

Pressemitteilung

Landwirtschafts-Simulator 18

PlayStation® Vita und Nintendo 3DS™-Version des Simulationshits ab Juni 2017 erhältlich

Mönchengladbach, 07. März 2017 – Nachdem Focus Home Interactive und astragon Entertainment im Januar 2017 die Rückkehr der beliebten Landwirtschafts-Simulator-Franchise aus dem Hause GIANTS Software auf die Handheld-Konsolen PlayStation® Vita und Nintendo 3DS™ angekündigt hatten, folgt mit neuen Screenshots heute nicht nur ein erster optischer Eindruck des **Landwirtschafts-Simulator 18**, sondern auch die Ankündigung des Releasemonats: Virtuelle Farmer dürfen ab Juni 2017 sommerliche Ausflüge in die Landwirtschaft unternehmen.

Das heute erstmals gezeigte Bildmaterial der mobilen Landwirtschafts-Simulation gibt dem Spieler einen Vorgeschmack auf die vielfältigen, spannenden Aufgaben, die ihn diesen Sommer auf PlayStation® Vita und Nintendo 3DS™ erwarten: So darf er sich auf eine völlig neue Umgebung, neue Fahrzeuge und Marken, weitere Fruchtarten, Nutztiere und vieles mehr freuen.

Auf einer optisch ansprechend gestalteten, vom Süden der USA inspirierten Karte können ambitionierte Farmer im **Landwirtschafts-Simulator 18** neben Weizen, Raps, Mais, Zuckerrüben und Kartoffeln nun auch erstmals Sonnenblumen anbauen und ernten. Bei den Nutztieren warten zusätzlich zu Schafen und Kühen zum ersten Mal auch Schweine darauf, vom Spieler umsorgt und sogar transportiert zu werden. Neu für Nintendo 3DS™-Besitzer ist im **Landwirtschafts-Simulator 18** zudem die Forstwirtschaft mit den entsprechenden Spezialmaschinen. Alle Erträge der Farm können natürlich wie gewohnt auf einem dynamischen Markt verkauft werden und tragen so zur Erweiterung des Betriebes bei. Dadurch erhält der Spieler im Laufe seiner Karriere nach und nach Zugang zu über 50 landwirtschaftlichen Fahrzeugen und Maschinen, die ihren realen Vorbildern aus dem Fuhrpark von 30 verschiedenen Markenherstellern detailliert nachempfunden wurden – darunter erstmals auch Fahrzeuge der AGCO-Gruppe: Challenger, Fendt, Massey Ferguson und Valtra.

Wer das Management seines eigenen Bauernhofs also im wahrsten Sinne des Wortes in die eigenen Hände nehmen möchte, darf sich heute schon auf Juni 2017 freuen, wenn der **Landwirtschafts-Simulator 18** für PlayStation® Vita und Nintendo 3DS™ erhältlich sein wird.

PlayStation is a trademark of Sony and/or its affiliate(s).

Nintendo DS, Nintendo 3DS and Nintendo Switch are trademarks of Nintendo. © 2017 Nintendo.

Challenger® is a registered trade mark of Caterpillar Inc. and is used under licence by AGCO. Challenger®, Fendt®, Massey Ferguson® and Valtra® are worldwide brands of AGCO.

All titles, content, publisher names, trademarks, artwork, and associated imagery are trademarks and/or copyright material of their respective owners. All rights reserved.

Ansprechpartner:

Daniella Mangold

Senior PR-Manager

Fon: +49 (0) 21 66 - 6 18 66 - 59

Fax: +49 (0) 21 66 - 6 18 66 - 20

E-Mail: d.mangold@astragon.de

astragon Entertainment GmbH

astragon Entertainment (gegründet 2000) gehört als Teil der astragon-Gruppe zu den führenden unabhängigen Publishern und Vermarktern von Computer- und Videospielen in Deutschland. Im Zentrum von astragons vielseitigem Produktportfolio stehen hochwertige technische Simulationen wie die Landwirtschafts-Simulator-, die Bus-Simulator- oder die Bau-Simulator-Reihe, aber auch Wirtschafts-Simulationen (TransOcean: The Shipping Company, Industry Manager: Future Technologies), Strategiespiele (TransOcean 2: Rivals, Police Tactics: Imperio) sowie die Big Fish- und play+smile-Retail-Reihen (Mystery Case Files, Mystery Trackers, Dark Parables, Grim Tales, Haunted Legends). Die Spiele der astragon-Gruppe sind weltweit sowohl über den Handel als auch als Online-Download für eine Vielzahl von Plattformen wie Konsolen, Smartphones, Tablets und PCs erhältlich. Mehr Informationen unter www.astragon.de.

Über GIANTS Software

Die GIANTS Software GmbH ist ein Schweizer Spieleentwickler-Studio mit Sitz in Zürich. Seit 2004 produziert GIANTS Software innovative Produkte mit dem Fokus auf Gameplay und Technologie. Neben der Entwicklung von erfolgreichen Computerspielen, wie dem Landwirtschafts-Simulator, bietet das Unternehmen auch eine eigene umfassende Game Engine an. Mehr Informationen unter: www.giants-software.com, facebook, twitter oder youtube.

Über Focus Home Interactive

Focus Home Interactive mit Sitz in Paris wurde 1996 als unabhängiger französischer Publisher gegründet. Focus ist für die Qualität, Vielfältigkeit und Originalität seines Portfolios bekannt und zeichnet für die Veröffentlichung interessanter Spiele verantwortlich, die auch weltweite Bekanntheit erlangt haben, wie z.B. Blood Bowl, das Strategiespiel Wargame, Sherlock Holmes, TrackMania, Runaway, Cities XL, Cycling Manager und Landwirtschafts-Simulator. Auch die kommenden Monate und Jahre werden weitere spannende Releases bereit halten, darunter The Technomancer, Vampire, Call of Cthulhu sowie verschiedene Spiele, die auf den berühmten Warhammer- und Warhammer 40,000-Lizenzen von Games Workshop basieren. www.focus-home.com