



astragon Entertainment GmbH
Limitenstraße 64-78
41236 Mönchengladbach

Fon +49 (0) 21 66 - 6 18 66 - 0
Fax +49 (0) 21 66 - 6 18 66 - 20
Email presse@astragon.de

astragon kündigt Feuerwehr-Simulation auf Basis der Unreal® Engine 4 an

Mönchengladbach, 10. Juni 2016 – Die astragon Entertainment GmbH und die Chronos Unterhaltungssoftware UG kündigen heute gemeinsam die Entwicklung des Simulationstitels **Firefighting Simulator** an.

Der auf Basis der Unreal® Engine 4 entwickelte **Firefighting Simulator** wird den Spieler in ein packendes US-Szenario versetzen, wozu original lizenzierte US-Feuerwehrfahrzeuge ebenso zählen werden wie authentisches Rettungsequipment und eine realistisch nachempfundene amerikanische Großstadt.

In vielen abwechslungsreichen und herausfordernden Missionen nimmt dort der virtuelle Feuerwehrmann seinen heroischen Kampf gegen die Flammen auf. Hierbei wird er die Wahl haben, ob er die Einsätze im Alleingang bewältigen oder im Multiplayer-Modus Flammen löschen, Leben retten und Katastrophen verhindern will. Die Veröffentlichung des Titels **Firefighting Simulator** ist für 2017 vorgesehen.

Dirk Walner, Geschäftsführer astragon Entertainment GmbH: „Mit Chronos haben wir ein hochtalentiertes Team für die Entwicklung des Firefighting Simulator gewinnen können. Das Spiel unterstreicht unsere Ambition, eine neue Generation von Feuerwehr-Simulationsspielen zu etablieren. Alle Feuerwehrfans dürfen sich auf eine spielerisch wie qualitativ herausragende Spielerfahrung freuen.“

Tim Meyer, Geschäftsführer Chronos Unterhaltungssoftware UG: „Wir freuen uns sehr, unsere Zusammenarbeit mit astragon Entertainment sowie unser gemeinsames Spiel Firefighting-Simulator zum heutigen Tag bekannt zu geben. Das gesamte Chronos-Team hat noch sehr viel vor mit diesem ambitioniertem Projekt und freut sich auf die nächsten spannenden Monate Entwicklungszeit. Auf Basis der Unreal® Engine 4 werden wir ein sowohl grafisch ansprechendes als auch qualitativ hochwertiges Spiel abliefern, das durch Spielspaß überzeugt und auf das die Spieler und Feuerwehrfans weltweit schon lange gewartet haben.“

Weitere Informationen finden Sie kontinuierlich auch auf nachfolgenden Kanälen:

Homepage: www.firefighting-simulator.com

Facebook: www.facebook.com/FirefightingSimulator

Twitter: www.twitter.com/FirefightingSim

Youtube: <https://youtu.be/pvJxuSifL8s>

Unreal, Unreal Engine, the circle-U logo and the Powered by Unreal Engine logo are trademarks or registered trademarks of Epic Games, Inc. in the United States and elsewhere.

Ansprechpartner:

Felix Buschbaum

Head of Public Relations

Fon: +49 (0) 21 66 - 6 18 66 - 60

Fax: +49 (0) 21 66 - 6 18 66 - 20

E-Mail: f.buschbaum@astragon.de

Über astragon Entertainment GmbH und astragon Sales & Services GmbH

Die astragon Entertainment GmbH und die astragon Sales & Services GmbH sind im Juli 2015 als Kern der neu geschaffenen astragon-Gruppe aus den beiden Games-Publishern astragon Software GmbH (gegründet im Jahr 2000) und rondomedia Marketing & Vertriebs GmbH (gegründet im Jahr 1998) hervorgegangen. Die astragon-Gruppe ist heute der zweitgrößte Hersteller und Vermarkter von Computerspielen in Deutschland (Stückzahlen CD-ROM / DVD laut GfK Media Control, Gesamtjahresauswertung 2015).

Schwerpunkte des Sortiments sind Casual Games und technische Simulationen für den PC. Adventure-Spiele und Wirtschaftssimulationen runden das Portfolio ab. Mit den Spielereihen „Big Fish Games“, „play+smile“ und „Best of Simulations“ ist die astragon-Gruppe mit drei bekannten Dachmarken im Games-Bereich im Handel präsent. Neben dem Vertrieb an Retail-Handelspartner im deutschsprachigen Raum durch die astragon Sales & Services GmbH werden die Produkte in Lizenz oder per Download über die astragon Entertainment GmbH international vermarktet. Konsolentitel, Mobile Games sowie Titel für Smartphones und Tablets ergänzen das Produktportfolio. Weitere Informationen finden sich unter www.astragon-entertainment.de.

Über Chronos Unterhaltungssoftware UG

Chronos Unterhaltungssoftware wurde 2015 als deutsches Entwicklungsstudio mit einem internationalen Team gegründet. Das Chronos-Team besteht sowohl aus Veteranen der Gamesbranche, die für Firmen wie Acclaim Entertainment, Ninja Theory und Crytek an der Entwicklung bekannter Spiele wie FarCry, Donkey Kong Country oder Heavenly Sword mitgewirkt haben, als auch aus talentierten jungen Wilden, die sich ihre Sporen erst noch verdienen wollen. Zusammen ergibt dies einen kreativen Mix aus Erfahrung und Innovation, der uns bei der Entwicklung hochwertiger virtueller Unterhaltung frischen Wind in die Segel pustet. Chronos hat sich das hohe Ziel gesetzt, die Branchengröße für Feuerwehr-Simulationen zu werden und gemeinsam mit der Community das beste Feuerwehrspiel auf dem Markt zu entwickeln. <http://chronos-unterhaltungssoftware.de/>