



Delårsrapport  
2022-01-01 till 2022-03-31

STAR VAULT AB (publ)  
556709-1169



## Sammanfattning av delårsrapport

Första kvartalet (2022-01-01 – 2022-03-31)

- Nettoomsättningen uppgick till 9 852 084 (2 508 938) SEK.
- Resultatet efter finansiella poster uppgick till 7 010 863 (1 178 891) SEK.
- Resultatet per aktie uppgick till cirka 0,02 (0,00) SEK.
- Soliditeten uppgick till cirka 93,0 (91,4) %.

### Definitioner

- ✓ Resultat per aktie: Periodens resultat dividerat med 327 242 078 aktier per 2022-03-31.
- ✓ Soliditet: Eget kapital dividerat med totalt kapital.
- ✓ I parentes ovan beskrivs motsvarande period föregående år.
- ✓ Med "Star Vault" eller "bolaget" avses Star Vault AB (publ).

## VD Henrik Nyström har ordet

Det känns mycket bra att vi nu även kan se resultatet av allt hårt och målmedvetet arbete, även i resultaträkningen. Arbetet med Mortal Online 2 stannar naturligtvis inte av. Fokus just nu är på nytt spelinnehåll samt att ytterligare förbättra stabilitet och kapacitet på spelservrarna – vilket såklart är viktigt för att öka spelarbasen samt få spelarna att stanna kvar. Spel som är av karaktären "game-as-a-service", som MO2, behöver löpande tillföras nytt innehåll och annat som fördjupar spelupplevelsen och bidrar till att spelarna stannar kvar i spelet. Med affärsmodellen där spelarna betalar varje månad i form av en prenumeration är det naturligtvis extra viktigt att ge en konstant hög spelupplevelse. Det är vår övertygelse att vi kommer att kunna erbjuda det och lyckas det tillhör MO2 en spelgenre där många spelare förblir aktiva under flera år. Vi har ännu inte kopplat på prenumerationsmekaniken men förväntas göra det under de närmaste månaderna i takt med att spelupplevelsen blivit mer komplett. En annan viktig del är att vi expanderar teamet för att kunna säkerställa att vi har en stabil och effektiv pipeline av spelinnehåll under året.

För er som vill följa Mortal Online 2:s löpande utvecklingsarbete kan jag rekommendera att gå med i spelets kanal på Discord - en inbjudan finns att hämta på <https://discord.com/invite/mortalonline>. Du behöver ha ett Discord-konto för att kunna gå med i kanalen, vilket är gratis och har en enkel registreringsprocess.

### **Henrik Nyström**

VD, Star Vault AB (publ)

## Väsentliga händelser under första kvartalet 2022

- Star Vaults VD, Henrik Nyström, uppdaterade runt Mortal Online 2 den 26 januari 2022 att spelet lanserats som planerat under kvällen svensk tid den 25 januari 2022. Överlag var Nyström mycket nöjd med lanseringen, som även avspeglades på Steams topplistor, men att några buggar visat sig i samband med den kraftiga spelarökningen.
- Star Vaults VD, Henrik Nyström, uppdaterade runt Mortal Online 2 den 11 februari, att inloggningsproblemen i kontinenten Myrland, vilken alla nya spelare behöver ta sig igenom, hade åtgärdats. Inloggningsproblemen var naturligtvis mycket olyckliga och påverkade nya spelares omdömen om spelet negativt. Då problemen blivit åtgärdade bedömde Nyström att Mortal Online 2 har alla förutsättningar att komma tillbaka på mycket goda användaromdömen som spelet hade innan problem med inloggningen uppstod (81%). Trots inloggningsproblem och pausade marknadsaktiviteter har hittills ca 40.000 spel sålts via Steam och spelets hemsida sedan full release. Totalt har Mortal Online 2 nu sålts i ca 115.000 exemplar (inkl förköp och kopior i samband med stress-test) och har ca 95.000 aktiva spelare. Därtill har spelet en fortsatt stigande följarbas om ca 270.000 spelare som "wish-listat" spelet på Steam. Något som är viktigt att komma ihåg är att Mortal Online 2 är ett spel som har förutsättningarna att bygga ett stort återkommande kassaflöde på månadsbasis. Abonnemangsmodellen är samtidigt oftast av hämmande karaktär för att få ett stort antal spel sålda på kort tid i samband med en lansering. Att det är ett spel som tillämpar abonnemangsmodellen synliggörs också tydligt på försäljningsplattformarna. Trots detta låg Mortal Online 2 som bäst nummer fyra på Steams topp-10 lista efter lansering.

- Star Vaults VD, Henrik Nyström, uppdaterade runt Mortal Online 2 den 16 mars att marknadsaktiviteter återupptas inom kort då en viktig patch nyligen släppts som löst flertalet problem i Mortal Online 2 och även ökat prestandan på huvudserverna. Nyström meddelade vidare att spelet planeras att lanseras på Epic Games Store när prestandan förbättrats ytterligare och avslutade med att tillägga att Mortal Online 2 har en fortsatt stigande följarbas om ca 290.000 spelare som "wish-listat" spelet på Steam.

## Väsentliga händelser efter periodens utgång

- Inga väsentliga händelser efter periodens utgång finns att rapportera.

## Omsättning och resultat

Omsättningen under första kvartalet 2022 har ökat kraftigt och uppgår till 9 852 084 kr i jämförelse med 2 508 938 kr för jämförelseperioden. Periodens rörelseresultat uppgår till 1 179 205 (-895 854) kr.

## Investeringar och avskrivningar

Bolaget har under kvartalet aktiverat sina utgifter för utveckling. Utvecklingsutgifterna under kvartalet uppgår till 1 259 (1 650) Tkr. De under perioden aktiverade utvecklingsutgifterna skrivs av under 5 år med start då kommersialisering sker. De aktiverade utvecklingsutgifterna under kvartalet avser utgifter för nyutveckling av spelet Mortal Online 2.

## Finansiell ställning och likviditet

Den 31 mars 2022 uppgick bolagets likvida medel till 10 571 570 (5 497 466) kr. Soliditeten var 93,0 (91,4) %. Bolagets egna kapital uppgick till 24 919 613 (15 201 384) kr. Kassaflödet för perioden uppgick till 6 084 410 (4 757 172) kr. Styrelsen bedömer att befintlig kassa tillsammans med den prognosticerade marknadsutvecklingen förväntas kunna täcka det kommande likviditetsbehovet för de kommande tolv månaderna.

## Kort om Star Vault

Star Vault är ett spelutvecklingsbolag baserat i Malmö. Bolaget utvecklar och marknadsför ett onlinespel, med namnet Mortal Online, inom genren Massively Multiplayer Online Role Playing Game (MMORPG). Bolaget släppte en ny och förbättrad version av Mortal Online (Mortal Online 2) tidigare i år (januari 2022) samt har spelet Mortal Royale i s k early access på Steams plattform i en PC-version. Mortal Royale kommer att dra nytta av mycket av det utvecklingsarbete som görs för Mortal Online 2 och kommer därför att färdigställas och lanseras efter att lanseringskandidaten för Mortal Online 2 har färdigställts. Därtill har Star Vault utvecklat VR-spelet Kitten'd som saluförs via bland annat PlayStation, Oculus och Steam.

## Mortal Online / Mortal Online 2

Mortal Online är ett datorrollspel som utspelar sig i en fantasyvärld fylld av mytiska väsen såsom trollkarlar, häxor, alver och jättar. Spelet innehåller spelstrategier som till exempel ekonomi, hantverk, utmaningar spelare emellan och även regerande av landområden. Medan många onlinespel på marknaden har en linjär spelidé, där spelet i princip är färdigspelat när din spelkaraktär har utfört alla uppdrag och har nått den högsta nivån, fokuserar Mortal Online i stället på interaktion mellan spelarna. I Mortal Online finns ingen färdig "spelplan" att följa. Det är i stället upp till var och en att använda sin egen fantasi för att spela spelet. Du kan själv välja vad du vill sysselsätta dig med och det finns därmed fler möjligheter och hållbarheten blir större. Spel av den linjära typen är betydligt vanligare och har större konkurrens än spel som Mortal Online. Affärsmodellen för Mortal Online består huvudsakligen av månadsabonnemang. Utöver detta kan spelaren i mån av intresse göra så kallade donationer, där syftet ofta är att stödja utvecklingen av en viss egenskap eller ett föremål som alla i spelet kan ha nytta av. En förutsättning för att bli framgångsrik är att ha många spelare som vill vara med och spela under en längre tid. Det som gör modellen intressant är att kostnaderna för driften ökar i betydligt lägre takt jämfört med intäkterna, när mängden spelare ökar. Medlemmarna i forumet för Mortal Online får kontinuerligt information om spelet och många kommer med synpunkter och kommentarer för att göra spelet bättre. Star Vault ser stort värde i denna användarbas för den förbättrade och uppdaterade versionen av spelet, Mortal Online 2.

## Kort om spelmarknaden

Den samlade försäljningen av spel och spelkonsoler i världen uppgår till mångmiljardbelopp och bedömdes vara värd ca 180 miljarder dollar 2021. Lättillgängligheten är viktig för enklare/casual spel. Ett hardcorespel som Mortal Online vänder sig till en trogen grupp av spelare som spelar i många år på en global marknad. Två exempel på spel av samma karaktär som Mortal Online är Ultima Online som var det första spelet inom MMORPG i fantasygenren och EVE Online som kom senare. Det är Bolagets bedömning att denna nisch i spelmarknaden är betydligt mindre konkurrensutsatt jämfört med många andra delar av branschen. Historiskt har Star Vaults intäkter huvudsakligen kommit från västerländska marknader (Europa och Nordamerika – med USA som enskilt största marknad) och bedömningen är att detta inte kommer att förändras inom överskådlig framtid i den engelska versionen. Med Mortal Online 2, som kommer att göras tillgängligt på flertalet ytterligare språk, bedöms det även möjligt att skapa marknadsnärvaro på flertalet andra stora marknader. Enskilda marknader domineras av USA och Kina som står för cirka en tredjedel vardera. (källor: NewsZoo, Star Vault).

## Aktien

Star Vaults B-aktie är upptagen till handel på NGM Nordic SME. Nordic Growth Markets NGM AB (NGM) är en av de ledande nordiska börsoperatörerna med mer än 30 års erfarenhet som en dedikerad partner för tillväxtbolag. Genom sina marknadsplatser i Sverige, Danmark, Finland och Norge tillhandahålls handel i mer än 15 000 instrument som aktier, obligationer, AIF:er och derivat. NGM är ett helägt dotterbolag till Börse Stuttgart Group, en av Tysklands största marknadsplatser för privatpersoner. Per den 31 mars 2021 uppgick antalet aktier i bolaget till 327 242 078, varav 1 749 999 är A-aktier, som inte är listade. Aktiens kvotvärde uppgår till 0,01 SEK. A-aktien har röstvärde 10 och B-aktien har röstvärde 1.

## Risker

Styrelsen bedömer att den prognosticerade marknadsutvecklingen kommer att kunna täcka det kommande likviditetsbehovet för de kommande tolv månaderna. Det kan dock inte uteslutas att ytterligare likviditet kan behövas på grund av tillväxt eller andra ändrade marknadsförutsättningar. Gällande riskfaktorer i övrigt hänvisas till Bolagets senaste fastställda årsredovisning.

## Principer för delårsrapportens upprättande

Delårsrapporten har upprättats i enlighet med Årsredovisningslagen och Bokföringsnämndens allmänna råd (K3). Redovisningsprinciperna är oförändrade gentemot föregående år.

## Granskning av revisor

Delårsrapporten har ej varit föremål för granskning av bolagets revisor.

## Kommande finansiella rapporter

2022-08-15: Halvårsrapport

2022-11-14: Delårsrapport 3

2023-02-17: Bokslutskommuniké 2022

## Avlämnande av delårsrapport

Malmö, den 16 maj 2022

Star Vault AB (publ)

Styrelsen

## För ytterligare information, vänligen kontakta

Henrik Nyström, VD

info@starvault.se



## Resultaträkning i sammandrag

(SEK)	2022-01-01 - 2022-03-31	2021-01-01 - 2021-03-31	2021-01-01 - 2021-12-31
Nettoomsättning	9 852 084	2 508 938	6 691 161
Kostnad för såld vara	-94 401	-32 612	-130 351
<b>Bruttoresultat</b>	<b>9 757 683</b>	<b>2 476 326</b>	<b>6 560 810</b>
Administrationskostnader	-1 648 546	-261 165	-1 374 027
Forsknings- och utvecklingskostnader	-1 098 274	-1 035 956	-4 580 785
<b>Rörelseresultat</b>	<b>7 010 863</b>	<b>1 179 205</b>	<b>605 998</b>
<i>Resultat från finansiella poster</i>			
Övriga ränteintäkter och liknande resultatposter	-	-	3 213
Räntekostnader och liknande resultatposter	-	-314	-1 703
<b>Resultat efter finansiella poster</b>	<b>7 010 863</b>	<b>1 178 891</b>	<b>607 508</b>
Skatt på periodens resultat	-	-	-
<b>Periodens resultat</b>	<b>7 010 863</b>	<b>1 178 891</b>	<b>607 508</b>

## Balansräkning i sammandrag

(SEK)	2022-03-31	2021-03-31	2021-12-31
<b>TILLGÅNGAR</b>			
<b>Anläggningstillgångar</b>			
Immateriella anläggningstillgångar	15 677 230	10 513 209	15 111 873
Materiella anläggningstillgångar	144 193	186 195	154 542
Finansiella anläggningstillgångar	63 300	63 300	63 300
<b>Summa anläggningstillgångar</b>	<b>15 884 723</b>	<b>10 762 704</b>	<b>15 329 715</b>
<b>Omsättningstillgångar</b>			
Kortfristiga fordringar	328 549	376 150	263 482
Kassa och bank	10 571 570	5 497 466	4 487 160
<b>Summa omsättningstillgångar</b>	<b>10 900 119</b>	<b>5 873 616</b>	<b>4 750 642</b>
<b>SUMMA TILLGÅNGAR</b>	<b>26 784 842</b>	<b>16 636 320</b>	<b>20 080 357</b>
<b>EGET KAPITAL OCH SKULDER</b>			
<b>Eget kapital</b>			
<i>Bundet eget kapital</i>			
Aktiekapital	3 272 421	3 032 421	3 272 421
Fond för utvecklingsutgifter	15 677 230	9 896 177	15 111 873
	<b>18 949 651</b>	<b>12 928 598</b>	<b>18 384 294</b>
<i>Fritt eget kapital</i>			
Balanserat resultat	-1 040 901	1 093 895	-1 083 052
Periodens resultat	7 010 863	1 178 891	607 508
	<b>5 969 962</b>	<b>2 272 786</b>	<b>-475 544</b>
<b>Summa eget Kapital</b>	<b>24 919 613</b>	<b>15 201 384</b>	<b>17 908 750</b>
<b>Skulder</b>			
Långfristiga skulder	-	-	-
Kortfristiga skulder	1 865 229	1 434 936	2 171 607
<b>SUMMA EGET KAPITAL OCH SKULDER</b>	<b>26 784 842</b>	<b>16 636 320</b>	<b>20 080 357</b>

## Förändring eget kapital i sammandrag

(SEK)	Bundet eget kapital			Fritt eget kapital		Totalt
	Aktiekapital	Fond för utvecklingsutgifter	Överkursfond	Balanserat resultat	Periodens resultat	
<b>Ingående värde 2021-01-01</b>	<b>2 877 544</b>	<b>8 629 886</b>	<b>6 098 066</b>	<b>-5 341 156</b>	<b>-3 091 295</b>	<b>9 173 045</b>
Årets resultat					607 508	607 508
Disposition enligt stämmobeslut				-3 091 295	3 091 295	0
Optionslösen registrerad 2021-09-15	240 000		3 086 399			3 326 399
Kvittningsemission registrerad 2021-02-22	11 000		374 000			385 000
Nyemission registrerad 2021-02-22	143 877		4 891 824			5 035 701
Emissionskostnader			-618 903			-618 903
Aktivering av utvecklingskostnader		9 024 031		-9 024 031		0
Upplösning av utvecklingskostnader till följd av avskrivningar		-2 542 044		2 542 044		0
<b>Utgående värde 2021-12-31</b>	<b>3 272 421</b>	<b>15 111 873</b>	<b>13 831 386</b>	<b>-14 914 438</b>	<b>607 508</b>	<b>17 908 750</b>
<b>Ingående värde 2022-01-01</b>	<b>3 272 421</b>	<b>15 111 873</b>	<b>13 831 386</b>	<b>-14 914 438</b>	<b>607 508</b>	<b>17 908 750</b>
Periodens resultat					7 010 863	7 010 863
Aktivering av utvecklingskostnader		1 258 588		-1 258 588		0
Upplösning av utvecklingskostnader till följd av avskrivningar		-693 231		693 231		0
<b>Utgående värde 2022-03-31</b>	<b>3 272 421</b>	<b>15 677 230</b>	<b>13 831 386</b>	<b>-15 479 795</b>	<b>7 618 371</b>	<b>24 919 613</b>

## Kassaflödesanalys i sammandrag

(SEK)	2022-01-01 - 2022-03-31	2021-01-01 - 2021-03-31	2021-01-01 - 2021-12-31
Från den löpande verksamheten			
Resultat efter finansiella poster	7 010 863	1 178 891	607 508
justeringar för poster som inte ingår i kassaflödet, m.m	703 782	516 185	2 970 103
<b>Kassaflöde från den löpande verksamheten före förändringar av rörelsekapitalet</b>	<b>7 714 645</b>	<b>1 695 076</b>	<b>3 577 611</b>
Förändringar i rörelsekapital	-371 445	-65 552	783 786
<b>Kassaflöde från den löpande verksamheten</b>	<b>7 343 200</b>	<b>1 629 524</b>	<b>4 361 397</b>
Investeringsverksamheten	-1 258 790	-1 721 800	-8 742 728
Finansieringsverksamheten	-	4 849 448	8 128 197
<b>Periodens kassaflöde</b>	<b>6 084 410</b>	<b>4 757 172</b>	<b>3 746 866</b>
Likvida medel vid periodens början	4 487 160	740 294	740 294
Likvida medel vid periodens slut	10 571 570	5 497 466	4 487 160



Tel: 0708-271111  
[www.starvault.se](http://www.starvault.se)  
[info@starvault.se](mailto:info@starvault.se)