

Pressemitteilung

theHunter™: Call of the Wild

Grafisch beeindruckendes Jagdvergnügen schon bald für Xbox One® und PlayStation® 4 erhältlich

Mönchengladbach, 27.03.2017 – Publisher Avalanche Studios, Entwicklerstudio Expansive Worlds und Distributor astragon Entertainment haben heute gute Nachrichten für jagdbegeisterte Konsolenfans: **theHunter™: Call of the Wild** wird noch dieses Jahr für Xbox One® und PlayStation® 4 erscheinen.

Ursprünglich für PC entwickelt und seit Februar sowohl online als auch im stationären Handel erhältlich, bietet **theHunter™: Call of the Wild** Spielern ein großartiges Jagderlebnis inmitten einer riesigen offenen Welt, die sich über zwei großzügige, von Deutschland und dem Pazifischen Nordwesten der USA inspirierten Jagdgebiete erstreckt. Das Spiel wurde unter Verwendung der Apex – Avalanche Studios Open World Engine entwickelt, die eine Grafik mit beeindruckendem Detailgrad ermöglicht. Bei **theHunter™: Call of the Wild** handelt es sich um ein eigenständiges, Abonnement-freies Spiel. Nach Release ist die Einbindung weiterer Inhalte in Form von DLCs geplant.

Für einen genauen Einblick in alle Features von **theHunter™: Call of the Wild** sorgen der offizielle [Gameplay-Trailer](#) sowie der [Layton Lake-Trailer](#).

Das Wesentliche

Ein Jagderlebnis der neuesten Generation.

- **theHunter™: Call of the Wild** lässt den Spieler in eine lebendige offene Welt eintauchen, in der er zahlreichen Wildtieren wie majestätischen Hirschen, Schwarzbären und riesigen Bisons sowie zahllosen Vögeln, Kleintieren und Insekten begegnen wird. Erleben Sie komplexes Tierverhalten, dynamische Wetterereignisse, Tages- und Nachtzyklen, simulierte Ballistik, hochrealistische Akustik und ein ausgeklügeltes Windsystem zum Aufspüren von Tieren. Erwecken Sie den Jäger in sich und tauchen Sie in die dichte Spielatmosphäre von **theHunter™: Call of the Wild** ein.

Erkunden Sie eine große, offene Welt.

- Erkunden Sie 50 Quadratmeilen abwechslungsreiches Gelände, von Feuchtgebieten und dichten Wäldern zu üppigen Tälern und weiten Feldern. Die offene Welt von **theHunter™: Call of the Wild** ist in einzelne, voneinander unterschiedliche Jagdreviere unterteilt, jedes gefüllt mit vielseitigen Überraschungen und unvergesslichen Momenten.
- Nehmen Sie Missionen und Herausforderungen von Einheimischen an oder bewegen Sie sich abseits ausgetretener Pfade. Entdecken Sie Beobachtungsposten, Jagdtürme und Stützpunkte. Diese geben Ihnen die Möglichkeit, sich schnell und mühelos in der enorm weiten Welt zu bewegen.

Ein Jahrzehnt der Entwicklung.

- **theHunter™: Call of the Wild** ist die Weiterentwicklung des herausragenden Online-Jagdspiels **theHunter™** von Expansive Worlds mit über sieben Millionen registrierten Spielern und sieben Jahren Live-Einsatz.
- **theHunter™: Call of the Wild** wurde mit Apex – der preisgekrönten Avalanche Open World Engine - kreiert, einer Technologie, welche 10 Jahre lang in der Entwicklung explosiver Action-Games erprobt und immer weiter verbessert wurde.

Werden Sie ein Jäger. Individualisieren Sie die Jagd.

- Erwerben Sie eine Vielzahl an Gewehren, Handfeuerwaffen und Bögen, rüsten Sie diese auf und individualisieren Sie sie mit weiterem Zubehör und verschiedenen Munitionsarten. Finden Sie Ihre persönlichen Favoriten. Entwickeln Sie Ihren Charakter, indem Sie verschiedene Fähigkeiten und Ausrüstung freischalten. Lernen Sie wie man Rufer und Düfte verwendet, aber studieren Sie vor allem Ihre Beute: Achten Sie genau auf das Verhalten der Tiere, ihre Merkmale und ihre Bewegungsmuster.
- Neu bei der Jagd? Kein Problem. Intelligente Systeme werden Sie unterstützen, um sicherzustellen, dass Sie das Beste aus Ihrer Jagd herausholen, egal ob Sie ein hoffnungsvoller Anfänger oder ein erfahrener Veteran sind.

Teilen Sie Jagderlebnisse. Verdienen Sie sich das Recht, auf Ihre Leistung stolz zu sein!

- Zusätzlich zu seiner intensiven Einzelspieler-Erfahrung bietet **theHunter™: Call of the Wild** einzigartige Multiplayer-Optionen. Schließen Sie sich mit bis zu 8 Freunden (oder völlig Fremden!) im kooperativen und kompetitiven Multiplayer-Modus zusammen. Genießen Sie eine Vielzahl von In-Game-Herausforderungen und Ereignissen. Jagen ist ertragreicher und spannender im Team mit Freunden. Teilen Sie also Ihre Erfahrungen und verdienen Sie sich das Recht, auf Ihre Leistung stolz zu sein!
- **theHunter™** ist eine beliebte Franchise die gemeinsam mit der Community entwickelt wurde. Getreu diesem Erbe wird die Weiterentwicklung von **theHunter™: Call of the Wild** durch das

tiefgreifende Wissen und die unzähligen Erfahrungen seiner Spieler auch in Zukunft geformt werden. Zusammen werden wir es mit der Zeit zu einem noch umfassenderen Spielerlebnis machen.

Weitere Informationen zu **theHunter™: Call of the Wild** finden Sie hier:

<http://www.astragon.de/en/games/thehuntertm-call-of-the-wild/> und
<http://callofthewild.thehunter.com>

Ansprechpartner:

Felix Buschbaum

Head of Public Relations

Fon: +49 (0) 21 66 - 6 18 66 - 60

Fax: +49 (0) 21 66 - 6 18 66 - 20

E-Mail: f.buschbaum@astragon.de

astragon Entertainment GmbH

astragon Entertainment (gegründet 2000) gehört zu den führenden unabhängigen deutschen Games-Publishern. Im Zentrum des vielseitigen Produktportfolios stehen qualitativ hochwertige technische Simulationen wie der Bau-Simulator, der Landwirtschafts-Simulator oder der Bus-Simulator, aber auch komplexe Wirtschafts-Simulationen und Strategiespiele. Der Vertrieb der Big Fish-Reihe (Mystery Case Files, Dark Parables, Grim Tales) rundet das Sortiment ab. astragons Spiele sind weltweit für die verschiedensten Plattformen wie Konsolen, Smartphones, Tablets und PCs erhältlich. Mehr Informationen unter www.astragon.de.

About Avalanche Studios

Avalanche Studios is the original creator of the award-winning Just Cause franchise, and most recently released Just Cause 3 (published by Square Enix). Just two months earlier, it released Mad Max (published by Warner Bros. Interactive Entertainment). The studio has also created acclaimed twin stick shooter Renegade Ops (published by SEGA) and self-published free-to-play service theHunter (developed by subsidiary Expansive Worlds) with nearly 7 million registered players across 190 countries. Avalanche Studios, which is based in Stockholm and New York City, was founded in 2003 by Christofer Sundberg and Linus Blomberg. The studio develops games created using the proprietary Apex – Avalanche Open World Engine – enabling huge open worlds filled with emergent gameplay. Learn more at www.avalanchestudios.com.