

GAMING CORPS GÖR NEDSKÄRNINGAR I AUSTIN OCH NYANSTÄLLER PÅ MALTA

Gaming Corps AB (publ) (Nasdaq: GCOR, "Bolaget" eller "Gaming Corps") har tagit beslutet att skära ned resurserna i Austin och istället öka mängden personal på Malta, ett ytterligare steg i arbetet med att säkra kostnadseffektiv produktionskapacitet framöver.

Personalen i Gaming Corps USA har sedan januari 2019 arbetat inom ramen för ett uppdrag av typen work-for-hire för utvecklingsbolaget Certain Affinity. Avtalet löper ut den 30 juni och planen var initialt att förlänga samarbetet tills dess att Bolaget påbörjat egen spelutveckling igen. Bolagets arbete med att utveckla nya affärer har rört sig framåt mycket positivt men tagit längre tid än planerat på grund av omnoteringsprocessen vid Nasdaq First North. En utökad period av arbete inom work-for-hire har dock inte uppfattats som ett attraktivt alternativ av personalen i Austin, och det har inte heller av ledningen bedömts vara i Bolagets bästa intresse. Efter en tids respektfull dialog mellan ledning och anställda har man därför fattat det gemensamma beslutet att samtliga i teamet lämnar Bolaget, ledningen har vidare beslutat skära ned produktionen i Austin genom att i nuläget inte anställa ny personal.

"Vår studio i Austin har haft ett tufft år med hög belastning i tre parallella projekt på grund av att en tidigare underleverantör i uppdraget med American Ninja Warrior för GameMill inte levererade enligt avtal. Vi kommer ha spännande nya möjligheter för utvecklare inom ett år men just nu är arbete inom work-for-hire det vi kan erbjuda våra anställda i USA, vilket inte är vad det här erfarna teamet vill arbeta med. Givet att lönenivåerna i USA är substantiellt högre än i Europa har ledningen beslutat omfördela all produktionskapacitet till Malta, en åtgärd som kommer att minska Bolagets operativa kostnader betydligt." säger Juha Kauppinen, VD.

Verksamheten på Malta har i nuläget tre anställda samt underkonsulter, och givet dagens beslut kommer ytterligare resurser engageras under kommande period. Att expandera studion på Malta har varit ledningens uttalade strategi sedan början av 2019 och nuvarande personal har redan kunskaper inom såväl iGaming som Gaming. Därmed står Bolaget väl rustat för att hantera fortsatt produktion, nedskärningarna i Austin till trots.

Dan Borth, Director of Gaming, lämnar sin plats i ledningsgruppen med start 1 juli 2019 men finns kvar inom Bolaget i en rådgivande roll, engagerad i arbetet med att utveckla affärer i USA och närliggande region.

Gaming Corps samarbete med Chimney Group inom interaktiv, narrativ underhållning fortgår som planerat och påverkas inte av omfördelningen produktionsresurser från Austin till Malta. Inte heller Bolagets pågående produktion av kasinoslots påverkas då resurser i och med denna kostnadsbesparing finns för att utöka teamet på Malta och därmed ta höjd för såväl iGaming-utveckling som arbetet med projektering och försäljning inom Gaming.

För mer information, vänligen kontakta:

Juha Kauppinen, VD: juha@gamingcorps.com

Erika Mattsson, Kommunikationschef och IR-ansvarig: ir@gamingcorps.com

Certified Adviser, Eminova Fondkommission AB: info@eminova.se, +46 8 684 211 00

Gaming Corps aktie handlas på Nasdaq First North under kortnamnet GCOR. Bolagets Certified Adviser är Eminova Fondkommission AB.

Gaming Corps is a small, global developer focusing on Gaming, iGaming and interactive entertainment. The company is based in Uppsala, Sweden with development studios in Austin, USA and Malta. Our business idea is to create innovative, exciting products while utilizing the value that comes from combining Gaming and iGaming in terms of competence, financing, development cycles, IP:s and creative ideas.

Denna information är sådan information som Gaming Corps AB (publ) är skyldigt att offentliggöra enligt EU:s marknadsmissbruksförordning 596/2014. Informationen lämnades, genom ovanstående kontaktpersons försorg, för offentliggörande vid den tidpunkt som är angiven av Gaming Corps nyhetsdistributör Cision vid publiceringen av detta pressmeddelande.

Gaming Corps aktie handlas på Nasdaq First North under kortnamnet GCOR. Bolagets Certified Adviser är Eminova Fondkommission AB.

Gaming Corps is a small, global developer focusing on Gaming, iGaming and interactive entertainment. The company is based in Uppsala, Sweden with development studios in Austin, USA and Malta. Our business idea is to create innovative, exciting products while utilizing the value that comes from combining Gaming and iGaming in terms of competence, financing, development cycles, IP:s and creative ideas.

www.gamingcorps.com ir@gamingcorps.com