



astragon Entertainment GmbH
Limitenstraße 64-78
41236 Mönchengladbach

Fon +49 (0) 21 66 - 6 18 66 - 0
Fax +49 (0) 21 66 - 6 18 66 - 20
Email presse@astragon.de

Pressemitteilung

Police Simulator - Law Enforcement

Packende Polizeiaktion auf Basis der Unreal® Engine 4

Mönchengladbach, 10. August 2016 – Grelles Blaulicht, rasante Verfolgungsjagden und spannende Ermittlungsarbeit: Polizeifans dürfen sich 2017 auf neues Futter für ihren PC freuen! In Kooperation mit dem portugiesischen Entwicklerteam Bigmoon Entertainment kündigt astragon Entertainment heute offiziell die herausfordernde Polizei-Simulation ***Police Simulator – Law Enforcement*** an!

Der Spieler schlüpft bei ***Police Simulator – Law Enforcement*** in die Rolle eines waschechten US-Police-Officers und erlebt, wahlweise als männlicher oder weiblicher Beamter, den spannenden Alltag auf Streife in einer Stadt mit hoher Kriminalitätsrate. Die überaus weitläufige und dank Verwendung der Unreal® Engine 4 sehr lebendig wirkende Metropole wird vom Spieler während seiner Schichten frei befahren werden können.

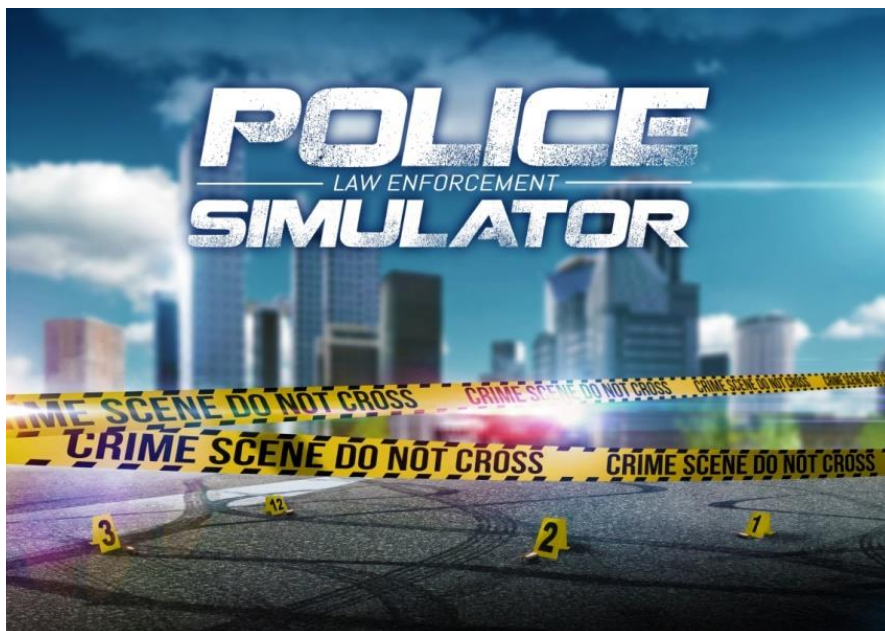
Dem virtuellen Polizisten stehen in ***Police Simulator – Law Enforcement*** zur erfolgreichen Bewältigung seines Jobs realistisch nachempfundene US-Polizeifahrzeuge mit funktionalen Cockpits zur Verfügung, mit denen er bei eingeschaltetem Blaulicht und mit heulender Sirene zum Einsatzort in einem der verschiedenen Stadtteile rasen kann. Im Kampf gegen das Verbrechen kann der Spieler natürlich auch auf allerlei authentisches Equipment wie Taser, Handschellen, Funkgerät, Pistole und vieles mehr zurückgreifen.

Da es in einer Stadt voller Verbrechen allerhand zu tun gibt, können die virtuellen Ordnungshüter im kooperativen Mehrspieler-Modus von ***Police Simulator – Law Enforcement*** auch zu zweit auf Streife gehen, um bei ihrem gefährlichen Job stets die nötige Rückendeckung zu haben.

Police Simulator – Law Enforcement wird 2017 für PC erhältlich sein. Weitere Informationen rund um das Spiel folgen in den kommenden Wochen, den offiziellen Reveal-Trailer gibt es schon heute auf Youtube: <https://youtu.be/XV-pbkrzCNc>

Unreal, Unreal Engine, the circle-U logo and the Powered by Unreal Engine logo are trademarks or registered trademarks of Epic Games, Inc. in the United States and elsewhere.

All titles, content, publisher names, trademarks, artwork, and associated imagery are trademarks and/or copyright material of their respective owners. All rights reserved.



Weitere Informationen rund um **Police Simulator – Law Enforcement**:

Facebook: <https://www.facebook.com/PoliceSimulatorLawEnforcement/>

Twitter: <https://twitter.com/PoliceSimGame>

Ansprechpartner:

Daniella Mangold

Senior Public Relations Manager

Fon: +49 (0) 21 66 - 6 18 66 - 59

Fax: +49 (0) 21 66 - 6 18 66 - 20

E-Mail: d.mangold@astragon.de

Über astragon Entertainment GmbH und astragon Sales & Services GmbH

Die astragon Entertainment GmbH und die astragon Sales & Services GmbH sind im Juli 2015 als Kern der neu geschaffenen astragon-Gruppe aus den beiden Games-Publishern astragon Software GmbH (gegründet im Jahr 2000) und rondomedia Marketing & Vertriebs GmbH (gegründet im Jahr 1998) hervorgegangen. Die astragon-Gruppe ist heute der zweitgrößte Hersteller und Vermarkter von Computerspielen in Deutschland (Stückzahlen CD-ROM / DVD laut GfK Media Control, Gesamtjahresauswertung 2014).

Schwerpunkte des Sortiments sind Casual Games und technische Simulationen für den PC. Adventure-Spiele und Wirtschaftssimulationen runden das Portfolio ab. Mit den Spielereihen „Big Fish Games“, „play+smile“ und „Best of Simulations“ ist die astragon-Gruppe mit drei bekannten Dachmarken im Games-Bereich im Handel präsent. Neben dem Vertrieb an Retail-Handelspartner im deutschsprachigen Raum durch die astragon Sales & Services GmbH werden die Produkte in Lizenz oder per Download über die astragon Entertainment GmbH international vermarktet. Konsolentitel, Mobile Games sowie Titel für Smartphones und Tablets ergänzen das Produktportfolio. Weitere Informationen finden sich unter <http://www.astragon-entertainment.de>

Über Bigmoon Entertainment

Seit der Gründung folgt BIGMOON einem einfachen Ziel: die bestmöglichen Spiele zu entwickeln.

Immersive Geschichten, Erkundung von Fantasywelten, innovative Herausforderungen und einprägsame Charaktere sind Teil unserer DNA und wir entwickeln mit Leidenschaft Rollenspiele, Action-Adventures und Horrorspiele für Core-Gamer. BIGMOON ist ein autorisierter Entwickler für alle großen Plattformen, darunter die von Sony, Microsoft und Nintendo. BIGMOON hat ebenfalls bekannte PC- und Konsolentitel (mit)entwickelt, darunter „Lichdom: Battlemage“, „Alekhine's Gun“ sowie Grafiken für populäre Rennspiele wie „WRC 5“, „WRC 3“ und „MotoGP 13“. Mehr Informationen zu BIGMOON gibt es auf www.bigmoonstudios.com.