

## Pressemitteilung

astragon Entertainment GmbH  
Limitenstraße 64-78  
41236 Mönchengladbach

*Fon* +49 (0) 21 66 - 6 18 66 - 0  
*Fax* +49 (0) 21 66 - 6 18 66 - 20  
*Email* presse@astragon.de

### Landwirtschafts-Simulator:

#### Erschnuppert den Landwirtschafts-Simulator auf der gamescom in Köln!

**Mönchengladbach, 11. August 2017** – Stellt euch vor, ihr packt die Motorsäge im **Landwirtschafts-Simulator** aus, fangt an, einen Baum zu fällen und der Geruch von Holz steigt euch dabei in die Nase. Klingt wie ein Aprilscherz im August?

Ist es aber nicht! Besucht uns an unserem Entertainment-Stand auf der gamescom 2017 und erlebt euer Spiel so real wie nie zuvor!

In Zusammenarbeit mit den Spezialisten für digitale Innovationen von [Time Travelers Club](#) und der aufregenden Technik von [Olorama](#) wird es auf unserem Stand in Halle 8 (A-051) möglich sein, einige Aktivitäten des Landwirtschafts-Simulators nicht nur zu sehen, sondern auch zu riechen.

Bestimmte Aktionen im Landwirtschafts-Simulator triggern das über WiFi verbundene Olorama-Gerät und der passende Geruch wird aus einem von bis zu 10 Behältern versprüht und mittels eines Ventilators in Richtung des Spielers gepustet.

Wenn ihr also Lust bekommen habt, den Landwirtschafts-Simulator nicht nur zu sehen und zu spielen, sondern zur Abwechslung auch einmal zu erschnuppern, dann nehmt an den geplanten Bühnenshows teil oder fragt einfach mal unser Standpersonal danach. Vielleicht ist ja gerade ein Platz bei der damit ausgerüsteten Spielstation frei!

Hier ein paar Beispiele für die Gerüche, die euch auf der gamescom erwarten:

- Holzgeruch beim Sägen oder Häckseln
- Frisch gemähtes Gras
- Der Geruch des Waldes, sobald ihr einen betretet
- Die Erde beim Grubbern oder Pflügen
- Kartoffeln (beim Ernten)

Also, immer der Nase nach und bis bald in Halle 8 in Köln! Wir freuen uns auf euch!

---

## **Ansprechpartner:**

### **Daniella Mangold**

*Senior Public Relations Manager*

*Fon:* +49 (0) 21 66 - 6 18 66 - 59

*Fax:* +49 (0) 21 66 - 6 18 66 - 20

*E-Mail:* [d.mangold@astragon.de](mailto:d.mangold@astragon.de)

### **Über astragon Entertainment GmbH**

astragon Entertainment (gegründet 2000) gehört zu den führenden unabhängigen deutschen Games-Publishern. Im Zentrum des vielseitigen Produktpportfolios stehen qualitativ hochwertige technische Simulationen wie der Bau-Simulator, der Landwirtschafts-Simulator oder der Bus-Simulator, aber auch komplexe Wirtschafts-Simulationen und Strategiespiele. Der Vertrieb der Big Fish-Reihe (Mystery Case Files, Dark Parables, Grim Tales) rundet das Sortiment ab. astragons Spiele sind weltweit für verschiedenste Plattformen wie Konsolen, Smartphones, Tablets und PCs erhältlich. Mehr Informationen unter [www.astragon.de](http://www.astragon.de).

### **Über GIANTS Software**

Die GIANTS Software GmbH ist ein Schweizer Spieleentwickler-Studio mit Sitz in Zürich. Seit 2004 produziert GIANTS Software innovative Produkte mit dem Fokus auf Gameplay und Technologie. Neben der Entwicklung von erfolgreichen Computerspielen, wie dem Landwirtschafts-Simulator, bietet das Unternehmen auch eine eigene umfassende Game Engine an. Mehr Informationen unter: [www.giants-software.com](http://www.giants-software.com), facebook, twitter oder youtube.

### **Über Focus Home Interactive**

Focus Home Interactive mit Sitz in Paris wurde 1996 als unabhängiger französischer Publisher gegründet. Focus ist für die Qualität, Vielfältigkeit und Originalität seines Portfolios bekannt und zeichnet für die Veröffentlichung interessanter Spiele verantwortlich, die auch weltweite Bekanntheit erlangt haben, wie z.B. Blood Bowl, das Strategiespiel Wargame, Sherlock Holmes, TrackMania, Runaway, Cities XL, Cycling Manager und Landwirtschafts-Simulator. Auch die kommenden Monate und Jahre werden weitere spannende Releases bereithalten, darunter The Technomancer, Vampyr, Call of Cthulhu sowie verschiedene Spiele, die auf den berühmten Warhammer- und Warhammer 40,000-Lizenzen von Games Workshop basieren. [www.focus-home.com](http://www.focus-home.com).

### **Über Olorama:**

Olorama Technology is the result of more than 5 years of research and development. From the initial design of the software, the first prototype, and the current devices and software development, all is designed, developed and manufactured in Spain. Despite Olorama is a young company, there are different organizations and institutions in the portfolio of Olorama, even in the USA. A relevant example is IBM company, which has acquire several devices to test and integrate with pilot projects involving sensory experiences. Also supported by "Fundación InnDEA Valencia (Spain)", Olorama has been selected for the participation in the famous event: South by Southwest (SXSW) Interactive 2016, celebrating in March 2016 in Austin (Texas). This USA event is one in the worldwide references in the industry of digital content creation. <http://www.olorama.com/en/>