



Delårsrapport  
2022-01-01 till 2022-09-30

STAR VAULT AB (publ)  
556709-1169



## Sammanfattning av delårsperioden samt det tredje kvartalet

### Nio månader (2022-01-01 – 2022-09-30)

- Nettoomsättningen uppgick till 14 357 473 (5 443 896) SEK.
- Resultatet efter finansiella poster uppgick till 3 872 235 (1 529 840) SEK.
- Resultatet per aktie uppgick till cirka 0,01 (0,00) SEK.
- Soliditeten uppgick till cirka 92 (93) %.

### Tredje kvartalet (2022-07-01 – 2022-09-30)

- Nettoomsättningen uppgick till 2 262 849 (817 659) SEK.
- Resultatet efter finansiella poster uppgick till -2 043 206 (315 644) SEK.
- Resultatet per aktie uppgick till cirka -0,01 (0,00) SEK.

### Definitioner

- ✓ Resultat per aktie: Periodens resultat dividerat med 327 242 078 aktier per 2022-09-30.
- ✓ Soliditet: Eget kapital dividerat med totalt kapital.
- ✓ I parentes ovan beskrivs motsvarande period föregående år.
- ✓ Med "Star Vault" eller "Bolaget" avses Star Vault AB (publ).

## VD Henrik Nyström har ordet

Teamet går från klarhet till klarhet. Jag vet att många kan undra varför allt tar sådan tid. Det är viktigt att komma ihåg att Mortal Online 2 (MO2) är ett mycket stort spelprojekt. Vi hade mycket med oss från Mortal Online 1 och har alla möjligheter att göra om, förbättra och göra rätt – utifrån vad vi redan vet vad våra spelare uppskattar och vill ha. Det finns såklart fortfarande släktskap mellan föregångaren Mortal Online men Mortal Online 2 har förutsättningar att bryta igenom bruset och bli en global stortitel inom sin genre baserat på var vi står idag och den feedback vi löpande får.

Den kanske största utmaningen har vi redan bockat av då vi nått en milstolpe i nätverksoptimeringen som spelare bekräftar fungerar utmärkt nu. Vi hade som exempel nyligen ett stort slag i MO2 med 400 spelare i samma område där allt rapporterades flyta på ett föredömligt sätt i nätverket efter stora optimeringar. Detta är något få andra MMO-spel ens är i närheten av att kunna hantera och något vi bedömer kommer att skapa en viktig "wow-känsla" som man vill komma tillbaka till för ett stort antal spelare. Besök gärna <https://www.mortalonline2.com/roadmap/> som illustrerar vad vi kommer att bocka av innan MO2 går live på Epic Games store under våren. Och såvitt vad vi känner till, som första MMORPG-spel på Epics spelmotor Unreal Engine 5 (UE5) med allt vad det kan ge i synlighet och uppmärksamhetsvärde.

Vi laddar för en kraftfull återlansering av MO2 i och med lanseringen på Epic Games Store som första speltitel inom sin genre med UE5 och står redo med flertalet stora spel-influencers och Youtubers att återuppta marknadsföringen inför Epic-releasen. Det material som redan kommit ut har fått ett mycket bra bemötande och vissa av de små speldemos som släppts har gått fullständigt viralt. För er som vill följa MO2:s löpande utvecklingsarbete kan jag rekommendera att gå med i spelets kanal på Discord - en inbjudan finns att hämta på <https://discord.com/invite/mortalonline>. Du behöver ha ett Discordkonto för att kunna gå med i kanalen, vilket är gratis och har en enkel registreringsprocess. Via Discordkanalen kommer även inbjudningar till våra live-event på Twitch som jag själv vanligtvis är moderator för.

### **Henrik Nyström**

VD, Star Vault AB (publ)

## Väsentliga händelser under de första nio månaderna 2022

- Star Vault meddelade den 5 augusti 2022 att Mortal Online 2 (MO2) efter senaste releasen (necro-patchen) fått ett mycket positivt mottagande i såväl förbättrade användardata som omdömen (78% positiva på Steam). Detta har även bidragit till att antalet spelare ökat. Att merparten av spelarna gillar spelet kan utläsas av att nya spelare spenderar över en timme i MO2, vilket är klart över genomsnittet för en ny spelare på Steam. Datan baserades på ca 121 000 spelare. Bolaget meddelade vidare att i

tidsplanering för förbättringar och utökat innehåll i MO2 finns övergången till Epic Games nyaste version av spelmotorn Unreal (UE5) som en viktig milstolpe. Detta i synnerhet då MO2 har goda möjligheter att bli det första MMO-spelet som kan dra nytta av förbättringarna som UE5 kommer med som spelmotor.

## Väsentliga händelser efter periodens utgång

- Inga väsentliga händelser efter periodens utgång finns att rapportera.

## Omsättning och resultat

Omsättningen under tredje kvartalet 2022 uppgår till 2 262 849 kr i jämförelse med 817 659 kr för jämförelseperioden. Periodens rörelseresultat uppgår till -2 043 206 (315 908) kr.

## Investeringar, avskrivningar och nedskrivningar

Bolaget har under kvartalet aktiverat sina utgifter för utveckling. Utvecklingsutgifterna under kvartalet uppgår till 588 (2 509) Tkr. De under perioden aktiverade utvecklingsutgifterna skrivs av under 5 år med start då kommersialisering sker. De aktiverade utvecklingsutgifterna under året avser främst utgifter för nyutveckling av spelet Mortal Online 2.

## Finansiell ställning och likviditet

Den 30 september 2022 uppgick bolagets likvida medel till 7 994 185 (6 435 650) kr. Soliditeten var 92 (93) %. Bolagets egna kapital uppgick till 21 796 985 (18 878 732) kr. Kassaflödet för perioden uppgick till -1 725 115 (1 398 557) kr. Styrelsen bedömer att befintlig kassa tillsammans med den prognosticerade marknadsutvecklingen förväntas kunna täcka det kommande likviditetsbehovet för de kommande tolv månaderna.

## Kort om Star Vault

Star Vault är ett spelutvecklingsbolag baserat i Malmö. Bolaget utvecklar och marknadsför ett onlinespel, med namnet Mortal Online, inom genren Massively Multiplayer Online Role Playing Game (MMORPG). Bolaget släppte en ny och förbättrad version av Mortal Online (Mortal Online 2) tidigare i år (januari 2022) samt har spelet Mortal Royale i s k early access på Steams plattform i en PC-version. Mortal Royale kommer att dra nytta av mycket av det utvecklingsarbete som görs för Mortal Online 2 och kommer därför att färdigställas och lanseras efter att lanseringskandidaten för Mortal Online 2 har färdigställts. Därtill har Star Vault utvecklat VR-spelet Kitten'd som saluförs via bland annat PlayStation, Oculus och Steam.

## Mortal Online / Mortal Online 2

Mortal Online är ett datorrollspel som utspelar sig i en fantasyvärld fylld av mytiska väsen såsom trollkarlar, häxor, alver och jättar. Spelet innehåller spelstrategier som till exempel ekonomi, hantverk, utmaningar spelare emellan och även regerande av landområden. Medan många onlinespel på marknaden har en linjär spelidé, där spelet i princip är färdigspelat när din spelkaraktär har utfört alla uppdrag och har nått den högsta nivån, fokuserar Mortal Online i stället på interaktion mellan spelarna. I Mortal Online finns ingen färdig "spelplan" att följa. Det är i stället upp till var och en att använda sin egen fantasi för att spela spelet. Du kan själv välja vad du vill sysselsätta dig med och det finns därmed fler möjligheter och hållbarheten blir större. Spel av den linjära typen är betydligt vanligare och har större konkurrens än spel som Mortal Online. Affärsmodellen för Mortal Online består av månadsabonnemang. Utöver detta kan spelaren i mån av intresse göra så kallade donationer, där syftet ofta är att stödja utvecklingen av en viss egenskap eller ett föremål som alla i spelet kan ha nytta av. En förutsättning för att bli framgångsrik är att ha många spelare som vill vara med och spela under en längre tid. Det som gör modellen intressant är att kostnaderna för driften ökar i betydligt lägre takt jämfört med intäkterna, när mängden spelare ökar. Medlemmarna i forumet för Mortal Online får kontinuerligt information om spelet och många kommer med synpunkter och kommentarer för att göra spelet bättre. Star Vault ser stort värde i denna användarbas för den förbättrade och uppdaterade versionen av spelet, Mortal Online 2.

## Kort om spelmarknaden

Den samlade försäljningen av spel och spelkonsoler i världen uppgår till mångmiljardbelopp och bedömdes vara värd ca 180 miljarder dollar 2021. Lättillgängligheten är viktig för enklare/casual spel. Ett hardcorespel som Mortal Online, vänder sig till en trogen grupp av spelare som spelar i många år på en global marknad. Två exempel på spel av samma karaktär som Mortal Online är Ultima Online som var det första spelet inom MMORPG i fantasygenren och EVE Online som kom senare. Det är Bolagets bedömning att denna nisch i spelmarknaden är betydligt mindre konkurrensutsatt jämfört med många andra delar av branschen. Historiskt har Star Vaults intäkter huvudsakligen kommit från västerländska marknader (Europa och Nordamerika – med USA som enskilt största marknad) och bedömningen är att detta inte kommer att förändras inom överskådlig framtid i den engelska versionen. Med Mortal Online 2, som kommer att göras tillgängligt på flertalet ytterligare språk, bedöms det även möjligt att skapa marknadsnärvaro på flertalet andra stora marknader. Enskilda marknader domineras av USA och Kina som står för cirka en tredjedel vardera. (källor: NewsZoo, Star Vault).

## Aktien

Star Vaults B-aktie är upptagen till handel på NGM Nordic SME. Nordic Growth Markets NGM AB (NGM) är en av de ledande nordiska börsoperatörerna med mer än 30 års erfarenhet som en dedikerad partner för tillväxtbolag. Genom sina marknadsplatser i Sverige, Danmark, Finland och Norge tillhandahålls handel i mer än 15 000 instrument som aktier, obligationer, AIF:er och derivat. NGM är ett helägt dotterbolag till Börse Stuttgart Group, en av Tysklands största marknadsplatser för privatpersoner. Per den 30 juni 2022 uppgick antalet aktier i bolaget till 327 242 078, varav 1 749 999 är A-aktier, som inte är listade. Aktiens kvotvärde uppgår till 0,01 SEK. A-aktien har röstvärde 10 och B-aktien har röstvärde 1. Årsstämman den 13 juni 2022 beslutade att ge ut 16 000 000 teckningsoptioner riktat till ledande befattningshavare och nyckelmedarbetare. Teckningsoptionerna berättigar till nyteckning av en ny aktie vardera under inlösenperioden 15 mars-15 april 2023 till en teckningskurs om 0,324 SEK. Bolaget har inga andra utestående optionsprogram.

## Risker

Styrelsen bedömer att den prognosticerade marknadsutvecklingen tillsammans med befintlig kassa kommer att kunna täcka det kommande likviditetsbehovet för de kommande tolv månaderna. Det kan dock inte uteslutas att ytterligare likviditet kan behövas på grund av tillväxt eller andra ändrade marknadsförutsättningar. Gällande riskfaktorer i övrigt hänvisas till Bolagets senaste fastställda årsredovisning.

## Principer för delårsrapportens upprättande

Delårsrapporten har upprättats i enlighet med Årsredovisningslagen och Bokföringsnämndens allmänna råd (K3). Redovisningsprinciperna är oförändrade gentemot föregående år.

## Granskning av revisor

Delårsrapporten har ej varit föremål för granskning av bolagets revisor.

## Kommande finansiella rapporter

2023-02-17: Bokslutskommuniké 2022

2023-05-15: Delårsrapport 1

2023-08-14: Delårsrapport 2

## Avlämnande av delårsrapport

Malmö, den 14 november 2022

Star Vault AB (publ)

Styrelsen

## För ytterligare information, vänligen kontakta

Henrik Nyström, VD

info@starvault.se

## Resultaträkning i sammandrag

(SEK)	2022-07-01 - 2022-09-30	2021-07-01 - 2021-09-30	2022-01-01 - 2022-09-30	2021-01-01 - 2021-09-30	2021-01-01 - 2021-12-31
Nettoomsättning	2 262 849	817 659	14 357 473	5 443 896	6 691 161
Kostnad för såld vara	-10 522	-42 402	-134 421	-82 455	-130 351
<b>Bruttoresultat</b>	<b>2 252 327</b>	<b>775 257</b>	<b>14 223 052</b>	<b>5 361 441</b>	<b>6 560 810</b>
Administrationskostnader	-2 380 342	-93 568	-5 859 907	-634 759	-1 374 027
Forsknings- och utvecklingskostnader	-1 915 191	-365 781	-4 490 910	-3 195 139	-4 580 785
<b>Rörelseresultat</b>	<b>-2 043 206</b>	<b>315 908</b>	<b>3 872 235</b>	<b>1 531 543</b>	<b>605 998</b>
<i>Resultat från finansiella poster</i>					
Övriga ränteintäkter och liknande resultatposter	-	-	-	-	3 213
Räntekostnader och liknande resultatposter	-	-264	-	-1 703	-1 703
<b>Resultat efter finansiella poster</b>	<b>-2 043 206</b>	<b>315 644</b>	<b>3 872 235</b>	<b>1 529 840</b>	<b>607 508</b>
Skatt på periodens resultat	-	-	-	-	-
<b>Periodens resultat</b>	<b>-2 043 206</b>	<b>315 644</b>	<b>3 872 235</b>	<b>1 529 840</b>	<b>607 508</b>

## Balansräkning i sammandrag

(SEK)	2022-09-30	2021-09-30	2021-12-31
<b>TILLGÅNGAR</b>			
<b>Anläggningstillgångar</b>			
Immateriella anläggningstillgångar	15 320 792	13 552 929	15 111 873
Materiella anläggningstillgångar	192 864	165 093	154 542
Finansiella anläggningstillgångar	63 300	63 300	63 300
<b>Summa anläggningstillgångar</b>	<b>15 576 956</b>	<b>13 781 322</b>	<b>15 329 715</b>
<b>Omsättningstillgångar</b>			
Kortfristiga fordringar	224 770	76 476	263 482
Kassa och bank	7 994 185	6 435 650	4 487 160
<b>Summa omsättningstillgångar</b>	<b>8 218 955</b>	<b>6 512 126</b>	<b>4 750 642</b>
<b>SUMMA TILLGÅNGAR</b>	<b>23 795 911</b>	<b>20 293 448</b>	<b>20 080 357</b>
<b>EGET KAPITAL OCH SKULDER</b>			
<b>Eget kapital</b>			
<i>Bundet eget kapital</i>			
Aktiekapital	3 272 421	3 272 421	3 272 421
Fond för utvecklingsutgifter	15 320 792	13 969 552	15 111 873
	<b>18 593 213</b>	<b>17 241 973</b>	<b>18 384 294</b>
<i>Fritt eget kapital</i>			
Balanserat resultat	-668 463	106 919	-1 083 052
Periodens resultat	3 872 235	1 529 840	607 508
	<b>3 203 772</b>	<b>1 636 759</b>	<b>-475 544</b>
<b>Summa eget Kapital</b>	<b>21 796 985</b>	<b>18 878 732</b>	<b>17 908 750</b>
<b>Skulder</b>			
Långfristiga skulder	-	-	-
Kortfristiga skulder	1 998 926	1 414 716	2 171 607
<b>SUMMA EGET KAPITAL OCH SKULDER</b>	<b>23 795 911</b>	<b>20 293 448</b>	<b>20 080 357</b>

## Förändring eget kapital i sammandrag

(SEK)	Bundet eget kapital			Fritt eget kapital		Totalt
	Aktiekapital	Fond för utvecklingsutgifter	Överkursfond	Balanserat resultat	Periodens resultat	
<b>Ingående värde 2021-01-01</b>	<b>2 877 544</b>	<b>8 629 886</b>	<b>6 098 066</b>	<b>-5 341 156</b>	<b>-3 091 295</b>	<b>9 173 045</b>
Årets resultat					607 508	607 508
Disposition enligt stämmobeslut				-3 091 295	3 091 295	0
Optionslösen registrerad 2021-09-15	240 000		3 086 399			3 326 399
Kvittningsemission registrerad 2021-02-22	11 000		374 000			385 000
Nyemission registrerad 2021-02-22	143 877		4 891 824			5 035 701
Emissionskostnader			-618 903			-618 903
Aktivering av utvecklingskostnader		9 024 031		-9 024 031		0
Upplösning av utvecklingskostnader till följd av avskrivningar		-2 542 044		2 542 044		0
<b>Utgående värde 2021-12-31</b>	<b>3 272 421</b>	<b>15 111 873</b>	<b>13 831 386</b>	<b>-14 914 438</b>	<b>607 508</b>	<b>17 908 750</b>
<b>Ingående värde 2022-01-01</b>	<b>3 272 421</b>	<b>15 111 873</b>	<b>13 831 386</b>	<b>-14 914 438</b>	<b>607 508</b>	<b>17 908 750</b>
Periodens resultat					3 872 235	3 872 235
Disposition enligt stämmobeslut				607 508	-607 508	
Emissionskostnader			16 000			16 000
Aktivering av utvecklingskostnader		2 580 414		-2 580 414		
Upplösning av utvecklingskostnader till följd av avskrivningar		-2 371 495		2 371 495		
<b>Utgående värde 2022-09-30</b>	<b>3 272 421</b>	<b>15 320 792</b>	<b>13 847 386</b>	<b>-14 515 849</b>	<b>3 872 235</b>	<b>21 796 985</b>

## Kassaflödesanalys i sammandrag

(SEK)	2022-07-01 - 2022-09-30	2021-07-01 - 2021-09-30	2022-01-01 - 2022-09-30	2021-01-01 - 2021-09-30	2021-01-01 - 2021-12-31
Från den löpande verksamheten					
Resultat efter finansiella poster	-2 043 206	315 644	3 872 235	1 529 840	607 508
justeringar för poster som inte ingår i kassaflödet, m.m	867 010	124 579	2 403 148	2 068 647	2 970 103
<b>Kassaflöde från den löpande verksamheten före förändringar av rörelsekapitalet</b>	<b>-1 176 196</b>	<b>440 223</b>	<b>6 275 383</b>	<b>3 598 487</b>	<b>3 577 611</b>
Förändringar i rörelsekapital	23 527	141 410	-133 970	213 901	783 786
<b>Kassaflöde från den löpande verksamheten</b>	<b>-1 152 669</b>	<b>581 633</b>	<b>6 141 413</b>	<b>3 812 388</b>	<b>4 361 397</b>
Investeringsverksamheten	-588 446	-2 509 475	-2 650 388	-6 292 879	-8 742 728
Finansieringsverksamheten	16 000	3 326 399	16 000	8 175 847	8 128 197
<b>Periodens kassaflöde</b>	<b>-1 725 115</b>	<b>1 398 557</b>	<b>3 507 025</b>	<b>5 695 356</b>	<b>3 746 866</b>
Likvida medel vid periodens början	9 719 300	5 037 093	4 487 160	740 294	740 294
Likvida medel vid periodens slut	7 994 185	6 435 650	7 994 185	6 435 650	4 487 160



Tel: 0708-271111  
[www.starvault.se](http://www.starvault.se)  
[info@starvault.se](mailto:info@starvault.se)