

## Preliminära intäkter och EBITDA för det andra kvartalet

**Future Gaming Group hade under årets andra kvartal, april-juni 2020, intäkter om cirka 5,7 miljoner kronor och ett EBITDA-rörelseresultat om cirka 1,9 miljoner kronor. Siffrorna är preliminära och kan komma att justeras.**

Tidigare förväntade sig Future Gaming Group en nedgång i resultatet för det andra kvartalet jämfört med det första kvartalet till följd av negativa effekter av virusutbrottet covid-19. Resultatet blev dock preliminärt bättre än förväntat tack vare att den kasinoinriktade verksamheten i Viistek sett en positiv utveckling. Detta har kompenserat för den negativa utvecklingen i den sportinriktade verksamheten i Phase One, som varit för handen under den tid då de flesta sportevenemang varit inställda. I takt med att dessa evenemang nu återupptas bedöms det medföra en positiv effekt för Phase One.

Stockholm den 21 juli 2020  
Future Gaming Group International AB (publ)

**För ytterligare information:**

Alexander Pettersson, VD  
alexander@futuregaminggroup.com

*Denna information är sådan information som Future Gaming Group International AB (publ) är skyldigt att offentliggöra enligt EU:s marknadsmissbruksförordning. Informationen lämnades, genom ovanstående kontaktpersons försorg, för offentliggörande den 21 juli 2020.*

*Future Gaming Group International AB är ett på Spotlight Stock Mörket noterat bolag som investerar i och utvecklar tjänster inom lead generation (även kallat affiliatemarknadsföring eller prestationsbaserad marknadsföring). FGG-koncernen äger och driver via dotterbolag lead generation-verksamheterna Phase One Performance och Viistek Media.*