

astragon Entertainment GmbH
Limitenstraße 64-78
41236 Mönchengladbach

Fon +49 (0) 21 66 - 6 18 66 - 0
Fax +49 (0) 21 66 - 6 18 66 - 20
Email presse@astragon.de

Pressemitteilung

Fishing: Barents Sea

Fishing: Barents Sea Line and Net Ships DLC lässt 5 neue Schiffe vom Stapel

Mönchengladbach, 10. August 2018 – Seit Anfang des Jahres können Hochsee-Fans nun schon mit astragons Fischerei- und Schiffssimulation **Fishing: Barents Sea** in See stechen und sich in den rauen Gewässern vor der Küste Nordnorwegens auf Fischzug begeben. Ab sofort dürfen sich wettergegerbte Seebären über noch mehr Content freuen: Der norwegische Entwickler Misc Games lässt beim **Fishing: Barents Sea – Line and Net Ships DLC** gleich fünf brandneue Schiffe vom Stapel, die für noch mehr Abwechslung in der Leinen- und Netzfischerei sorgen werden.

Jedes der fünf neuen, authentischen Schiffsmodelle zeichnet sich durch individuelle Eigenschaften und Fangquoten aus.

So ist das kleinste Schiff im Bunde, die Tobie, mit 7 Metern Länge ein sehr kompaktes Wasserfahrzeug, das schnell und doch stabil die Wellen der Barentssee durchpflügen kann. Mit der etwas über 10 Meter langen Sharky wird ab sofort ein weiteres kleines, dabei jedoch topmodernes Fischerboot aus dem Hafen von Hammerfest auslaufen. Bei der Snarset handelt es sich um ein ebenfalls hochmodernes Schiff mit leichtem Aluminium-Rumpf von 14 Metern Länge, das gemeinsam mit der zwanzig Meter langen Moby D. zu den beiden größten Booten des DLCs gehört. Moby D. basiert dabei auf einem populären norwegischen Boots-Design der 1970er Jahre, dessen Rumpf aus Stahl und Holz ihm besondere Stabilität und Widerstandsfähigkeit gegen die unbarmherzigen Elemente auf hoher See verleiht.

Last but not least hält mit dem Schiffsmodell Fix ein absolutes Highlight im Fischereigewerbe Einzug in **Fishing: Barents Sea**. Das rund 10 Meter lange Wasserfahrzeug hat seinen Ursprung in den 1920er Jahren und ist seines Zeichens das älteste heute noch aktive Fischerboot in Norwegen.

Alle fünf Schiffe sorgen dank ihres realistischen Schiffdesigns und detaillierter Innenraumgestaltung für authentisches Seemannsfeeling. Die zusätzlichen Boote in seiner Unternehmens-Flotte ermöglichen es dem Spieler zudem, ab sofort noch mehr Fische zu fangen und den Ertrag seines Fischereibetriebs weiter zu steigern.

Das **Fishing: Barents Sea – Line and Net Ships DLC** ist ab sofort für 5,99 Euro als digitaler Download auf Steam™ erhältlich. Das Hauptspiel **Fishing: Barents Sea** für PC ist für 19,99 Euro (UVP) sowohl im Handel als auch als Online-Download zu erwerben.

Release-Trailer **Fishing: Barents Sea – Line and Net Ships DLC**:

<https://youtu.be/sQKk1OKk090>

Weitere Informationen zu **Fishing: Barents Sea**:

www.fbsgame.net

www.facebook.com/FishingBarents

http://store.steampowered.com/app/501080/Fishing_Barents_Sea/

All titles, content, publisher names, trademarks, artwork, and associated imagery are trademarks and/or copyright material of their respective owners. All rights reserved.

Unreal, Unreal Engine, the circle-U logo and the Powered by Unreal Engine logo are trademarks or registered trademarks of Epic Games, Inc. in the United States and elsewhere.

Ansprechpartner:

Daniella Wallau

Head of Public Relations

Fon: +49 (0) 21 66 - 6 18 66 - 59

Fax: +49 (0) 21 66 - 6 18 66 - 20

E-Mail: d.wallau@astragon.de

Über astragon Entertainment GmbH

astragon Entertainment (gegründet 2000) gehört zu den führenden unabhängigen deutschen Games-Publishern. Im Zentrum des vielseitigen Produktpportfolios stehen qualitativ hochwertige technische Simulationen wie der Bau-Simulator, der Landwirtschafts-Simulator oder der Bus-Simulator, aber auch komplexe Wirtschafts-Simulationen und Strategiespiele. Der Vertrieb der Big Fish-Reihe (Mystery Case Files, Dark Parables, Grim Tales) rundet das Sortiment ab. astragons Spiele sind weltweit für verschiedenste Plattformen wie Konsolen, Smartphones, Tablets und PCs erhältlich. Mehr Informationen unter www.astragon.de.