

Pressemitteilung

Bus-Simulator 18

Neues Fahrvergnügen mit Bussen von Daimler Buses und MAN

Mönchengladbach/Köln, 22. August 2017 – Wie auf der heutigen gamescom-Pressekonferenz von astragon Entertainment in Köln erstmals bekannt gegeben, wird bereits im kommenden Jahr neues Spielefutter für Fans der erfolgreichen Bus-Simulator-Reihe an die virtuelle Haltestelle rollen: Das Team von stillalive studios, welches schon für den erfolgreichen **Bus-Simulator 16** in astragons Portfolio verantwortlich zeichnete, arbeitet bereits mit Hochdruck und jeder Menge guter Ideen an der Entwicklung des Nachfolgetitels **Bus-Simulator 18** für PC.

Neben Bussen von Daimler Buses und MAN sowie einer zweieinhalb mal größeren Spielwelt als im Vorgänger dürfen sich Spieler beim **Bus-Simulator 18** auf erweiterte Möglichkeiten zum Bus- und City-Modding sowie einen synchronen Mehrspielermodus freuen.

Entwickelt wird der **Bus-Simulator 18** unter Verwendung der Unreal® Engine 4, woraus sich für stillalive studios nicht nur in grafischer Hinsicht wesentlich mehr Möglichkeiten ergeben als bisher. Weitere interessante Features des **Bus-Simulator 18** schließen unter anderem einen Tag- und Nacht-Modus sowie ein erweitertes Progressions-System mit ein.

Der offizielle Ankündigungs-Trailer zum **Bus-Simulator 18** findet sich unter nachfolgendem Link:

https://youtu.be/vD_uKSq7O8g

Zusätzliche Informationen rund um die Entwicklung von **Bus-Simulator 18** finden sich auf der offiziellen Homepage und auf Facebook unter den nachfolgenden Links:

<http://www.bussimulator-game.de/index-de.php>

<https://de-de.facebook.com/BusSimulatorGame/>

Unreal, Unreal Engine, the circle-U logo and the Powered by Unreal Engine logo are trademarks or registered trademarks of Epic Games, Inc. in the United States and elsewhere.

All titles, content, publisher names, trademarks, artwork, and associated imagery are trademarks and/or copyright material of their respective owners. All rights reserved.

Ansprechpartner:

Felix Buschbaum

Head of Public Relations

Fon: +49 (0) 21 66 - 6 18 66 - 60

Fax: +49 (0) 21 66 - 6 18 66 - 20

E-Mail: f.buschbaum@astragon.de

Über astragon Entertainment GmbH

astragon Entertainment (gegründet 2000) gehört zu den führenden unabhängigen deutschen Games-Publishern. Im Zentrum des vielseitigen Produktportfolios stehen qualitativ hochwertige technische Simulationen wie der Bau-Simulator, der Landwirtschafts-Simulator oder der Bus-Simulator, aber auch komplexe Wirtschafts-Simulationen und Strategiespiele. Der Vertrieb der Big Fish-Reihe (Mystery Case Files, Dark Parables, Grim Tales) rundet das Sortiment ab. astragons Spiele sind weltweit für verschiedenste Plattformen wie Konsolen, Smartphones, Tablets und PCs erhältlich. Mehr Informationen unter www.astragon.de.

Über stillalive studios

stillalive studios ist ein talentiertes Entwicklerteam, das Anfang 2010 in Innsbruck (Österreich) gegründet wurde. Inzwischen gehören dem international aufgestellten Team 13 Mitglieder aus der Schweiz, Deutschland, Italien, den USA und Kanada an. Unser Ziel ist es, einzigartige Spiele zu entwickeln, mit interessanten neuen Spielmechaniken und physikbasiertem Gameplay. Weitere Informationen finden sich auch unter: <http://stillalive-studios.com/>.