

## Pressemitteilung

### Landwirtschafts-Simulator 17

#### **Farm-Fans erhalten neue Einblicke ins Spiel mit dem E3-Trailer!**

**Mönchengladbach, 16. Juni 2016** – Da schlagen nicht nur Bauernherzen höher: Der **Landwirtschafts-Simulator 17** präsentiert sich auf der diesjährigen E3 in Los Angeles mit einem brandneuen Trailer! Der Simulationshit aus dem Hause GIANTS Software ist nun schon seit über acht Jahren ein fester Bestandteil der Spielereislandschaft. Tatsächlich konnten die bisherigen Teile der Franchise weltweit über 5 Millionen Spieler auf PC und Konsole für die Faszination der virtuellen Farmarbeit begeistern. Seit seiner ersten Ankündigung im Februar dieses Jahres wartet die riesige Spielercommunity ungeduldig auf Neuigkeiten rund um den **Landwirtschafts-Simulator 17**, der am 27. Oktober 2016 gleichzeitig auf PlayStation 4®, Xbox One® und PC erscheinen wird.

Dieser Wissensdurst wird nun auf der E3 2016 mit der Bekanntgabe neuer Features erstmals gestillt: Den Spieler erwarten eine neue Umgebung, neue Fahrzeuge, zusätzliche Tiere für die Viehhaltung und neue Gameplay-Mechaniken, welche der Serie Jahr für Jahr mehr Vielfalt und Tiefe verleihen und sie zugleich immer zugänglicher machen, damit alte wie neue Fans immer wieder Lust auf neue Ausflüge in die Welt der virtuellen Landwirtschaft bekommen.

Der heutige CGI-Trailer enthüllt einige der renommierten Marken, welche sich neu zum Fuhrpark der Serie hinzugesellen, darunter Challenger, Fendt, Massey Ferguson und Valtra. Mit mehr als 60 Marken und 200 originalgetreuen Fahrzeugen bietet der **Landwirtschafts-Simulator 17** seinen Fans eine Simulation, die sie mit einer riesigen Vielfalt an Inhalten begeistern wird.

Unter den vielen neuen Features, die in den kommenden Monaten rund um den **Landwirtschafts-Simulator 17** bekannt gegeben werden, dürfte eines die Spieler besonders begeistern: Der bei der PC-Version so beliebte Modding-Support wird dieses Jahr erstmals sein Debüt auf den Konsolen feiern! Beim **Landwirtschafts-Simulator 17** dürfen nun also alle virtuellen Landwirte von der Community erstellte Inhalte wie Fahrzeuge, Tiere, Landschaftselemente und vieles mehr herunterladen und damit ihren **Landwirtschafts-Simulator 17** beständig erweitern.

Der **Landwirtschafts-Simulator 17** wird am 27. Oktober 2016 für PlayStation® 4, Xbox One® und PC erscheinen. Weitere Informationen rund ums Spiel folgen in den kommenden Monaten.

Hier geht es zum Trailer: <https://youtu.be/HYlgloZcWxc>

PlayStation is a trademark of Sony and/or its affiliate(s).

Kinect, Xbox, Xbox 360, Xbox One and Xbox LIVE are either registered trademarks or trademarks of the Microsoft group of companies.

CHALLENGER® is a registered trade mark of Caterpillar Inc. and is used under licence by AGCO. Challenger®, Fendt®, Massey Ferguson® and Valtra® are worldwide brands of AGCO.

All titles, content, publisher names, trademarks, artwork, and associated imagery are trademarks and/or copyright material of their respective owners. All rights reserved.

## **Ansprechpartner:**

### **Daniella Mangold**

*Senior PR-Manager*

*Fon:* +49 (0) 21 66 - 6 18 66 - 59

*Fax:* +49 (0) 21 66 - 6 18 66 - 20

*E-Mail:* [d.mangold@astragon.de](mailto:d.mangold@astragon.de)

### **Über astragon Entertainment GmbH und astragon Sales & Services GmbH**

Die astragon Entertainment GmbH und die astragon Sales & Services GmbH sind im Juli 2015 als Kern der neu geschaffenen astragon-Gruppe aus den beiden Games-Publishern astragon Software GmbH (gegründet im Jahr 2000) und rondomeia Marketing & Vertriebs GmbH (gegründet im Jahr 1998) hervorgegangen. Die astragon-Gruppe ist heute der zweitgrößte Hersteller und Vermarkter von Computerspielen in Deutschland (Stückzahlen CD-ROM / DVD laut GfK Media Control, Gesamtjahresauswertung 2014).

Schwerpunkte des Sortiments sind Casual Games und technische Simulationen für den PC. Adventure-Spiele und Wirtschaftssimulationen runden das Portfolio ab. Mit den Spielereien „Big Fish Games“, „play+smile“ und „Best of Simulations“ ist die astragon-Gruppe mit drei bekannten Dachmarken im Games-Bereich im Handel präsent. Neben dem Vertrieb an Retail-Handelspartner im deutschsprachigen Raum durch die astragon Sales & Services GmbH werden die Produkte in Lizenz oder per Download über die astragon Entertainment GmbH international vermarktet. Konsolentitel, Mobile Games sowie Titel für Smartphones und Tablets ergänzen das Produktportfolio. Weitere Informationen finden sich unter [www.astragon-entertainment.de](http://www.astragon-entertainment.de).

### **Über GIANTS Software**

Die GIANTS Software GmbH ist ein Schweizer Spieleentwickler-Studio mit Sitz in Zürich. Seit 2004 produziert GIANTS Software innovative Produkte mit dem Fokus auf Gameplay und Technologie. Neben der Entwicklung von erfolgreichen Computerspielen, wie dem Landwirtschafts-Simulator, bietet das Unternehmen auch eine eigene umfassende Game Engine an. Mehr Informationen unter: [www.giants-software.com](http://www.giants-software.com), facebook, twitter oder youtube.

### **Über Focus Home Interactive**

Focus Home Interactive mit Sitz in Paris wurde 1996 als unabhängiger französischer Publisher gegründet. Focus ist für die Qualität, Vielfältigkeit und Originalität seines Portfolios bekannt und zeichnet für die Veröffentlichung interessanter Spiele verantwortlich, die auch weltweite Bekanntheit erlangt haben, wie z.B. Blood Bowl, das Strategiespiel Wargame, Sherlock Holmes, TrackMania, Runaway, Cities XL, Cycling Manager und Landwirtschafts-Simulator. Auch die kommenden Monate und Jahre werden weitere spannende Releases bereit halten, darunter The Technomancer, Vampyr, Call of Cthulhu sowie verschiedene Spiele, die auf den berühmten Warhammer- und Warhammer 40,000-Lizenzen von Games Workshop basieren. [www.focus-home.com](http://www.focus-home.com)