



PRESSMEDDELANDE

2023-12-01

Star Vault VD Henrik Nyström uppdaterar runt nya Mortal Online 2

Återlanseringen av Mortal Online 2 (MO2) med Unreal Engine 5 (UE5) på Steams distributionsplattform har gått över förväntan. Flera stora streamers har kommit tillbaka och visade att de var mycket nöjda. Vissa av dem spelade över sex timmar för att prova det nya vi erbjuder i den nya stora UE5-patchen med mycket goda omdömen. Detta är den största patchen vi någonsin släppt i MO2 och den har tagits emot mycket positivt.

Vid den här typen av mycket stora uppdateringar så brukar det vanligtvis finnas en hel del problem - vi har dock funnit väldigt få så här långt. En minnesläcka på spelservern är det som är mest prioriterat att få åtgärdat.

För lanseringen på Epic Game Store valde vi att först få minnesläckan åtgärdat för optimal effekt. Minnesläckan medför att spelservern behöver startas om, vilket såklart kan uppfattas störande för spelarna och ju fler spelare i spelet, desto oftare omstart. MO2 är i övrigt klart för lansering på Epic Game Store. När minnesläckan är åtgärdat, och MO2 finns tillgängligt på såväl Steam som Epic Game Store, kommer marknadskampanjer för MO2 att sätta igång. Vi har flertalet streamers och influencers som är redo att streama spelet mer framöver. Vi har twitchdrops (marknadsföring för spelet i Twitch) som promotar denna typ av marknadsföring – och vi har över 100 content creators (spelare som hjälper till att marknadsföra spelet) som signat upp för MO2.

Det långsiktiga målet är nu att arbeta upp basen av spelare som vill spela MO2 under många månader framöver och där vissa sannolikt kommer vara kvar flera år i spelet. För att lyckas med det måste vi såklart vara lyhörda med vad spelarna efterfrågar i form av månatliga uppdateringar av MO2 med nytt spännande spelinnehåll. I MO2:s mer "utsatta" områden, dvs nybörjarområden, har vi med framgång testat att skydda dessa områden med vakter och infört konsekvenser för att vissa handlingar (läs "brott") inte skall löna sig här. Detta är naturligtvis viktigt för att bygga en växande spelarbas. Vi breddar nu vår publik med nya MO2!

För ytterligare information kontakta:
Henrik Nyström, styrelseledamot och VD
E-post: jr@starvault.se
Hemsida: www.starvault.se

Star Vault AB (publ) är ett spelutvecklingsbolag baserat i Malmö. Bolaget utvecklar ett onlinespel, med namnet Mortal Online 2, inom genren Massively Multiplayer Online Role Playing Game (MMORPG) samt enklare spel som Kitten'd och Mortal Royal.

www.starvault.se
www.mortalonline2.com
www.kittend.com