

Pressemitteilung

Landwirtschafts-Simulator 19

Launch-Trailer gibt den Startschuss in ein neues Farm-Vergnügen

Mönchengladbach, 20.11.2018 – Seit der ersten Ankündigung im Februar dieses Jahres warten Landwirtschafts-Fans mit großer Vorfreude auf den jüngsten Teil der erfolgreichen **Landwirtschafts-Simulator**-Reihe. Jetzt ist es endlich soweit: **Der Landwirtschafts-Simulator 19** ist ab sofort für PlayStation®4, Xbox One®, PC und Mac erhältlich und bietet virtuellen Farmern nicht nur eine reiche Ernte an neuen Fahrzeugen, Maschinen und Zubehör, sondern auch jede Menge neue Aufgaben, Nutzpflanzen- und Tiere sowie Gameplay-Möglichkeiten – alleine oder zusammen mit Freunden.

Weltweit konnte die **Landwirtschafts-Simulator**-Serie dank ihres vielschichtigen, realistischen Gameplays und des interessanten Management-Parts bereits Millionen von Spielern begeistern. Der heutige Launch-Trailer stellt nun alle Neuerungen des **Landwirtschafts-Simulator 19** inklusive der durch die runderneuerte Grafikengine im neuen Glanz erstrahlenden Spielumgebungen und Fahrzeugmodelle vor: <https://youtu.be/yaGT12KF-d4>

Mit über 300 Fahrzeugen, Maschinen und Zubehör aller führenden Hersteller, darunter John Deere, Case IH, New Holland, Challenger, Fendt, Massey Ferguson, Valtra, Krone, Deutz-Fahr und viele weitere mehr, in ihrem Fuhrpark können sich Spieler innerhalb von drei verschiedenen Ausgangssituationen völlig frei entscheiden wie sie ihren eigenen Bauernhof aufbauen und leiten möchten – Spezialisierung inklusive. Egal, ob sie den Weg wählen, mit viel Startkapital jedoch ohne Landbesitz die Farm ihrer Träume von Grund auf neu aufzubauen, oder sich der Herausforderung stellen, mit einem kleinen Anfangs-Betrieb und begrenzten Ressourcen zu wirtschaften, jeder virtuelle Farmer findet beim **Landwirtschafts-Simulator 19** das für ihn richtige Konzept. Zudem genießt er die Freiheit, ganz individuell zwischen verschiedenen Nutzpflanzen und Tieren sowie Missionen zu wählen.

Neue Pflanzensorten wie Hafer und Baumwolle sowie reitbare Pferde erweitern die Spieloptionen der Vorgänger um weitere interessante Farmaktivitäten, während der verbesserte Multiplayer bis zu 16 Spielern auf PC und bis zu sechs Spielern auf Konsole die Möglichkeit bietet, erstmals nicht nur auf einer Karte zu kooperieren sondern auch mit jeweils eigenem Landbesitz und Fuhrpark gegeneinander anzutreten. Auch das Thema Modding wird

beim **Landwirtschafts-Simulator 19** auf PC/Mac und Konsolen erneut groß geschrieben und für langanhaltenden, spannenden Spielspaß sorgen.

Der **Landwirtschafts-Simulator 19** ist ab sofort für PlayStation®4, Xbox One® zum Preis von 49,99 Euro (UVP) sowie für PC zum Preis von 34,99 Euro (UVP) erhältlich. Sammler dürfen sich zudem über eine hochwertige **PC-Collector's Edition** für 49,99 Euro (UVP) inklusive Landwirtschafts-Simulator-Mütze, John Deere-Traktormodell, Landwirtschafts-Simulator Commodore 64-Edition und viele weitere spannende Inhalte freuen.

PlayStation is a trademark of Sony and/or its affiliate(s).

Kinect, Xbox, Xbox 360, Xbox One and Xbox LIVE are either registered trademarks or trademarks of the Microsoft group of companies.

All titles, content, publisher names, trademarks, artwork, and associated imagery are trademarks and/or copyright material of their respective owners. All rights reserved.

Ansprechpartner:

Daniella Wallau

Head of Public Relations

Fon: +49 (0) 21 66 - 6 18 66 - 59

Fax: +49 (0) 21 66 - 6 18 66 - 20

E-Mail: d.wallau@astragon.de

Über astragon Entertainment GmbH

astragon Entertainment (gegründet 2000) gehört zu den führenden unabhängigen deutschen Games-Publishern. Im Zentrum des vielseitigen Produktportfolios stehen qualitativ hochwertige technische Simulationen wie der Bau-Simulator, der Landwirtschafts-Simulator oder der Bus-Simulator, aber auch komplexe Wirtschafts-Simulationen und Strategiespiele. Der Vertrieb der Big Fish-Reihe (Mystery Case Files, Dark Parables, Grim Tales) rundet das Sortiment ab. astragons Spiele sind weltweit für verschiedenste Plattformen wie Konsolen, Smartphones, Tablets und PCs erhältlich. Mehr Informationen unter www.astragon.de.

Über GIANTS Software

Die GIANTS Software GmbH ist ein Schweizer Spieleentwickler-Studio mit Sitz in Zürich. Seit 2004 produziert GIANTS Software innovative Produkte mit dem Fokus auf Gameplay und Technologie. Neben der Entwicklung von erfolgreichen Computerspielen, wie dem Landwirtschafts-Simulator, bietet das Unternehmen auch eine eigene umfassende Game Engine an. Mehr Informationen unter: www.giants-software.com, [facebook](#), [twitter](#) oder [youtube](#).

Über Focus Home Interactive

Focus Home Interactive mit Sitz in Paris wurde 1996 als unabhängiger französischer Publisher gegründet. Focus ist für die Qualität, Vielfaltigkeit und Originalität seines Portfolios bekannt und zeichnet für die Veröffentlichung interessanter Spiele verantwortlich, die auch weltweite Bekanntheit erlangt haben, wie z.B. Blood Bowl, das Strategiespiel Wargame, Sherlock Holmes, TrackMania, Runaway, Cities XL, Cycling Manager und Landwirtschafts-Simulator. Auch die kommenden Monate und Jahre werden weitere spannende Releases bereithalten, darunter The Technomancer, Vampyr, Call of Cthulhu sowie verschiedene Spiele, die auf den berühmten Warhammer- und Warhammer 40,000-Lizenzen von Games Workshop basieren. www.focus-home.com.