



TIEDOTE
26.8.2015

Until Dawn™ tuo kauhuelokuvan klassikkoasetelman PlayStation®4 -pelikonsolille

Interaktiivinen kauhupeli Until Dawn™ sijoittuu mystiseen erämaamökkiin, jonne majoittuvaa nuorisjoukkoa uhkaa murhanhimoinen psykopaatti. Tarinan edetessä pelaaja joutuu yllättäen moraalisiin ongelmatilanteisiin, joissa panoksena on elämä ja kuolema. Peliin integroidun ”perhosvaikutusefektin” ansiosta pelaajan päätökset vaikuttavat suoraan pelin juonenkäänteisiin, toisinaan myös katastrofaalisin seurauksin. Until Dawn julkaistaan yksinoikeudella PlayStation®4 -konsolille.

Kauhuun erikoistuneiden käsikirjoittajien Larry Fessendenin ja Graham Reznickin luoma hyytävä tarina ja pelihahmoihin taltioitu näyttelijätyö muodostavat yhdessä uskottavan jännitysnäytelmän, joka saa pelaajan pelkäämään hahmonsa puolesta. Until Dawn -rooleissa nähdään Hollywoodista tuttuja nimiä kuten **Hayden Panettiere** (Heroes, Nashville), **Rami Malek** (Night at the Museum, 24, The Pacific) ja **Peter Stormare** (Pako, The Arrow, Fargo).

Pelaajat, joilla on käytössään PlayStation®Camera, voivat myös helposti jakaa parhaimmat kauhunkiljahdukset ja -väristykset omille ystävilleen. DualShock®4 -ohjaimen liiketunnistin seuraa kuinka paikallaan pelaaja pysyy Until Dawn -pelisession aikana ja tallentaa pelokkaimmat äkkiliikkeet ja reaktiot kameralle. PS4-konsolin jako-ominaisuuksien ansiosta videoklippi voidaan jakaa suoraan esimerkiksi Facebookissa.

”B-leffat ja pelit hilpeästi yhdistävä Until Dawn on täysosuma kauhuleffojen ystäville”, kommentoi kotimainen *Pelaaja*-lehti. Until Dawn sai *Pelaajan* testissä arvosanan 9/10 ja Pelaajan Valinta -erikoismaininnan.

Julkaisun yhteydessä Until Dawn on kerännyt kiitettäviä arvioita myös maailmalla. Yhdysvaltalainen talouslehti *Forbes* kehui muun muassa pelimekaniikan suomaa päätösvaltaa ja arvioi pelin arvosanalla 9/10.

Until Dawn™ ilmestyy yksinoikeudella PlayStation®4 (PS4™) -järjestelmälle 26.8.2015. Pelin ikäraja on 18 vuotta. Lisätietoja osoitteessa playstation.com.

Lisätietoja tuotteesta:

Valtteri Hyttinen
Nordisk Film
valtteri.hyttinen@nordiskfilm.com

Kuva- ja materiaalityönnöt:

Panu Alanko
Republic of Communications
panu.alanko@republic.fi

ENDS

About Sony Computer Entertainment Europe Ltd

Sony Computer Entertainment Europe (SCEE), based in London, is responsible for the distribution, marketing and sales of PlayStation®4 (PS4®) computer entertainment system, PlayStation®Vita (PS Vita) portable entertainment system, PlayStation®3 (PS3®) computer entertainment system, PSP™ (PlayStation®Portable) handheld entertainment system and PSN software and hardware in 109 territories across Europe, the Middle East, Africa and Oceania. SCEE has revolutionised home entertainment since they launched PlayStation® in 1994. PlayStation®4 redefines rich and immersive gameplay with powerful graphics and speed,

SONY
make.believe

intelligent personalisation and deeply integrated social capabilities. PS Vita is an ultimate portable entertainment system that offers a revolutionary combination of rich gaming and social connectivity within a real world context. PS3® is an advanced computer system, incorporating the powerful Cell Broadband Engine and RSX processors. PSP® is a handheld entertainment system that allows users to enjoy 3D games with high-quality full-motion video and high-fidelity stereo audio. SCEE also delivers the PlayStation® experience to open operating systems through PlayStation®Mobile, a cross device platform. SCEE also develops, publishes, markets and distributes entertainment software for these formats, and manages the third party licensing programs for the formats in these territories.

More information about PlayStation® products can be found at www.playstation.com.

PlayStation®, PS4, PS3, PS2 and PSP are registered trademarks or trademarks of Sony Computer Entertainment Inc.
ARM and Cortex are trademarks or registered trademarks of ARM Ltd.

The Bluetooth® word mark and logos are owned by the Bluetooth SIG, Inc. and any use of such marks by Sony Computer Entertainment Inc. is under license.

All other trademarks are property of their respective owners.