105 600
Omföring av föregående års resultat		–	–	–	290 230	-290 230	–
Överföring fond för utvecklingsutgifter		–	182 161	–	-182 161	–	–
Fusionsdifferens		–	–	–	246	–	246
Årets resultat		–	–	–	–	271 190	271 190
Utgående balans 2019-12-31	30	528	566 006	27 994	-107 850	271 190	757 869



KASSAFLÖDESANALYS (TSEK)

	Not	KONCERNEN		MODERBOLAGET	
		2019-01-01 2019-12-31	2018-01-01 2018-12-31	2019-01-01 2019-12-31	2018-01-01 2018-12-31
Rörelseresultat		473 530	455 050	460 407	502 881
Justering för poster som inte ingår i kassaflödet	35	220 522	198 669	190 819	149 855
Erhållen ränta		2	–	2	–
Betald ränta		-7 298	-7	-7	-7
Betald inkomstskatt		-63 104	-56 647	-62 994	-56 872
Kassaflöde från den löpande verksamheten före förändringar i rörelsekapitalet		623 652	597 064	588 227	595 857
Förändringar av rörelsekapitalet:					
Förändring av kundfordringar och andra fordringar		-118 733	-34 690	-119 579	-46 690
Förändring av leverantörsskulder och andra skulder		222 852	12 741	223 936	7 605
Nettokassaflöde från den löpande verksamheten		727 770	575 115	692 584	556 772
Investeringsverksamheten					
Investeringar i dotterföretag		–	–	84	-65 463
Förvärv av immateriella anläggningstillgångar		-421 985	-381 271	-423 453	-374 969
Avyttring av immateriella anläggningstillgångar		80 350	–	80 350	–
Förvärv av aktier i dotterbolag, efter avdrag för förvärvade likvida medel		–	-60 977	–	–
Investeringar i intresseföretag		–	-16 766	–	-16 766
Förvärv av materiella anläggningstillgångar		-32 806	-2 785	-21 997	-1 125
Avyttring av finansiella anläggningstillgångar		26	–	–	–
Kassaflöde från investeringsverksamheten		-374 415	-461 800	-365 016	-458 323
Finansieringsverksamheten					
Amortering av leasingskuld		-23 464	–	–	–
Utbetald utdelning		-105 600	-105 600	-105 600	-105 600
Kassaflöde från finansieringsverksamheten		-129 064	-105 600	-105 600	-105 600
Årets kassaflöde		224 291	7 715	221 968	-7 151
Likvida medel vid årets början		327 044	320 100	297 365	304 516
Kursdifferens i likvida medel		2 892	-771	–	–
Likvida medel vid årets slut	26	554 227	327 044	519 334	297 365



NOTER

NOT 1 ALLMÄN INFORMATION

Paradox är en global utvecklare och förläggare av datorspel, musik och böcker.

Moderföretaget Paradox Interactive AB (publ) med organisationsnummer 556667-4759 är ett aktiebolag registrerat i Sverige med säte i Stockholm. Adressen till huvudkontoret är Magnus Ladulåsgatan 4, 118 66, Stockholm.

Koncernredovisningen för det år som slutade den 31 december 2019 (inklusive jämförelsetal) godkändes för utfärdande av styrelsen den 14 april 2020 (se not 43).

NOT 2 SAMMANFATTNING AV VIKTIGA REDOVISNINGSPRINCIPER

Koncernens finansiella rapporter har upprättats i enlighet med årsredovisningslagen, RFR 1 - Kompletterande redovisningsregler för koncerner och International Financial Reporting Standards (IFRS) såsom de har antagits av EU.

Att upprätta finansiella rapporter i överensstämmelse med IFRS kräver användning av en del viktiga uppskattningar för revisionsändamål. Vidare kräver det att ledningen gör vissa bedömningar vid tillämpning av koncernens redovisningsprinciper. De områden som innefattar en hög grad av bedömning, som är komplexa, eller sådana områden där antaganden och uppskattning är av väsentlig betydelse för koncernredovisningen anges i not 3.

BYTE AV REDOVISNINGSPRINCIPER

IFRS 16 Leasingavtal ersätter IAS 17 Leasingavtal och tre tillhörande tolkningar (IFRIC 4 Fastställande av huruvida ett avtal innehåller ett leasingavtal, SIC 15 Förmåner i samband med teckning av ett operationellt leasingavtal och SIC 27 Bedömning av den ekonomiska innebörden av transaktioner som innefattar ett leasingavtal).

Övergången till den nya standarden har resulterat i att Koncernen redovisar en nyttjanderättstillgång med tillhörande leasingkulda avseende de leasingavtal som tidigare klassificerats som operationella leasingavtal. Undantag har gjorts för de avtal som identifierats som av lågt värde eller med en återstående leasingperiod på mindre än 12 månader från dagen för första tillämpning.

Den nya standarden har införts genom tillämpning av den modifierade retroaktiva tillämpning, där den ackumulerade effekten av övergången till IFRS 16 redovisas mot eget kapital som en justering av ingående balanserade vinstmedel för den innevarande perioden. Jämförande information har inte räknats om.

Koncernen har valt att inte inkludera direkta utgifter vid värdering av nyttjanderätten avseende operationella leasingavtal som fanns vid den första tillämpningen av IFRS 16 vilket är 2019-01-01. Per detta datum har Koncernen också valt att värdera nyttjanderätten till

samma belopp som leasingkulden justerat för eventuella förutbetalda eller upplupna leasingbetalningar som fanns per denna dag.

I stället för att göra en nedskrivningsprövning av nyttjanderättstillgången per den första tillämpningsdagen har Koncernen förlitat sig på sin historiska bedömning av huruvida leasingavtal utgör förlustkontrakt före övergången till IFRS 16.

Vid övergången har Koncernen för de leasingavtal som tidigare redovisats som operationella leasingavtal med en återstående leasingperiod på maximalt 12 månader och leasingavtal med tillgångar till lågt värde tillämpat den frivilliga lätttnadsregeln att inte redovisa någon nyttjanderätt utan att kostnadsföra leasingavtalen linjärt över leasingtiden.

Vid övergången till IFRS 16 uppgick den vägda implicita låneräntan för de leasingkulder som redovisas enligt IFRS 16 till 2 %.

Redovisat värde per 2018-12-31 avseende nyttjanderättstillgångar enligt IAS 17 uppgick till 0 TSEK. Efter omvärdering enligt IFRS 16 uppgick nyttjanderättstillgångar till 27 621 TSEK per 2019-01-01. Redovisat värde per 2018-12-31 avseende leasingkulder enligt IAS 17 uppgick till 0 TSEK. Efter omvärdering enligt IFRS 16 uppgick leasingkulder till 27 621 TSEK per 2019-01-01. Skuld avseende operationella leasingavtal före diskontering uppgick till 28 194 TSEK, diskonteringseffekt uppgick till -573 TSEK.

Vid årsskiftet 2018-12-31 uppgick total förpliktelse för operationella leasingavtal till 31 105 TSEK varav avtal där leasingperioden understeg 12 månader uppgick till 3 484 TSEK är exkluderade från den initiala beräkningen av nyttjanderättstillgången.

STANDARDER, ÄNDRINGAR OCH TOLKNINGAR RÖRANDE BEFINTLIGA STANDARDER SOM ÄNNU INTE HAR TRÄTT I KRAFT OCH INTE TILLÄMPAS I FÖRTID AV KONCERNEN

Per dagen för godkännandet av dessa finansiella rapporter har vissa nya standarder, ändringar och tolkningar av befintliga standarder publicerats av IASB. Dessa har ännu inte trätt i kraft och har inte tillämpats i förtid av koncernen. Upplysning om de som förväntas vara relevanta för koncernens finansiella rapporter anges nedan.

Styrelsen och verkställande direktören förutser att alla relevanta uttalanden kommer att införas i koncernens redovisningsprinciper under den första redovisningsperiod som börjar efter det datum uttalandet träder i kraft. Nya standarder, ändringar och tolkningar som varken tillämpas eller anges nedan förväntas inte ha någon väsentlig påverkan på koncernens finansiella rapporter.

ÖVERSIKT ÖVER REDOVISNINGSPRINCIPER

Grund för konsolidering

I koncernredovisningen konsolideras moderbolagets och dotterföretagens verksamheter fram till och med den 31 december 2019. Alla dotterföretag har balansdag den 31 december.



Alla koncerninterna transaktioner och balansposter elimineras vid konsolidering, inklusive orealiserade vinster och förluster på transaktioner mellan koncernföretag. I de fall orealiserade förluster på koncerninterna försäljningar av tillgångar återförs vid konsolidering, provas även den underliggande tillgångens nedskrivningsbehov utifrån ett koncernperspektiv. Belopp som redovisas i de finansiella rapporterna för dotterföretag har justerats där så krävs för att säkerställa överensstämmelse med koncernens redovisningsprinciper.

Resultat och övrigt totalresultat för dotterföretag som förvärvats under året redovisas från det datum förvärvet alternativt avyttringen träder i kraft, enligt vad som är tillämpligt.

Rörelseförvärv

Koncernen tillämpar förvärvsmetoden vid redovisning av rörelseförvärv. Den ersättning som överförs av koncernen för att erhålla bestämmande inflytande över ett dotterföretag beräknas som summan av verkliga värden på förvärvsdagen på de överlåtna tillgångarna, de övertagna skulderna och de egetkapitalandelar som emitterats av koncernen, vilket innefattar det verkliga värdet för en tillgång eller skuld som uppkommit vid en överenskommelse om villkorad köpeskilling. Förvärvskostnader kostnadsförs när de uppkommer. Förvärvade tillgångar och övertagna skulder värderas vanligen till det verkliga värdet per förvärvstidpunkten.

Andelar i intresseföretag

Andelar i intresseföretag redovisas enligt kapitalandelsmetoden. Det redovisade värdet för innehav i intresseföretag ökas eller minskas med koncernens andel av intresseföretagets resultat och övrigt totalresultat. Detta justeras när så krävs för att säkerställa överensstämmelse med Koncernens redovisningsprinciper. Orealiserade vinster och förluster på transaktioner mellan Koncernen och dess intresseföretag elimineras motsvarande Koncernens andel i dessa företag. I de fall orealiserade förluster elimineras nedskrivningssprövas även den underliggande tillgången.

Omräkning av utländsk valuta

Funktionell valuta och presentationsvaluta

Koncernredovisningen presenteras i valutan SEK som också är moderföretagets funktionella valuta.

Transaktioner och balansposter i utländsk valuta

Transaktioner i utländsk valuta räknas om till den funktionella valutan, SEK, utifrån de rådande valutakurserna på transaktionsdagen (avistakurs). Vinster och förluster i utländsk valuta till följd av reglering av sådana transaktioner och till följd av omvärdering av monetära poster till balansdagskursen redovisas i resultaträkningen som övriga rörelseintäkter respektive övriga rörelsekostnader.

Icke-monetära poster omräknas inte på balansdagen utan värderas till historiskt anskaffningsvärde (omräknat till transaktionsdagens kurs).

Utlandsverksamheter

I koncernredovisningen räknas alla tillgångar, skulder och transaktioner i koncernföretag som har en annan funktionell valuta än SEK (Koncernens rapporteringsvaluta) om till SEK

vid konsolideringen. Koncernföretagens funktionella valuta har varit oförändrad under rapportperioden.

Vid konsolideringen har tillgångar och skulder räknats om till balansdagskursen per balansdagen. Justeringar av goodwill och verkligt värde som uppstår vid förvärv av en utlandsverksamhet har redovisats som tillgångar och skulder i utlandsverksamheten och omräknats till SEK till balansdagskursen. Intäkter och kostnader har omräknats till SEK enligt en genomsnittlig kurs under rapportperioden. Valutakursdifferenser bokförs direkt mot övrigt totalresultat och redovisas i valutaomräkningsreserven i eget kapital. Vid avyttring av en utlandsverksamhet omklassificeras de hänförliga ackumulerade omräkningsdifferenserna som är redovisade i eget kapital till resultatet och redovisas som del av vinsten eller förlusten vid avyttringen.

Segmentrapportering

Rörelsesegment rapporteras på ett sätt som överensstämmer med den interna rapportering som lämnas till den högste verkställande beslutsfattaren. Verksamheten bedöms i sin helhet, som ett segment. Den högste verkställande beslutsfattaren är företagets verkställande direktör, och ansvarar för tilldelning av resurser och bedömning av rörelsesegmentens resultat.

Intäkter

Intäkterna avser huvudsakligen intäkter från tillhandahållande av interaktivt innehåll genom avtal med plattformsaktörer så som Valve, Sony och Microsoft.

Interaktivt innehåll består av intäkter från mjukvara avseende datorspel som spelas antingen offline eller online, eller en kombination av offline och online. Intäkter för mjukvara erhålls även för nedladdningsbart innehåll till sålda datorspel.

Vid bedömningen av om en intäkt ska redovisas följer koncernen en 5-steps process:

- Identifiera avtalet med kund
- Identifiera prestationsåtaganden
- Fastställande av transaktionspriset
- Fördela transaktionspriset på prestationsåtagandena
- Redovisa intäkten vid tidpunkten för uppfyllelsen av prestationsåtagandet.

Intäkter från försäljning av mjukvara för datorspel och onlinetjänster redovisas när koncernen uppfyller prestationsåtagandena genom att överföra kontrollen av datorspelen och tjänsterna till kund. Transaktionspriset för ett avtal inkluderar inte belopp som erhållits för tredje parts räkning (exempelvis försäljningsskatter som sales tax, moms och liknande skatter).

Intäkter från försäljning av mjukvara för datorspel sker genom tillhandahållandet av en licens till en immateriell tillgång för att kunna spela spelet offline, dvs det krävs ingen internetuppkoppling för att komma åt spelet eller dess innehåll. Intäkten relaterad till tillhandahållandet av licensen intäktsförs vid tidpunkten då kontrollen av spelet överförs till kund.

Viss mjukvara som kan spelas offline kan även inkludera spelrelaterade tjänster som tillhandahålls över tid och är beroende av en internetuppkoppling. Spelrelaterade



tjänster kan exempelvis avse multiplayerfunktionalitet, chattfunktioner, mm. Koncernen gör löpande bedömningar för spel som kan spelas offline avseende om man har något väsentligt prestationsåtagande som utgörs av onlinetjänsterna till spelet. Om koncernens tillhandahållande av onlinetjänsterna utgör ett väsentligt prestationsåtagande utöver tillhandahållandet av offlinespelet så allokeras transaktionspriset på flera prestationsåtaganden. Till prestationsåtagandet som avser offlinespelet sker intäktsföring när kunden erhåller kontroll över licensen, och till prestationsåtagandet som avser onlinetjänsten periodiseras intäkten över en uppskattad tidsperiod för nyttjandet av tjänsten.

För närvarande har koncernen inte klassificerat några intäkter hänförliga till prestationsåtaganden för tillhandahållande av spelrelaterade tjänster.

Intäkter från datorspel som kan spelas offline erhålls i huvudsak från digital nedladdning. Intäktsföring sker i regel när spelet kan laddas ned av slutanvändaren hos en plattform-saktör. Försäljning från förköp, säsongspass och spelpass intäktsförs således när nedladdning av spelet eller innehåll till spelet kan ske av slutanvändaren.

I vissa fall ingår koncernen avtal med kunder som inkluderar garanterade intäktsbelopp och försäljningsbaserade royalties utöver garantibeloppen i utbyte mot ett tillhandahållande av en licens för spel på vissa marknader och/eller vissa plattformar. Dessa upplägg kan inkludera flera prestationsåtaganden, bland annat för tillhandahållandet av licensen, rättigheter till ytterligare spelsläpp och nedladdningsbart innehåll, uppdateringar samt royaltybetalningar från försäljning till slutanvändaren. Fastställande av prestationsåtaganden och transaktionspriser för garanterade intäktsbelopp kräver väsentliga uppskattningar och bedömningar av koncernledningen.

Koncernen redovisar en avtalsskuld när den mottagit en ersättning som erhållits avseende ouppfyllda prestationsåtaganden och redovisar dessa belopp som en förutbetalad intäkt i rapporten över finansiell ställning. På samma sätt, om koncernen uppfyller ett prestationsåtagande innan vederlaget erhålls, redovisar koncernen antingen en avtalstillgång eller en upplupen intäkt i rapporten över finansiell ställning, beroende på om något annat än tidsaspekten är avgörande för när ersättningen förfaller.

Direkta kostnader

Direkta kostnader avser kostnader för spelutveckling, drift och underhåll av spel, samt royalties till externa spelutvecklare och andra rättighetsinnehavare.

Försäljningskostnader

Försäljningskostnader avser kostnader inom för sälj, marknadsföring och PR.

Administrationskostnader

Administrationskostnader avser kostnader för centrala stödfunktioner.

Övriga rörelseintäkter och övriga rörelsekostnader

Som övriga rörelseintäkter och övriga rörelsekostnader redovisas intäkter och kostnader som ligger utanför ordinarie verksamhet. I posten ingår i huvudsak kursvinster och kursförluster i rörelsen samt omvärdering av villkorade köpeskillningar redovisade över resultaträkningen.

Immateriella tillgångar

Initial redovisning av immateriella tillgångar

Balanserade utgifter för utvecklingsarbeten

Utgifter för forskningsfasen i ett spelutvecklingsprojekt kostnadsförs i den period då de uppkommer.

Utgifter som är direkt hänförliga till ett projekts utvecklingsfas redovisas som immateriell tillgång förutsatt att de uppfyller följande krav:

- att utvecklingsutgiften kan mätas på ett tillförlitligt sätt
- att projektet är tekniskt och kommersiellt genomförbart
- att koncernen har för avsikt och tillräckliga resurser att färdigställa projektet
- att koncernen har förutsättningar att använda eller sälja programvaran
- att programvaran kommer att generera sannolika framtida ekonomiska fördelar

Utvecklingsutgifter som inte uppfyller dessa kriterier för aktivering kostnadsförs när de uppkommer.

Direkt hänförliga utgifter inkluderar personalkostnader som uppkommer i arbetet med programvaruutvecklingen tillsammans med omkostnader som är direkt hänförliga till arbetet med att färdigställa tillgången, samt externt fakturerade utvecklingskostnader.

Licenser, varumärken och liknande rättigheter

Varumärken som uppfyller villkoren för att särredovisas i ett rörelseförvärv redovisas som immateriella tillgångar och värderas initialt till verkligt värde.

Redovisning i efterföljande perioder

Alla immateriella tillgångar har en bestämbar nyttjandeperiod. Samtliga immateriella tillgångar, inklusive aktiverade spelprojekt, redovisas enligt anskaffningsvärdemodellen varvid aktiverade utgifter skrivs av linjärt över den beräknade nyttjandeperioden. Restvärde och nyttjandeperioden omprövas vid varje balansdag. Dessutom sker en nedskrivningsprövning.

Följande nyttjandeperioder tillämpas:

- Varumärken 5-10 år
- Balanserade utgifter för utvecklingsarbeten 1,5 år

Internt utvecklad programvara som ännu inte slutförts, och som har aktiverats, skrivs inte av utan nedskrivningsprövas löpande.

Avskrivningar och nedskrivningar på varumärken och balanserade utgifter för utvecklingsarbeten ingår i posten direkta kostnader.

Efterföljande utgifter för underhåll av programvara och varumärken kostnadsförs när de uppkommer.



Materiella anläggningstillgångar

IT-utrustning i form av servrar och övriga inventarier redovisas initialt till anskaffningsvärde. Därefter sker värdering till anskaffningsvärde minskat med ackumulerade av- och nedskrivningar.

Avskrivning av materiella anläggningstillgångar görs linjärt av anskaffningsvärdet. Följande nyttjandeperioder tillämpas:

- Servrar: 5 år
- Övriga inventarier: 5 år

Väsentliga uppskattningar av nyttjandeperioder uppdateras vid behov, dock minst en gång per år.

Nedskrivning av immateriella- och materiella anläggningstillgångar

Tillgångar som skrivs av bedöms med avseende på värdeminskning närhelst händelser eller förändringar i förhållanden indikerar att det redovisade värdet kanske inte är återvinningsbart. En nedskrivning görs med det belopp med vilket tillgångens redovisade värde överstiger dess återvinningsvärde. Återvinningsvärdet är det högre av en tillgångs verkliga värde minskat med försäljningskostnader och nyttjandevärdet. För att fastställa nyttjandevärdet uppskattar koncernledningen förväntade framtida kassaflöden och fastställer en lämplig diskonteringsränta för att kunna beräkna nuvärdet av dessa kassaflöden.

Finansiella instrument

Redovisning och värdering vid första redovisningstillfället

Finansiella tillgångar och finansiella skulder redovisas när koncernen blir avtalspart i fråga om det finansiella instrumentets avtalade villkor.

Finansiella tillgångar tas bort från rapporten över finansiell ställning när de avtalsenliga rättigheterna avseende den finansiella tillgången upphör, eller när den finansiella tillgången och samtliga betydande risker och fördelar överförs. En finansiell skuld tas bort från rapporten över finansiell ställning när den utsläcks, d.v.s. när den fullgörs, annulleras eller upphör.

Klassificering och värdering av finansiella tillgångar vid första redovisningstillfället

Förutom de kundfordringar som inte innehåller en betydande finansieringskomponent och värderas till transaktionspriset i enlighet med IFRS 15, värderas alla finansiella tillgångar initialt till verkligt värde justerat för transaktionskostnader (i förekommande fall). Finansiella tillgångar, andra än de som är identifierade och effektiva som säkringsinstrument, klassificeras i följande kategorier:

- upplupet anskaffningsvärde
- verkligt värde via resultaträkningen
- verkligt värde via övrigt totalresultat

Under de perioder som ingår i den finansiella rapporten har bolaget inga finansiella tillgångar kategoriserade som värderade till verkligt värde via resultaträkningen eller verkligt värde via övrigt totalresultat

Klassificeringen bestäms både av:

- företagets affärsmodell för förvaltningen av den finansiella tillgången, och
- egenskaperna hos de avtalsenliga kassaflödena från den finansiella tillgången

Alla intäkter och kostnader avseende finansiella tillgångar som redovisas i resultatet klassificeras som finansiella kostnader eller finansiella intäkter, förutom när det gäller nedskrivning av kundfordringar som klassificeras som försäljningskostnader.

Efterföljande värdering av finansiella tillgångar

Finansiella tillgångar värderade till upplupet anskaffningsvärde

Finansiella tillgångar värderas till upplupet anskaffningsvärde om tillgångarna uppfyller följande villkor och inte redovisas till verkligt värde via resultatet:

- de innehas inom ramen för en affärsmodell vars mål är att inneha de finansiella tillgångarna och inkassera avtalsenliga kassaflöden, och
- avtalsvillkoren för de finansiella tillgångarna ger upphov till kassaflöden som endast är betalningar av kapitalbelopp och ränta på det utestående kapitalbeloppet.

Efter första redovisningstillfället värderas dessa till upplupet anskaffningsvärde med användning av effektivräntemetoden. Diskontering utelämnas om effekten av diskontering är oväsentlig.

Koncernens likvida medel, kundfordringar och de flesta övriga fordringar hör till denna kategori av finansiella instrument.

Nedskrivning av finansiella tillgångar

IFRS 9:s nedskrivningsregler använder mer framåtriktad information för att redovisa förväntade kreditförluster - the 'expected credit loss (ECL) model'. Denna ersätter IAS 39:s tidigare nedskrivningsmodell. De finansiella tillgångar som omfattas av den nya modellen för förväntade kreditförluster är obligationer och skuldebrev som värderas till upplupet anskaffningsvärde eller verkligt värde via övrigt totalresultat, kundfordringar, avtalstillgångar som redovisas och värderats enligt IFRS 15, låneåtaganden och vissa finansiella garantiavtal (för utgivaren) som inte värderas till verkligt värde via resultatet. Redovisning av kreditförluster är inte längre beroende av att koncernen först identifierar en kreditförlusthändelse. Istället beaktar koncernen mer omfattande information vid bedömningen av kreditrisk och värderingen av förväntade kreditförluster inkluderande tidigare händelser, nuvarande förhållanden och rimliga och underbyggda prognoser som påverkar den förväntade möjligheten att erhålla framtida kassaflöden från tillgången.

Klassificering och värdering av finansiella skulder

Eftersom redovisningen av finansiella skulder förblir i stort sett densamma enligt IFRS 9 jämfört med IAS 39, har koncernens finansiella skulder inte påverkats av tillämpningen av IFRS 9. För fullständighetens skull beskrivs dock redovisningsprinciperna nedan. Koncernens finansiella skulder innefattar leverantörsskulder och övriga skulder samt övriga långfristiga skulder.

Finansiella skulder värderas initialt till verkligt värde justerat för transaktionskostnader, såvida koncernen inte klassificerat den finansiella skulden till verkligt värde via resultaträkningen.



Finansiella skulder värderas efter första redovisningstillfället till upplupet anskaffningsvärde med hjälp av effektivräntemetoden, förutom finansiella skulder som värderas till verkligt värde via resultatet och som efter första redovisningstillfället värderas till verkligt värde med vinster eller förluster redovisade i resultatet.

Alla ränterelaterade avgifter och, om det är tillämpligt, ändringar i ett instruments verkliga värde som redovisas i resultatet ingår i posterna Finansiella kostnader eller Finansiella intäkter, alternativt Övriga rörelseintäkter eller Övriga rörelsekostnader.

Inkomstskatter

Skattekostnaden som redovisas i resultatet består av summan av den uppskjutna skatt och aktuella skatt som inte redovisas i övrigt totalresultat eller direkt i eget kapital. Beräkning av aktuell skatt bygger på skattesatser och skatteregler som är beslutade eller i praktiken beslutade vid rapportperiodens slut. Uppskjuten inkomstskatt beräknas enligt balansräkningsmetoden på alla temporära skillnader.

Likvida medel

Likvida medel består av disponibla tillgodohavanden hos banker och motsvarande institut, tillsammans med andra kortfristiga, likvida placeringar som förfaller inom 90 dagar från dagen för förvärvet och som lätt kan omvandlas till kända belopp av kontanter och som är utsatta för endast en obetydlig risk för värdeförändringar.

Eget kapital

Aktiekapital representerar kvotvärdet för emitterade aktier. Omräkningsreserv innehåller valutakursdifferenser från omräkning av finansiella rapporter för koncernens utlandsverksamheter till SEK.

Överkursfond innefattar eventuell premie som erhållits vid nyemission av aktiekapital. Eventuella transaktionskostnader som sammanhänger med nyemission av aktier dras av från överkursen, med hänsyn tagen till eventuella inkomstskatteeffekter.

Balanserade vinstmedel innefattar alla balanserade vinster för innevarande och tidigare perioder.

Alla transaktioner med moderbolagets ägare redovisas separat i eget kapital.

Ersättningar efter avslutad anställning och kortfristiga ersättningar till anställda

Ersättningar efter avslutad anställning

Koncernen har enbart avgiftsbestämda pensionsplaner. Koncernen har inga legala eller informella förpliktelser att betala ytterligare avgifter utöver betalningen av den fastställda avgiften som redovisas som en kostnad i den period som de tillhörande personaltjänster-na erhålls.

Kortfristiga ersättningar

Kortfristiga ersättningar till anställda, inklusive semesterersättningar, är kortfristiga skulder som ingår i posterna "Övriga skulder" och "Upplupna kostnader", värderade till det odiskonterade belopp som koncernen väntas betala till följd av den utnyttjade rättigheten. Kortfristiga ersättningar kostnadsförs i den period som de tillhör och personaltjänsterna erhöles.

Aktierelaterade ersättningar till anställda

Koncernen erbjuder medarbetare att delta i aktierelaterade incitamentsprogram i form av ett teckningsoptionsprogram. Tilldelade teckningsoptioner erbjuds medarbetare vederlagsfritt. Syftet med teckningsoptionsprogramet är att premiera ett långsiktigt engagemang hos bolagets anställda, att tillse att bolagets långsiktiga värdetillväxt återspeglas i programdeltagarnas ersättning, att bidra till möjligheterna att rekrytera och behålla kompetenta medarbetare och att i övrigt öka intressegemenskapen mellan koncernens anställda och bolagets aktieägare. Programmet förväntas vidare motivera programdeltagarna till fortsatt anställning i bolaget. Då tilldelade teckningsoptioner erbjuds vederlagsfritt redovisas kostnaden för sociala avgifter på förmånen för detta i perioden för tilldelning.

Vid utnyttjande av teckningsoptioner fördelas erhållen ersättning efter avdrag för eventuella direkt hänförliga transaktionskostnader på de emitterade aktierna till aktiekapitalet upp till det nominella värdet (eller kvotvärdet) och eventuellt överskjutande belopp redovisas som övrigt tillskjutet kapital.

Avsättningar och eventalförpliktelser

Avsättningar för produktgarantier, legala processer, förlustkontrakt eller andra krav redovisas när koncernen har en legal eller informell förpliktelse till följd av en tidigare händelse, det är sannolikt att ett utflöde av ekonomiska resurser kommer att behövas och beloppen kan uppskattas på ett tillförlitligt sätt. Tidpunkten eller beloppet för utflödet kan fortfarande vara osäkert.

Avsättningar för omstruktureringar redovisas bara om det finns en utförlig formell plan för omstruktureringen och koncernledningen antingen har offentliggjort planens huvuddrag till dem som berörs av den eller påbörjat implementeringen. Avsättningar redovisas inte för framtida rörelseförluster.

Avsättningar värderas till det uppskattade belopp som krävs för att reglera den befintliga förpliktelsen, baserat på de mest tillförlitliga uppgifter som finns tillgängliga på balansdagen, inklusive de risker och osäkerheter som sammanhänger med den befintliga förpliktelsen. I de fall det finns ett antal likartade förpliktelser, fastställs sannolikheten för ett utflöde genom en sammantagen bedömning av förpliktelserna. Avsättningar diskonteras till sina nuvärden där pengars tidvärde är väsentligt.

Avsättningar värderas till det uppskattade belopp som krävs för att reglera den befintliga förpliktelsen, baserat på de mest tillförlitliga uppgifter som finns tillgängliga på balansdagen, inklusive de risker och osäkerheter som sammanhänger med den befintliga förpliktelsen. I de fall det finns ett antal likartade förpliktelser, fastställs sannolikheten för ett utflöde genom en sammantagen bedömning av förpliktelserna. Avsättningar diskonteras till sina nuvärden där pengars tidvärde är väsentligt.

NOT 3

MODERBOLAGETS REDOVISNINGSPRINCIPER

Årsredovisningen för moderföretaget har upprättats i enlighet med Årsredovisningslagen och Redovisningsrådets rekommendation RFR 2. RFR 2 anger att moderföretaget i sin årsredovisning ska tillämpa International Financial Reporting Standards (IFRS) sådana de har antagits av EU, i den utsträckning detta är möjligt inom ramen för Årsredovisningslagen, samt med hänsyn tagen till sambandet mellan redovisning och beskattning. Rekommendationen anger vilka undantag och tillägg som krävs i förhållande till IFRS.



Moderbolaget tillämpar de principer som presenteras i koncernredovisningens not 2, med undantagen angivna som följer. Principerna har tillämpats för alla tidsperioder som anges i moderbolagets årsredovisning.

Andelar i dotterföretag

Andelar i dotterföretag redovisas i moderbolaget enligt anskaffningsvärdemetoden med avdrag för eventuella nedskrivningar. I anskaffningsvärdet ingår förvärvsrelaterade kostnader och eventuella tilläggsköpeskillningar.

Inkomstskatt

I moderbolaget redovisas, på grund av sambandet mellan redovisning och beskattning, den uppskjutna skatteskulden på obeskattade reserver som en del av de obeskattade reserverna.

Fond för utvecklingsutgifter

Aktiverade utgifter för utvecklingsarbeten sätts av till en fond för utvecklingsutgifter från och med 1 januari 2016. Fonden utgör bundet eget kapital och löses upp i samma takt som företaget gör avskrivningar eller nedskrivningar på de aktiverade utvecklingsarbetena.

Klassificering och presentation

Moderbolagets resultaträkning och balansräkning presenteras i den form som föreskrivs i årsredovisningslagen. Den främsta skillnaden jämfört med IAS 1 avser redovisningen av eget kapital och förekomsten av avsättningar som självständig rubrik i balansräkningen.

NOT 4

UPPSKATTNINGAR OCH BEDÖMNINGAR

När finansiella rapporter upprättas måste styrelsen och den verkställande direktören i enlighet med tillämpade redovisnings- och värderingsprinciper göra vissa uppskattningar, bedömningar och antaganden som påverkar redovisning och värdering av tillgångar, avsättningar, skulder, intäkter och kostnader. De områden där sådana uppskattningar och bedömningar kan ha stor betydelse för koncernen, och som därmed kan påverka resultat- och balansräkningarna i framtiden, beskrivs nedan.

Betydande bedömningar

Följande är betydande bedömningar som koncernledningen gör vid tillämpning av de av koncernens redovisningsprinciper som har den mest betydande effekten på de finansiella rapporterna.

Intäktsredovisning

Eftersom försäljning av spel till slutanvändaren sker via plattformsaktörer som Valve, Sony och Microsoft görs bedömningar avseende huruvida koncernen agerar som huvudman vid försäljningen till slutanvändaren eller om det är plattformsaktören som anses vara huvudman mot slutanvändaren och plattformsaktören är koncernens kund. Om koncernen agerar huvudman redovisas intäkterna baserat på intäkten från slutanvändaren med en avgående kostnadspost för plattformsaktörens avgift till skillnad från om plattformsaktören är huvudman och intäkten istället redovisas netto efter avdrag för plattformsaktörens avgift. Ett företag anses vara huvudman om man kontrollerar varan eller tjänsten innan den

överförs till kunden. Indikationer som används för att utvärdera vem som kontrollerar varan eller tjänsten innan den överförs till kunden innefattar, men är inte begränsat till följande;

- De avtalade villkoren mellan de inblandade parterna som tillhandahåller varan eller tjänsterna
- Vem som har huvudansvaret för uppfyllandet av löftet att tillhandahålla varan eller tjänsten
- Vem som kan efter eget tyckte fastställa spelets pris mot kund

Flera av indikatorerna är blandade och kan variera per plattformsaktör. Baserat på en utvärdering av de angivna faktorerna för varje plattformsaktör har koncernen i dagsläget gjort bedömningen att man inte är huvudman i transaktioner med slutanvändarna vilket resulterar i att intäkter redovisas baserat på vad koncernen erhåller i ersättning från plattformsaktören.

Aktivering av utgifter för spelutveckling

Fördelningen mellan forsknings- och utvecklingsfaserna i nya utvecklingsprojekt av programvara och bestämning av huruvida kraven för aktivering av utvecklingsutgifter är uppfyllda kräver bedömningar. Efter aktivering övervakar koncernledningen huruvida redovisningskraven för utvecklingskostnader uppfylls även fortsättningsvis och om det finns indikationer på att de aktiverade utgifterna kan vara utsatta för en värdenedgång.

Koncernen innehar balanserade immateriella tillgångar som ännu inte färdigställts. Sådana ska nedskrivningsprövas åtminstone årligen. För att kunna göra detta måste uppskattning göras av framtida kassaflöden hänförliga till tillgången eller den kassagenererande enhet som tillgången ska hänföras till när den är färdigställd. En lämplig diskonteringsränta ska också bestämmas för att kunna diskontera dessa beräknade kassaflöden.

Osäkerhet i uppskattningen

Nedan följer information om uppskattningar och antaganden som har den mest betydande effekten på redovisning och värdering av tillgångar, skulder, intäkter och kostnader. Utfallet från dessa kan avvika väsentligt.

Tilläggsköpeskillning Harebrained Holdings Inc

Den villkorade köpeskillningen som är del av förvärvet av Harebrained Schemes har värderats utifrån studios prognostiserade intäkter och kostnader över en femårsperiod. Om intäkter och kostnader avviker från prognos kan tilläggsköpeskillningen behöva att omvärderas med effekten tagen över resultaträkningen.

Tilläggsköpeskillning Triumph Holding BV

Den villkorade köpeskillningen som är del av förvärvet av Triumph Holding BV baseras på den förvärvade studios intäkter till och med år 2025. Earn-outen är villkorad av säljarnas fortsatta anställning i bolaget och redovisas som en kostnad under direkta kostnader när den uppkommer.

Nedskrivningar av icke-finansiella tillgångar

För att bedöma nedskrivningsbehovet beräknar koncernledningen återvinningsvärdet för varje tillgång eller kassagenererande enhet baserat på förväntade framtida kassa-



flöden och med användning av en lämplig ränta för att kunna diskontera kassaflödet. Osäkerheter ligger i antaganden om framtida rörelseresultat och fastställandet av en lämplig diskonteringsränta.

Nyttjandeperioder för avskrivningsbara tillgångar

Koncernledningen gör per varje balansdag en genomgång av sina bedömningar av nyttjandeperioder för avskrivningsbara tillgångar, baserat på hur länge koncernen väntas utnyttja tillgångarna. Osäkerheten i dessa bedömningar beror på hur väl lanseringar av spel tas emot av marknaden, och kan komma att påverka nyttjandeperioden.

NOT 5

INTÄKTERNAS UPPDELNING OCH SEGMENTSREDOVISNING

Intäkterna för året inkluderar 12 629 TSEK (3 371 TSEK) som inkluderats i förutbetalda intäkter för pre-orders och season-pass vid räkenskapsårets början.

Koncernledningen har fastställt rörelsesegment baserat på den information som behandlas av verkställande direktören och som ligger till grund för att fatta strategiska beslut. Verksamheten utgörs av ett enda segment. Intäkternas uppdelning åskådliggörs nedan;

Koncernens och moderbolagets intäkter från kunder baserat på var plattformsaktören har sitt säte delas in i följande geografiska områden;

	KONCERNEN		MODERBOLAGET	
	2019	2018	2019	2018
USA	1 090 842	954 081	1 090 591	945 527
Sverige	24 366	31 172	24 366	32 889
Övriga Europa	156 957	126 212	156 957	120 100
Övriga Världen	17 168	16 250	17 168	16 162
Totalt	1 289 332	1 127 715	1 289 081	1 114 678

Under året härrörde 828 645 TSEK (810 039 TSEK) eller 64 % (72 %) av koncernens intäkter från en enskild digital plattformsaktör.

Koncernens och moderbolagets intäkter fördelat på större produktkategorier delas in enligt följande;

	KONCERNEN		MODERBOLAGET	
	2019	2018	2019	2018
PC	1 071 588	972 024	1 071 337	967 438
Konsol	199 256	137 709	199 256	137 709
Mobil	6 597	5 953	6 597	5 953
Övrigt	11 891	12 029	11 891	3 577
Totalt	1 289 332	1 127 715	1 289 081	1 114 678

NOT 6

ERSÄTTNINGAR TILL REVISOR

	KONCERNEN		MODERBOLAGET	
	2019	2018	2019	2018
Kostnadsförd ersättning uppgår till:				
Grant Thornton Sweden AB				
-revisionsuppdrag	561	556	561	556
-revisionsverksamhet utöver revisionsuppdrag	–	135	–	135
-övriga tjänster	–	214	–	214
Summa	561	905	561	905

NOT 7

MEDELANTAL ANSTÄLLDA, M.M.

Medelantal anställda

	2019		2018	
	antal	varav män	antal	varav män
Moderföretaget				
Sverige	178	130	131	99
Dotterföretagen				
Sverige	182	150	150	125
Nederländerna	29	29	19	19
USA	64	56	27	24
Totalt för koncernen	453	365	327	267

Styrelse och ledande befattningshavare

	2019		2018	
	antal	varav män	antal	varav män
Styrelse	5	4	5	3
VD samt övriga ledande befattningshavare	9	6	4	3

**NOT 8****LÖNER OCH ERSÄTTNINGAR TILL ANSTÄLLDA**

Kostnader som redovisas för ersättning till anställda delas upp enligt följande:

	KONCERNEN		MODERBOLAGET	
	2019	2018	2019	2018
Löner - styrelse och ledande befattningshavare	16 229	8 096	16 229	8 096
Löner - övriga anställda	265 145	176 338	88 359	71 941
Pensioner - styrelse och ledande befattningshavare	2 042	171	3 027	171
Pensioner - övriga anställda	11 652	5 887	5 428	2 754
Övriga sociala avgifter	71 202	50 822	36 778	26 681
Summa	366 270	241 314	149 821	109 643

Koncernen har enbart avgiftsbestämda pensionsplaner.

NOT 9**ERSÄTTNING TILL LEDANDE BEFATTNINGSHAVARE**

Kostnader och förpliktelser avseende pensioner och liknande till styrelse, VD:

2019 Styrelse & ledande befattningshavare	Grundlön/ styrel- searvode	Rörlig ersättning	Övriga förmåner	Pen- sioner	Summa
Styrelsens ordförande Fredrik Wester	0	–	–	–	0
Styrelseledamot Håkan Sjunnesson	520	–	–	–	520
Styrelseledamot Matthias Hermansson	260	–	–	–	260
Styrelseledamot Peter Ingman	260	–	–	–	260
Styrelseledamot Josephine Salenstedt	260	–	–	–	260
VD Ebba Ljungerud	2 773	522	849	709	4 853
Övriga ledande befattningshavare (8 st)	7 500	1 333	1 952	1 333	12 118
Summa	11 573	1 855	2 801	2 042	18 271

NOT 10

2018 Styrelse & ledande befattningshavare	Grundlön/ styrel- searvode	Rörlig ersättning	Övriga förmåner	Pen- sioner	Summa
Styrelsens ordförande Fredrik Wester	0	–	–	–	0
Styrelseledamot Håkan Sjunnesson	500	–	–	–	500
Styrelseledamot Cecilia Beck-Friis	250	–	–	–	250
Styrelseledamot Peter Ingman	250	–	–	–	250
Styrelseledamot Josephine Salenstedt	250	–	–	–	250
VD Ebba Ljungerud	1 147	434	871	52	2 504
Övriga ledande befattningshavare (3 st)	2 648	1 276	470	119	4 513
Summa	5 045	1 710	1 341	171	8 267

Utestående pensionsförpliktelser avseende styrelse och VD uppgår till 0 TSEK (0 TSEK). Verkställande direktören har sex månaders avtalad uppsägningstid. Vid uppsägning från bolagets sida är VD berättigad till ett avgångsvederlag om sex månadslöner. Övriga ledande befattningshavare har 3-6 månaders ömsesidig uppsägningstid.

AKTIERELATERADE ERSÄTTNINGAR TILL ANSTÄLLDA**Optionsprogram 2019/2022**

Årsstämman den 17 maj 2019 beslutade att införa ett optionsprogram riktat till anställda i koncernen. Antal utestående teckningsoptioner uppgår till 259 850 st med rätt att teckna lika många aktier i Paradox Interactive AB (publ). Tilldelade teckningsoptioner utgavs vederlagsfritt i två omgångar till ett marknadspris på 16,97 kr resp 21,07 kr enligt värdering baserad på Black & Scholes. Lösenpriset för optionerna fastställdes till 175,01 kr och teckning av aktier kan ske 15 juni 2022 till 30 juni 2022. Kostnader för sociala avgifter för tilldelade optioner uppgår under året till 1 413 TSEK. I det fall full teckning sker av dessa teckningsoptioner kommer moderbolagets eget kapital att tillföras 45 476 TSEK. Börskursen understiger under perioden lösenpriset för optionsprogrammet.

Optionsprogram 2018/2021

Årsstämman den 18 maj 2018 beslutade att införa ett optionsprogram, teckningsoptionsprogram 2018/2021 riktat till anställda i koncernen. Antal utestående teckningsoptioner uppgår till 229 500 st med rätt att teckna lika många aktier i Paradox Interactive AB (publ). Tilldelade teckningsoptioner utgavs vederlagsfritt till ett marknadspris på 17,42kr enligt värdering baserad på Black & Scholes. Lösenpriset för optionerna fastställdes till 241,72 kr, och teckning av aktier kan ske under perioden 15 juni 2021 till 30 juni 2021. Kostnader för sociala avgifter för tilldelade optioner uppgår under perioden



till 1 256 TSEK. I det fall full teckning sker av dessa teckningsoptioner kommer moderbolagets eget kapital att tillföras 55 475 TSEK. Börskursen understiger under perioden lösenpriset för optionsprogrammet.

Antal aktier efter eventuell utspädning uppgår vid utgången av perioden till 106 089 350 st.

NOT 11 ÖVRIGA RÖRELSEINTÄKTER

	KONCERNEN		MODERBOLAGET	
	2019	2018	2019	2018
Valutakursvinster	11 394	14 926	11 394	14 926
Omvärdering av skulder för villkorade köpeskillingar	44 073	4 307	–	–
Vinst vid försäljning av immateriella tillgångar	350	–	350	–
Övriga ersättningar och intäkter	7 736	1 026	1 969	62
Summa	63 553	20 259	13 713	14 988

NOT 12 ÖVRIGA RÖRELSEKOSTNADER

	KONCERNEN		MODERBOLAGET	
	2019	2018	2019	2018
Valutakursförluster	-9 404	-1 392	-9 405	-1 392
Omvärdering av skulder för villkorade köpeskillingar	–	–	–	–
Förlust vid försäljning av immateriella tillgångar	-1 143	–	-1 143	–
Övriga rörelsekostnader	-1 274	-3 305	–	–
Summa	-11 821	-4 697	-10 548	-1 392

NOT 13

AVSKRIVNINGAR OCH NEDSKRIVNINGAR FÖRDELAT PÅ FUNKTION

	KONCERNEN		MODERBOLAGET	
	2019	2018	2019	2018
Direkta kostnader	-233 246	-171 626	-185 223	-145 439
Försäljningskostnader	–	–	–	–
Administrationskostnader	-28 959	-24 228	-5 209	-4 275
Summa	-262 205	-195 854	-190 432	-149 714

NOT 14

FINANSIELLA INTÄKTER

	KONCERNEN		MODERBOLAGET	
	2019	2018	2019	2018
Ränteintäkter och liknande resultatposter	583	–	2	–
Realisationsresultat vid avyttring av andelar	–	141	–	141
Summa	583	141	2	141

Varav ränteintäkter från koncernföretag

– –

NOT 15

FINANSIELLA KOSTNADER

	KONCERNEN		MODERBOLAGET	
	2019	2018	2019	2018
Räntekostnader villkorade köpeskillingar	-5 517	–	–	–
Räntekostnader finansiell leasing	-1 774	–	–	–
Övriga räntekostnader	-7	-7	-7	-7
Summa	-7 298	-7	-7	-7

Varav räntekostnader till koncernföretag

– –

**NOT 16 BOKSLUTSDISPOSITIONER**

	MODERBOLAGET	
	2019	2018
Lämnade koncernbidrag	–	-12 500
Återföring periodiseringsfond	8 500	2 073
Avsättning till periodiseringsfond	-120 000	-120 000
Summa	-111 500	-130 427

NOT 17 SKATT PÅ ÅRETS RESULTAT

De viktigaste komponenterna i skattekostnaden för räkenskapsåret och förhållandet mellan förväntad skattekostnad baserat på svensk effektiv skattesats på 21,4 % (22 %) och redovisad skattekostnad i resultatet är enligt följande:

	KONCERNEN		MODERBOLAGET	
	2019	2018	2019	2018
Resultat före skatt	466 849	455 183	348 936	372 588
Skatt enligt gällande skattesats, 21,4 % (22 %)	-99 906	-100 140	-74 672	-81 969
Justering av tidigare års skatt	–	-9	0	-9
Justering för skillnader i skattesats i utlandet	974	-679	0	–
Ej skattepliktig intäktsföring villkorad köpeskillning	9 432	–	–	–
Andra ej skattepliktiga intäkter	972	–	–	3
Ej avdragsgill räntekostnad villkorade köpeskillningar	-1 181	–	–	–
Andra ej avdragsgilla kostnader	-3 060	-420	-3 073	-379
Redovisad skatt i resultaträkningen	-92 769	-101 249	-77 745	-82 358

Skattekostnaden består av följande komponenter:

Aktuell skatt

På årets resultat	-77 177	-55 834	-77 745	-82 348
Justering av tidigare års skatt	–	-9	–	-9

Uppskjuten skattekostnad

Förändring av temporära skillnader	-15 592	-45 406	–	–
------------------------------------	---------	---------	---	---

Redovisad skatt i resultaträkningen	-92 769	-101 249	-77 745	-82 358
--	----------------	-----------------	----------------	----------------

NOT 18**BALANSERADE UTGIFTER FÖR UTVECKLINGSARBETEN**

Förändringar i redovisade värden för utvecklingsarbeten och liknande arbeten är:

	KONCERNEN		MODERBOLAGET	
	2019-12-31	2018-12-31	2019-12-31	2018-12-31
Ingående ackumulerade anskaffningsvärden	883 499	540 709	822 666	524 782
Inköp via rörelseförvärv	–	36 332	–	–
Balanserade utgifter	423 029	305 654	423 029	297 884
Avyttringar	-81 143	–	-81 143	–
Valutakursdifferenser	1 980	804	–	–
Utgående ackumulerade anskaffningsvärden	1 227 365	883 499	1 164 552	822 666
Ingående ackumulerade avskrivningar	-351 170	-215 351	-334 701	-215 351
Valutakursdifferenser	-1 468	-42	–	–
Årets avskrivningar	-147 739	-135 777	-128 216	-119 350
Utgående ackumulerade avskrivningar	-500 377	-351 170	-462 917	-334 701
Ingående ackumulerade nedskrivningar	-114 347	-78 030	-104 120	-78 030
Valutakursdifferenser	-394	81	–	–
Årets nedskrivningar	-31 510	-36 398	-31 509	-26 090
Utgående ackumulerade nedskrivningar	-146 251	-114 347	-135 629	-104 120
Redovisat värde	580 736	417 982	566 006	383 845

Utöver investeringar i balanserade utgifter för utvecklingsarbeten kostnadsförde koncernen kostnader för forskning och utveckling under året på 126 061 TSEK (75 842 TSEK) som direkta kostnader.

En nedskrivning på 31 510 TSEK (36 398 TSEK) har redovisats under året avseende balanserade utgifter för utvecklingsarbeten. Samtliga nedskrivningar avser icke utannonserade spel. Nedskrivningsprövning sker regelbundet för hela spelportföljen, både för lanserade spel, och spel som fortfarande är under utveckling. Nedskrivningsprövningarna har baserats på respektive spels prognostiserade intäkter över de kommande tre åren. Samtliga använda diskonteringsräntor för spelprojekt överstiger 10 %.

**NOT 19 LICENSER, VARUMÄRKEN OCH LIKNANDE RÄTTIGHETER**

Förändringar i redovisade värden för koncessioner, patent, licenser, varumärken och liknande rättigheter är:

	KONCERNEN		MODERBOLAGET	
	2019-12-31	2018-12-31	2019-12-31	2018-12-31
Ingående ackumulerade anskaffningsvärden	290 261	99 305	105 584	5 827
Inköp via rörelseförvärv	–	89 895	–	–
Fusion			56 845	–
Inköp	–	99 757	423	99 757
Valutakursdifferenser	-303	1 305	–	–
Utgående ackumulerade anskaffningsvärden	289 958	290 261	162 852	105 584
Ingående ackumulerade avskrivningar	-41 179	-21 122	-5 827	-5 646
Fusion			-20 063	–
Valutakursdifferenser	231	98	–	–
Årets avskrivningar	-48 449	-20 155	-25 498	-181
Utgående ackumulerade avskrivningar	-89 397	-41 179	-51 388	-5 827
Redovisat värde	200 561	249 082	111 464	99 757

NOT 20**INVENTARIER OCH INSTALLATIONER**

Förändringar i redovisade värden avseende inventarier, verktyg och installationer är:

	KONCERNEN		MODERBOLAGET	
	2019-12-31	2018-12-31	2019-12-31	2018-12-31
Ingående ackumulerade anskaffningsvärden	27 655	22 052	22 758	21 633
Inköp via rörelseförvärv	–	4 558	–	–
Inköp	32 806	1 125	21 996	1 125
Valutakursdifferenser	-3 400	-80	–	–
Utgående ackumulerade anskaffningsvärden	57 061	27 655	44 754	22 758
Ingående ackumulerade avskrivningar	-18 141	-11 245	-15 259	-11 165
Ingående avskrivningar via rörelseförvärv	–	-2 546	–	–
Valutakursdifferenser	-571	–		
Årets avskrivningar	-5 766	-4 350	-5 208	-4 094
Utgående ackumulerade avskrivningar	-24 478	-18 141	-20 467	-15 259
Redovisat värde	32 583	9 514	24 287	7 499

**NOT 21 NYTTJANDERÄTTSTILLGÅNGAR**

Förändringar i redovisade värden avseende nyttjanderättstillgångar för kontor är:

	KONCERNEN		MODERBOLAGET	
	2019-12-31	2018-12-31	2019-12-31	2018-12-31
Ingående ackumulerade anskaffningsvärden	–	–	–	–
Justering vid övergång till IFRS 16	27 621	–	–	–
Anskaffning	232 198	–	–	–
Valutakursdifferenser	62	–	–	–
Utgående ackumulerade anskaffningsvärden	259 881	–	–	–
Ingående ackumulerade avskrivningar	–	–	–	–
Avskrivningar	-24 410	–	–	–
Valutakursdifferenser	56	–	–	–
Utgående ackumulerade avskrivningar	-24 360	–	–	–
Redovisat värde	235 521	–	–	–

NOT 22 LEASINGAVTAL

Leasingskulder som presenteras i rapporten över finansiell ställning är enligt följande:

	KONCERNEN		MODERBOLAGET	
	2019-12-31	2018-12-31	2019-12-31	2018-12-31
Kortfristiga	42 247	–	–	–
Långfristiga	194 034	–	–	–

Koncernen leasar kontor för förlagsverksamheten och utvecklingsstudios. Med undantag för korttidsleaseavtal och för leasingavtal för vilka den underliggande tillgången har ett lågt värde redovisas en nyttjanderätt och en leasingskuld i rapporten över finansiell ställning. Variabla leasingavgifter som inte beror på ett index eller ett pris (t ex leasingavgifter baserade på koncernens omsättning) exkluderas i den initiala beräkningen av leasingskuld och tillgång. Koncernen klassificerar sina nyttjanderätter i kategorin nyttjanderätter som en del av materiella anläggningstillgångar, se not 21.

I allmänhet är leasingavtalen begränsade, såvida det inte föreligger en avtalsenlig rätt för koncernen att hyra ut tillgången till en annan part, så att endast koncernen kan nyttja tillgången. Leasingavtalen är antingen icke-uppsägningsbara eller kan endast

sågas upp mot en väsentlig uppsägningsavgift. Koncernen får inte sälja eller ställa den underliggande tillgången som säkerhet. Koncernen måste hålla de hyrda lokalerna för kontor i gott skick och återställa till dess ursprungliga skick vid slutet av leasingperioden. Vidare måste koncernen försäkra de leasade tillgångarna och betala kostnader för underhåll för dessa i enlighet med hyresavtalen.

Koncernen har vid utgången av året sex kontorslokaler klassade som nyttjanderättstillgångar. Kvarvarande löptid uppgår till 0-7 år, med en genomsnittlig kvarvarande löptid på 2 år. Samtliga avtal är tecknade med förlängningsoption, fem av avtalen har variabla avgifter relaterade till index. Ett av avtalen har möjlighet till uppsägning under avtalsperioden.

Leasingskulden garanteras genom att den underliggande tillgången ställts som säkerhet för skulden. Framtida minimileaseavgifter uppgår till följande:

Minimileaseavgifter	Efter				
2019-12-31	Inom 1 år	2-3 år	4-5 år	5 år	Summa
Leasingavgifter	46 577	71 679	70 141	63 986	252 384
Finansiella kostnader	-4 330	-6 551	-3 906	-1 316	-16 102
Nuvärde	42 247	65 129	66 236	62 669	236 281

Leasingavtal som inte redovisas som skuld

Koncernen har valt att inte redovisa en leasingskuld avseende korttidsleaseavtal (leasingavtal med en förväntad leasingtid på 12 månader eller kortare) och för leasingavtal för vilka den underliggande tillgången har ett lågt värde. Betalningar avseende sådana leasingavtal kostnadsförs linjärt. Dessutom är vissa variabla leasingavgifter inte tillåtna att redovisas som leasingskuld varför dessa också kostnadsförs löpande. Kostnaden avseende leasingavgifter som inte inkluderas i beräkningen av leasingskulden är enligt följande:

	KONCERNEN	
	2019-12-31	2018-12-31
Korttidsleaseavtal	2 487	–
Leasingavtal med underliggande tillgång av lågt värde	588	–
Variabla leasingbetalningar	3 460	–
Summa	6 535	–

**NOT 23****FINANSIELLA TILLGÅNGAR OCH SKULDER**

Bland redovisningsprinciperna finns en beskrivning av respektive kategori av finansiella tillgångar och skulder samt tillhörande redovisningsprinciper. De redovisade värdena för finansiella tillgångar och skulder är enligt följande:

	Upplupet anskaff- ningsvärde	Verkligt värde via resultat- räkningen	Derivat	Icke- finansiel- la poster	Totalt
2019-12-31					
Balanserade utveckling- sarbeten	–	–	–	580 736	580 736
Licenser, varumärken	–	–	–	200 561	200 561
Inventarier	–	–	–	32 583	32 583
Nyttjanderättstillgångar	–	–	–	235 521	235 521
Andelar i intresseföretag	–	–	–	18 835	18 835
Andra långfristiga fordringar	3 462	–	–	–	3 462
Kundfordringar	249 716	–	–	–	249 716
Skattefordringar	–	–	–	–	–
Övriga fordringar	18 646	–	–	–	18 646
Förutbetalda kostnader	–	–	–	48 019	48 019
Likvida medel	554 227	–	–	–	554 227
Totala tillgångar	826 051	–	–	1 116 255	1 942 307
Leasingskulder lång- fristiga	–	–	–	194 034	194 034
Uppskjutna skatte- skulder	–	–	–	126 078	126 078
Övriga långfristiga skulder	23 293	–	–	–	23 293
Leverantörsskulder	45 030	–	–	–	45 030
Aktuella skatteskulder	–	–	–	40 467	40 467
Leasingskulder kort- fristiga	–	–	–	42 247	42 247
Övriga skulder	12 144	–	–	–	12 144
Upplupna kostnad- er och förutbetalda intäkter	–	–	–	333 837	333 837
Totala skulder	80 468	–	–	542 629	817 130

En beskrivning avseende koncernens risker avseende finansiella instrument återfinns i not 40. Använda metoder för att värdera finansiella tillgångar och skulder till verkligt värde via resultaträkningen presenteras i not 41.

Det redovisade värdet på övriga finansiella tillgångar och skulder har bedömts vara en rimlig uppskattning av det verkliga värdet.

	Upplupet anskaff- ningsvärde	Verkligt värde via resultat- räkningen	Derivat	Icke- finansiel- la poster	Totalt
2018-12-31					
Balanserade utveckling- sarbeten	–	–	–	417 928	417 928
Licenser, varumärken	–	–	–	249 082	249 082
Inventarier	–	–	–	9 514	9 514
Nyttjanderättstillgångar	–	–	–	–	–
Andelar i intresseföretag	–	–	–	14 349	14 349
Andra långfristiga fordringar	3 462	–	–	–	3 462
Kundfordringar	136 333	–	–	–	136 333
Skattefordringar	–	–	–	–	–
Övriga fordringar	13 295	–	–	–	13 295
Förutbetalda kostnader	–	–	–	25 942	25 942
Likvida medel	327 044	–	–	–	327 044
Totala tillgångar	480 135	–	–	716 814	1 196 948
Uppskjutna skatte- skulder	–	–	–	110 486	110 486
Övriga långfristiga skulder	–	61 227	–	–	61 227
Leverantörsskulder	31 364	–	–	–	31 364
Aktuella skatteskulder	–	–	–	25 376	25 376
Övriga skulder	8 536	7 125	–	–	15 661
Upplupna kostnad- er och förutbetalda intäkter	99 057	–	–	–	99 057
Totala skulder	138 957	68 352	–	135 862	343 172

**NOT 24 ANDELAR I KONCERNFÖRETAG**

I koncernen ingår följande direkta innehav i dotterföretag:

Namn	Säte	Verksamhet	Antal andelar	Ägar andel	Bokfört värde
Triumph Holding BV	Delft, Nederländerna	Utveckling	18 000	100%	40 900
Paradox Development Studio AB	Stockholm	Utveckling	100 000	100%	90
Harebrained Holdings Inc	Seattle, USA	Utveckling	10 000 000	100%	65 464
Paradox Tectonic Inc	Berkeley, USA	Utveckling	100 000	100%	–

Förändring under året:

	MODERBOLAGET	
	2019-12-31	2018-12-31
Ingående ackumulerade anskaffningsvärden	145 109	41 090
Förvärv Harebrained Holdings Inc	–	104 019
Försäljning Paradox North AB	-50	–
Fusion White Wolf Entertainment AB	-50	–
Omvärdering Harebrained Holdings Inc	-38 555	–
Utgående ackumulerade anskaffningsvärden	106 454	145 109

NOT 25**ANDELAR I INTRESSEFÖRETAG**

Koncernens innehav i enskilt ej väsentliga intresseföretag:

	KONCERNEN		MODERBOLAGET	
	2019-12-31	2018-12-31	2019-12-31	2018-12-31
Ingående balans	14 349	–	16 766	–
Investeringar	–	16 766	–	16 766
Resultatandelar	4 486	-2 417	–	–
Utgående balans	18 835	14 349	16 766	16 766

2019	Innehav	Resultatandel
Hardsuit Labs Inc	33%	4 486

2018	Innehav	Resultatandel
Hardsuit Labs Inc	33%	-2 417

NOT 26**ANDRA LÅNGFRISTIGA FORDRINGAR**

	KONCERNEN		MODERBOLAGET	
	2019-12-31	2018-12-31	2019-12-31	2018-12-31
Ingående ackumulerade anskaffningsvärden	3 462	3 462	3 462	3 462
Lämnade depositioner	–	–	–	–
Utgående ackumulerade anskaffningsvärden	3 462	3 462	3 462	3 462

Andra långfristiga fordringar avser hyresdeposition hos bolagets hyresvärd.

**NOT 27 FÖRUTBETALDA KOSTNADER OCH UPPLUPNA INTÄKTER**

	KONCERNEN		MODERBOLAGET	
	2019-12-31	2018-12-31	2019-12-31	2018-12-31
Förutbetalda hyreskostnader	10 255	4 757	10 255	4 757
Förutbetalda royaltykostnader	1 530	–	3 070	2 343
Övriga förutbetalda kostnader	10 439	7 441	9 482	4 881
Upplupna intäkter	25 795	13 744	25 795	13 744
Redovisat värde	48 019	25 942	48 602	25 725

NOT 28 KUNDFORDRINGAR

Kundfordringar består av följande:

	KONCERNEN		MODERBOLAGET	
	2019-12-31	2018-12-31	2019-12-31	2018-12-31
Kundfordringar brutto	249 716	136 333	249 522	131 466
Reservering för osäkra kundfordringar	–	–	–	–
Redovisat värde	249 716	136 333	249 522	131 466

Alla belopp är kortfristiga. Redovisat värde netto för kundfordringar betraktas som en rimlig approximation av verkligt värde.

Alla koncernens kundfordringar och övriga fordringar har granskats för indikationer på nedskrivningsbehov. Inga väsentliga kundfordringar behövde skrivas ned, i likhet med föregående år. Eventuella kreditförluster redovisas i posten Försäljningskostnader.

NOT 29 LIKVIDA MEDEL/KASSA OCH BANK

Likvida medel innefattar följande:

	KONCERNEN		MODERBOLAGET	
	2019-12-31	2018-12-31	2019-12-31	2018-12-31
Tillgodohavanden hos bank	554 227	327 044	519 333	297 365
Summa	554 227	327 044	519 333	297 365

NOT 30**EGET KAPITAL****Aktiekapital**

Aktiekapitalet i moderföretaget består enbart av till fullo betalda stamaktier med ett nominellt (kvotvärde) värde om 1 kr. Alla aktier har samma rätt till utdelning och återbetalning av insatt kapital samt motsvarar en röst på moderföretagets bolagsstämma.

	MODERBOLAGET	
	2019-12-31	2018-12-31
Tecknade och betalda aktier:		
Vid årets början	528 000	528 000
Summa beslutade vid årets slut	528 000	528 000

Övrigt tillskjutet kapital

Belopp som erhållits för emitterade aktier utöver nominellt värde (överkurs) ingår i posten Övrigt tillskjutet kapital, efter avdrag för registrering och andra liknande avgifter samt efter avdrag för hänförliga skatteförmåner. Kostnader för nya aktier som redovisas direkt mot eget kapital uppgick till 0 TSEK (0 TSEK).

NOT 31**OBESKATTADE RESERVER**

	MODERBOLAGET	
	2019-12-31	2018-12-31
Periodiseringsfond avsatt:		
beskattningsåret 2013	–	8 500
beskattningsåret 2014	9 775	9 775
beskattningsåret 2015	60 600	60 600
beskattningsåret 2016	77 500	77 500
beskattningsåret 2017	85 000	85 000
beskattningsåret 2018	120 000	120 000
beskattningsåret 2019	120 000	–
Summa	472 875	361 375

**NOT 32 UPPSKJUTNA SKATTESKULDER**

Uppskjutna skatter som uppstår till följd av temporära skillnader summeras enligt följande:

	KONCERNEN		MODERBOLAGET	
	2019-12-31	2018-12-31	2019-12-31	2018-12-31
Ingående balans uppskjuten skatteskuld	110 486	65 080	–	–
Förändring av obeskattade reserver	23 810	25 944	–	–
Immateriella anläggningstillgångar från förvärv	-8 218	19 462	–	–
Utgående balans på uppskjuten skatteskuld	126 078	110 486	–	–

Samtliga förändringar avseende uppskjuten skatt har redovisats i resultaträkningen. Uppskjuten skatt har uppstått till följd av obeskattade reserver i moderbolaget, samt uppskjuten skatt på förvärvade immateriella anläggningstillgångar.

NOT 33 ÖVRIGA SKULDER

Övriga långfristiga skulder består av följande:

	KONCERNEN		MODERBOLAGET	
	2019-12-31	2018-12-31	2019-12-31	2018-12-31
Tilläggsköpeskilling, Harebrained Holdings Inc	–	38 555	–	38 555
Köpeskilling, Prison Architect	23 293	22 672	22 672	22 672
Övriga långfristiga skulder	23 293	61 227	23 293	61 227

Övriga kortfristiga skulder består av följande:

	KONCERNEN		MODERBOLAGET	
	2019-12-31	2018-12-31	2019-12-31	2018-12-31
Tilläggsköpeskilling, White Wolf varumärken	–	7 125	–	–
Övriga skulder	12 144	8 536	2 353	1 946
Övriga kortfristiga skulder	12 144	15 661	2 353	1 946

NOT 34**UPPLUPNA KOSTNADER OCH FÖRUTBETALDA INTÄKTER**

	KONCERNEN		MODERBOLAGET	
	2019-12-31	2018-12-31	2019-12-31	2018-12-31
Upplupna personalkostnader	61 208	58 950	29 440	28 688
Upplupna royaltykostnader	29 133	23 090	29 133	27 402
Upplupna spelutvecklingskostnader	–	–	18 877	21 758
Förutbetalda intäkter	229 489	12 629	229 489	12 629
Övriga upplupna kostnader	14 007	4 388	14 003	4 191
Summa	333 837	99 057	320 942	94 668

Alla redovisade belopp avseende förutbetalda intäkter betraktas som kortfristiga eftersom löptiden understiger ett år.

NOT 35**STÄLLDA SÄKERHETER OCH EVENTUALFÖRPLIKTELSE**

	KONCERNEN		MODERBOLAGET	
	2019-12-31	2018-12-31	2019-12-31	2018-12-31
Ställda säkerheter				
Företagsinteckningar	28 600	28 600	28 600	28 600
Eventualförpliktelser	Inga	Inga	Inga	Inga

Företagsinteckningar är utställda för en ej utnyttjad checkräkningskredit.

NOT 36**TRANSAKTIONER MED NÄRSTÅENDE**

Koncernens närstående innefattar samtliga bolag inom koncernen, styrelse, VD, samt övriga ledande befattningshavare. Vid utgången av året hade moderbolaget fordringar på dotterföretag om 20 426 TSEK (63 686 TSEK), samt skulder till dotterföretag om 46 737 TSEK (48 963 TSEK), varav 18 878 TSEK (25 891 TSEK) upplupna kostnader. Av fordringarna utgörs 0 TSEK (50 301 TSEK) fordringar på dotterföretag hänförligt till finansieringen av köpet av White Wolf. Fordringar och skulder mellan koncernföretag har eliminerats i koncernredovisningen. Vid utgången av året hade moderbolaget utestående skulder till intresseföretag uppgående till 0 TSEK (2 871 TSEK). Moderbolagets försäljning till dotterföretag har under året uppgått till 81 TSEK (617 TSEK), och inköp har uppgått till 223 272 TSEK (147 308 TSEK). Moderbolagets inköp från intresseföretag uppgick under året till 76 445 TSEK (6 823 TSEK). Försäljning och inköp mellan koncern-



företag avser den utvecklingsverksamhet som bedrivs i dotterföretagen. Fordringar och skulder mellan koncernföretagen löper på marknadsmässiga villkor. Utestående saldon regleras vanligtvis med likvida medel. Under året har koncernen köpt konsulttjänster av NC Management AB som är ägt av en styrelsemedlem. De fakturerade beloppen uppgår till 500 TSEK (0 TSEK) och baseras på normala marknadspriser. Vid årsskiftet fanns inga utestående saldon för konsulttjänster.

Ersättning till ledande befattningshavare framgår i not 9 Ersättning till ledande befattningshavare.

Inga andra transaktioner med närstående har ägt rum under årsredovisningens redovisade perioder.

NOT 37 HÄNDELSER EFTER BALANSDAGEN

Koncernens anställda arbetar sedan i mitten av mars hemifrån för att minska smittspridning av viruset Covid-19. I dagsläget finns inget fastställt datum när de anställda ska återgå till att arbeta från ordinarie kontorslokaler. Arbetet hemifrån bedöms inte ha påverkat produktiviteten och intäkterna har inte påverkats negativt.

NOT 38 JUSTERINGAR FÖR POSTER SOM INTE INGÅR I KASSAFLÖDET

Följande icke kassapåverkande justeringar och justeringar har gjorts i resultat före skatt för att komma fram till kassaflödet från den löpande verksamheten:

	KONCERNEN		MODERBOLAGET	
	2019-12-31	2018-12-31	2019-12-31	2018-12-31
Avskrivningar på icke-finansiella poster	226 364	159 708	158 923	123 624
Nedskrivningar på icke-finansiella poster	35 842	36 402	31 510	26 090
Realisationsresultat från icke-finansiella poster	793	–	793	–
Resultat från innehav enligt kapitalandelsmetoden	-4 543	2 418	–	–
Justering av villkorade köpeskillingar	-38 555	–	–	–
Övriga justeringar	621	141	-407	141
Summa justeringar	220 522	198 669	190 819	149 855

NOT 39

DEFINITION AV NYCKELTAL

Bolaget presenterar vissa nyckeltal som inte definieras enligt IFRS. Bolaget anser att dessa mått ger en värdefull kompletterande information för bolagets intressenter då de möjliggör utvärdering av bolagets utveckling och finansiella ställning.

Bruttoresultat

	KONCERNEN	
	2019	2018
Nettoomsättning	1 289 332	1 127 715
Bruttoresultat	-500 286	-408 350
Bruttoresultat	789 046	719 365

Definition: Nettoomsättning minus direkta kostnader.

Rörelseresultat

	KONCERNEN	
	2019	2018
Nettoomsättning	1 289 332	1 127 715
Direkta kostnader	-500 286	-408 350
Försäljningskostnader	-193 582	-102 085
Administrationskostnader	-173 665	-177 792
Övriga rörelseintäkter	63 553	20 259
Övriga rörelsekostnader	-11 821	-4 697
Rörelseresultat	473 530	455 050

Definition: Nettoomsättning minus alla kostnader inom rörelsen.

Rörelsemarginal

	KONCERNEN	
	2019	2018
Nettoomsättning	1 289 332	1 127 715
Rörelseresultat	473 530	455 050
Rörelsemarginal	37%	40%

Definition: Rörelseresultat i procent av nettoomsättningen

**Vinstmarginal**

	KONCERNEN	
	2019	2018
Nettoomsättning	1 289 332	1 127 715
Resultat efter skatt	374 080	353 934
Vinstmarginal	29%	31%

Definition: Årets resultat i procent av omsättningen

Soliditet

	KONCERNEN	
	2019	2018
Eget kapital	1 125 176	853 777
Balansomslutning	1 942 307	1 196 948
Soliditet	58%	71%

Definition: Eget kapital i procent av balansomslutningen.

Eget kapital per aktie

	2019-12-31	2018-12-31
Eget kapital	1 125 176	853 777
Antal aktier, tusental	105 600	105 600
Eget kapital per aktie	10,66	8,09

Definition: Eget kapital dividerat med antal aktier vid periodens slut

NOT 40**FINANSIELL RISKHANTERING****Riskhanteringsmål och -principer**

Koncernen exponeras för olika risker när det gäller finansiella instrument. Sammanfattande information om koncernens finansiella tillgångar och finansiella skulder uppdelade i kategorier finns i separat not, se ovan.

Koncernens riskhantering samordnas i nära samarbete med styrelsen och fokuserar aktivt på att säkra koncernens korta till medellånga kassaflöden genom att minimera exponeringen för de volatila finansiella marknaderna.

Koncernen bedriver inte aktivt handel med finansiella tillgångar i spekulationssyfte och utfärdar endast optioner i begränsad omfattning till personal. De mest betydande finansiella riskerna som koncernen exponeras för beskrivs nedan.

Valutarisk

Exponeringar för valutakursändringar uppkommer vid koncernens försäljning till och köp från andra länder. Dessa försäljningar och köp görs främst i amerikanska dollar (USD), brittiska pund (GBP) samt euro (EUR). Resultatet påverkas också av omräkning av utländska dotterbolags resultat och balansposter till svenska kronor.

Om den svenska kronan hade stärkts mot alla andra valutor med 10 % skulle årets resultat ha varit 62 579 TSEK (63 790 TSEK) sämre. Av koncernens totala intäkter är 2 % (2 %) i svenska kronor. Av koncernens totala kostnader är 48 % (59 %) i svenska kronor.

I regel säkras inte riskexponeringen för valutakursförändringar för framtida kassaflöden med finansiella instrument. Koncernens policy möjliggör dock säkring efter styrelsens godkännande. Ingen valutasäkring har gjorts under året eller föregående år.

Ränterisk

Koncernen har vid utgången av året inga räntebärande skulder. Förändringar i ränteläget påverkar den avkastning koncernen får på likvida medel. Risken för en sänkt ränta bedöms ej väsentlig.

Kreditrisk

Kreditrisk är risken att en motpart inte uppfyller en förpliktelse gentemot koncernen. Koncernen exponeras för denna risk genom olika finansiella tillgångar som t ex likvida medel i banker, kundfordringar och övriga fordringar. Koncernen övervakar löpande inställda betalningar från kunder och andra motparter. Koncernen jobbar med ett fåtal olika större kunder som tillhandahåller koncernens spel på olika plattformar. Kreditvillkoren med dessa varierar i regel mellan 0 och 30 dagar. Den löpande kreditrisken hanteras genom en regelbunden granskning av förfallna fordringar.



Den 31 december har koncernen vissa kundfordringar som inte är reglerade vid den avtalade förfallodagen men som inte anses vara osäkra. Beloppen per den 31 december specificerade efter tid efter förfallodag är:

	2019-12-31	2018-12-31
Förfallna:		
Inte mer än tre månader	8 102	13 940
Mer än tre månader men inte mer än sex månader	–	–
Mer än sex månader men inte mer än nio månader	–	102
Mer än ett år	–	–
Totalt	8 102	14 042

Koncernen har även analyserat effekterna av historiska kreditförluster de senaste tre åren för att kunna applicera dessa på framåtriktade förväntade kreditförluster. Då inga väsentliga kreditförluster finns uppgår den framåtriktade kreditförlusten till 0 TSEK vid årets början och slut.

Kreditrisken för likvida medel anses vara försumbar, eftersom motparterna är namnkunniga institut med höga kreditbetyg av externa bedömare.

Likviditetsrisk

Likviditetsrisken är risken att koncernen inte kan uppfylla sina förpliktelser. Koncernen hanterar likviditetsbehoven genom att övervaka prognostiserade inbetalningar och utbetalningar i verksamheten. Långsiktiga likviditetsbehov för en period på 36 månader identifieras kvartalsvis. Nettokassakraven jämförs med tillgängliga likvider för att fastställa att säkerhetsmarginal finns. Koncernens mål är att ha likvida medel uppgående till minst 100 000 TSEK. Detta mål uppnåddes under rapportperioderna. Koncernens finansiella skulder utgörs i huvudsak av leverantörsskulder och reserver för royalties till spelutvecklare, där den avtalsenliga förfallodagen infaller inom 12 månader. Långfristiga finansiella skulder utgörs i huvudsak av villkorade köpeskillningar vilka förfaller inom 1-5 år.

Kapitalhantering

Koncernen har vid utgången av året inga (0) externa skulder för finansiering av verksamheten. Kapitalet består av eget kapital.

NOT 41

VÄRDERING TILL VERKLIGT VÄRDE

Finansiella instrument värderade till verkligt värde

Finansiella tillgångar och skulder som värderas till verkligt värde i rapporten över finansiell ställning delas in i tre nivåer i en hierarki för verkligt värde. De tre nivåerna definieras utifrån observerbarheten hos betydande indata som använts för värderingen enligt följande:

- Nivå 1: noterade priser (ojusterade) på aktiva marknader för identiska tillgångar eller skulder
- Nivå 2: andra indata än de noterade priser som ingår i Nivå 1, vilka är direkt eller indirekt observerbara för tillgången eller skulden
- Nivå 3: icke observerbara indata för tillgången eller skulden

Följande tabell visar nivåerna inom hierarkin för finansiella tillgångar och skulder som återkommande värderas till verkligt värde:

2019-12-31	Nivå 1	Nivå 2	Nivå 3
Finansiella skulder			
Villkorad köpeskillning, Harebrained Schemes	–	–	–
Totalt	–	–	–

2018-12-31	Nivå 1	Nivå 2	Nivå 3
Finansiella skulder			
Villkorad köpeskillning, Harebrained Schemes	–	–	38 555
Villkorad köpeskillning, White Wolf	–	–	7 125
Totalt	–	–	45 680

Värdering till verkligt värde av finansiella instrument

Koncernens finansavdelning utför värderingen av finansiella poster för den finansiella rapporteringen, inklusive verkligt värde för Nivå 3. Värderingsteknikerna väljs utifrån varje instruments egenskaper men med det övergripande målet att så långt som möjligt använda marknadsbaserad information.

De värderingstekniker som används för instrument klassificerade i Nivå 3 beskrivs nedan:

Villkorad köpeskillning (Nivå 3)

Verkligt värde på den villkorade köpeskillningen från förvärvet av Harebrained Holdings Inc har beräknats enligt en nuvärdesteknik. Det verkliga värdet på 0 TSEK (38 555 TSEK) har beräknats genom en sannolikhetsbedömning av framtida kassaflödena som baseras på den förvärvade studios resultat, justerad för en diskonteringsränta på 15 %. Det



sannolikhetsbedömda utflödet av ekonomiska resurser före diskonteringen uppgår till 0 TSEK (64 736 TSEK) och har beräknats utifrån företagets bästa bedömning av utfallet. Effekten på det verkliga värdet av risk och osäkerhet i de framtida kassaflödena har beaktats genom att justera det uppskattade kassaflödet snarare än genom att justera diskonteringsräntan.

Värdering till verkligt värde, Nivå 3

Avstämning av redovisade in- och utgående balanser för finansiella instrument klassificerade inom Nivå 3 är enligt följande:

	VILLKORAD KÖPE SKILLING	
	2019	2018
Ingående balans 1 januari	45 680	11 432
Anskaffning genom rörelseförvärv, Harebrained Holdings Inc	–	38 555
Reglering White Wolf köpeskillning	-7 125	–
Belopp som redovisats i resultatet	-38 555	-4 307
Balans per 31 december	–	45 680
Totala realiserade vinster som ingår i resultaträkningen, hänförliga till instrument inom Nivå 3	38 555	4 307

NOT 42

RESULTAT PER AKTIE OCH UTDELNING

Resultat per aktie

Både resultat per aktie före och efter utspädning har beräknats genom att använda resultatet hänförligt till aktieägarna i moderföretaget som täljare, dvs. inga justeringar av resultatet behövde göras under perioden.

Avstämning av det vägda genomsnittliga antalet aktier som används för att beräkna resultatet per aktie efter utspädning kan stämmas av mot det vägda genomsnittliga antalet stamaktier som användes i beräkningen av resultat per aktie före utspädning enligt följande:

Antal aktier	2019	2018
Vägt genomsnittligt antal aktier som använts vid beräkning av resultat per aktie före utspädning	105 600 000	105 600 000
Vägt genomsnittligt antal aktier som använts vid beräkning av resultat per aktie efter utspädning	105 600 000	105 600 000

Utdelning

Under 2019 betalade Paradox Interactive ut utdelning på 105 600 TSEK (105 600 TSEK) till sina aktieägare. Detta motsvarar en utdelning på 1,00 kr per aktie (1,00 kr per aktie).

Även under 2020 föreslår styrelsen en utdelning på 105 600 TSEK, motsvarande 1,00 kr per aktie. I och med att moderföretagets utdelning måste godkännas av bolagsstämman redovisas ingen skuld för utdelningen i koncernens finansiella rapporter för 2019. Inkomstskatten väntas inte bli påverkad på företagsnivå i moderföretaget till följd av denna transaktion.

**NOT 43 GODKÄNNANDE AV FINANSIELLA RAPPORTER**

Koncernens finansiella rapporter för den rapportperiod som slutade den 31 december 2019 (inklusive jämförelsetal) godkändes av styrelsen den 14 april 2020.

Styrelsen och verkställande direktören försäkrar att årsredovisningen har upprättats enligt god redovisningssed, att koncernredovisningen har upprättats enligt de internationella redovisningsstandarder som avses i Europaparlamentets och rådets förordning (EG) nr 1606/2002 av den 19 juli 2002 om tillämpning av internationella redovisningsstandarder och ger en rättvisande bild av företagets respektive koncernens ställning och resultat samt att förvaltningsberättelsen ger en rättvisande översikt över utvecklingen av företagets respektive koncernens verksamhet, ställning och resultat samt beskriver väsentliga risker och osäkerhetsfaktorer som företaget och de företag som ingår i koncernen står inför.

Stockholm 2020-04-14

Fredrik Wester
Styrelseordförande

Ebba Ljungerud
Verkställande direktör

Håkan Sjunnesson

Josephine Salenstedt

Peter Ingman

Mathias Hermansson

Vår revisionsberättelse har lämnats 2020-04-14
Grant Thornton Sweden AB

Carl Niring
Auktoriserad revisor



REVISIONSBERÄTTELSE

Till bolagsstämman i Paradox Interactive AB (publ)
Org.nr. 556667-4759

RAPPORT OM ÅRSREDOVISNINGEN OCH KONCERNREDOVISNINGEN

UTTALANDEN

Vi har utfört en revision av årsredovisningen och koncernredovisningen för Paradox Interactive AB (publ) för år 2019 med undantag för bolagsstyrningsrapporten och hållbarhetsrapporten på sidorna 24-30 respektive 31-32. Bolagets årsredovisning och koncernredovisning ingår på sidorna 27-60 i detta dokument.

Enligt vår uppfattning har årsredovisningen upprättats i enlighet med årsredovisningslagen och ger en i alla väsentliga avseenden rättvisande bild av moderbolagets finansiella ställning per den 31 december 2019 och av dess finansiella resultat och kassaflöde för året enligt årsredovisningslagen. Koncernredovisningen har upprättats i enlighet med årsredovisningslagen och ger en i alla väsentliga avseenden rättvisande bild av koncernens finansiella ställning per den 31 december 2019 och av dess finansiella resultat och kassaflöde för året enligt International Financial Reporting Standards (IFRS), såsom de antagits av EU, och årsredovisningslagen. Våra uttalanden omfattar inte bolagsstyrningsrapporten och hållbarhetsrapporten på sidorna 24-30 respektive 31-32. Förvaltningsberättelsen är förenlig med årsredovisningens och koncernredovisningens övriga delar.

Vi tillstyrker därför att bolagsstämman fastställer resultaträkningen och balansräkningen för moderbolaget och för koncernen.

GRUND FÖR UTTALANDEN

Vi har utfört revisionen enligt International Standards on Auditing (ISA) och god revisionssed i Sverige. Vårt ansvar enligt dessa standarder beskrivs närmare i avsnittet "Revisorns ansvar". Vi är oberoende i förhållande till moderbolaget och koncernen enligt god revisorssed i Sverige och har i övrigt fullgjort vårt yrkesetiska ansvar enligt dessa krav.

Vi anser att de revisionsbevis vi har inhämtat är tillräckliga och ändamålsenliga som grund för våra uttalanden.

ANNAN INFORMATION ÄN ÅRSREDOVISNINGEN OCH KONCERNREDOVISNINGEN

Detta dokument innehåller även annan information än årsredovisningen och koncernredovisningen och återfinns på sidorna 1-21 och 31-32. Det är styrelsen och verkställande direktören som har ansvaret för denna andra information.

Vårt uttalande avseende årsredovisningen och koncernredovisningen omfattar inte denna information och vi gör inget uttalande med bestyrkande avseende denna andra information.

I samband med vår revision av årsredovisningen och koncernredovisningen är det vårt ansvar att läsa den information som identifieras ovan och överväga om informationen i väsentlig utsträckning är oförenlig med årsredovisningen och koncernredovisningen. Vid denna genomgång beaktar vi även den kunskap vi i övrigt inhämtat under revisionen samt bedömer om informationen i övrigt verkar innehålla väsentliga felaktigheter.

Om vi, baserat på det arbete som har utförts avseende denna information, drar slutsatsen att den andra informationen innehåller en väsentlig felaktighet, är vi skyldiga att rapportera detta. Vi har inget att rapportera i det avseendet.

STYRELSENS OCH VERKSTÄLLANDE DIREKTÖRENS ANSVAR

Det är styrelsen och verkställande direktören som har ansvaret för att årsredovisningen och koncernredovisningen upprättas och att de ger en rättvisande bild enligt årsredovisningslagen och, vad gäller koncernredovisningen, enligt IFRS såsom de antagits av EU. Styrelsen och verkställande direktören ansvarar även för den interna kontroll som de bedömer är nödvändig för att upprätta en årsredovisning och koncernredovisning som inte innehåller några väsentliga felaktigheter, vare sig dessa beror på oegentligheter eller misstag.

Vid upprättandet av årsredovisningen och koncernredovisningen ansvarar styrelsen och verkställande direktören för bedömningen av bolagets och koncernens förmåga att fortsätta verksamheten. De upplyser, när så är tillämpligt, om förhållanden som kan påverka förmågan att fortsätta verksamheten och att använda antagandet om fortsatt drift. Antagandet om fortsatt drift tillämpas dock inte om styrelsen och verkställande direktören avser att

likvidera bolaget, upphöra med verksamheten eller inte har något realistiskt alternativ till att göra något av detta.

REVISORNS ANSVAR

Våra mål är att uppnå en rimlig grad av säkerhet om huruvida årsredovisningen och koncernredovisningen som helhet inte innehåller några väsentliga felaktigheter, vare sig dessa beror på oegentligheter eller misstag, och att lämna en revisionsberättelse som innehåller våra uttalanden. Rimlig säkerhet är en hög grad av säkerhet, men är ingen garanti för att en revision som utförs enligt ISA och god revisionssed i Sverige alltid kommer att upptäcka en väsentlig felaktighet om en sådan finns. Felaktigheter kan uppstå på grund av oegentligheter eller misstag och anses vara väsentliga om de enskilt eller tillsammans rimligen kan förväntas påverka de ekonomiska beslut som användare fattar med grund i årsredovisningen och koncernredovisningen.

Som del av en revision enligt ISA använder vi professionellt omdöme och har en professionellt skeptisk inställning under hela revisionen. Dessutom:

- identifierar och bedömer vi riskerna för väsentliga felaktigheter i årsredovisningen och koncernredovisningen, vare sig dessa beror på oegentligheter eller misstag, utformar och utför granskningsåtgärder bland annat utifrån dessa risker och inhämtar revisionsbevis som är tillräckliga och ändamålsenliga för att utgöra en grund för våra uttalanden. Risker för att inte upptäcka en väsentlig felaktighet till följd av oegentligheter är högre än för en väsentlig felaktighet som beror på misstag, eftersom oegentligheter kan innefatta agerande i maskopi, förfälskning, avsiktliga utelämnanden, felaktig information eller åsidosättande av intern kontroll.
- skaffar vi oss en förståelse av den del av bolagets interna kontroll som har betydelse för vår revision för att utforma granskningsåtgärder som är lämpliga med hänsyn till omständigheterna, men inte för att uttala oss om effektiviteten i den interna kontrollen.
- utvärderar vi lämpligheten i de redovisningsprinciper som används och rimligheten i styrelsens och verkställande direktörens uppskattningar i redovisningen och tillhörande upplysningar.



- drar vi en slutsats om lämpligheten i att styrelsen och verkställande direktören använder antagandet om fortsatt drift vid upprättandet av årsredovisningen och koncernredovisningen. Vi drar också en slutsats, med grund i de inhämtade revisionsbevisen, om huruvida det finns någon väsentlig osäkerhetsfaktor som avser sådana händelser eller förhållanden som kan leda till betydande tvivel om bolagets och koncernens förmåga att fortsätta verksamheten. Om vi drar slutsatsen att det finns en väsentlig osäkerhetsfaktor, måste vi i revisionsberättelsen fästa uppmärksamheten på upplysningarna i årsredovisningen och koncernredovisningen om den väsentliga osäkerhetsfaktorn eller, om sådana upplysningar är otillräckliga, modifiera uttalandet om årsredovisningen och koncernredovisningen. Våra slutsatser baseras på de revisionsbevis som inhämtas fram till datumet för revisionsberättelsen. Dock kan framtida händelser eller förhållanden göra att ett bolag och en koncern inte längre kan fortsätta verksamheten.
- utvärderar vi den övergripande presentationen, strukturen och innehållet i årsredovisningen och koncernredovisningen, däribland upplysningarna, och om årsredovisningen och koncernredovisningen återger de underliggande transaktionerna och händelserna på ett sätt som ger en rättvisande bild.
- inhämtar vi tillräckliga och ändamålsenliga revisionsbevis avseende den finansiella informationen i enheterna eller affärsaktiviteterna inom koncernen för att göra ett uttalande avseende koncernredovisningen. Vi ansvarar för styrning, övervakning och utförande av koncernrevisionen. Vi är ensamt ansvariga för våra uttalanden.

Vi måste informera styrelsen om bland annat revisionens planerade omfattning och inriktning samt tidpunkten för den. Vi måste också informera om betydelsefulla iakttagelser under revisionen, däribland de eventuella betydande brister i den interna kontrollen som vi identifierat.

RAPPORT OM ANDRA KRAV ENLIGT LAGAR OCH ANDRA FÖRFATTNINGAR

UTTALANDEN

Utöver vår revision av årsredovisningen och koncernredovisningen har vi även utfört en revision av styrelsens och verkställande direktörens förvaltning för Paradox Interactive AB (publ) för år 2018 samt av förslaget till dispositioner beträffande bolagets vinst eller förlust.

Vi tillstyrker att bolagsstämman disponerar vinsten enligt förslaget i förvaltningsberättelsen och beviljar styrelsens ledamöter och verkställande direktören ansvarsfrihet för räkenskapsåret.

GRUND FÖR UTTALANDEN

Vi har utfört revisionen enligt god revisionssed i Sverige. Vårt ansvar enligt denna beskrivs närmare i avsnittet "Revisorns ansvar". Vi är oberoende i förhållande till moderbolaget och koncernen enligt god revisorssed i Sverige och har i övrigt fullgjort vårt yrkesetiska ansvar enligt dessa krav.

Vi anser att de revisionsbevis vi har inhämtat är tillräckliga och ändamålsenliga som grund för våra uttalanden.

STYRELSENS OCH VERKSTÄLLANDE DIREKTÖRENS ANSVAR

Det är styrelsen som har ansvaret för förslaget till dispositioner beträffande bolagets vinst eller förlust. Vid förslag till utdelning innefattar detta bland annat en bedömning av om utdelningen är försvarlig med hänsyn till de krav som bolagets och koncernens verksamhetsart, omfattning och risker ställer på storleken av bolagets och koncernens egna kapital, konsolideringsbehov, likviditet och ställning i övrigt.

Styrelsen ansvarar för bolagets organisation och förvaltningen av bolagets angelägenheter. Detta innefattar bland annat att fortlöpande bedöma bolagets och koncernens ekonomiska situation och att tillse att bolagets organisation är utformad så att bokföringen, medelsförvaltningen och bolagets ekonomiska angelägenheter i övrigt kontrolleras på ett betryggande sätt. Verkställande direktören ska sköta den löpande förvaltningen enligt styrelsens riktlinjer och anvisningar och bland annat vidta de åtgärder som är nödvändiga för att bolagets bokföring ska fullgöras i överensstämmelse med lag och för att medelsförvaltningen ska skötas på ett betryggande sätt.

REVISORNS ANSVAR

Vårt mål beträffande revisionen av förvaltningen, och därmed vårt uttalande om ansvarsfrihet, är att inhämta revisionsbevis för att med en rimlig grad av säkerhet kunna bedöma om någon styrelseledamot eller verkställande direktören i något väsentligt avseende:

- företagit någon åtgärd eller gjort sig skyldig till någon försummelse som kan föranleda ersättningsskyldighet mot bolaget, eller
- på något annat sätt handlat i strid med aktiebolagslagen, årsredovisningslagen eller bolagsordningen.

Vårt mål beträffande revisionen av förslaget till dispositioner av bolagets vinst eller förlust, och därmed vårt uttalande om detta, är att med rimlig grad av säkerhet bedöma om förslaget är förenligt med aktiebolagslagen.

Rimlig säkerhet är en hög grad av säkerhet, men ingen garanti för att en revision som utförs enligt god revisionssed i Sverige alltid kommer att upptäcka åtgärder eller försummelser som kan föranleda ersättningsskyldighet mot bolaget, eller att ett förslag till dispositioner av bolagets vinst eller förlust inte är förenligt med aktiebolagslagen.

Som en del av en revision enligt god revisionssed i Sverige använder vi professionellt omdöme och har en professionellt skeptisk inställning under hela revisionen. Granskningen av förvaltningen och förslaget till dispositioner av bolagets vinst eller förlust grundar sig främst på revisionen av räkenskaperna. Vilka tillkommande granskningsåtgärder som utförs baseras på vår professionella bedömning med utgångspunkt i risk och väsentlighet. Det innebär att vi fokuserar granskningen på sådana åtgärder, områden och förhållanden som är väsentliga för verksamheten och där avsteg och överträdelser skulle ha särskild betydelse för bolagets situation. Vi går igenom och prövar fattade beslut, beslutsunderlag, vidtagna åtgärder och andra förhållanden som är relevanta för vårt uttalande om ansvarsfrihet. Som underlag för vårt uttalande om styrelsens förslag till dispositioner beträffande bolagets vinst eller förlust har vi granskat styrelsens motiverade yttrande samt ett urval av underlagen för detta för att kunna bedöma om förslaget är förenligt med aktiebolagslagen.

REVISORNS GRANSKNING AV BOLAGSSTYRNINGSRAPPORTEN

Det är styrelsen som har ansvaret för bolagsstyrningsrapporten på sidorna 24-30 och för att den är upprättad i enlighet med årsredovisningslagen. Vår granskning har skett enligt FARs uttalande RevU 16 Revisorns granskning av bolagsstyrningsrapporten. Detta innebär att vår granskning av bolagsstyrningsrapporten har en annan inriktning och en väsentligt mindre omfattning jämfört med den inriktning och omfattning som en revision enligt International Standards on Auditing och god revisionssed i Sverige har. Vi anser att denna granskning ger oss tillräcklig grund för våra uttalanden.

En bolagsstyrningsrapport har upprättats. Upplysningar i enlighet med 6 kap. 6 § andra stycket punkterna 2-6 årsredovisningslagen samt 7 kap. 31 § andra stycket samma lag är förenliga med årsredovisningens och koncernredovisningens övriga delar samt är i överensstämmelse med årsredovisningslagen.

**REVISORNS YTTRANDE AVSEENDE HÅLLBARHETSRAPPORTEN**

Det är styrelsen som har ansvaret för hållbarhetsrapporten på sidorna 31-32 och för att den är upprättad i enlighet med årsredovisningslagen.

Vår granskning har skett enligt FAR:s uttalande RevR 12 Revisorns yttrande om den lagstadgade hållbarhetsrapporten. Detta innebär att vår granskning av hållbarhetsrapporten har en annan inriktning och en väsentligt mindre omfattning jämfört med den inriktning och omfattning som en revision enligt International Standards on Auditing och god revisionssed i Sverige har. Vi anser att denna granskning ger oss tillräcklig grund för vårt uttalande. En hållbarhetsrapport har upprättats.

Stockholm den 14 april 2020
Grant Thornton Sweden AB

Carl Niring
Auktoriserad revisor

